

第26回パチスロ定例セミナー

市場動向と最新機種解説

特集：同一設定の実績変化検証

presented by 株式会社メイドインサービス

6月市場振り返り～市場動向確認～

新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機
2024/6/3	L 聖闘士星矢海王星覚醒CE	三洋	10,000	AT	スマスロ
	L ToLOVERるダークネス	オリンピアエステート	12,000	AT	スマスロ
	L ストリートファイターV	エンターライズ	6,000	AT	スマスロ
	S アオハル♪操 A-LIVE	大都	4,000	AT	6.5
	L痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	サミー	8,000	AT	スマスロ
	増産L からくりサーカス (新パネル)	SANKYO	6,000	AT	スマスロ
	増産 L モンキーターンV (青島ピンクパネル)	山佐	1,800	AT	スマスロ
	S 琉金ET-30	エキサイト	先行導入	AT	6.5
2024/7/1	S沖ドキ! BLACK	ミズホ	10,000	AT	6.5
2024/7/8	L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	ジェイベー	12,000	AT	スマスロ
	L真・北斗無双2	ロデオ	15,000	AT	スマスロ
	L アカメが斬る! 2	親日テクノロジー	6,000	A+AT	スマスロ
	S バハマA3-30	アムテックス	1,000	AT	6.5
	S パチスロゴーヤ 25Φ、30Φ	京楽	受注生産	AT	6.5
2024/7/22	L 賞金首Angel	ネット	3,000	AT	スマスロ
	S ミスタージャグラー	北電子	10,000	ノーマル	6号機
	L ゾンビランドサガ	大都	5,000	AT	スマスロ
	L ゴッドイーターリザレクション	山佐	10,000	AT	スマスロ
2024/8/5	L ゲゲゲの鬼太郎 覚醒	藤商事	10,000	AT	スマスロ
	L ワンパンマン	エキサイト	8,000	AT	スマスロ
	L D4DJ	京楽	7,000	AT	スマスロ
	L トロピカーナ	ミズホ	2,000	AT	スマスロ
	増産L ゴジラVSEヴァンゲリオン (G覚醒Ver.新パネル)	ビスティ	1,000	AT	スマスロ
2024/9/2	L 黄門ちゃま天	平和	8,000	AT	スマスロ
	Lかぐや様は告らせたい	ジェイベー	10,000	AT	スマスロ
	L A-SLOT+このずばFX	ロデオ	5,000	A+AT	スマスロ
2024/9/17	S ハイパーラッシュ	山佐ネクスト	3,000	AT	6.5
	L今日から俺は!! パチスロ編	コナミ	5,000	AT	スマスロ

6月の市場 販売台数

■スマスロ ■6.5号機
43,800台 **4,000台**
※分納含む

■スマスロ機・旧メダル機 設置比率
 6月末時点【※MISDによる推測値】

L機 44.3% **S機 7.8%**
※ジャグラー/6.5号機以外

—今後の市場状況【スポットポイント】—

▶ 6月は『LToLOVERる』『L聖闘士星矢』がしっかりと市場を牽引している。
 この調子で7月も稼働貢献を期待したいが、7月の新台導入でメイン機の期待が高い『Lシンフォギア』『L北斗無双』『Lゴッドイーター』が各機種10,000台以上の規模で導入される。6月を牽引した上記2機種も含め、同じ高コイン単価帯であるためユーザーへの圧迫が強まっている点が懸念される。

新台 3日間データ

機種名	設置シェア	1日目	2日目	3日目
L ToLOVERダークネス	1.36%	22,531	22,005	21,536
L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION	2.02%	22,119	22,163	21,402
L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	1.81%	23,734	23,695	23,024
L 真・北斗無双	1.11%	21,991	22,247	20,434
L アカメが斬る!2	0.45%	19,083	16,128	15,697

強いて言うならシンフォが23,000枚台で、稼働が非常に良い
 前月の2機種より良い数値を出している。
 アカメの稼働の落ち方が急？(短日で何言ってるんだ)

