

第25回パチスロ定例セミナー

SIRIUSに見る5月市場動向 & 最新機種解説

presented by 株式会社メイドインサービス

5月市場振り返り～市場動向確認～

新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機
2024/6/3	L 聖闘士星矢海王星覚醒CE	三洋	10,000	AT	スマスコ
	L ToLOVEるダークネス	オリンピアエステート	12,000	AT	スマスコ
	L ストリートファイターV	エンターライズ	6,000	AT	スマスコ
	S アオハル♪操 A-LIVE	大都	4,000	AT	6.5
	L痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	サミー	8,000	AT	スマスコ
	増産L からくりサーカス (新パネル)	SANKYO	6,000	AT	スマスコ
	増産 L モンキーターンV (青島ピンクパネル)	山佐	1,800	AT	スマスコ
2024/7/1	S沖ドキ! BLACK	ミスホ	10,000	AT	6.5
2024/7/8	L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	ジェイベー	12,000	AT	スマスコ
	L真・北斗無双2	ロデオ	15,000	AT	スマスコ
	L アカメが斬る! 2	親日テクノロジー	6,000	A+AT	スマスコ
	S バハマA3-30	アムテックス	1,000	AT	6.5
	S パチスロゴーヤ 25Φ、30Φ	京楽	受注生産	AT	6.5
2024/7/22	L 賞金首Angel	ネット	3,000	AT	スマスコ
	S ミスタージャグラー	北電子	10,000	ノーマル	6号機
	L ゾンビランドサガ	大都	5,000	AT	スマスコ
	L ゴッドイーターリザレクション	山佐	10,000	AT	スマスコ
2024/8/5	L ゲゲゲの鬼太郎 覚醒	藤商事	10,000	AT	スマスコ
	L ワンパンマン	エキサイト	8,000	AT	スマスコ
	L D4DJ	京楽	7,000	AT	スマスコ
	L トロピカーナ	ミスホ	2,000	AT	スマスコ

5月の市場 販売台数

■スマスコ 24,500台
 ※分納含む

■6.5号機 10,000台

■スマスコ機・旧メダル機 設置比率

5月末時点【※MISDによる推測値】

L機 41.7% S機 9.8%

※ジャグラー/6.5号機以外

—今後の市場状況【スポットポイント】—

▶ 6月の新台導入は5月同様に当月の月初のみの1回というパターン。月2回新規導入ある月に比べ、遊技訴求という意味ではユーザーの期待度は上がっていると思われるにも関わらず、5月導入機種で現状稼働をキープ出来ているのは5機種中1機種のみ。

▶ 今月の導入機種も同様に7月頭までと期間が開く為、1機種当たりの期待値は高くなる中、『L聖闘士星矢』は当然として、『LToLOVEる』『L防振り』の健闘に期待。

5月市場振り返り①市場機種シェア

<総合シェア降順>

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数				売上額			粗利額				平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇
					平均 (台)	平均 (枚)	平均 シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	平均 シェア	累積 シェア								
平均					4.5	10,381			28,561			3,921	13.7%		1.4	98.94%	2.75	0.38	1442	1418	10856	5690	
1	1	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	23.5	13,694	10.1%	10.1%	25,510	6.8%	6.8%	4,523	17.7%	8.8%	8.8%	1.7	98.94%	1.86	0.33	1141	1175	8951	4534
2	2	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	AT	19.9	10,890	8.4%	18.5%	34,191	9.6%	16.5%	2,669	7.8%	5.5%	14.3%	1.5	99.71%	3.14	0.25	1740	1657	19007	7252
3	14	L 押忍! 番長4	大都技研	AT	9.0	19,402	5.5%	24.0%	61,069	6.3%	22.8%	9,776	16.0%	7.4%	21.6%	1.5	98.53%	3.15	0.50	2668	2657	15215	7699
4	3	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	19.6	10,320	8.1%	32.1%	20,764	5.9%	28.7%	3,310	15.9%	6.9%	28.5%	1.9	99.03%	2.01	0.32	1001	996	6657	4723
5	4	S 沖ドキ! GOLD-30	ミスホ	30Φ-AT	12.6	10,864	3.1%	35.2%	41,383	4.2%	32.9%	6,853	16.6%	5.1%	33.6%	1.3	97.78%	3.81	0.63	1857	2018	10514	8279
6	5	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	8.0	10,966	2.8%	38.0%	46,069	4.3%	37.3%	7,427	16.1%	5.1%	38.7%	1.4	97.84%	4.20	0.68	2267	2239	19013	8191
7	6	L モンキーターンV	山佐	AT	7.3	15,729	3.7%	41.7%	47,432	4.1%	41.3%	5,452	11.5%	3.4%	42.1%	1.5	99.29%	3.02	0.35	2234	2198	18210	6500
8	8	S ゴーゴージャグラー3	北電子	ジャグラー	9.4	11,347	3.7%	45.4%	22,049	2.6%	43.9%	3,915	17.8%	3.4%	45.5%	1.6	98.86%	1.94	0.35	1043	1076	6470	5040
9	7	L からくりサーカス	SANKYO	AT	5.8	13,382	2.4%	47.9%	55,555	3.7%	47.6%	8,943	16.1%	4.3%	49.9%	1.3	97.86%	4.15	0.67	2602	2605	19013	8491
10	9	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	10.0	9,535	3.0%	50.9%	19,679	2.3%	49.9%	4,034	20.5%	3.4%	53.2%	1.6	98.56%	2.06	0.42	917	952	5794	4504
11	10	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエース	AT	5.4	12,200	2.3%	53.2%	37,678	2.6%	52.5%	4,352	11.6%	2.2%	55.4%	1.3	99.14%	3.09	0.36	1990	1886	19012	7194
12	12	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	9.5	9,630	3.2%	56.3%	28,514	3.4%	55.9%	1,481	5.2%	1.3%	56.7%	1.5	100.15%	2.96	0.15	1540	1397	8646	5330
13	19	L ゴジラ対エヴァンゲリオン	ジェイビー	AT	4.4	12,900	1.8%	58.1%	48,782	2.4%	58.3%	7,320	15.0%	2.7%	59.3%	1.1	98.27%	3.78	0.57	2338	2311	19011	7915
14	11	L バジリスク〜甲賀忍法帖〜絆2 天膳B	ミスホ	AT	7.4	9,547	2.1%	60.2%	33,459	2.6%	60.9%	2,297	6.9%	1.3%	60.7%	1.4	99.78%	3.50	0.24	1792	1693	15856	7177
15	新	L エウレカセブン4 HI-EVOLUTION	銀座	AT	6.0	13,503	1.8%	62.0%	40,688	1.9%	62.9%	5,695	14.0%	2.0%	62.6%	1.4	98.87%	3.01	0.42	1823	1810	12122	7287
16	30	L チバリヨ2	オーゼキ	AT	6.7	15,247	1.4%	63.4%	64,585	2.2%	65.1%	10,017	15.5%	2.4%	65.1%	1.4	97.81%	4.24	0.66	3194	3127	19011	10289
17	16	S ハッピージャグラーVⅢ	北電子	ジャグラー	6.5	9,334	2.1%	65.4%	18,085	1.4%	66.5%	3,146	17.4%	1.8%	66.9%	1.6	98.93%	1.94	0.34	912	910	6592	4195
18	21	S キングハナハナ30	パイオニア	30Φ-ノーマル	11.0	10,594	2.2%	67.6%	17,314	1.3%	67.8%	3,277	18.9%	1.8%	68.7%	1.9	99.02%	1.63	0.31	1038	1024	7335	6271
19	29	S ジャグラーガールズSS	北電子	ジャグラー	5.1	16,158	1.8%	69.4%	30,483	1.3%	69.0%	5,183	17.0%	1.6%	70.2%	1.9	98.98%	1.89	0.32	1287	1376	5657	4281
20	18	S 炎炎ノ消防隊	ジェイビー	AT	4.3	9,966	1.4%	70.8%	30,422	1.6%	70.6%	3,665	12.0%	1.4%	71.6%	1.3	98.97%	3.05	0.37	1601	1517	9731	6497
21	13	L ゴールデンカムイ	銀座	AT	4.1	11,883	1.2%	72.0%	38,323	1.4%	72.0%	5,226	13.6%	1.4%	73.0%	1.3	98.79%	3.23	0.44	1943	1895	19007	6620
22	17	L ガールズ&パンツァー 最終章	平和	AT	5.0	8,281	1.1%	73.1%	27,039	1.3%	73.3%	3,086	11.4%	1.1%	74.1%	1.2	99.01%	3.27	0.37	1458	1420	12698	6771
23	新	L 炎炎ノ消防隊	ジェイビー	AT	2.9	22,266	1.0%	74.1%	65,643	1.0%	74.3%	10,544	16.1%	1.2%	75.3%	1.3	98.70%	2.95	0.47	2938	3031	19005	8742
24	15	L 忍魂参-奥義皆伝ノ章-	大都技研	AT	3.7	9,739	1.0%	75.1%	32,949	1.2%	75.6%	3,932	11.9%	1.0%	76.3%	1.3	99.01%	3.38	0.40	1736	1632	17070	6270
25	24	L 主役は銭形4	オリンピア	AT	3.9	8,484	0.9%	76.0%	31,832	1.2%	76.8%	3,454	10.9%	1.0%	77.3%	1.1	99.01%	3.75	0.41	1775	1619	14480	7400

