

第17回パチスロ定例セミナー

SIRIUSで見る9月市場動向 & 最新台解説

presented by 株式会社メイドインサービス

9月市場振り返り～市場動向確認～

新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機
2023/8/7	L 戦国BASARA GIGA	ユニバーサル	15,000	AT	スマスロ
	L キン肉マン 7つの悪魔超人編	山佐	8,000	AT	スマスロ
	L 防空少女ラブキューレ2	KPE	5,000	A+ART	スマスロ
	L パチスロ乃木坂46	SUNSUNSUN	7,000	AT	スマスロ
	S スーパービンゴ ネオクラシック 25φ、30φ	ベルコ	3,000	AT	6.5
2023/8/21	増産 L 北斗の拳 ラオウパネル	サミー	8,000	AT	スマスロ
	分納 S ゴーゴージャグラー3 2次ロット分	北電子	10,000	ノーマル	6号機
2023/9/4	S パチスログランベルム	北電子	10,000	AT	6.5
	S 傷物語	ロデオ	15,000	AT	6.5
	S ファミスタ回胴版!!	ユニバーサル	4,000	A+ART	6.5
	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピア	10,000	AT	スマスロ
	L 009 RE:CYBORG	ニューギン	10,000	AT	スマスロ
2023/9/19	増産 S 戦国恋姫	藤商事	200	AT	6.5
	L 麻雀格闘倶楽部 覚醒	コナミ	8,000	AT	スマスロ
	L 戦国コレクション5 超極楽LOOP	コナミ	1,000	AT	スマスロ
2023/10/2	増産 L 主役は銭形4 新パネル	平和	1,000	AT	スマスロ
	L EVANGELION・未来への創造	フィールズ	20,000	AT	スマスロ
	L 転生したらスライムだった件	山佐	8,000	AT	スマスロ
	S 燃えちバ GNC-30	NET	4,000	AT	6.5
	S スーパライジング-30	パイオニア	3,000	AT	6.5
2023/10/16	増産 S甲鉄城のカバネリ全員集合パネル	サミー	8,000	AT	6.5
	増産 L にゃんこ大戦争BIGBANG 新パネル	SUNSUNSUN	500	AT	スマスロ
	増産 L 北斗の拳 ラオウパネル	サミー	5,000	AT	スマスロ
	増産 L 防空少女ラブキューレ2	KPE	500	A+ART	スマスロ

8月の市場 販売台数

■ スマスロ ■ 6.5号機
43,000台 3,000台

■ スマスロ+6.5号機

8月末時点【※MISDによる推測値】 設置比率

約55.7%(+1.4)

9月の市場 販売台数

■ スマスロ ■ 6.5号機
30,000台 29,200台

■ スマスロ+6.5号機

9月末時点【※MISDによる推測値】 設置比率

約56.5%(+0.8)

9月市場振り返り①市場機種シェア

<総合シェア降順>

緑下線：9月の新台

黄下線：8月の新台

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数 平均 (台)	IN枚数		売上額			粗利額			平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇		
						平均 シェア	累積 シェア	平均 (円)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	シェア									累積 シェア	
平均					4.5	9,584		26,225		3,501	13.4%		1.4	98.92%	2.74	0.37	1011	891	17564	13290			
1	1	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	AT	20.6	12,928	11.7%	11.7%	41,701	13.8%	13.8%	4,816	11.5%	11.9%	11.9%	1.5	99.02%	3.23	0.37	1432	1170	17812	6993
2	2	S マイジャグラー-V	北電子	ジャグラー	20.6	12,495	12.2%	23.8%	23,344	8.3%	22.1%	3,871	16.6%	10.3%	22.2%	1.8	98.99%	1.87	0.31	836	807	6630	4366
3	3	S アイムジャグラー-EX-TP	北電子	ジャグラー	17.2	9,442	8.9%	32.7%	19,489	6.7%	28.8%	3,124	16.0%	8.1%	30.3%	1.9	98.94%	2.06	0.33	715	694	6471	4393
4	4	S 沖ドキ! GOLD-30	ミスホ	30Φ-AT	12.7	12,300	3.6%	36.4%	46,932	5.0%	33.8%	7,729	16.5%	6.2%	36.5%	1.2	97.69%	3.82	0.63	1600	1312	11919	8878
5	6	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	12.5	12,369	6.2%	42.5%	36,307	6.6%	40.4%	2,758	7.6%	3.8%	40.3%	1.5	99.65%	2.94	0.22	1230	1047	10023	6545
6	7	S ファンキージャグラー-2	北電子	ジャグラー	10.9	8,756	4.0%	46.5%	18,027	3.0%	43.4%	3,257	18.1%	4.0%	44.3%	1.5	98.68%	2.06	0.37	665	692	168811	167335
7	10	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	7.0	8,914	2.1%	48.6%	39,724	3.4%	46.8%	7,785	19.6%	5.0%	49.3%	1.1	96.79%	4.46	0.87	1406	1446	18511	8291
8	新	S 傷物語-始マリノ刻-	コデオ	AT	5.6	17,153	3.0%	51.5%	51,523	3.2%	50.1%	7,410	14.4%	3.5%	52.8%	1.5	98.73%	3.00	0.43	1555	1559	11276	7521
9	11	S ゴーゴージャグラー-3	北電子	ノーマル	5.2	12,930	3.5%	55.0%	24,772	2.4%	52.5%	4,009	16.2%	3.0%	55.8%	1.8	99.00%	1.92	0.31	828	833	6338	4111
10	8	L からくりサーカス	SANKYO	AT	4.8	13,799	1.9%	56.9%	59,433	3.1%	55.6%	10,579	17.8%	4.1%	59.8%	1.2	97.39%	4.31	0.77	1952	1915	18757	10524
11	5	L バイオハザード:ヴェンデッタ	コデオ	AT	9.4	7,354	2.3%	59.2%	22,731	2.5%	58.1%	2,727	12.0%	2.3%	62.1%	1.3	98.95%	3.09	0.37	907	752	17439	4846
12	9	L 主役は銭形4	オリンピア	AT	5.8	12,251	2.3%	61.5%	46,598	3.1%	61.2%	3,535	7.6%	1.8%	63.9%	1.1	99.52%	3.80	0.29	1693	1469	16986	8516
13	新	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	AT	3.0	22,712	2.1%	63.5%	70,578	2.3%	63.6%	8,792	12.5%	2.2%	66.1%	1.2	99.01%	3.11	0.39	2353	2067	16781	9457
14	13	S ハッピージャグラー-V III	北電子	ジャグラー	6.4	8,996	2.3%	65.9%	17,278	1.6%	65.2%	3,044	17.6%	2.2%	68.3%	1.7	98.87%	1.92	0.34	682	645	5845	3005
15	12	L ソードアート・オンライン	大都技研	AT	7.1	10,102	2.1%	68.0%	29,489	2.3%	67.5%	2,844	9.6%	1.6%	69.9%	1.4	99.41%	2.92	0.28	1146	967	12883	6114
16	16	L キン肉マン〜7人の悪魔超人編〜	セブンリーグ	AT	3.1	15,407	1.3%	69.3%	72,135	2.2%	69.7%	8,899	12.3%	2.0%	71.9%	1.1	98.32%	4.68	0.58	2372	2303	16830	8648
17	15	S 炎炎ノ消防隊	ジェイビー	AT	4.6	10,957	1.7%	71.0%	31,512	1.8%	71.5%	3,640	11.6%	1.6%	73.5%	1.4	99.07%	2.88	0.33	1129	1195	10249	6707
18	14	L ゴブリンスレイヤー	オレンジ	AT	5.6	7,245	1.1%	72.1%	29,972	1.6%	73.1%	4,032	13.5%	1.7%	75.1%	1.0	98.14%	4.14	0.56	1168	1056	18737	8298
19	19	S キングハナハナ-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	11.5	9,448	1.8%	73.9%	15,384	1.1%	74.2%	2,288	14.9%	1.2%	76.3%	1.9	99.28%	1.63	0.24	807	708	6871	4441
20	17	S 押忍!番長ZERO	パオン・ディービー	AT	5.4	7,086	1.4%	75.3%	18,982	1.4%	75.6%	2,129	11.2%	1.2%	77.5%	1.4	99.27%	2.68	0.30	852	755	8314	5264
21	新	S グランベルム	ゼクシオクリエイティブ	AT	3.4	15,795	1.0%	76.2%	47,638	1.1%	76.6%	10,249	21.5%	1.7%	79.2%	1.2	97.55%	3.02	0.65	1414	1486	10091	6915
22	21	S 新鬼武者2	エンターライズ	AT	4.3	8,904	1.2%	77.4%	26,231	1.3%	77.9%	2,093	8.0%	0.8%	80.0%	1.3	99.66%	2.95	0.24	1210	904	9270	5518
23	20	S アナザーゴッドハーデス-解き放たれ!	ミスホ	AT	6.2	3,713	0.7%	78.1%	17,231	1.2%	79.1%	2,060	12.0%	1.1%	81.0%	1.0	98.44%	4.64	0.55	845	556	7799	5818
24	22	S ハナハナホウオウ〜天翔〜-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	9.2	6,435	1.2%	79.4%	10,258	0.7%	79.8%	1,900	18.5%	1.0%	82.0%	1.6	99.03%	1.59	0.30	617	546	6657	3576
25	24	S バイオハザード RE:2	アデリオン	AT	3.9	7,637	1.0%	80.3%	20,374	0.9%	80.8%	1,876	9.2%	0.7%	82.7%	1.3	99.52%	2.67	0.25	1003	830	8871	5104

