

第27回パチスロ定例セミナー

市場動向と最新機種解説

特集：24年度お盆期間データ考察

presented by 株式会社メイドインサービス

7月市場振り返り～市場動向確認～

新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機
2024/7/1	S沖ドキ！BLACK	ミズホ	10,000	AT	6.5
2024/7/8	L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	ジェイベー	12,000	AT	スマスロ
	L真・北斗無双2	ロデオ	15,000	AT	スマスロ
	L アカメが斬る！2	親日テクノロジー	6,000	A+AT	スマスロ
	S パハマA3-30	アムテックス	1,000	AT	6.5
	S パチスロゴーヤ 25Φ	京楽	受注生産	AT	6.5
	S パチスロゴーヤ 30Φ			AT	6.5
2024/7/22	L 賞金首Angel	ネット	3,000	AT	スマスロ
	S ミスタージャグラー	北電子	10,000	ノーマル	6号機
	L ゾンビランドサガ	大都	5,000	AT	スマスロ
	L ゴッドイーターリザレクション	山佐	10,000	AT	スマスロ
2024/8/5	L ゲゲゲの鬼太郎 覚醒	藤商事	10,000	AT	スマスロ
	L ワンパンマン	エキサイト	8,000	AT	スマスロ
	L D4DJ	京楽	7,000	AT	スマスロ
	L トロピカーナ	ミズホ	2,000	AT	スマスロ
	増産 L モンキーターンV (新女王パネル)	山佐	1,000	AT	スマスロ
	増産L ToLOVEる	オリンピアエステート	3,000	AT	スマスロ
	増産L からくりサーカス	SANKYO	1,000	AT	スマスロ
	増産L ゴジラVSEヴァンゲリオン (G覚醒Ver.新パネル)	ビスティ	1,000	AT	スマスロ
2024/9/2	L黄門ちやま天	平和	8,000	AT	スマスロ
	Lかぐや様は告らせたい	ジェイベー	10,000	AT	スマスロ
	L A-SLOT+このずばFX	ロデオ	5,000	A+AT	スマスロ
	L閃乱カグラ2 SHINOVI MASTER	オーイズミラボ	4000	AT	スマスロ
2024/9/17	S ハイパーラッシュ	山佐ネクスト	3,000	AT	6.5
2024/10/7	L真・一騎当千	ディ・ライト	7,000	AT	スマスロ
	L今日から俺は！！パチスロ編	コナミ	5,000	AT	スマスロ
	L頭文字D 2nd	ロデオ	10,000	AT	スマスロ
	L新鬼武者3	アデリオン	12,000	AT	スマスロ
2024/10/21	L Re:ゼロから始める異世界生活 season2	パオン・ディービー	25,000	AT	スマスロ
2024/11/5	L BanG Dream! (バンドリ！)	オリンピアエステ	8,000	AT	スマスロ
	L新・必殺仕置人	京楽			スマスロ
2024/11/18	L超華祭	パイオニア			スマスロ

7月の市場 販売台数

■ スマスロ ■ 6.5号機
51,000台 **21,000台**
※分納含む

■ スマスロ機・旧メダル機 設置比率
 7月末時点【※MISDによる推測値】

L機 44.5% **S機 7.0%**
※ジャグラー/6.5号機以外

—今後の市場状況【スポットポイント】—

▶ 7月後半に登場した『Lゴッドイーター』に少し陰りがみえるものの、現状好調をキープ、今週(8月頭週)の新台は想定していた通り、どれも最初動で20,000枚を超える稼働は見せなかったため、不安感を残す。

お盆期間が終わった後から9月頭までに急落する可能性は否定できない。

7月市場振り返り①市場機種シェア

<総合シェア降順>

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数		IN枚数		売上額			粗利額				平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇
					平均 (台)	平均 (枚)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	シェア	累積 シェア								
平均					4.3	10,181			29,531			3,863	13.1%		1.5	98.92%	2.90	0.38	1531	1506	13014	9041	
1	1	S マイジャグラー-V	北電子	ジャグラー	22.1	11,863	10.4%	10.4%	22,846	6.9%	6.9%	3,888	17.0%	9.0%	9.0%	1.8	98.91%	1.93	0.33	1039	1064	15406	15110
2	2	S アイムジャグラー-EX-TP	北電子	ジャグラー	19.4	9,440	7.8%	18.2%	19,303	5.5%	12.4%	2,908	15.1%	6.3%	15.3%	2.0	99.09%	2.04	0.31	973	965	10570	10594
3	3	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	AT	18.6	11,490	8.3%	26.5%	35,287	8.8%	21.2%	2,208	6.3%	4.2%	19.5%	1.6	99.92%	3.07	0.19	1889	1794	19007	15075
4	5	L からくりサーカス	SANKYO	AT	8.3	12,845	3.2%	29.8%	53,229	4.6%	25.8%	8,390	15.8%	5.6%	25.1%	1.4	97.85%	4.14	0.65	2599	2617	19010	8926
5	7	L モンキーターン-V	山佐	AT	7.5	14,962	4.0%	33.7%	45,817	4.2%	30.0%	4,938	10.8%	3.4%	28.5%	1.5	99.29%	3.06	0.33	2261	2203	19004	7646
6	4	L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITI	サンスリー	AT	7.5	13,802	3.1%	36.8%	60,064	4.6%	34.6%	7,394	12.3%	4.3%	32.9%	1.3	98.57%	4.35	0.54	2967	2976	19014	10417
7	8	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	7.2	10,455	2.4%	39.2%	44,856	3.6%	38.2%	7,051	15.7%	4.4%	37.2%	1.4	97.76%	4.29	0.67	2204	2207	19012	8614
8	6	L 押忍!番長4	大都技研	AT	8.7	11,513	3.6%	42.8%	36,331	3.9%	42.2%	3,274	9.0%	2.7%	39.9%	1.6	99.49%	3.16	0.28	1953	1786	16207	7038
9	9	S ゴーゴージャグラー-3	北電子	ジャグラー	8.7	10,687	3.5%	46.4%	21,287	2.4%	44.6%	3,602	16.9%	3.1%	43.1%	1.7	98.87%	1.99	0.34	1030	1060	14336	14873
10	新	L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	ジェイピー	AT	5.3	19,537	2.3%	48.7%	69,059	2.8%	47.4%	13,412	19.4%	4.1%	47.2%	1.3	97.61%	3.53	0.69	3229	3385	19007	9011
11	11	L ToLOVEるダークネス	オリンピアエステート	AT	4.4	18,848	2.0%	50.7%	84,237	3.2%	50.5%	11,522	13.7%	3.3%	50.5%	2.1	98.33%	4.47	0.61	3896	3813	19004	11112
12	12	S ファンキージャグラー-2	北電子	ジャグラー	9.2	8,585	3.1%	53.8%	17,975	2.3%	52.8%	3,218	17.9%	3.1%	53.6%	1.6	98.73%	2.09	0.37	891	902	10200	11597
13	10	S 沖ドキ!GOLD-30	ミスホ	30Φ-AT	11.1	9,555	2.3%	56.2%	37,128	3.1%	55.9%	4,167	11.2%	2.7%	56.3%	1.4	98.55%	3.89	0.44	1779	1840	11655	8780
14	13	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	AT	5.6	10,929	2.1%	58.3%	34,549	2.3%	58.2%	3,983	11.5%	2.0%	58.3%	1.2	98.98%	3.16	0.36	1901	1800	17314	8178
15	14	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	7.6	9,438	2.6%	60.8%	28,456	2.7%	60.9%	2,021	7.1%	1.4%	59.8%	1.5	99.76%	3.02	0.21	1553	1445	9767	6479
16	15	L チバリヨ2	オーゼキ	AT	6.8	11,565	1.3%	62.1%	51,088	2.0%	62.8%	8,805	17.2%	2.6%	62.4%	1.1	97.29%	4.42	0.76	2629	2651	19010	14068
17	16	L ゴジラ対エヴァンゲリオン	ジェイピー	AT	4.2	11,103	1.5%	63.6%	41,779	1.9%	64.8%	4,593	11.0%	1.6%	64.0%	1.1	98.85%	3.76	0.41	2201	2081	19005	14634
18	17	S ハッピージャグラー-V III	北電子	ジャグラー	6.1	8,824	2.0%	65.6%	17,627	1.4%	66.1%	3,113	17.7%	1.8%	65.8%	1.8	98.82%	2.00	0.35	897	904	7229	7466
19	新	S 沖ドキ!BLACK-30	ミスホ	30Φ-AT	8.0	12,560	1.2%	66.8%	48,442	1.6%	67.8%	7,125	14.7%	1.8%	67.7%	1.7	98.21%	3.86	0.57	2302	2451	10753	8921
20	新	L ゴッドイーターリザレクション	セブンリーグ	AT	6.3	22,228	1.2%	68.1%	77,440	1.5%	69.3%	10,854	14.0%	1.6%	69.3%	1.3	98.66%	3.48	0.49	3260	3309	19013	8726
21	新	L 真・北斗無双	ロデオ	AT	3.6	16,854	1.2%	69.3%	63,242	1.6%	70.9%	8,328	13.2%	1.6%	70.9%	1.4	98.79%	3.75	0.49	3106	3055	19010	11099
22	18	L 痛いのは嫌なので防御力に極振りした	ロデオ	AT	3.3	15,149	1.4%	70.7%	43,635	1.4%	72.2%	6,705	15.4%	1.6%	72.5%	1.4	98.69%	2.88	0.44	2204	2196	13795	7124
23	20	S ジャグラーガールズSS	北電子	ジャグラー	5.8	11,424	1.5%	72.2%	22,402	1.0%	73.3%	3,719	16.6%	1.3%	73.8%	1.8	98.96%	1.96	0.33	1090	1115	6185	5074
24	21	L 炎炎ノ消防隊	ジェイピー	AT	2.5	13,762	1.1%	73.3%	44,061	1.2%	74.4%	8,407	19.1%	1.7%	75.5%	1.3	97.89%	3.20	0.61	2279	2387	16631	8115
25	22	S キングハナハナ-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	10.4	10,809	1.7%	74.9%	17,569	0.9%	75.4%	2,520	14.3%	1.0%	76.5%	1.9	99.35%	1.63	0.23	1070	1033	8964	5175