6月市場振り返り①市場機種シェア

<総合シェア降順>

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数		IN枚数		売上額			粗利額			平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇	
					平均 (台)	平均 (枚)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	シェア									累積 シェア
平均					5.5	11,142			31,924			4,136	13.0%		1.4	98.93%	2.87	0.37	1549	1519	11303	5957	
1	1	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	28.2	13,919	9.2%	9.2%	26,691	6.2%	6.2%	4,632	17.4%	8.2%	8.2%	1.7	98.88%	1.92	0.33	1144	1184	8145	5246
2	2	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	22.9	10,577	7.5%	16.7%	22,060	5.5%	11.6%	3,709	16.8%	7.1%	15.3%	1.9	98.82%	2.09	0.35	1000	1015	6146	4994
3	新	L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITI	サンズリー	AT	8.4	21,211	3.4%	20.1%	90,815	5.1%	16.7%	14,420	15.9%	6.3%	21.6%	1.4	97.99%	4.28	0.68	3671	3777	19012	10147
4	3	L 北斗の拳	タイヨ-エレクト	AT	23.4	12,271	8.6%	28.7%	37,443	9.2%	25.9%	1,623	4.3%	3.1%	24.7%	1.5	100.18%	3.05	0.13	1877	1741	18087	7011
5	9	L からくりサーカス	SANKYO	AT	6.9	14,113	3.3%	32.0%	58,150	4.7%	30.6%	8,774	15.1%	5.5%	30.2%	1.4	98.05%	4.12	0.62	2700	2673	19011	9550
6	7	L モンキーターンV	山佐	AT	7.7	16,671	4.0%	36.0%	50,140	4.2%	34.8%	5,008	10.0%	3.3%	33.4%	1.5	99.42%	3.01	0.30	2281	2209	18598	7478
7	4	L 押忍！番長4	大都技研	AT	9.5	15,682	4.8%	40.8%	47,822	5.1%	40.0%	3,461	7.2%	2.9%	36.3%	1.7	99.78%	3.05	0.22	2385	2147	19005	7425
8	6	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	10.2	11,575	2.9%	43.7%	48,884	4.2%	44.2%	7,212	14.8%	4.8%	41.1%	1.4	98.05%	4.22	0.62	2320	2274	19014	8697
9	5	S 沖ドキ！GOLD-30	ミスホ	30Φ-AT	16.0	10,832	3.1%	46.8%	41,897	4.1%	48.3%	6,138	14.7%	4.7%	45.8%	1.3	97.97%	3.87	0.57	1871	2004	11100	8266
10	8	S ゴーゴージャグラー3	北電子	ジャグラー	11.3	11,644	3.5%	50.3%	23,486	2.5%	50.8%	4,206	17.9%	3.4%	49.2%	1.6	98.74%	2.02	0.36	1035	1083	5334	3744
11	新	L ToLOVEるダークネス	オリンピアエステート	AT	5.3	22,150	2.3%	52.6%	94,816	3.4%	54.2%	16,115	17.0%	4.5%	53.7%	2.2	97.82%	4.28	0.73	3966	4015	19013	9956
12	17	L チバリヨ2	オーゼキ	AT	9.0	12,755	1.7%	54.3%	55,638	2.6%	56.8%	10,987	19.7%	4.0%	57.7%	1.2	96.81%	4.36	0.86	2635	2696	19007	10558
13	11	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	AT	7.7	11,993	2.3%	56.6%	38,305	2.5%	59.4%	6,077	15.9%	3.1%	60.8%	1.3	98.33%	3.19	0.51	1887	1854	16366	7824
14	12	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	10.4	10,765	2.9%	59.5%	31,952	3.0%	62.4%	1,994	6.2%	1.4%	62.2%	1.6	99.90%	2.97	0.19	1595	1472	9125	7050
15	10	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	11.0	10,076	2.8%	62.2%	20,964	2.0%	64.4%	3,832	18.3%	2.8%	65.0%	1.6	98.70%	2.08	0.38	948	979	5336	3749
16	15	L ゴジラ対エヴァンゲリオン	ジェイビー	AT	5.8	12,931	1.7%	63.9%	48,944	2.3%	66.6%	7,641	15.6%	2.7%	67.8%	1.2	98.02%	3.79	0.59	2240	2230	19006	7015
17	新	L 痛いのは嫌なので防御力に極振りした	ロデオ	AT	4.3	19,938	1.7%	65.6%	56,432	1.6%	68.3%	10,848	19.2%	2.4%	70.2%	1.4	98.24%	2.83	0.54	2476	2570	10479	6994
18	21	S キングハナハナ-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	11.3	10,573	2.4%	68.0%	16,797	1.3%	69.6%	1,977	11.8%	1.2%	71.4%	2.0	99.59%	1.59	0.19	1053	995	7480	3924
19	14	S ハッピージャグラーVⅢ	北電子	ジャグラー	7.3	9,757	1.9%	69.9%	19,012	1.3%	70.9%	3,066	16.1%	1.6%	73.0%	1.7	98.97%	1.95	0.31	951	947	6364	3508
20	13	L バジリスク〜甲賀忍法帖〜絆2 天膳B	ミスホ	AT	8.4	9,299	1.4%	71.3%	34,218	1.8%	72.7%	4,096	12.0%	1.7%	74.7%	1.2	98.65%	3.68	0.44	1679	1669	15319	7246
21	20	L 炎炎ノ消防隊	ジェイビー	AT	3.0	18,112	0.9%	72.2%	57,668	1.0%	73.8%	12,195	21.1%	1.7%	76.4%	1.1	97.60%	3.18	0.67	2558	2734	16569	7873
22	19	S 炎炎ノ消防隊	ジェイビー	AT	5.0	8,552	1.1%	73.4%	26,397	1.2%	75.0%	2,851	10.8%	1.0%	77.4%	1.3	99.08%	3.09	0.33	1438	1340	10165	7592
23	18	S ジャグラーガールズSS	北電子	ジャグラー	6.0	14,974	1.5%	74.8%	28,601	1.0%	76.0%	4,263	14.9%	1.1%	78.6%	1.8	99.12%	1.91	0.28	1226	1269	6497	4863
24	22	L ゴールデンカムイ	銀座	AT	4.9	9,847	0.9%	75.8%	31,840	1.0%	77.0%	6,051	19.0%	1.5%	80.1%	1.3	97.91%	3.23	0.61	1613	1636	18217	7109
25	16	L エウレカセブン4 HI-EVOLUTION	銀座	AT	7.7	7,635	0.9%	76.7%	22,520	1.0%	78.0%	2,570	11.4%	0.8%	80.9%	1.3	99.13%	2.95	0.34	1233	1184	9840	5644

市場分析レポート配信サービス「SIRIUS」より抜粋

6月市場振り返り②シェア構成

- 6月市場
 - 平均稼働 : 11,142枚 (前月比 : +761枚)
 - 平均売上 : 31,924円 (前月比 : +3,363円)
 - 平均粗利 : 4,136円 (前月比 : +215円)
 - 平均粗利率 : 13.0% (前月比 : -0.7%)

■ 機種タイプ別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT (含む30パイ)	63.0%	+0.82%	11,396	62.95%	+2.44%	4,407	69.57%	+2.68%
ART	3.1%	-0.24%	8,855	2.57%	-0.55%	1,914	1.59%	-0.92%
ジャグラー	26.9%	-0.24%	11,348	28.54%	-1.43%	3,606	25.93%	-0.81%
ノーマル (含むRT)	7.0%	-0.33%	9,252	5.93%	-0.46%	1,590	2.91%	-0.95%

