

第14回パチスロ定例セミナー

**今できる営業強化術！
～お盆に向けた設定配分指南～**

presented by 株式会社メイドインサービス

～直近市場考察～

4月～6月の3カ月市場実績＋去年比較

月	年	アウト	売上	粗利(額)	粗利(%)
4月	2023年	10,646	28,234	3,592	12.7%
	2022年	8,457	20,048	2,666	13.3%
	前年差	125.9%	140.8%	134.7%	
5月	2023年	10,415	28,062	3,568	12.7%
	2022年	8,358	19,619	2,642	13.5%
	前年差	124.6%	143.0%	135.1%	
6月	2023年	9,928	27,309	3,527	12.9%
	2022年	7,860	18,624	2,417	13.0%
	前年差	126.3%	146.6%	145.9%	

4月～6月の3カ月の新台実績

導入日	導入台数	機種名	4月				5月							6月						
			アウト	売上	粗利(額)	粗利(%)	アウト	前月比	売上	前月比	粗利(額)	前月比	粗利(%)	アウト	前月比	売上	前月比	粗利(額)	前月比	粗利(%)
4月3日	45,000	L 北斗の拳	24,873	74,114	12,459	16.8%	20,502	82.4%	63,072	85.1%	8,600	69.0%	13.6%	17,816	86.9%	56,674	89.9%	8,001	93.0%	12.2%
4月17日	10,000	L ゴブリンスレイヤー	20,636	84,220	9,796	11.6%	13,829	67.0%	57,334	68.1%	7,844	80.1%	13.7%	11,078	80.1%	45,907	80.1%	5,616	71.6%	12.2%
	30,000	S アナザーゴッドハーデス	18,497	76,644	8,854	11.6%	11,058	59.8%	47,252	61.7%	5,452	61.6%	11.5%	6,795	61.4%	29,717	62.9%	3,114	57.1%	10.5%
5月8日	15,000	L 主役は銭形4					17,915		68,364		6,985		10.2%	13,646	76.2%	52,469	76.7%	5,144	73.6%	9.8%
	15,000	S 炎炎ノ消防隊					12,167		36,202		5,741		15.9%	10,217	84.0%	30,363	83.9%	5,690	99.1%	18.7%
	3,000	S マイフラワー2-30					8,609		23,489		4,658		19.8%	5,326	61.9%	15,745	67.0%	3,156	67.8%	20.0%
5月15日	15,000	L ソードアートオンライン					21,166		60,154		8,925		14.8%	14,714	69.5%	42,480	70.6%	4,912	55.0%	11.6%
5月22日	3,000	S 課長 熊田工作					11,041		36,895		3,157		8.6%	7,524	68.1%	24,639	66.8%	-636	-20.1%	-2.6%
6月5日	10,000	L にゃんこ大戦争BIGBANG												18,270		78,529		11,746		15.0%
	15,000	L ベルセルク無双												11,422		39,009		7,298		18.7%
	5,000	S コードギアス3 C.C. & Kallen ver												21,064		39,266		5,198		13.2%
	7,000	S メイドインアビス												12,361		35,837		4,726		13.2%
	4,000	S 真天下布武												11,964		36,443		7,653		21.0%
		市場平均	10,646	28,234	3,592	12.7%	10,415	97.8%	28,062	99.4%	3,568	99.3%	12.7%	9,928	95.3%	27,309	97.3%	3,527	98.8%	12.9%

シェア総合ベスト15機種～SIRIUSより

順位	機種名	平均設置台数	稼働	稼働シェア	売上	売上シェア	粗利	粗利シェア	出玉率	コイン単価	
1	L 北斗の拳	15.3	17,944	12.0%	56,314	14.1%	8,029	15.4%	98.8%	3.14	
2	S マイジャグラーV	23.9	14,114	11.4%	25,610	7.8%	4,141	9.6%	99.1%	1.81	
3	S アイムジャグラーEX-TP	23.0	10,808	10.1%	21,362	7.5%	2,925	7.8%	99.3%	1.98	
4	S 甲鉄城のカバネリ	10.7	14,714	7.0%	40,617	7.2%	2,936	4.0%	99.8%	2.76	
5	S 沖ドキ! GOLD-30	13.9	12,628	3.1%	47,492	4.4%	8,069	5.7%	97.8%	3.76	
6	S ファンキージャグラー2	13.0	10,344	4.4%	20,539	3.3%	3,980	4.9%	98.7%	1.99	
7	L ソードアート・オンライン	8.2	14,854	3.4%	42,150	3.7%	4,593	3.1%	99.4%	2.84	
8	S アナザーゴッドハーデス-解き放たれし槍撃ver.-	9.9	6,967	2.4%	30,029	4.0%	3,264	3.3%	99.0%	4.31	
9	L 革命機ヴァルヴレイヴ	8.4	9,459	2.1%	42,040	3.5%	8,244	5.3%	96.9%	4.44	
10	L 主役は銭形4	6.5	13,666	2.5%	52,047	3.5%	5,245	2.7%	99.2%	3.81	
11	L ゴブリンスレイヤー	8.2	10,980	2.1%	45,723	3.4%	6,300	3.5%	98.4%	4.16	
12	L ベルセルク無双	7.5	11,497	2.1%	38,820	2.7%	7,358	3.9%	97.9%	3.38	
13	S ハッピージャグラーV III	8.5	10,773	2.8%	19,537	1.9%	2,781	2.1%	99.3%	1.81	
14	S 炎炎ノ消防隊	8.8	10,303	2.0%	29,852	2.1%	5,390	2.9%	98.2%	2.90	
15	S キングハナハナ-30	11.4	10,300	2.0%	16,058	1.2%	1,901	1.1%	99.6%	1.56	
累積シェア				69.4%	70.2%	75.4%					

シェア種別ベスト10～SIRIUSより

順位	機種名	平均設置台数	稼働	稼働シェア	売上	売上シェア	粗利	粗利シェア	出玉率	コイン単価
1	S マイジャグラーV	23.9	14,114	11.4%	25,610	7.8%	4,141	9.6%	99.1%	1.81
2	S アイムジャグラーEX-TP	23.0	10,808	10.1%	21,362	7.5%	2,925	7.8%	99.3%	1.98
3	S 甲鉄城のカバネリ	10.7	14,714	7.0%	40,617	7.2%	2,936	4.0%	99.8%	2.76
4	S 沖ドキ! GOLD-30	13.9	12,628	3.1%	47,492	4.4%	8,069	5.7%	97.8%	3.76
5	S ファンキージャグラー2	13.0	10,344	4.4%	20,539	3.3%	3,980	4.9%	98.7%	1.99
6	S アナザーゴッドハーデス-解き放たれし槍撃ver.-	9.9	6,967	2.4%	30,029	4.0%	3,264	3.3%	99.0%	4.31
7	S ハッピージャグラーV III	8.5	10,773	2.8%	19,537	1.9%	2,781	2.1%	99.3%	1.81
8	S 炎炎ノ消防隊	8.8	10,303	2.0%	29,852	2.1%	5,390	2.9%	98.2%	2.90
9	S キングハナハナ-30	11.4	10,300	2.0%	16,058	1.2%	1,901	1.1%	99.6%	1.56
10	S 新鬼武者2	5.7	10,555	1.7%	28,869	1.7%	1,811	0.8%	100.1%	2.74
累積シェア				46.8%	41.1%	42.3%				

順位	機種名	平均設置台数	稼働	稼働シェア	売上	売上シェア	粗利	粗利シェア	出玉率	コイン単価
1	L 北斗の拳	15.3	17,944	12.0%	56,314	14.1%	8,029	15.4%	98.8%	3.14
2	L ソードアート・オンライン	8.2	14,854	3.4%	42,150	3.7%	4,593	3.1%	99.4%	2.84
3	L 革命機ヴァルヴレイヴ	8.4	9,459	2.1%	42,040	3.5%	8,244	5.3%	96.9%	4.44
4	L 主役は銭形4	6.5	13,666	2.5%	52,047	3.5%	5,245	2.7%	99.2%	3.81
5	L ゴブリンスレイヤー	8.2	10,980	2.1%	45,723	3.4%	6,300	3.5%	98.4%	4.16
6	L ベルセルク無双	7.5	11,497	2.1%	38,820	2.7%	7,358	3.9%	97.9%	3.38
7	L HEY! エリートサラリーマン鏡	9.9	7,408	1.8%	19,426	1.8%	897	0.6%	100.2%	2.62
8	L にゃんこ大戦争 BIGBANG	4.4	18,402	0.9%	78,517	1.5%	11,482	1.6%	98.3%	4.27
9	L バキ 強くなりたくば喰らえ!!!	2.9	5,540	0.2%	20,410	0.3%	5,522	0.6%	96.2%	3.68
10	L リノヘブン	3.5	2,492	0.0%	7,880	0.0%	1,199	0.0%	99.2%	3.16
累積シェア				27.2%	34.4%	36.8%				

仕事率ベスト10～SIRIUSより

順位	機種名	平均設置台数	稼働仕事率	売上仕事率	粗利仕事率	出玉率	コイン単価
1	L にゃんこ大戦争 BIGBANG	4.4	180.8%	290.1%	325.1%	98.3%	4.27
2	L 北斗の拳	15.3	176.3%	208.0%	227.3%	98.8%	3.14
3	S 沖ドキ！GOLD-30	13.9	124.1%	175.5%	228.5%	97.8%	3.76
4	S 真天下布武	3.8	127.1%	142.9%	210.4%	98.1%	2.99
5	L 主役は銭形4	6.5	134.3%	192.3%	148.5%	99.2%	3.81
6	L ベルセルク無双	7.5	113.0%	143.4%	208.3%	97.9%	3.38
7	S コードギアス 反逆のルルーシュ13 C.C.&Kallen ver.	2.8	208.2%	145.1%	149.8%	99.4%	1.85
8	L ゴブリンスレイヤー	8.2	107.9%	168.9%	178.4%	98.4%	4.16
9	L 革命機ヴァルヴレイヴ	8.4	92.9%	155.3%	233.4%	96.9%	4.44
10	S 沖ドキ！GOLD	11.8	108.2%	149.5%	190.2%	98.8%	3.67

現市場の考察

- ・前年比では4月から6月まで、どの数値も約30%ほど上昇。
 - スロット市場実績の向上
- ・総合シェア上位15機種でホール全体の実績約70%を占める。
 - 量的評価と質的評価の2面で確認して取りこぼしをなくす
 - 重要な機種を見定め、効果的なリソース分配が重要
- ・4月からの新台がホール全体の稼働シェア25%に。
 - 新台の重要度激増
 - 確度の高い導入前評価及び導入直後からの適正運用がより求められる
- ・メダル機ではジャグラーシリーズ、スマスロでは北斗が象徴的。
 - スマスロ・北斗は量・質両面で実績を出せる確固たる主力機
 - メダル機・ジャグラーは量的な貢献度が高い主力機

～顕在化してきている営業課題と対策～

実績値確認の重要性

～メーカー発表値から考える1台当たりの差分算出①～

Sコードギアス 反逆のルルーシュ3 C.C.&Kallen ver.

