

第16回パチスロ定例セミナー

SIRIUSで見る市場動向 & 最新台解説

presented by 株式会社メイドインサービス

8月市場振り返り～市場動向確認～

新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機
2023/7/3	S ゴーゴージャグラー3 初期ロット分	北電子	15,000	ノーマル	6号機
	S 蛇喰夢子という女	NET	5,000	AT	6.5
	L からくりサーカス	SANKYO	10,000	AT	スマスロ
	S ナイツ	山佐	200	AT	6.5
	再販 S キングハナハナ-30	バイオニア	800	ノーマル	6号機
2023/7/18	S 戦国恋姫	藤商事	2,000	AT	6.5
	S 織田信奈の野望 全国版	スパイキー	8,000	AT	6.5
2023/7/24	L バイオハザード ヴェンデッタ	ロデオ	25,000	AT	スマスロ
2023/8/7	L 戦国BASARA GIGA	ユニバーサル	15,000	AT	スマスロ
	L キン肉マン 7つの悪魔超人編	山佐	8,000	AT	スマスロ
	L 防空少女ラブキューレ2	KPE	5,000	A+ART	スマスロ
	L パチスロ乃木坂46	SUNSUNSUN	7,000	AT	スマスロ
	S スーパービンゴ ネオクラシック 25Φ、30Φ	ベルコ	3,000	AT	6.5
	増産 L 北斗の拳 ラオウパネル	サミー	8,000	AT	スマスロ
2023/8/21	分納 S ゴーゴージャグラー3 2次ロット分	北電子	10,000	ノーマル	6号機
2023/9/4	S パチスログランベルム	北電子	10,000	AT	6.5
	S 傷物語	ロデオ	15,000	AT	6.5
	S ファミスタ回胴版!!	ユニバーサル	4,000	A+ART	6.5
	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピア	10,000	AT	スマスロ
	L 009 RE:CYBORG	ニューギン	10,000	AT	スマスロ
	増産 S 戦国恋姫	藤商事	200	AT	6.5
2023/9/19	L 麻雀格闘倶楽部 覚醒	コナミ	8,000	AT	スマスロ
	L 戦国コレクション5 超極楽LOOP	コナミ	1,000	AT	スマスロ
	増産 L ソードアートオンライン	大都技研		AT	スマスロ
	増産 L 主役は銭形4 新パネル	平和	1,000	AT	スマスロ

7月の市場 販売台数

■ スマスロ ■ 6.5号機
35,000台 15,200台

■ スマスロ+6.5号機

7月末時点【※MISDによる推測値】 設置比率

約54.2%(+2.3)

8月の市場 販売台数

■ スマスロ ■ 6.5号機
43,000台 3,000台

■ スマスロ+6.5号機

8月末時点【※MISDによる推測値】 設置比率

約55.7%(+1.4)

8月市場振り返り①市場機種シェア

<総合シェア降順>

緑下線：8月の新台

黄下線：7月の新台

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数 平均 (台)	IN枚数		売上額		粗利額		平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇				
						平均 枚	累積 シェア	平均 (円)	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率									平均 シェア	累積 シェア		
平均					4.7	10,139		27,435		3,588	13.1%	1.5	98.98%	2.71	0.35	1052	925	10135	5894				
1	1	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	AT	14.2	14,804	12.1%	12.1%	46,798	14.1%	14.1%	5,229	11.2%	12.1%	12.1%	1.5	99.11%	3.16	0.35	1566	1284	17674	6733
2	2	S マイジャグラー-V	北電子	ジャグラー	22.2	12,963	11.6%	23.7%	24,064	7.9%	22.1%	4,082	17.0%	10.3%	22.4%	1.8	98.95%	1.86	0.31	843	842	7182	4367
3	3	S アイムジャグラー-EX-TP	北電子	ジャグラー	20.6	10,300	9.3%	32.9%	20,875	6.9%	29.0%	3,143	15.1%	8.0%	30.4%	2.0	99.04%	2.03	0.31	762	720	9274	9078
4	5	S 沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	12.7	12,486	3.6%	36.5%	46,922	5.0%	34.0%	7,414	15.8%	6.0%	36.4%	1.2	97.89%	3.76	0.59	1651	1331	12391	9192
5	15	L パイオハザード:ヴェンデッタ	ロデオ	AT	9.7	12,851	4.3%	40.9%	38,370	4.8%	38.8%	5,428	14.1%	5.2%	41.6%	1.5	98.74%	2.99	0.42	1291	1149	17739	6454
6	4	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	13.2	13,688	6.5%	47.4%	38,836	6.8%	45.6%	2,477	6.4%	3.3%	44.9%	1.6	99.85%	2.84	0.18	1317	1115	9243	6991
7	7	S ファンキージャグラー-2	北電子	ジャグラー	11.6	9,782	4.2%	51.5%	19,744	3.1%	48.7%	3,727	18.9%	4.5%	49.4%	1.5	98.65%	2.02	0.38	708	705	7338	3732
8	6	L からくりサーカス	SANKYO	AT	4.6	14,971	2.0%	53.5%	63,734	3.1%	51.8%	9,358	14.7%	3.5%	52.9%	1.1	98.09%	4.26	0.63	2147	2003	18967	9125
9	9	L 主役は銭形4	オリンピア	AT	6.9	13,796	2.4%	55.9%	52,046	3.4%	55.2%	4,535	8.7%	2.3%	55.1%	1.1	99.36%	3.77	0.33	1814	1626	15048	7971
10	8	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	6.1	8,819	1.9%	57.8%	38,747	3.1%	58.3%	7,015	18.1%	4.3%	59.4%	1.1	97.13%	4.39	0.80	1381	1399	18328	9636
11	23	S ゴーゴージャグラー-3	北電子	ノーマル	4.8	15,913	2.8%	60.7%	29,808	2.0%	60.2%	5,082	17.0%	2.6%	61.9%	1.9	98.91%	1.87	0.32	908	936	6099	4800
12	11	L ソードアート・オンライン	大都技研	AT	7.7	10,712	2.2%	62.9%	31,069	2.4%	62.6%	3,596	11.6%	2.1%	64.1%	1.4	99.13%	2.90	0.34	1171	1008	13080	6284
13	14	S ハッピージャグラー-V III	北電子	ジャグラー	6.8	10,018	2.4%	65.3%	18,825	1.7%	64.3%	3,146	16.7%	2.2%	66.2%	1.8	99.01%	1.88	0.31	752	693	5949	4790
14	10	L ゴブリンスレイヤー	オレンジ	AT	6.4	8,375	1.4%	66.7%	35,294	2.1%	66.5%	4,933	14.0%	2.3%	68.5%	1.0	98.03%	4.21	0.59	1289	1214	18478	8081
15	13	S 炎災ノ消防隊	ジェイビー	AT	5.2	11,668	1.8%	68.5%	33,302	1.9%	68.4%	4,973	14.9%	2.2%	70.7%	1.4	98.61%	2.85	0.43	1165	1277	10317	7367
16	新	L キン肉マン〜7人の悪魔超人編〜	セブンリーグ	AT	3.3	20,233	1.2%	69.8%	91,381	2.1%	70.4%	9,299	10.2%	1.6%	72.3%	1.2	98.90%	4.52	0.46	2909	2700	16867	10692
17	19	S 押忍!番長ZERO	パオン・ディービー	AT	5.8	7,622	1.4%	71.2%	20,505	1.4%	71.9%	2,952	14.4%	1.6%	73.9%	1.4	98.86%	2.69	0.39	870	835	9511	5095
18	新	L 戦国BASARA GIGA	エンターライズ	AT	5.1	11,374	1.4%	72.6%	39,663	1.8%	73.7%	3,144	7.9%	1.1%	75.0%	1.2	99.55%	3.49	0.28	1464	1237	11219	7138
19	16	S キングハナハナ-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	12.1	10,813	2.0%	74.6%	17,148	1.2%	74.9%	2,380	13.9%	1.2%	76.2%	1.9	99.40%	1.59	0.22	863	755	6893	4042
20	12	S アナザーゴッドハーデス-解放たれ!	ミズホ	AT	7.0	4,610	1.0%	75.6%	21,198	1.8%	76.6%	2,416	11.4%	1.5%	77.7%	1.1	98.69%	4.60	0.52	984	675	11787	7214
21	18	S 新鬼武者2	エンターライズ	AT	4.4	9,857	1.3%	76.9%	28,588	1.4%	78.0%	2,557	8.9%	1.0%	78.7%	1.3	99.51%	2.90	0.26	1263	976	9141	5493
22	24	S ハナハナホウオウ〜天翔〜-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	9.5	7,270	1.4%	78.3%	11,481	0.8%	78.8%	2,427	21.1%	1.3%	80.0%	1.7	98.86%	1.58	0.33	642	585	7785	3276
23	17	L にゃんこ大戦争 BIGBANG	京楽産業.	AT	4.4	8,540	0.9%	79.2%	37,939	1.4%	80.2%	4,572	12.1%	1.3%	81.3%	1.1	98.52%	4.44	0.54	1455	1251	18777	8176
24	20	S パイオハザード RE:2	アデリオン	AT	4.3	8,966	1.2%	80.4%	23,140	1.2%	81.4%	1,749	7.6%	0.7%	82.0%	1.4	99.78%	2.58	0.20	1118	893	9156	6914
25	25	S モンスターハンター:ワールド	アイス:エンターライズ	AT	4.6	7,358	1.0%	81.3%	20,244	1.0%	82.4%	2,505	12.4%	0.9%	82.9%	1.2	99.10%	2.75	0.34	930	775	9462	5580