市場分析レポート配信サービス「SIRIUS」より抜粋

5月市場振り返り②シェア構成

■ 5月市場
 平均稼働 : 10,381枚 (前月比 : +808枚)
 平均売上 : 28,561円 (前月比 : +2,258円)
 平均粗利 : 3,921円 (前月比 : +303円)
 平均粗利率 : 13.7% (前月比 : **-0.1%**)

■ 機種タイプ別シェア

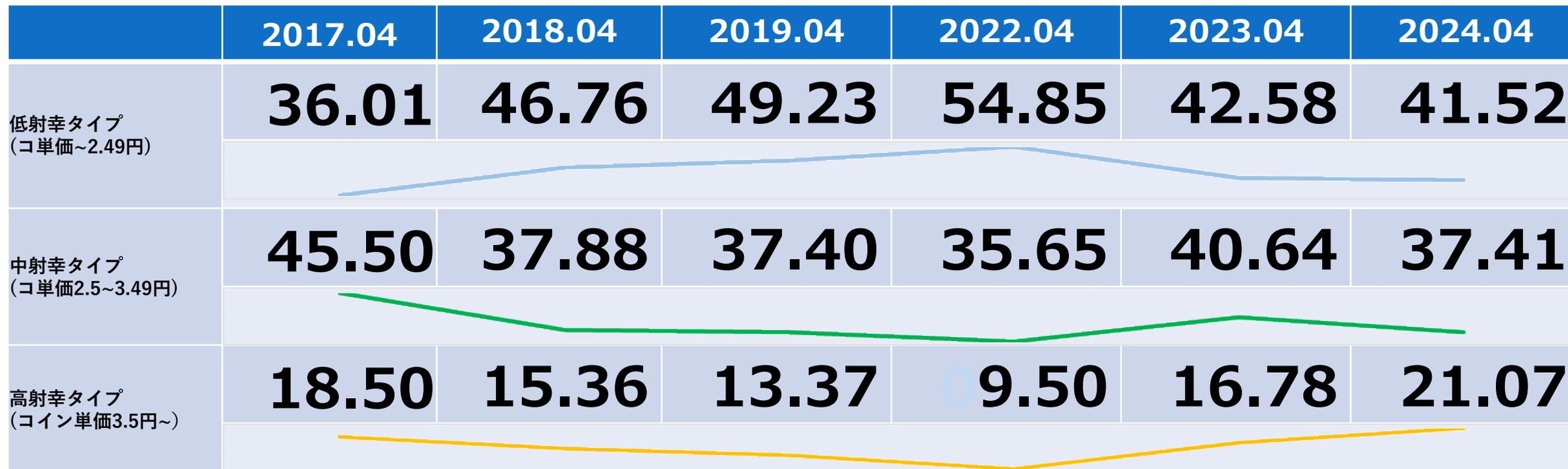
タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT (含む30パイ)	62.2%	-0.27%	10,312	60.51%	-0.24%	4,150	66.89%	-0.06%
ART	3.4%	-0.23%	9,383	3.13%	0.13%	2,740	2.51%	-0.02%
ジャグラー	27.2%	0.15%	11,025	29.97%	-0.14%	3,580	26.73%	-0.50%
ノーマル (含むRT)	7.3%	0.33%	8,976	6.39%	0.25%	1,977	3.87%	0.58%

■ 射幸強度別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
低射幸タイプ(コ単価~2.49円)	41.0%	-0.56%	10,516	41.49%	-0.98%	3,085	33.43%	-1.10%
中射幸タイプ(コ単価2.5~3.49円)	39.9%	2.48%	10,439	40.12%	3.15%	3,704	39.10%	4.21%
高射幸タイプ(コイン単価3.5円~)	19.2%	-1.92%	9,973	18.40%	-2.17%	5,421	27.47%	-3.11%

射幸強度別の構成推移

年度比較(実績コイン単価)



現市場ではスマスロの台頭により年々3.5円以上の高単価機種が多くなっている。
一部分(単月)だけでみても5号機時代より高い傾向になっている。

設置の過半数が高コイン単価だった4号機全盛の時代と比べると大きく比率は落ちているが、ユーザーの
キャパが大きく落ちている点を踏まえたら、現状の数値に落ち着いているのは納得の数値であるか。

高コイン単価はどこで頭打ち？

2023.5	平均 (台)	IN枚数シェア
S アナザーゴッドハーデス-解き放たれし槍撃ver.-	9.4	4.11%
L ゴブリンスレイヤー	8.8	3.25%
L 革命機ヴァルヴレイヴ	9.3	2.59%
S 沖ドキ！GOLD-30	13.1	3.12%
L 主役は銭形4	6.8	2.31%
S 戦国コレクション5	3.0	0.73%
S 沖ドキ！DUO-30	5.0	0.44%
S 沖ドキ！GOLD	12.4	0.46%
L バキ 強くなりたくば喰らえ!!!	4.1	0.37%
S 犬夜叉	2.7	0.25%

