

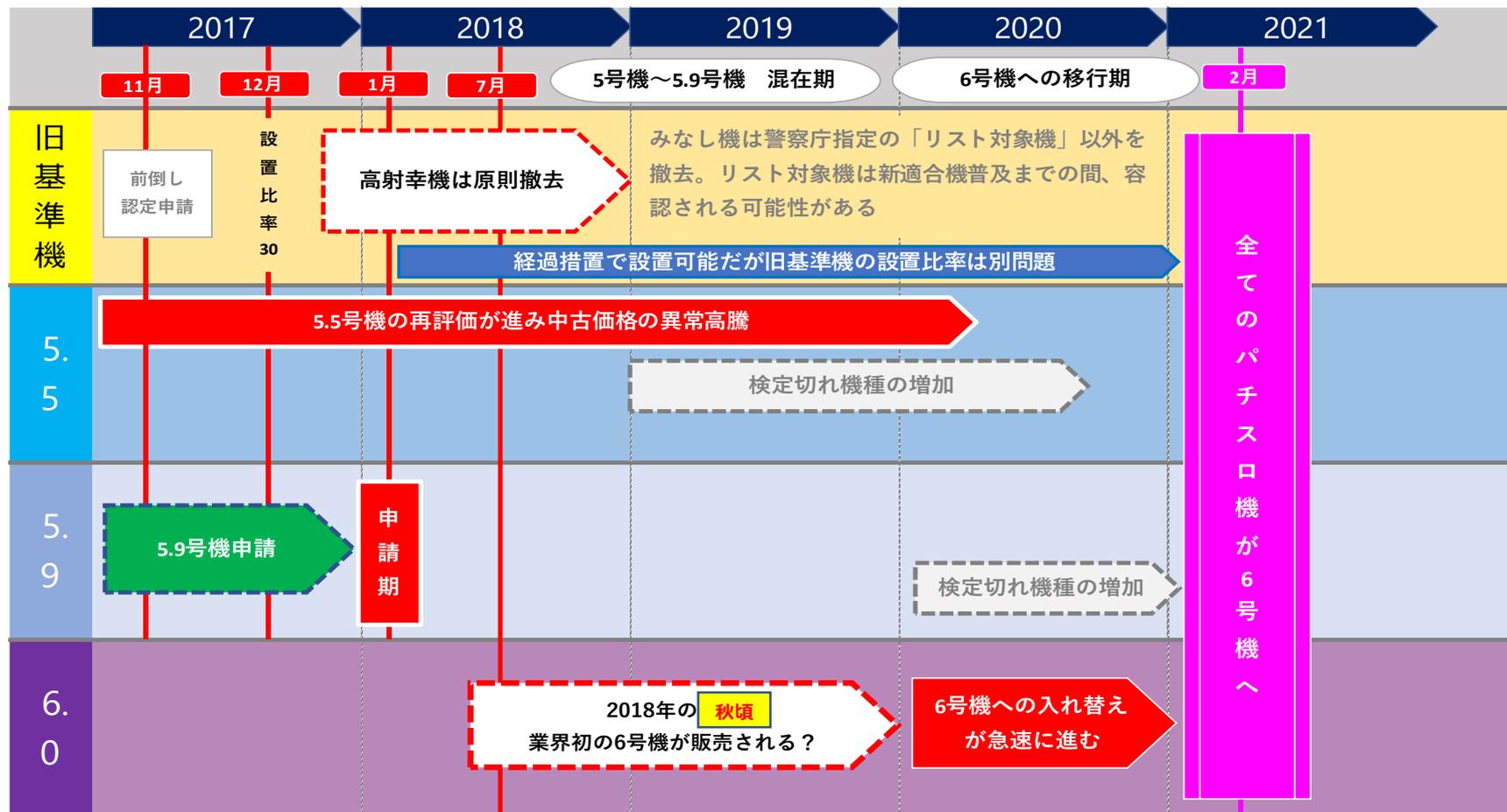
6号機

～5.5号機の実績から読み取る未来予測～



2017年末からの業界動向

まずは昨年未からの振り返りね！今はみなし機の撤去問題が話題だけど各都道府県によって対応が異なるから情報は常にチェックよ！



2017年導入のタイプ別稼働貢献を比較

2017年導入 A+ART機の稼働トップ5

タイトル	初期導入台数予測	稼働貢献週
織田信奈の野望	1000	11
閃乱カグラ	1200	10
ギルティクラウン	3300	10
鬼浜爆走紅蓮隊 愛情恋歌編	5000	9
シスタークエスト～時の魔術師と悠久の姉妹～	2000	9
合計	12500	49

2017年導入 ART機の稼働トップ5

タイトル	初期導入台数予測	稼働貢献週
G I 優駿倶楽部	4000	30
聖闘士星矢 海皇覚醒	10000	28
パチスロ笑ウせえるすまん3	4400	21
押忍！番長	35000	21
リング 終焉の刻	7000	10
合計	60400	110