オレンジ色→メーカー発表値 緑色→MISD

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
IN枚数	20,960	24,190	23,199	22,303	21,954	23,868	23,481	21,574	21,882	21,021	21,554	21,777	23,274	21,643
計算用出玉率(設定①)	98.20%	98.20%	98.20%	98.20%	98.20%	98.20%	98.20%	98.20%	98.20%	98.20%	98.20%	98.20%	98.20%	98.20%
当日の差枚	377	435	418	401	395	430	423	388	394	378	388	392	419	390
差枚累積	377	813	1,230	1,632	2,027	2,457	2,879	3,268	3,661	4,040	4,428	4,820	5,239	5,628
計算用出玉率(設定①)	98.20%	98.20%	98.20%	99.84%	99.18%	99.29%	99.52%	99.35%	99.32%	99.23%	99.03%	99.00%	99.00%	98.86%
当日の差枚	377	435	418	36	180	169	113	140	149	162	209	218	233	247
累積	377	813	1,230	1,266	1,446	1,615	1,728	1,868	2,017	2,179	2,388	2,606	2,839	3,085

なぜ、実測値を計算に使用するか？

14日間での累積差枚数の差は **-2,543枚！！**

導入初日はメーカー発表値を使用するのは定番である。

『Sコードギアス3 C.C.& Kallen ver』の実測出玉率は発表値より甘い傾向にあると察知。

導入4日目のシミュレーションより、計算に使用する設定①の出玉率をMISDのDB値に変更。

設定①で98.2%にならない現実に対して、いつまでも98.2%で計算する行為は**利益が取れないシミュレートをしている事**となる。

利益を生み出す要の「設定①の出玉率の計算値」は重要で、ここのセッティングを注視しないと計算値よりも甘くなる。

早期に対応する事で、損する期間が減る事となる。

実績値確認の重要性

～メーカー発表値から考える1台当たりの差分算出②～

※設定①・1台あたり

機種名	導入日	台数	14日間実績		メーカー発表値	14日後の累積差枚数		
			IN枚数	出玉率		MISD	メーカー値	差
L 北斗の拳	4月3日	25,000	25,926	97.17%	98.0%	9,892	7,259	2,633
L ゴブリンスレイヤー	4月17日	10,000	20,490	97.99%	97.8%	5,536	6,311	-775
S アナザーゴッドハーデス		35,000	18,299	97.59%	97.6%	5,968	6,148	-180
L 主役は銭形4	5月8日	15,000	19,715	97.97%	98.2%	5,627	4,968	658
S 炎炎ノ消防隊		15,000	13,980	97.62%	97.3%	4,620	5,284	-664
S マイフラワー2-30		3,000	10,250	98.61%	97.7%	2,044	3,065	-1,021
L ソードアートオンライン	5月15日	15,000	22,019	97.57%	97.8%	7,042	6,782	260
S 課長 熊田工作	5月22日	3,000	10,194	98.61%	97.6%	3,683	3,425	258
L にゃんこ大戦争BIGBANG	6月5日	10,000	19,927	98.78%	97.6%	5,392	6,696	-1,303
L ベルセルク無双		15,000	14,194	97.98%	97.6%	4,623	4,769	-146
S コードギアス3 C.C.& Kallen ver		5,000	22,334	99.25%	98.2%	3,085	5,628	-2,543
S メイドインアビス		7,000	14,651	98.18%	97.6%	3,815	4,923	-1,107
S 真天下布武		4,000	14,753	97.96%	97.7%	4,559	4,750	-191

上表の赤囲み

「メーカー発表値のみでの計算値」と「メーカー発表値+MISD（前頁）の計算値」の差

マイナス値の機種はメーカー発表値より実際の出玉率が高いので、損をする可能性が非常に高い。

Mode Master Pro

M I S D = メイドインDB

設定別出玉率

設定	詳細	DB全体集計結果		
		出玉率	平均IN	回数
設定1	全て	97.15%	26,167	
	据置打替	据置	98.43%	24,248
		打替	97.10%	26,239
	再打・他打	据置	98.43%	24,248
		他打	97.12%	25,711
再打	97.09%	26,447		
設定2	全て	98.28%	25,287	
	据置打替	据置	101.50%	24,272
		打替	98.15%	25,330
	再打・他打	据置	101.50%	24,272
		他打	98.19%	24,689
再打	98.10%	26,122		
設定4	全て	105.22%	26,688	
	据置打替	据置	101.60%	25,193
		打替	105.36%	26,748
	再打・他打	据置	101.60%	25,193
		他打	105.52%	26,849
再打	104.28%	26,118		
設定5	全て	108.59%	27,151	
	据置打替	据置	107.66%	25,769
		打替	108.62%	27,189
	再打・他打	据置	107.66%	25,769
		他打	109.24%	27,228
再打	103.98%	26,896		
設定6	全て	111.73%	27,600	
	据置打替	据置		
		打替	111.73%	27,600
	再打・他打	据置		
		他打	111.72%	27,497
再打	112.06%	30,170		

※他打：別の設定から該当設定へ打替え
再打：同一設定の打替え

計算に使用する出玉率はサンプル数が多ければ多いほど良く、
その中でも**自店舗の出玉率で計算する**事がベスト！

社外：メーカー発表値→(実績が溜まり次第)→自店舗出玉率採用

MMP：メーカー発表値→**M I S D**(自店舗実績が溜まるまで)→**自店舗出玉率**

M I S Dは弊社クライアント様の全データを即時活用できる為、
早い段階でサンプル数の多い出玉率を計算に活用できます。

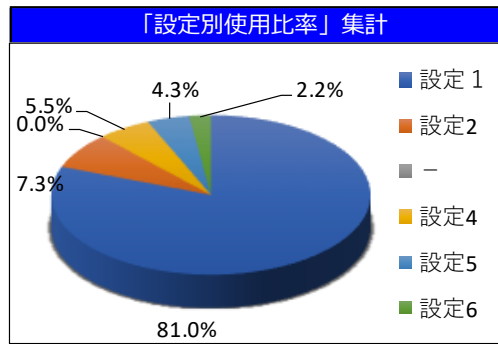
**分母の多い実績データを計算に使用する事が
シミュ計算の安定をもたらします。**

～設定指南①～ (機種状況確認)

WebSirius 使用設定円グラフ

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0~5.6枚	
設定1	3.37	円
設定2	3.12	円
-	-	円
設定4	1.97	円
設定5	1.19	円
設定6	0.81	円
平均	3.08	円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	81.0%	18,202	17,685	97.2%
設定2	7.3%	14,674	14,366	97.9%
-	-	-	-	-
設定4	5.5%	20,914	21,927	104.8%
設定5	4.3%	24,728	26,876	108.7%
設定6	2.2%	25,518	28,154	110.3%
合計		18,527	18,289	98.7%

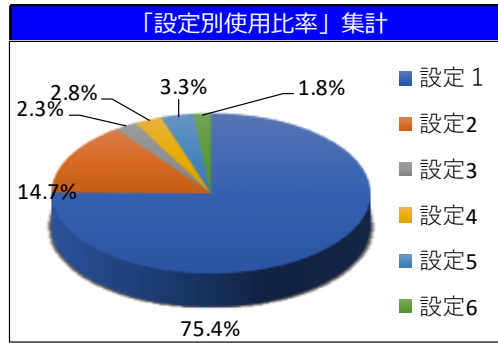


機種名：L 北斗の拳

解説：設定①と設定②の出玉率では0.7%程の違いしかない。設定④と設定⑤・設定⑥では稼働が約4,000枚以上、出玉率も約4%以上、コ単も約80銭程違いが見られる。①② << ④ < ⑤⑥の段階的

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0~5.6枚	
設定1	3.11	円
設定2	2.83	円
設定3	2.67	円
設定4	1.76	円
設定5	1.08	円
設定6	0.68	円
平均	2.86	円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	75.4%	15,678	15,288	97.5%
設定2	14.7%	15,585	15,375	98.7%
設定3	2.3%	14,633	14,734	100.7%
設定4	2.8%	19,239	20,518	106.6%
設定5	3.3%	24,081	26,256	109.0%
設定6	1.8%	25,219	28,719	113.9%
合計		16,180	16,026	99.0%

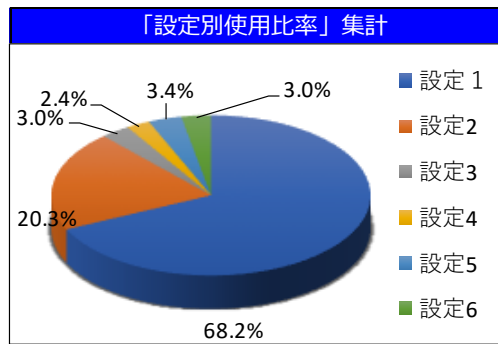


機種名：L ソードアート・オンライン

解説：設定①から設定③まで出玉率に違いがあれど、稼働差は誤差の範囲、設定④・⑤・⑥それぞれの出玉率は他機種に比べて高いの数値。①②③ << ④ < ⑤ < ⑥の段階的違い

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0~5.6枚	
設定1	3.10	円
設定2	2.73	円
設定3	2.37	円
設定4	1.55	円
設定5	1.11	円
設定6	0.80	円
平均	2.78	円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	68.2%	13,381	13,139	98.2%
設定2	20.3%	14,398	14,269	99.1%
設定3	3.0%	15,241	15,337	100.6%
設定4	2.4%	20,664	21,795	105.5%
設定5	3.4%	24,285	26,024	107.2%
設定6	3.0%	24,203	26,182	108.2%
合計		14,497	14,452	99.7%



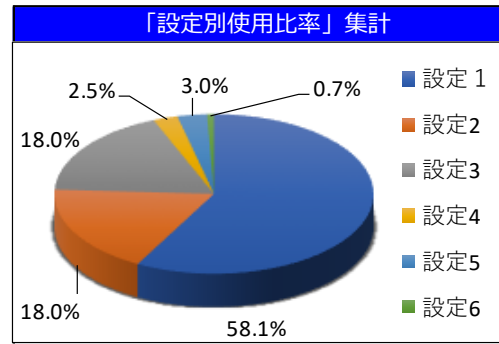
機種名：S 甲鉄城のカバネリ

解説：設定①・②の出玉率の数値が高い。①と②で稼働約1,000枚、出玉率約1%の差。設定⑤・⑥の数値が低い。⑤・⑥では稼働差がなく、出玉率では約1%程の差が。① < ② < ③ << ④ < ⑤⑥

WebSirius 使用設定円グラフ

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0～5.6枚	
設定1	2.11	円
設定2	1.96	円
設定3	1.61	円
設定4	1.18	円
設定5	0.86	円
設定6	0.49	円
平均	1.87	円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	58.1%	12,310	12,002	97.5%
設定2	18.0%	11,187	11,024	98.5%
設定3	18.0%	14,393	14,468	100.5%
設定4	2.5%	16,984	17,568	103.4%
設定5	3.0%	23,162	24,655	106.4%
設定6	0.7%	24,990	27,483	110.0%
合計		12,993	12,873	99.1%