2024.5	平均 (台)	IN枚数シェア
S 沖ドキ！GOLD-30	12.6	3.07%
L 革命機ヴァルヴレイヴ	8.0	2.84%
L からくりサーカス	5.8	2.45%
L ゴジラ対エヴァンゲリオン	4.4	1.77%
L バジリスク～甲賀忍法帖～絆2 天膳 BLACK EDITION	7.4	2.08%
L チバリヨ2	6.7	1.40%
L 主役は銭形4	3.9	0.88%
L 南国育ち	4.1	0.75%
S 沖ドキ！GOLD	9.6	0.48%
L ゴブリンスレイヤー	2.1	0.21%

自店の客層によって低・中・高のバランスを取る事が大事！

あくまで参考値になるが
現状の機種サイクルの結果として高コイン単価機種はシェア18%～23%程度の
ボリュームに収まっている。

高コイン単価はどこで頭打ち？

2023.5	平均 (台)	IN枚数シェア	売上シェア	粗利シェア	設定	出玉率	コイン単価	コイン粗利
S アナザーゴッドハーデス-解き放たれし槍撃ver.-	9.4	4.11%	6.53%	5.78%	1.28	98.8%	4.26	0.47
L ゴブリンスレイヤー	8.8	3.25%	5.01%	5.42%	1.15	98.2%	4.14	0.56
L 革命機ヴァルヴレイヴ	9.3	2.59%	4.34%	6.93%	1.10	96.7%	4.49	0.89
S 沖ドキ！GOLD-30	13.1	3.12%	4.31%	5.12%	1.35	98.2%	3.71	0.55
L 主役は銭形4	6.8	2.31%	3.28%	2.58%	1.35	99.1%	3.81	0.37
S 戦国コレクション5	3.0	0.73%	1.12%	1.33%	1.32	97.9%	4.13	0.61
S 沖ドキ！DUO-30	5.0	0.44%	0.67%	0.81%	1.19	98.0%	4.09	0.61
S 沖ドキ！GOLD	12.4	0.46%	0.64%	0.81%	1.16	98.0%	3.77	0.59
L パキ 強くなりたくば喰らえ!!!	4.1	0.37%	0.50%	0.86%	1.08	97.1%	3.58	0.76
S 犬夜叉	2.7	0.25%	0.36%	0.37%	1.19	98.4%	3.86	0.51
S 緋弾のアリアII	2.8	0.21%	0.31%	0.49%	1.19	97.1%	3.97	0.76
S 沖ドキ！DUO	4.8	0.18%	0.25%	0.23%	1.26	99.5%	3.74	0.44
S アラジンAクラシック	2.1	0.11%	0.15%	0.37%	1.14	95.4%	3.76	1.15
S BIG島唄30	3.4	0.06%	0.09%	0.15%	1.05	97.1%	3.81	0.77
S もっと！チバリヨ-30	6.3	0.05%	0.08%	0.10%	1.01	97.6%	4.06	0.65
S ウルトラマンタロウ 暴君SPEC	1.2	0.04%	0.06%	0.07%	1.38	98.2%	3.85	0.57
S うしおとら 雷槍一閃	1.5	0.04%	0.05%	0.08%	1.11	97.5%	3.61	0.70
S リング 運命の秒刻	1.3	0.03%	0.04%	0.04%	1.01	98.4%	3.66	0.47
L リノハブ	3.0	0.02%	0.03%	0.04%	1.06	98.2%	3.67	0.70
S 鉄拳4アルティメットデビルVer.	1.2	0.02%	0.03%	0.03%	1.12	99.0%	4.06	0.54
S 超ギラギラ爺サマ-	1.0	0.01%	0.02%	0.04%	1.04	95.4%	4.51	1.09
S 新世紀エヴァンゲリオン~魂の共鳴~	1.1	0.01%	0.02%	0.03%	1.00	97.0%	3.51	0.85
S BLACK LAGOON ZERO bullet MAX	1.0	0.01%	0.01%	0.02%	1.18	96.9%	4.34	0.83
S 政宗 戦極	1.0	0.01%	0.01%	0.01%	1.10	97.9%	3.93	0.60
S 牙狼-黄金騎士-	1.0	0.00%	0.01%	0.02%	1.00	94.3%	4.13	1.24
S 豪炎高校応援団 檄	1.0	0.00%	0.01%	0.02%	1.00	93.6%	3.89	1.40
S KING黄門ちゃま	1.0	0.00%	0.01%	0.01%	1.00	96.1%	3.88	0.83
S STEINS;GATE	1.5	0.00%	0.01%	0.01%	1.00	93.9%	4.03	1.30
S BOOWY	1.1	0.01%	0.01%	0.00%	1.03	102.4%	4.84	-0.20
S ゴッドイーター ジ・アニメーション	1.0	0.00%	0.00%	0.01%	1.00	89.0%	4.02	2.42
S 天晴！モグモグ風林火山 全国制覇版	1.0	0.00%	0.00%	0.00%	1.00	85.4%	4.38	2.91

