

第29回パチスロ定例セミナー

市場動向と最新機種解説

presented by 株式会社メイドインサービス

9月市場振り返り～市場動向確認～

新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機	
2024/9/2	L黄門ちゃま天	平和	8,000	AT	スマスロ	
	Lかぐや様は告らせたい	ジェイビー	10,000	AT	スマスロ	
	L A-SLOT+このずばFX	ロデオ	5,000	A+AT	スマスロ	
	L閃乱カグラ2 SHINOVI MASTER	オーイズミラボ	4000	AT	スマスロ	
	増産L 聖闘士星矢海王星覚醒CE	三洋	1000	AT	スマスロ	
2024/9/17	S ハイパーラッシュ	山佐ネクスト	3,000	AT	6.5	
	増産L ToLOVEるダークネス (新パネル)	オリンピアエステート	1,000	AT	スマスロ	
2024/10/7	L真・一騎当千	ディ・ライト	7,000	AT	スマスロ	
	L今日から俺は！！パチスロ編	コナミ	5,000	AT	スマスロ	
	L頭文字D 2nd	ロデオ	10,000	AT	スマスロ	
	L新鬼武者3	アデリオン	12,000	AT	スマスロ	
2024/10/21	L Re:ゼロから始める異世界生活 season2	パオン・ディービー	25,000	AT	スマスロ	
2024/11/5	L BanG Dream! (バンドリ!)	オリンピアエステ	8,000	AT	スマスロ	
	L新・必殺仕置人	京楽	5,000	AT	スマスロ	
	増産L ゴッドイーターリザレクション	山佐	3,000	AT	スマスロ	
	増産Lからくりサーカス	SANKYO		AT	スマスロ	
2024/11/18	L超華祭	パイオニア	2,000	AT	スマスロ	
	Lダブルアタック2 with OZS-1000&RAPHAEL	オーイズミ	2,500	AT	スマスロ	
	Lモンスターハンターライズ	アデリオン	10,000	AT	スマスロ	
	増産L ゴッドイーターリザレクション	山佐	1,500	AT	スマスロ	
	再販 Sゴージャグラー3	北電子	5,000	ノーマル	6.5	
2024/11/25	再販 Sゴージャグラー3	北電子	2,000	ノーマル	6.5	
2024/12/2	Sウルトラミラクルジャグラー	北電子	10,000	ノーマル	6.5	
	L犬夜叉2	エフ	18,000	AT	スマスロ	
	Lルパン三世-大航海者の秘宝-	平和	12,000	AT	スマスロ	
	L桃太郎電鉄-パチスロも定番!	コナミアミューズメン	6,000	AT	スマスロ	
	Lスーパービンゴネオ	ヘルコ	5,000	AT	スマスロ	
	L聖戦士ダンバイン	サミー		AT	スマスロ	
	S沖ドキブラックゴージャス	ミズホ	10,000	AT	6.6	
	増産L ゴッドイーターリザレクション	山佐	1,500	AT	スマスロ	
	2024/12/16	Lとある科学の一方通行	オレンジ	10,000	AT	スマスロ
		Lダンベル何キロ持てる?	SANKYO		AT	スマスロ

9月の市場 販売台数

■スマスロ ■6.5号機
28,000台 3,000台

※分納含む

■スマスロ機・旧メダル機 設置比率

9月末時点【※MISDによる推測値】

L機 47.4% S機6.9%

※ジャグラー/6.5号機以外

—今後の市場状況【スポットポイント】—

▶ 10月後半に出る『LRe:ゼロ』がとりあえずの本命であるが、2万台以上でヒットした機種はここ1年ではない為、不安は残る。12月導入の機種もチラホラ出始めているが、2万台と大きく打って出ている機種は現状ないが市場を賑やかしているのは高コイン単価高純増機種なので、その点は期待せざるを得なく、どちらに転んでも大きな焦点になる。