市場分析レポート配信サービス「SIRIUS」より抜粋

7月市場振り返り②シェア構成

- 7月市場
 - 平均稼働 : 10,181枚 (前月比 : **-961枚**)
 - 平均売上 : 29,531円 (前月比 : **-2,393円**)
 - 平均粗利 : 3,863円 (前月比 : **-273円**)
 - 平均粗利率 : 13.1% (前月比 : **+0.1%**)

■ 機種タイプ別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT (含む30パイ)	63.5%	+0.55%	10,433	63.81%	+0.86%	4,557	71.64%	+2.07%
ART	2.8%	-0.28%	7,918	2.31%	-0.26%	1,810	1.36%	-0.23%
ジャグラー	27.3%	+0.33%	10,206	28.14%	-0.40%	3,354	23.77%	-2.16%
ノーマル (含むRT)	6.4%	-0.60%	8,736	5.73%	-0.20%	1,919	3.24%	+0.32%













■ 射幸強度別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
低射幸タイプ(コ単価~2.49円)	39.8%	-0.33%	9,782	38.28%	-0.53%	2,860	28.77%	-1.96%
中射幸タイプ(コ単価2.5~3.49円)	35.7%	-1.62%	9,967	34.95%	-2.00%	3,488	31.43%	-0.79%
高射幸タイプ(コイン単価3.5円~)	24.5%	+1.95%	11,144	26.77%	+2.53%	6,446	39.79%	+2.76%

2024年度 お盆データ

過去3年のお盆市場実績比較

UP...  STAY...  DOWN... 

集計年	集計日	平均稼働	前年比 (稼)	平均売上	前年比 (売)	平均粗利	前年比 (粗)	利率	平均設定
2020年	8/13~8/16	11,004	-	29,739	-	4,126	-	13.9%	1.183
2021年	8/13~8/16	10,301	93.6% 	25,387	85.4% 	4,216	102.2% 	16.6%	1.178
2022年	8/11~8/16	9,817	95.3% 	23,181	91.3% 	3,448	81.8% 	14.9%	1.196
2023年	8/11~8/16	11,599	118.2% 	30,811	132.9% 	4,460	129.4% 	14.5%	1.179
2024年	8/10~8/18	12,190	105.1% 	34,083	110.6% 	4,860	109.0% 	14.3%	1.448

稼働上昇率 ~お盆前の過去1ヵ月と比較~

2024	2023	2022	2021
115.10%	117.73%	120.99%	113.63%

稼働ベスト25機種

※平均稼働値降順



項目の上位10位の値を赤く塗りつぶし

機種名	タイプ	設置率	平均稼働	平均出率	平均設定	平均台売	平均台粗	粗利率	コイン単価	コイン粗利	平均MY	平均M◇	最大MY	最大M◇
L ゴッドイーターリザレクション	AT	3.1%	20,443	98.64%	1.237	66,697	9,703	14.5%	3.26	0.47	2,840	2,522	19,007	9,118
L ワンパンマン	AT	0.6%	19,184	97.65%	1.203	63,574	12,650	19.9%	3.31	0.66	2,587	2,271	16,979	7,530
L ToLOVEるダークネス	AT	2.6%	18,797	98.93%	2.144	79,873	8,420	10.5%	4.25	0.45	3,497	2,979	19,005	9,317
L ゾンビランドサガ	AT	0.8%	18,159	98.13%	1.198	44,740	9,371	20.9%	2.46	0.52	1,956	1,866	16,035	5,862
L ゲゲゲの鬼太郎 覚醒	AT	1.9%	18,043	98.53%	1.166	75,314	9,650	12.8%	4.17	0.53	3,361	2,621	19,004	7,872
L モンキーターンV	AT	4.1%	17,820	98.83%	1.409	51,212	7,482	14.6%	2.87	0.42	2,160	1,765	15,135	6,952
S ミスタージャグラー	ノーマル	1.1%	17,735	99.30%	1.969	32,135	4,556	14.2%	1.81	0.26	1,230	936	5,199	3,868
L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	AT	1.3%	15,736	99.03%	1.380	41,796	5,588	13.4%	2.66	0.36	2,037	1,697	12,443	6,303
L からくりサーカス	AT	3.3%	14,846	98.03%	1.458	57,492	8,939	15.5%	3.87	0.60	2,583	2,191	19,012	8,610
S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	30Φ-ノーマル	0.2%	14,815	98.58%	2.167	22,751	6,219	27.3%	1.54	0.42	1,237	1,261	7,224	3,838
L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	AT	1.8%	14,600	97.95%	1.316	49,485	8,665	17.5%	3.39	0.59	2,343	1,936	19,012	8,415
S キングハナハナ-30	30Φ-ノーマル	1.7%	14,396	99.19%	1.936	22,824	3,733	16.4%	1.59	0.26	1,283	1,264	6,117	3,843
S ディスクアップ2	A+AT	0.6%	14,323	101.17%	1.051	23,289	-1,553	-6.7%	1.63	-0.11	1,291	923	6,427	5,093
S マイジャグラーV	ノーマル	10.1%	14,302	98.79%	1.774	26,265	4,968	18.9%	1.84	0.35	1,055	901	7,328	4,054
L チバリヨ2	AT	1.3%	14,046	97.01%	1.118	60,190	11,366	18.9%	4.29	0.81	2,844	2,587	19,011	9,995
S 沖ドキ! BLACK-30	30Φ-AT	1.3%	13,698	97.94%	1.442	51,036	8,461	16.6%	3.73	0.62	1,726	1,624	11,056	7,453
S 戦国恋姫	AT	0.2%	13,536	99.78%	1.008	23,514	1,461	6.2%	1.74	0.11	1,359	1,268	5,072	4,085
S ゴーゴージャグラー3	ノーマル	3.6%	13,370	98.83%	1.717	25,377	4,543	17.9%	1.90	0.34	1,018	897	5,639	3,861
S ジャグラーガールズSS	ノーマル	1.4%	13,305	98.74%	1.819	24,973	4,886	19.6%	1.88	0.37	979	801	5,546	3,937
S 新ハナビ	A+RT	1.2%	13,304	100.83%	1.085	18,654	-983	-5.3%	1.40	-0.07	1,029	780	6,393	3,398
L 北斗の拳	AT	7.7%	13,262	99.10%	1.481	40,873	4,756	11.6%	3.08	0.36	1,783	1,512	18,537	8,101
L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION	AT	2.1%	13,175	98.75%	1.272	56,008	6,371	11.4%	4.25	0.48	2,610	2,155	19,014	8,722
L 真・北斗無双	AT	1.0%	13,063	98.55%	1.246	46,893	6,702	14.3%	3.59	0.51	2,251	1,739	17,463	7,433
S バーサスリヴァイズ	A+RT	0.5%	12,948	100.33%	1.087	18,512	92	0.5%	1.43	0.01	1,020	823	5,182	4,687
L D4DJ	AT	0.9%	12,941	98.04%	1.208	35,630	7,011	19.7%	2.75	0.54	1,499	1,436	8,772	5,335