2024.5	平均 (台)	IN枚数	売上	粗利	設定	出玉率	コイン単価	コイン粗利
S 沖ドキ！GOLD-30	12.6	3.07%	4.24%	5.12%	1.31	97.78%	3.81	0.63
L 革命機ヴァルヴレイヴ	8.0	2.84%	4.34%	5.10%	1.36	97.84%	4.20	0.68
L からくりサーカス	5.8	2.45%	3.69%	4.33%	1.29	97.86%	4.15	0.67
L ゴジラ対エヴァンゲリオン	4.4	1.77%	2.43%	2.66%	1.11	98.27%	3.78	0.57
L バジリスク~甲賀忍法帖~絆2 天膳 BLACK EDITION	7.4	2.08%	2.65%	1.33%	1.37	99.78%	3.50	0.24
L チバリヨ2	6.7	1.40%	2.16%	2.44%	1.44	97.81%	4.24	0.66
L 主役は銭形4	3.9	0.88%	1.21%	0.95%	1.09	99.01%	3.75	0.41
L 南国育ち	4.1	0.75%	1.13%	1.19%	1.31	98.26%	4.12	0.60
S 沖ドキ！GOLD	9.6	0.48%	0.67%	1.15%	1.24	97.19%	3.84	0.90
L ゴブリンスレイヤー	2.1	0.21%	0.33%	0.61%	1.03	95.66%	4.31	1.08
L 吉宗RISING	2.4	0.20%	0.29%	0.34%	1.11	97.70%	3.97	0.66
S 沖ドキ！DUO-30	5.3	0.19%	0.31%	0.29%	1.13	97.78%	4.54	0.59
S アナザーゴッドハーデス-解き放たれし槍撃ver.-	2.7	0.19%	0.32%	0.25%	1.03	98.53%	4.61	0.50
L ウルトラマンティガ	2.1	0.19%	0.27%	0.22%	1.12	99.13%	3.87	0.42
S 忍者じゃじゃ丸くん	1.6	0.10%	0.14%	0.15%	1.03	98.39%	3.99	0.56
L 仮面ライダー 7RIDERS	2.0	0.11%	0.15%	0.11%	1.08	98.71%	3.81	0.37
L 花の慶次~佐渡攻めの章~	1.7	0.09%	0.12%	0.16%	1.09	97.70%	3.77	0.69
L パキ 強くなりたくば喰らえ!!!	2.1	0.08%	0.10%	0.17%	1.15	97.12%	3.52	0.78
L 戦国コレクション5超極楽LOOP	1.5	0.06%	0.07%	0.11%	1.09	96.83%	3.53	0.72
S 傷物語-始マリノ刻-	1.9	0.06%	0.08%	0.10%	1.09	97.91%	4.08	0.66
L キン肉マン~7人の悪魔超人編~	3.6	0.71%	1.07%	-0.01%	1.06	101.39%	4.14	-0.00
S 沖ドキ！DUO	3.4	0.05%	0.08%	0.06%	1.06	99.87%	4.13	0.44
S 燃えチバ-30	6.0	0.04%	0.05%	0.04%	1.00	100.27%	3.88	0.36
S アラジンAクラシック	1.4	0.03%	0.03%	0.06%	1.15	96.39%	3.60	0.91
S 織田信奈の野望-全国版-	1.3	0.03%	0.04%	0.05%	1.04	97.80%	3.52	0.60
L ストライクウィッチーズ2	1.7	0.06%	0.08%	0.01%	1.27	100.41%	3.58	0.05
L 大工の源さん 超夢源	1.4	0.02%	0.04%	0.05%	1.05	97.67%	4.09	0.74
L ベルセルク無双	1.0	0.02%	0.02%	0.06%	1.17	94.44%	3.70	1.28
S 戦国コレクション5	1.1	0.02%	0.03%	0.04%	1.15	97.74%	4.25	0.73
S 緋弾のアリアII	1.2	0.01%	0.02%	0.07%	1.00	91.32%	3.87	1.84
S スーパービンゴネオクラシック	1.1	0.02%	0.03%	0.04%	1.00	96.82%	4.24	0.92
S 犬夜叉	1.5	0.02%	0.02%	0.04%	1.03	95.90%	4.10	0.98
S スーパービンゴネオクラシック-30	3.5	0.01%	0.02%	0.04%	1.00	93.49%	4.86	1.48
S アクエリオン ALL STARS	1.5	0.01%	0.02%	0.03%	1.13	96.27%	3.98	0.96
L ケンガンアシュラ	1.0	0.01%	0.02%	0.02%	1.20	98.03%	3.70	0.64
S ウルトラマンタロウ 暴君SPEC	1.0	0.01%	0.02%	0.01%	1.05	98.32%	3.73	0.44
L にゃんこ大戦争 BIGBANG	1.2	0.02%	0.04%	-0.02%	1.06	102.24%	4.12	-0.25
S うしおとら 雷槍一閃	1.0	0.01%	0.01%	0.01%	1.05	97.96%	3.51	0.50
L 劇場版 魔法少女まどか☆マギカ[前編]始まりの物語/[後	1.0	0.01%	0.01%	0.01%	1.00	98.61%	4.33	0.45
L リングにかける1V	1.2	0.01%	0.01%	0.01%	1.01	98.02%	3.68	0.54
S メイドインアビス	1.7	0.01%	0.01%	0.01%	1.00	98.08%	3.54	0.72
S ファンタジースター オンライン2	1.0	0.00%	0.01%	0.02%	1.02	95.58%	3.83	1.26
S BIG島唄30	1.5	0.01%	0.01%	0.01%	1.00	97.73%	5.02	0.69
S 政宗 戦極	1.0	0.01%	0.01%	0.00%	1.00	101.04%	4.21	-0.21
L 戦国BASARA GIGA	1.0	0.00%	0.00%	0.01%	1.00	87.91%	4.65	2.42
S 笑わせえるすまん絶笑	1.0	0.00%	0.00%	0.00%	1.00	86.45%	3.93	2.95

～最新機種分析～

直近1週間 実績データ

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2024/6/3~24/6/9

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数		導入日	稼働率				
						シェア率	平均IN枚数		0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW	1	L ToLOVERるダークネス	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	1.03	22,655	2024/06/03	[Bar chart showing high稼働率]				
NEW	2	L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION	サンスリー	6.5(L)	AT	1.45	22,548	2024/06/03	[Bar chart showing high稼働率]				
NEW	3	L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	ロデオ	6.5(L)	AT	0.85	20,959	2024/06/03	[Bar chart showing high稼働率]				
NEW	4	L ストリートファイターV 挑戦者の道	エンターライズ	6.5(L)	AT	0.41	17,168	2024/06/03	[Bar chart showing high稼働率]				
	5	L 炎炎ノ消防隊	ジェイビー	6.5(L)	AT	0.71	16,747	2024/05/07	[Bar chart showing high稼働率]				
NEW	6	S アオハル操A-LIVE	大都技研	6.5	AT	0.42	15,786	2024/06/03	[Bar chart showing high稼働率]				
	7	L モンキーターンV	山佐	6.5(L)	AT	2.57	15,594	2023/12/04	[Bar chart showing high稼働率]				
	8	L 押忍! 番長4	大都技研	6.5(L)	AT	2.71	15,556	2024/04/22	[Bar chart showing high稼働率]				
	9	L からくりサーカス	SANKYO	6.5(L)	AT	2.36	12,948	2023/07/03	[Bar chart showing high稼働率]				
	10	S ジャグラーガールズSS	北電子	6.5	ノーマル	1.34	12,761	2024/04/08	[Bar chart showing high稼働率]				
	11	L チバリヨ2	オーゼキ	6.5(L)	AT	1.21	12,721	2024/03/04	[Bar chart showing high稼働率]				
	12	S 蛇喰夢子という女	ネット	6.5	AT	0.01	11,966	2023/07/03	[Bar chart showing high稼働率]				
	13	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	8.88	11,805	2021/12/06	[Bar chart showing high稼働率]				
	14	L ゴジラ対エヴァンゲリオン	ジェイビー	6.5(L)	AT	1.36	11,682	2024/02/05	[Bar chart showing high稼働率]				
	15	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	2.03	11,219	2023/09/04	[Bar chart showing high稼働率]				
	16	S ガメラ2	タイヨーエレック	6.5	AT	0.18	11,194	2024/03/04	[Bar chart showing high稼働率]				
	17	L 北斗の拳	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	7.42	11,154	2023/04/03	[Bar chart showing high稼働率]				
	18	S ディスクアップ2	サミー	6.1	A+AT	0.62	11,095	2022/01/24	[Bar chart showing high稼働率]				
	19	S ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか2	ゼクロスクリエイティブ	6.5	A+ART	0.56	10,647	2024/04/22	[Bar chart showing high稼働率]				
	20	S 戦国恋姫	藤商事	6.5	AT	0.19	10,579	2023/07/18	[Bar chart showing high稼働率]				
	21	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	6.5(L)	AT	2.52	10,544	2022/11/21	[Bar chart showing high稼働率]				
	22	S この素晴らしい世界に祝福を!	サミー	6.2	AT	0.40	10,380	2022/04/04	[Bar chart showing high稼働率]				
	23	S バーサスリヴァイズ	エレコ	6.1	A+RT	0.51	10,219	2022/01/11	[Bar chart showing high稼働率]				
	24	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	3.37	10,214	2023/07/03	[Bar chart showing high稼働率]				
	25	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	1.20	10,125	2021/07/05	[Bar chart showing high稼働率]				

1位：LToLOVERるダークネス

2位：L聖闘士星矢海王覚醒CE

3位：L防振り

4位：LストリートファイターV

6位：Sアオハル操

直近1か月の新台

▶ 『LToLOVERる』が台数少ないとはいえ、『L聖闘士星矢』より高稼働であった。『LストリートファイターV』も疑似Aタイプの中では健闘している稼働。また前月の新機種『L炎炎ノ消防隊』がまだ稼働上位に残っている。