9月市場振り返り①市場機種シェア

<総合シェア降順>

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数		IN枚数		売上額			粗利額				平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇
					平均 (台)	平均 (枚)	平均 シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	平均 シェア	累積 シェア								
平均					4.3	10,116	29,135			3,784	13.0%	1.5				98.93%	2.88	0.37	1544	1514	11811	7042	
1	1	S マイジャグラー-V	北電子	ジャグラー	21.9	12,257	10.8%	10.8%	23,325	7.1%	7.1%	4,052	17.4%	9.5%	9.5%	1.8	98.90%	1.90	0.33	1056	1095	7165	11273
2	3	S アイムジャグラー-EX-TP	北電子	ジャグラー	18.4	9,765	7.9%	18.6%	19,888	5.6%	12.7%	3,078	15.5%	6.6%	16.1%	2.0	99.04%	2.04	0.32	1005	1006	6295	4458
3	2	L 北斗の拳	タイヨ-エレクト	AT	18.3	10,882	7.8%	26.4%	33,838	8.4%	21.1%	2,255	6.7%	4.3%	20.5%	1.5	99.85%	3.11	0.21	1841	1752	19004	8511
4	5	L モンキーターン-V	山佐	AT	7.4	15,051	4.5%	31.0%	45,749	4.8%	25.9%	5,180	11.3%	4.2%	24.6%	1.4	99.19%	3.04	0.34	2275	2232	18418	7499
5	4	L からくりサーカス	SANKYO	AT	7.8	12,216	3.3%	34.3%	49,889	4.7%	30.6%	7,483	15.0%	5.4%	30.1%	1.4	98.03%	4.08	0.61	2555	2553	19009	9950
6	新	L かくや様は告らせたい	ジェイビー	AT	7.9	19,813	2.8%	37.1%	73,272	3.6%	34.2%	14,696	20.1%	5.6%	35.6%	1.3	97.49%	3.70	0.74	3915	3990	19013	9753
7	6	L ゴッドイーターリザレクション	セブンリーグ	AT	5.4	16,030	3.1%	40.2%	56,974	3.9%	38.1%	6,561	11.5%	3.4%	39.1%	1.3	98.97%	3.55	0.41	2708	2602	19014	9008
8	9	S ゴ-ゴ-ジャグラー-3	北電子	ジャグラー	8.7	10,962	3.6%	43.9%	21,891	2.5%	40.6%	3,926	17.9%	3.5%	42.5%	1.7	98.77%	2.00	0.36	1041	1091	11097	4412
9	8	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	6.6	10,446	2.5%	46.3%	42,644	3.5%	44.1%	5,752	13.5%	3.7%	46.2%	1.6	98.39%	4.08	0.55	2235	2164	19014	10664
10	7	L ToLOVEるダークネス	オリンピアエステート	AT	4.6	14,929	2.7%	49.0%	67,079	4.2%	48.3%	6,367	9.5%	3.0%	49.3%	2.2	99.08%	4.49	0.43	3257	3100	18563	9897
11	10	S 沖ドキ! GOLD-30	ミスホ	30Φ-AT	12.0	8,744	2.6%	51.6%	33,535	3.4%	51.7%	4,345	13.0%	3.4%	52.7%	1.3	98.27%	3.84	0.50	1662	1733	11210	9948
12	11	S ファンキージャグラー-2	北電子	ジャグラー	8.8	9,094	3.3%	54.9%	18,802	2.4%	54.1%	3,222	17.1%	3.1%	55.8%	1.7	98.83%	2.07	0.35	921	936	6102	3626
13	12	L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITI)	サンスリー	AT	5.5	9,808	1.8%	56.7%	42,407	2.7%	56.8%	3,962	9.3%	1.9%	57.7%	1.2	99.12%	4.32	0.40	2289	2231	19012	9025
14	13	L 押忍! 番長4	大都技研	AT	7.9	8,475	2.2%	58.9%	26,660	2.4%	59.2%	1,984	7.4%	1.4%	59.1%	1.4	99.69%	3.15	0.23	1589	1414	14397	7842
15	14	L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	ジェイビー	AT	4.4	9,323	1.5%	60.3%	32,441	1.8%	60.9%	4,747	14.6%	2.0%	61.1%	1.3	98.33%	3.48	0.51	1837	1784	19007	10143
16	17	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	AT	5.4	10,243	2.0%	62.3%	31,651	2.1%	63.0%	2,742	8.7%	1.4%	62.5%	1.3	99.40%	3.09	0.27	1844	1712	18222	8161
17	19	L チバリヨ2	オーゼキ	AT	6.1	11,050	1.2%	63.5%	48,102	1.9%	64.9%	9,012	18.7%	2.7%	65.2%	1.1	96.95%	4.35	0.82	2570	2602	19011	10485
18	16	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	6.6	9,086	2.1%	65.6%	27,561	2.2%	67.0%	2,235	8.1%	1.4%	66.5%	1.4	99.63%	3.03	0.25	1490	1394	10119	5264
19	18	S ハッピージャグラー-V Ⅲ	北電子	ジャグラー	6.1	8,871	2.0%	67.6%	17,594	1.4%	68.4%	2,847	16.2%	1.8%	68.3%	1.7	98.99%	1.98	0.32	921	923	4957	3753
20	20	S 沖ドキ! BLACK-30	ミスホ	30Φ-AT	7.0	10,380	1.2%	68.8%	39,623	1.6%	70.1%	5,971	15.1%	1.9%	70.2%	1.4	98.12%	3.82	0.58	2077	2214	11688	8057
21	15	L ゲゲゲの鬼太郎 覚醒	藤商事	AT	5.1	8,772	1.0%	69.8%	39,714	1.5%	71.6%	6,409	16.1%	1.9%	72.1%	1.1	97.46%	4.53	0.73	2062	2008	19008	9243
22	21	L ゴジラ対エヴァンゲリオン	ジェイビー	AT	3.9	8,452	1.0%	70.8%	32,193	1.4%	73.0%	4,435	13.8%	1.5%	73.5%	1.1	98.27%	3.81	0.52	1769	1698	19009	7177
23	22	S キングハナハナ-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	9.4	11,742	1.7%	72.6%	19,181	1.0%	74.0%	3,079	16.1%	1.2%	74.7%	1.9	99.19%	1.63	0.26	1119	1104	7994	8725
24	23	L 痛いのは嫌なので防御力に極振りした	ロデオ	AT	3.4	11,728	1.3%	73.8%	33,103	1.2%	75.2%	3,615	10.9%	1.0%	75.8%	1.5	99.27%	2.82	0.31	1941	1760	12409	5806
25	25	S ジャグラーガールズSS	北電子	ジャグラー	5.4	10,600	1.4%	75.3%	20,483	1.0%	76.2%	3,694	18.0%	1.4%	77.1%	1.8	98.86%	1.93	0.35	1044	1081	5808	4147