9月市場振り返り②シェア構成

- 9月市場 平均稼働 : 9,584枚 (前月比: **-555枚**)
- 平均売上 : 26,255円 (前月比: **-1,210円**)
- 平均粗利 : 3,501円 (前月比: **-87円**)
- 平均粗利率 : 13.4% (前月比: **+0.3%**)

■ 機種タイプ別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼働シェア	平均粗利	粗利シェア
AT (含む30パイ)	64.5%	1.14%	9,428	62.52%	3,908	69.77%
ART	0.8%	-0.06%	7,478	0.66%	257	0.06%
ジャグラー	27.2%	-0.29%	10,627	30.61%	3,416	26.49%
ノーマル (含むRT)	7.5%	-0.79%	7,453	6.20%	1,639	3.67%

■ 射幸強度別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼働シェア	平均粗利	粗利シェア
低射幸タイプ(コ単価~2.49円)	42.8%	0.02%	9,710	42.78%	2,839	33.68%
中射幸タイプ(コ単価2.5~3.49円)	40.1%	-0.41%	10,021	40.11%	3,588	38.67%
高射幸タイプ(コイン単価3.5円~)	17.1%	0.39%	8,447	17.11%	5,069	27.65%

9月市場振り返り③9月市場考察

①主力分析

▷AT機の主力は『L北斗の拳』『S甲鉄城のカバネリ』『S沖ドキGOLD-30』が定番化している。その中で『L革命機ヴァルブレイブ』は平均設置台数7台と上手く減台ができたようで、この3機種に次ぐ実績。

②新台・準新台/その他

シェアランキングにおいて、9月の新台でTOP10にランクした機種は『S傷物語-始マリノ刻-』のみ。『L革命機ヴァルブレイブ』が10位から7位に、『Sゴーゴージャグラー3』11位から9位にアップしTOP10入り。一方、『L主役は銭形4』が9位から12位、7月後半の販売機種『Lバイオハザードヴェンデッタ』はIN枚数の急落から5位から11位となった。

③構成・実績バランス

▷タイプ別構成バランスでは前月8月よりAT（30パイ含む）が1.14%微増したものの、大きい差は見受けられない。稼働、粗利共にAT機とジャグラーによる主軸構成にも変化なし。9月のART機種は利益がほぼ取れていない状況。

▷射幸帯別構成比で見るとジャグラーは変わらず、中射幸が0.41%減、その分高射幸が増えている。粗利シェア、平均台粗利ともに先月とほぼ変化なし。

～最新機種分析～

新機種導入

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機
2023/9/4	S パチスログランベルム	北電子	10,000	AT	6.5
	S 傷物語	ロデオ	15,000	AT	6.5
	S ファミスタ回胴版!!	ユニバーサル	4,000	A+ART	6.5
	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピア	10,000	AT	スマスロ
	L 009 RE:CYBORG	ニューギン	10,000	AT	スマスロ
	増産 S 戦国恋姫	藤商事	200	AT	6.5
2023/9/19	L 麻雀格闘倶楽部 覚醒	コナミ	8,000	AT	スマスロ
	L 戦国コレクション5 超極楽LOOP	コナミ	1,000	AT	スマスロ
	増産 L 主役は銭形4 新パネル	平和	1,000	AT	スマスロ
2023/10/2	L EVANGELION・未来への創造	フィールズ	20,000	AT	スマスロ
	L 転生したらスライムだった件	山佐	8,000	AT	スマスロ
	S 燃えちバ GNC-30	NET	4,000	AT	6.5
	S スーパライジング-30	パイオニア	3,000	AT	6.5
	増産 S 甲鉄城のカバネリ全員集合パネル	サミー	8,000	AT	6.5
	増産 L にゃんこ大戦争BIGBANG 新パネル	SUNSUNSUN	500	AT	スマスロ
2023/10/16	増産 L 北斗の拳 ラオウパネル	サミー	5,000	AT	スマスロ
	増産 L 防空少女ラブキューレ2	KPE	500	A+ART	スマスロ
2023/11/6	L 劇場版 魔法少女まどか☆マギカ前後編f	ユニバーサル	25,000	AT	スマスロ
	L とある魔術の禁書目録	藤商事	12,000	AT	スマスロ
	L 大工の源さん 超夢源 PH	三洋	10,000		スマスロ
	L ひぐらしのなく頃に 業	デライト	10,000	A+ART機	スマスロ
	S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-ART	サミー	7,000	A+ART機	6.5
	S デジスロジャックGB1_DD1-30	ヘルコ	受注生産	AT	6.5
2023/11/20	L ケンガンアシュラ	ネット	6,000	AT	スマスロ
	増産 S ゴーゴージャグラー3	北電子	7,000	ノーマル	6号機

—今後の市場状況【スポットポイント】—

- ▶ 9月新台はメダル機3機種で29,200台と過去3ヵ月で一番多い販売台数となった。
- ▶ 10月以降も1機種10,000台を超える販売台数予定のメダル機はなく、話題性のある機種は『Sエウレカセブン』（7,000台予定）くらいか。多人数欲しいと思える機種はスマスロという構図になり、スマスロコーナーの拡充は加速していきだろう。メダル機コーナー機種の精査、営業的なケアをどのようにするのか重要となってくる。

≪ 直近1週間 実績データ ≫

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2023/10/9~23/10/15

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	販売台数				
									0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW	1	L 転生したらスライムだった件	山佐	6.5(L)	AT	0.83	20,812	2023/10/02	[Bar chart showing sales volume]				
	2	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	1.08	19,770	2023/09/04	[Bar chart showing sales volume]				
	3	S 戦国恋姫	藤商事	6.5	AT	0.15	15,491	2023/07/18	[Bar chart showing sales volume]				
NEW	4	L 麻雀格闘倶楽部 覚醒	コナミアミューズメント	6.5(L)	AT	0.24	15,145	2023/09/19	[Bar chart showing sales volume]				
	5	L からくりサーカス	SANKYO	6.5(L)	AT	1.17	14,409	2023/07/03	[Bar chart showing sales volume]				
	6	S グランベルム	ゼクロスクリエイティブ	6.5	AT	0.54	13,978	2023/09/04	[Bar chart showing sales volume]				
	7	S ハイハイシオサイ	バイオニア	6.0	ノーマル	0.01	12,814	2019/08/05	[Bar chart showing sales volume]				
	8	S 蛇喰夢子という女	ネット	6.5	AT	0.07	12,777	2023/07/03	[Bar chart showing sales volume]				
	9	S いろはに愛姫	パオン・ディービー	6.0	A+ART	0.04	12,740	2020/03/02	[Bar chart showing sales volume]				
	10	L キン肉マン〜7人の悪魔超人編〜	セブンリーグ	6.5(L)	AT	0.69	12,725	2023/08/07	[Bar chart showing sales volume]				
	11	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	7.86	12,656	2021/12/06	[Bar chart showing sales volume]				
	12	S ファミスタ回胴版!!	ユニバーサルプロス	6.5	AT	0.37	12,651	2023/09/04	[Bar chart showing sales volume]				
	13	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	6.5(L)	AT	7.03	12,505	2023/04/03	[Bar chart showing sales volume]				
	14	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	6.5	AT	4.25	12,438	2022/07/04	[Bar chart showing sales volume]				
	15	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	2.28	12,306	2023/07/03	[Bar chart showing sales volume]				
	16	S 沖ドキ! GOLD-30	ミスホ	6.5	30Φ-AT	2.37	12,174	2022/12/19	[Bar chart showing sales volume]				
	17	ニューパルサーDX	山佐	5.0	ノーマル	0.01	12,009	2015/02/02	[Bar chart showing sales volume]				
	18	S ディスクアップ2	サミー	6.1	A+AT	0.91	11,762	2022/01/24	[Bar chart showing sales volume]				
	19	L 乃木坂46	SUN SUN SUN	6.5(L)	AT	0.12	11,751	2023/08/07	[Bar chart showing sales volume]				
	20	S 炎炎ノ消防隊	ジェイビー	6.5	AT	1.47	11,349	2023/05/08	[Bar chart showing sales volume]				
	21	L 主役は銭形4	オリンピア	6.5(L)	AT	1.49	11,284	2023/05/08	[Bar chart showing sales volume]				
NEW	22	S 燃えチバ-30	ネット	6.5	30Φ-AT	0.47	11,211	2023/10/02	[Bar chart showing sales volume]				
	23	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	1.38	10,950	2021/07/05	[Bar chart showing sales volume]				
	24	S 新鬼武者2	エンターライズ	6.5	AT	1.09	10,639	2022/08/08	[Bar chart showing sales volume]				
NEW	25	L 戦国コレクション5超極楽LOOP	グレードワン	6.5(L)	AT	0.07	10,576	2023/09/19	[Bar chart showing sales volume]				