8月市場振り返り②シェア構成

- 8月市場 平均稼働 : 10,139枚 (前月比: **-176枚**)
- 平均売上 : 27,435円 (前月比: **-557円**)
- 平均粗利 : 3,588円 (前月比: **-44円**)
- 平均粗利率 : 13.1% (前月比: **+0.1%**)

■ 機種タイプ別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼働シェア	平均粗利	粗利シェア
AT (含む30パイ)	63.3%	-1.75%	9,879	62.60%	3,902	69.36%
ART	0.9%	0.18%	9,323	0.77%	1,329	0.31%
ジャグラー	27.5%	1.85%	11,411	29.86%	3,591	26.36%
ノーマル (含むRT)	8.3%	-0.28%	8,200	6.76%	1,712	3.96%

■ 射幸強度別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼働シェア	平均粗利	粗利シェア
低射幸タイプ(コ単価~2.49円)	42.8%	0.85%	10,066	42.76%	2,852	33.40%
中射幸タイプ(コ単価2.5~3.49円)	40.5%	0.18%	7,317	40.52%	3,556	39.09%
高射幸タイプ(コイン単価3.5円~)	16.7%	-1.04%	11,223	16.72%	5,537	27.51%

8月市場振り返り③8月市場考察

①主力分析

▷北斗とジャグラーの2機種が毎月3位までを独占していてそこにメイン機として定着している沖ドキとカバネリ辺りが補完しているような形が8月の市場となっています。

②新台・準新台振り返り

▷シェアランキングにおいて『Lキン肉マン〜7人の悪魔超人編〜』が16位で8月の新台の中では最上位の実績。7月の新台『Lバイオハザード:ヴェンデッタ』が前月15→5位、『Sゴーゴージャグラー3』が前月23→11位と大きくジャンプアップしている。前者は元々導入台数が多く、フル日数集計された為、後者は増産分含め分納された分が上乗せされた為であろう。一方で『Sアナザーゴッドハーデス』『Lにゃんこ大戦争』が12→20位、17→23位(掲載順)と急落した。要因は稼働の低下が大きい。

③構成・実績バランス

▷タイプ別構成バランスでは7月と大きい差は見受けられない。稼働、粗利共にAT機とジャグラーが主軸という構成。

▷射幸帯別でも構成比・稼働シェアに大きい差はなかったが、粗利シェアは高射幸タイプが10%UPして、主に低射幸タイプの粗利の肩代わりしている状態がみられた。

～最新機種分析～

新機種導入

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機
2023/8/7	L 戦国BASARA GIGA	ユニバーサル	15,000	AT	スマスロ
	L キン肉マン 7つの悪魔超人編	山佐	8,000	AT	スマスロ
	L 防空少女ラブキューレ2	KPE	5,000	A+ART	スマスロ
	L パチスロ乃木坂46	SUNSUNSUN	7,000	AT	スマスロ
	S スーパービンゴ ネオクラシック 25Φ、30Φ	ベルコ	3,000	AT	6.5
	増産 L 北斗の拳 ラオウパネル	サミー	8,000	AT	スマスロ
2023/8/21	分納 S ゴーゴージャグラ-3 2次ロット分	北電子	10,000	ノーマル	6号機
2023/9/4	S パチスログランベルム	北電子	10,000	AT	6.5
	S 傷物語	ロデオ	15,000	AT	6.5
	S ファミスタ回胴版!!	ユニバーサル	4,000	A+ART	6.5
	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピア	10,000	AT	スマスロ
	L 009 RE:CYBORG	ニューギン	10,000	AT	スマスロ
	増産 S 戦国恋姫	藤商事	200	AT	6.5
2023/9/19	L 麻雀格闘倶楽部 覚醒	コナミ	8,000	AT	スマスロ
	L 戦国コレクション5 超極楽LOOP	コナミ	1,000	AT	スマスロ
	増産 L ソードアートオンライン	大都技研		AT	スマスロ
	増産 L 主役は銭形4 新パネル	平和	1,000	AT	スマスロ
2023/10/2	L 転生したらスライムだった件	山佐	8,000	AT	スマスロ
	S 燃えチバ GNC-30	NET	4,000	AT	6.5
	S スーパライジング-30	パイオニア	3,000	AT	6.5
	L EVANGELION・未来への創造	フィールズ	20,000	AT	スマスロ
	増産 S ナイツ	山佐	250	AT	6.5
	増産 L 防空少女ラブキューレ2	KPE	500	A+ART	スマスロ
10月中	増産 S 甲鉄城のカバネリ全員集合パネル	サミー		AT	6.5
	増産 L にゃんこ大戦争BIGBANG 新パネル	SUNSUNSUN		AT	スマスロ
	増産 L パチスロ乃木坂46	SUNSUNSUN		AT	スマスロ

—今後の市場状況【スポットポイント】—

- ▶ 8月前半にスマスロ4機種、S機が2機種導入されたが実績は2極化され、9月はS機が多く導入され、動きによっては今後のメダル機の評価、方向性が決まる。
『Sアナザーゴッドハーデス』・・・4週稼働貢献終了
『S炎炎ノ消防隊』・・・3週稼働貢献終了
『Sメイドインアビス』・・・2週稼働貢献終了
- ▶ 9月は『Sグランベルム』以外、業界認知度が高い機種が多いため、比較的高い稼働訴求効果を期待したい。という背景がある。