1機種が店舗に貢献する為の最低基準としてIN/売上/粗利「各シェア1%」を保持しているかが評価の指標となる

市場分析レポート配信サービス「SIRIUS」より抜粋

9月市場振り返り②シェア構成

- 9月市場 平均稼働 : 10,116枚 (前月比 : **-2,019枚**)
- 平均売上 : 29,135円 (前月比 : **-5,514円**)
- 平均粗利 : 3,784円 (前月比 : **-494円**)
- 平均粗利率 : 13.0% (前月比 : **+0.7%**)

■ 機種タイプ別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT (含む30パイ)	64.4%	+0.39%	10,047	62.70%	-0.62%	4,260	70.10%	-1.01%
ART	2.2%	-0.30%	8,073	1.82%	-0.12%	1,673	0.99%	-0.54%
ジャグラー	27.5%	+0.02%	10,580	29.76%	+0.65%	3,472	25.75%	+1.35%
ノーマル (含むRT)	6.0%	-0.11%	9,433	5.72%	+0.10%	1,972	3.15%	+0.19%

■ 射幸強度別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
低射幸タイプ(コ単価~2.49円)	39.1%	+0.58%	10,380	40.14%	+1.72%	3,032	30.92%	+1.91%
中射幸タイプ(コ単価2.5~3.49円)	32.5%	-2.75%	9,421	30.28%	-4.99%	3,165	26.82%	-5.81%
高射幸タイプ(コイン単価3.5円~)	28.4%	+2.17%	10,550	29.58%	+3.27%	5,715	42.26%	+3.90%

LモンキーターンV 早期設定判別について

MADE IN



ネットを主とした情報媒体で新しいモンキーターンVの設定判別要素
500～1000G以内で高低を早期に判別出来る方法が話題

内容

払い出し音ナシの5枚役を通常時/AT中にカウントするだけ、と単純なもの。

設定①1/40～設定⑥1/23 と5枚役に大きな設定差がある為
早ければ500G～1000G程度で高低の判別が出来てしまう、といったもの

参考までに…

500G経過時まで5枚役を20回引いたとして、
設定①だと20回以上引ける確率が2.8%、⑥だと67.9%となる

イベント日などに

こういった情報に敏感な中級者～上級者が集まる機会が多いと思いますが、
その日のモンキーVの稼働はどうですか？

LモンキーターンV 実績

8月集計

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	66.2%	15,606	15,294	98.0%
設定2	26.8%	17,711	17,512	98.9%
-	0.0%	-	-	-
設定4	3.1%	21,647	22,519	104.0%
設定5	2.8%	23,126	25,450	110.0%
設定6	1.4%	25,703	28,556	111.1%
合計		16,690	16,557	99.2%

稼働減衰率-12%
高設定：7.3%

9月集計

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	73.8%	14,098	13,787	97.8%
設定2	21.1%	15,966	15,850	99.3%
-	0.0%	-	-	-
設定4	2.1%	19,901	20,989	105.5%
設定5	2.1%	23,550	26,091	110.8%
設定6	1.2%	26,311	29,814	113.3%
合計		14,938	14,797	99.1%

稼働減衰率 10%
高設定：5.4%

10月集計

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	70.1%	13,107	12,858	98.1%
設定2	24.9%	15,342	15,353	100.1%
-	0.0%	-	-	-
設定4	3.1%	19,119	20,004	104.6%
設定5	1.7%	20,963	22,811	108.8%
設定6	0.5%	26,526	30,250	114.0%
合計		14,028	13,929	99.3%

稼働減衰率 6%
高設定：5.3%

2024年9月22日～2024年9月28日

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	72.0%	14,398	14,167	98.4%
設定2	21.2%	16,359	16,280	99.5%
-	0.0%	-	-	-
設定4	2.4%	21,139	22,355	105.8%
設定5	2.4%	23,953	26,471	110.5%
設定6	2.3%	26,914	30,365	112.8%
合計		15,475	15,457	99.9%

2024年9月29日～2024年10月5日

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	72.9%	13,653	13,313	97.5%
設定2	22.7%	15,701	15,708	100.0%
-	0.0%	-	-	-
設定4	2.5%	19,310	20,160	104.4%
設定5	1.6%	20,719	22,862	110.3%
設定6	0.6%	25,850	29,761	115.1%
合計		14,431	14,261	98.8%

現状では稼働に変化なしと言えそう
ライト層に広がりを見せるのであれば、平日稼働も厳しくなるかもしれないが、
基本的には気にしすぎなくて大丈夫

元々が甘い機種の為、設定を使えない場面も多くある為、
設定②、及び④-⑤を使用してなるべく惑わす仕掛けを。
もちろん店長設定(トロフィー)も駆使

～最新機種分析～

直近1週間 実績データ

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2024/9/30~24/10/6

3位：Sハイパーラッシュ

直近1ヵ月の新台

▶ 良い意味で意外にも『Sハイパーラッシュ』が高稼働を維持している。導入台数が少ない点も含めてこの稼働であるが、甘く動いている為、大きく増台するのは危険がある。



技術介入機ですこぶる甘い為、区分はディスクアップやマッピー、ハナビラと同じ。この区分内の台数で収めたい為、今ある台数以上は要らない。実際中古価格はそこまで高くなっていないため、早期に撤去転売しているホールも多い。体力に余力がある店舗が選ばれやすい機種となっている。