1位：L 転生したらスライムだった件

25位：L 戦国コレクション超極楽LOOP

- ▶ 9月・10月の新機種の中では2機種、『L 転生したらスライムだった件』、『L 麻雀格闘倶楽部 覚醒』のみ好調、『S 燃えチバ』『戦コレLOOP』は厳しい状況。
- ▶ 問題は『L EVANGELION 未来への創造』、2週経過した時点で上位ランク外。懸念されていた販売台数20,000台と供給過多な点もマイナス作用し『L バイオハザードヴェンデッタ』、『L ベルセルク無双』よりも厳しい。



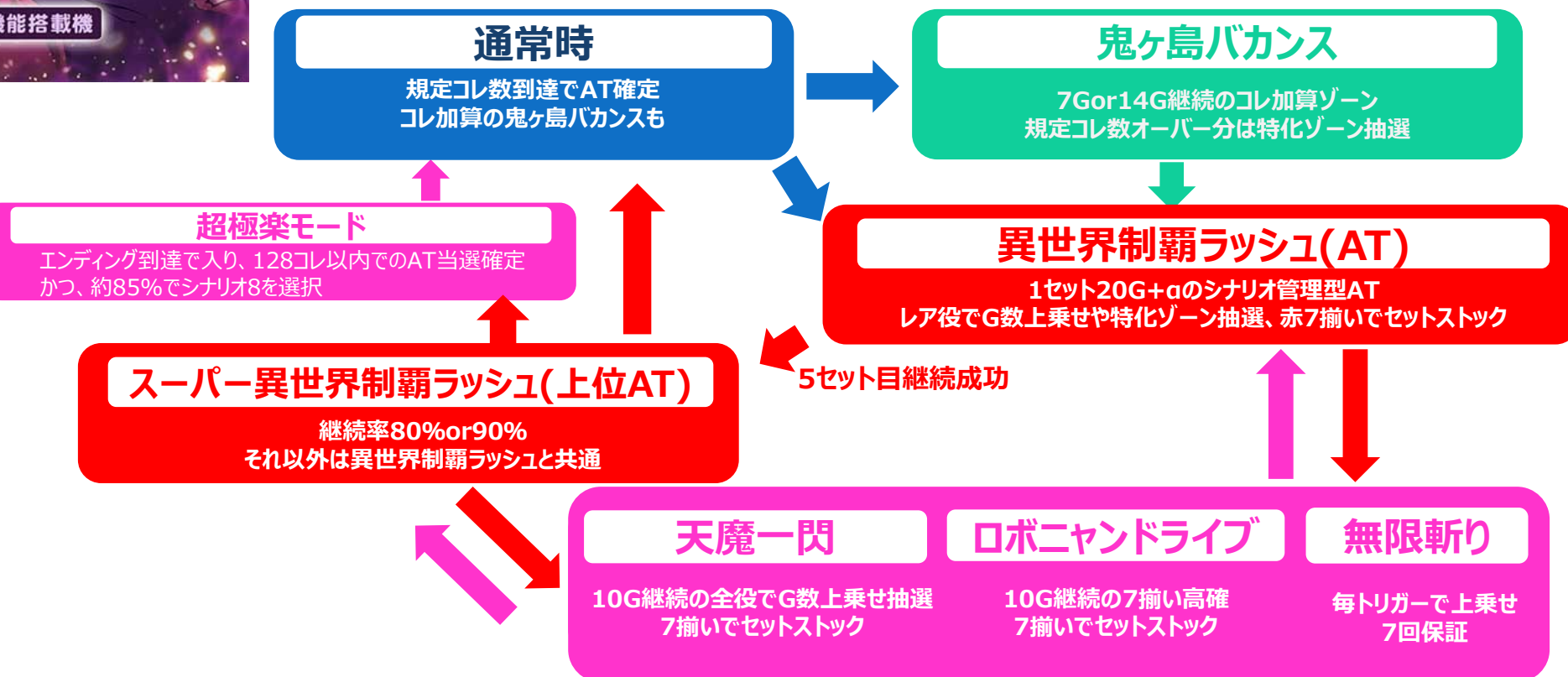
以前に増して新台サイクルが早まり、供給台数も増加傾向という稼働低下要因になる事象は今後も続いていく見込み。難題だが、購入バランスを上手くとることが営業を楽にする道となる。

L 戦国コレクション5超極楽LOOP

MADE IN



メーカー	コナミ	コイン単価	3.6円 (設定1)
スペック	AT	天井	最大1280コレ
導入日	9月19日	傾斜	10.0枚
導入台数	1,000台	G数/50枚	32.3G



導入前評価

導入台数がかなり小規模と予測されるので、おそらく設定への投入も少な目になる想定。
稼働に関しては、『S戦国コレクション5』同様に天井やモード狙いのハイエナユーザーが狙いやすいスペックなので、一定の稼働担保は担えそう。

版 権 力	7 /15	企 業 力	9 /15	演 出	9 /15	ス ペ ッ ク	23 /45	付 加 価 値	1 /10	合 計	49 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

結論

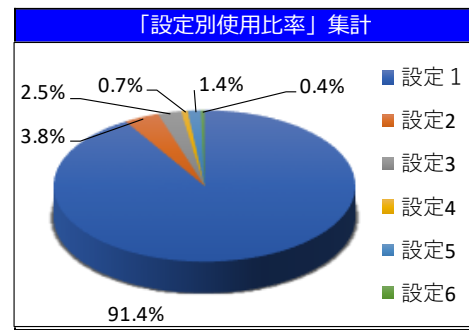
バラエティー以下の台数でスルーも視野に入れてOK

L 戦国コレクション5超極楽LOOP

集計期間 23/9/19~10/16

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.54 円
設定2	3.83 円
設定3	4.60 円
設定4	5.31 円
設定5	1.81 円
設定6	2.24 円
平均	3.52 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	91.4%	14,413	13,709	95.1%
設定2	3.8%	9,189	9,104	99.1%
設定3	2.5%	8,384	7,096	84.6%
設定4	0.7%	11,310	9,580	84.7%
設定5	1.4%	27,037	28,300	104.7%
設定6	0.4%	20,754	18,821	90.7%
合計		14,244	13,565	95.2%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.673%	0.73%	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.337%	0.37%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.337%	0.37%	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	2.357%	1.83%	10.00%	-	-	25.00%	-
-6,000~-5,001	0.673%	0.73%	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.347%	1.47%	-	-	-	-	-
-4,000~-3,001	3.030%	3.30%	-	-	-	-	-
-3,000~-2,001	2.357%	2.56%	-	-	-	-	-
-2,000~-1,001	4.714%	4.76%	10.00%	-	-	-	-
-1,000~-1	8.754%	9.16%	-	-	-	25.00%	-
0~1,000	26.263%	25.27%	40.00%	71.43%	-	-	-
1,001~2,000	21.212%	20.88%	20.00%	-	50.00%	50.00%	100.00%
2,001~3,000	15.488%	15.38%	20.00%	14.29%	50.00%	-	-
3,001~4,000	6.397%	6.96%	-	-	-	-	-
4,001~5,000	4.377%	4.76%	-	-	-	-	-
5,001~6,000	1.684%	1.47%	-	14.29%	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	24.58%	25.27%	20.00%	0.00%	0.00%	50.00%	0.00%

- ▶ コイン単価は初動 4 円以上あったが落ち着き、概ね発表値通り。
- ▶ 出玉率は公表値よりも 2.4% 低く、勝ち率は市場平均よりも低い。
- ▶ 3,000 枚 5,000 枚 over 率は市場平均以上の数値。

