

# 第45回パチスロ定例セミナー

## 市場動向と最新機種解説

特集：2025年 下半期振り返り

presented by 株式会社メイドインサービス

# 先月市場振り返り～市場動向確認～

# 新機種導入振り返り

導入日	機種名	ブランド	メーカー	予定台数
2026/1/5	L北斗の拳転生の章2	サミー	銀座	25,000
2026/1/5	SB ニューキングハナハナ	パイオニア	パイオニア	合算5000
2026/1/5	LB ニューキングハナハナ	パイオニア	パイオニア	合算5000
2026/1/5	L鉄拳6	山佐	山佐	15,000
2026/1/5	増産 LBクレアの秘宝伝	大都技研	パオン・ディーピー	500
2026/2/2	L炎炎ノ消防隊2	SANKYO	SANKYO	15,000
2026/2/2	Lスマスロ攻殻機動隊	サミー		11,000
2026/2/2	Lハナビ2	ユニバーサル	アクロス	10,000
2026/2/2	LゴブリンスレイヤーⅡ	藤商事	JFJ	8,000
2026/2/2	L範馬刃牙-SON OF OGRE BAKI HANMA-	平和オリンピック	オリンピック	6,000
2026/2/2	Lパチスロうみねこのなく頃に2	オーイズミ	オーイズミ・アミュー	5,000
2025/3/2	L甲鉄城のカバネリ 海門決戦	サミー	タイヨーエレック	30,000
2025/3/2	LBサンダーV	ユニバーサル	エレコ	5,500
2026/3/2	増産 LB不二子	平和オリンピック	アムテックス	500
2026/3/16	増産 L/SB ニューキングハナハナ	パイオニア	パイオニア	1,000
2026/4/6	L真打吉宗	大都技研	大都技研	15,000
2026/4/6	Lヨルムンガンド	山佐	山佐ネクスト	7,500
2026/4/6	Lアクダマドライブ	三洋物産	サンスリー	7,000
2026/4/6	L虚構推理	大一商会	ディ・ライト	4,000
2026/4/6	LB異世界かるてっと	サミー	銀座	4,000
2026/4/6	LBトリプルクラウンセブン	岡崎産業	岡崎産業	1,000
2026/4/6	増産 L化物語	サミー	銀座	2,000
2026/4/20	ミリオンゴッド-神々の軌跡-	ユニバーサル	ミズホ	25,000
2026/4/20	L機動戦士ガンダムユニコーン2	SANKYO	ジェイビー	20,000
2026/4/20	アニマルスロットドッチ	北電子	ゼクロスクリエイティ	2,000
2026/4/20	増産L東京喰種 (新パネル)	フィールズ	スパイキー	10,000

## 1月の市場 販売台数

■ スマスロ ■ メダル機  
**43,000台** ※分納含む **2500台**  
**→約78,600台**

■ スマスロ機・旧メダル機 設置比率  
 1月末時点【※MISDによる推測値】

**L機 59.0%** **S機 3.5%**  
※ジャグラー/6.5号機以外  
**ノーマル機を除いたL機の設置シェア**  
**85.1%(対前月+1.6pt)**

## —今後の市場状況【スポットポイント】—

- ▶ 想像以上の導入規模で、その中でも話題性が最も高かったのは北斗転生2であった。ホールの期待もありメーカーも売り過ぎか、既に稼働に陰りが見えている。
- ▶ 2月機種の導入が始まり機種の話もシフトしていくが、4月の機種数はパチスロだけでも非常に多い。ホールもユーザーも疲弊する為、台数の調整は必須。

# 1月市場振り返り①シェア構成

- 1月市場      平均稼働      : 9,096枚      (前月比 : +584枚)
- 平均売上      : 28,134円    (前月比 : +1,563円)
- 平均粗利      : 3,517円      (前月比 : +229円)
- 平均粗利率 : 12.5%        (前月比 : +0.1%)

## ■ 機種タイプ別シェア

スペック(30n含む)	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT	62.33%	0.83%	10,661	62.06%	1.59%	4,763	72.69%	1.41%
ジャグラー	28.48%	0.21%	11,308	30.08%	-0.54%	3,195	22.28%	-0.25%
ノーマル (含むRT/BT・ジャグラー除く)	7.96%	-0.94%	9,278	6.90%	-0.97%	2,304	4.49%	-1.04%
その他 (含むART)	1.23%	-0.11%	8,392	0.96%	-0.08%	1,788	0.54%	-0.12%

## ■ 射幸強度別シェア

射幸強度	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	22.25%	-1.21%	10,222	21.38%	-2.77%	5,264	28.43%	-8.04%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	13.48%	4.00%	12,911	16.36%	7.84%	6,683	21.87%	11.79%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	25.26%	-1.92%	9,836	23.35%	-3.70%	3,688	22.61%	-3.00%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	6.01%	-0.21%	9,249	5.22%	-0.16%	2,602	3.79%	-0.11%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	33.00%	-0.66%	10,855	33.68%	-1.20%	2,909	23.30%	-0.63%