■ 射幸強度別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
低射幸タイプ(コ単価~2.49円)	40.2%	-0.78%	10,764	38.81%	-2.67%	2,982	30.73%	-2.70%
中射幸タイプ(コ単価2.5~3.49円)	37.3%	-2.57%	11,031	36.95%	-3.17%	3,366	32.23%	-6.87%
高射幸タイプ(コイン単価3.5円~)	22.5%	+3.35%	12,002	24.24%	+5.84%	6,416	37.04%	+9.57%

同一設定の打替/据置 実績変化

設定①運用における打替データ

マイナス→出率が低い
 プラス→出率が高い

集計期間：導入日より1週間

※「打替」設定①の再打ちと他の設定から設定①に打替

機種名	公表値	設定①打替			設定①全体	
		IN枚数	出玉率	公表値との差	IN枚数	出玉率
L ToLOVERダークネス	98.0%	21,932	96.74%	-1.3%	22,987	96.79%
L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと	97.9%	20,732	97.72%	-0.2%	20,591	97.62%
L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDIT	97.5%	22,880	96.37%	-1.1%	22,811	96.36%
L ストリートファイターV 挑戦者の道	97.7%	16,700	99.26%	1.6%	16,576	99.26%
S アオハル♪操A-LIVE	98.0%	16,007	96.99%	-1.0%	15,809	97.15%
L 炎炎ノ消防隊	97.7%	23,121	98.81%	1.1%	23,061	98.75%
L エウレカセブン4 HI-EVOLUTION	97.9%	18,967	97.76%	-0.1%	18,938	97.80%
S ダンジョンに出会いを求めるのは間違ってい	98.3%	19,550	98.56%	0.3%	19,285	98.50%
L 押忍！番長4	97.8%	24,780	97.29%	-0.5%	24,742	97.37%
L ゴールデンカムイ	97.9%	22,735	97.35%	-0.5%	22,842	97.34%
L ストライク・ザ・ブラッド	98.2%	19,841	97.44%	-0.8%	19,984	97.61%
S 忍者じゃじゃ丸くん	97.7%	12,103	98.55%	0.8%	11,729	98.55%
L 南国育ち	97.7%	20,755	97.05%	-0.6%	20,801	96.98%
S ガメラ2	99.0%	18,826	100.35%	1.3%	18,770	100.10%
L ガールズ&パンツァー 最終章	98.1%	20,422	97.59%	-0.5%	20,316	97.53%
L ゴジラ対エヴァンゲリオン	97.7%	20,808	98.22%	0.5%	20,812	98.22%
L マクロスフロンティア4	97.7%	21,114	97.52%	-0.2%	20,902	97.50%

打替で出率上がる



→据置推奨

設定①運用における据置データ

マイナス→出率が低い
 プラス→出率が高い

集計期間：導入日より1週間

機種名	公表値	設定①据置		公表値との差	設定①全体	
		IN枚数	出玉率		IN枚数	出玉率
L ToLOVERダークネス	98.0%	21,110	98.43%	0.4%	22,987	96.79%
L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと	97.9%	15,427	92.31%	-5.6%	20,591	97.62%
L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDIT	97.5%	18,527	95.78%	-1.7%	22,811	96.36%
L ストリートファイターV 挑戦者の道	97.7%	13,002	98.92%	1.2%	16,576	99.26%
S アオハル♪操A-LIVE	98.0%	13,683	99.26%	1.3%	15,809	97.15%
L 炎炎ノ消防隊	97.7%	21,555	97.12%	-0.6%	23,061	98.75%
L エウレカセブン4 HI-EVOLUTION	97.9%	17,877	99.46%	1.6%	18,938	97.80%
S ダンジョンに出会いを求めるのは間違ってい	98.3%	16,987	97.82%	-0.5%	19,285	98.50%
L 押忍！番長4	97.8%	23,868	99.32%	1.5%	24,742	97.37%
L ゴールデンカムイ	97.9%	25,372	97.01%	-0.9%	22,842	97.34%
L ストライク・ザ・ブラッド	98.2%	22,117	99.90%	1.7%	19,984	97.61%
S 忍者じゃじゃ丸くん	97.7%	7,923	98.57%	0.9%	11,729	98.55%
L 南国育ち	97.7%	22,701	94.19%	-3.5%	20,801	96.98%
S ガメラ2	99.0%	17,970	96.39%	-2.6%	18,770	100.10%
L ガールズ&パンツァー 最終章	98.1%	15,660	94.70%	-3.4%	20,316	97.53%
L ゴジラ対エヴァンゲリオン	97.7%	21,011	98.52%	0.8%	20,812	98.22%
L マクロスフロンティア4	97.7%	17,130	96.92%	-0.8%	20,902	97.50%

据置で出率上がる
 ↓
 打替推奨

設定①運用時打換/据置データ差異比較

集計期間：導入日より1週間

機種名	公表値	設定①打替			設定①据置			打ち替えと据え置きとの差	
		IN枚数	出玉率	公表値との差	IN枚数	出玉率	公表値との差	IN枚数	出玉率
S 犬夜叉	97.8%	19,664	95.59%	-2.2%	19,806	95.44%	-2.4%	-142	0.16%
L にゃんこ大戦争 BIGBANG	97.6%	21,249	98.77%	1.2%	18,354	100.63%	3.0%	2,895	-1.86%
L キン肉マン～7人の悪魔超人編～	97.9%	21,799	99.59%	1.7%	20,136	99.64%	1.7%	1,663	-0.05%
L 転生したらスライムだった件	97.9%	23,074	98.63%	0.7%	19,581	102.90%	5.0%	3,493	-4.27%
L 麻雀格闘倶楽部 覚醒	97.5%	21,815	96.46%	-1.0%	21,635	98.36%	0.9%	180	-1.91%
L 吉宗RISING	97.6%	20,076	96.94%	-0.7%	19,767	92.08%	-5.5%	309	4.86%
L ガールズ&パンツァー 最終章	98.1%	20,422	97.59%	-0.5%	15,660	94.70%	-3.4%	4,762	2.89%
L エウレカセブン4 HI-EVOLUTION	97.9%	18,967	97.76%	-0.1%	17,877	99.46%	1.6%	1,090	-1.70%
L ToLOVEるダークネス	98.0%	21,932	96.74%	-1.3%	21,110	98.43%	0.4%	822	-1.69%