3,000
枚over

8.79%

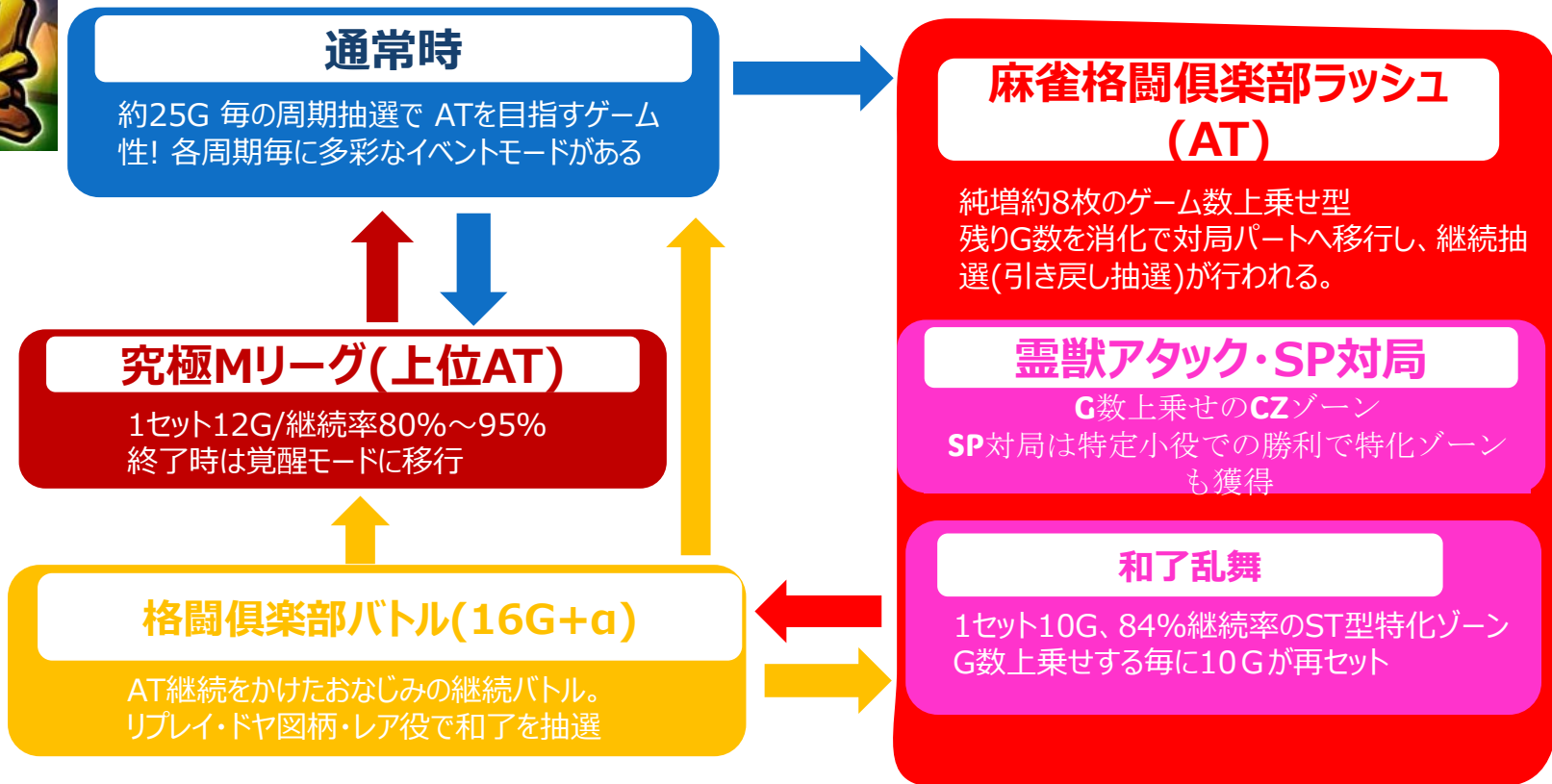
5,000
枚over

4.03%

L 麻雀格闘倶楽部 覚醒



メーカー	コナミ	コイン単価	2.7円 (設定1)
スペック	AT	天井	770G+α他
導入日	9月19日	傾斜	8.0枚
導入台数	8,000台	G数/50枚	35.4G



導入前評価

押し順のみで目押し不要の作りで、麻雀好きを含めたライトユーザーをターゲットにしている。
純増は8枚と高純増となっているが、ATが1セット12Gで展開が早いので、ライトユーザーをターゲットとするのであれば純増を抑えてゲーム性に拘った方が良かった印象も否めないか。

版 権 力	10 /15	企 業 力	9 /15	演 出	8 /15	ス ペ ッ ク	25 /45	付 加 価 値	1 /10	合 計	53 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

結論

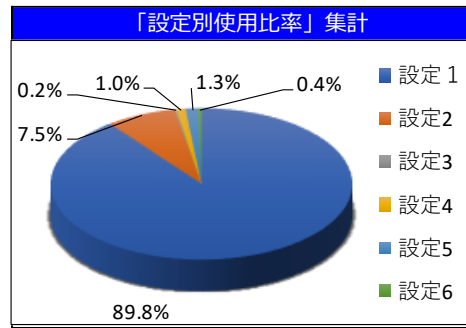
小台数導入を前提に一考。

L 麻雀格闘倶楽部 覚醒

集計期間 23/9/19~10/16

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	2.59 円
設定2	2.49 円
設定3	1.81 円
設定4	1.04 円
設定5	0.57 円
設定6	0.33 円
平均	2.53 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	89.8%	17,589	17,049	96.9%
設定2	7.5%	14,343	13,829	96.4%
設定3	0.2%	22,938	22,487	98.0%
設定4	1.0%	20,889	22,457	107.5%
設定5	1.3%	24,357	26,483	108.7%
設定6	0.4%	27,099	29,933	110.5%
合計		17,512	17,041	97.3%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.095%	0.11%	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.285%	0.21%	1.30%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.328%	1.27%	-	-	10.00%	7.69%	-
-4,000~-3,001	2.277%	1.79%	2.60%	-	10.00%	23.08%	25.00%
-3,000~-2,001	5.977%	5.38%	3.90%	-	30.00%	23.08%	75.00%
-2,000~-1,001	8.444%	8.44%	6.49%	-	10.00%	23.08%	-
-1,000~-1	16.603%	16.56%	18.18%	-	10.00%	23.08%	-
0~1,000	25.142%	25.32%	25.97%	100.00%	30.00%	-	-
1,001~2,000	21.917%	22.26%	25.97%	-	-	-	-
2,001~3,000	10.911%	11.18%	11.69%	-	-	-	-
3,001~4,000	5.882%	6.33%	2.60%	-	-	-	-
4,001~5,000	1.044%	1.05%	1.30%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.095%	0.11%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.01%	33.76%	32.47%	0.00%	70.00%	100.00%	100.00%

- ▶ 出玉率は低設定領域はだいぶ辛めに推移している。
- ▶ 3,000枚5,000枚over率は市場平均以下でL機としては物足りない。
- ▶ 低設定を中心とした運用をしているが稼働は良好。

3,000枚over

3.38%

5,000枚over

0.32%

L 転生したらスライムだった件



パチスロ

転生したら
スライム
だった件

©伏見 川上泰樹 / 講談社 ©川上泰樹・伏瀬・講談社 / 転スラ製作委員会 ©YAMASA ©YAMASA NEXT
(株)山佐株式会社 (株)山佐ネクスト株式会社
 パチンコパチスロは18歳以上から。パチンコパチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みには注意しましょう。

コンプリート機能搭載機

メーカー	山佐	コイン単価	3.2円 (設定1)
スペック	AT	天井	1200pt
導入日	10月2日	傾斜	2.5枚
導入台数	8,000台	G数/50枚	36.0G



通常時

4種類のモードがあり、モードに応じた規定ポイント到達でAT当選 2種類のポイント上乗せゾーンがある

転スラっしゅ(AT)

1セット40G+aのG数管理型AT
G数上乗せ・Vストック抽選などあり

リムル覚醒

G数上乗せ特化ゾーン

VストックCZ

2種類の期待値があるVストックのCZ

残りG数消化

捕食チャンス

クライマックスバトル勝利時に貰える5種類の報酬

①セット継続

②転スラBONUS

③エピソードBONUS

Vストック抽選あり

Vストック確定

④転スラっしゅHEVEN

⑤リムルBURST

G数上乗せ型の特殊AT

全役でVストック抽選

クライマックスバトル

継続を掛けた5G間のバトル

導入前評価

人気のコンテンツに加えて、最近の流行りのゲームシステム。コイン単価帯からややマイルドな射幸と考えられる(L機ではSAOに近い)のと、直近の山佐の実績を考えると大量導入に踏み切るのも難しいか。SAOが動いた店舗なら一定以上の実績に期待。ATの高継続性や一撃性も備えていると感じられ、台数も良い。

版 権 力	12	/15	企 業 力	9	/15	演 出	9	/15	ス ペ ッ ク	28	/45	付 加 価 値	6	/10	合 計	64	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

結論

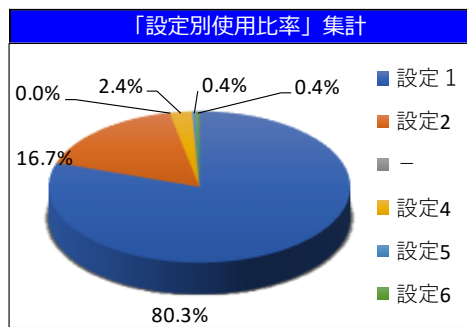
小台数~基本台数導入もあり。

L 転生したらスライムだった件

集計期間 23/10/2~10/16

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	3.12 円
設定2	2.96 円
-	- 円
設定4	2.31 円
設定5	2.10 円
設定6	1.14 円
平均	3.06 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	80.3%	21,155	20,786	98.3%
設定2	16.7%	21,426	21,241	99.1%
-	0.0%	-	-	-
設定4	2.4%	22,054	23,022	104.4%
設定5	0.4%	21,034	19,685	93.6%
設定6	0.4%	23,761	27,124	114.2%
合計		21,231	20,934	98.6%