# 1月市場振り返り②市場機種シェア

## <総合シェア降順>

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数 平均 (台)	IN枚数		売上額			粗利額				平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇	
						平均 (枚)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	シェア									累積 シェア
平均					4.2	9,069		28,134		3,517	12.5%			1.5	99.01%	3.10	0.39	1689	1639	13082	6539		
1	新	L北斗の拳 転生の章2	銀座	AT	11.4	20,563	7.7%	7.7%	70,621	8.5%	8.5%	9,633	13.6%	9.3%	9.3%	1.6	98.79%	3.43	0.47	3198	3166	19009	8868
2	1	S マイジャグラー-V	北電子	ジャグラー	19.8	11,093	9.4%	17.0%	22,086	6.0%	14.5%	3,293	14.9%	7.2%	16.4%	1.9	99.12%	1.99	0.30	1158	1172	7654	4861
3	3	L 東京喰種	クロスアルファ	AT	8.5	12,460	4.3%	21.3%	51,506	5.7%	20.2%	5,799	11.3%	5.1%	21.6%	1.7	98.98%	4.13	0.47	3049	2927	19010	10161
4	4	S ネオアムジャグラー-EX	北電子	ジャグラー	13.3	9,042	6.9%	28.2%	18,806	4.6%	24.9%	2,064	11.0%	4.1%	25.7%	2.3	99.51%	2.08	0.23	1132	1081	9403	4443
5	5	S ゴーゴージャグラー-3	北電子	ジャグラー	11.2	9,436	4.4%	32.6%	19,977	3.0%	27.8%	3,217	16.1%	3.8%	29.5%	1.8	98.93%	2.12	0.34	1104	1139	6082	4424
6	2	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	ジェイビー	AT	9.2	10,228	3.4%	36.0%	44,316	4.8%	32.6%	3,234	7.3%	2.8%	32.3%	1.3	99.58%	4.33	0.32	2857	2604	19014	9192
7	新	L 鉄拳6	山佐	AT	5.7	18,175	2.9%	38.9%	64,729	3.3%	35.9%	10,756	16.6%	4.4%	36.7%	1.4	98.27%	3.56	0.59	3150	3148	19010	9076
8	7	L モンキーターン-V	山佐	AT	10.6	8,594	3.9%	42.8%	29,385	4.3%	40.2%	2,007	6.8%	2.3%	39.0%	1.4	99.93%	3.42	0.23	1805	1673	19005	6370
9	27	L 沖ドキ! DUO アンコール	メーシー	AT	7.9	10,270	2.5%	45.4%	42,681	3.4%	43.6%	4,671	10.9%	3.0%	42.0%	1.5	99.14%	4.16	0.45	2377	2332	19011	10684
10	8	L 化物語	銀座	AT	3.8	17,452	2.6%	48.0%	53,835	2.6%	46.2%	9,095	16.9%	3.5%	45.6%	1.4	98.42%	3.08	0.52	2691	2772	17959	8483
11	9	L 新鬼武者3	レオスター	AT	5.7	8,317	1.8%	49.8%	31,584	2.2%	48.5%	4,984	15.8%	2.8%	48.4%	1.2	98.15%	3.80	0.60	1870	1893	19008	7106
12	11	S ファンキージャグラー-2	北電子	ジャグラー	7.9	8,149	2.9%	52.7%	17,436	2.0%	50.5%	2,810	16.1%	2.6%	50.9%	1.8	98.96%	2.14	0.34	1009	1021	7026	6081
13	6	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	AT	13.0	7,710	3.7%	56.4%	25,845	4.0%	54.5%	969	3.7%	1.2%	52.1%	1.5	100.26%	3.35	0.13	1705	1592	19010	7801
14	10	L かくや様は告らせたい	ジェイビー	AT	5.9	8,030	1.4%	57.8%	33,413	1.9%	56.4%	5,138	15.4%	2.4%	54.5%	1.2	98.03%	4.16	0.64	2286	2096	19014	8579
15	25	L 秘宝伝	パオン・ディービー	AT	3.9	12,516	1.7%	59.5%	39,490	1.7%	58.1%	6,829	17.3%	2.4%	56.9%	1.2	98.23%	3.16	0.55	2046	2037	19011	8409
16	13	L 東京リベンジャーズ	サミー	AT	6.2	8,002	1.7%	61.2%	27,762	1.9%	60.1%	2,565	9.2%	1.4%	58.3%	1.4	99.50%	3.47	0.32	1903	1728	19013	7338
17	19	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ	ミズホ	AT	4.6	9,545	1.6%	62.8%	30,931	1.7%	61.7%	3,752	12.1%	1.6%	59.9%	1.3	98.89%	3.24	0.39	1969	1970	13913	7317
18	14	S 沖ドキ! BLACK-30	ミズホ	30Φ-AT	8.3	7,276	1.2%	64.0%	30,131	1.6%	63.3%	4,619	15.3%	1.9%	61.9%	1.2	97.91%	4.14	0.63	1772	1910	10325	9404
19	15	L からくりサーカス	SANKYO	AT	5.6	5,931	1.1%	65.2%	26,130	1.6%	64.9%	3,479	13.3%	1.7%	63.6%	1.4	98.40%	4.41	0.59	1756	1734	19010	9374
20	18	S ハッピージャグラー-V III	北電子	ジャグラー	5.2	7,426	1.7%	66.9%	15,984	1.2%	66.1%	2,663	16.7%	1.6%	65.2%	1.8	98.91%	2.15	0.36	924	931	8063	3869
21	16	L いざ! 番長	サポハニ	AT	5.3	7,114	1.2%	68.0%	27,498	1.5%	67.6%	4,001	14.6%	1.7%	66.9%	1.2	98.30%	3.87	0.56	1733	1678	19011	9182
22	17	L ゴッドイーターリザレクション	セブンリーグ	AT	5.1	6,570	1.3%	69.3%	25,496	1.6%	69.2%	2,014	7.9%	1.0%	67.9%	1.2	99.65%	3.88	0.31	1825	1632	19011	6921
23	12	S 沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	7.8	6,637	1.1%	70.4%	27,966	1.5%	70.7%	3,368	12.0%	1.4%	69.3%	1.1	98.28%	4.21	0.51	1678	1753	13109	8564
24	21	L モンスターハンターライズ	アデリオン	AT	4.5	7,639	1.2%	71.6%	26,803	1.3%	72.0%	2,190	8.2%	0.9%	70.2%	1.2	99.59%	3.51	0.29	1853	1690	19009	8467
25	49	L 無職転生 ~異世界行ったら本気だす~	ニューギン	AT	2.2	17,525	1.0%	72.6%	58,956	1.1%	73.1%	10,327	17.5%	1.5%	71.7%	1.2	98.04%	3.36	0.59	2933	2968	19007	7531