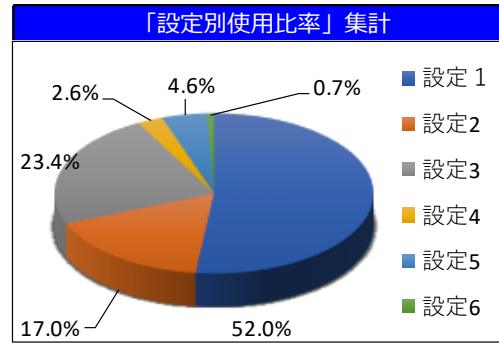


機種名：S マイジャグラーV

解説：設定①・②では稼働に差はないものの、出玉率に1%の違い、設定②・③では稼働に3,000枚程の差に出玉率1.5%程の違い。設定④・⑤・⑥では出玉率に約3%程の段階的な差が、稼働は⑤⑥が高い。

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0～5.6枚	
設定1	2.40	円
設定2	2.10	円
設定3	1.86	円
設定4	1.43	円
設定5	1.14	円
設定6	0.88	円
平均	2.05	円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	52.0%	9,315	9,080	97.5%
設定2	17.0%	9,143	9,023	98.7%
設定3	23.4%	12,266	12,267	100.0%
設定4	2.6%	15,930	16,261	102.1%
設定5	4.6%	18,581	19,375	104.3%
設定6	0.7%	20,650	21,863	105.9%
合計		10,640	10,551	99.2%



機種名：S アイムジャグラーEX-TP

解説：設定①・②では稼働に差はないものの、出玉率に1%の違い、設定②・③では稼働に3,000枚程の差に出玉率1.5%程の違い。設定④・⑤・⑥では出玉率に約2%程の段階的な差、稼働も2,000枚程で段階的。

～設定指南②～ (配分詳細)

- ・等価の平日・イベント(最低限の0%目標)と5.6枚の平日・イベント(最低限の0%目標) を想定した内容。
- ・機種台数はSIS・MISDを参照に、稼働は平日・イベントそれぞれのMISD平均値を参照に設定。

配分指南 等価 平日・イベント

北斗の拳

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値								
本日	10	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.09%	97.19%	稼働	16,500	コ単	3.37	売上	556,050	台売	55,605	利益	16.44%
明日	10	0	0	0	0	0	1.00		97.23%	97.23%			コ粗	0.55	粗利	91,410	台粗	9,141	宮割	8.4割

16,000枚 利率16%

平

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
L 北斗の拳	16,500	16,500	16,500	1	再		3.37	0.55	55,605	9,141	97.23%	16,043	457
L 北斗の拳	16,500	16,500	16,500	1	再		3.37	0.55	55,605	9,141	97.23%	16,043	457
L 北斗の拳	16,500	16,500	16,500	1	再		3.37	0.55	55,605	9,141	97.23%	16,043	457
L 北斗の拳	16,500	16,500	16,500	1	再		3.37	0.55	55,605	9,141	97.23%	16,043	457
L 北斗の拳	16,500	16,500	16,500	1	再		3.37	0.55	55,605	9,141	97.23%	16,043	457
L 北斗の拳	16,500	16,500	16,500	1	再		3.37	0.55	55,605	9,141	97.23%	16,043	457
L 北斗の拳	16,500	16,500	16,500	1	再		3.37	0.55	55,605	9,141	97.23%	16,043	457
L 北斗の拳	16,500	16,500	16,500	1	再		3.37	0.55	55,605	9,141	97.23%	16,043	457
L 北斗の拳	16,500	16,500	16,500	1	再		3.37	0.55	55,605	9,141	97.23%	16,043	457
L 北斗の拳	16,500	16,500	16,500	1	再		3.37	0.55	55,605	9,141	97.23%	16,043	457
L 北斗の拳	16,500	16,500	16,500	1	再		3.37	0.55	55,605	9,141	97.23%	16,043	457
合計			16,500	1.00			3.37	0.55	55,605	9,141	97.23%	16,043	4,571

配分：設定①ALL 全打ち替え

→利率16.44%

- ・打ち替えで少し甘くなる程度の利率。変化をつける為の**設定②使用は不要**。理由としては判別要素がなく、出率の変化も微々な点から、お客様は気付かない為。

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値								
本日	10	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.09%	97.19%	稼働	20,800	コ単	3.01	売上	598,760	台売	59,876	利益	1.47%
明日	8	0	0	1	1	0	1.70		99.79%	99.79%			コ粗	0.04	粗利	8,780	台粗	878	宮割	9.9割

20,800枚 利率0%

イ

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
L 北斗の拳	18,246	19,000	19,000	1	再		3.37	0.55	64,030	10,526	97.23%	18,474	526
L 北斗の拳	18,246	19,000	19,000	1	再		3.37	0.55	64,030	10,526	97.23%	18,474	526
L 北斗の拳	29,193	28,000	28,000	4			1.91	-0.95	53,480	-26,600	104.75%	29,330	-1,330
L 北斗の拳	18,246	19,000	19,000	1	再		3.37	0.55	64,030	10,526	97.23%	18,474	526
L 北斗の拳	18,246	19,000	19,000	1	再		3.37	0.55	64,030	10,526	97.23%	18,474	526
L 北斗の拳	18,246	19,000	19,000	1	再		3.37	0.55	64,030	10,526	97.23%	18,474	526
L 北斗の拳	18,246	19,000	19,000	1	再		3.37	0.55	64,030	10,526	97.23%	18,474	526
L 北斗の拳	32,842	28,000	28,000	5			1.18	-1.74	33,040	-48,832	108.72%	30,442	-2,442
L 北斗の拳	18,246	19,000	19,000	1	再		3.37	0.55	64,030	10,526	97.23%	18,474	526
L 北斗の拳	18,246	19,000	19,000	1	再		3.37	0.55	64,030	10,526	97.23%	18,474	526
合計			20,800	1.70			3.01	0.04	59,876	878	99.79%	20,756	439

配分：設定⑤④ 1台 他は設定①全打ち替え

→利率1.47%

- ・使用設定は⑥無しの④⑤を1台ずつ。投入台数が少ない点は、**店長カスタム**で早めに示唆する事で**カバー**も出来る。

配分指南 5.6 平日・イベント

北斗の拳

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	子測値								
本日	10	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.08%	97.20%	稼働	15,000	コ単	3.23	売上	470,510	台売	47,051	利益	19.43%
明日	9	0	0	1	0	0	1.30		98.47%	98.47%			コ粗	0.63	粗利	91,440	台粗	9,144	宮割	9.0割

15,000枚 利率18%

平

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
L 北斗の拳	13,889	13,889	13,889	1	再		3.38	0.86	46,945	11,925	97.22%	13,503	386
L 北斗の拳	25,000	25,000	25,000	4			1.92	-0.64	48,000	-15,884	104.71%	26,177	-1,177
L 北斗の拳	13,889	13,889	13,889	1	再		3.38	0.86	46,945	11,925	97.22%	13,503	386
L 北斗の拳	13,889	13,889	13,889	1	再		3.38	0.86	46,945	11,925	97.22%	13,503	386
L 北斗の拳	13,889	13,889	13,889	1	再		3.38	0.86	46,945	11,925	97.22%	13,503	386
L 北斗の拳	13,889	13,889	13,889	1	再		3.38	0.86	46,945	11,925	97.22%	13,503	386
L 北斗の拳	13,889	13,889	13,889	1	再		3.38	0.86	46,945	11,925	97.22%	13,503	386
L 北斗の拳	13,889	13,889	13,889	1	再		3.38	0.86	46,945	11,925	97.22%	13,503	386
L 北斗の拳	13,889	13,889	13,889	1	再		3.38	0.86	46,945	11,925	97.22%	13,503	386
L 北斗の拳	13,889	13,889	13,889	1	再		3.38	0.86	46,945	11,925	97.22%	13,503	386
L 北斗の拳	13,889	13,889	13,889	1	再		3.38	0.86	46,945	11,925	97.22%	13,503	386
合計			15,000	1.30			3.23	0.63	47,051	9,144	98.47%	14,770	2,298

配分：設定④ 1台 他は設定①打ち替え
→利率19.43%

- ・必須粗利が高くなりがちで利率20%も問題なく狙えるが、常に設定を狙える意識作りをお客様に。店長カスタムは使用してもしなくても。する場合早めの告知は良くないと考える。

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	子測値								
本日	10	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.08%	97.20%	稼働	19,952	コ単	2.83	売上	520,380	台売	52,038	利益	2.43%
明日	7	0	0	2	0	1	2.10		101.21%	101.21%			コ粗	0.07	粗利	12,650	台粗	1,265	宮割	10.9割

20,000枚 利率0%

イ

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
L 北斗の拳	15,267	16,503	16,503	1	再		3.38	0.86	55,780	14,169	97.22%	16,044	459
L 北斗の拳	27,481	28,000	28,000	4			1.92	-0.64	53,760	-17,790	104.71%	29,319	-1,319
L 北斗の拳	15,267	16,503	16,503	1	再		3.38	0.86	55,780	14,169	97.22%	16,044	459
L 北斗の拳	15,267	16,503	16,503	1	再		3.38	0.86	55,780	14,169	97.22%	16,044	459
L 北斗の拳	15,267	16,503	16,503	1	再		3.38	0.86	55,780	14,169	97.22%	16,044	459
L 北斗の拳	15,267	16,503	16,503	1	再		3.38	0.86	55,780	14,169	97.22%	16,044	459
L 北斗の拳	38,168	28,000	28,000	6			0.80	-1.82	22,400	-50,950	110.67%	30,988	-2,988
L 北斗の拳	27,481	28,000	28,000	4			1.92	-0.64	53,760	-17,790	104.71%	29,319	-1,319
L 北斗の拳	15,267	16,503	16,503	1	再		3.38	0.86	55,780	14,169	97.22%	16,044	459
L 北斗の拳	15,267	16,503	16,503	1	再		3.38	0.86	55,780	14,169	97.22%	16,044	459
合計			19,952	2.10			2.83	0.07	52,038	1,265	101.21%	20,193	-2,414

配分：設定④ 2台 設定⑥ 1台 他は設定①打ち替え
→利率2.43%

- ・設定⑥を使用の1/3高設定。設定⑥は埋もれにくい為、店長カスタムせず、設定④のケアに店長カスタムを使用。

配分指南 等価 平日・イベント ソードアート・オンライン

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値								
本日	5	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.75%	97.62%	稼働	11,800	コ単	3.06	売上	180,540	台売	36,108	利益	15.29%
明日	5	0	0	0	0	0	1.00		97.66%	97.62%			コ粗	0.47	粗利	27,610	台粗	5,522	営割	8.5割

11,800枚 利率16%

平

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
Lソードアート・オンライン	11,800	11,800	11,800	1	再		3.06	0.47	36,108	5,522	97.66%	11,524	276
Lソードアート・オンライン	11,800	11,800	11,800	1	再		3.06	0.47	36,108	5,522	97.66%	11,524	276
Lソードアート・オンライン	11,800	11,800	11,800	1	再		3.06	0.47	36,108	5,522	97.66%	11,524	276
Lソードアート・オンライン	11,800	11,800	11,800	1	再		3.06	0.47	36,108	5,522	97.66%	11,524	276
Lソードアート・オンライン	11,800	11,800	11,800	1	再		3.06	0.47	36,108	5,522	97.66%	11,524	276
合計			11,800	1.00			3.06	0.47	36,108	5,522	97.66%	11,524	1,381