直近1週間 実績データ

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2023/9/4~23/9/10

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW	1	L 戦国乙女4 戦乱に閃く桐眼の軍師	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	0.87	23,034	2023/09/04					
NEW	2	S 傷物語 -始マリノ刻-	ロデオ	6.5	AT	1.67	20,786	2023/09/04					
NEW	3	S ファミスタ回胴版!!	ユニバーサルプロス	6.5	AT	0.33	17,810	2023/09/04					
NEW	4	S グランベルム	ゼクロスクリエイティブ	6.5	AT	0.59	16,476	2023/09/04					
	5	S 戦国恋姫	藤商事	6.5	AT	0.18	15,567	2023/07/18					
	6	S ハイハイシオサイ	バイオニア	6.0	ノーマル	0.01	15,379	2019/08/05					
	7	L キン肉マン〜7人の悪魔超人編〜	セブンリーグ	6.5(L)	AT	0.80	15,040	2023/08/07					
NEW	8	L 009 RE:CYBORG	ニューギン	6.5(L)	AT	0.15	14,752	2023/09/04					
	9	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	2.46	12,892	2023/07/03					
	10	L 乃木坂46	SUN SUN SUN	6.5(L)	AT	0.12	12,569	2023/08/07					
	11	L からくりサーカス	SANKYO	6.5(L)	AT	1.35	12,501	2023/07/03					
	12	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	9.26	11,892	2021/12/06					
	13	S 蒼天の拳〜朋友〜	サミー	6.0	AT	0.00	11,663	2019/01/07					
	14	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	6.5(L)	AT	8.76	11,659	2023/04/03					
	15	S 沖ドキ! GOLD-30	ミスホ	6.5	30Φ-AT	2.88	11,370	2022/12/19					
	16	L 主役は銭形4	オリンピア	6.5(L)	AT	1.78	11,132	2023/05/08					
	17	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	6.5	AT	4.80	10,799	2022/07/04					
	18	S ディスクアップ2	サミー	6.1	A+AT	0.87	10,640	2022/01/24					
	19	L 防少女ラブキューレ2〜極限の共鳴〜	K P E	6.5(L)	A+ART	0.21	10,381	2023/08/07					
	20	S 百花繚乱サムライガールズZA	エンターライズ	6.1	AT	0.01	10,068	2021/06/07					
	21	S TIGER & BUNNY SP	山佐ネクスト	6.2	AT	0.01	9,904	2022/03/07					
	22	S コードギアス 反逆のルール シュ3 C.C.&Kallen ver.	サミー	6.5	A+AT	0.66	9,542	2023/06/05					
	23	S 沖ドキ! GOLD	ユニバーサルプロス	6.5	AT	0.54	9,512	2022/12/19					
	24	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	1.33	9,368	2021/07/05					
	25	S 炎炎ノ消防隊	シェイビー	6.5	AT	1.52	9,257	2023/05/08					

1位 : L 戦国乙女4

2位 : S 傷物語 -始マリノ刻-

3位 : S ファミスタ回胴版!!

4位 : S グランベルム

8位 : L 009 RE:CYBORG

▶9月の最新台は3機種が良い傾向。
次いで『Sグランベルム』、グッと落ちて『L009 RE:CYBORG』



『S傷物語 -始マリノ刻-』は台数シェアでも高いが、同様に台数規模の大きかった7月新台の『Lバイオハザード:ヴェンデッタ』の実績を鑑みると、稼働の急落には要注意。
また『L009 RE:CYBORG』は同時期機種と比較して、低めの初動であった。

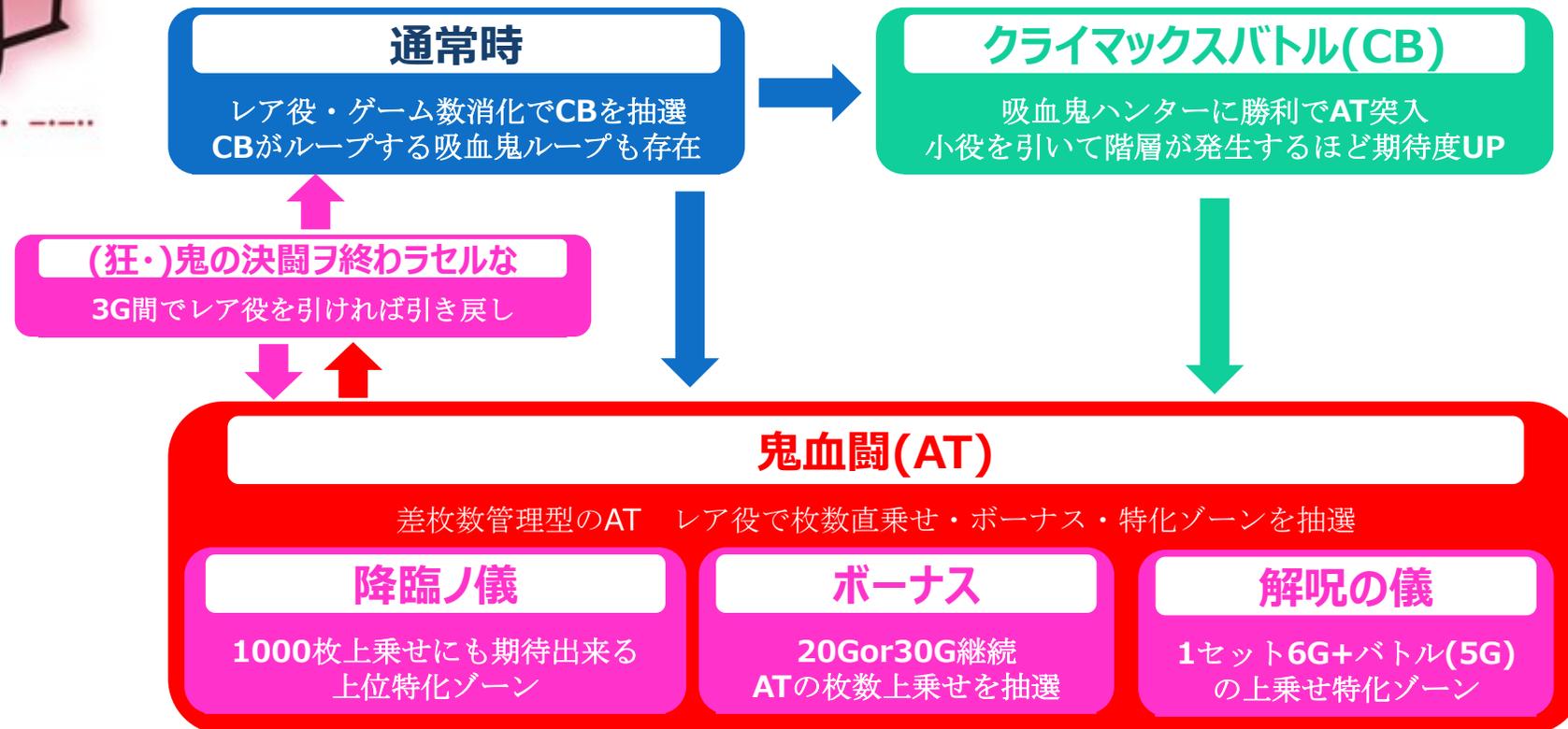
Pachislot

傷物語

----- 始マリノ刻 -----



メーカー	ロデオ	コイン単価	3.2円(設定1)
スペック	AT機	天井	最大999G+α
導入日	9月4日	傾斜	2.8枚
導入台数	15,000台	G数/50枚	32.7G