# ～2025年 下半期振り返り

# 下半期振り返り

## 全国店舗数の推移

※遊技産業健全化推進機構 参照

	7月	8月	9月	10月	11月	12月
2024年	6,806	6,797	6,766	6,760	6,734	6,719
	-38	-9	-31	-6	-26	-15
	2025/1/19	2025/2/20	2025/3/16	2025/4/21	2025/5/15	2025/6/19
2025 上半期	6,678	6,644	6,626	6,606	6,596	6,585
	-41	-34	-18	-20	-10	-11
	7月	8月	9月	10月	11月	12月
2025年	6,559	6,552	6,524	6,507	6,501	6,493
	-26	-7	-28	-17	-6	-8

店舗数は穏やかになってきているが減少傾向は継続

# 構成別実績一覧

## ■機種タイプ別シェア

2024年  
7月12月



2025年  
7月12月

スペック(30n含む)	設置シェア	平均稼働	稼働シェア	平均粗利	粗利シェア
AT	63.07%	10,052	62.85%	4,416	71.41%
ジャグラー	28.42%	10,513	29.62%	3,346	24.39%
ノーマル (含むRT/BT・ジャグラー除く)	6.16%	9,274	5.67%	1,894	2.99%
その他 (含むART)	2.35%	7,986	1.86%	2,010	1.21%

スペック(30n含む)	設置シェア	平均稼働	稼働シェア	平均粗利	粗利シェア
AT	63.76%	9,924	62.01%	4,220	71.05%
ジャグラー	27.61%	11,153	30.18%	3,110	22.67%
ノーマル (含むRT/BT・ジャグラー除く)	7.21%	9,417	6.65%	2,956	5.62%
その他 (含むART)	1.42%	8,360	1.16%	1,746	0.66%

スペック	設置	稼働シェア	粗利シェア
AT	0.70%	-0.84%	-0.36%
ジャグラー	-0.81%	0.55%	-1.71%
ノーマル	1.04%	0.98%	2.63%
その他	-0.93%	-0.70%	-0.56%

## ■射幸強度別シェア

2024年  
7月12月



2025年  
7月12月

射幸強度	設置シェア	平均稼働	稼働シェア	平均粗利	粗利シェア
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	21.44%	10,960	23.29%	6,417	35.28%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	10.10%	9,689	9.70%	4,312	11.16%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	25.66%	9,951	25.31%	3,235	21.28%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	8.63%	7,846	6.71%	2,757	6.10%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	34.18%	10,328	34.99%	2,986	26.17%

射幸強度	設置シェア	平均稼働	稼働シェア	平均粗利	粗利シェア
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	22.97%	10,433	23.49%	5,707	35.23%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	10.18%	9,323	9.31%	4,152	11.36%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	25.91%	9,956	25.29%	3,329	23.18%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	6.53%	8,942	5.73%	2,276	4.00%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	34.40%	10,726	36.18%	2,837	26.23%

射幸強度	設置	稼働シェア	粗利シェア
高射幸	1.53%	0.20%	-0.05%
中-高射幸	0.09%	-0.39%	0.20%
中射幸	0.25%	-0.02%	1.90%
低-中射幸	-2.10%	-0.98%	-2.10%
低射幸タイプ	0.23%	1.19%	0.06%

# 稼働上位の機種ベスト25

## 2025下半期 TOP25 2025/7/1~12/31

順位	機種名	設置率	平均稼働	平均出率	平均設定	集計日数
1	L 無職転生	0.0%	23,848	99.1%	1.3	10
2	L 化物語	0.2%	23,236	98.1%	1.5	24
4	LB 不二子BT	0.0%	21,964	98.9%	1.3	14
5	L 秘宝伝	0.1%	20,202	97.7%	1.4	16
7	L プリズムナナ	0.1%	17,698	97.3%	1.2	24
8	L 東京喰種	2.8%	16,404	98.7%	1.6	184
9	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	1.0%	16,105	98.4%	1.3	58
10	L 銀河英雄伝説	0.0%	15,782	98.4%	1.3	24
11	LB シェイク	0.2%	15,176	99.0%	1.2	73
12	L アズールレーン	0.5%	14,864	98.5%	1.3	150
13	S 魔法少女育成計画	0.0%	14,811	101.9%	1.1	184
14	LB アレックス ブライト	0.5%	14,599	99.5%	1.2	178
15	L 新鬼武者3	1.0%	14,470	98.2%	1.3	87
16	LB クレアの秘宝伝	0.4%	14,061	98.3%	1.3	115
17	L 東京リベンジャーズ	1.4%	14,020	99.0%	1.5	115
18	L バーニングエクスプレス	0.0%	13,754	99.2%	1.1	31
19	L マギアレコード	1.5%	13,361	99.4%	1.4	184
20	L 主役は銭形5	0.5%	13,323	98.6%	2.1	87
21	L 沖ドキ! DUO アンコール	0.1%	13,243	99.4%	1.9	10
22	S マッピー	0.0%	13,178	102.2%	1.0	184
23	S マイジャグラーV	8.0%	13,115	99.2%	1.9	184
24	L ネオプラネット	0.1%	12,830	98.3%	1.2	45
25	S 蛇喰夢子という女	0.0%	12,826	102.1%	1.8	184