L機・S機の比較

S機全体 打替：17200枚/97.2% 据置：16500枚/97.6%

機種名	公表値	設定①打替			設定①据置			打ち替えと据え置き之差		設定①全体	
		IN枚数	出玉率	公表値との差	IN枚数	出玉率	公表値との差	IN枚数	出玉率	IN枚数	出玉率
S 甲鉄城のカバネリ	97.8%	20,443	96.24%	-1.6%	22,615	93.91%	-3.9%	-2,172	2.33%	20,903	95.71%
S 炎炎ノ消防隊	97.3%	16,430	97.74%	0.4%	19,160	98.60%	1.3%	-2,730	-0.86%	16,520	97.78%
S グランベルム	97.6%	16,803	97.28%	-0.3%	18,758	90.85%	-6.8%	-1,955	6.44%	16,812	97.25%
S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-ART	98.1%	22,704	98.17%	0.1%	23,786	99.13%	1.0%	-1,082	-0.95%	22,823	98.29%
S ガメラ2	99.0%	18,826	100.35%	1.3%	17,970	96.39%	-2.6%	856	3.95%	18,770	100.10%

L機全体 打替：20,200枚/97.6% 据置：1,8600枚/97.5%

機種名	公表値	設定①打替			設定①据置			打ち替えと据え置き之差		設定①全体	
		IN枚数	出玉率	公表値との差	IN枚数	出玉率	公表値との差	IN枚数	出玉率	IN枚数	出玉率
L 北斗の拳	98.0%	26,222	96.97%	-1.0%	24,577	98.91%	0.9%	1,645	-1.93%	26,160	97.04%
L からくりサーカス	97.5%	22,410	96.91%	-0.6%	18,577	98.21%	0.7%	3,833	-1.30%	22,073	97.01%
L 押忍！番長4	97.8%	24,780	97.29%	-0.5%	23,868	99.32%	1.5%	912	-2.03%	24,742	97.37%
L 炎炎ノ消防隊	97.7%	23,121	98.81%	1.1%	21,555	97.12%	-0.6%	1,566	1.69%	23,061	98.75%
L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION	97.5%	22,880	96.37%	-1.1%	18,527	95.78%	-1.7%	4,353	0.58%	22,811	96.36%

スマスロの方は据置で抜ける傾向にあるが、稼働差も大きい

据置 / 打替の有効活用

平均してしまうと打替と据置はどちらも公表値より抜けている実績ではあるが、

打替と据置の差 は全体で・・・

稼働1,100枚 出玉率0.03%

たったこれだけの差と侮るなかれ
1週間でこの差だが 年間に換算すると・・・？

※設置台数200台の年間回転数0.8で試算 (全国平均の値)

50枚/50枚の等価換算で 約 **1,100,000**円の差

仮に2割据置で行っていたら **310,000**円の損失回避

ただ、、、据置は稼働面でマイナスに働く性質があるので、
日常的に使用するのは危険 今回はあくまで新台1週間での試算

まとめ

①使用比率状況

▷使用頻度は打替が多い。信頼できるお店 = 全リセになりつつある。

②L機とS機比較では稼働差の開きが顕著になってきている

▷L機は打替が抜ける傾向、S機は据置が抜ける傾向だったが、稼働差としてはS機の方が約2倍稼働差が少なく、比較的置きやすい。(リセット恩恵が少ない)

③利益を取るために据置を活用

▷全国平均の台数/回転数での新台7日間の試算で（200台回/回転数0.8）、全据置は全打替に比べて約100万程年間で粗利が増える形となった。
全据置は理想論になるが、1週間のうち2日や、1日の2割程度の台数の最低設定で据置を使用する事で、年間30万程度の粗利確保が可能。

→設定を使用出来ない店舗でも打替/据置を駆使する事で、**第7の設定**を生み出せる

～最新機種分析～

≪ 直近1週間 実績データ ≫

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2024/6/3~24/6/9

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	0	5,000	10,000	15,000	20,000
	1	L ToLOVEるダークネス	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	1.11	19,781	2024/06/03					
NEW	2	S 沖ドキ！BLACK-30	ミスホ	6.5	30Φ-AT	0.45	16,844	2024/07/01					
	3	L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	ロデオ	6.5(L)	AT	0.92	16,581	2024/06/03					
	4	L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION	サンスリー	6.5(L)	AT	2.40	15,760	2024/06/03					
	5	L モンキーターンV	山佐	6.5(L)	AT	2.70	15,564	2023/12/04					
	6	L 炎炎ノ消防隊	ジェイビー	6.5(L)	AT	0.74	15,491	2024/05/07					
	7	L からくりサーカス	SANKYO	6.5(L)	AT	2.58	13,878	2023/07/03					
	8	L 押忍！番長4	大都技研	6.5(L)	AT	3.26	13,394	2024/04/22					
	9	L 北斗の拳	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	7.40	12,617	2023/04/03					
	10	L ゴジラ対エヴァンゲリオン	ジェイビー	6.5(L)	AT	1.36	12,536	2024/02/05					
	11	L チバリヨ2	オーゼキ	6.5(L)	AT	1.19	12,227	2024/03/04					
	12	S ディスクアップ2	サミー	6.1	A+AT	0.62	12,154	2022/01/24					
	13	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	8.85	12,089	2021/12/06					
	14	S ガメラ2	タイヨーエレック	6.5	AT	0.19	11,978	2024/03/04					
	15	S ジャグラーガールズSS	北電子	6.5	ノーマル	1.35	11,870	2024/04/08					
	16	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	2.00	11,817	2023/09/04					
	17	S 戦国恋姫	藤商事	6.5	AT	0.20	11,527	2023/07/18					
	18	S バーサスリヴァイズ	エレコ	6.1	A+RT	0.48	11,317	2022/01/11					
	19	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	6.5(L)	AT	2.46	11,296	2022/11/21					
	20	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	3.35	11,265	2023/07/03					
	21	S 沖ドキ！GOLD-30	ミスホ	6.5	30Φ-AT	2.55	11,237	2022/12/19					
	22	S ガンダムクロスオーバー	ビスティ	6.0	AT	0.01	11,090	2019/10/07					
	23	S この素晴らしい世界に祝福を！	サミー	6.2	AT	0.39	11,029	2022/04/04					
	24	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	1.19	10,912	2021/07/05					
	25	L ストリートファイターV 挑戦者の道	エンターライズ	6.5(L)	AT	0.43	10,896	2024/06/03					