配分：ALL設定① 打ち替え

→利率15.29%

- ・打ち替えと据え置きで出率に約2.0%程の違いが出ている台。据え置きメインであれば抜けやすいが、お客様のリピート率は無くなる為、危険。

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値								
本日	5	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.75%	97.62%	稼働	17,500	コ単	2.64	売上	222,945	台売	44,589	利益	-1.26%
明日	2	2	0	1	0	0	2.00		100.16%	100.34%			コ粗	-0.03	粗利	-2,810	台粗	-562	営割	10.1割

17,500枚 利率0%

イ

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
Lソードアート・オンライン	14,583	14,583	14,583	1	再		3.06	0.47	44,624	6,825	97.66%	14,242	341
Lソードアート・オンライン	23,333	23,333	23,333	4			1.68	-1.40	39,199	-32,573	106.98%	24,962	-1,629
Lソードアート・オンライン	17,500	17,500	17,500	2			2.70	0.30	47,250	5,285	98.49%	17,236	264
Lソードアート・オンライン	14,583	14,583	14,583	1	再		3.06	0.85	44,624	12,366	95.76%	13,965	618
Lソードアート・オンライン	17,500	17,500	17,500	2			2.70	0.30	47,250	5,285	98.49%	17,236	264
合計			17,500	2.00			2.64	-0.03	44,589	-562	100.16%	17,528	-141

配分：設定④ 1台 設定② 2台 設定① 2台

→利率-1.26%

- ・元々⑥が分かり易い為、設定使いづらい。台数規模的にも高設定は1台で。設定②使用しているのは、示唆・確定要素がメイン。実績としては、設定①と稼働差がほぼ無いため、無駄になりがちではあるが、確定要素による稼働の底上げを狙う。

配分指南 5.6 平日・イベント ソードアート・オンライン

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値								
本日	5	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.74%	97.64%	稼働	11,000	コ単	2.71	売上	149,050	台売	29,810	利益	19.74%
明日	0	5	0	0	0	0	2.00		98.63%	98.62%			コ粗	0.54	粗利	29,425	台粗	5,885	営割	9.0割

11,000枚 利率18%

平

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
Lソードアート・オンライン	11,000	11,000	11,000	2			2.71	0.54	29,810	5,885	98.63%	10,849	151
Lソードアート・オンライン	11,000	11,000	11,000	2			2.71	0.54	29,810	5,885	98.63%	10,849	151
Lソードアート・オンライン	11,000	11,000	11,000	2			2.71	0.54	29,810	5,885	98.63%	10,849	151
Lソードアート・オンライン	11,000	11,000	11,000	2			2.71	0.54	29,810	5,885	98.63%	10,849	151
Lソードアート・オンライン	11,000	11,000	11,000	2			2.71	0.54	29,810	5,885	98.63%	10,849	151
合計			11,000	2.00			2.71	0.54	29,810	5,885	98.63%	10,849	754

配分：設定②ALL

→利率19.74%

- ・抜きすぎることも可能だが、示唆・確定要素を匂わせる形でALL設定②に。

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値								
本日	5	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.74%	97.64%	稼働	17,000	コ単	2.71	売上	221,800	台売	44,360	利益	-0.30%
明日	2	0	2	1	0	0	2.40		101.61%	101.31%			コ粗	-0.01	粗利	-665	台粗	-133	営割	11.2割

17,000枚 利率0%

イ

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
Lソードアート・オンライン	18,750	18,750	18,750	3			2.86	0.13	53,625	2,364	101.01%	18,939	-189
Lソードアート・オンライン	12,500	12,500	12,500	1	再		3.07	0.75	38,375	9,402	97.63%	12,204	296
Lソードアート・オンライン	22,500	22,500	22,500	4			1.68	-1.08	37,800	-24,196	107.03%	24,082	-1,582
Lソードアート・オンライン	12,500	12,500	12,500	1	再		3.07	0.75	38,375	9,402	97.63%	12,204	296
Lソードアート・オンライン	18,750	18,750	18,750	3			2.86	0.13	53,625	2,364	101.01%	18,939	-189
合計			17,000	2.40			2.71	-0.01	44,360	-133	101.61%	17,274	-1,368

配分：設定④ 1台 設定③ 2台 設定① 2台

→利率-0.30%

- ・中間メインの配分。設定⑤以上はこの台数・利率では入れにくい為、設定④使用。

配分指南 等価 平日・イベント

甲鉄城のカバネリ

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値								
本日	8	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	98.19%	98.18%	稼働	10,500	コ単	3.10	売上	260,400	台売	32,550	利益	11.55%
明日	8	0	0	0	0	0	1.00		98.21%	98.18%			コ粗	0.36	粗利	30,072	台粗	3,759	営割	8.8割

10,500枚 利率16%

平

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
S 甲鉄城のカバネリ	10,500	10,500	10,500	1	再		3.10	0.36	32,550	3,759	98.21%	10,312	188
S 甲鉄城のカバネリ	10,500	10,500	10,500	1	再		3.10	0.36	32,550	3,759	98.21%	10,312	188
S 甲鉄城のカバネリ	10,500	10,500	10,500	1	再		3.10	0.36	32,550	3,759	98.21%	10,312	188
S 甲鉄城のカバネリ	10,500	10,500	10,500	1	再		3.10	0.36	32,550	3,759	98.21%	10,312	188
S 甲鉄城のカバネリ	10,500	10,500	10,500	1	再		3.10	0.36	32,550	3,759	98.21%	10,312	188
S 甲鉄城のカバネリ	10,500	10,500	10,500	1	再		3.10	0.36	32,550	3,759	98.21%	10,312	188
S 甲鉄城のカバネリ	10,500	10,500	10,500	1	再		3.10	0.36	32,550	3,759	98.21%	10,312	188
S 甲鉄城のカバネリ	10,500	10,500	10,500	1	再		3.10	0.36	32,550	3,759	98.21%	10,312	188
S 甲鉄城のカバネリ	10,500	10,500	10,500	1	再		3.10	0.36	32,550	3,759	98.21%	10,312	188
合計			10,500	1.00			3.10	0.36	32,550	3,759	98.21%	10,312	1,504

配分：ALL設定①

→利率 11.55%

- ・本機も打替えて甘くなる機械。且つ元々の出率も甘い為、設定②の使用も躊躇するレベル。

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値								
本日	8	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	98.19%	98.18%	稼働	16,500	コ単	2.68	売上	343,424	台売	42,928	利益	-0.70%
明日	3	3	1	1	0	0	2.00		100.09%	100.07%			コ粗	-0.02	粗利	-2,400	台粗	-300	営割	10.1割

16,500枚 利率0%

イ

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
S 甲鉄城のカバネリ	13,750	13,750	13,750	1	再		3.10	0.36	42,625	4,923	98.21%	13,504	246
S 甲鉄城のカバネリ	22,000	22,000	22,000	4			1.52	-1.00	33,440	-22,000	105.00%	23,100	-1,100
S 甲鉄城のカバネリ	16,500	16,500	16,500	2			2.73	0.17	45,045	2,805	99.15%	16,360	140
S 甲鉄城のカバネリ	16,500	16,500	16,500	2			2.73	0.17	45,045	2,805	99.15%	16,360	140
S 甲鉄城のカバネリ	19,250	19,250	19,250	3			2.44	-0.19	46,970	-3,581	100.93%	19,429	-179
S 甲鉄城のカバネリ	13,750	13,750	13,750	1	再		3.10	0.36	42,625	4,923	98.21%	13,504	246
S 甲鉄城のカバネリ	16,500	16,500	16,500	2			2.73	0.17	45,045	2,805	99.15%	16,360	140
S 甲鉄城のカバネリ	13,750	13,750	13,750	1	再		3.10	0.36	42,625	4,923	98.21%	13,504	246
合計			16,500	2.00			2.68	-0.02	42,928	-300	100.09%	16,515	-120

配分：設定④ 1台 設定③ 1台 設定② 3台 他設定①

→利率 -0.70%

- ・設定⑤/⑥を使用するか、迷うラインの機種。特に高設定の出玉率がそれ程高くないので、アピールとするにはもってこいの機種であるが、中間の動き方も悪くない。店長カスタムも駆使しやすいように設定①を少な目に配分。

配分指南 5.6 平日・イベント

甲鉄城のカバネリ

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	子測値								
本日	8	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	98.21%	98.19%	稼働	10,000	コ単	2.93	売上	293,256	台売	29,157	利益	18.60%
明日	4	4	0	0	0	0	1.50		98.71%	98.72%			コ粗	0.54	粗利	43,376	台粗	5,422	宮割	9.1割

10,000枚 利率18%

平

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
S 甲鉄城のカバネリ	10,476	10,476	10,476	2			2.73	0.44	28,599	4,617	99.17%	10,389	87
S 甲鉄城のカバネリ	9,524	9,524	9,524	1	再		3.12	0.65	29,715	6,228	98.21%	9,354	170
S 甲鉄城のカバネリ	10,476	10,476	10,476	2			2.73	0.44	28,599	4,617	99.17%	10,389	87
S 甲鉄城のカバネリ	9,524	9,524	9,524	1	再		3.12	0.65	29,715	6,228	98.21%	9,354	170
S 甲鉄城のカバネリ	10,476	10,476	10,476	2			2.73	0.44	28,599	4,617	99.17%	10,389	87
S 甲鉄城のカバネリ	9,524	9,524	9,524	1	再		3.12	0.65	29,715	6,228	98.21%	9,354	170
S 甲鉄城のカバネリ	10,476	10,476	10,476	2			2.73	0.44	28,599	4,617	99.17%	10,389	87
S 甲鉄城のカバネリ	9,524	9,524	9,524	1	再		3.12	0.65	29,715	6,228	98.21%	9,354	170
S 甲鉄城のカバネリ	10,476	10,476	10,476	2			2.73	0.44	28,599	4,617	99.17%	10,389	87
合計													

配分：設定①②のハーフ

→利率18.60%

- 平日稼働が厳しくなってきた為、なるべく設定②を使い示唆・確定要素を多く出し、滞留時間を延ばす。

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	子測値								
本日	8	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	98.21%	98.19%	稼働	18,000	コ単	2.41	売上	329,808	台売	41,226	利益	-0.10%
明日	0	4	3	0	1	0	2.75		101.39%	101.37%			コ粗	0.00	粗利	-344	台粗	-43	宮割	11.2割

18,000枚 利率0%

イ

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
S 甲鉄城のカバネリ	14,270	14,337	14,337	2			2.73	0.44	39,140	6,319	99.17%	14,218	119
S 甲鉄城のカバネリ	28,541	28,000	28,000	5			1.16	-1.11	32,480	-31,170	106.93%	29,940	-1,940
S 甲鉄城のカバネリ	19,459	19,551	19,551	3			2.40	0.09	46,922	1,850	100.91%	19,729	-178
S 甲鉄城のカバネリ	14,270	14,337	14,337	2			2.73	0.44	39,140	6,319	99.17%	14,218	119
S 甲鉄城のカバネリ	19,459	19,551	19,551	3			2.40	0.09	46,922	1,850	100.91%	19,729	-178
S 甲鉄城のカバネリ	14,270	14,337	14,337	2			2.73	0.44	39,140	6,319	99.17%	14,218	119
S 甲鉄城のカバネリ	19,459	19,551	19,551	3			2.40	0.09	46,922	1,850	100.91%	19,729	-178
S 甲鉄城のカバネリ	14,270	14,337	14,337	2			2.73	0.44	39,140	6,319	99.17%	14,218	119
合計													