## 2024下半期 TOP25 2024/7/1~12/31

順位	機種名	設置率	平均稼働	平均出率	平均設定	集計日数
1	L モンスターハンターライズ	0.4%	20,293	98.1%	1.4	44
2	L 一方通行 とある魔術の禁書目録	0.1%	18,855	98.1%	1.2	16
3	L 聖戦士ダンバイン	0.1%	18,079	97.7%	1.2	30
4	L ダンベル何キロ持てる?	0.2%	18,032	98.2%	1.3	16
5	L ルパン三世 大航海者の秘宝	0.1%	17,762	98.3%	1.3	30
6	L かぐや様は告らせたい	1.2%	16,784	97.6%	1.3	121
7	S ウルトラミラクルジャグラー	0.1%	16,510	99.2%	2.0	30
8	L 桃太郎電鉄~パチスロも定番!~	0.1%	16,146	97.8%	1.1	30
9	L 真・一騎当千	0.1%	16,087	98.7%	1.1	86
10	L スーパービンゴネオ	0.0%	15,835	94.3%	1.5	16
11	S 沖ドキ! ゴージャス-30	0.0%	15,494	98.5%	1.9	30
12	L ゴッドイーターリザレクション	1.9%	15,269	98.9%	1.3	163
13	L 犬夜叉2	0.1%	14,603	97.6%	1.2	30
14	L モンキーターンV	3.0%	14,423	99.3%	1.4	184
15	L ToLOVEるダークネス	1.8%	13,965	98.7%	2.2	184
16	L 今日から俺は!!パチスロ編	0.1%	13,094	97.9%	1.2	86
17	S ミスタージャグラー	0.7%	13,023	99.1%	1.9	163
18	S ハイパーラッシュ	0.3%	12,965	99.5%	1.1	106
19	L 閃乱カグラ2 SHINOVI MASTER	0.2%	12,723	98.8%	1.1	121
20	L Re:ゼロから始める異世界生活 season2	1.1%	12,482	97.6%	1.5	72
21	S ディスクアップ2	0.5%	12,332	100.7%	1.0	184
22	L 頭文字D 2nd	0.4%	12,114	98.6%	1.2	86
23	L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	1.0%	12,109	99.2%	1.5	184
24	S マイジャグラーV	8.9%	12,083	99.0%	1.8	184
25	L ゾンビランドサガ	0.5%	11,903	98.11%	1.2	163

# ～最新機種分析～

# 《直近1週間 実績データ》

## 【機種別稼働ランキング】

集計期間 2026/2/2~26/2/8

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW	1	L うみねこのなく頃に2	オーイズミ・アミュージオ	6.5(L)	A+ART	0.21	23,687	2026/02/02					
NEW	2	L 炎炎ノ消防隊2	SANKYO	6.5(L)	AT	1.53	23,580	2026/02/02					
NEW	3	L 攻殻機動隊	サミー	6.5(L)	AT	0.76	22,394	2026/02/02					
NEW	4	L ハナビ	アクロス	6.5(L)	A+RT	0.72	20,690	2026/02/02					
NEW	5	L ゴブリンスレイヤーII	JFJ	6.5(L)	AT	1.22	18,582	2026/02/02					
NEW	6	L 範馬刃牙	オリンピア	6.5(L)	AT	0.38	18,382	2026/02/02					
	7	L ひぐらしのなく頃に 業	ディ・ライト	6.5(L)	A+ART	0.02	17,243	2023/11/06					
	8	L 北斗の拳 転生の章2	銀座	6.5(L)	AT	4.40	16,240	2026/01/05					
	9	L 東京喰種	クロスアルファ	6.5(L)	AT	3.13	14,974	2025/02/03					
	10	LB 不二子BT	アムテックス	6.5(L)	BT	0.28	14,462	2025/12/22					
	11	L 化物語	銀座	6.5(L)	AT	1.38	14,372	2025/12/08					
	12	SB ニューキングハナハナV-30	バイオニア	6.5	30Φ-他	0.97	14,224	2026/01/05					
	13	L 無職転生 ~異世界行ったら本気だす~	ニューギン	6.5(L)	AT	0.54	13,740	2025/12/22					
	14	L 鉄拳6	山佐	6.5(L)	AT	1.68	13,358	2026/01/05					
	15	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	7.68	13,097	2021/12/06					
	16	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	タイヨーエレクト	6.5(L)	AT	0.72	12,546	2025/01/20					
	17	LB シェイク	大都技研	6.5(L)	BT	0.36	12,348	2025/10/20					
	18	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	ジェイビー	6.5(L)	AT	2.89	12,060	2025/11/04					
	19	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	0.76	11,410	2021/07/05					
	20	S ひぐらしのなく頃に祭2	オーイズミ	6.1	A+ART	0.08	11,387	2020/12/21					
	21	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	ミズホ	6.5(L)	AT	1.51	11,183	2025/04/07					
	22	L プリズムナナ	カルミナ	6.5(L)	AT	0.37	10,941	2025/12/08					
	23	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	4.13	10,864	2023/07/03					
	24	LB アレックス ブライト	ユニバーサルプロス	6.5(L)	BT	0.55	10,790	2025/07/07					
	25	L Sister Quest	カルミナ	6.5(L)	AT	0.02	10,729	2025/03/03					