2位：S沖ドキ！BLACK-30

直近1カ月の新台

▶『LToLOVER』が1カ月を過ぎてもトップ稼働を維持、導入初期は同稼働であった『L聖闘士星矢』とは4,000枚程の稼働差となっている。

金から黒になった『S沖ドキ！BLACK-30』は2位ではあるが、稼働は16,000枚と他に新台がないズレた市場下であっても十二分な稼働は残せなかった形となった。



TOP10機種の過半数が高コイン単価機種で7月に導入された機種も多くも高コイン単価機種。オーバードーズにならなければ良いが、多くは店内移動にとどまるだろう(特定機種が一気に下がる)。

S沖ドキBLACK

MADE IN



メーカー	ユニバーサル	傾斜	3.5枚
スペック	AT	G数 / 50枚	32G
導入日	7月1日		
導入台数	10,000台		
特徴	GOLDからさらにスペックアップ		
セールスポイント	傾斜変更によるボーナス消化時間が短縮		
ウィークポイント	インパクトのある変更点は無い		
想定	一般		

導入前 評価

沖ドキは人気だが現在設置中の沖ドキゴールドと大きなスペック差はないので、初動は良くともある程度の期間で稼働は落ち着きそう。得てしてオカルトイズムで前作の方が出そうやこっちの方が出そうなどとやり玉に上がりやすい。

版權力	13	/15	企業力	11	/15	演出	9	/15	スペック	31	/50	付加価値	2	/5	合計	66	/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数										
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う														

予測

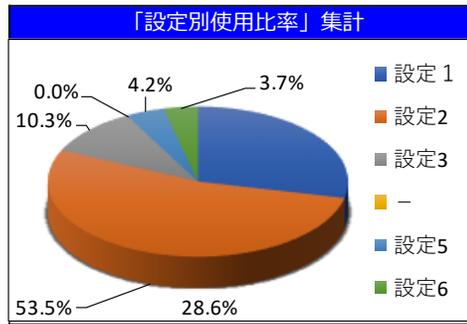
沖ドキゴールドと数台差し替えて導入すべき

集計期間 24/7/1~7/11

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象：20円5.0~5.6枚	
設定1	4.16	円
設定2	3.65	円
設定3	3.33	円
-	-	円
設定5	3.14	円
設定6	2.20	円
平均	3.69	円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	28.6%	15,886	15,306	96.3%
設定2	53.5%	14,103	13,798	97.8%
設定3	10.3%	11,083	11,574	104.4%
-	-	-	-	-
設定5	4.2%	15,202	15,908	104.6%
設定6	3.7%	19,454	21,345	109.7%
合計		14,545	14,365	98.8%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	-	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.1%	-	-	-	-	-	3.3%
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.2%	-	0.5%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.7%	0.4%	0.5%	-	-	2.9%	6.7%
-7,000~-6,001	0.7%	0.9%	0.5%	1.2%	-	-	3.3%
-6,000~-5,001	0.9%	-	0.7%	2.4%	-	-	6.7%
-5,000~-4,001	1.9%	0.9%	1.6%	6.0%	-	2.9%	3.3%
-4,000~-3,001	4.6%	4.3%	4.6%	6.0%	-	5.9%	3.3%
-3,000~-2,001	6.7%	3.4%	7.8%	6.0%	-	11.8%	13.3%
-2,000~-1,001	10.1%	9.8%	9.4%	13.1%	-	17.6%	6.7%
-1,000~-1	17.2%	18.7%	16.4%	15.5%	-	20.6%	16.7%
0~1,000	21.3%	21.3%	19.6%	28.6%	-	20.6%	26.7%
1,001~2,000	16.0%	17.0%	16.7%	14.3%	-	8.8%	10.0%
2,001~3,000	9.4%	9.4%	11.2%	6.0%	-	2.9%	-
3,001~4,000	5.8%	7.7%	6.2%	1.2%	-	5.9%	-
4,001~5,000	2.7%	4.3%	2.7%	-	-	-	-
5,001~6,000	1.2%	1.3%	1.6%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.4%	0.9%	0.2%	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	43.2%	38.3%	41.8%	50.0%	-	61.8%	63.3%

- ▶ 設定①の出玉率は低く推移、GOLDと比べて現状抜きやすい
- ▶ 勝ち率は高めの38%台だがGOLDよりも数%低い数値
- ▶ 各差枚はそこまで大きな差ではないが、GOLDより高い数値となっている

3,000
枚over

6.4%

5,000
枚over

1.3%

L戦記絶唱シンフォギア 正義の歌

MADE IN



メーカー	SANKYO	傾斜	2.8枚or5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	32G
導入日	7月8日		
導入台数	12,000台		
特徴	シンフォシリーズとSANKYOスペックは現状安定といえる		
セールスポイント	上位は期待値1,000枚を60%ループ°		
ウィークポイント	上位在りきのシステム		
想定	メイン・一般		