著作権・リバイバルなどの補正はあるが、現市場が出玉を求めているのが分かるランキング。

L聖闘士星矢 海皇覚醒CE

MADE IN



メーカー	SANYO	傾斜	2.5枚or5.1枚
スペック	AT	G数 /50枚	31G
導入日	6月3日		
導入台数	10,000台		
特徴	5号機の名機リバイバル		
セールスポイント	ATTY1,500枚、万枚突破率も最高峰		
ウィークポイント	思い出補正と当時の機種ラインナップの差		
想定	メイン・一般		

導入前 評価

高稼働を記録した5.5号機の聖闘士星矢に寄せているようで、今作では爆発力も更にアップ。高万枚突破率との事前情報もありユーザーへの訴求力は大きい。販売台数10,000台なら初動から暫くの間は高稼働維持にも期待が持てる。

版權力	14	/15	企業力	1	/15	演出	11	/15	スペック	50	/50	付加価値	5	/5	合計	81	/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数										
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う														

予測

大ヒットした機種の後継機。
メイン機種として多台数規模で導入したい。

L聖闘士星矢 海皇覚醒CE

集計期間 24/6/3~6/13

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	4.34 円
設定2	4.35 円
設定3	3.72 円
設定4	3.41 円
設定5	3.73 円
設定6	2.81 円
平均	4.29 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	69.1%	21,521	20,794	96.6%
設定2	25.9%	21,653	21,025	97.1%
設定3	1.1%	22,074	23,028	104.3%
設定4	2.1%	22,621	23,453	103.7%
設定5	0.5%	23,326	24,182	103.7%
設定6	1.7%	21,252	23,818	112.1%
合計		21,586	20,996	97.3%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	0.1%	-	0.2%	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	0.1%	0.1%	0.4%	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.1%	0.1%	0.2%	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.1%	0.2%	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	2.7%
-13,000~-12,001	0.3%	0.3%	0.2%	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.4%	0.4%	0.4%	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.6%	0.7%	0.2%	4.3%	2.2%	-	2.7%
-10,000~-9,001	1.0%	0.9%	1.4%	-	2.2%	-	2.7%
-9,000~-8,001	1.0%	1.0%	0.7%	-	4.4%	-	2.7%
-8,000~-7,001	1.6%	1.0%	3.2%	-	-	-	5.4%
-7,000~-6,001	1.8%	1.4%	1.9%	4.3%	11.1%	-	2.7%
-6,000~-5,001	2.9%	2.5%	2.7%	8.7%	4.4%	-	13.5%
-5,000~-4,001	2.9%	3.1%	2.3%	4.3%	-	-	8.1%
-4,000~-3,001	3.7%	3.8%	3.5%	-	6.7%	-	5.4%
-3,000~-2,001	4.7%	4.7%	5.1%	8.7%	-	-	2.7%
-2,000~-1,001	6.3%	6.2%	5.8%	21.7%	2.2%	-	10.8%
-1,000~-1	8.4%	8.7%	8.0%	8.7%	8.9%	-	2.7%
0~1,000	10.9%	11.1%	10.1%	8.7%	17.8%	-	13.5%
1,001~2,000	12.1%	12.4%	12.0%	8.7%	8.9%	-	13.5%
2,001~3,000	11.5%	11.9%	10.4%	4.3%	15.6%	-	5.4%
3,001~4,000	10.6%	11.0%	10.2%	4.3%	8.9%	-	2.7%
4,001~5,000	8.3%	8.2%	9.2%	8.7%	4.4%	-	2.7%
5,001~6,000	5.3%	5.4%	6.0%	-	-	-	-
6,001~7,000	3.1%	3.1%	3.4%	4.3%	2.2%	-	-
7,001~8,000	1.5%	1.3%	2.1%	-	-	-	-
8,001~9,000	0.5%	0.5%	0.5%	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	36.2%	35.1%	36.0%	60.9%	42.2%	-	62.2%

- ▶ 設定①の出玉率は0.9%低く、コイン単価が0.3円ほど高く推移している。
- ▶ 勝ち率は設定①で35%台と概ね平均値の数値となっている。
- ▶ 高コイン単価機種として差枚も大きく出ている。

3,000
枚over

15.4%

5,000
枚over

8.5%

LToLOVEるダークネスS6

MADE IN



メーカー	オリンピア	傾斜	6.6枚
スペック	AT	G数 / 50枚	30G
導入日	6月3日		
導入台数	12,000台		
特徴	過激な演出もあるコンテンツと優秀な出玉システム		
セールスポイント	そのまんまカバネリ。		
ウィークポイント	エロ描写がユーザーを選ぶ		
想定	一般		

導入前 評価

導入台数は6月で一番多い予定で設定の使用は多少期待できそう。純増が高く、若年層にウケのいい版權なので、初動は期待しても良いのでは？スペック的には比較的良好な長期稼働を期待できそうだけど、演出等のバランス、低設定のきつさ次第か。

版權力	10	/15	企業力	12	/15	演出	9	/15	スペック	39	/50	付加価値	2	/5	合計	72	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

予測

スペック的には割と良さそう。

扱いきれる台数選択を念頭に。

LToLOVEるダークネスS6

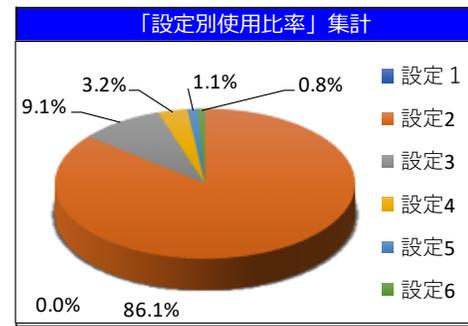
Made IN

集計期間 24/6/3~6/13

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	- 円
設定2	4.37 円
設定3	3.99 円
設定4	3.72 円
設定5	2.56 円
設定6	2.18 円
平均	4.28 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	-	-	-	-
設定2	86.1%	21,749	21,086	96.9%
設定3	9.1%	20,169	19,682	97.6%
設定4	3.2%	20,938	20,875	99.7%
設定5	1.1%	19,270	21,858	113.4%
設定6	0.8%	23,155	24,465	105.7%
合計		21,565	20,984	97.3%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
-18,000~-17,001	0.2%	-	0.1%	-	-	-	-
-17,000~-16,001	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.3%	-	0.3%	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.3%	-	0.4%	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.3%	-	0.2%	0.7%	-	-	-
-11,000~-10,001	0.3%	-	0.3%	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.6%	-	0.6%	0.7%	-	-	-
-9,000~-8,001	0.8%	-	0.9%	0.7%	-	-	-
-8,000~-7,001	1.6%	-	1.4%	2.1%	2.0%	-	-
-7,000~-6,001	2.0%	-	2.0%	2.8%	-	-	-
-6,000~-5,001	3.4%	-	3.8%	0.7%	2.0%	-	-
-5,000~-4,001	3.3%	-	3.2%	3.5%	4.0%	-	-
-4,000~-3,001	3.4%	-	3.1%	3.5%	8.0%	-	-
-3,000~-2,001	6.1%	-	5.7%	7.7%	10.0%	-	-
-2,000~-1,001	6.7%	-	7.0%	3.5%	10.0%	-	-
-1,000~-1	7.8%	-	7.5%	10.6%	6.0%	-	-
0~1,000	11.0%	-	10.3%	12.7%	16.0%	-	-
1,001~2,000	10.7%	-	10.4%	13.4%	16.0%	-	-
2,001~3,000	11.4%	-	11.7%	11.3%	6.0%	-	-
3,001~4,000	11.0%	-	10.8%	12.7%	16.0%	-	-
4,001~5,000	7.8%	-	8.2%	7.7%	2.0%	-	-
5,001~6,000	5.9%	-	6.5%	2.8%	-	-	-
6,001~7,000	2.8%	-	2.9%	2.8%	2.0%	-	-
7,001~8,000	1.3%	-	1.6%	-	-	-	-
8,001~9,000	0.6%	-	0.7%	-	-	-	-
9,001~10,000	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	36.9%	-	36.7%	36.6%	42.0%	-	-