1位：L うみねこのなく頃に2

2位：L 炎炎ノ消防隊2

3位：L 攻殻機動隊

4位：L ハナビ

5位：L ゴブリンスレイヤー II

6位：L 範馬刃牙

### 稼働ランキング概要

2/2週の機種が上位席捲。

準新台の転生2・鉄拳6は前週からそれぞれ約2,000枚超下落して8位と14位に。



『北斗の拳 転生の章2』に関しては早くも落ち幅が大きい。最新台も2機種20,000枚に達していない機種があり、早々に下落していきそうなイメージがついてしまう。3月まで機種が出てこない&機種数も少ない為、稼働は現在がひとつのピークで、4月までは下がっていくでしょう。

# L炎炎ノ消防隊2

導入前  
評価

メーカー	SANKYO	傾斜	5.8枚
スペック	AT	G数 /50枚	33.1G
導入日	2月2日		
導入台数	15,000台		
特徴	スマスロ初3D立体視制御搭載		
セールスポイント	人気シリーズ最新ナンバリングタイトル		
ウィークポイント	システムが前作の強化ベースで導入ペース早すぎ		
想定	一般		



版權力に加えスロット・パチンコ機としての認知度も高く、ユーザー訴求力に優れたコンテンツ

タイトルカ	<b>12</b> /15	ゲーム性	<b>22</b> /30	スペック	<b>31</b> /45	台数	<b>2</b> /10	付加価値	<b>0</b>	合計	<b>67</b> /100
	~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ			55~64pt		少台数	
	65~74pt	基本台数		75~84pt	多台数			85pt~		買えるだけ買う	

## 予測

耐用期間も見込める人気シリーズ。基本台数は確保したいが、  
自店舗のシリーズ機の実績や設置状況からも冷静に判断すべき。

# L炎炎ノ消防隊2

集計期間 26/2/2~26/2/11

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.27 円	0.07
設定2	2.95 円	-
設定3	2.03 円	
設定4	2.51 円	
設定5	2.11 円	
設定6	1.65 円	
平均	3.14 円	

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	73.3%	22,933	96.9%	-0.82pt	3,033	3,405
設定2	21.7%	23,407	98.8%	-0.02pt	3,367	3,223
設定3	0.7%	24,140	107.8%	6.58pt	5,060	2,524
設定4	2.4%	23,176	101.2%	-4.37pt	3,738	2,823
設定5	1.6%	24,962	103.4%	-6.81pt	3,662	2,627
設定6	0.7%	26,361	111.6%	-3.31pt	5,462	2,063
合計		23,100	97.7%		3,154	3,334

- ▶ 設定①の出玉率は抜け気味で、97%を割った数値 扱いやすいか
- ▶ 勝ち率は平均より上だが、3,000枚OVER率は平均以下で少しかけパワー不足
- ▶ 稼働は予測通り抜群で下は抜ける為、設定は使いやすい。3月までの柱の一つとして稼働出来る機種

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.22  
3,000枚突破率平均14.5% 5,000枚突破率5.6%

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.0%	-	0.2%	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.0%	-	0.2%	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.1%	0.1%	0.2%	-	1.7%	-	-
-12,000~-11,001	0.0%	-	-	-	-	2.7%	-
-11,000~-10,001	0.2%	0.3%	-	-	1.7%	-	-
-10,000~-9,001	0.4%	0.3%	0.6%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.6%	0.6%	0.8%	-	-	2.7%	-
-8,000~-7,001	0.9%	0.8%	0.8%	-	3.4%	2.7%	-
-7,000~-6,001	1.1%	1.0%	0.9%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	2.2%	2.1%	2.4%	-	-	8.1%	-
-5,000~-4,001	3.1%	2.9%	3.0%	-	5.2%	5.4%	-
-4,000~-3,001	3.6%	3.6%	3.8%	-	5.2%	-	-
-3,000~-2,001	6.9%	6.8%	7.7%	-	6.9%	2.7%	-
-2,000~-1,001	6.9%	7.0%	7.0%	-	1.7%	5.4%	-
-1,000~-1	9.9%	9.2%	11.5%	-	15.5%	16.2%	-
0~1,000	12.9%	11.7%	15.6%	-	17.2%	32.4%	-
1,001~2,000	15.5%	15.3%	16.5%	-	20.7%	8.1%	-
2,001~3,000	14.5%	15.6%	11.8%	-	10.3%	8.1%	-
3,001~4,000	10.7%	11.8%	8.6%	-	5.2%	-	-
4,001~5,000	6.1%	6.7%	4.5%	-	5.2%	2.7%	-
5,001~6,000	2.9%	3.1%	3.2%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.9%	0.9%	0.8%	-	-	2.7%	-
7,001~8,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
9,001~10,000	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.9%	34.6%	38.9%	-	41.4%	45.9%	-
特定差枚出現率	12.2%	11.6%	12.8%	-	17.2%	21.6%	-
上:-3000枚以上	5.5%	5.1%	6.0%	-	6.9%	16.2%	-
下:-5000枚以上							

# L攻殻機動隊

導入前  
評価

メーカー	サミー	傾斜	4.0~8.5枚
スペック	AT	G数 / 50枚	32.0G
導入日	2月2日		
導入台数	11,000台		
特徴	初代「攻殻機動隊」を彷彿とさせる演出感		
セールスポイント	いつでも発動の可能性がある「HACK」		
ウィークポイント	ATや上位ATまでのCZが2段階		
想定	一般		