導入前 評価

6号機でも結果を残した息の長い版權機なので大失敗は無さそうか。高コイン単価・高出玉率と現市場ユーザに受け入れられる要素は持っている。
『ヴァルブレイヴ』『からくりサーカス』など実績を残しているSANKYOというのも強み。

版權力	14	/15	企業力	11	/15	演出	9	/15	スペック	37	/50	付加価値	3	/5	合計	74	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

予測

入れるなら台数を揃えた方が良さそう！

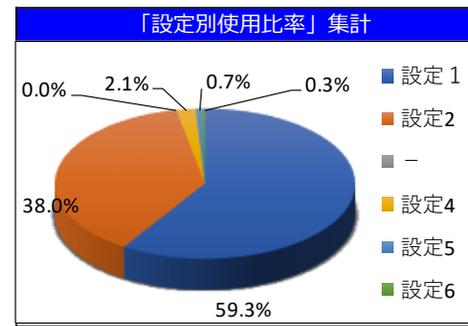
L戦記絶唱シンフォギア 正義の歌

集計期間 24/7/8~7/11

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	3.63 円
設定2	3.55 円
-	- 円
設定4	3.24 円
設定5	2.26 円
設定6	0.14 円
平均	3.57 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	59.3%	23,177	22,310	96.3%
設定2	38.0%	23,861	23,064	96.7%
-	-	-	-	-
設定4	2.1%	20,847	22,413	107.5%
設定5	0.7%	25,569	30,101	117.7%
設定6	0.3%	29,580	40,766	137.8%
合計		23,417	22,682	96.9%



差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.2%	0.3%	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.2%	0.3%	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	1.0%	0.3%	1.6%	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.8%	0.3%	1.1%	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.2%	0.3%	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	2.0%	1.7%	1.6%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.8%	1.0%	0.5%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	1.0%	1.7%	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	2.0%	1.7%	1.1%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	2.4%	2.4%	2.6%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	2.2%	2.0%	2.6%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	6.0%	7.1%	4.8%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	4.4%	3.4%	6.3%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	4.6%	4.0%	5.8%	-	-	-	-
-1,000~-1	7.4%	7.4%	7.9%	-	-	-	-
0~1,000	6.6%	7.4%	5.8%	-	-	-	-
1,001~2,000	10.6%	10.8%	10.6%	-	-	-	-
2,001~3,000	13.8%	13.1%	13.8%	-	-	-	-
3,001~4,000	10.6%	11.1%	10.6%	-	-	-	-
4,001~5,000	10.6%	10.1%	11.6%	-	-	-	-
5,001~6,000	7.4%	7.1%	7.9%	-	-	-	-
6,001~7,000	4.2%	5.1%	3.2%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.6%	1.0%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	0.4%	0.3%	0.5%	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	34.8%	34.0%	36.0%	-	-	-	-

- ▶稼働は申し分なしで、出玉率は現状下振れ、公表値より約2%低い数値
- ▶勝ち率は平均的な34%台
- ▶差枚は大きく他スマスロと比べてもトップクラスであるが、吸込も強く、逆万枚も容易そうな数値

3,000枚over

19.2%

5,000枚over

10.1%



メーカー	サミー	傾斜	5.0枚
スペック	AT	G数 / 50枚	31G
導入日	7月8日		
導入台数	15,000台		
特徴	パチンコのフローに似た王道ST機		
セールスポイント	必ずSTが付いてくる		
ウィークポイント	初回STは実質CZ、ST継続率は高いが減る区間が長い		
想定	一般		

導入前 評価

人気コンテンツの後継機で爆発力は魅力だが疑似ボーナスで増やすST方式は市場にまだ多数設置されているカバネリと被るのも不安材料。

版権力	12	/15	企業力	14	/15	演出	9	/15	スペック	36	/50	付加価値	3	/5	合計	74	/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数										
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う														

予測

北斗だが多台数は危険。3~5台程度で十分。

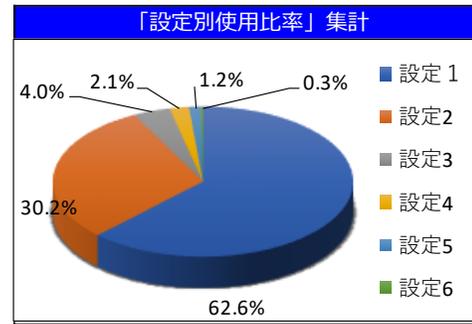
L真・北斗無双2

集計期間 24/7/8~7/11

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.78 円
設定2	3.66 円
設定3	3.63 円
設定4	2.73 円
設定5	2.09 円
設定6	0.99 円
平均	3.69 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	62.6%	21,809	21,425	98.2%
設定2	30.2%	20,733	20,489	98.8%
設定3	4.0%	20,196	21,123	104.6%
設定4	2.1%	24,520	27,735	113.1%
設定5	1.2%	24,796	24,966	100.7%
設定6	0.3%	20,229	24,001	118.6%
合計		21,509	21,308	99.1%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.3%	0.5%	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.3%	0.5%	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.3%	0.5%	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.6%	1.1%	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	1.3%	0.5%	1.9%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	1.3%	1.1%	1.9%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	1.9%	1.6%	1.9%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	1.3%	-	3.8%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	3.2%	3.8%	1.9%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.9%	2.7%	1.0%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	5.2%	6.0%	2.9%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	4.5%	4.4%	5.8%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	7.1%	6.6%	8.7%	-	-	-	-
-1,000~-1	6.8%	5.5%	9.6%	-	-	-	-
0~1,000	13.5%	12.6%	14.4%	-	-	-	-
1,001~2,000	11.3%	13.1%	5.8%	-	-	-	-
2,001~3,000	16.5%	13.7%	21.2%	-	-	-	-
3,001~4,000	11.6%	14.2%	8.7%	-	-	-	-
4,001~5,000	5.5%	6.0%	5.8%	-	-	-	-
5,001~6,000	3.2%	2.7%	3.8%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.6%	0.5%	1.0%	-	-	-	-
7,001~8,000	1.0%	1.6%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	0.3%	0.5%	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	36.6%	35.0%	39.4%	-	-	-	-