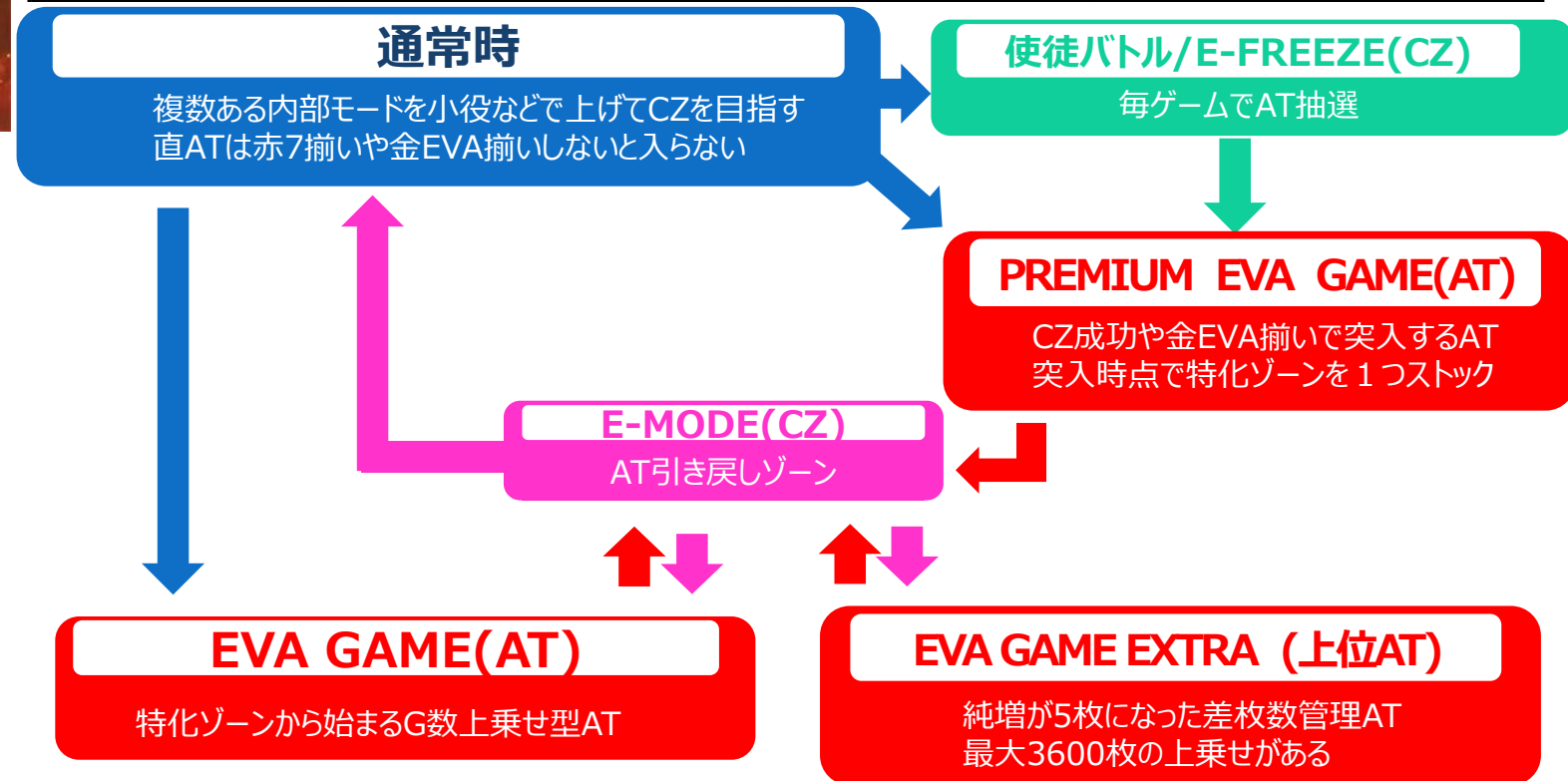
差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.054%	-	-	-	-	-	14.29%
-10,000~-9,001	0.215%	0.20%	0.33%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.269%	0.33%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.591%	0.40%	1.65%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	1.021%	0.93%	0.99%	-	4.76%	-	-
-6,000~-5,001	1.666%	1.73%	1.32%	-	2.38%	-	-
-5,000~-4,001	4.406%	4.13%	4.29%	-	11.90%	-	28.57%
-4,000~-3,001	5.373%	4.79%	7.26%	-	14.29%	-	-
-3,000~-2,001	6.771%	7.05%	4.95%	-	7.14%	-	28.57%
-2,000~-1,001	10.102%	9.91%	10.89%	-	9.52%	16.67%	14.29%
-1,000~-1	9.672%	9.71%	9.90%	-	7.14%	16.67%	-
0~1,000	15.207%	15.83%	13.86%	-	7.14%	-	-
1,001~2,000	14.508%	14.64%	13.86%	-	16.67%	16.67%	-
2,001~3,000	13.864%	13.77%	13.86%	-	14.29%	33.33%	14.29%
3,001~4,000	9.404%	9.51%	10.23%	-	-	16.67%	-
4,001~5,000	4.729%	4.86%	4.95%	-	-	-	-
5,001~6,000	1.666%	1.60%	1.65%	-	4.76%	-	-
6,001~7,000	0.430%	0.53%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	0.054%	0.07%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	40.14%	39.19%	41.58%	-	57.14%	33.33%	85.71%

- ▶ 設定①の公表値よりも、コイン単価は若干低く、出玉率は若干高い。
- ▶ 勝ち率は平均より少し高めめの39.2%。
- ▶ 3,000枚5,000枚over率は共に市場平均以上。『ソードアートオンライン』と『L北斗の拳』の中間的数値。

3,000枚over 12.51% 5,000枚over 3.59%



メーカー	ビスティ	コイン単価	4.2円 (設定1)
スペック	AT	天井	1,500G+ α
導入日	10月2日	傾斜	2.5枚
導入台数	20,000台	G数/50枚	33.3G



導入前評価

初当たり確率が重く、荒そうな仕様。ユーザがどこまでついてこられるかが鍵だが、「設定不問」のスペックは一定数の支持は受けられるので、自店の地域・客層を鑑みて導入台数に気を付ければ、最低限の稼働は保証されるか。特にライト～ミドルユーザーの受けがよければ土日や平日の夜稼働などに力を発揮しそうな機種か。ゴッド系として立ち位置はありそうか、今の著作権力にも期待。

版 権 力	11	/15	企 業 力	10	/15	演 出	9	/15	ス ペ ッ ク	34	/45	付 加 価 値	1	/10	合 計	65	/100
～44pt	見送り		45～54pt	バラエティ		55～64pt	少台数		65～74pt	基本台数							
75～84pt	多台数		85pt～	買えるだけ買う													

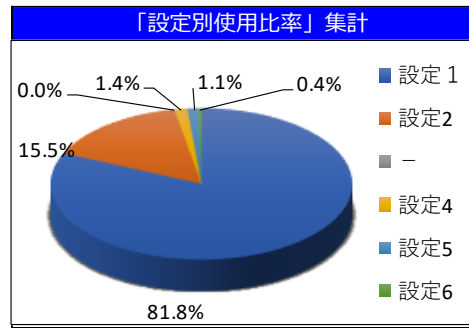
結論

訴求力に期待するならそれなりの台数を！

集計期間 23/10/2~10/16

設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	4.80 円
設定2	4.52 円
-	- 円
設定4	3.51 円
設定5	2.44 円
設定6	1.16 円
平均	4.68 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	81.8%	12,270	11,937	97.3%
設定2	15.5%	13,594	13,358	98.3%
-	0.0%	-	-	-
設定4	1.4%	16,833	16,960	100.8%
設定5	1.1%	15,988	16,745	104.7%
設定6	0.4%	15,107	16,843	111.5%
合計		12,588	12,296	97.7%



差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.031%	0.04%	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.031%	0.04%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.125%	0.11%	0.21%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.500%	0.57%	0.21%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.187%	1.25%	0.43%	-	4.76%	-	9.09%
-5,000~-4,001	2.062%	2.11%	1.50%	-	4.76%	3.03%	-
-4,000~-3,001	3.499%	3.36%	4.07%	-	4.76%	3.03%	9.09%
-3,000~-2,001	8.216%	8.04%	8.99%	-	2.38%	15.15%	18.18%
-2,000~-1,001	8.997%	8.35%	11.56%	-	14.29%	15.15%	18.18%
-1,000~-1	13.465%	12.80%	14.56%	-	16.67%	39.39%	36.36%
0~1,000	27.117%	28.32%	22.27%	-	16.67%	18.18%	9.09%
1,001~2,000	14.527%	14.16%	17.13%	-	21.43%	3.03%	-
2,001~3,000	9.466%	9.37%	10.92%	-	7.14%	3.03%	-
3,001~4,000	5.092%	5.29%	4.71%	-	2.38%	-	-
4,001~5,000	3.499%	3.85%	2.14%	-	-	-	-
5,001~6,000	1.593%	1.74%	0.64%	-	4.76%	-	-
6,001~7,000	0.312%	0.34%	0.21%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.219%	0.19%	0.43%	-	-	-	-
8,001~9,000	0.062%	0.08%	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	38.11%	36.67%	41.54%	-	47.62%	75.76%	90.91%

- ▶ 設定①②の出玉率は公表よりもだいぶ低めのスタートだったが、公表値に近づいてきた。
- ▶ 勝ち率は36.7%と平均的な数値。
- ▶ 3,000枚5,000枚over率は市場平均には届かず。