初当たり確率や天井性能はユーザーに配慮された優しい設計。突き抜けた出玉性能はないものの一定のTYが期待できるイメージは持てる。反面、通常時含めCZチャレンジをパスしなければ本CZに入らないという仕様がユーザーから忌避される可能性が高く、その稼働影響を特に懸念する。

タイトルカ	<b>11</b> /15	ゲーム性	<b>17</b> /30	スペック	<b>28</b> /45	台数	<b>2</b> /10	付加価値	<b>0</b>	合計	<b>57</b>
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数						
65~74pt	基本台数	75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う						

## 予測

及第点の版權訴求力。メジャー級の機種ではないため、多台数の導入は推奨しない。自店舗内の40-50代ユーザーが拠り所にする程度の台数で良い。

# L攻殻機動隊

集計期間 26/2/2~26/2/11

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.10 円	-0.40
設定2	3.18 円	-
設定3	3.02 円	
設定4	2.31 円	
設定5	1.42 円	
設定6	2.06 円	
平均	3.07 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	68.6%	21,918	97.8%	-0.09pt	3,122	3,220
設定2	25.6%	21,522	96.8%	-1.85pt	3,232	3,190
設定3	1.3%	23,068	98.0%	-2.77pt	3,440	2,839
設定4	3.6%	22,756	100.1%	-4.82pt	2,883	2,683
設定5	0.6%	25,319	113.6%	4.29pt	5,982	2,087
設定6	0.5%	27,003	103.2%	-9.03pt	4,668	3,784
合計		21,906	97.8%		3,176	3,197

- ▶ 出玉率は概ね公表値通りに推移
- ▶ 5,000枚OVER率は平均よりもやや高め
- ▶ 及第点の稼働だが、出率は公表値通りでやや甘めの推移。多少だが、出玉パワーが同コイン単価帯では高い機種になる為、そこを狙ったユーザーに訴求出来るようにしたい

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.22  
3,000枚突破率平均14.5% 5,000枚突破率5.6%

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.1%	-	0.3%	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.1%	-	0.3%	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.6%	0.6%	0.6%	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.2%	-	0.6%	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.3%	0.5%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.2%	0.1%	0.3%	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.9%	0.7%	1.6%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.9%	1.1%	0.6%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.7%	0.4%	1.0%	-	2.3%	-	-
-6,000~-5,001	3.4%	3.0%	3.2%	-	4.7%	-	-
-5,000~-4,001	2.6%	3.1%	1.6%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	4.0%	4.2%	3.9%	-	2.3%	-	-
-3,000~-2,001	3.1%	3.4%	1.9%	-	7.0%	-	-
-2,000~-1,001	6.3%	6.3%	5.5%	-	14.0%	-	-
-1,000~-1	10.1%	10.8%	6.8%	-	16.3%	-	-
0~1,000	13.8%	13.6%	13.9%	-	18.6%	-	-
1,001~2,000	17.3%	16.9%	17.4%	-	14.0%	-	-
2,001~3,000	14.5%	14.8%	14.8%	-	14.0%	-	-
3,001~4,000	11.6%	11.5%	13.2%	-	4.7%	-	-
4,001~5,000	5.9%	5.2%	8.7%	-	2.3%	-	-
5,001~6,000	2.8%	3.0%	2.9%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.4%	0.5%	0.3%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.1%	-	0.3%	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	33.3%	34.5%	28.4%	-	46.5%	-	-
特定差枚出現率	13.9%	14.1%	14.2%	-	9.3%	-	-
上:-3000枚以上	7.3%	6.7%	8.7%	-	7.0%	-	-
下:-5000枚以上							

# ゴブリンスレイヤー II

MADE IN

導入前  
評価

メーカー	藤商事	傾斜	2.8/6.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	30.6G
導入日	2月2日		
導入台数	8,000台		
特徴	意外に好調だった前作からの後継機		
セールスポイント	出玉性能が向上 / 1/8192のGOB揃い		
ウィークポイント	GOB揃いからの上位が無くなるなど改悪部分が目立つ		
想定	バラエティ・一般		



基本的なゲーム性は前作を踏襲しているがG数による浅め(100G)のゾーンが無くなったり、AT直の1/8192の“GOB揃い”からの上位ATルートは無くなるなど、改悪な部分も目立つ。しかしながら出玉性能は向上しておりMY/5,000枚突破率などがアップしている。

タイトルカ	8 /15	ゲーム性	17 /30	スペック	33 /45	台数	6 /10	付加価値	0	合計	64
	~44pt	見送り		45~54pt		バラエティ		55~64pt		少台数	
	65~74pt	基本台数		75~84pt		多台数		85pt~		買えるだけ買う	

予測

小台数が無難。ゲーム性の変更にユーザー訴求リスクがある為、前作程度の実績を期待しての基本台数規模の導入は注意が必要。

# ロゴブリンスレイヤーⅡ

集計期間 26/2/2~26/2/11

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	4.27 円	0.07
設定2	4.02 円	-
設定3	3.78 円	
設定4	3.34 円	
設定5	3.25 円	
設定6	2.66 円	
平均	4.18 円	