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	0	5,000	10,000	15,000	20,000
	1	L かくや様は告げたい	ジェイビー	6.5(L)	AT	1.91	17,976	2024/09/02					
	2	L ゴッドイーターリザレクション	セブンリーグ	6.5(L)	AT	1.99	14,962	2024/07/22					
NEW	3	S ハイパーラッシュ	セブンリーグ	6.5	AT	0.51	14,812	2024/09/17					
	4	L 閃乱カグラ2 SHINOVI MASTER	オーイズミ	6.5(L)	A+AT	0.29	14,370	2024/09/02					
	5	L モンキーターンV	山佐	6.5(L)	AT	3.05	14,221	2023/12/04					
	6	L ToLOVEるダークネス	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	1.90	13,266	2024/06/03					
	7	L A-SLOT+ この素晴らしい世界に祝福を!	ロデオ	6.5(L)	A+AT	0.49	12,540	2024/09/02					
	8	S ミスタージャグラー	北電子	6.5	ノーマル	0.78	12,473	2024/07/22					
	9	S ディスクアップ2	サミー	6.1	A+AT	0.49	12,393	2022/01/24					
	10	L ひぐらしのなく頃に 業	ディ・ライト	6.5(L)	A+ART	0.05	11,923	2023/11/06					
	11	L ソンピランドサガ	大都技研	6.5(L)	AT	0.58	11,826	2024/07/22					
	12	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	8.88	11,587	2021/12/06					
	13	L からくりサーカス	SANKYO	6.5(L)	AT	2.75	11,483	2023/07/03					
	14	S マッピー	メーシー	6.1	A+AT	0.11	11,208	2022/02/21					
	15	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	1.06	10,988	2021/07/05					
	16	S キングハナハナ-30	パイオニア	6.5	30Φノーマル	1.51	10,968	2023/03/20					
	17	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	3.35	10,922	2023/07/03					
	18	L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	ロデオ	6.5(L)	AT	1.08	10,914	2024/06/03					
	19	S 沖ドキ! BLACK-30	ミスホ	6.5	30Φ-AT	1.18	10,393	2024/07/01					
	20	S ジャグラーガールズSS	北電子	6.5	ノーマル	1.40	10,386	2024/04/08					
	21	S バーサスリヴァイズ	エレコ	6.1	A+RT	0.59	10,384	2022/01/11					
	22	S 戦国恋姫	藤商事	6.5	AT	0.22	10,202	2023/07/18					
	23	L チバリヨ2	オーゼキ	6.5(L)	AT	1.09	10,031	2024/03/04					
	24	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	6.5(L)	AT	7.24	9,854	2023/04/03					
	25	S 麻雀格闘倶楽部 真	コナミアミューズメント	6.0	AT	0.02	9,543	2021/01/12					



メーカー	セブンリーグ	傾斜	2.5枚/7.2枚
スペック	AT	G数 / 50枚	34G
導入日	9月17日		
導入台数	3,000台		
特徴	ナイツに続く4号機リバイバル第2弾		
セールスポイント	疑似BNSとATをうまく見せて一つのBNSに		
ウィークポイント	甘い		
想定	バラエティ		

導入前 評価

爆発的な稼働は期待できないけど、郷愁に誘われたアラフィフが打ってくれるかも。消化ゲームになりがちなボーナス消化も抽選があることで意味のある叩きどころになるのは好印象！コ単も低く、甘めの出玉率設計だからアクロス系同様に地味に生き残りそうな予感も…。

版 権 力	8	/15	企 業 力	10	/15	演 出	9	/15	ス ペ ック	17	/50	付 加 価 値	2	/5	合 計	46	/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数										
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う														

予測

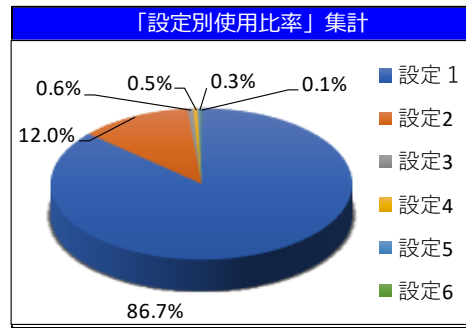
1~2台なら可能性も！アラフィフ層に期待！

集計期間 24/9/17~10/10

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	2.04 円
設定2	1.90 円
設定3	2.05 円
設定4	1.18 円
設定5	0.59 円
設定6	0.41 円
平均	2.02 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	86.7%	15,686	15,595	99.4%
設定2	12.0%	13,237	13,082	98.8%
設定3	0.6%	11,351	12,176	107.3%
設定4	0.5%	17,700	19,457	109.9%
設定5	0.3%	19,894	20,769	104.4%
設定6	0.1%	21,798	24,764	113.6%
合計		15,392	15,312	99.5%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.1%	1.1%	-	-	-	-	-
-4,000~-3,001	2.3%	2.3%	1.0%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	5.3%	5.0%	6.6%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	12.0%	12.0%	10.7%	-	-	-	-
-1,000~-1	22.6%	22.6%	22.8%	-	-	-	-
0~1,000	31.5%	31.4%	34.0%	-	-	-	-
1,001~2,000	16.9%	16.9%	18.3%	-	-	-	-
2,001~3,000	6.1%	6.2%	6.1%	-	-	-	-
3,001~4,000	1.4%	1.6%	0.5%	-	-	-	-
4,001~5,000	0.5%	0.6%	-	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	43.1%	43.4%	41.1%	-	-	-	-