3,000枚over

7.48%

5,000枚over

2.00%

S 燃えちバ-30

MADE IN



メーカー	NET	コイン単価	3.4円（設定1）
スペック	AT	天井	900G
導入日	10月2日	傾斜	3.0枚
導入台数	4,000台	G数/50枚	32.5G

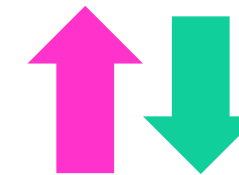
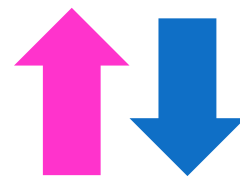


通常時

毎Gボーナスを抽選
内部モードで天井や天国移行率が異なる

天国モード

ループ率の異なる3つのモードがある
32以内にボーナスが当選する



ボーナス(BB or RB)

BBは約70G、RBは30G
ボーナスのLAST8G間に1G連ストック高確率ゾーンあり。

導入前評価

前作のちバリヨにしろ類似機の熊田工作にしろ、とにかくリセットが甘いのが気になる。今作もリセットが強すぎる不安がある。朝イチ以外でも稼働が見込める工夫が必要か。

版權力	4	/15	企業力	9	/15	演出	6	/15	スペック	22	/45	付加価値	2	/10	合計	43	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

結論

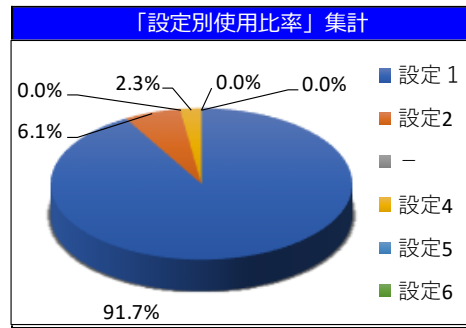
利益を犠牲にする覚悟で「朝の来店動機」を作りたいのであれば、導入もあり。

S 燃えちバ-30

集計期間 23/10/2~10/16

設定	対象: 20円5.0~5.6枚	
設定1	3.58	円
設定2	3.43	円
-	-	円
設定4	2.60	円
設定5	-	円
設定6	-	円
平均	3.56	円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	91.7%	11,686	11,463	98.1%
設定2	6.1%	7,705	7,351	95.4%
-	0.0%	-	-	-
設定4	2.3%	11,023	11,380	103.2%
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	0.0%	-	-	-
合計		11,430	11,212	98.1%



差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.095%	0.10%	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.286%	0.31%	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.381%	0.31%	-	-	4.35%	-	-
-5,000~-4,001	1.429%	1.35%	1.61%	-	4.35%	-	-
-4,000~-3,001	3.048%	3.01%	1.61%	-	8.70%	-	-
-3,000~-2,001	5.238%	5.49%	1.61%	-	4.35%	-	-
-2,000~-1,001	10.857%	11.09%	8.06%	-	8.70%	-	-
-1,000~-1	18.571%	18.86%	16.13%	-	13.04%	-	-
0~1,000	27.810%	27.05%	40.32%	-	26.09%	-	-
1,001~2,000	17.429%	16.99%	20.97%	-	26.09%	-	-
2,001~3,000	10.286%	10.67%	6.45%	-	4.35%	-	-
3,001~4,000	3.333%	3.52%	1.61%	-	-	-	-
4,001~5,000	1.143%	1.14%	1.61%	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	0.095%	0.10%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	39.90%	40.52%	29.03%	-	43.48%	-	-

- ▶ 設定①出玉率・コイン単価はほぼ公表値通り。
- ▶ 設定①勝ち率は40.5%と高い数値となっている。
- ▶ 3,000枚over率は5%とS機として及第点だろう。

3,000枚over

5.08%

5,000枚over

0.73%

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/9/19	8,000	0.68%	L 麻雀格闘倶楽部 覚醒	21,432	19,883	7.2%	14,728	25.9%
2023/9/19	1,000	0.15%	L 戦国コレクション5超極楽LOOP	17,354	15,509	10.6%	11,758	24.2%
2023/10/2	20,000	3.23%	L EVANGELION 未来への創造	18,744	6,866	63.4%	5,794	15.6%
2023/10/2	8,000	2.38%	L 転生したらスライムだった件	23,855	19,185	19.6%	16,168	15.7%
2023/10/2	4,000	0.66%	S 燃えチバ-30	10,910	9,098	16.6%	7,872	13.5%

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/5/15	15,000	4.28%	L ソードアート・オンライン	24,254	18,216	24.9%	17,619	3.3%
2022/7/4	7,000	0.52%	S 甲鉄城のカバネリ	16,106	15,020	6.7%	19,454	-29.5%
2023/4/3	25,000	8.76%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/9/4	10,000	2.28%	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	23,894	22,128	7.4%	21,098	4.7%
2023/5/22	3,000	0.56%	S 課長 熊田工作	14,826	9,773	34.1%	7,737	20.8%
2023/3/6	7,000	1.66%	S 戦国コレクション5	20,829	16,171	22.4%	16,845	-4.2%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

まとめ 出玉性能

集計期間 22/8/1~9/13

MADE IN

	市場平均	L戦コレ5GL	L格闘倶楽部	L転生スラ	LIヴァ	S燃えチバ
3,000枚over	8.20%	8.79%	3.38%	12.5%	7.48%	5.08%
5,000枚over	2.60%	4.03%	0.32%	3.59%	2.00%	0.73%
MY平均	1,090枚	1,781枚	1,596枚	1,964枚	1,474枚	1,255枚
MY中央値	645枚	1,568枚	1,059枚	1,760枚	994枚	978枚
出玉率	97.8%	95.1%	96.9%	98.3%	97.3%	98.1%
コイン単価	2.61円	3.54円	2.59円	3.12円	4.80円	3.58円
勝ち率	33.8%	35.0%	35.0%	40.1%	38.1%	40.5%

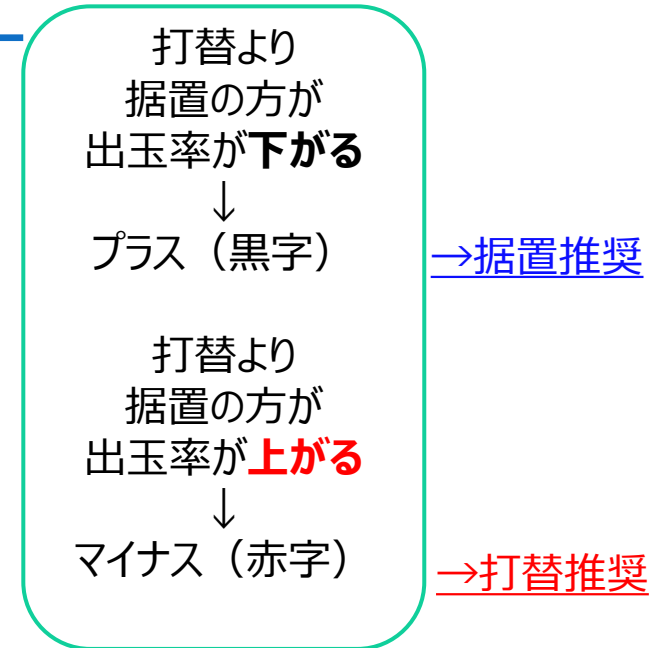
～「設定打ち換え/据え置き時における実績変化」～

▶ TOPIX 打替・据置データ①

集計期間：導入日→10/16

※「打替」設定①の再打ちと他の設定から設定①に打替

機種名	設定①全体		設定①打替		設定①据置		差
	IN枚数	出玉率	出玉率	使用比率	出玉率	使用比率	出玉率
L 転生したらスライムだった件	21,491	98.34%	98.22%	90.8%	99.41%	9.2%	-1.19%
L EVANGELION・未来への創造	12,326	97.36%	97.47%	91.8%	98.63%	8.2%	-1.16%
L 麻雀格闘倶楽部 覚醒	17,722	96.94%	96.94%	88.1%	96.80%	11.9%	0.14%
L 009 RE:CYBORG	9,953	97.67%	97.92%	90.2%	95.19%	9.8%	2.73%
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	21,209	98.26%	98.30%	90.1%	97.79%	9.9%	0.51%
S ファミスタ回胴版!!	15,265	98.49%	98.78%	59.0%	98.06%	41.0%	0.72%
S パチスログランベルム	14,681	97.13%	97.10%	96.8%	99.17%	3.2%	-2.07%
S 傷物語	13,662	97.68%	97.70%	91.4%	97.65%	8.6%	0.05%
L パチスロ乃木坂46	15,678	96.50%	96.49%	95.7%	96.93%	4.3%	-0.44%
L キン肉マン7つの悪魔超人編	16,243	98.05%	98.88%	61.6%	96.62%	38.4%	2.27%
L 戦国BASARA GIGA	6,839	99.50%	99.68%	86.7%	97.89%	13.3%	1.79%
L バイオハザード ヴェンデッタ	10,068	97.40%	97.33%	91.3%	98.52%	8.7%	-1.20%
L からくりサーカス	15,402	97.08%	97.00%	90.9%	98.04%	9.1%	-1.04%
L 北斗の拳	16,018	97.30%	97.32%	96.2%	96.85%	3.8%	0.47%
L 革命機ヴァルブレイブ	11,346	96.36%	96.36%	91.3%	96.30%	8.7%	0.07%
S 甲鉄城のカバネリ	14,327	98.24%	98.25%	94.0%	97.86%	6.0%	0.39%
S 沖ドキ!GOLD-30	13,261	97.30%	97.31%	98.2%	97.12%	1.8%	0.19%
L 主役は銭形4	13,606	98.89%	98.93%	96.4%	97.68%	3.6%	1.25%
L ソードアートオンライン	12,097	97.72%	97.76%	95.5%	96.54%	4.5%	1.22%
S 炎炎ノ消防隊	11,455	97.59%	97.61%	94.0%	97.12%	6.0%	0.49%