配分：設定⑤ 1台 設定③ 3台 設定② 4台

→利率-0.10%

- 全体ベースアップと、高設定を1台入れた配分。

配分指南 等価 平日・イベント マイジャグラーV

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値								
本日	8	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.47%	97.49%	稼働	11,500	コ単	2.01	売上	181,664	台売	22,708	利益	15.91%
明日	6	0	2	0	0	0	1.50		98.43%	98.41%			コ粗	0.32	粗利	28,896	台粗	3,612	営割	8.4割

11,500枚 利率16%

平

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
S マイジャグラーV	10,455	10,455	10,455	1	再		2.14	0.50	22,374	5,207	97.51%	10,195	260
S マイジャグラーV	14,636	14,636	14,636	3			1.62	-0.08	23,710	-1,171	100.40%	14,695	-59
S マイジャグラーV	10,455	10,455	10,455	1	再		2.14	0.50	22,374	5,207	97.51%	10,195	260
S マイジャグラーV	10,455	10,455	10,455	1	再		2.14	0.50	22,374	5,207	97.51%	10,195	260
S マイジャグラーV	10,455	10,455	10,455	1	再		2.14	0.50	22,374	5,207	97.51%	10,195	260
S マイジャグラーV	14,636	14,636	14,636	3			1.62	-0.08	23,710	-1,171	100.40%	14,695	-59
S マイジャグラーV	10,455	10,455	10,455	1	再		2.14	0.50	22,374	5,207	97.51%	10,195	260
S マイジャグラーV	10,455	10,455	10,455	1	再		2.14	0.50	22,374	5,207	97.51%	10,195	260
合計			11,500	1.50			2.01	0.32	22,708	3,612	98.43%	11,320	1,445

配分：設定③2台 他は設定①

→利率15.91%

- ・ジャグラーはボーナスの確率差を重視。本機の場合はREG全体・チェリー重複REG・単独REG。その上で設定①③⑤を基本運用し、利率調整に設定④を使用する考え。また、本機の性質上、ライト～軍団まで高設定狙いされる為、どんなお客様に打ってもらいたいか、まで想定。

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値								
本日	8	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.47%	97.49%	稼働	15,500	コ単	1.78	売上	211,200	台売	26,400	利益	-2.81%
明日	4	0	2	2	0	0	2.25		100.24%	100.22%			コ粗	-0.05	粗利	-5,936	台粗	-742	営割	10.3割

15,500枚 利率0%

イ

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
S マイジャグラーV	12,400	12,400	12,400	1	再		2.14	0.50	26,536	6,175	97.51%	12,091	309
S マイジャグラーV	17,360	17,360	17,360	3			1.62	-0.08	28,123	-1,389	100.40%	17,429	-69
S マイジャグラーV	19,840	19,840	19,840	4			1.23	-0.70	24,403	-13,928	103.51%	20,536	-696
S マイジャグラーV	17,360	17,360	17,360	3			1.62	-0.08	28,123	-1,389	100.40%	17,429	-69
S マイジャグラーV	12,400	12,400	12,400	1	再		2.14	0.50	26,536	6,175	97.51%	12,091	309
S マイジャグラーV	12,400	12,400	12,400	1	再		2.14	0.50	26,536	6,175	97.51%	12,091	309
S マイジャグラーV	19,840	19,840	19,840	4			1.23	-0.70	24,403	-13,928	103.51%	20,536	-696
S マイジャグラーV	12,400	12,400	12,400	1	再		2.14	0.50	26,536	6,175	97.51%	12,091	309
合計			15,500	2.25			1.78	-0.05	26,400	-742	100.24%	15,537	-297

配分：設定④2台 設定③2台 他は設定①

→利率-2.81%

- ・早速基本運用から外れているが、ベースを上げる形を意識し、設定⑤1台より、設定④を2台入れた配分。

配分指南 5.6 平日・イベント マイジャグラーV

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値					
本日	8	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.47%	97.49%	稼働 11,000	コ単 1.89	売上 161,216	台売 20,152	利益 18.20%		
明日	4	0	4	0	0	0	2.00		99.23%	99.23%		コ粗 0.34	粗利 29,344	台粗 3,668	営割 9.2割		

11,000枚 利率18%

平

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
S マイジャグラーV	13,200	13,200	13,200	3			1.62	0.10	21,384	1,348	100.40%	13,253	-53
S マイジャグラーV	13,200	13,200	13,200	3			1.62	0.10	21,384	1,348	100.40%	13,253	-53
S マイジャグラーV	8,800	8,800	8,800	1			2.15	0.68	18,920	5,987	97.48%	8,578	222
S マイジャグラーV	13,200	13,200	13,200	3			1.62	0.10	21,384	1,348	100.40%	13,253	-53
S マイジャグラーV	8,800	8,800	8,800	1			2.15	0.68	18,920	5,987	97.48%	8,578	222
S マイジャグラーV	13,200	13,200	13,200	3			1.62	0.10	21,384	1,348	100.40%	13,253	-53
S マイジャグラーV	8,800	8,800	8,800	1			2.15	0.68	18,920	5,987	97.48%	8,578	222
S マイジャグラーV	8,800	8,800	8,800	1			2.15	0.68	18,920	5,987	97.48%	8,578	222
合計			11,000	2.00			1.89	0.34	20,152	3,668	99.23%	10,916	676

配分：設定①③のハーフ

→利率18.29%

- ・ベースの底上げを意識し、③を入れられるだけ投入。設定①より出来るだけ多く入れたい。

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値					
本日	8	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.47%	97.49%	稼働 15,000	コ単 1.66	売上 189,256	台売 23,657	利益 -0.72%		
明日	2	0	5	0	1	0	2.75		101.01%	101.00%		コ粗 -0.01	粗利 -1,368	台粗 -171	営割 11.3割		

15,000枚 利率0%

イ

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
S マイジャグラーV	15,385	15,385	15,385	3			1.62	0.10	24,924	1,571	100.40%	15,447	-62
S マイジャグラーV	10,256	10,256	10,256	1			2.15	0.68	22,050	6,978	97.48%	9,998	258
S マイジャグラーV	15,385	15,385	15,385	3			1.62	0.10	24,924	1,571	100.40%	15,447	-62
S マイジャグラーV	22,564	22,564	22,564	5			0.91	-1.03	20,533	-23,185	106.30%	23,986	-1,422
S マイジャグラーV	10,256	10,256	10,256	1			2.15	0.68	22,050	6,978	97.48%	9,998	258
S マイジャグラーV	15,385	15,385	15,385	3			1.62	0.10	24,924	1,571	100.40%	15,447	-62
S マイジャグラーV	15,385	15,385	15,385	3			1.62	0.10	24,924	1,571	100.40%	15,447	-62
S マイジャグラーV	15,385	15,385	15,385	3			1.62	0.10	24,924	1,571	100.40%	15,447	-62
合計			15,000	2.75			1.66	-0.01	23,657	-171	101.01%	15,152	-1,212

配分：設定⑤ 1台 設定③ 5台 他設定①

→利率-0.70%

- ・店舗のお客様層によるが、高設定は1、2台程度で、ベースUPを優先的に。

配分指南 等価 平日・イベント アイムジャグラーEX-TP

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値		子測値							
本日	10	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.44%	97.39%	稼働	9,500	コ単	2.26	売上	211,010	台売	21,101	利益	14.87%
明日	7	0	3	0	0	0	1.60		98.35%	98.36%			コ粗	0.34	粗利	31,370	台粗	3,137	宮割	8.5割

9,500枚 利率16%

平

機種名	明日			明日の設定														
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数					
S アイムジャグラーEX-TP	8,482	8,482	8,482	1	再		2.42	0.53	20,526	4,512	97.34%	8,256	226					
S アイムジャグラーEX-TP	8,482	8,482	8,482	1	再		2.42	0.53	20,526	4,512	97.34%	8,256	226					
S アイムジャグラーEX-TP	11,875	11,875	11,875	3			1.89	-0.01	22,444	-71	100.03%	11,879	-4					
S アイムジャグラーEX-TP	8,482	8,482	8,482	1	再		2.42	0.53	20,526	4,512	97.34%	8,256	226					
S アイムジャグラーEX-TP	11,875	11,875	11,875	3			1.89	-0.01	22,444	-71	100.03%	11,879	-4					
S アイムジャグラーEX-TP	8,482	8,482	8,482	1	再		2.42	0.53	20,526	4,512	97.34%	8,256	226					
S アイムジャグラーEX-TP	8,482	8,482	8,482	1	再		2.42	0.53	20,526	4,512	97.34%	8,256	226					
S アイムジャグラーEX-TP	11,875	11,875	11,875	3			1.89	-0.01	22,444	-71	100.03%	11,879	-4					
S アイムジャグラーEX-TP	8,482	8,482	8,482	1	再		2.42	0.53	20,526	4,512	97.34%	8,256	226					
S アイムジャグラーEX-TP	8,482	8,482	8,482	1	再		2.42	0.53	20,526	4,512	97.34%	8,256	226					
合計									9,500	1.60		2.26	0.34	21,101	3,137	98.35%	9,343	1,569

配分：設定③3台 他は設定①

→利率14.87%

・基本概念は『マイジャグラーV』と同じで設定①③⑤をメインに使用する考え方。

出玉率に訴求力がない為、高設定よりベースUPの考え方を重視。

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値		子測値							
本日	10	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.44%	97.39%	稼働	12,500	コ単	1.92	売上	233,760	台売	23,376	利益	-1.71%
明日	2	0	7	0	1	0	2.80		100.16%	100.14%			コ粗	-0.03	粗利	-4,000	台粗	-400	宮割	10.2割

12,500枚 利率0%

イ

機種名	明日			明日の設定														
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数					
S アイムジャグラーEX-TP	9,191	9,191	9,191	1	再		2.42	0.53	22,242	4,890	97.34%	8,947	244					
S アイムジャグラーEX-TP	12,868	12,868	12,868	3			1.89	-0.01	24,321	-77	100.03%	12,872	-4					
S アイムジャグラーEX-TP	12,868	12,868	12,868	3			1.89	-0.01	24,321	-77	100.03%	12,872	-4					
S アイムジャグラーEX-TP	12,868	12,868	12,868	3			1.89	-0.01	24,321	-77	100.03%	12,872	-4					
S アイムジャグラーEX-TP	16,544	16,544	16,544	5			1.15	-0.80	19,026	-13,235	104.00%	17,206	-662					
S アイムジャグラーEX-TP	12,868	12,868	12,868	3			1.89	-0.01	24,321	-77	100.03%	12,872	-4					
S アイムジャグラーEX-TP	9,191	9,191	9,191	1	再		2.42	0.53	22,242	4,890	97.34%	8,947	244					
S アイムジャグラーEX-TP	12,868	12,868	12,868	3			1.89	-0.01	24,321	-77	100.03%	12,872	-4					
S アイムジャグラーEX-TP	12,868	12,868	12,868	3			1.89	-0.01	24,321	-77	100.03%	12,872	-4					
S アイムジャグラーEX-TP	12,868	12,868	12,868	3			1.89	-0.01	24,321	-77	100.03%	12,872	-4					
合計									12,500	2.80		1.92	-0.03	23,376	-400	100.16%	12,520	-200