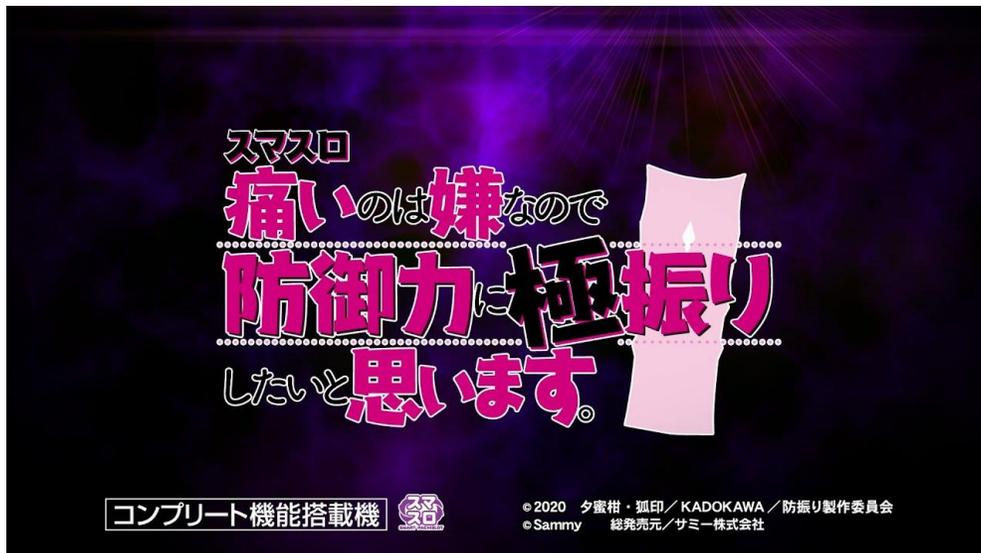
- ▶ 設定②の出玉率は96%台と1%以上下振れしている。
- ▶ 勝ち率は36%台と高コイン単価機種としては高めとなっている。
- ▶ 高コイン単価機種として差枚も大きく出ている。

3,000枚over

16.5%

5,000枚over

10.2%



メーカー	サミー	傾斜	5.5枚
スペック	AT	G数 / 50枚	33G
導入日	6月3日		
導入台数	8,000台		
特徴	「炎炎ノ消防隊」や『アラジン』に似た実績ある出玉システム		
セールスポイント	わりと最近の鮮度あるアニメ版權		
ウィークポイント	毎度通常からで純増のわりに出玉増加スピードが遅い		
想定	一般		

導入前 評価

疑似ボーナスタイプの仕様にコイン単価は平均的な数値でスラスロらしい荒めの波が作れる事が理想。ボーナスと『ボーナス高確率』を繰り返すシステムは近い機種に『炎炎の消防隊』があり、その機種で受け入れられた演出バランス/出玉をどう上乗せ/革新出来ているかがポイントになる。

版權力	8	企業力	15	演出	8	スペック	28	付加価値	3	合計	62
	/15		/15		/15		/50		/5		/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

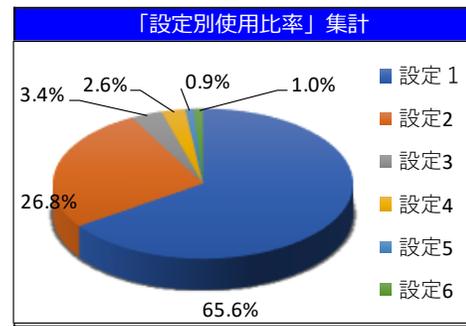
小台数を前提に検討したい。

集計期間 24/6/3~6/13

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	2.98 円
設定2	2.79 円
設定3	2.48 円
設定4	1.90 円
設定5	2.03 円
設定6	1.38 円
平均	2.85 円

	使用率	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	65.6%	19,970	19,523	97.8%
設定2	26.8%	20,246	19,910	98.3%
設定3	3.4%	19,630	19,447	99.1%
設定4	2.6%	21,853	22,431	102.6%
設定5	0.9%	22,265	23,800	106.9%
設定6	1.0%	24,322	26,357	108.4%
合計		20,142	19,800	98.3%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.4%	0.1%	0.9%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.5%	0.5%	0.3%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	1.0%	0.8%	0.9%	-	3.0%	-	-
-6,000~-5,001	0.9%	0.7%	1.2%	2.3%	-	-	-
-5,000~-4,001	2.4%	2.1%	2.6%	4.7%	6.1%	-	-
-4,000~-3,001	3.2%	3.3%	2.6%	-	6.1%	-	-
-3,000~-2,001	7.3%	7.6%	5.3%	18.6%	3.0%	-	-
-2,000~-1,001	9.0%	8.7%	9.1%	4.7%	15.2%	-	-
-1,000~-1	14.1%	14.3%	12.3%	9.3%	27.3%	-	-
0~1,000	18.7%	18.3%	20.8%	16.3%	18.2%	-	-
1,001~2,000	18.2%	17.8%	20.5%	16.3%	12.1%	-	-
2,001~3,000	13.8%	13.4%	15.2%	20.9%	6.1%	-	-
3,001~4,000	6.7%	7.6%	5.6%	4.7%	3.0%	-	-
4,001~5,000	2.8%	3.3%	2.3%	-	-	-	-
5,001~6,000	1.0%	1.2%	0.6%	2.3%	-	-	-
6,001~7,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	38.1%	38.3%	35.1%	39.5%	60.6%	-	-

- ▶ 設定①の出玉率は概ね公表値通り、打ち込みの関係かコイン単価は 0.3 円程低い実績。
- ▶ 勝ち率は設定①で 38%台と高め。
- ▶ 出玉力は同時期の2機種と比べたら当たり前だが、同コイン単価帯の機種らと比較してもいまひとつ。

3,000
枚over

7.6%

5,000
枚over

2.1%

レストリートファイター5ZD

MADE IN



メーカー	エンターライズ	傾斜	3.6枚
スペック	AT	G数 / 50枚	35G
導入日	6月3日		
導入台数	6,000台		
特徴	マイルドな技術介入機でニッチな層に刺さる		
セールスポイント	低単価・軽いボナ確でAタイプ層も取り込めるか		
ウィークポイント	高差玉はシステム上望めなさそう		
想定	一般・バラエティ		