導入前評価

導入台数もそこそこで、遊びやすいゲーム性もあり、ツラヌキスペックも搭載。悪いところはあまりないものの、スマスの勢いに割って入れるか、という懸念は付きまとう。
導入台数を強めにいかなければ、稼働はそこそこ長持ちしそうなスペック。

版権力	14	/15	企業力	13	/15	演出	9	/15	スペック	27	/45	付加価値	2	/10	合計	65	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

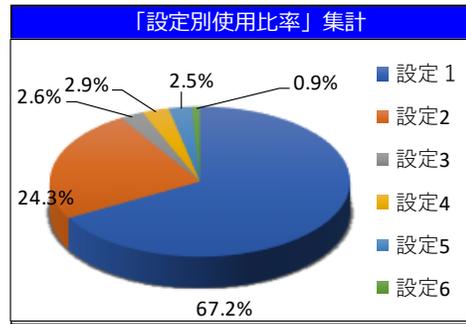
結論

黙って動く機種ではないため、
扱える台数の導入が必要。

集計期間 23/9/4~9/13

設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.16 円
設定2	2.85 円
設定3	2.36 円
設定4	1.89 円
設定5	1.49 円
設定6	1.01 円
平均	2.96 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	67.2%	19,768	19,266	97.5%
設定2	24.3%	19,350	18,945	97.9%
設定3	2.6%	21,141	21,712	102.7%
設定4	2.9%	20,320	21,135	104.0%
設定5	2.5%	23,954	25,281	105.5%
設定6	0.9%	25,103	28,409	113.2%
合計		19,863	19,526	98.3%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.048%	-	-	-	-	-	5.88%
-10,000~-9,001	0.097%	0.07%	-	-	-	-	5.88%
-9,000~-8,001	0.048%	-	-	-	-	-	5.88%
-8,000~-7,001	0.048%	0.07%	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.339%	0.21%	0.41%	-	1.75%	2.08%	-
-6,000~-5,001	1.162%	1.13%	0.41%	-	-	8.33%	11.76%
-5,000~-4,001	2.470%	2.34%	1.66%	4.00%	3.51%	10.42%	5.88%
-4,000~-3,001	3.923%	2.98%	4.98%	10.00%	10.53%	4.17%	11.76%
-3,000~-2,001	6.683%	6.09%	5.81%	20.00%	8.77%	12.50%	17.65%
-2,000~-1,001	10.363%	9.92%	10.37%	14.00%	17.54%	12.50%	5.88%
-1,000~-1	13.172%	12.26%	14.94%	12.00%	21.05%	16.67%	5.88%
0~1,000	22.276%	23.46%	21.58%	12.00%	15.79%	14.58%	17.65%
1,001~2,000	17.288%	17.15%	19.09%	16.00%	14.04%	12.50%	5.88%
2,001~3,000	12.010%	13.39%	10.37%	6.00%	5.26%	6.25%	-
3,001~4,000	6.441%	7.09%	6.43%	2.00%	1.75%	-	-
4,001~5,000	2.615%	2.62%	3.11%	4.00%	-	-	-
5,001~6,000	0.775%	0.92%	0.62%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.194%	0.21%	0.21%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.048%	0.07%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	38.35%	35.08%	38.59%	60.00%	63.16%	66.67%	76.47%

- ▶ コイン単価・出玉率は概ね発表値に近い数値。
- ▶ 勝ち率は市場平均値に近い35.0%といったところ。
- ▶ 3,000枚over率は6.80%で現スマスロ市場を鑑みるとパワー不足感も。

3,000枚over

6.80%

5,000枚over

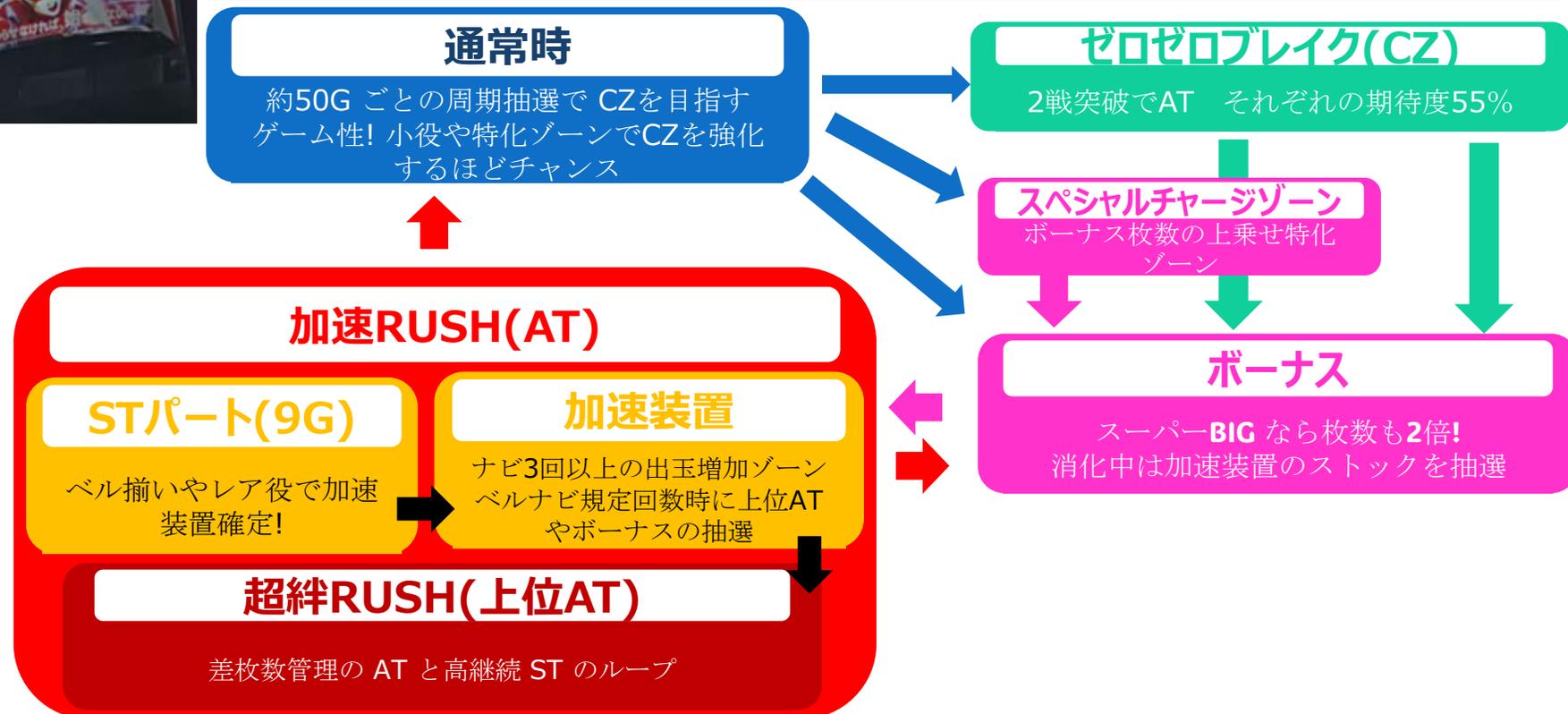
1.48%

L 009 RE:CYBORG

MADE IN



メーカー	ニューギン	コイン単価	3.2円(設定1)
スペック	AT機	天井	1280G 他
導入日	9月4日	傾斜	7.0枚
導入台数	10,000台	G数/50枚	38.7G



導入前評価

差枚数が期待できるスマスロなので初動は問題無さそう。歴代シリーズでも最低限の動きはする版權なので、問題は演出と出玉のバランスになりそう。AT確率から見ても吸い込みは絶対に厳しそうだから、ATに入れさえすれば「何とかなる！」感を持てるかどうかが鍵になるか。

版權力	11	企業力	4	演出	9	スペック	31	付加価値	2	合計	57
	/15		/15		/15		/45		/10		/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数	
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う							

結論

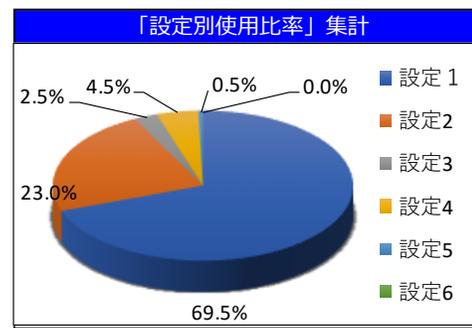
極端な多台数でなければリスクは少ない!?