- ▶ 設定①の出玉率は99.4%と高め、稼働はこの手のタイプとしては好調
- ▶ 勝ち率は40%を超えと技術介入機の中でも高い数値
- ▶ 差玉は小さくなく、3,000枚over率でも3.7%程しかない

3,000枚over	3.7%	5,000枚over	0.3%
------------	------	------------	------



メーカー	アデリオン	傾斜	2.8枚/6.1枚
スペック	AT	G数 / 50枚	32.6G
導入日	10月7日		
導入台数	12,000台		
特徴	4号機初代鬼武者を意識したゲーム性		
セールスポイント	初当たりの1/4で711枚かつ天国ループ		
ウィークポイント	初当たりの50%には天井でのSBB確定要素が含まれている？		
想定	一般		

導入前 評価

台の特性や謳いだけを見れば非常に魅力的な機種。しかし初当たり50%で711枚獲得+50%で天国には裏がありそう。天井まで当たらない事や、初当たり以外のREG比率が高いなんて可能性もあるのでバランスが心配。原点回帰でヒットする可能性もあるけど大ゴケの可能性もみえる。

版權力	9	/15	企業力	7	/15	演出	6	/15	スペック	31	/50	付加価値	2	/5	合計	55	/100
	~44pt		見送り		45~54pt		バラエティ		55~64pt		少台数		65~74pt		基本台数		
	75~84pt		多台数		85pt~		買えるだけ買う										

予測

ゲームバランスによっては駄目な可能性もあり。

導入するなら最低限度で様子見が無難。

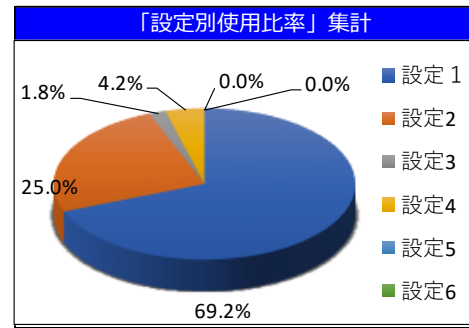
L鬼武者3

集計期間 24/10/7~10/10

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	3.45 円
設定2	3.10 円
設定3	2.60 円
設定4	2.11 円
設定5	- 円
設定6	- 円
平均	3.29 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	69.2%	22,539	21,869	97.0%
設定2	25.0%	23,761	23,357	98.3%
設定3	1.8%	23,373	22,559	96.5%
設定4	4.2%	23,202	25,036	107.9%
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	0.0%	-	-	-
合計		22,886	22,384	97.8%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.6%	-	1.2%	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.6%	0.4%	1.2%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	1.8%	2.1%	1.2%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	2.4%	1.7%	4.8%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.5%	1.3%	1.2%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	2.7%	3.0%	2.4%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	2.4%	2.1%	3.6%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	2.7%	3.0%	2.4%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	5.3%	6.4%	3.6%	-	-	-	-
-1,000~-1	12.5%	12.4%	10.7%	-	-	-	-
0~1,000	16.9%	15.9%	16.7%	-	-	-	-
1,001~2,000	14.5%	14.2%	13.1%	-	-	-	-
2,001~3,000	16.0%	13.7%	23.8%	-	-	-	-
3,001~4,000	11.0%	13.3%	7.1%	-	-	-	-
4,001~5,000	3.6%	4.7%	1.2%	-	-	-	-
5,001~6,000	4.2%	3.9%	6.0%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	33.1%	33.5%	32.1%	-	-	-	-

- ▶ 現状公表値とほぼ変わらない97.4%
コイン単価は0.3円程低い数値
- ▶ 勝ち率は平均的な33.5%
- ▶ 差枚は平均値的な数値となっていて
高コイン単価機としては1,2%程
低さを感じる

3,000
枚over

11.6%

5,000
枚over

6.4%



メーカー	サミー	傾斜	2.4枚/4.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	31G
導入日	10月7日		
導入台数	10,000台		
特徴	イニシャルDの正統後継機		
セールスポイント	AT中はいつも1/199で疑似BNS抽選		
ウィークポイント	疑似BNSの是非と、低い純増枚数		
想定	一般、バラエティ		

導入前 評価

著作権としては良さそう。サミー系なのでトロフィーを搭載していることから店舗も設定を使いやすい。スペックとしては比較的マイルドな機種に分類され、上位ATはあるものの、大々的にアピールしていないので射率性は高くない機種と言える。

版 権 力	12	/15	企 業 力	15	/15	演 出	9	/15	ス ペ ッ ク	29	/50	付 加 価 値	2	/5	合 計	67	/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数										
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う														