粗利上位25機種

※平均台粗利値降順



項目の上位10位の値を赤く塗りつぶし

機種名	タイプ	設置率	平均稼働	平均出率	平均設定	平均台売	平均台粗	粗利率	コイン単価	コイン粗利	平均MY	平均M◇	最大MY	最大M◇
S スーパーリノXX	その他	0.0%	8,373	91.84%	1.000	28,333	13,639	48.1%	3.38	1.63	1,075	1,650	1,896	2,676
S 新世紀エヴァンゲリオン～魂の共鳴～	AT	0.0%	6,848	90.83%	1.000	28,071	12,690	45.2%	4.10	1.85	698	1,059	2,508	2,794
L ワンパンマン	AT	0.6%	19,184	97.65%	1.203	63,574	12,650	19.9%	3.31	0.66	2,587	2,271	16,979	7,530
L バキ 強くなりたくば喰らえ!!!	AT	0.0%	6,212	91.53%	1.045	22,465	11,934	53.1%	3.62	1.92	848	1,120	5,064	5,563
S スーパー海物語INジャパン祭	AT	0.0%	8,543	93.23%	1.000	27,666	11,547	41.7%	3.24	1.35	999	1,357	2,441	2,146
S リング 運命の秒刻	AT	0.0%	5,749	90.73%	1.520	24,694	11,382	46.1%	4.30	1.98	579	785	2,160	2,446
L チバリヨ2	AT	1.3%	14,046	97.01%	1.118	60,190	11,366	18.9%	4.29	0.81	2,844	2,587	19,011	9,995
S ガンダムクロスオーバー	AT	0.0%	11,680	95.15%	1.000	25,944	11,333	43.7%	2.22	0.97	1,142	1,552	1,985	2,352
S TIGER & BUNNY	AT	0.0%	6,850	92.10%	1.000	19,498	11,164	57.3%	2.85	1.63	498	976	1,809	2,477
S 鉄拳4アルティメットデビルVer.	AT	0.0%	4,115	89.36%	1.000	19,966	10,613	53.2%	4.85	2.58	651	989	1,719	2,577
S G I 優勝倶楽部2	AT	0.0%	6,186	92.97%	1.000	20,027	9,888	49.4%	3.24	1.60	341	591	1,643	1,985
L ゴッドイーターリザレクション	AT	3.1%	20,443	98.64%	1.237	66,697	9,703	14.5%	3.26	0.47	2,840	2,522	19,007	9,118
L ゲゲゲの鬼太郎 覚醒	AT	1.9%	18,043	98.53%	1.166	75,314	9,650	12.8%	4.17	0.53	3,361	2,621	19,004	7,872
L ゾンビランドサガ	AT	0.8%	18,159	98.13%	1.198	44,740	9,371	20.9%	2.46	0.52	1,956	1,866	16,035	5,862
L からくりサーカス	AT	3.3%	14,846	98.03%	1.458	57,492	8,939	15.5%	3.87	0.60	2,583	2,191	19,012	8,610
S 戦国無双3	AT	0.0%	4,311	91.70%	1.000	16,756	8,685	51.8%	3.89	2.01	311	240	3,118	1,482
L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	AT	1.8%	14,600	97.95%	1.316	49,485	8,665	17.5%	3.39	0.59	2,343	1,936	19,012	8,415
S 主役は銭形3	AT	0.0%	5,657	93.14%	1.000	21,755	8,648	39.8%	3.85	1.53	746	774	1,944	4,017
S キングクリエーター30	30Φ-ノーマル	0.0%	6,786	94.49%	1.000	13,370	8,614	64.4%	1.97	1.27	657	890	1,690	2,299
S 沖ドキ! BLACK-30	30Φ-AT	1.3%	13,698	97.94%	1.442	51,036	8,461	16.6%	3.73	0.62	1,726	1,624	11,056	7,453
L ToLOVERるダークネス	AT	2.6%	18,797	98.93%	2.144	79,873	8,420	10.5%	4.25	0.45	3,497	2,979	19,005	9,317
L 仮面ライダー 7RIDERS	AT	0.1%	6,761	94.94%	1.112	26,755	8,353	31.2%	3.96	1.24	1,054	1,074	7,406	4,184
L 革命機ヴァルヴレイヴ	AT	2.5%	12,180	97.67%	1.454	49,247	8,304	16.9%	4.04	0.68	2,253	1,939	19,006	9,606
S アラジンAクラシック	AT	0.0%	4,057	91.50%	1.300	15,470	7,938	51.3%	3.81	1.96	242	215	3,352	1,508
L 炎炎ノ消防隊	AT	1.0%	12,913	97.97%	1.417	39,306	7,840	19.9%	3.04	0.61	1,808	1,299	14,984	6,935

タイプ別実績 高コイン単価機種

※コイン単価3.5円～

40機種 平均数値

※参考 全機種平均数値

全242機種データ

平均稼働：12190枚 平均出率：98.80%

平均設定1.448 平均売上：34,083円

平均粗利：4,860円

平均稼働	売上	粗利	平均出玉率	平均設定
13,337	51,097	7,302	98.30%	1.26

5,000枚以上Pickup

※平均稼働値降順

機種名	設置率	平均稼働	平均出率	平均設定	平均台売	平均台粗	粗利率	コイン単価	コイン粗利	平均MY	平均M◇	最大MY	最大M◇
L ゴッドイーターリザレクション	3.1%	20,443	98.64%	1.237	66,697	9,703	14.5%	3.26	0.47	2840	2522	19007	9118
L ワンパンマン	0.6%	19,184	97.65%	1.203	63,574	12,650	19.9%	3.31	0.66	2587	2271	16979	7530
L ToLOVEるダークネス	2.6%	18,797	98.93%	2.144	79,873	8,420	10.5%	4.25	0.45	3497	2979	19005	9317
L ゲゲゲの鬼太郎 覚醒	1.9%	18,043	98.53%	1.166	75,314	9,650	12.8%	4.17	0.53	3361	2621	19004	7872
L からくりサーカス	3.3%	14,846	98.03%	1.458	57,492	8,939	15.5%	3.87	0.60	2583	2191	19012	8610
L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	1.8%	14,600	97.95%	1.316	49,485	8,665	17.5%	3.39	0.59	2343	1936	19012	8415
L チバリヨ2	1.3%	14,046	97.01%	1.118	60,190	11,366	18.9%	4.29	0.81	2844	2587	19011	9995
S 沖ドキ! BLACK-30	1.3%	13,698	97.94%	1.442	51,036	8,461	16.6%	3.73	0.62	1726	1624	11056	7453
L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION	2.1%	13,175	98.75%	1.272	56,008	6,371	11.4%	4.25	0.48	2610	2155	19014	8722
L 真・北斗無双	1.0%	13,063	98.55%	1.246	46,893	6,702	14.3%	3.59	0.51	2251	1739	17463	7433
L 革命機ヴァルヴレイヴ	2.5%	12,180	97.67%	1.454	49,247	8,304	16.9%	4.04	0.68	2253	1939	19006	9606
S 沖ドキ! GOLD-30	2.7%	11,630	98.80%	1.353	43,745	4,537	10.4%	3.76	0.39	1951	1947	12187	7135
L ゴジラ対エヴァンゲリオン	1.3%	11,605	98.19%	1.072	41,477	6,360	15.3%	3.57	0.55	1977	1712	19003	6698
L キン肉マン～7人の悪魔超人編～	0.5%	10,568	99.90%	1.016	43,947	2,610	5.9%	4.16	0.25	2403	1721	15822	6500
L 主役は銭形4	0.6%	10,150	98.42%	1.134	37,804	5,498	14.5%	3.72	0.54	1846	1410	19007	7281

