

★ ★ ★ ★ ★ ★ <P-FAN特集>



「6号機特集①」



～6号機最大ヒットの要因とは？～



P-FAN SPECIAL EDITION



<P-FAN特集>

Re:ゼロから始める異世界生活

導入	導入日	IN平均	前週比	備考
1週目	2019/3/4	24,589	0	8,000台導入
2週目	2019/3/11	24,034	-555	
3週目	2019/3/18	24,400	366	2,000台増産分導入
4週目	2019/3/25	23,621	-779	
5週目	2019/4/1	22,905	-716	
6週目	2019/4/8	21,857	-1048	
7週目	2019/4/15	22,378	521	
8週目	2019/4/22	23,130	752	3,000台増産分導入
9週目	2019/4/29	22,513	-617	
10週目	2019/5/6	20,296	-2217	
11週目	2019/5/13	20,066	-230	
12週目	2019/5/20	21,297	1231	15,000台増産分導入
13週目	2019/5/27	19,951	-1346	
14週目	2019/6/3	18,636	-1315	
15週目	2019/6/10	18,868	232	
16週目	2019/6/17	18,431	-437	
17週目	2019/6/24	18,629	198	
18週目	2019/7/1	18,545	-84	
19週目	2019/7/8	18,044	-501	
20週目	2019/7/15	???		
21週目	2019/7/22	???		25,000台増産分導入
29週目	2019/9/16	???		10,000台増産分導入
				合計63,000台以上?

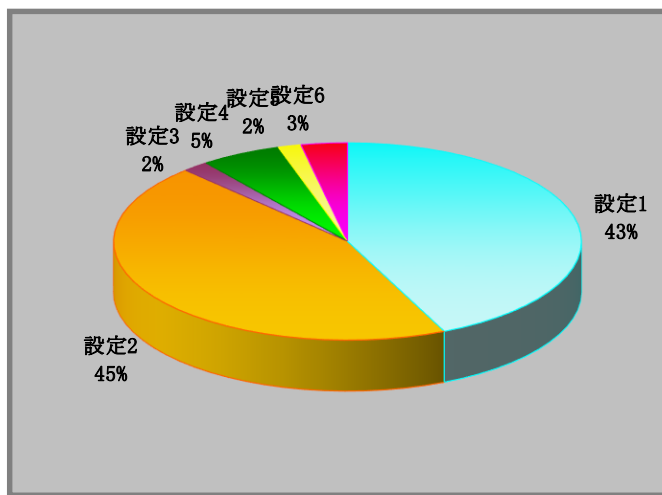
Re:ゼロの週ごとの平均稼働を集計してみたんじゃが、見事な稼働推移じゃの〜。これだけ稼働を維持した6号機は初めてのうえ、増産分の導入による市場の設置台数も**6号機最大**じゃ。最終的にはバジリスク絆を超える設置台数になりそうじゃし、高設定の使い方も変わってくる可能性があるのう。もっと他の6号機も頑張っ欲しいところじゃが、**保通協の適合状況**を見てみると、まだまだ時間が掛かりそうじゃ。適正台数...と言いたいところじゃが、Re:ゼロに関しては多めの台数確保で今後の業界動向に備えるのじゃ！今後**6号機が不足する事態**が発生すると思うぞ！