予測

前作の人気はあっても安心は出来なさそう。

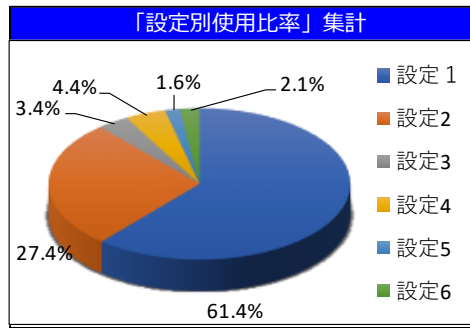
転売の判断はシビアに。

集計期間 24/10/7~10/10

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	3.16 円
設定2	3.04 円
設定3	2.13 円
設定4	1.67 円
設定5	1.18 円
設定6	1.19 円
平均	2.93 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	61.4%	21,474	20,934	97.5%
設定2	27.4%	21,513	21,133	98.2%
設定3	3.4%	22,270	22,611	101.5%
設定4	4.4%	24,634	25,567	103.8%
設定5	1.6%	26,552	30,692	115.6%
設定6	2.1%	27,428	31,903	116.3%
合計		21,848	21,620	99.0%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	1.3%	0.4%	0.9%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	1.0%	0.8%	0.9%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.3%	1.7%	0.9%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.0%	0.4%	1.9%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	4.1%	2.5%	4.7%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	5.9%	7.5%	3.7%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	12.0%	11.7%	13.1%	-	-	-	-
-1,000~-1	13.0%	12.9%	12.1%	-	-	-	-
0~1,000	16.4%	16.7%	17.8%	-	-	-	-
1,001~2,000	19.4%	22.1%	15.0%	-	-	-	-
2,001~3,000	12.8%	10.8%	18.7%	-	-	-	-
3,001~4,000	5.1%	5.8%	4.7%	-	-	-	-
4,001~5,000	3.8%	4.2%	4.7%	-	-	-	-
5,001~6,000	1.3%	2.1%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	0.3%	-	0.9%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	38.0%	37.9%	38.3%	-	-	-	-

- ▶ 出玉率は0.2%程公表値より低い
コイン単価は0.2円程低い
- ▶ 勝ち率は37.9%と技術介入機並みに高い数値
- ▶ 差玉はどちらも平均以下の数値で
中コイン単価帯の機種としては低い値

3,000
枚over

5.8%

5,000
枚over

2.9%

真・一騎当千



メーカー	ディライト	傾斜	3.3枚
スペック	AT	G数 /50枚	31G
導入日	10月7日		
導入台数	7,000台		
特徴	一騎当千シリーズ初のスマスコ		
セールスポイント	特定のCZは刺さりやすい面白さ		
ウィークポイント	CZのCZと一つ一つの壁が鬱陶しい		
想定	一般・バラエティ		

導入前 評価

業界的に一定の認知があり過去作含めまずまずの佳作を送り出しているシリーズ機なので、初期稼働などでの大コケは無いと想定する。

“コアファン”がいるという著作権特性も考えると、多台数でなければ最低限は動きそう！

版 権 力	11	/15	企 業 力	1	/15	演 出	9	/15	ス ペ ック	31	/50	付 加 価 値	2	/5	合 計	54	/100
	~44pt		見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt		少台数		65~74pt		基本台数			
	75~84pt		多台数		85pt~	買えるだけ買う											

予測

自店にハマれば動くか。

リスク回避でバラエティでの運用を基本とすべし！

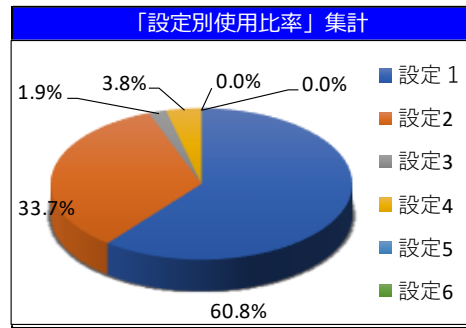
真・一騎当千

集計期間 24/10/7~10/10

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	3.27 円
設定2	3.22 円
設定3	3.49 円
設定4	0.83 円
設定5	- 円
設定6	- 円
平均	3.17 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	60.8%	22,408	22,189	99.0%
設定2	33.7%	23,282	22,892	98.3%
設定3	1.9%	21,855	19,638	89.9%
設定4	3.8%	23,102	27,339	118.3%
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	0.0%	-	-	-
合計		22,718	22,570	99.4%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	1.9%	-	2.8%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.9%	1.5%	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	4.7%	7.7%	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	7.5%	6.2%	8.3%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	1.9%	-	5.6%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	6.5%	4.6%	8.3%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	9.3%	10.8%	5.6%	-	-	-	-
-1,000~-1	9.3%	9.2%	11.1%	-	-	-	-
0~1,000	13.1%	20.0%	2.8%	-	-	-	-
1,001~2,000	12.1%	10.8%	13.9%	-	-	-	-
2,001~3,000	14.0%	9.2%	22.2%	-	-	-	-
3,001~4,000	10.3%	10.8%	11.1%	-	-	-	-
4,001~5,000	3.7%	4.6%	2.8%	-	-	-	-
5,001~6,000	2.8%	1.5%	5.6%	-	-	-	-
6,001~7,000	1.9%	3.1%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	40.6%	40.0%	41.7%	-	-	-	-

- ▶ 出玉率は99.0%と公表値より甘く推移、コイン単価は概ね公表値通り
- ▶ 勝ち率は40.0%と高い数値
- ▶ 差玉は平均値以上の値でコイン単価帯の中では高く、出率の甘さが影響しているか

3,000枚over

15.4%

5,000枚over

9.2%

L今日から俺は!!