導入前 評価

著作権物のスマスロだから初動は担保出来そうか。稼働の下落は、台数が多くないから意外と保つ可能性も。ただ、低コイン単価機の為、荒さを求めるユーザーから早々に見切られる可能性もある。この手の機械は演出バランスも肝なのでそこにも注目したい。

版 権 力	9	/15	企 業 力	6	/15	演 出	9	/15	ス ペ ッ ク	27	/50	付 加 価 値	1	/5	合 計	52	/100
	~44pt		見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt		少台数		65~74pt		基本台数			
	75~84pt		多台数		85pt~	買えるだけ買う											

予測

入れても少台数で問題無し！無理は不必要！

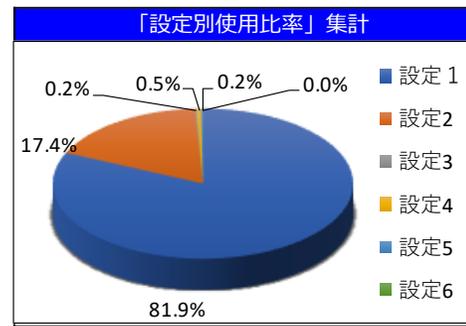
Lストリートファイター5ZD

集計期間 24/6/3~6/13

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	2.83 円
設定2	2.63 円
設定3	1.96 円
設定4	1.70 円
設定5	1.47 円
設定6	- 円
平均	2.78 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	81.9%	15,225	15,154	99.5%
設定2	17.4%	16,259	16,081	98.9%
設定3	0.2%	1,020	1,006	98.6%
設定4	0.5%	20,436	19,636	96.1%
設定5	0.2%	28,644	32,224	112.5%
設定6	0.0%	-	-	-
合計		15,428	15,341	99.4%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.3%	0.2%	0.9%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.3%	1.2%	1.9%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.6%	1.6%	1.9%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	3.6%	3.8%	1.9%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	4.9%	5.0%	4.7%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	11.0%	11.7%	8.4%	-	-	-	-
-1,000~-1	20.4%	21.0%	18.7%	-	-	-	-
0~1,000	26.1%	25.0%	29.9%	-	-	-	-
1,001~2,000	16.4%	16.2%	17.8%	-	-	-	-
2,001~3,000	10.5%	10.7%	9.3%	-	-	-	-
3,001~4,000	2.3%	2.0%	3.7%	-	-	-	-
4,001~5,000	1.1%	1.2%	0.9%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	43.5%	44.6%	38.3%	-	-	-	-

- ▶ 設定①の出玉率は技術介入を込みで現状100%を超えていないので及第点。
- ▶ 勝ち率は44%と技術介入機らしく非常に高い数値。
- ▶ 出玉力は疑似Aタイプと考慮したら高い数値ではある。

3,000枚over

6.9%

5,000枚over

1.6%

Sアオハル♪操A-LIVE A2

MADE IN



メーカー	大都技研	傾斜	7.0枚
スペック	AT	G数 / 50枚	33G
導入日	6月3日		
導入台数	4,000台		
特徴	Aタイプに寄せた高純増機		
セールスポイント	BBが下限保障の平均400枚		
ウィークポイント	甘くなりそうな出玉率設計		
想定	バラエティ		

導入前 評価

約400枚の獲得が見込めるBB確率が設定1で1/286とAタイプの中ではハイスペックか。技術介入もある為、利益確保に苦慮する可能性は否めないが、幅広い客層に支持を得る可能性も感じる。懸念点はウケた後の再販価格だろうか。

版權力	12 /15	企業力	10 /15	演出	9 /15	スペック	16 /50	付加価値	0 /5	合計	47 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

1~3台程度で十分。

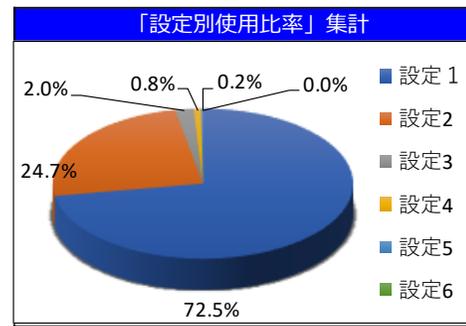
Sアオハル♪ 操A-LIVE A2

集計期間 24/6/3~6/13

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	2.99 円
設定2	2.69 円
設定3	2.92 円
設定4	1.43 円
設定5	2.27 円
設定6	- 円
平均	2.89 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	72.5%	13,883	13,521	97.4%
設定2	24.7%	14,898	14,813	99.4%
設定3	2.0%	12,860	12,553	97.6%
設定4	0.8%	17,609	19,249	109.3%
設定5	0.2%	19,308	18,301	94.8%
設定6	0.0%	-	-	-
合計		14,150	13,871	98.0%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	-	-	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.2%	0.8%	2.5%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	2.5%	2.3%	2.5%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	4.0%	3.4%	5.6%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	12.9%	11.8%	14.3%	-	-	-	-
-1,000~-1	17.2%	17.3%	18.0%	-	-	-	-
0~1,000	27.6%	28.5%	24.8%	-	-	-	-
1,001~2,000	23.0%	22.8%	22.4%	-	-	-	-
2,001~3,000	9.2%	9.7%	8.7%	-	-	-	-
3,001~4,000	2.3%	2.7%	1.2%	-	-	-	-
4,001~5,000	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	37.5%	35.7%	42.9%	-	-	-	-

- ▶ 設定①の出玉率は0.6%程低く、その分かコイン単価は0.3円ほど高い数値。
- ▶ 勝ち率は35%台で技術介入機の中では大分低い方になる。
- ▶ 稼働が厳しい、同時期に同じ疑似Aタイプの技術介入機が導入して、諸々劣っている点があるか。

3,000
枚over

3.2%

5,000
枚over

0%

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2023/04/03	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/09/04	6,000	0.92%	S グランベルム	16,988	15,320	9.8%	15,039	1.8%
2023/09/04	10,000	1.91%	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	23,556	23,376	0.8%	22,354	4.4%
2023/12/04	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/04/03	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/09/04	10,000	0.88%	S グランベルム	17,091	14,670	14.2%	12,955	11.7%
2023/09/04	10,000	1.71%	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	23,754	22,112	6.9%	21,113	4.5%
2023/12/04	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

新台 ピンポイントデータ 下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/04/03	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/09/04	6,000	0.88%	S グランベルム	17,091	14,670	14.2%	12,955	11.7%
2023/09/04	10,000	1.71%	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	23,754	22,112	6.9%	21,113	4.5%
2023/12/04	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%
導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2024/06/03	4,000	0.58%	S アオハル♪操A-LIVE	13,108	12,401	5.4%		
2024/06/03	8,000	1.76%	L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	19,100	19,153	-0.3%		
2024/06/03	10,000	3.34%	L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION	21,906	20,843	4.9%		
2024/06/03	6,000	0.57%	L ストリートファイターV 挑戦者の道	16,562	13,004	21.5%		
2024/06/03	12,000	2.40%	L ToLOVEるダークネス	22,386	21,161	5.5%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