L 009 RE:CYBORG

集計期間 23/9/4~9/13

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.76 円
設定2	3.04 円
設定3	2.85 円
設定4	4.24 円
設定5	0.78 円
設定6	- 円
平均	3.53 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	69.5%	12,126	11,717	96.6%
設定2	23.0%	15,711	15,696	99.9%
設定3	2.5%	18,618	19,098	102.6%
設定4	4.5%	16,507	15,572	94.3%
設定5	0.5%	26,877	44,370	165.1%
設定6	0.0%	-	-	-
合計		13,384	13,153	98.3%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	0.457%	-	-	-	-	100.00%	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.457%	0.63%	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.913%	0.63%	2.17%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.913%	-	4.35%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	0.913%	0.63%	-	-	11.11%	-	-
-4,000~-3,001	2.740%	2.53%	2.17%	20.00%	-	-	-
-3,000~-2,001	7.306%	3.80%	15.22%	40.00%	11.11%	-	-
-2,000~-1,001	7.306%	7.59%	8.70%	-	-	-	-
-1,000~-1	9.589%	11.39%	6.52%	-	-	-	-
0~1,000	32.877%	37.34%	26.09%	-	11.11%	-	-
1,001~2,000	19.178%	19.62%	17.39%	-	33.33%	-	-
2,001~3,000	10.502%	11.39%	6.52%	20.00%	11.11%	-	-
3,001~4,000	5.023%	3.16%	6.52%	20.00%	22.22%	-	-
4,001~5,000	1.370%	1.27%	2.17%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.457%	-	2.17%	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	30.59%	27.22%	39.13%	60.00%	22.22%	100.00%	-

- ▶ 出玉率は上下に暴れている。その影響で設定①のコイン単価は公表値より約0.6円高い。
- ▶ 勝ち率は27.2%と非常に低い値となっている。
- ▶ 予定販売台数より大幅に少なく導入された為、全体的に数値が安定していない

3,000枚over

4.43%

5,000枚over

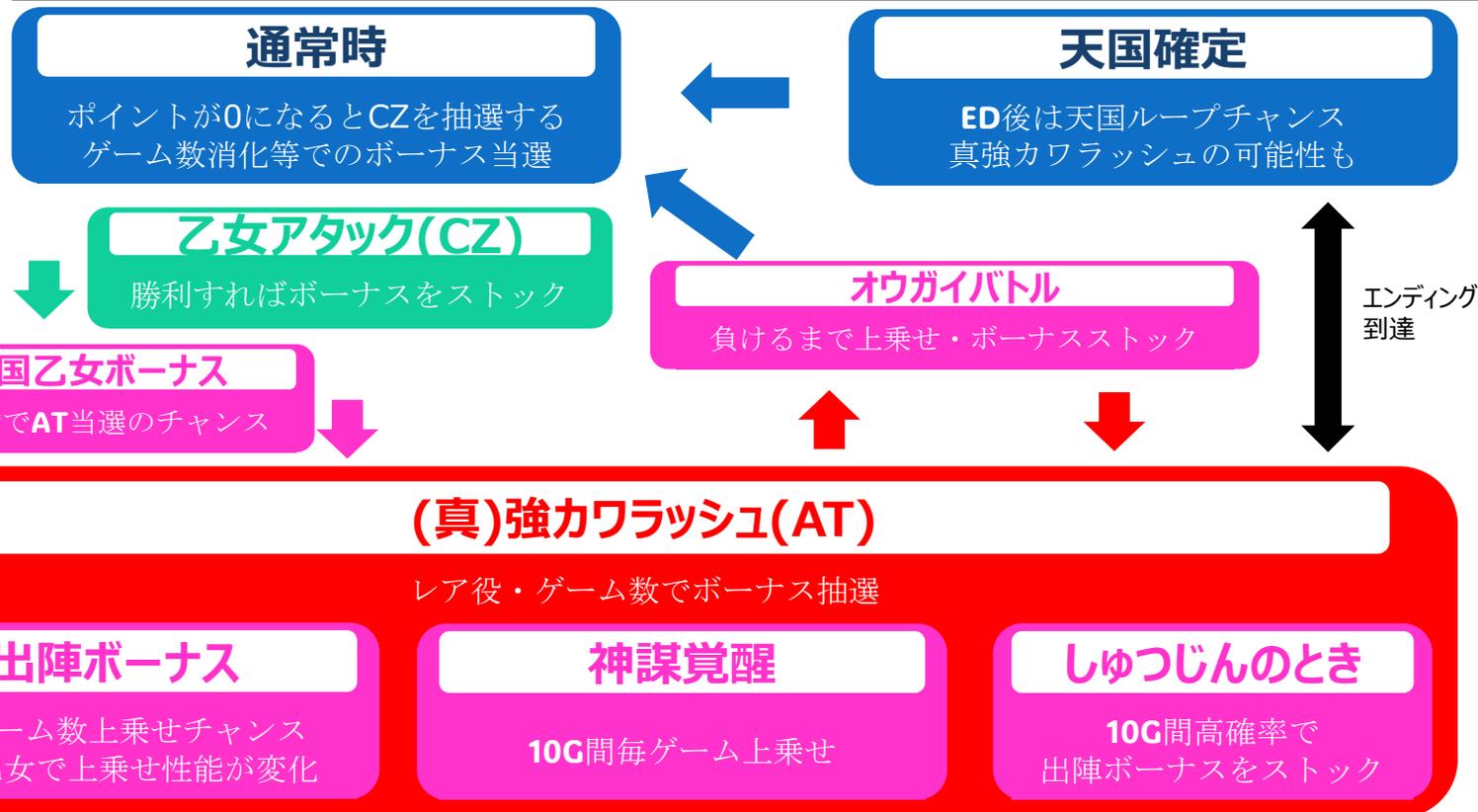
1.27%

L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師

MADE IN



メーカー	オリンピア	コイン単価	3.4円(設定1)
スペック	AT機	天井	799G
導入日	9月4日	傾斜	2.5 or 5.0枚
導入台数	10,000台	G数/50枚	32G



導入前評価

最近のスマスコは少し辛めの機械が多かったが、戦国乙女はわかりやすいスペックとマイルドな出玉感+一撃性も持っているから比較的稼働は安定しそう。長く使えるかは今後の新機種次第だが、固定ファンが期待できるのは強味。

版権力	12	/15	企業力	9	/15	演出	9	/15	スペック	29	/45	付加価値	6	/10	合計	65	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

結論

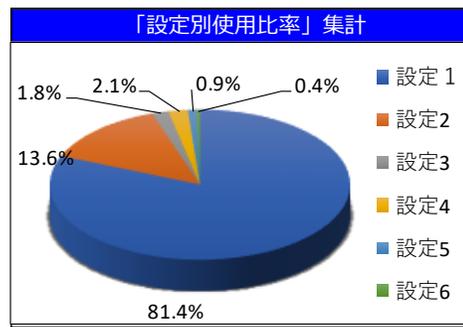
基本台数で勝負できる!!