次に2017年導入のタイプ別稼働貢献の比較をしてみるわ！やっぱりART機の方が人気みたいね



その差は圧倒的！

稼働貢献週では2倍

導入台数では4倍以上！？

2017年導入 シリーズ機の稼働高低差を比較

ここではシリーズ機にスポットをあててみたわ。驚くべき事実として稼働貢献のトップ5は全てART機が独占しているのよ！！



【2017年 シリーズ機稼働トップ5】

タイトル	メーカー	タイプ	ART初当たり	コイン持ち/50枚	純増枚数	稼働貢献週	総合貢献週	コイン単価発表値	P-FANコイン単価	出玉率発表値	P-FAN出率実績	中古相場
パチスロリング 終焉の刻	藤商事	ART	1/728	約45G	2.0枚	10	12	約2.4円	2.42円	98.10%	97.72%	¥160,858
政宗2	大都技研	ART	1/588	約44G	2.0枚	9	15	約2.7円	2.82円	98.10%	97.25%	¥917,974
押忍！番長3	大都技研	ART	1/430	約41G	2.0枚	21	21	約2.9円	2.86円	98.20%	97.98%	¥558,664
パチスロ笑ッせえるすまん3	三洋物産	ART	1/335	約47G	2.0枚	20	20継続中	約2.5円	2.79円	97.60%	97.40%	¥1,265,887
聖闘士星矢 海皇覚醒	三洋物産	ART	1/1311	約45G	2.0枚	27	27継続中	約3.0円	3.28円	97.80%	97.39%	¥2,628,421

【2017年 シリーズ機稼働ワースト5】

タイトル	メーカー	タイプ	ART初当たり	コイン持ち/50枚	純増枚数	稼働貢献週	総合貢献週	コイン単価発表値	P-FANコイン単価	出玉率発表値	実績出玉率	中古相場
パチスロ北斗の拳 新伝説創造	サミー	ART	1/458	約43G	1.9枚	3	3	約2.6円	2.55円	97.80%	97.98%	¥17,684
シンデレラxブレイド3	ネット	A+ART	1/307	約31G	ボナ込み2.0枚	3	5	約2.5円	2.75円	97.00%	97.25%	¥134,737
バイオハザードリベレーションズ	エンターライズ	A+ART	1/520	約34G	ボナ込み2.0枚	4	5	約2.6円	2.80円	97.90%	97.39%	¥14,218
アナザーゴッドPOSEイドン	エレコ	A+ART	1/553	約35G	ボナ込み2.0枚	4	5	約3.5円	3.35円	98.80%	97.40%	¥58,507
パチスロ モンキーターンⅢ	山佐	ART	1/395	約45G	2.0枚	4	7	約2.9円	3.06円	97.50%	97.98%	¥15,900



違 い は あ る の か ! ?

実績値のコイン単価、出玉率に目立った違いはないが...

稼働低のカテゴリにA+ART機が3タイトル **稼働高は全て高ベースのART機！**

P-FAN SPECIAL EDITION

☆☆☆☆☆ P-FAN特集

低ベースのA+ART機でのHit機はなし！

それなりの稼働を残した機種も存在したが…ヒットとは呼べず…。

タイトル	初期導入台数予測	稼働貢献	総合貢献
ギルティクラウン	3300	10	12
防空少女ラブキューレ	3500	8	9
エウレカセブンAO	13000	7	7



なぜかA+ART機は人気が出なかったのよね。自主規制でゲーム性の幅が狭くなったのが原因かしら…。

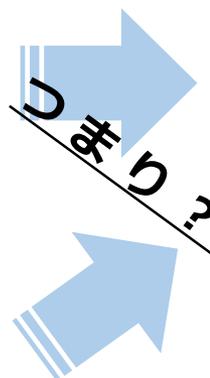
2017年は純粋なARTタイプが人気！

- ・ A+ART機は一部のユーザーにしかフックしていない
- ・ 高ベース！かつ純粋なARTタイプに人気が集中！！
- ・ シリーズ機だからといってトレンドのスペックを無視するのは危険×

改正案と自主規制案の振り返り

出玉率		
遊技回数	現行	改正案
400G	300%未満	33~220%未満
1600G	なし	40%~150%未満
6000G	150%未満	50%~126%未満
17500G	55%~120%未満	60%~115%未満

ボーナス獲得枚数		
ボーナス	現行	改正案
1種BB払出し上限	480枚	300枚
2種BB払出し上限	268枚	168枚



- ①純増3枚以上のAT機が作れる
- ②一撃の出玉は最大2400枚
- ③リノタイプのような仕様が可能
- ④ジャグラーの最大獲得枚数は200枚前後

5.9号機基準

傾斜値（純増）に関する規制

- ・傾斜値 < 2.0
- ・傾斜値 < 2.0入賞Sim出玉率 < 1.0

有利区間に関する規制（指示発生可能区間）

- ・終了時は初期化し通常区間へ移行
- ・最大で1500Gで終了

指示機能の性能に設定差なし

役比モニタに関する規制

- ・役物比率、連続役物比率を表示
- ・有利区間比率を表示

6.0号機基準

傾斜値（純増）に関する規制

- ・廃止
- ・廃止

有利区間に関する規制（指示発生可能区間）

- ・終了時は初期化し通常区間へ移行
- ・最大1500GもしくはMY最大2400枚で終了
- ・指示機能の性能に設定差ありの遊技可能

役比モニタに関する規制

- ・役物比率、連続役物比率を表示
- ・有利区間比率もしくは指示込役物比率を表示

※指示込役物比率とは、指示発生時に獲得したメダルを含めた役物比率のことをいう。

6号機はどんな性能になるの！？

初期の6号機はノーマルタイプ、RTタイプがメインになると誰もが予測しておるが、その後の機械は昨年の過去実績と6号機の仕様を踏まえると高ベースのART機が多くなりそうじゃな！「エウレカセブン」「ブラックラグーン」などのA+ART機が好きなユーザーはたくさん居ると思うのじゃが、現行の規制がある限り、昔の再現は難しいのう。しかも昨年のA+ARTがぱっとしない事もありメーカーとしては無難な路線を攻めてくると予想するぞい！

記念すべき第一弾の発売時期じゃが恐らく今年の秋ごろかの～