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	83.6%	17,463	98.3%	0.68pt	3,322	3,244
設定2	11.6%	18,177	99.7%	1.01pt	3,859	3,631
設定3	0.9%	18,454	100.5%	0.07pt	3,376	2,872
設定4	1.8%	17,898	111.7%	6.78pt	4,449	2,533
設定5	1.3%	19,277	107.5%	-2.25pt	4,498	2,994
設定6	1.1%	20,655	114.2%	0.97pt	6,319	2,790
合計		17,617	99.0%		3,437	3,253

- ▶ 設定①出玉率は甘めに推移、98%台となっている為扱いにくい
- ▶ 勝ち率は平均よりも高いが、MY値など公表値から程遠くパワー不足感を感じる
- ▶ 初動から稼働20,000枚を割り、売りであった出玉力はまだ見えていない為、このままだとそのまま埋もれていく未来

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.22  
3,000枚突破率平均14.5% 5,000枚突破率5.6%

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	0.1%	0.1%	-	-	-	4.0%	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	0.2%	0.1%	-	-	2.9%	-	-
-16,000~-15,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.2%	0.1%	-	-	2.9%	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.3%	0.2%	-	-	2.9%	4.0%	-
-12,000~-11,001	0.4%	0.4%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.4%	0.3%	0.4%	-	2.9%	4.0%	-
-10,000~-9,001	0.5%	0.4%	1.3%	-	2.9%	-	-
-9,000~-8,001	0.9%	0.9%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	1.5%	1.3%	1.8%	-	5.9%	4.0%	-
-7,000~-6,001	2.2%	2.1%	1.3%	-	2.9%	-	-
-6,000~-5,001	2.7%	2.2%	6.2%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	3.1%	2.9%	4.0%	-	2.9%	4.0%	-
-4,000~-3,001	4.4%	4.2%	4.4%	-	5.9%	12.0%	-
-3,000~-2,001	6.2%	6.4%	4.0%	-	11.8%	4.0%	-
-2,000~-1,001	5.5%	5.6%	6.2%	-	-	4.0%	-
-1,000~-1	9.7%	10.1%	8.4%	-	8.8%	8.0%	-
0~1,000	13.4%	13.9%	12.9%	-	11.8%	-	-
1,001~2,000	16.5%	16.0%	20.0%	-	5.9%	36.0%	-
2,001~3,000	12.1%	12.2%	12.0%	-	14.7%	4.0%	-
3,001~4,000	9.8%	10.1%	8.9%	-	8.8%	4.0%	-
4,001~5,000	4.6%	4.8%	4.0%	-	2.9%	-	-
5,001~6,000	3.5%	3.8%	2.7%	-	2.9%	-	-
6,001~7,000	1.3%	1.3%	0.9%	-	-	8.0%	-
7,001~8,000	0.3%	0.2%	0.4%	-	-	-	-
8,001~9,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
9,001~10,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	38.1%	37.6%	38.2%	-	52.9%	48.0%	-
特定差枚出現率	16.5%	15.5%	19.6%	-	32.4%	32.0%	-
上:-3000枚以上	9.0%	8.3%	11.1%	-	23.5%	16.0%	-
下:-5000枚以上							

**導入前  
評価**

メーカー	アクロス	傾斜	0.2/0.4枚
スペック	A+RT	G数 /50枚	42.3G
導入日	2月2日		
導入台数	10,000台		
特徴	ハナビシリーズ初のスマスロ化		
セールスポイント	メダルレスでハナビが楽しめる		
ウィークポイント	新ハナビがまだある状態での下位スペック		
想定	一般		



シリーズ特徴を踏襲した従来のA+RTというスペックには古さも感じさせ、利益貢献度の低さも変わっていない様子。さらに前作との差し替え導入の場合には新規でユニット購入費が発生することまで考慮すると、長期稼働実績機の後継機だとしても無理に導入する理由はない。

タイトルカ	<b>13</b> /15	ゲーム性	<b>19</b> /30	スペック	<b>11</b> /45	台数	<b>6</b> /10	付加価値	<b>7</b>	合計	<b>56</b>
	~44pt		見送り		45~54pt		バラエティ		55~64pt		少台数
	65~74pt		基本台数		75~84pt		多台数		85pt~		買えるだけ買う

**予測**

自店舗の「新ハナビ」の状況で判断したい。  
未導入店舗は利益貢献度の低さからバラエティ導入まで。

**集計期間** 26/2/2~26/2/11

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	1.66 円	-0.44
設定2	1.37 円	-
-	- 円	-
-	- 円	-
設定5	0.61 円	-
設定6	0.56 円	-
平均	1.59 円	-

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	83.3%	19,244	99.2%	0.60pt	1,525	1,597
設定2	15.3%	22,115	101.0%	0.64pt	1,856	1,534
-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-
設定5	0.9%	28,055	104.6%	1.56pt	2,522	1,222
設定6	0.7%	26,136	107.5%	1.08pt	3,108	1,342
合計		19,801	99.7%		1,593	1,582

- ▶ コイン単価が大分下に推移、初動で客滞率が高い事が要因か
- ▶ 勝ち率は40%と技術介入機の平均的な値
- ▶ BTではない、ノーマル機(RT付いているが)でこの稼働は優秀な部類と考える。出率は当然これから更に甘くなるが、稼働がこのまま推移してくれれば良しと考える

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.22  
3,000枚突破率平均14.5% 5,000枚突破率5.6%