L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師

集計期間 23/9/4~9/13

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	3.24 円
設定2	3.07 円
設定3	2.82 円
設定4	2.37 円
設定5	1.79 円
設定6	0.93 円
平均	3.16 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	81.4%	22,684	22,301	98.3%
設定2	13.6%	23,181	22,858	98.6%
設定3	1.8%	22,186	22,652	102.1%
設定4	2.1%	24,081	25,890	107.5%
設定5	0.9%	26,187	31,483	120.2%
設定6	0.4%	28,069	38,442	137.0%
合計		22,823	22,598	99.0%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	0.093%	-	-	-	-	11.11%	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.186%	-	-	-	-	-	50.00%
-15,000~-14,001	0.093%	-	-	-	-	11.11%	-
-14,000~-13,001	0.186%	0.23%	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.186%	0.23%	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.093%	0.11%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.093%	0.11%	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.557%	0.68%	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	1.486%	1.36%	1.43%	-	4.76%	-	25.00%
-8,000~-7,001	0.836%	0.68%	0.71%	-	9.52%	-	-
-7,000~-6,001	1.950%	1.81%	1.43%	5.56%	4.76%	11.11%	-
-6,000~-5,001	2.414%	2.15%	3.57%	-	4.76%	11.11%	-
-5,000~-4,001	3.714%	3.95%	2.86%	-	4.76%	-	-
-4,000~-3,001	3.900%	3.28%	5.71%	16.67%	4.76%	11.11%	-
-3,000~-2,001	6.592%	6.10%	7.86%	16.67%	9.52%	-	25.00%
-2,000~-1,001	6.314%	6.10%	7.86%	5.56%	4.76%	11.11%	-
-1,000~-1	10.214%	10.06%	11.43%	5.56%	14.29%	11.11%	-
0~1,000	15.877%	17.18%	10.00%	11.11%	9.52%	11.11%	-
1,001~2,000	12.163%	11.75%	15.00%	16.67%	14.29%	-	-
2,001~3,000	12.442%	12.54%	13.57%	5.56%	9.52%	11.11%	-
3,001~4,000	9.099%	9.49%	7.86%	11.11%	4.76%	-	-
4,001~5,000	7.242%	7.68%	6.43%	5.56%	-	-	-
5,001~6,000	2.414%	2.71%	1.43%	-	-	-	-
6,001~7,000	1.393%	1.47%	1.43%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.279%	0.11%	1.43%	-	-	-	-
8,001~9,000	0.186%	0.23%	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	38.90%	36.84%	42.86%	50.00%	61.90%	77.78%	100.00%

- ▶ コイン単価・出玉率は概ね公表値通り。高設定域だけは暴れている。
- ▶ 勝ち率は少し平均より高めめの36.8%
- ▶ 3,000枚over率は非常に高い約15%と高コイン単価機種らと同等の数値となっている。

3,000枚over	14.79%	5,000枚over	7.98%
------------	--------	------------	-------

S パチスログランベルム

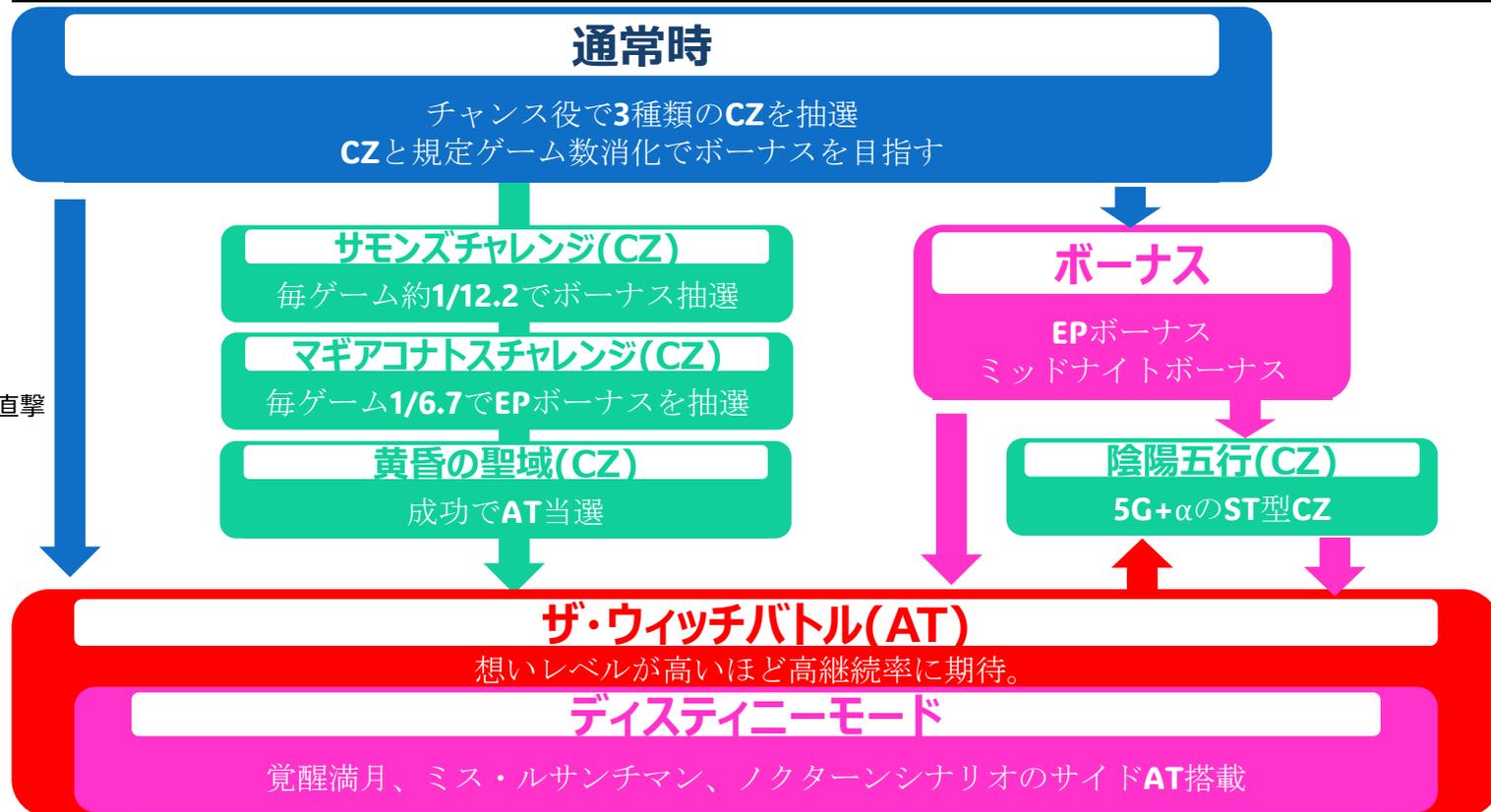
MADE IN



メーカー	北電子	コイン単価	2.7円(設定1)
スペック	AT機	天井	649G+ α
導入日	9月4日	傾斜	3.2枚
導入台数	10,000台	G数/50枚	34.2G