配分：設定⑤1台 設定①2台 他設定③

→利率-1.71%

・全体的に客滞率を高める為ベースを上げて設定③に。設定⑤を使用する為、設定①に2台落とした内容。

配分指南 5.6 平日・イベント アイムジャグラーEX-TP

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値								
本日	10	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.44%	97.39%	稼働	9,000	コ単	2.11	売上	185,060	台売	18,506	利益	17.62%
明日	4	0	6	0	0	0	2.20		99.21%	99.20%			コ粗	0.37	粗利	32,600	台粗	3,260	営割	9.2割

9,000枚 利率18%

平

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
S アイムジャグラーEX-TP	6,923	6,923	6,923	1	再		2.43	0.73	16,823	5,079	97.35%	6,740	183
S アイムジャグラーEX-TP	10,385	10,385	10,385	3			1.89	0.20	19,628	2,047	100.03%	10,388	-3
S アイムジャグラーEX-TP	10,385	10,385	10,385	3			1.89	0.20	19,628	2,047	100.03%	10,388	-3
S アイムジャグラーEX-TP	6,923	6,923	6,923	1	再		2.43	0.73	16,823	5,079	97.35%	6,740	183
S アイムジャグラーEX-TP	10,385	10,385	10,385	3			1.89	0.20	19,628	2,047	100.03%	10,388	-3
S アイムジャグラーEX-TP	6,923	6,923	6,923	1	再		2.43	0.73	16,823	5,079	97.35%	6,740	183
S アイムジャグラーEX-TP	10,385	10,385	10,385	3			1.89	0.20	19,628	2,047	100.03%	10,388	-3
S アイムジャグラーEX-TP	6,923	6,923	6,923	1	再		2.43	0.73	16,823	5,079	97.35%	6,740	183
S アイムジャグラーEX-TP	10,385	10,385	10,385	3			1.89	0.20	19,628	2,047	100.03%	10,388	-3
S アイムジャグラーEX-TP	6,923	6,923	6,923	1	再		2.43	0.73	16,823	5,079	97.35%	6,740	183
S アイムジャグラーEX-TP	10,385	10,385	10,385	3			1.89	0.20	19,628	2,047	100.03%	10,388	-3
S アイムジャグラーEX-TP	10,385	10,385	10,385	3			1.89	0.20	19,628	2,047	100.03%	10,388	-3
合計			9,000	2.20			2.11	0.37	18,506	3,260	99.21%	8,929	715

配分：設定③ 6台 設定① 4台
→利率17.62%
・兎にも角にも**ベースを上げる。**

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値								
本日	10	0	0	0	0	0	1.00	100.00%	97.44%	97.39%	稼働	14,000	コ単	1.74	売上	236,800	台売	23,680	利益	-0.85%
明日	0	0	8	0	2	0	3.40		101.10%	101.07%			コ粗	-0.01	粗利	-2,010	台粗	-201	営割	11.3割

14,000枚 利率0%

イ

機種名	明日			明日の設定									
	稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
S アイムジャグラーEX-TP	9,524	9,524	9,524	1			2.43	0.72	23,143	6,901	97.40%	9,276	248
S アイムジャグラーEX-TP	14,286	14,286	14,286	3			1.89	0.20	27,001	2,816	100.03%	14,290	-4
S アイムジャグラーEX-TP	14,286	14,286	14,286	3			1.89	0.20	27,001	2,816	100.03%	14,290	-4
S アイムジャグラーEX-TP	14,286	14,286	14,286	3			1.89	0.20	27,001	2,816	100.03%	14,290	-4
S アイムジャグラーEX-TP	20,952	20,952	20,952	5			1.15	-0.59	24,095	-12,384	104.00%	21,790	-838
S アイムジャグラーEX-TP	14,286	14,286	14,286	3			1.89	0.20	27,001	2,816	100.03%	14,290	-4
S アイムジャグラーEX-TP	14,286	14,286	14,286	3			1.89	0.20	27,001	2,816	100.03%	14,290	-4
S アイムジャグラーEX-TP	9,524	9,524	9,524	1			2.43	0.72	23,143	6,901	97.40%	9,276	248
S アイムジャグラーEX-TP	14,286	14,286	14,286	3			1.89	0.20	27,001	2,816	100.03%	14,290	-4
S アイムジャグラーEX-TP	14,286	14,286	14,286	3			1.89	0.20	27,001	2,816	100.03%	14,290	-4
合計			14,000	2.80			1.92	0.16	25,939	2,113	100.27%	14,037	-373

配分：設定⑤ 2台 他設定③
→利率-0.85%
・**基本ベースを設定③にして、余力がある場合は設定⑤を使用。設定⑤は多くても1/4程度まで。**

～スロット市場動向～

新台カレンダー

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機	
2023/6/5	S 真天下布武	山佐	4,000	AT	6.5	
	L ベルセルク無双	エキサイト	15,000	AT	スマスロ	
	S コードギアス3 C.C. & Kallen ver	サミー	5,000	A+AT	6.5	
	S ウルトラちゃぶ台返し	ベルコ	1,500	AT	6.5	
	L にゃんこ大戦争BIGBANG	SUNSUNSUN	10,000	AT	スマスロ	
	S メイドインアビス	ミズホ	7,000	AT	6.5	
2023/6/19	増産 S甲鉄城のカバネリ無名パネル	サミー	5,000	AT	6.5	
	S OZ1A-30	オズ	300	ノーマル	6号機	
	2023/7/3	S ゴーゴージャグラー3 初期ロッド分	北電子	15,000	ノーマル	6号機
		S 蛇喰夢子という女	NET	5,000	AT	6.5
	L からくりサーカス	SANKYO	10,000	AT	スマスロ	
	S ナイツ	山佐	200	AT	6.5	
2023/7/18	再販 S キングハナハナ-30	パイオニア	800	ノーマル	6号機	
	S 戦国恋姫	藤商事	2,000	AT	6.5	
2023/7/24	S 織田信奈の野望 全国版	スパイク	8,000	AT	6.5	
	L バイオハザード ヴェンデッタ	ロデオ	25,000	AT	スマスロ	
2023/8/7	L 戦国BASARA GIGA	ユニバーサル	15,000	AT	スマスロ	
	L キン肉マン 7つの悪魔超人編	山佐	8,000	AT	スマスロ	
	L 防空少女ラブキューレ2	KPE	5,000	A+ART	スマスロ	
	L パチスロ乃木坂46	SUNSUNSUN	7,000	AT	スマスロ	
2023/8/21	S スーパービンゴ ネオクラシック 25Φ、30Φ	ベルコ	3,000	AT	6.5	
	分納 S ゴーゴージャグラー3 2次ロッド分	北電子	10,000	ノーマル	6号機	
2023/9/4	S パチスログランベルム	北電子	10,000	AT	6.5	
	S 傷物語	ロデオ	15,000	AT	6.5	
	S ファミスタ回胴版!!	ユニバーサル	4,000	A+ART	6.5	
	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピア	10,000	AT	スマスロ	
2023/9/19	L 009 RE:CYBORG	ニューギン	10,000	AT	スマスロ	
	L とある魔術の禁書目録	藤商事	12,000	AT	スマスロ	
2023/9/19	L 麻雀格闘倶楽部 覚醒	コナミ	8,000	AT	スマスロ	

6月の市場 販売台数

■ スマスロ ■ 6.5号機
25,000台 22,800台

■ スマスロ+6.5号機

6月末時点【※MISDによる推測値】 設置比率

約51.9%(+0.5)

—今後の市場状況【スポットポイント】—

- ▶ 6月は上記の通り、継続してスマスロ・6.5号機の導入はあるが、大きくはなく、一旦落ち着いた導入台数。その中で実績を残せたのは『L にゃんこ大戦争』と『Sコードギアス3』になるだろう。
- ▶ 今月も1週目から導入された機種含め、7月3週・4週にも継続して導入予定があり、市場の勢いは強い。
- ▶ スマスロ・6.5号機の設置比率では今月少し落ち着いたものの、8月以降に軒並みスマスロが導入される予定。自店における6.5号機以前の機種を更に精査し、スマスロとの入替を計画的に立てていきたい。

≪ 直近1週間 実績データ ≫

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2023/7/3~23/7/9

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW	1	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	0.40	23,823	2023/07/03					
NEW	2	L からくりサーカス	SANKYO	6.5(L)	AT	1.68	21,948	2023/07/03					
NEW	3	S 蛇喰夢子という女	ネット	6.5	AT	0.17	19,618	2023/07/03					
	4	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	6.5(L)	AT	9.36	17,707	2023/04/03					
	5	S コードギアス 逆逆のルルーシュ3 C.C.&Kallen ver.	サミー	6.5	A+AT	0.88	17,669	2023/06/05					
	6	L にゃんこ大戦争 BIGBANG	京楽産業.	6.5(L)	AT	1.02	16,661	2023/06/05					
	7	S 激・増量	ポーター	6.2	ノーマル	0.04	16,016	2022/02/21					
	8	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	6.5	AT	5.96	15,751	2022/07/04					
	9	L ソードアート・オンライン	大都技研	6.5(L)	AT	2.79	15,084	2023/05/15					
	10	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	10.90	14,861	2021/12/06					
	11	L 主役は銭形4	オリンピア	6.5(L)	AT	2.22	14,550	2023/05/08					
	12	S ディスクアップ2	サミー	6.1	A+AT	0.98	14,295	2022/01/24					
	13	S 沖ドキ! GOLD-30	ミスホ	6.5	30Φ-AT	3.01	14,218	2022/12/19					
	14	S 戦国コレクション5	K P E	6.5	AT	0.66	13,973	2023/03/06					
	15	S キングハナハナ-30	バイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	1.80	13,856	2023/03/20					
	16	S この素晴らしい世界に祝福を!	サミー	6.2	AT	0.59	13,810	2022/04/04					
	17	S バイオハザード RE:2	アデリオン	6.5	AT	1.57	13,467	2022/10/03					
NEW	18	S ナイツ	山佐ネクスト	6.5	AT	0.08	13,354	2023/07/03					
	19	L ゴブリンスレイヤー	オレンジ	6.5(L)	AT	2.25	13,231	2023/04/17					
	20	S 新鬼武者2	エンターライズ	6.5	AT	1.53	13,199	2022/08/08					
	21	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	6.0	ノーマル	10.32	13,176	2020/12/14					
	22	S ハッピージャグラーV III	北電子	6.0	ノーマル	2.83	13,127	2022/10/24					
	23	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	1.53	13,080	2021/07/05					
	24	S とある科学の超電磁砲	藤商事	6.5	AT	0.62	13,010	2022/11/07					
	25	S 劇場版 魔法少女まどか☆マギカ[新編]叛逆の物語	メーシー	6.0	AT	0.16	13,004	2019/09/02					