- ▶ 現状0.7%甘く推移、稼働は及第点の20,000枚超え
- ▶ 勝ち率は概ね平均点の35.0%
- ▶ 差枚はスマスロ上位の数値で万枚以上も2.7%あり高い数値となっている

3,000枚over

18.6%

5,000枚over

9.8%

アカメが斬る！ 2



メーカー	スパイキー	傾斜	2.6枚
スペック	AT	G数 / 50枚	33.2G
導入日	7月8日		
導入台数	6,000台		
特徴	約67%でループするリアルボーナス高確率を搭載		
セールスポイント	ATは北斗転生？リアボと重なることで期待値大幅UP		
ウィークポイント	AT純増2.6枚、BNSも100枚/1回の為、夜稼働は厳しくなるか		
想定	一般・バラエティ		

導入前 評価

導入台数もそこまで多くないため、設定の使用にはそこまで期待は出来ないだろう。著作権もそこまで訴求力が高いわけではないため、よほどバランスが良い設計でない限りは稼働はそこまで期待が出来ないのではないだろうか。

版 権 力	7	/15	企 業 力	1	/15	演 出	9	/15	ス ペ ッ ク	35	/50	付 加 価 値	2	/5	合 計	54	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

予測

スルーでも問題なさそう。

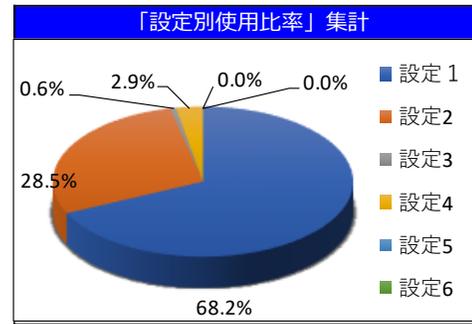
アカメが斬る！ 2

集計期間 24/7/8~7/11

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.95 円
設定2	3.84 円
設定3	1.69 円
設定4	3.67 円
設定5	- 円
設定6	- 円
平均	3.90 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	68.2%	17,254	16,585	96.1%
設定2	28.5%	17,803	17,725	99.6%
設定3	0.6%	13,623	18,568	136.3%
設定4	2.9%	17,477	17,135	98.0%
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	0.0%	-	-	-
合計		17,396	16,936	97.4%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.6%	0.8%	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.6%	0.8%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.6%	0.8%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	3.4%	2.5%	6.0%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.1%	1.7%	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	3.4%	1.7%	6.0%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	5.1%	3.3%	8.0%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	6.8%	5.8%	10.0%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	6.3%	5.8%	8.0%	-	-	-	-
-1,000~-1	8.5%	11.7%	-	-	-	-	-
0~1,000	10.2%	8.3%	12.0%	-	-	-	-
1,001~2,000	14.2%	16.7%	10.0%	-	-	-	-
2,001~3,000	17.0%	15.8%	22.0%	-	-	-	-
3,001~4,000	11.4%	12.5%	10.0%	-	-	-	-
4,001~5,000	8.0%	8.3%	6.0%	-	-	-	-
5,001~6,000	2.3%	2.5%	2.0%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.6%	0.8%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.9%	35.0%	38.0%	-	-	-	-

- ▶ 今回の導入機種では稼働が低い
17,000枚だが、抜けは96%台と良い
- ▶ 勝ち率は平均より高いの35%台
- ▶ 差枚の数値は平均以上であるが、高単価機種としては物足りない

3,000枚over

11.7%

5,000枚over

6.7%

まとめ 出玉性能

集計期間 24/7/1~24/7/11

MADE IN

	市場平均	Lシンフォギア	L北斗無双2	Lアカメが斬る2	S沖ドキ！BLACK
3,000枚over	11.2%	19.2%	18.6%	11.7%	6.4%
5,000枚over	3.8%	10.1%	9.8%	6.7%	1.3%
MY平均	1,473枚	3,650枚	3,654枚	2,894枚	2,468枚
MY中央値	1,067枚	2,409枚	2,753枚	2,110枚	2,102枚
出玉率	98.4%	96.3%	98.6%	96.1%	96.3%
コイン単価	2.87円	3.63円	3.70円	4.01円	4.16円
勝ち率	33.6%	34.0%	35.0%	35.0%	38.3%

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2023/04/03	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/09/04	6,000	0.92%	S グランベルム	16,988	15,320	9.8%	15,039	1.8%
2023/09/04	10,000	1.91%	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	23,556	23,376	0.8%	22,354	4.4%
2023/12/04	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/06/03	4,000	0.58%	S アオハル♪操A-LIVE	15,886	12,449	21.6%	10,827	13.0%
2024/06/03	8,000	1.76%	L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	20,945	19,888	5.0%	17,103	14.0%
2024/06/03	10,000	3.34%	L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION	22,628	20,839	7.9%	18,464	11.4%
2024/06/03	6,000	0.57%	L ストリートファイターV 挑戦者の道	17,001	13,508	20.5%	11,490	14.9%
2024/06/03	12,000	2.40%	L ToLOVEるダークネス	22,797	21,120	7.4%	20,162	4.5%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