AT直撃



導入前評価

設定①のコイン単価は2.70円という事なので、比較的マイルドな仕様に仕上がっている。
コンテンツも微妙なためバラエティーレベルの機種稼働推移が予測される。

版権力	8	企業力	12	演出	9	スペック	23	付加価値	0	合計	52
	/15		/15		/15		/45		/10		/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

結論

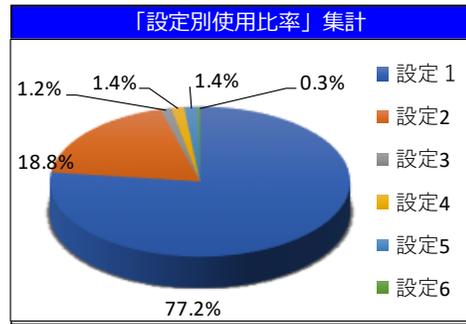
出来る限り少ない台数で！

S パチスログランベルム

集計期間 23/9/4~9/13

設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.23 円
設定2	3.14 円
設定3	3.38 円
設定4	1.54 円
設定5	2.38 円
設定6	2.87 円
平均	3.17 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	77.2%	15,667	15,216	97.1%
設定2	18.8%	15,642	15,097	96.5%
設定3	1.2%	13,202	12,122	91.8%
設定4	1.4%	18,664	20,058	107.5%
設定5	1.4%	20,174	20,311	100.7%
設定6	0.3%	20,770	24,200	116.5%
合計		15,753	15,322	97.3%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.394%	0.34%	-	-	-	10.00%	-
-6,000~-5,001	1.051%	0.84%	1.47%	-	-	-	50.00%
-5,000~-4,001	1.314%	1.34%	-	-	10.00%	10.00%	-
-4,000~-3,001	2.760%	2.52%	2.94%	-	20.00%	-	-
-3,000~-2,001	5.650%	5.71%	5.15%	-	20.00%	-	-
-2,000~-1,001	9.855%	10.08%	8.82%	-	10.00%	10.00%	50.00%
-1,000~-1	13.798%	13.61%	16.18%	12.50%	10.00%	-	-
0~1,000	27.070%	27.23%	26.47%	37.50%	10.00%	40.00%	-
1,001~2,000	17.740%	18.82%	13.97%	25.00%	10.00%	10.00%	-
2,001~3,000	11.432%	9.92%	17.65%	25.00%	10.00%	10.00%	-
3,001~4,000	6.045%	6.39%	5.15%	-	-	10.00%	-
4,001~5,000	1.971%	2.18%	1.47%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.788%	0.84%	0.74%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.131%	0.17%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	34.82%	34.45%	34.56%	12.50%	70.00%	30.00%	100.00%

- ▶ 設定①のコイン単価・出玉率は概ね公表値通りの数値となっている。
- ▶ 勝ち率が34.4%と平均的な数値。
- ▶ 3,000枚over率は5.04%と今一つで、出玉力に欠ける。

3,000枚over

5.04%

5,000枚over

1.18%

S ファミスタ 回胴版 !!

MADE IN



メーカー	ユニバーサル	コイン単価	2.5円(設定1)
スペック	ボーナス + ART	天井	非搭載
導入日	9月4日	傾斜	0.3枚
導入台数	4,000台	G数/50枚	36G

通常時

毎ゲームボーナス抽選
チャンスタイムへ直行もある

ボーナス

BB→終了後は必ずART、技術介入でARTゲーム数上乘せ
RB→初当りはチャンスタイムかARTへ

ART中のボーナス
は必ず攻撃フェイズ
から開始

BBは直行
RBは抽選
チャンスタイム中RB

チャンスタイム

20G以内のボーナス当選でART確定

ファミスタゲーム(ART)

攻撃と守備の2フェーズがあり
攻撃中はゲーム数上乘せを抽選

導入前評価

マップーと同じくらいの甘さでも構わないのであれば導入しても良いか。出来云々ではなく、利益よりも稼働をつけたいのであれば一考の価値あり。

版権力	7	企業力	10	演出	6	スペック	28	付加価値	5	合計	56
	/15		/15		/15		/45		/10		/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

結論

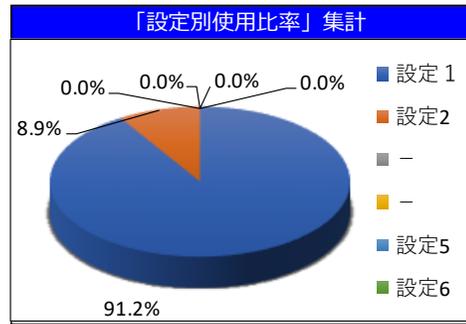
粗利に期待しないならバラエティ~少数あって良し。

Sファミスタ回胴版!!

集計期間 23/9/4~9/13

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	2.08 円
設定2	1.85 円
-	- 円
-	- 円
設定5	- 円
設定6	- 円
平均	2.06 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	91.2%	17,600	17,339	98.5%
設定2	8.9%	17,305	17,325	100.1%
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	0.0%	-	-	-
合計		17,479	17,244	98.7%



差数	全設定	設定1	設定2	-	-	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	-	-	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	0.767%	0.84%	-	-	-	-	-
-4,000~-3,001	1.790%	1.69%	3.03%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	6.394%	6.18%	9.09%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	10.486%	9.27%	24.24%	-	-	-	-
-1,000~-1	21.995%	22.75%	15.15%	-	-	-	-
0~1,000	28.389%	29.21%	15.15%	-	-	-	-
1,001~2,000	18.414%	18.82%	15.15%	-	-	-	-
2,001~3,000	9.207%	8.43%	18.18%	-	-	-	-
3,001~4,000	2.046%	2.25%	-	-	-	-	-
4,001~5,000	0.256%	0.28%	-	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	41.43%	40.73%	51.52%	-	-	-	-

- ▶ 設定①②の出玉率は高い部類であるが、技術介入を考慮すると、少し低い数値。コイン単価は0.4 2円公表値より低い。
- ▶ 設定①勝ち率は40.7%と技術介入機らしい高い数値となっている。
- ▶ 3,000枚over率も技術介入機らしく低い数値でまとまっている。

3,000枚over

2.53%

5,000枚over

0.00%

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/9/4	4,000	0.55%	S ファミスタ回胴版!!	18,704	15,814	15.5%		
2023/9/4	10,000	0.88%	S グランベルム	17,110	14,784	13.6%		
2023/9/4	15,000	3.00%	S 傷物語 -始マリノ刻-	21,209	17,547	17.3%		
2023/9/4	10,000	1.71%	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	23,517	22,050	6.2%		
2023/9/4	10,000	0.21%	L 009 RE:CYBORG	18,630	11,460	38.5%		

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2022/2/21	3,000	0.72%	S マッピー	20,369	21,133	-3.7%	16,717	20.9%
2022/7/4	7,000	0.52%	S 甲鉄城のカバネリ	16,106	15,020	9.5%	19,454	-23.0%
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/6/5	5,000	1.09%	S コードギアス 反逆のルルーシュ13 C.C.&Kallen ver	23,041	21,482	6.8%	18,823	12.4%
2023/8/7	8,000	1.95%	L キン肉マン～7人の悪魔超人編～	21,880	21,563	3.4%	18,610	13.7%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