緑：新台
オレンジ：シェア率上位機種

▶ TOPIX 打替・据置データ②

集計期間：2022/7/4→10/16

※「打替」設定①の再打ちと他の設定から設定①に打替

機種名	設定①全体		設定①打替		設定①据置		差 ←
	IN枚数	出玉率	出玉率	使用比率	出玉率	使用比率	出玉率
L 転生したらスライムだった件	21,491	98.34%	98.22%	90.8%	99.41%	9.2%	-1.19%
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	21,209	98.26%	98.30%	90.1%	97.79%	9.9%	0.51%
L 麻雀格闘倶楽部 覚醒	17,722	96.94%	96.94%	88.1%	96.80%	11.9%	0.14%
L 北斗の拳	15,841	97.30%	97.32%	96.2%	96.78%	3.8%	0.54%
L キン肉マン～7人の悪魔超人編～	16,243	98.05%	98.88%	61.6%	96.62%	38.4%	2.26%
L からくりサーカス	15,262	97.05%	96.98%	91.0%	97.96%	9.0%	-0.98%
L 乃木坂46	15,678	96.50%	96.49%	95.7%	96.93%	4.3%	-0.44%
L 主役は銭形4	13,495	98.90%	98.93%	96.2%	97.65%	3.8%	1.27%
L EVANGELION 未来への創造	12,326	97.36%	97.47%	91.8%	98.63%	8.2%	-1.16%
L ソードアート・オンライン	11,949	97.72%	97.77%	95.2%	96.46%	4.8%	1.31%
					平均		0.23%

S 戦国恋姫	17,041	99.15%	99.04%	78.3%	99.66%	21.7%	-0.61%
S 甲鉄城のカバネリ	14,239	98.24%	98.25%	94.0%	97.87%	6.0%	0.38%
S ファミスタ回胴版!!	15,265	98.49%	98.78%	59.0%	98.06%	41.0%	0.72%
S グランベルム	14,676	97.12%	97.10%	96.8%	99.17%	3.2%	-2.08%
S コードギアス 逆のルルーシュ3 C.C.	14,223	99.08%	99.13%	86.7%	98.72%	13.3%	0.41%
S 傷物語 -始マリノ刻-	13,660	97.69%	97.71%	91.4%	97.65%	8.6%	0.06%
S 新鬼武者 2	12,561	98.32%	98.30%	92.9%	98.74%	7.1%	-0.45%
S 沖ドキ! GOLD-30	13,228	97.29%	97.30%	98.2%	97.04%	1.8%	0.26%
S バイオハザード RE:2	10,368	98.12%	98.09%	92.0%	98.53%	8.0%	-0.44%
S 戦国コレクション5	10,895	96.90%	96.99%	86.8%	95.92%	13.2%	1.07%
					平均		-0.07%

打替より
据置の方が
出玉率が**下がる**
↓
プラス（黒字）
→据置推奨

打替より
据置の方が
出玉率が**上がる**
↓
マイナス（赤字）
→打替推奨

▶ TOPIX 打替・据置データ③-1

メーカー系列	機種名	設定①全体		設定①打替		設定①据置		差 ←
		IN枚数	出玉率	出玉率	使用比率	出玉率	使用比率	出玉率
北電子系	S グランベルム	14,676	97.12%	97.10%	96.8%	99.17%	3.2%	-2.08%
	S ゴーゴージャグラー3	13,654	97.85%	97.69%	51.6%	98.01%	48.4%	-0.33%
	S マイジャグラーV	12,648	97.49%	97.50%	50.1%	97.47%	49.9%	0.03%
	S ハッピージャグラーV III	9,955	97.42%	97.41%	50.3%	97.43%	49.7%	-0.02%
	S アイムジャグラーEX-TP	9,196	97.38%	97.38%	46.1%	97.37%	53.9%	0.02%
サミー系	L 北斗の拳	15,841	97.30%	97.32%	96.2%	96.78%	3.8%	0.54%
	S 甲鉄城のカバネリ	14,239	98.24%	98.25%	94.0%	97.87%	6.0%	0.38%
	S コードギアス 反逆のルルーシュ3 C.C.	14,223	99.08%	99.13%	86.7%	98.72%	13.3%	0.41%
	S 傷物語 -始マリノ刻-	13,660	97.69%	97.71%	91.4%	97.65%	8.6%	0.06%
	L バイオハザード:ヴェンデッタ	10,068	97.39%	97.33%	91.3%	98.52%	8.7%	-1.20%
ユニバーサル系	S ファミスタ回胴版!!	15,265	98.49%	98.78%	59.0%	98.06%	41.0%	0.72%
	S 沖ドキ! GOLD-30	13,228	97.29%	97.30%	98.2%	97.04%	1.8%	0.26%
	S バーサスリヴァイズ	9,275	99.76%	99.72%	21.5%	99.78%	78.5%	-0.07%
	S 新ハナビ	9,408	100.02%	100.04%	22.7%	100.01%	77.3%	0.03%
	S アナザーゴッドハーデス-解き放たれし	7,965	97.85%	97.91%	88.3%	97.68%	11.7%	0.23%
大都系	L ソードアート・オンライン	11,949	97.72%	97.77%	95.2%	96.46%	4.8%	1.31%
	L HEY! エリートサラリーマン鏡	10,112	98.08%	98.09%	91.3%	98.01%	8.7%	0.08%
	S 政宗 戦極	7,391	97.54%	97.48%	79.8%	97.86%	20.2%	-0.37%

打替より
据置の方が
出玉率が**下がる**
↓
プラス（黒字）
→据置推奨

打替より
据置の方が
出玉率が**上がる**
↓
マイナス（赤字）
→打替推奨

▶ TOPIX 打替・据置データ③-2

メーカー系列	機種名	設定①全体		設定①打替		設定①据置		差 ←
		IN枚数	出玉率	出玉率	使用比率	出玉率	使用比率	出玉率
平和系	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	21,209	98.26%	98.30%	90.1%	97.79%	9.9%	0.51%
	L 主役は銭形4	13,495	98.90%	98.93%	96.2%	97.65%	3.8%	1.27%
	L バキ 強くなりたくば喰らえ!!!	8,659	97.08%	97.13%	84.1%	96.61%	15.9%	0.53%
	S 黄門ちゃま喝2	7,769	97.43%	97.48%	83.5%	97.14%	16.5%	0.34%
	S キャッツ・アイ	6,510	97.53%	97.64%	77.9%	97.04%	22.1%	0.59%
SANKYO系	L からくりサーカス	15,262	97.05%	96.98%	91.0%	97.96%	9.0%	-0.98%
	L EVANGELION 未来への創造	12,326	97.36%	97.47%	91.8%	98.63%	8.2%	-1.16%
	L 革命機ヴァルヴレイヴ	11,299	96.34%	96.35%	91.3%	96.33%	8.7%	0.02%
	S 炎炎ノ消防隊	11,407	97.59%	97.60%	93.9%	97.28%	6.1%	0.33%
	S アクエリオン ALL STARS	8,768	96.44%	96.46%	88.9%	96.10%	11.1%	0.37%
山佐系	L 転生したらスライムだった件	21,491	98.34%	98.22%	90.8%	99.41%	9.2%	-1.19%
	L キン肉マン~7人の悪魔超人編~	16,243	98.05%	98.88%	61.6%	96.62%	38.4%	2.26%
	S スーパーリオエース	8,806	98.15%	98.11%	85.7%	98.55%	14.3%	-0.44%
	S 真天下布武	9,188	97.50%	97.48%	93.8%	97.48%	6.2%	0.00%
	S 戦国無双3	8,420	97.64%	97.63%	86.0%	97.48%	14.0%	0.15%
カプコン系	S 新鬼武者2	12,561	98.32%	98.30%	92.9%	98.74%	7.1%	-0.45%
	S バイオハザード RE:2	10,368	98.12%	98.09%	92.0%	98.53%	8.0%	-0.44%
	S モンスターハンター:ワールド アイスホ	10,273	98.25%	98.22%	89.5%	98.65%	10.5%	-0.43%
	L 戦国BASARA GIGA	6,839	99.50%	99.68%	86.7%	97.89%	13.3%	1.79%