～市場短観予測～

市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

総合シェアTOP20機種を抜粋

全体数値	5月	6月
稼働	10,381枚	11,142枚
粗利	3,921円	4,136円



機種名	5月平均値				6月平均値			
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率
S マイジャグラーV	13,694	-7.6%	4,523	-1.1%	13,919	-1.6%	4,632	-2.4%
S アイムジャグラーEX-TP	10,320	-6.0%	3,310	-6.4%	10,577	-2.5%	3,709	-12.1%
L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CE					21,211		14,420	
L 北斗の拳	10,890	-2.5%	2,669	-24.2%	12,271	-12.7%	1,623	39.2%
L からくりサーカス	13,382	-2.9%	8,943	-7.7%	14,113	-5.5%	8,774	1.9%
L モンキーターンV	15,729	0.5%	5,452	5.3%	16,671	-6.0%	5,008	8.1%
L 押忍! 番長4	19,402	20.5%	9,776	26.3%	15,682	19.2%	3,461	64.6%
L 革命機ヴァルヴレイヴ	10,966	-5.0%	7,427	-21.7%	11,575	-5.5%	7,212	2.9%
S 沖ドキ! GOLD-30	10,864	-5.4%	6,853	-3.9%	10,832	0.3%	6,138	10.4%
S ゴーゴージャグラー3	11,347	-7.0%	3,915	-4.7%	11,644	-2.6%	4,206	-7.4%
L ToLOVEるダークネス					22,150		16,115	
L チバリヨ2	15,247	17.6%	10,017	13.0%	12,755	16.3%	10,987	-9.7%
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	12,200	-1.5%	4,352	21.5%	11,993	1.7%	6,077	-39.6%
S 甲鉄城のカバネリ	9,630	-4.9%	1,481	-55.6%	10,765	-11.8%	1,994	-34.6%
S ファンキージャグラー2	9,535	-9.4%	4,034	-11.9%	10,076	-5.7%	3,832	5.0%
L ゴジラ対エヴァンゲリオン	12,900	9.6%	7,320	26.5%	12,931	-0.2%	7,641	-4.4%
L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。					19,938		10,848	
S キングハナハナ-30	10,594	2.5%	3,277	-92.0%	10,573	0.2%	1,977	39.7%
S ハッピージャグラーV III	9,334	-4.4%	3,146	2.0%	9,757	-4.5%	3,066	2.5%
L バジリスク~甲賀忍法帖~絆2 天膳	9,547	-5.2%	2,297	23.2%	9,299	2.6%	4,096	-78.3%

増減傾向実績 5月~6月		増減傾向予測 現在~8月	
稼働	粗利	稼働	粗利
→	→	→	→
→	↗	→	→
		↓	↓
↗	↗	↘	↘
↗	→	↘	↘
↗	↘	↘	→
↘	↓	↘	↘
↗	→	↘	↗
→	↘	↘	→
→	↗	→	→
		↓	↓
↘	↗	↘	→
→	↗	↘	→
↗	↗	↘	↘
↗	↘	→	→
→	→	↘	↘
		↓	↓
→	↓	→	→
→	→	→	↘
→	↗	↘	↘



◎ > ○ > ▲ > △ > ×

新台寸評

7/1導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
S沖ドキ！BLACK	10,000	16,844	9,150	○	○

7/8導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	12,000	-	-	◎	○
L真・北斗無双2	15,000	-	-	○	○
Lアカメが斬る！2	6,000	-	-	○	▲
SバハマA3-30	1,000	-	-	×	△
Sパチスロゴーヤ 25Φ	受注生産	-	-	×	△
Sパチスロゴーヤ 30Φ	受注生産	-	-	×	△

7/22導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
Sミスタージャグラー	7,000			○	○
Lゴッドイーターリザレクション	7,000			○	○
Lゾンビランドサガ	5,000			▲	▲
L賞金首Angel	3,000			△	▲

8/5導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
Lワンパンマン	10,000			○	○
Lゲゲゲの鬼太郎覚醒	10,000			○	▲
LD4DJ	7,000			▲	▲
Lトロピカーナ	2,000			△	▲

Sミスタージャグラー

ジャグラーは鉄板！亜流として通常通りの予想

Lゴッドイーターリザレクション

高純増が魅力。過去の同機種がヒットしていないのが不安

Lゾンビランドサガ

天井低めでボーナス確率も軽いけどどちらにも転ぶ可能性あり

L賞金首

システム面も普通の台といった感じ。バラエティなら。

Lワンパンマン

出玉性能は高そうだが10,000台は重く感じる。

Lゲゲゲの鬼太郎覚醒

爆発力もあるのでワンチャンスあり

LD4DJ

機歴台なのでいい印象が、また今のトレンドと逆行

Lトロピカーナ

リセットの有無だけで朝一しか稼働しないパターンが過る

・粗利の安定感が大幅に増した月

→前月に引き続き、TOP機種らの稼働が大きく落ちないことにプラスして粗利が大きく取れる6月の新台がTOP20にランクインしたことが粗利増加要因か。

・6月導入機種

→前述の通り、3機種がランクイン。どれもが台粗10,000円超の高実績。

・7月後半・8月導入機種

→『Lゴッドイーター』と『Lゲゲゲの鬼太郎覚醒』がそれぞれ目玉になるか。ただ、どちらも大いに期待しているわけではなく強いてあげるなら、といった温度感である。

～サービスご紹介～

パチスロ運用の最適化/タイプ・コスパ時代のベストサービス



WEB
S I R I U S
BASED ON MISD

パチスロ機種分析・運用情報サイト

WEBシリウス

“機械選定・導入後実績”の特化型サイト
導入前機種評価・運用データ解析

Mode Master Pro[©]



クラウド型設定シミュレーションソフト

モードマスタープロ

圧倒的コスパと高い実用性
“スマスロ時代”の真・設定運用ツール



【設定調整アウトソーシングサービス】

**30年以上のホール運用実績
貴社戦略にマッチした運用・収益を実現**



最後までご清聴ありがとうございました。

★SIRIUS無料会員のご登録をさせていただきます。

【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】

TEL : 042-351-3411

Mail : info@madein-service.co.jp

(株)メイドインサービス

事業戦略部セールスプロモーショングループ まで

次回セミナー

8/23 金曜 14:00~