タイプ別実績

中コイン単価機種

※コイン単価約2.8円～3.2円

141機種 平均数値

平均稼働	売上	粗利	平均出玉率	平均設定
11,199	31,913	4,149	98.98%	1.33

※参考 全機種平均数値

全242機種データ

平均稼働：12190枚 平均出率：98.80%

平均設定1.448 平均売上：34,083円

平均粗利：4,860円

5,000枚以上Pickup

※平均稼働値降順

機種名	設置率	平均稼働	平均出率	平均設定	平均台売	平均台粗	粗利率	コイン単価	コイン粗利	平均MY	平均M◇	最大MY	最大M◇
L ゾンビランドサガ	0.8%	18,159	98.13%	1.198	44,740	9,371	20.9%	2.46	0.52	1956	1866	16035	5862
L モンキーターンV	4.1%	17,820	98.83%	1.409	51,212	7,482	14.6%	2.87	0.42	2160	1765	15135	6952
L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	1.3%	15,736	99.03%	1.380	41,796	5,588	13.4%	2.66	0.36	2037	1697	12443	6303
S ディスクアップ2	0.6%	14,323	101.17%	1.051	23,289	-1,553	-6.7%	1.63	-0.11	1291	923	6427	5093
L 北斗の拳	7.7%	13,262	99.10%	1.481	40,873	4,756	11.6%	3.08	0.36	1783	1512	18537	8101
L D4DJ	0.9%	12,941	98.04%	1.208	35,630	7,011	19.7%	2.75	0.54	1499	1436	8772	5335
L 炎炎ノ消防隊	1.0%	12,913	97.97%	1.417	39,306	7,840	19.9%	3.04	0.61	1808	1299	14984	6935
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	2.0%	12,844	98.98%	1.261	39,036	4,653	11.9%	3.04	0.36	1953	1606	15708	6799
L ストリートファイターV 挑戦者の道	0.1%	11,896	102.98%	1.046	20,644	-6,408	-31.0%	1.74	-0.54	1594	1139	8995	4192
L 押忍！番長4	2.9%	11,737	99.34%	1.459	35,710	3,588	10.0%	3.04	0.31	1819	1421	13571	5945
S ガンダムクロスオーバー	0.0%	11,680	95.15%	1.000	25,944	11,333	43.7%	2.22	0.97	1142	1552	1985	2352
L トロピカーナ	0.1%	11,371	98.60%	1.000	41,473	4,931	11.9%	3.65	0.43	1914	1841	8266	5791
L 乃木坂46	0.1%	11,297	98.11%	1.115	33,202	6,143	18.5%	2.94	0.54	1485	1171	7143	4769
S BIOHAZARD 7 resident evil	0.1%	11,260	100.68%	1.426	28,452	905	3.2%	2.53	0.08	1284	996	5650	3345
S 甲鉄城のカバネリ	2.3%	11,227	99.70%	1.407	32,465	2,463	7.6%	2.89	0.22	1449	1190	9220	5801

タイプ別実績 低射幸機種

56機種 平均数値

平均稼働	売上	粗利	平均出玉率	平均設定
12,364	22,828	3,751	99.03%	1.69

※参考 全機種平均数値

全242機種データ

平均稼働：12190枚 平均出率：98.80%

平均設定1.448 平均売上：34,083円

平均粗利：4,860円

5,000枚以上Pickup

※平均稼働値降順

機種名	設置率	平均稼働	平均出率	平均設定	平均台売	平均台粗	粗利率	コイン単価	コイン粗利	平均MY	平均M◇	最大MY	最大M◇
S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	0.2%	14,815	98.58%	2.167	22,751	6,219	27.3%	1.54	0.42	1237	1261	7224	3838
S キングハナハナ-30	1.7%	14,396	99.19%	1.936	22,824	3,733	16.4%	1.59	0.26	1283	1264	6117	3843
S マイジャグラーV	10.1%	14,302	98.79%	1.774	26,265	4,968	18.9%	1.84	0.35	1055	901	7328	4054
S 戦国恋姫	0.2%	13,536	99.78%	1.008	23,514	1,461	6.2%	1.74	0.11	1359	1268	5072	4085
S ゴーゴージャグラー3	3.6%	13,370	98.83%	1.717	25,377	4,543	17.9%	1.90	0.34	1018	897	5639	3861
S ジャグラーガールズSS	1.4%	13,305	98.74%	1.819	24,973	4,886	19.6%	1.88	0.37	979	801	5546	3937
S 新ハナビ	1.2%	13,304	100.83%	1.085	18,654	-983	-5.3%	1.40	-0.07	1029	780	6393	3398
S パーサスリヴァイズ	0.5%	12,948	100.33%	1.087	18,512	92	0.5%	1.43	0.01	1020	823	5182	4687
S アイムジャグラーEX-TP	7.7%	11,865	99.16%	1.933	23,087	3,427	14.8%	1.95	0.29	927	814	6099	4333
S この素晴らしい世界に祝福を！	0.3%	11,164	98.58%	1.180	25,242	4,172	16.5%	2.26	0.37	1060	1025	7420	3607
S マッピー	0.1%	11,053	101.59%	1.007	16,760	-1,680	-10.0%	1.52	-0.15	965	734	4125	2690
S ハナハナホウオウ～天翔～-30	0.4%	11,010	98.39%	1.794	16,986	4,750	28.0%	1.54	0.43	812	845	5412	4854
S ハッピージャグラーV III	2.0%	10,994	99.00%	1.719	20,767	3,458	16.7%	1.89	0.31	893	699	7982	3010
S 麻雀格闘倶楽部 真	0.0%	10,967	99.95%	1.222	22,043	1,141	5.2%	2.01	0.10	502	481	4163	2528
S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-ART	0.8%	10,814	99.19%	1.310	19,693	2,914	14.8%	1.82	0.27	1078	895	7217	3825

～最新機種分析～

≪ 直近1週間 実績データ ≫

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2024/8/12~24/8/18

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数		導入日	稼働枚数				
						シェア率	平均IN枚数		0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW	1	L ゴッドイーター リザレクション	セブリーグ	6.5(L)	AT	1.83	20,248	2024/07/22	[Bar chart showing 20,248 units]				
NEW	2	L ワンパンマン	EXCITE	6.5(L)	AT	0.35	18,871	2024/08/05	[Bar chart showing 18,871 units]				
	3	L ToLOVEるダークネス	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	1.68	18,530	2024/06/03	[Bar chart showing 18,530 units]				
	4	L モンキーターンV	山佐	6.5(L)	AT	2.84	17,798	2023/12/04	[Bar chart showing 17,798 units]				
NEW	5	L ゾンビランドサガ	大都技研	6.5(L)	AT	0.54	17,773	2024/07/22	[Bar chart showing 17,773 units]				
NEW	6	S ミスタージャグラー	北電子	6.5	ノーマル	0.77	17,620	2024/07/22	[Bar chart showing 17,620 units]				
NEW	7	L ゲゲゲの鬼太郎 覚醒	藤商事	6.5(L)	AT	1.29	17,542	2024/08/05	[Bar chart showing 17,542 units]				
	8	L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	ロデオ	6.5(L)	AT	0.98	15,511	2024/06/03	[Bar chart showing 15,511 units]				
	9	L からくりサーカス	SANKYO	6.5(L)	AT	2.69	14,705	2023/07/03	[Bar chart showing 14,705 units]				
	10	S ディスクアップ2	サミー	6.1	A+AT	0.55	14,384	2022/01/24	[Bar chart showing 14,384 units]				
	11	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	8.61	14,155	2021/12/06	[Bar chart showing 14,155 units]				
	12	L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	ジェイビー	6.5(L)	AT	1.53	14,151	2024/07/08	[Bar chart showing 14,151 units]				
	13	L テパリヨ2	オーゼキ	6.5(L)	AT	1.12	13,999	2024/03/04	[Bar chart showing 13,999 units]				
	14	S 沖ドキ! BLACK-30	ミズホ	6.5	30Φ-AT	1.15	13,810	2024/07/01	[Bar chart showing 13,810 units]				
	15	S ドラゴンハナハナ〜閃光〜30	パイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	0.13	13,799	2023/12/18	[Bar chart showing 13,799 units]				
	16	S キングハナハナ-30	パイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	1.46	13,440	2023/03/20	[Bar chart showing 13,440 units]				
	17	S 戦国恋姫	藤商事	6.5	AT	0.19	13,256	2023/07/18	[Bar chart showing 13,256 units]				
	18	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	3.29	13,247	2023/07/03	[Bar chart showing 13,247 units]				
	19	S ジャグラーガールズSS	北電子	6.5	ノーマル	1.29	13,068	2024/04/08	[Bar chart showing 13,068 units]				
	20	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	6.5(L)	AT	7.13	13,028	2023/04/03	[Bar chart showing 13,028 units]				
	21	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	1.06	13,001	2021/07/05	[Bar chart showing 13,001 units]				
	22	L 炎炎ノ消防隊	ジェイビー	6.5(L)	AT	0.98	12,857	2024/05/07	[Bar chart showing 12,857 units]				
	23	L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION	サンスリー	6.5(L)	AT	1.98	12,790	2024/06/03	[Bar chart showing 12,790 units]				
	24	L 真・北斗無双	ロデオ	6.5(L)	AT	0.92	12,761	2024/07/08	[Bar chart showing 12,761 units]				
	25	S バーサスリヴァイズ	エレコ	6.1	A+RT	0.50	12,614	2022/01/11	[Bar chart showing 12,614 units]				

- 1位：L ゴッドイーター
- 2位：L ワンパンマン
- 5位：L ゾンビランドサガ
- 6位：S ミスタージャグラー
- 7位：L ゲゲゲの鬼太郎

直近1カ月の新台

▶ 『L ゴッドイーター』がお盆稼働でトップに
 返り咲いた。8/5週の機種は『L ワンパン
 マン』が2位の18,800枚稼働であったが、それ
 以外の『L ゲゲゲの鬼太郎 覚醒』などは
 17,500枚とお盆中の稼働で今一つの稼働
 となっていた。



低射幸機種にある程度期待したが、今のところ
 『L ゾンビランドサガ』のみ伸びそうな形。
 高射幸機は既に最新機種でも稼働割れが目立
 つ。『L ワンパンマン』でもすでに20,000枚割れと9
 月までに持つかどうか、と厳しい状況か。