打替より
据置の方が
出玉率が**下がる**
↓
プラス（黒字）
→据置推奨

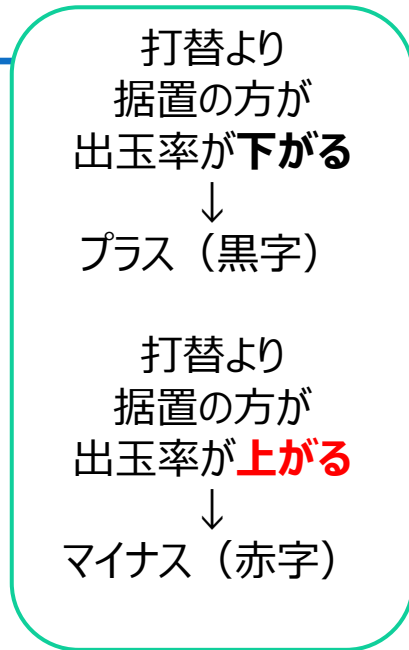
打替より
据置の方が
出玉率が**上がる**
↓
マイナス（赤字）
→打替推奨

▶ TOPIX 打替・据置データ③纏め

8大メーカー系列の傾向

各メーカー系列の稼働上位 5機種 の平均を検証

メーカー系列	出玉率の差
北電子系	-0.48%
サミー系	0.04%
ユニバーサル系	0.23%
大都系	0.34%
平和系	0.65%
SANKYO系	-0.29%
山佐系	0.16%
カプコン系	0.12%



▶ TOPIX 纏め

① 使用比率状況

▷ 設定据置がユーザーに分かりやすい機種に関しては、遊技意欲の低下を防ぐために打替を実施するのは基本。
上記により打替の使用率の方が高くなっていると推察される。

② 利益を取るために据置を活用

▷ メーカー公表値の設定①出玉率が98%以上の台に関しては、短期的に赤字にまでなる事もある。
その対応策として、設定①の再打ちを止め、据置を試してみるケースがある。

▷ 効果があった機種代表例『L キン肉マン～7人の悪魔超人編～』
設定①打変98.88% 据置96.62% 差2.26%

③ L機とS機比較での出玉率の傾向

▷ それぞれ平均稼働上位10機種を比較

L機：+0.23% → 打替よりも据置きの方が**辛くなる**傾向

S機：-0.07% → 打替よりも据置きの方が**甘くなる**傾向

※傾向と合わない機種も勿論あるので注意

～市場短観予測～

市場短観予測・現状推移 稼働/粗利

総合シェアTOP20機種を抜粋

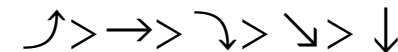
全体数値	8月	9月
稼働	10,139枚	9,584枚
粗利	3,632円	3,501円

稼働降順



増減傾向実績

機種名	8月平均値				9月平均値				8月～9月	
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	稼働	粗利
L 北斗の拳	14,804	11.2%	5229	15.4%	12928	12.7%	4816	7.9%	↘	→
S マイジャグラーV	12,963	0.3%	4082	-6.0%	12495	3.6%	3871	5.2%	→	→
S アイムジャグラーEX-TP	10,300	1.1%	3143	-1.4%	9442	8.3%	3124	0.6%	→	→
S 沖ドキ! GOLD-30	12,486	-0.8%	7414	3.5%	12300	1.5%	7729	-4.2%	→	→
S 甲鉄城のカバネリ	13,688	4.4%	2477	17.8%	12369	9.6%	2758	-11.3%	↘	↘
S ファンキージャグラー2	9,782	1.2%	3727	-1.3%	8756	10.5%	3257	12.6%	↘	↘
L 革命機ヴァルヴレイヴ	8,819	9.3%	7015	9.9%	8914	-1.1%	7785	-11.0%	↗	↗
S 傷物語 -始マリノ刻-					17153		7410		→	→
S ゴーゴージャグラー3	15,913		5082		12930	18.7%	4009	21.1%	↘	↘
L からくりサーカス	14,971	21.6%	9358	40.3%	13799	7.8%	10579	-13.0%	↘	↗
L バイオハザード:ヴェンデッタ	12,851	40.3%	5428	51.7%	7354	42.8%	2727	49.8%	↓	↓
L 主役は銭形4	13,796	-3.0%	4535	11.0%	12251	11.2%	3535	22.1%	↘	↘
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師					22712		8792		→	→
S ハッピージャグラーV III	10,018	2.8%	3146	-6.4%	8996	10.2%	3044	3.2%	↘	→
L ソードアート・オンライン	10,712	14.8%	3596	-1.4%	10102	5.7%	2844	20.9%	→	↘
L キン肉マン～7人の悪魔超人編～	20,233		9299		15407	23.9%	8899	4.3%	↘	→
S 炎炎ノ消防隊	11,668	2.0%	4973	5.2%	10957	6.1%	3640	26.8%	↘	↘
L ゴブリンスレイヤー	8,375	19.7%	4933	25.5%	7245	13.5%	4032	18.3%	↘	↘
S キングハナハナ-30	10,813		2380		9448	12.6%	2288	3.9%	↘	→
S 押忍!番長ZERO	7,622	7.0%	2952	-141.8%	7086	7.0%	2129	27.9%	→	↘



新台機種	導入後実績値			導入～1ヶ月傾向予測	
10/2導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼働（初動）	粗利（初動）
EVANGELION 未来への創造	20,000	12,609	8,789	×	○
転生したらスライムだった件	8,000	21,207	9,738	◎	▲
燃えチバ-30	4,000	11,430	6,092	▲	△
11/6 導入 機種名					
L 魔法少女まどか☆マギカ前後編f	25,000	-	-	○	△
L とある魔術の禁書目録	12,000	-	-	◎	○
L 大工の源さん 超夢源	10,000	-	-	△	△
L ひぐらしのなく頃に 業	10,000	-	-	○	▲
S エウレカセブン HI-EVO	7,000	-	-	◎	▲
S デジスロ JAC IN バージョン	受注生産	-	-	▲	△
11/20 導入 機種名					
ケンガンアシュラ	6,000	-	-	△	△

◎ > ○ > ▲ > △ > ×

市場への影響度：10/2導入機種

- ・10月の新台が3機種のみという導入ボリュームの中で、一番台数多い『LEVANGELION 未来への創造』の稼働急落が目立つ。一方、『L転生したらスライムだった件』の稼働は良好、今後にも期待できる。

市場への影響度：今後の導入機種

- ・『L魔法少女まどか☆マギカ前後編 f』が目玉となるが、昨今の導入台数が多い機種の苦戦が見受けられるので不安はある。『Lとある魔術の禁書目録』や『SエウレカセブンHI-EVO』の著作権力の高さや販売台数からこちらの方が稼働が見込めるのではないかと。

・北斗、カバネリの苦戦が目立ってきた

→各店舗に設置台数もある状況で、設定を上手く使用しながらアピールして運用してきたが、稼働維持が厳しくなってきた。

・バイオハザードヴェンデッタ・EVANGELIONの粗利見込み崩壊

→両機種から期待していた粗利確保が見込めない状況が加速している。そのため、設定を入れたい機種への資金源が不足している状況。

・10月導入機種

→『**L転生したらスライムだった件**』は初動から好調、『**LEVANGELION 未来への創造**』は今年一番ひどい状況。

・11月導入機種

→『**Lとある魔術の禁書目録**』、『**SEウレカセブンHI-EVO**』に期待。

～ご案内～

パチスロ運用の

効率化&省力化時代のベストソリューションサービス

▶ 自店舗データ分析レポートサービス ◀

SIRIUS

- 市場トレンドと自店状況の把握
- エビデンスに基づいた営業判断の実現



▶ クラウド型シミュレーションソフト ◀

Mode Master Pro

- 確かな性能と操作・実用性
- 社内情報共有と堅牢なセキュリティ



圧倒的なコストと
高い実用性

無料分析・お試し導入可能!!

▶パチスロ情報サイト◀

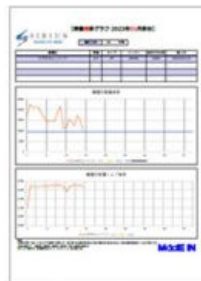


WEB SIRIUS

BASED ON MISD



機種別実績データ



機種別稼働推移グラフ



機種別稼働ランキング



新台レポート

『WEB SIRIUS』では

- ・導入前新台評価レポート
- ・日別機械実績データ ほか

SIRIUSレポートにない
タイムリーなパチスロ情報をお届け!!

	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	—	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	—	●
月間レポート配信 (全国)	—	●
無料版レポート配信 (全国)	●	●
SIRIUSセミナー視聴	—	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	—	●

弊社ホームページより、
ご登録お待ちしております。

SIRIUS/MMPご契約で無料!



【設定調整アウトソーシングサービス】

**30年以上のホール運用実績
貴社戦略にマッチした運用・収益を実現**



最後までご清聴ありがとうございました。

★SIRIUS無料会員のご登録をさせていただきます。

【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】

TEL : 042-351-3411

Mail : info@madein-service.co.jp

(株)メイドインサービス

事業戦略部セールスプロモーショングループ まで

次回セミナー

2023年11月17日14:00～

第18回定例セミナー