メーカー	コナミアムusement	傾斜	6.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	35G
導入日	10月7日		
導入台数	5,000台		
特徴	実写化もされた人気IPで初パチスロ化		
セールスポイント	平均500枚が84%でループする		
ウィークポイント	BNS確率に大きく差があり、わかりやすさ目立つ		
想定	一般・バラエティ		

導入前 評価

コンテンツ的には未知数といえる。他機種と比べると出玉感はややマイルドな連荘機のイメージを受ける。疑似ボーナスタイプの中射幸機は珍しいタイプだから、稼働面においても可能性はありそう。

版権力	7	/15	企業力	9	/15	演出	8	/15	スペック	31	/50	付加価値	3	/5	合計	58	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

予測

小台数で様子見が妥当。購入するなら割引が大きいので2台以上がおすすめ。

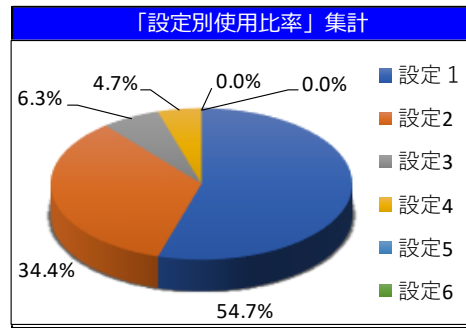
今日から俺は!!

集計期間 24/10/7~10/10

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	2.90 円
設定2	2.51 円
設定3	2.14 円
設定4	1.85 円
設定5	- 円
設定6	- 円
平均	2.66 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	54.7%	21,542	21,185	98.3%
設定2	34.4%	22,187	21,443	96.6%
設定3	6.3%	23,770	24,402	102.7%
設定4	4.7%	20,933	20,947	100.1%
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	0.0%	-	-	-
合計		21,874	21,464	98.1%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	1.6%	2.9%	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	1.6%	2.9%	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	-	-	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	4.7%	5.7%	4.5%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	-	-	-	-	-	-	-
-3,000~-2,001	3.1%	2.9%	4.5%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	10.9%	8.6%	13.6%	-	-	-	-
-1,000~-1	7.8%	11.4%	4.5%	-	-	-	-
0~1,000	17.2%	11.4%	22.7%	-	-	-	-
1,001~2,000	20.3%	20.0%	13.6%	-	-	-	-
2,001~3,000	15.6%	14.3%	22.7%	-	-	-	-
3,001~4,000	14.1%	17.1%	13.6%	-	-	-	-
4,001~5,000	1.6%	2.9%	-	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	31.6%	34.3%	27.3%	-	-	-	-

- ▶ 出玉率は公表値より多少甘く推移
コイン単価は0.3円低い数値
- ▶ 勝ち率は平均レベルの34%台
- ▶ 差玉は平均値付近で推移している

3,000
枚over

11.4%

5,000
枚over

5.7%

まとめ 出玉性能

	市場平均	Sハイパーラッシュ	L鬼武者3	L頭文字D2nd	L真・一騎当千	L今日から俺は!!
3,000枚over	11.8%	3.7%	11.6%	5.8%	15.4%	11.4%
5,000枚over	4.3%	0.3%	6.4%	2.9%	9.2%	5.7%
MY平均	1,520枚	1,349枚	2,878枚	2,495枚	3,397枚	2,608枚
MY中央値	1,088枚	1,259枚	2,169枚	2,258枚	2,942枚	1,966枚
出玉率	97.8%	99.4%	97.0%	97.5%	99.0%	98.3%
コイン単価	2.57円	2.04円	3.45円	3.16円	3.27円	2.90円
勝ち率	33.4%	43.4%	33.5%	37.9%	40.0%	34.3%

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2023/04/03	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/09/04	6,000	0.92%	S グランベルム	16,988	15,320	9.8%	15,039	1.8%
2023/09/04	10,000	1.91%	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	23,556	23,376	0.8%	22,354	4.4%
2023/12/04	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/9/2	5,000	0.87%	L A-SLOT+ この素晴らしい世界に祝福を！	20,536	17,388	15.3%	14,638	15.8%
2024/9/2	10,000	2.85%	L かぐや様は告らせたい	21,987	20,085	8.6%	19,397	3.4%
2024/9/2	8,000	1.07%	L 黄門ちゃま天	17,433	14,908	14.5%	11,660	21.8%
2024/9/2	4,000	0.54%	L 閃乱カグラ2 SHINOVI MASTER	21,081	19,626	6.9%	16,550	15.7%
2024/9/17	2,000	0.65%	S ハイパーラッシュ	17,842	15,188	14.9%	14,762	2.8%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

新台 ピンポイントデータ 下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/04/03	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/09/04	6,000	0.88%	S グランベルム	17,091	14,670	14.2%	12,955	11.7%
2023/09/04	10,000	1.71%	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	23,754	22,112	6.9%	21,113	4.5%
2023/12/04	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2024/10/7	10,000	1.73%	L 頭文字D 2nd	21,290				
2024/10/7	5,000	0.32%	L 今日から俺は!!パチスロ編	23,038				
2024/10/7	12,000	1.61%	L 鬼武者3	22,311				
2024/10/7	7,000	0.56%	L 真・一騎当千	23,635				

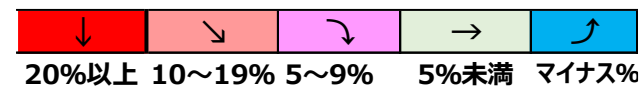
初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