ゴッドイーターリザレクション

MADE IN



メーカー	山佐ネクスト	傾斜	9.0枚
スペック	AT	G数 / 50枚	31G
導入日	7月22日		
導入台数	10,000台		
特徴	初代のゲーム性をSTタイプで再現。様々な方向から出玉契機を持つ		
セールスポイント	バランスタイプながら高い“やれる感”とスマスロらしい高出玉ポテンシャル		
ウィークポイント	STタイプ特有のメダル減少区間あり		
想定	メイン・一般		

導入前 評価

シリーズ機としても安定した実績があり、システム的にもウィークポイントが少なく感じる。気持ちよく打てるポイントが多く、ヒットしてもおかしくない。金銭面の不安を払拭出来るレンタル導入もあり、導入への安心ポイントもカバーしている。

版権力	9 /15	企業力	10 /15	演出	9 /15	スペック	39 /50	付加価値	2 /5	合計	69 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

台数は基本台数を検討。
レンタルもあるので予算にあった導入を！

ゴッドイーターリザレクション

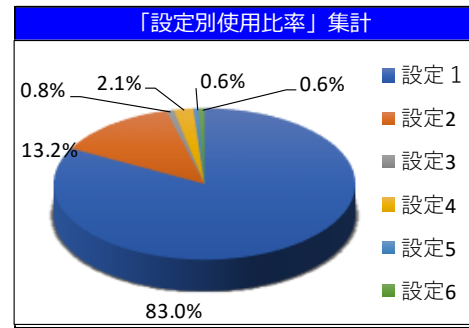
Made IN

集計期間 24/7/22~8/21

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.47 円
設定2	3.36 円
設定3	3.12 円
設定4	2.61 円
設定5	2.38 円
設定6	1.90 円
平均	3.42 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	83.0%	20,482	20,076	98.0%
設定2	13.2%	21,102	20,736	98.3%
設定3	0.8%	19,401	19,112	98.5%
設定4	2.1%	22,303	23,710	106.3%
設定5	0.6%	22,037	23,557	106.9%
設定6	0.6%	23,479	27,064	115.3%
合計		20,617	20,288	98.4%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	0.1%	-	-	-	1.3%	-	4.9%
-18,000~-17,001	0.1%	0.0%	-	-	0.7%	-	2.4%
-17,000~-16,001	0.0%	-	-	-	0.7%	-	2.4%
-16,000~-15,001	0.1%	0.0%	0.1%	-	0.7%	-	-
-15,000~-14,001	0.1%	0.1%	-	-	1.3%	-	-
-14,000~-13,001	0.1%	0.1%	0.1%	-	1.3%	-	-
-13,000~-12,001	0.1%	0.1%	-	-	1.3%	2.4%	2.4%
-12,000~-11,001	0.2%	0.2%	-	-	2.0%	4.8%	2.4%
-11,000~-10,001	0.4%	0.3%	0.3%	-	2.0%	4.8%	2.4%
-10,000~-9,001	0.5%	0.4%	0.7%	1.7%	1.3%	2.4%	2.4%
-9,000~-8,001	0.7%	0.6%	1.1%	-	1.3%	-	2.4%
-8,000~-7,001	0.9%	0.9%	0.8%	-	2.0%	2.4%	-
-7,000~-6,001	1.4%	1.4%	1.2%	3.4%	1.3%	-	7.3%
-6,000~-5,001	2.4%	2.4%	1.7%	3.4%	4.7%	4.8%	7.3%
-5,000~-4,001	2.8%	2.7%	3.2%	1.7%	4.0%	2.4%	2.4%
-4,000~-3,001	4.2%	4.4%	4.2%	3.4%	0.7%	4.8%	2.4%
-3,000~-2,001	5.6%	5.6%	5.9%	8.6%	2.0%	7.1%	2.4%
-2,000~-1,001	7.2%	6.9%	9.4%	10.3%	4.0%	2.4%	9.8%
-1,000~-1	10.1%	10.4%	9.2%	5.2%	8.0%	14.3%	7.3%
0~1,000	14.4%	14.5%	14.2%	13.8%	18.0%	7.1%	7.3%
1,001~2,000	16.4%	16.8%	15.0%	8.6%	13.3%	19.0%	14.6%
2,001~3,000	13.8%	13.9%	13.9%	15.5%	12.7%	4.8%	12.2%
3,001~4,000	9.7%	9.8%	9.2%	19.0%	10.0%	9.5%	-
4,001~5,000	5.6%	5.5%	6.8%	3.4%	2.0%	7.1%	4.9%
5,001~6,000	2.1%	2.2%	1.6%	1.7%	2.7%	-	-
6,001~7,000	0.6%	0.7%	0.5%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.2%	0.2%	0.6%	-	0.7%	-	-
8,001~9,000	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	37.0%	36.4%	38.2%	37.9%	40.7%	52.4%	61.0%

- ▶ 出玉率・コイン単価ともに概ね公表値通りの値。稼働はお盆込みだが、トータル20,000枚キープと良好
- ▶ 勝ち率は36%台で多少の甘さが散見
- ▶ 出玉は及第点にはなるが、5,000枚overの数値は今一つとなっている

3,000枚over

13.5%

5,000枚over

6.4%

ゾンビランドサガ



メーカー	大都技研	傾斜	3.0or3.8枚
スペック	AT	G数 /50枚	37G
導入日	7月22日		
導入台数	5,000台		
特徴	大都技研版のカバネリといった感じ		
セールスポイント	初当たりが1/159と軽いが、上位は非常に高いループ率を持つ		
ウィークポイント	上位を強く推しているがそもそも入る設定ではない		
想定	バラエティ		

導入前 評価

導入台数も少なく、おそらく何かの機歴だと思われるので、設定使用の期待は薄い。カバネリに似たゲーム性だとしても、打ち手は飽きを感じる可能性が高いので、もしかしたら稼働は長続きしないかもしれない。

版權力	8	/15	企業力	9	/15	演出	9	/15	スペック	25	/50	付加価値	3	/5	合計	54	/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数										
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う														

予測

基本スルーで問題なし。

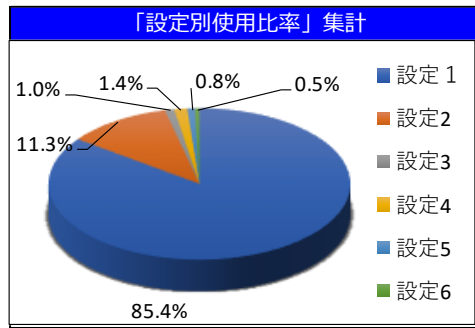
ゾンビランドサガ

集計期間 24/7/22~8/21

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	2.67 円
設定2	2.68 円
設定3	2.13 円
設定4	1.35 円
設定5	1.61 円
設定6	1.33 円
平均	2.63 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	85.4%	18,286	17,898	97.9%
設定2	11.3%	18,523	18,259	98.6%
設定3	1.0%	19,369	18,753	96.8%
設定4	1.4%	22,829	24,832	108.8%
設定5	0.8%	22,709	24,621	108.4%
設定6	0.5%	24,594	27,031	109.9%
合計		18,443	18,126	98.3%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.1%	0.1%	-	-	3.6%	-	-
-14,000~-13,001	0.1%	0.1%	0.4%	-	3.6%	-	-
-13,000~-12,001	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.2%	0.2%	0.4%	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.5%	0.5%	0.4%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.2%	0.3%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.5%	0.3%	1.2%	-	7.1%	-	-
-7,000~-6,001	0.8%	0.6%	2.0%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.9%	0.8%	1.6%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.5%	1.5%	1.2%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	3.2%	3.1%	3.2%	-	3.6%	-	-
-3,000~-2,001	5.4%	5.1%	6.0%	13.6%	14.3%	-	-
-2,000~-1,001	8.4%	8.5%	7.6%	-	14.3%	-	-
-1,000~-1	13.5%	13.4%	13.3%	13.6%	17.9%	-	-
0~1,000	20.7%	20.9%	19.7%	27.3%	21.4%	-	-
1,001~2,000	21.1%	21.6%	16.9%	31.8%	10.7%	-	-
2,001~3,000	13.1%	13.4%	14.1%	-	3.6%	-	-
3,001~4,000	6.5%	6.6%	7.6%	4.5%	-	-	-
4,001~5,000	2.7%	2.5%	4.0%	9.1%	-	-	-
5,001~6,000	0.2%	0.2%	0.4%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.3%	34.7%	37.3%	27.3%	64.3%	-	-

- ▶ 出玉率は概ね公表値通り。コイン単価は0.1円ほど低い値
- ▶ 勝ち率は概ね平均点の35.0%
- ▶ 差枚の出現率は今一つの値だが、低射幸帯ではしっかりと万枚レベルが出現している