まとめ 出玉性能

集計期間 22/8/1~9/13

Made IN

	市場平均	S傷物語	Sグランベルム	L009	L戦国乙女4	Sファミスタ
3,000枚over	8.60%	6.80%	5.04%	4.43%	14.5%	2.53%
5,000枚over	2.72%	1.49%	1.18%	1.27%	7.34%	0.00%
MY平均	1,122枚	1,815枚	1,581枚	2,454枚	2,574枚	1,340枚
MY中央値	680枚	1,360枚	1,139枚	1,808枚	1,681枚	1,164枚
出玉率	97.7%	97.5%	97.1%	96.6%	98.3%	98.5%
コイン単価	2.60円	3.16円	3.23円	3.76円	3.24円	2.08%
勝ち率	33.8%	35.0%	34.4%	27.2%	36.8%	40.7%

～市場短観予測～

稼働シェアTOP20機種を抜粋

全体数値	7月	8月
稼働	10,315枚	10,139枚
粗利	3,588円	3,632円

稼働降順
 7月平均値 8月平均値 増減傾向実績
 7月～8月

機種名	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	稼働	粗利
L キン肉マン～7人の悪魔超人編～	-	-	-	-	20233	-	9299	-	→	→
S ゴーゴージャグラー3	19,839	-	5443	-	15913	19.8%	5082	6.6%	↘	↘
L からくりサーカス	19,090	-	15670	-	14971	21.6%	9358	40.3%	↘	↘
L 北斗の拳	16,666	7.1%	6182	23.0%	14804	11.2%	5229	15.4%	↘	↘
L 主役は銭形4	13,399	2.0%	5098	2.8%	13796	-3.0%	4535	11.0%	↗	↘
S 甲鉄城のカバネリ	14,318	2.7%	3013	-2.6%	13688	4.4%	2477	17.8%	↘	↘
S マイジャグラーV	12,996	7.9%	3852	7.0%	12963	0.3%	4082	-6.0%	→	↗
L バイオハザード:ヴェンデッタ	21,508	-	11234	-	12851	40.3%	5428	51.7%	↓	↓
S 沖ドキ! GOLD-30	12,381	2.0%	7683	4.8%	12486	-0.8%	7414	3.5%	→	→
S 炎炎ノ消防隊	11,909	-15.6%	5248	2.6%	11668	2.0%	4973	5.2%	→	→
L 戦国BASARA GIGA	-	-	-	-	11374	-	3144	-	→	→
S キングハナハナ-30	10,087	2.1%	2187	-15.0%	10813	-7.2%	2380	-8.8%	↗	↗
L ソードアート・オンライン	12,565	15.4%	3548	22.8%	10712	14.8%	3596	-1.4%	↘	→
S アイムジャグラーEX-TP	10,410	3.7%	3100	-6.0%	10300	1.1%	3143	-1.4%	→	→
S ハッピージャグラーV Ⅲ	10,311	4.3%	2957	-6.3%	10018	2.8%	3146	-6.4%	→	↗
S ファンキージャグラー2	9,902	4.3%	3678	7.6%	9782	1.2%	3727	-1.3%	→	→
L 革命機ヴァルヴレイヴ	9,720	-2.8%	7782	5.6%	8819	9.3%	7015	9.9%	↘	↘
L ゴブリンスレイヤー	10,427	5.0%	6621	-5.1%	8375	19.7%	4933	25.5%	↘	↘
S 押忍!番長ZERO	8,198	-0.3%	1221	-122.8%	7622	7.0%	2952	-141.8%	↘	↗
S アナザーゴッドハーデス-解放たれし槍撃ver.-	6,127	12.1%	3081	5.6%	4610	24.8%	2416	21.6%	↘	↘

↗ > → > ↘ > ↓

新台機種	導入後実績値			導入～1ヶ月傾向予測	
9/4導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼働(初動)	粗利(初動)
S傷物語	15,000	19863	10219	○	○
L戦国乙女4	15,000	22823	8915	◎	▲
L009 RE:CYBORG	8,000	13384	9228	△	○
Sパチスログランベルム	8,000	15753	11456	▲	○
Sファミスタ回胴版	4,000	17479	6575	○	△
9/19導入 機種名					
L麻雀格闘倶楽部 覚醒	8,000	-	-	○	○
L戦国コレクション5 超極楽LOOP	1,000	-	-	○	△
10/2導入 機種名					
転生したらスライムだった件	8,000	-	-	◎	○
燃えチバ-30	4,000	-	-	△	▲
スーハナライジング-30	3,000	-	-	▲	▲
EVANGELION 未来への創造	20,000	-	-	○	▲

◎ > ○ > ▲ > △ > ×

市場への影響度：9/4導入機種

・導入ボリュームも併せて既存のメイン機種になりえる機種はない。
 ただ稼働の活性化という点では『S傷物語』・『L戦国乙女4』・『Sファミスタ』の3機種は有用。

市場への影響度：今後の導入機種

・注目は『L転生したらスライムだった件』と『LEVANGELION 未来への創造』。
 著作権力の高さから10月の注目度が抜群、エヴァは販売台数の多さが懸念点になるが、ゴッドタイプで今年一定数評価があったスペック。

・北斗の牙城が徐々に崩れていっている

→主に新台に押されている形であるが、稼働枚数を相対的に見るに、まだまだ上位の数値。

・バイオ・ゴブリン・ハーデスの適正台数を見極める

→減衰率が高く、かつ元から稼働が厳しい状況だったこれらの機種は瞬間高稼働をだしますが、減衰率が高くなる傾向に。

・9月導入機種

→『**L戦国乙女4**』は初動から好調、『**S傷物語**』は下落が早い。

・10月導入機種

→『**L転生したらスライムだった件**』、『**L EVANGELION**』に期待。

～ご案内～

パチスロ運用の

効率化&省力化時代のベストソリューションサービス

▶ 自店舗データ分析レポートサービス ◀

SIRIUS

- 市場トレンドと自店状況の把握
- エビデンスに基づいた営業判断の実現



▶ クラウド型シミュレーションソフト ◀

Mode Master Pro

- 確かな性能と操作・実用性
- 社内情報共有と堅牢なセキュリティ



圧倒的なコストと
高い実用性

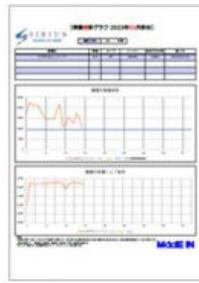
無料分析・お試し導入可能!!

▶パチスロ情報サイト◀



WEB SIRIUS

BASED ON MISD



『WEB SIRIUS』では

- ・導入前新台評価レポート
- ・日別機械実績データ ほか

SIRIUSレポートにない
タイムリーなパチスロ情報をお届け!!

	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	—	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	—	●
月間レポート配信 (全国)	—	●
無料版レポート配信 (全国)	●	●
SIRIUSセミナー視聴	—	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	—	●

弊社ホームページより、
ご登録お待ちしております。

SIRIUS/MMPご契約で無料!



【設定調整アウトソーシングサービス】

**30年以上のホール運用実績
貴社戦略にマッチした運用・収益を実現**



最後までご清聴ありがとうございました。

★SIRIUS無料会員のご登録をさせていただきます。

【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】

TEL : 042-351-3411

Mail : info@madein-service.co.jp

(株)メイドインサービス

事業戦略部セールスプロモーショングループ まで

次回セミナー

2023年10月20日14:00～

第17回定例セミナー