1位：S ゴーゴージャグラー3

2位：L からくりサーカス

3位：S 蛇喰夢子という女

18位：S NIGHTS

直近1ヵ月の新台

▶導入直後もあり、最新機種3機種が
トップ3に。



例外的な機種もあるが、最新機種の稼働は好調な機種が多いも、早期に稼働の落ち込みが激しい点も多い。

～最新台実績データ～

S ゴーゴージャグラー-3

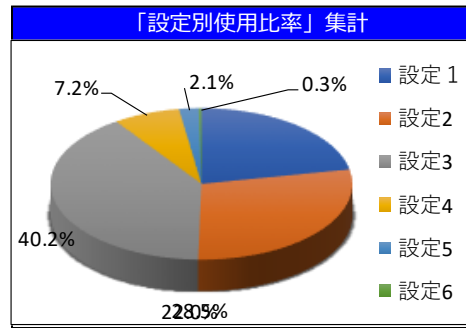
集計期間 23/7/3~7/12

「コイン単価」集計

設定	対象: 20円5.0~5.6枚
設定1	1.88 円
設定2	1.68 円
設定3	1.57 円
設定4	1.09 円
設定5	0.65 円
設定6	0.67 円
平均	1.60 円

「設定別出玉率」集計

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	22.0%	20,158	19,894	98.7%
設定2	28.5%	21,440	21,384	99.7%
設定3	40.2%	24,064	23,900	99.3%
設定4	7.2%	24,659	25,565	103.7%
設定5	2.1%	24,397	26,082	106.9%
設定6	0.3%	26,983	28,953	107.3%
合計		22,516	22,479	99.8%



設定別差玉出現率

差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.186%	-	-	-	-	10.00%	-
-5,000~-4,001	0.186%	-	-	-	2.86%	-	-
-4,000~-3,001	1.490%	-	0.72%	2.55%	2.86%	10.00%	-
-3,000~-2,001	3.911%	3.21%	2.88%	3.06%	14.29%	10.00%	-
-2,000~-1,001	15.084%	8.33%	16.55%	17.35%	17.14%	40.00%	100.00%
-1,000~-1	21.229%	13.46%	26.62%	21.43%	37.14%	10.00%	-
0~1,000	35.196%	56.41%	30.22%	25.00%	22.86%	20.00%	-
1,001~2,000	15.270%	12.82%	16.55%	19.39%	2.86%	-	-
2,001~3,000	6.890%	5.77%	6.47%	9.69%	-	-	-
3,001~4,000	0.559%	-	-	1.53%	-	-	-
4,001~5,000	-	-	-	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	42.09%	25.00%	46.76%	44.39%	74.29%	80.00%	100.00%

- ▶ コイン単価は全体的に低いものの、初動の客滞率が高めな点も加味。
- ▶ 全体的にメーカー発表値より甘めに動いている。
- ▶ ジャグラーなので、高差枚はあまり出なく、全体的に±2,000枚での実績が多数。

3,000枚over

0.00%

5,000枚over

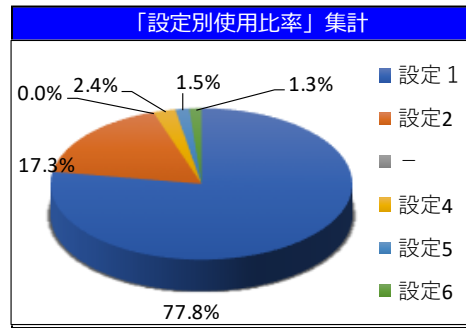
0.00%

L からくりサーカス

集計期間 23/7/3~7/12

設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	4.31 円
設定2	4.13 円
-	- 円
設定4	3.60 円
設定5	2.87 円
設定6	2.70 円
平均	4.22 円

	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	77.8%	21,052	20,357	96.7%
設定2	17.3%	20,852	20,366	97.7%
-	-	-	-	-
設定4	2.4%	20,808	20,908	100.5%
設定5	1.5%	23,723	24,448	103.1%
設定6	1.3%	24,665	25,300	102.6%
合計		21,094	20,491	97.1%



差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	0.116%	0.07%	0.35%	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.058%	0.07%	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.058%	-	0.35%	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.291%	0.22%	0.35%	-	2.63%	-	-
-12,000~-11,001	0.408%	0.37%	0.35%	-	-	-	5.00%
-11,000~-10,001	0.466%	0.37%	0.70%	-	-	4.17%	-
-10,000~-9,001	0.349%	0.30%	-	-	2.63%	4.17%	-
-9,000~-8,001	1.223%	1.19%	1.75%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	1.048%	0.89%	1.75%	-	2.63%	-	-
-7,000~-6,001	1.107%	0.89%	2.11%	-	2.63%	-	-
-6,000~-5,001	2.388%	2.37%	2.81%	-	-	4.17%	-
-5,000~-4,001	3.378%	3.19%	3.16%	-	2.63%	12.50%	10.00%
-4,000~-3,001	3.611%	3.70%	3.51%	-	5.26%	-	-
-3,000~-2,001	4.718%	4.52%	4.91%	-	7.89%	8.33%	5.00%
-2,000~-1,001	6.348%	6.22%	4.91%	-	7.89%	12.50%	25.00%
-1,000~-1	8.561%	8.74%	7.37%	-	13.16%	4.17%	10.00%
0~1,000	14.502%	15.78%	10.53%	-	5.26%	4.17%	15.00%
1,001~2,000	13.745%	13.56%	14.74%	-	13.16%	16.67%	10.00%
2,001~3,000	13.687%	13.93%	12.98%	-	13.16%	16.67%	5.00%
3,001~4,000	10.076%	9.56%	12.63%	-	10.53%	4.17%	15.00%
4,001~5,000	6.931%	7.04%	7.37%	-	2.63%	8.33%	-
5,001~6,000	4.368%	4.30%	5.26%	-	5.26%	-	-
6,001~7,000	1.165%	1.26%	1.05%	-	-	-	-
7,001~8,000	1.107%	1.11%	1.05%	-	2.63%	-	-
8,001~9,000	0.233%	0.30%	-	-	-	-	-
9,001~10,000	0.058%	0.07%	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	34.13%	33.11%	34.39%	-	47.37%	50.00%	55.00%

- ▶ 設定①コイン単価は公表値通りで売りが立ちやすい。
- ▶ 出玉率は低設定域に関しては少し抜け気味といった感じだが、高設定域は大幅な下振れ。
- ▶ 高設定域の勝ち率がこのスペックにありがちで50%台と低い。この点が出玉率に影響している。

3,000
枚over

13.63%

5,000
枚over

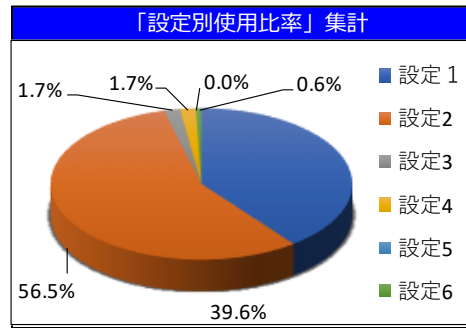
6.74%

S 蛇喰夢子という女

集計期間 23/7/3~7/12

設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.25 円
設定2	2.86 円
設定3	1.93 円
設定4	1.94 円
設定5	- 円
設定6	4.29 円
平均	2.98 円

	使用率	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	39.6%	17,460	17,148	98.2%
設定2	56.5%	19,031	18,693	98.2%
設定3	1.7%	18,031	20,954	116.2%
設定4	1.7%	18,616	21,108	113.4%
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	0.6%	21,438	19,678	91.8%
合計		18,399	18,167	98.7%



差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.538%	-	1.00%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.538%	1.27%	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	1.075%	-	2.00%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	3.226%	3.80%	2.00%	33.33%	-	-	-
-5,000~-4,001	2.688%	1.27%	2.00%	-	66.67%	-	-
-4,000~-3,001	3.226%	5.06%	2.00%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	3.763%	3.80%	4.00%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	10.215%	8.86%	10.00%	66.67%	-	-	-
-1,000~-1	13.978%	12.66%	16.00%	-	-	-	-
0~1,000	18.817%	25.32%	14.00%	-	33.33%	-	-
1,001~2,000	15.591%	11.39%	19.00%	-	-	-	100.00%
2,001~3,000	16.129%	13.92%	19.00%	-	-	-	-
3,001~4,000	7.527%	8.86%	7.00%	-	-	-	-
4,001~5,000	2.688%	3.80%	2.00%	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	39.25%	36.71%	39.00%	100.00%	66.67%	-	0.00%

- ▶ 設定①と②でコイン単価にそこそこの違いが。
- ▶ 出玉率は設定①②でほぼ一緒に。また、設定②の方が使用率高い点も。このような技術介入機はドンドン遊技レベルが上がっていき、出玉率もしっかり上がっていくので注意。
- ▶ 導入間もないので、勝ち率も低め。

3,000枚over

11.39%

5,000枚over

5.06%

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2022/7/4	7,000	0.52%	S 甲鉄城のカバネリ	17,357	15,700	9.5%	19,314	-23.0%
2022/11/21	12,000	4.39%	L 革命期ヴァルヴレイヴ	23,784	22,283	6.3%	19,352	13.2%
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/5/15	15,000	3.58%	L ソードアート・オンライン	23,552	21,121	10.3%	18,690	11.5%
2023/6/5	5,000	1.09%	S コードギアス 反逆のルルーシュ13 C.C.&Kallen ver	22,683	21,866	3.6%	20,823	4.8%
2023/7/3	15,000	0.93%	S ゴーゴージャグラー3	24,735				
2023/7/3	5,000	0.28%	S 蛇喰夢子という女	20,013				
2023/7/3	10,000	2.62%	L からくりサーカス	21,975				

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/7/3	15,000	0.93%	S ゴーゴージャグラー3	25,161	19,993	20.5%		
2023/7/3	5,000	0.28%	S 蛇喰夢子という女	20,161	17,381	13.8%		
2023/7/3	10,000	2.62%	L からくりサーカス	21,787	18,338	15.8%		

～ご案内～

パチスロ運用の

効率化&省力化時代のベストソリューションサービス

▶自店舗データ分析レポートサービス◀

SIRIUS

- 市場トレンドと自店状況の把握
- エビデンスに基づいた営業判断の実現



▶クラウド型シミュレーションソフト◀

Mode Master Pro

- 確かな性能と操作・実用性
- 社内情報共有と堅牢なセキュリティ



圧倒的なコストと
高い実用性

どちらも無料分析・お試し導入可能です!!

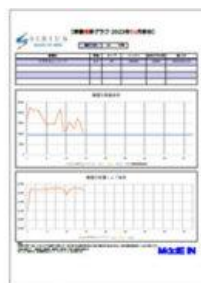
▶パチスロ情報サイト◀



『WEB SIRIUS』では
 ・導入前新台評価レポート
 ・日別機械実績データ ほか
 SIRIUSレポートにない
 タイムリーなパチスロ情報をお届け!!