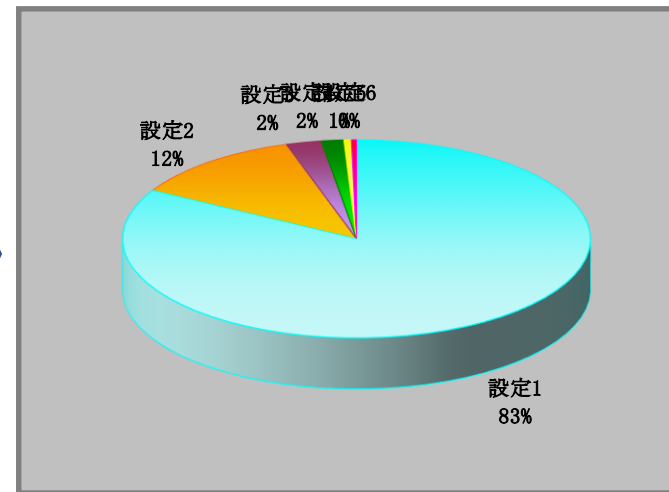
鈴木さん

● 「アメリカン番長 HEY!鏡」：設定使用比率

設定使用比率：2018/10/1～10/14



設定使用比率：2019/7/1～7/15



2018年10月1日～
全国25000台+5000台？
増産分12月～2000台？
合計30000台超の設置
稼働貢献週実績：15週

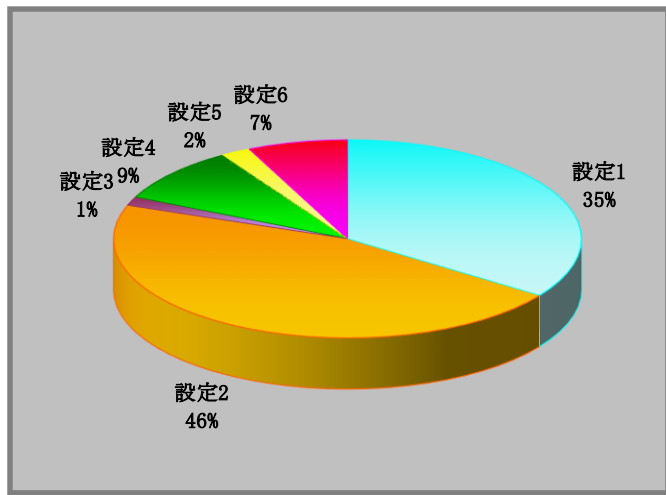
HEY!鏡を導入2週間分と直近2週間分で各設定の使用比率を比較してみました。導入当初は、高設定の比率が10%あったものの、稼働が低下している現状では、ほとんどが設定①をベースにしており、高設定（④⑤⑥）の比率は、合計でも4%しかない状況です。しかし導入初日から、高設定をしっかりと使う事で稼働を維持できるという実績を得ることができました。Re:ゼロも同様に高設定まで幅広く使用することでいまだに高稼働を維持できているのではないのでしょうか？では、Re:ゼロの設定使用比率を次ページで見てください！



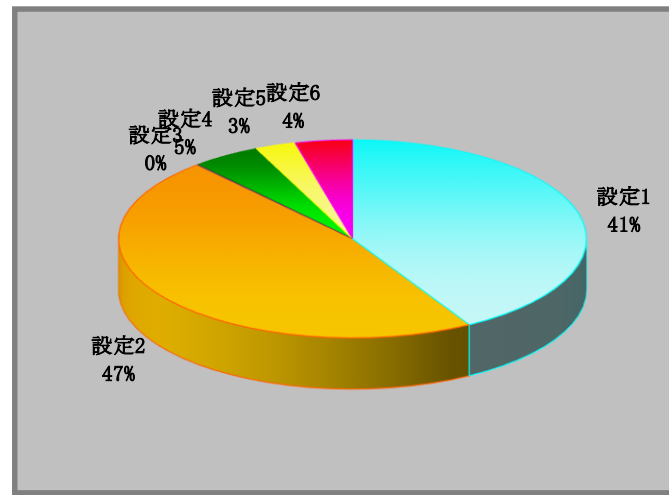
鈴木ゆい

● 「Re:ゼロから始める異世界生活」：設定使用比率

設定使用比率：2019/3/4～3/17



設定使用比率：2019/7/1～7/15



2019年3月4日～
 全国8000台
 3月+4月5000台増産
 5月15000台増産
 7月25000台増産
 9月10000台以上増産
 合計63000台超の設置
 稼働貢献週実績：貢献中