～市場短観予測～

市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

全体数値	8月	9月
稼働	12,135枚	10,116枚
粗利	4,278円	3,784円

総合シェアTOP20機種を抜粋



機種名	8月平均値				9月平均値			
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率
S マイジャグラーV	14,836	-25.1%	4,485	-15.4%	12,257	17.4%	4,052	9.7%
S アイムジャグラーEX-TP	11,896	-26.0%	3,628	-24.8%	9,765	17.9%	3,078	15.2%
L 北斗の拳	13,287	-15.6%	2,980	-35.0%	10,882	18.1%	2,255	24.3%
L モンキーターンV	18,935	-26.6%	5,847	-18.4%	15,051	20.5%	5,180	11.4%
L からくりサーカス	14,482	-12.7%	7,628	9.1%	12,216	15.6%	7,483	1.9%
L かぐや様は告らせたい					19,813		14,696	
L ゴッドイーターリザレクション	19,740	11.2%	8,215	24.3%	16,030	18.8%	6,561	20.1%
S ゴーゴージャグラー3	12,767	-19.5%	4,480	-24.4%	10,962	14.1%	3,926	12.4%
L 革命機ヴァルヴレイヴ	11,904	-13.9%	8,065	-14.4%	10,446	12.2%	5,752	28.7%
L ToLOVEるダークネス	18,372	2.5%	10,098	12.4%	14,929	18.7%	6,367	36.9%
S 沖ドキ! GOLD-30	9,798	-2.5%	4,761	-14.3%	8,744	10.8%	4,345	8.7%
S ファンキージャグラー2	11,053	-28.7%	3,857	-19.9%	9,094	17.7%	3,222	16.5%
L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM E	12,383	10.3%	4,202	43.2%	9,808	20.8%	3,962	5.7%
L 押忍! 番長4	11,047	4.0%	1,728	47.2%	8,475	23.3%	1,984	-14.8%
L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	13,711	29.8%	7,038	47.5%	9,323	32.0%	4,747	32.6%
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	11,899	-8.9%	2,664	33.1%	10,243	13.9%	2,742	-2.9%
L チバリヨ2	13,148	-13.7%	9,618	-9.2%	11,050	16.0%	9,012	6.3%
S 甲鉄城のカバネリ	11,480	-21.6%	1,845	8.7%	9,086	20.9%	2,235	-21.1%
S ハッピージャグラーV III	10,836	-22.8%	3,589	-15.3%	8,871	18.1%	2,847	20.7%
S 沖ドキ! BLACK-30	14,995	-19.4%	6,971	2.2%	10,380	30.8%	5,971	14.3%

増減傾向実績

8月~9月		現在~11月	
稼働	粗利	稼働	粗利
↘	↘	→	↘
↘	↘	→	↘
↘	↘	→	→
↓	↘	↘	↘
↘	→	→	↘
		↓	↓
↘	↓	↘	↘
↘	↘	→	→
↘	↓	↘	→
↘	↓	↘	↘
↘	↘	→	→
↘	↘	↘	↘
↓	↘	↘	↘
↓	↗	↘	→
↓	↓	↘	↘
↘	→	↘	↘
↘	↘	↘	↘
↓	↗	↘	→
↘	↓	→	→
↓	↘	↘	↘



◎ > ○ > ▲ > △ > ×

新台寸評

9/17	台数	IN枚数	粗利額	稼動 (初動)	粗利 (初動)
S ハイパーラッシュ	3,000	17,842	5,399	△	△

4日間集計

10/7導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動 (初動)	粗利 (初動)
L鬼武者3	12,000	22,804	13,863	◎	◎
L真・一騎当千	7,000	22,588	10,959	◎	○
L今日から俺は	5,000	21,967	7,901	○	▲
L頭文字D 2nd	10,000	21,691	11,351	○	○

10/21導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動 (初動)	粗利 (初動)
Lリゼロ season2	25,000			◎	○

11/5導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動 (初動)	粗利 (初動)
Lバンドリ!	8,000			○	◎
L新・必殺仕事人	5,000			▲	○

LRe:ゼロ season2

動いてもらわないと困るが、やはり台数が不安

Lバンドリ

メーカー評価も相まってスマッシュヒットの可能性

L新・必殺仕事人

スロットでヒットがない点、ゲーム性が流行と合っていない点が非常に厳しく感じる

・稼働減・粗利減の月

→ 9月は稼働、粗利を落とした。どの機種がというより全体的に落ち込んだ。

・注目機種

→ 稼働平均を割っている機種は8機種、粗利平均を割っているのも8機種となっている。

・10月後半～11月前半導入機種

→ ここ2年間で初期20,000台以上導入された機種(11機種)のうち、10週以上超えた機種は番長4・バジ絆2・鏡・北斗の4機種となる。

唯一北斗が20週over(現在も貢献中)で超長期貢献。

『LRe:ゼロ2』はそういった意味で台数過多の不安視もあるが、まずは最有力の機種。

11月頭の『Lバンドリ』もスペック・ゲーム性・ブランド力でみても高評価。

～サービスご紹介～

パチスロ運用の最適化/タイプ・コスパ時代のベストサービス



WEB
S I R I U S
BASED ON MISD

パチスロ機種分析・運用情報サイト

WEBシリウス

“機械選定・導入後実績”の特化型サイト
導入前機種評価・運用データ解析

Mode Master Pro[©]



クラウド型設定シミュレーションソフト

モードマスタープロ

圧倒的コスパと高い実用性
“スマスロ時代”の真・設定運用ツール



【設定調整アウトソーシングサービス】

**30年以上のホール運用実績
貴社戦略にマッチした運用・収益を実現**



最後までご清聴ありがとうございました。

★SIRIUS無料会員のご登録をさせていただきます。

【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】

TEL : 042-351-3411

Mail : info@madein-service.co.jp

(株)メイドインサービス

事業戦略部セールスプロモーショングループ まで

次回セミナー

11/15 14時～