機種別実績データ



新機種稼働推移グラフ



機種別稼働ランキング



新台レポート

	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	—	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	—	●
月間レポート配信 (全国)	—	●
無料版レポート配信 (全国)	●	●
SIRIUSセミナー視聴	—	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	—	●

弊社ホームページより、
 ご登録お待ちしております。

SIRIUS/MMPご契約で無料です!!

▶ 導入前 新台評価

新台レポート -New Machine Report-①



Lにゃんこ大戦争		6.5 号機	京楽産業.
基本情報・スペック			
導入日/開店	2023/6/5	タイプ	AT
販売予定台数	10,000 台	販売価格	499,800 円
コイン単価	4.70 円	BB②	枚
純増/G	2.7 枚	BB③	枚
ベース	29.7 G	RB①	枚
AT獲得期待枚数	920 枚	RB②	枚
投資(天井)	1500 G+d	備考	
設定	BB確率	RB確率	高成確率
①	1/	1/	1/
②	1/	1/	1/
③	1/	1/	1/
④	1/	1/	1/
⑤	1/	1/	1/
⑥	1/	1/	1/
出玉率	1/ 587.0	97.60%	
	1/ 574.0	98.50%	
	1/ 504.0	102.60%	
	1/ 448.0	107.50%	
	1/ 418.0	112.50%	



ゲーム性
人気スマホアプリの「にゃんこ大戦争」が京楽産業のスマスコとして新着したため15号機のミリオンゴッドのゲーム性を出来る限り再現しているみたい。通常時は液晶画面の横にAT「BIGBANG GAME」に突入。レア役以外でも小役の連続でCZやAT抽選していて、ペルは4連でCZ抽選。5連でCZ出選。リプレイは4連でAT抽選。5連でCZ出選となっているわ。CZの期待度は40%程度で、5G+d以内にペルやレア役でAT当せんみたい！AT突入時は、ハーデスの演出を取り入れLOG開始ゲーム。表示キャラに対応した上乗せが起きているよ！プレミアムフラグやAT突入後は本機最大の期待度で、75%の期待度があり、無事勝ち取れば上位ATに突入する形になっているわね！ATを打つ時の注意は、ナビは出ないけど自機発光時に突入押しが必要になっていることね。



稼働力	7	企業力	6	演出	6	スペック	32	付加価値	2	合計	53
～44pt	買戻り	45～54pt	パワエディ	55～64pt	少台数	65～74pt	基本台数				
75～84pt	多台数	85pt～	買戻りだけ買つ								

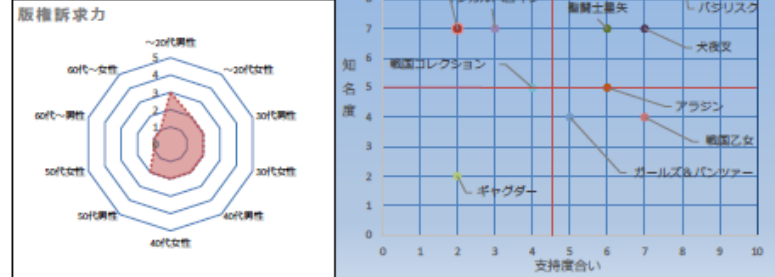
案件	使用設定①	出玉率	97.60%	コイン単価	4.70 円	注：本号機はあくまで見出しの台数等を発注するものであり変更あり。				
新台稼働	2ヵ月期上	2ヵ月期別	平均台数	コイン別別	平均台数	2ヵ月期上	2ヵ月期別	平均台数	コイン別別	
5000	5.5	¥1,410,000	¥2,400	0.48 銭	14000	5.5	¥3,948,000	¥725,777	¥12,096	0.86 銭
	6.0	¥354,789	¥5,913	1.18 銭		6.0	¥993,409	¥16,557	¥16,557	1.18 銭
8000	5.5	¥2,256,000	¥2,300	0.48 銭	17000	5.5	¥4,794,000	¥881,300	¥14,688	0.86 銭
	6.0	¥567,662	¥9,461	1.18 銭		6.0	¥1,206,283	¥20,105	¥20,105	1.18 銭
11000	5.5	¥3,102,000	¥3,180	0.48 銭	20000	5.5	¥5,640,000	¥576,000	¥9,800	0.48 銭
	6.0	¥780,536	¥13,009	1.18 銭		6.0	¥1,419,156	¥23,653	¥23,653	1.18 銭

※1：本号機の稼働予測はあくまで見出しの台数等を発注するものであり変更あり。※2：本号機の稼働予測はあくまで見出しの台数等を発注するものであり変更あり。※3：本号機の稼働予測はあくまで見出しの台数等を発注するものであり変更あり。MODE IN 株式会社

新台レポート -New Machine Report-②



Lにゃんこ大戦争		6.5 号機	京楽産業.
新台評価			
にゃんこ大戦争「にゃんこ大戦争」が京楽産業のスマスコとして新着したため15号機のミリオンゴッドのゲーム性を出来る限り再現しているみたい。通常時は液晶画面の横にAT「BIGBANG GAME」に突入。レア役以外でも小役の連続でCZやAT抽選していて、ペルは4連でCZ抽選。5連でCZ出選。リプレイは4連でAT抽選。5連でCZ出選となっているわ。CZの期待度は40%程度で、5G+d以内にペルやレア役でAT当せんみたい！AT突入時は、ハーデスの演出を取り入れLOG開始ゲーム。表示キャラに対応した上乗せが起きているよ！プレミアムフラグやAT突入後は本機最大の期待度で、75%の期待度があり、無事勝ち取れば上位ATに突入する形になっているわね！ATを打つ時の注意は、ナビは出ないけど自機発光時に突入押しが必要になっていることね。			
評価ランク	S: 稼働期待が非常に強い		
	A: 稼働期待が強い		
C	B: 平均的な稼働期待		
	C: 稼働期待が弱い		
	D: 稼働期待が最悪い		



中台稼働予測

2ヵ月稼働	平均台数	平均出羽数	2ヵ月稼働	平均台数	平均出羽数
BOOWY	9,000	円			
	円				
	円				

出玉面では魅力を感じるけど、機スベック以上で稼働や演出が強い機種がスマスコの競合機種が数にあるから、支持される要素は無いわね。見送りが妥当かしらね。

稼働予測 21日 3.0週

稼働予測

稼働力	7	企業力	6	演出	6	スペック	32	付加価値	2	合計	53
～44pt	買戻り	45～54pt	パワエディ	55～64pt	少台数	65～74pt	基本台数				
75～84pt	多台数	85pt～	買戻りだけ買つ								

結論 バリエーションで十分。

コイン単価は高く、設定①が取れば利益貢献に期待出来るが、稼働やゲーム性を鑑みると稼働を期待するのは非常にキツイぞい。

MODE IN 株式会社

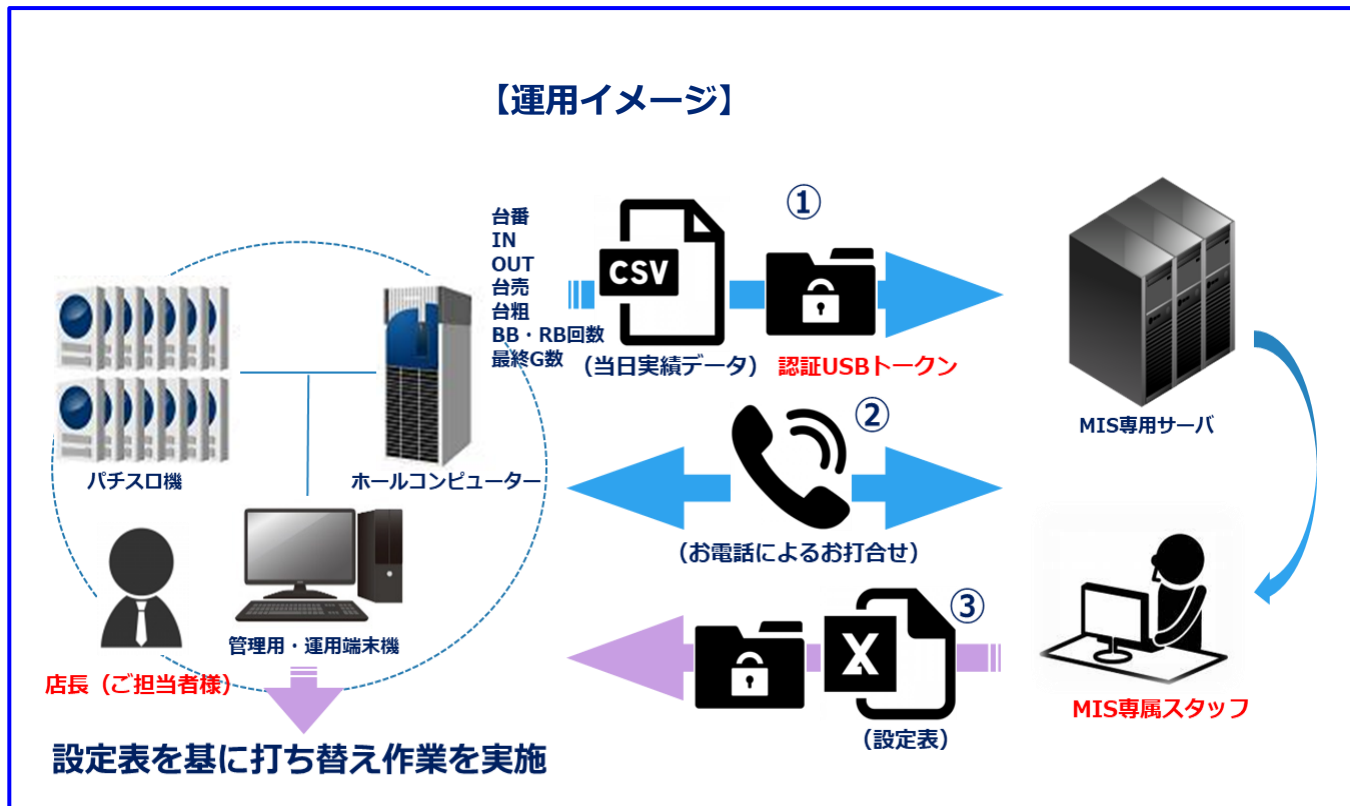
▶ 設定代行サービス ◀

30年以上のホール運用実績
貴社戦略にマッチした運用・収益



【設定調整アウトソーシングサービス】

パチスロ業績に大きな影響を与える**日々の“設定調整業務”**を、弊社の経験豊富な「専門スタッフ」が代行（＝アウトソーシング）します。**月間運用計画**の策定から**新台/中古機**の選定・配置についてのアドバイスなど、パチスロ運営における**全てをサポート**するサービスです。



どのような環境にも対応可能。
弊社独自の**高セキュリティ**体制でサービスをご提供致します。



最後までご清聴ありがとうございました。

★SIRIUS無料会員のご登録をさせていただきます。

【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】

TEL : 042-351-3411

Mail : info@madein-service.co.jp

(株)メイドインサービス

事業戦略部セールスプロモーショングループ まで

次回セミナー

2023年8月22日14:00～

第15回定例セミナー