3,000枚over

7.6%

5,000枚over

3.0%

L賞金首Angel



メーカー	NET	傾斜	2.8枚
スペック	AT	G数 / 50枚	31G
導入日	7月22日		
導入台数	3,000台		
特徴	時代に合わせた賞金首シリーズの最新作		
セールスポイント	特有の一部マニアに刺さるイラスト		
ウィークポイント	BNS確率 / AT確率に明らかに設定差があり、低設定が稼働しない可能性		
想定	一般・バラエティ		

導入前 評価

ゲーム性やスペックは既存機と比較してそれほど突出した部分はなさそう。著作権もそこまで強くないから、ホール側の購入意向は高まらないと想定する。
導入してもバラエティー以下、稼働も大きくは伸びない。

版 権 力	7	/15	企 業 力	1	/15	演 出	9	/15	ス ペ ッ ク	35	/50	付 加 価 値	2	/5	合 計	54	/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数										
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う														

予測

導入見送り

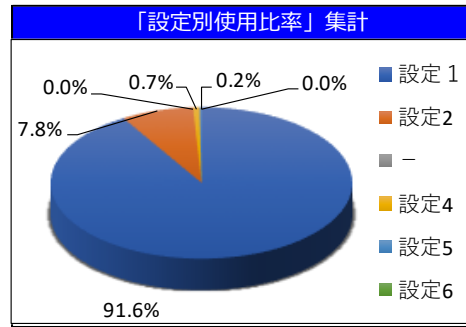
L賞金首Angel

集計期間 24/7/22~8/21

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.86 円
設定2	3.54 円
-	- 円
設定4	2.48 円
設定5	2.66 円
設定6	- 円
平均	3.81 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	91.6%	10,564	10,287	97.4%
設定2	7.8%	11,790	11,807	100.1%
-	-	-	-	-
設定4	0.7%	15,127	16,040	106.0%
設定5	0.2%	18,077	18,410	101.8%
設定6	0.0%	-	-	-
合計		10,696	10,451	97.7%



差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.2%	0.2%	0.9%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.4%	0.4%	0.5%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.7%	0.7%	0.9%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.3%	1.2%	1.4%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	2.8%	2.7%	3.8%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	3.9%	3.9%	3.8%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	7.7%	7.5%	10.3%	-	-	-	-
-1,000~-1	18.2%	17.8%	21.6%	-	-	-	-
0~1,000	33.4%	33.8%	29.1%	-	-	-	-
1,001~2,000	19.2%	19.4%	17.8%	-	-	-	-
2,001~3,000	8.2%	8.3%	7.5%	-	-	-	-
3,001~4,000	2.9%	3.0%	1.9%	-	-	-	-
4,001~5,000	0.7%	0.7%	0.5%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.2%	34.5%	43.2%	-	-	-	-

- ▶ 出玉率は概ね公表値通りも、コイン単価は0.1円ほど下回っているが、概ね公表値通りの値となっている
- ▶ 勝ち率は平均的な34%台
- ▶ 差枚は平均を大きく下回っている。

3,000枚over

5.3%

5,000枚over

1.4%

Sミスタージャグラー

MADE IN



メーカー	北電子	傾斜	
スペック	A	G数 /50枚	41G
導入日	7月22日		
導入台数	10,000台		
特徴	ジャグラー		
セールスポイント	安心感		
ウィークポイント	希望数買えない		
想定	メイン		

導入前 評価

6号機ジャグラーの中では中間的なスペックになると思うので、ヘビーユーザーよりもライトユーザーの確保が重要となる。高設定の使用よりもベースアップの設定使用によりミドル～ライトユーザーを意識した設定使用を心掛けたい。

版權力	15	/15	企業力	13	/15	演出	9	/15	スペック	33	/50	付加価値	2	/5	合計	72	/100
～44pt	見送り	45～54pt	バラエティ	55～64pt	少台数	65～74pt	基本台数										
75～84pt	多台数	85pt～	買えるだけ買う														

予測

確保できる最大台数で問題なし！

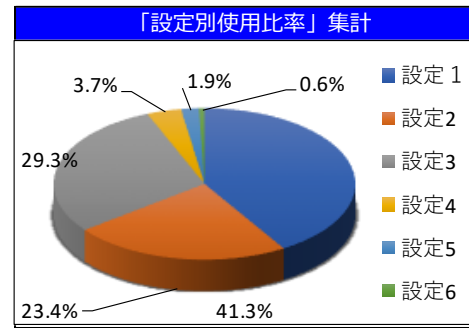
Sミスタージャグラー

集計期間 24/7/22~8/21

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	2.13 円
設定2	1.92 円
設定3	1.68 円
設定4	1.23 円
設定5	0.81 円
設定6	0.60 円
平均	1.86 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	41.3%	17,088	16,689	97.7%
設定2	23.4%	16,155	15,948	98.7%
設定3	29.3%	19,265	19,322	100.3%
設定4	3.7%	19,733	20,485	103.8%
設定5	1.9%	24,707	26,408	106.9%
設定6	0.6%	18,982	20,830	109.7%
合計		17,757	17,631	99.3%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	-	-	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	0.4%	-	-	1.0%	-	-	-
-4,000~-3,001	1.2%	0.4%	0.3%	1.7%	3.1%	18.0%	-
-3,000~-2,001	3.6%	1.4%	2.7%	4.5%	14.3%	26.0%	-
-2,000~-1,001	11.5%	7.9%	10.4%	14.0%	26.5%	30.0%	-
-1,000~-1	23.9%	21.9%	24.9%	26.3%	28.6%	8.0%	-
0~1,000	37.2%	42.7%	38.3%	32.8%	17.3%	16.0%	-
1,001~2,000	17.5%	18.9%	20.0%	15.8%	10.2%	2.0%	-
2,001~3,000	4.3%	6.0%	3.0%	3.7%	-	-	-
3,001~4,000	0.4%	0.7%	0.3%	0.3%	-	-	-
4,001~5,000	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	40.3%	31.7%	38.3%	47.4%	72.4%	82.0%	-

- ▶ ジャグラーには出玉率は高めか
- ▶ 3 1 %台の安定した抜け具合
- ▶ 差枚は期待していない

3,000
枚over

0.4%

5,000
枚over

0.0%



メーカー	EXCITE	傾斜	2.5or4.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	31G
導入日	8月5日		
導入台数	10,000台		
特徴	浅いG数で初当たり(CZ)を稼ぎつつ一撃を狙える		
セールスポイント	最上位ATの期待枚数約3580枚と高い		
ウィークポイント	目指すべきゴール(最上位AT)が遠く、複雑に感じる		
想定	一般・バラエティ		

導入前 評価

上位ATに入れば一撃性能は十分なので機種名同様にワンチャンあるかも。
キャラクターカスタムも豊富、AT演出もバトル系、セクシー系を選択できるので原作ファン中心に打たれ、リピート遊技にも期待できる。

版權力	9 /15	企業力	2 /15	演出	9 /15	スペック	43 /50	付加価値	5 /5	合計	68 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

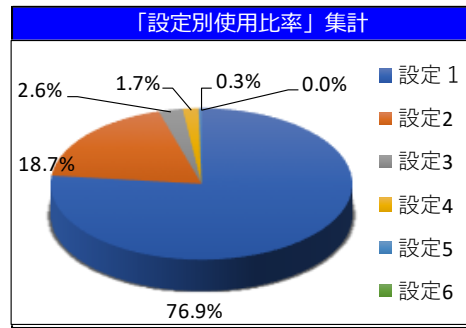
導入しても設置比率2.0%までか

集計期間 24/8/5~8/21

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	3.43 円
設定2	3.34 円
設定3	3.97 円
設定4	2.59 円
設定5	2.28 円
設定6	- 円
平均	3.41 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	76.9%	18,518	18,051	97.5%
設定2	18.7%	19,410	19,098	98.4%
設定3	2.6%	18,246	16,429	90.0%
設定4	1.7%	18,156	18,599	102.4%
設定5	0.3%	23,609	29,209	123.7%
設定6	0.0%	-	-	-
合計		18,685	18,244	97.6%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.1%	0.2%	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.1%	-	0.7%	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.4%	0.4%	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.5%	0.7%	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.5%	0.5%	0.7%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.8%	0.7%	1.5%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	1.6%	1.2%	3.6%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	1.0%	1.1%	0.7%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	2.5%	2.1%	3.6%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	3.3%	2.8%	5.8%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	3.0%	3.0%	2.2%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	3.5%	3.9%	2.2%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	6.4%	6.6%	5.1%	-	-	-	-
-1,000~-1	10.4%	10.5%	10.2%	-	-	-	-
0~1,000	13.5%	14.7%	8.0%	-	-	-	-
1,001~2,000	15.7%	15.4%	17.5%	-	-	-	-
2,001~3,000	16.1%	16.3%	15.3%	-	-	-	-
3,001~4,000	11.9%	11.7%	10.9%	-	-	-	-
4,001~5,000	5.3%	4.6%	8.0%	-	-	-	-
5,001~6,000	1.8%	1.6%	2.9%	-	-	-	-
6,001~7,000	1.2%	1.4%	0.7%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.1%	0.2%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	34.5%	34.0%	36.5%	-	-	-	-