Re:ゼロを導入2週間分と直近2週間分で各設定の使用比率を比較してみました。導入当初から高設定の比率が18%もあり、HEY!鏡と比較しても期待値の高さがうかがえました。増産を繰り返している現状でも、高設定の使用比率は12%と高く、設定①の比率も大きく上昇していないため、遊びやすさと出玉・稼働とのバランスが取れているのだと推測されます。今後も大量の増産分が投入され、設定の使用比率にも変化が表れていくものと思われます。このままRe:ゼロオンリーの6号機市場が続くのでしょうか？



鈴木あい

P-FAN-SPECIAL-EDITION

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ <P-FAN特集>

● 「Re:ゼロから始める異世界生活」：設定別出玉率実績

集計期間：2019.3.4～2019.6.30



2019年3月4日～

全国8000台

3月+4月5000台増産

5月15000台増産

7月25000台増産

9月10000台以上増産

合計63000台超の設置

稼働貢献週実績：貢献中

設定	使用比率	平均投入	平均払出	出玉率	コイン単価
設定1	41.2%	20,850	20,263	97.2%	3.29円
設定2	46.1%	21,631	21,301	98.5%	2.96円
設定3	1.0%	18,994	19,018	100.1%	2.77円
設定4	6.1%	24,611	25,412	103.3%	1.67円
設定5	1.4%	27,353	29,225	106.8%	1.08円
設定6	4.2%	27,705	30,621	110.5%	0.69円
合計	100%	21,794	21,591	99.1%	
設定1再	70.8%	21,065	20,442	97.0%	
設定1据	3.0%	16,721	16,533	98.9%	
設定1他	26.2%	20,792	20,238	97.3%	

偶数設定高稼働の傾向 ➡ **豊富な設定示唆要素**

稼働傾向：**据え置き** <<< **打ち替え**

コイン単価：**~③の高単価** **④~低単価**



鈴木あい

P-FAN-SPECIAL-EDITION



<P-FAN特集>

7月8日

SガールズアンドパンツァーG (オリンピア)

10000台 完売 → 最終14000台以上? +増産予定

7月22日

S鉄拳4 (山佐) 8000台

S Re:ゼロ (大都技研) 25000台増産分

市場設置台数 合計53000台?

8月5日

S AT天元突破グレンラガン2 (七匠) 5000台?

S麻雀格闘倶楽部3 (コナミ) 6000台

Sハイハイシオサイ (パイオニア) 3000台 完売

Sバンバンクロス (大都技研) 3000台 完売

Sあの日見た花の名前を僕達はまだ知らない。

(サミー) 10000台

S花娘 (JPS) 2000台

8月19日

Sアインズ・ウール・ゴウン絶対支配者光臨 (オーイズミ)

5000台 完売

9月2日

S魔法少女まどか☆マギカ 新編 (メーシー)

22000台 完売 → 最終30000台以上? +増産?

Sタイガー&バニー (山佐) 5000台

9月16日

Sスーパービンゴギャラクシー (ベルコ) 3000台 完売

S Re:ゼロ (大都技研) 10000台以上増産分 累計63,000台?

Sラブ嬢2 (オリンピア) 10000台

検定通過・噂

S呪怨 再誕AT (藤商事) ファンキージャグラー2 (北電子)

S蒼天の拳 (サミー) Sアナザーゴッドハーデス2 (ユニバ)

S沖ドキ!スプラッシュ (-30) (エレコ) S吉宗 (大都技研)

Sサラリーマン金太郎 (EXCITE) Sバジリスク絆2 (エレコ?)

S南国娘2 (オリンピア) Sバイオハザード (エンターライズ)

S蒼穹のファフナーEXODUS (SANKYO)

そう言えば、ハーデス冥王購入ホールは、その後どうするんじゃ? 新しいハーデスと交換とかいう条件付きだったはずじゃが? まどマギで補填と言う話もあったような? さて、果たして新しいハーデスはいつになる事やら...汗



鈴木さん