まとめ 出玉性能

集計期間 24/6/3~24/6/13

Mode IN

	市場平均	L聖闘士星矢	LToLOVER	L防御極振り	Lストリートファイター	S操A-LIVE
3,000枚over	10.5%	15.4%	16.5%	7.6%	6.9%	3.2%
5,000枚over	3.4%	8.5%	10.2%	2.1%	1.6%	0.0%
MY平均	1,428枚	4,132枚	4,273枚	2,708枚	2,042枚	1,932枚
MY中央値	1,041枚	3,331枚	3,605枚	2,243枚	1,632枚	1,645枚
出玉率	98.4%	96.6%	96.9%	97.8%	99.5%	97.4%
コイン単価	2.75円	4.34円	4.37円	2.98円	2.83円	2.99円
勝ち率	33.6%	35.1%	36.7%	38.3%	44.6%	35.7%

～市場短観予測～

市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

総合シェアTOP20機種を抜粋

全体数値	4月	5月
稼働	9,573枚	10,381枚
粗利	3,518円	3,921円



機種名	4月平均値				5月平均値			
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率
S マイジャグラーV	12,732	-2.4%	4,475	-9.5%	13,694	-7.6%	4,523	-1.1%
L 北斗の拳	10,621	2.6%	2,149	10.0%	10,890	-2.5%	2,669	-24.2%
L 押忍! 番長4	24,415		13,271		19,402	20.5%	9,776	26.3%
S アイムジャグラーEX-TP	9,735	-0.6%	3,110	-2.4%	10,320	-6.0%	3,310	-6.4%
S 沖ドキ! GOLD-30	10,311	9.4%	6,593	-8.7%	10,864	-5.4%	6,853	-3.9%
L 革命機ヴァルヴレイヴ	10,445	1.5%	6,101	-6.0%	10,966	-5.0%	7,427	-21.7%
L モンキーターンV	15,810	6.4%	5,758	17.5%	15,729	0.5%	5,452	5.3%
S ゴーゴージャグラー3	10,600	3.2%	3,740	11.4%	11,347	-7.0%	3,915	-4.7%
L からくりサーカス	13,003	9.4%	8,300	14.9%	13,382	-2.9%	8,943	-7.7%
S ファンキージャグラー2	8,713	0.1%	3,604	-0.6%	9,535	-9.4%	4,034	-11.9%
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	12,020	5.8%	5,544	18.2%	12,200	-1.5%	4,352	21.5%
S 甲鉄城のカバネリ	9,183	4.2%	952	51.7%	9,630	-4.9%	1,481	-55.6%
L ゴジラ対エヴァンゲリオン	14,272	20.9%	9,959	-6.8%	12,900	9.6%	7,320	26.5%
L バジリスク~甲賀忍法帖~絆2 天膳	9,079	14.9%	2,990	36.7%	9,547	-5.2%	2,297	23.2%
L エウレカセブン4 HI-EVOLUTION					13,503		5,695	
L チバリヨ2	18,510	6.3%	11,512	-0.8%	15,247	17.6%	10,017	13.0%
S ハッピージャグラーV III	8,939	3.4%	3,209	7.8%	9,334	-4.4%	3,146	2.0%
S キングハナハナ-30	10,867	-4.1%	1,707	27.9%	10,594	2.5%	3,277	-92.0%
S ジャグラーガールズSS	19,840		5,649		16,158	18.6%	5,183	8.2%
S 炎炎ノ消防隊	9,698	4.9%	4,259	6.1%	9,966	-2.8%	3,665	13.9%

増減傾向実績

4月~5月

稼働	粗利
↗	→
→	↗
↓	↓
↗	↗
↗	→
↗	↗
→	→
↗	→
→	↗
↗	↗
→	↓
→	↗
↘	↓
↗	↓
↘	↘
→	→
→	↗
↘	↘
→	↘

増減傾向予測

現在~6月

稼働	粗利
→	→
↘	→
→	→
↘	→
↘	→
→	↘
→	↘
→	→
↘	↘
↘	↘
↓	↓
↓	↓
↘	↓
→	→
↘	↘
↘	↘
↓	↓



◎ > ○ > ▲ > △ > ×

新台寸評

6/3導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動 (初動)	粗利 (初動)
L痛いのは～極振りしたいと思います。	8,000	20,959	10,952	○	○
LToLOVEるダークネス	12,000	22,655	19,016	◎	◎
L聖闘士星矢海王星覚醒CE	10,000	22,548	22,548	◎	◎
L ストリートファイターV 挑戦者の道	6,000	17,168	4,601	△	△
S アオハル♪操 A-LIVE	4,000	15,786	9,721	×	▲

7/1導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動 (初動)	粗利 (初動)
S沖ドキ！BLACK	10,000	-	-	○	○

7/8導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動 (初動)	粗利 (初動)
L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	12,000	-	-	◎	○
L真・北斗無双2	15,000	-	-	○	○
L アカメが斬る！2	6,000	-	-	○	▲
S バハマA3-30	1,000	-	-	×	△
S パチスロゴーヤ 25Φ	受注生産	-	-	×	△
S パチスロゴーヤ 30Φ	受注生産	-	-	×	△

S沖ドキ！BLACK

GOLDより悪いとは限らないが同等以下

Lパチスロ戦記絶唱シンフォギア

版権の安定度は買える。大外れしなさそう

L真北斗無双

差玉が出る事を前提に若干期待したい

Lアカメが斬る2

版権に良いイメージが持てない

Sバハマ-30

論外 不要機種

Sパチスロゴーヤ

悪そう 良い要素がない

・稼働推移は例年に比べ比較的悪くなかった

→TOP機種も多くは稼働が微上げ、下がっている機種の主は新台・準新台の機種ら。

・5月導入機種

→台数の兼ね合いもあり、『**LEウレカセブン4**』のみTOP20にランキングしているが稼働はいまいちとなっている。『**L炎炎ノ消防隊**』が初動から現在まで高稼働で機種ランキングでもまだ上位に残っている。稼働面ではこの1機種のみ評価出来る結果に。

・7月導入機種

→『**Lシンフォギア**』が無難なライン。『**L北斗無双**』が公表通りの出玉性能であればこちらも多いに期待出来る機種になりそうか。
『**Lアカメが斬る！ 2**』はスペックによる稼働期待。

～サービスご紹介～

パチスロ運用の効率化/省力化時代のベストソリューションサービス

市場/店舗データ分析・レポートサービス **SIRIUS**

【市場トレンドと自店状況の把握
エビデンスに基づいた営業判断の実現】



SIRIUS
BASED ON MISD

【導入前の新台を分析評価
各機種の実績データを毎日更新】



WEB
SIRIUS
BASED ON MISD

圧倒的なコストパフォーマンスと高い実用性
パチスロ営業戦略と設定運用を最適解に導く！しかも…

クラウド型設定シミュレーションソフト **Mode Master Pro**

【確かな性能と操作・実用性
設定調整ソフトの枠を超えた
運用設計による業務改善効果】



Mode Master Pro

店舗戦略にマッチする業務改善と収益アップを実現
省力化時代の真・設定運用パートナー

設定調整アウトソーシングサービス **ASsystem(ASシステム)**

【年次・月次計画に沿った日々の設定調整請負
パチスロ運用業務をトータルサポート】



Amusement Support System

**設定調整代行
ホール実績No.1**



最後までご清聴ありがとうございました。

★SIRIUS無料会員のご登録をさせていただきます。

【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】

TEL : 042-351-3411

Mail : info@madein-service.co.jp

(株)メイドインサービス

事業戦略部セールスプロモーショングループ まで

次回セミナー

7/12 金曜 14 : 00～