- ▶ 実績値は概ね公表値通りといった所であるが、稼働は今一つ伸びきってない
- ▶ 勝ち率は平均ほどの34%台
- ▶ 差枚の数値も平均以上である
3.5円程度のコイン単価帯であれば、悪くない数値と言える

3,000
枚over

13.1%

5,000
枚over

7.3%

ゲゲゲの鬼太郎 覚醒



メーカー	藤商事	傾斜	5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	31G
導入日	7月8日		
導入台数	10,000台		
特徴	シームレスATで途切れることなく続く		
セールスポイント	設定①でも5000枚ob¥ver率約30%とハイスペック		
ウィークポイント	シームレスATじゃない場合もあり混乱する可能性		
想定	一般・バラエティ		

導入前 評価

止めにくく、低設定でも大爆発がある仕様、継続率管理、差枚2400枚オーバー時にそのまま買ってくれる仕様、いいところかなり目につく。
不安な点はその良すぎる数値が盛られていないか。

版權力	10	/15	企業力	8	/15	演出	9	/15	スペック	42	/50	付加価値	5	/5	合計	74	/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数										
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う														

予測

版權に一抹の不安も良作の可能性あり！

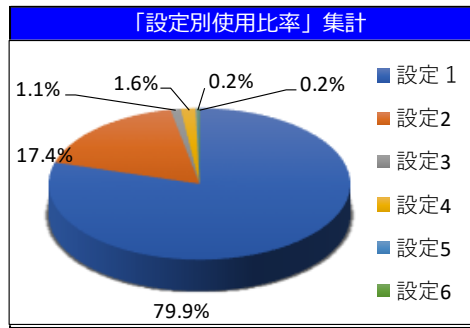
Lゲゲゲの鬼太郎 覚醒

集計期間 24/8/5~8/21

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	4.27 円
設定2	4.37 円
設定3	4.22 円
設定4	2.93 円
設定5	4.40 円
設定6	2.59 円
平均	4.27 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	79.9%	17,969	17,681	98.4%
設定2	17.4%	17,727	17,221	97.1%
設定3	1.1%	14,687	14,615	99.5%
設定4	1.6%	18,523	19,489	105.2%
設定5	0.2%	17,154	15,148	88.3%
設定6	0.2%	19,320	23,059	119.4%
合計		17,903	17,601	98.3%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	0.1%	0.0%	0.2%	-	2.4%	-	-
-18,000~-17,001	0.1%	0.0%	0.2%	-	-	-	-
-17,000~-16,001	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.1%	-	0.4%	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.3%	0.3%	0.2%	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.4%	0.4%	0.6%	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.7%	0.8%	-	7.4%	-	-	-
-10,000~-9,001	1.1%	1.1%	0.9%	-	2.4%	-	-
-9,000~-8,001	0.8%	0.9%	0.6%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	1.6%	1.7%	1.3%	-	2.4%	-	-
-7,000~-6,001	1.8%	1.4%	3.0%	-	7.3%	-	-
-6,000~-5,001	2.7%	3.0%	1.9%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	3.0%	3.1%	2.8%	-	2.4%	-	-
-4,000~-3,001	3.5%	3.5%	2.8%	7.4%	9.8%	-	-
-3,000~-2,001	4.5%	4.7%	3.7%	-	2.4%	-	-
-2,000~-1,001	5.5%	5.5%	5.8%	7.4%	2.4%	-	-
-1,000~-1	8.1%	7.7%	8.6%	14.8%	22.0%	-	-
0~1,000	12.9%	13.0%	12.5%	14.8%	9.8%	-	-
1,001~2,000	15.6%	15.6%	15.5%	18.5%	12.2%	-	-
2,001~3,000	14.6%	15.2%	12.7%	11.1%	7.3%	-	-
3,001~4,000	10.4%	9.6%	13.6%	18.5%	12.2%	-	-
4,001~5,000	6.7%	6.8%	7.3%	-	2.4%	-	-
5,001~6,000	3.5%	3.7%	3.0%	-	2.4%	-	-
6,001~7,000	1.2%	1.2%	1.5%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.2%	0.1%	0.4%	-	-	-	-
8,001~9,000	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
9,001~10,000	0.0%	-	0.2%	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	34.8%	34.8%	33.2%	37.0%	53.7%	-	-

- ▶ コイン単価は概ね公表値だが、出玉率は0.5%程高く、98.4%と扱いにくい数値となっている
- ▶ 勝ち率はほぼ平均の34%台
- ▶ 差枚の数値は高射幸機と言える数値で5,000枚overで10.2%程だが、公言していた29%には届いていない

3,000枚over

16.8%

5,000枚over

10.2%

L D4DJ Pachi-Slot Mix

MADE IN



メーカー	京楽	傾斜	1.3or4.3枚
スペック	AT	G数 /50枚	34G
導入日	8月5日		
導入台数	7,000台		
特徴	低コイン単価でも高設定はハイスペック		
セールスポイント	ユニット毎に性能が変わるATで複合も含めて全51種		
ウィークポイント	著作権の知名度と台数のミスマッチ		
想定	バラエティ		

導入前 評価

スペック的には出玉が安定しそうだけど、今の市場などあまり安定は流行らない傾向。
8月までに同じようなSTタイプが導入されるからその機種達の動きによって稼働は左右されるかも。

版 権 力	7 /15	企 業 力	3 /15	演 出	9 /15	ス ペ ッ ク	31 /50	付 加 価 値	3 /5	合 計	53 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

バラエティーに数台程度

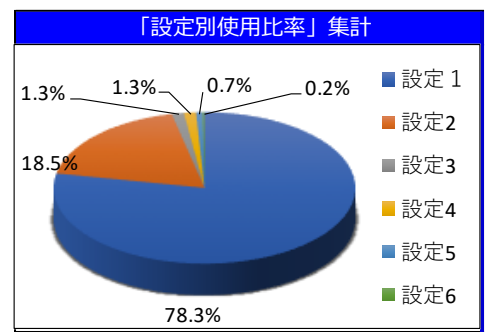
L D4DJ Pachi-Slot Mix

集計期間 24/8/5~8/21

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	2.95 円
設定2	2.75 円
設定3	2.26 円
設定4	1.72 円
設定5	1.37 円
設定6	1.42 円
平均	2.85 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	78.3%	12,204	11,855	97.1%
設定2	18.5%	14,623	14,432	98.7%
設定3	1.3%	16,656	16,749	100.6%
設定4	1.3%	18,661	19,906	106.7%
設定5	0.7%	22,957	24,036	104.7%
設定6	0.2%	21,106	22,872	108.4%
合計		12,868	12,585	97.8%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.2%	0.1%	0.3%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.2%	0.1%	0.3%	-	4.5%	-	-
-6,000~-5,001	0.7%	0.7%	1.0%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	0.8%	0.4%	1.6%	-	4.5%	-	-
-4,000~-3,001	3.4%	2.7%	5.1%	9.5%	9.1%	-	-
-3,000~-2,001	4.1%	3.6%	4.8%	9.5%	22.7%	-	-
-2,000~-1,001	6.9%	6.7%	7.0%	4.8%	13.6%	-	-
-1,000~-1	18.0%	17.7%	19.4%	19.0%	9.1%	-	-
0~1,000	32.5%	35.1%	22.2%	38.1%	22.7%	-	-
1,001~2,000	23.1%	23.1%	24.8%	9.5%	13.6%	-	-
2,001~3,000	7.3%	6.8%	9.8%	9.5%	-	-	-
3,001~4,000	2.5%	2.3%	3.5%	-	-	-	-
4,001~5,000	0.4%	0.4%	0.3%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	33.9%	32.0%	39.4%	42.9%	63.6%	-	-

- ▶ 出玉率は0.6%低く推移、コイン単価も0.3円高く、抜け傾向。ただ稼働が12,000枚と非常に低い
- ▶ 勝ち率は平均より低い32%台
- ▶ 差枚の数値は中射幸帯を加味しても非常に低い数値となっている

3,000
枚over

4.0%

5,000
枚over

0.9%

トロピカーナ

MADE IN



メーカー	ユニバーサル	傾斜	6.0枚
スペック	AT	G数 / 50枚	
導入日	8月5日		
導入台数			
特徴	1段階設定だが、出玉性能が違う8段階のモード		
セールスポイント	下は93%、上は114%まで変化があるモード		
ウィークポイント	ユーザー依存でメリハリが付けられない		
想定	バラエティ		

