



【現役**最狂**機種はなんだ？】

～設定1の**爆発力**を徹底検証～

P-FAN-SPECIAL-EDITION

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ <P-FAN特集>

3) 赤差玉5,000枚突破率 (設定1)

【赤差玉5,000枚突破率 (設定1 : 過去3ヵ月実績 : 設定使用回数10,000回以上)】

ミリオンゴッド-神々の凱旋-	7.03%
アナザーゴッドハーデス	6.50%
モンスターハンター月下雷鳴	5.39%
聖闘士星矢 海皇覚醒	4.43%
沖ドキ!-30	3.86%
魔法少女まどか☆マギカ	2.70%

※メイドインサービス調べ



やはりと言うか「ミリオンゴッド-神々の凱旋-」と「アナザーゴッドハーデス」が上位に来てるのう。稼働が20,000枚動いて無くとも14~15台に1台は勝手に¥100,000以上の赤字を打ってしまうんじゃないからそりゃ利益確保に苦労するはずじゃ。以外なのは出玉率であれほど他機種に水を空けられていた「沖ドキ」が5,000枚突破率だとそれほど見劣りしない数値になることじゃ。「まどか☆マギカ」より出玉率が1%以上も低いのに差枚数がそれなりに出るということは…まあ出なかった時の吸い込みがスゴイということじゃ。逆に出玉率3位の「まどか☆マギカ」の当該数値が低いということは「大勝はし難いが大きくは負けられない」といった特徴があるということじゃ。差枚数が出るイメージは皆もっているじゃろうから、それでいて「あまり負けられない」なら人気も然るべきところじゃな!

4) TOTALでの困ったちゃんは?

予想通りだけど、出玉率・差枚数出現率から判断してこの「ミリオンゴッド-神々の凱旋」が設定1で最も利益が取り難く、暴れる機種と言えるわね。コイン単価が高いから台粗も取れそうなイメージがあるかも知れないけど、出玉率から見ると等価交換ならフル稼働近くても6,000~7,000円の台粗しか取れない計算だから注意してね。逆に「沖ドキ!-30」はとにかく辛いわ。取れるからってほったらかしにせずに期間の利益に注意しながら大事に使わなきゃダメヨ☆



僕は本当は優しいの。
(お店にとってはだけど…)
大事に使ってね。