導入前 評価

本機は1段階設定になるので、稼働開始後の結果が機種寿命に大きな影響を与える。打替で甘くまる傾向にあるから初動/朝の稼働は見込めるけれど利益貢献度は低い、またそれ以降の稼働に期待が出来ないはず。何れにせよ導入のメリットは低い。

版權力	7 /15	企業力	11 /15	演出	6 /15	スペック	6 /50	付加価値	2 /5	合計	32 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

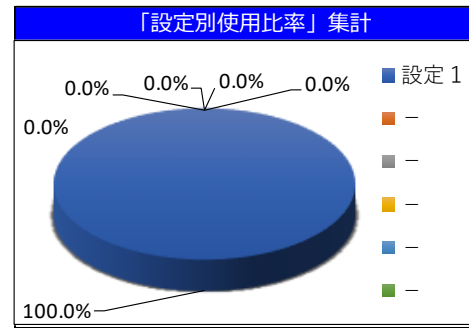
見送りで問題なし！

集計期間 24/8/5~8/21

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計		
設定	対象	単価
設定1	20円5.0~5.6枚	3.70 円
-	-	- 円
-	-	- 円
-	-	- 円
-	-	- 円
-	-	- 円
平均		3.70 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	100.0%	11,130	11,182	100.5%
-	0.0%	-	-	-
-	0.0%	-	-	-
-	0.0%	-	-	-
-	0.0%	-	-	-
-	0.0%	-	-	-
合計		11,130	11,182	100.5%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	-	-	-	-	-
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.3%	0.3%	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.3%	0.3%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.7%	0.7%	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.7%	0.7%	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.3%	0.3%	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	2.1%	2.1%	-	-	-	-	-
-4,000~-3,001	3.5%	3.5%	-	-	-	-	-
-3,000~-2,001	3.1%	3.1%	-	-	-	-	-
-2,000~-1,001	11.5%	11.5%	-	-	-	-	-
-1,000~-1	23.1%	23.1%	-	-	-	-	-
0~1,000	23.8%	23.8%	-	-	-	-	-
1,001~2,000	19.9%	19.9%	-	-	-	-	-
2,001~3,000	8.7%	8.7%	-	-	-	-	-
3,001~4,000	1.4%	1.4%	-	-	-	-	-
4,001~5,000	-	-	-	-	-	-	-
5,001~6,000	0.3%	0.3%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	45.8%	45.8%	-	-	-	-	-

- ▶稼働が著しくない上に甘いので非常に
つらい
- ▶勝ち率は技術介入機以上の45%台
- ▶沖ドキよりそれぞれ1%程高い差枚出現率だが、それ以前に稼働面での厳しさが先にくるか

3,000
枚over

8.0%

5,000
枚over

2.4%

まとめ 出玉性能

集計期間 24/7/22~24/8/21

Made IN

	市場平均	Lゴッドイーター	L賞金首	Lゾンビランドサガ	Lワンピース	Lゲゲゲの鬼太郎	L D4DJ	Lトロピカーナ
3,000枚over	11.5%	13.5%	5.3%	7.6%	13.1%	16.8%	4.0%	8.0%
5,000枚over	4.1%	6.4%	1.4%	3.0%	7.3%	10.2%	0.9%	2.4%
MY平均	1,497枚	3,204枚	1,653枚	2,290枚	2,973枚	3,456枚	1,322枚	2,075枚
MY中央値	1,077枚	2,431枚	1,236枚	1,774枚	2,045枚	2,348枚	1,054枚	1,561枚
出玉率	97.7%	98.0%	97.4%	97.9%	97.5%	98.4%	97.1%	100%
コイン単価	2.56円	3.47円	3.86円	2.67円	3.43円	4.27円	2.95円	3.70円
勝ち率	33.7%	36.4%	34.5%	34.7%	34.0%	34.8%	32.0%	45.8%

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2023/04/03	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/09/04	6,000	0.92%	S グランベルム	16,988	15,320	9.8%	15,039	1.8%
2023/09/04	10,000	1.91%	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	23,556	23,376	0.8%	22,354	4.4%
2023/12/04	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/07/22	10,000	3.36%	L ゴッドイーターリザレクション	22,831	21,291	6.7%	19,604	7.9%
2024/07/22	10,000	1.01%	S ミスタージャグラー	21,986	18,822	14.4%	17,014	9.6%
2024/07/22	3,000	0.67%	L 賞金首Angel	15,141	11,508	24.0%	8,638	24.9%
2024/07/22	5,000	0.92%	L ゾンビランドサガ	22,117	19,384	12.4%	16,482	15.0%
2024/08/05	7,000	0.68%	L D4DJ	14,994	11,943	20.4%		
2024/08/05	10,000	1.56%	L ゲゲゲの鬼太郎 覚醒	19,491	17,722	9.1%		
2024/08/05	10,000	0.47%	L ワンパンマン	19,960	18,873	5.4%		
2024/08/05	2,000	0.10%	L トロピカーナ	12,041	10,901	9.5%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

新台 ピンポイントデータ 下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/04/03	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/09/04	6,000	0.88%	S グランベルム	17,091	14,670	14.2%	12,955	11.7%
2023/09/04	10,000	1.71%	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	23,754	22,112	6.9%	21,113	4.5%
2023/12/04	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%
導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2024/08/05	7,000	0.68%	L D4DJ	14,461	11,375	21.3%	6,136	46.1%
2024/08/05	10,000	1.56%	L ゲゲゲの鬼太郎 覚醒	18,540	17,124	7.6%	10,779	37.1%
2024/08/05	10,000	0.47%	L ワンパンマン	18,893	18,785	0.6%	12,494	33.5%
2024/08/05	2,000	0.10%	L トロピカーナ	11,952	10,955	8.3%	6,938	36.7%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

～市場短観予測～

◎ > ○ > ▲ > △ > ×

7/22導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L ゴッドイーターリザレクション	10,000	22,831	11,689	◎	○
S ミスタージャグラー	10,000	21,986	4,240	○	△
L 賞金首Angel	3,000	15,141	7,518	×	▲
L ゾンビランドサガ	5,000	22,117	13,346	◎	◎

8/5導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L D4DJ	7,000	14,994	9,242	×	▲
L ゲゲゲの鬼太郎 覚醒	10,000	19,491	11,432	▲	○
L ワンパンマン	10,000	19,960	13,503	▲	◎
L トロピカーナ	2,000	12,041	-1,818	×	×

9/2導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L 黄門ちゃま天	8,000			○	○
L 閃乱カグラ2	4,000			▲	▲
L このすば！	5,000			○	△
L かぐや様は告らせたい	13,000			◎	◎

新台寸評

L黄門ちゃま天

小台数でようやく動くタイプの版權。
メーカー評価は高いので、多少の期待。

L閃乱カグラ2

版權とAT性能に疑問符。まったり遊べる少台数なら。。
可もなく不可もなく。ニッチな客層には刺さりそう。

Lこのすば！

小台数で中長期で使えれば及第点。
遊びやすいスペックだが流行るかと言われると難しい。

Lかぐや様は告らせたい

スペック尖りすぎていて、辛さの際立ちから打ち手離れが起きないか
高射幸機でメーカー的にも期待したい。

・稼働減・粗利減の月だが

→ATタイプのメイン機含め、ジャグラー系も10%近く下がった月となった。

6月が良さ過ぎたか。それでも稼働10,000枚はキープ、粗利も3,800円と好調な市場ではあった。

・7月導入機種

→3機種がランクインするも印象は薄い。その中では『**Lゴッドイーター**』がまだ好調といったところ。

設定①が98.0%とやや甘い部類に入るが、中古価格も高騰しており注目されている。競合機種らが低迷した為、稼働を保っているが、9、10月の高射幸機導入時に埋もれる可能性も高い。

・9月導入機種

→『**Lかぐや様は告らせたい**』が本命であるが、長期稼働を見込める機種としては『**Lこのすば!**』になる。

～サービスご紹介～

パチスロ運用の最適化/タイプ・コスパ時代のベストサービス



WEB
S I R I U S
BASED ON MISD

パチスロ機種分析・運用情報サイト

WEBシリウス

“機械選定・導入後実績”の特化型サイト
導入前機種評価・運用データ解析

Mode Master Pro ©



クラウド型設定シミュレーションソフト

モードマスタープロ

圧倒的コスパと高い実用性
“スマスロ時代”の真・設定運用ツール



【設定調整アウトソーシングサービス】

**30年以上のホール運用実績
貴社戦略にマッチした運用・収益を実現**



最後までご清聴ありがとうございました。

★SIRIUS無料会員のご登録をさせていただきます。

【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】

TEL : 042-351-3411

Mail : info@madein-service.co.jp

(株)メイドインサービス

事業戦略部セールスプロモーショングループ まで

次回セミナー

9/13 金曜 14:00~