差数	設定別差玉出現率						
	全設定	設定1	設定2	-	-	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.3%	0.1%	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	0.4%	0.3%	1.1%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	1.0%	0.8%	1.7%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	5.0%	4.3%	8.0%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	11.9%	10.8%	17.0%	-	-	-	-
-1,000~-1	26.3%	26.0%	27.8%	-	-	-	-
0~1,000	31.1%	32.8%	23.3%	-	-	-	-
1,001~2,000	18.7%	19.9%	13.6%	-	-	-	-
2,001~3,000	4.4%	4.0%	7.4%	-	-	-	-
3,001~4,000	0.8%	0.9%	-	-	-	-	-
4,001~5,000	-	-	-	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	44.5%	42.4%	55.7%	-	-	-	-
特定差枚出現率	1.5%	1.3%	2.8%	-	-	-	-
上:-3000枚以上	0.1%	0.1%	0.0%	-	-	-	-
下:-5000枚以上	-	-	-	-	-	-	-

# L 範馬刃牙

導入前  
評価

メーカー	平和	傾斜	2.8/5.2枚
スペック	AT	G数 /50枚	32.1G
導入日	2月2日		
導入台数	6,000台		
特徴	前作のシステムからゲーム数管理システムに変更		
セールスポイント	1/112で出現する「乾坤一擲」		
ウィークポイント	内部システムが複雑でユーザー側に負担が大きい		
想定	メイン・一般		



上位ATの魅力が削がれており、マイナス要素となる。著作権力や前作の物足りない実績（スマスロ初期という好条件下）に加え、今回の同時期競合機種の数も踏まえると、積極的な導入は難しいと推察される。

タイトルカ	9 /15	ゲーム性	14 /30	スペック	25 /45	台数	6 /10	付加価値	0	合計	54
	~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt		少台数		
	65~74pt	基本台数		75~84pt	多台数		85pt~		買えるだけ買う		

予測

今回のスペックと著作権含む前作印象の両面から、強く稼働訴求するタイトルではないと考える。積極的に纏まった台数を入れる必要はないだろう。

# 牙刃馬範L

集計期間 26/2/2~26/2/11

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.35 円	0.05
設定2	3.38 円	-
設定3	2.91 円	
設定4	1.81 円	
設定5	2.30 円	
設定6	2.22 円	
平均	3.31 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	81.0%	17,277	97.5%	-0.25pt	2,563	2,725
設定2	16.0%	16,844	96.9%	-1.60pt	2,903	3,193
設定3	1.0%	15,820	104.3%	3.84pt	3,092	1,152
設定4	1.4%	21,179	115.9%	10.67pt	4,933	2,186
設定5	0.4%	24,166	94.9%	-12.96pt	2,544	2,255
設定6	0.5%	22,263	104.9%	-5.69pt	3,733	1,816
合計		17,292	97.8%		2,636	2,748

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.3%	0.2%	1.0%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.5%	0.6%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.8%	0.8%	1.0%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	1.3%	1.2%	1.0%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.1%	1.2%	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	3.6%	3.4%	4.1%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	3.6%	3.0%	6.2%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	4.8%	5.1%	3.1%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	6.1%	5.9%	7.2%	-	-	-	-
-1,000~-1	11.8%	11.7%	13.4%	-	-	-	-
0~1,000	19.7%	21.5%	11.3%	-	-	-	-
1,001~2,000	17.7%	16.4%	22.7%	-	-	-	-
2,001~3,000	14.3%	15.6%	8.2%	-	-	-	-
3,001~4,000	8.7%	7.9%	14.4%	-	-	-	-
4,001~5,000	3.6%	3.4%	5.2%	-	-	-	-
5,001~6,000	1.1%	1.2%	1.0%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.5%	0.6%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	34.0%	33.4%	37.1%	-	-	-	-
特定差枚出現率	11.2%	10.7%	13.4%	-	-	-	-
上:-3000枚以上							
下:-5000枚以上	4.1%	4.3%	3.1%	-	-	-	-

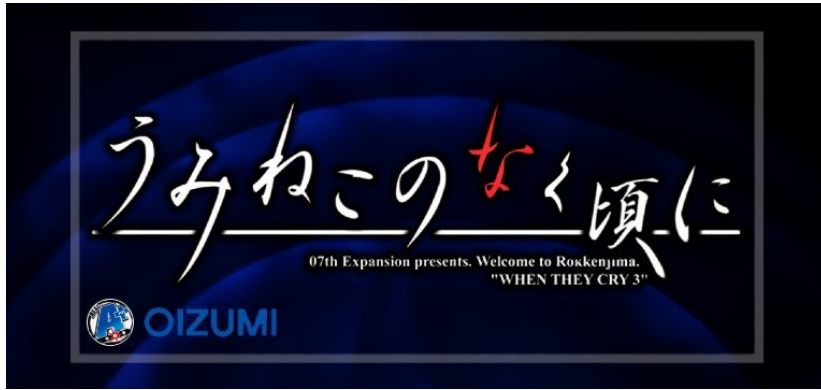
- ▶ 出玉率は多少抜け気味に推移しているが、概ね公表値通り
- ▶ 勝ち率は平均的、差枚はパワー不足を感じる数値となっている MYも大分低い
- ▶ 稼働は初動から厳しい数値。ゲーム性が面白いが出玉出ない機種はもっとゲーム性に魅力が無いと動かないか

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.22  
3,000枚突破率平均14.5% 5,000枚突破率5.6%

# パチスロうみねこのなく頃に2

**導入前  
評価**

メーカー	オーイズミ	傾斜	1.0枚
スペック	A+ART	G数 / 50枚	33.6G
導入日	2月2日		
導入台数	5,000台		
特徴	前作から12年ぶりに登場の後継機		
セールスポイント	なく頃にシリーズお馴染みの完全攻略出玉率103%		
ウィークポイント	利益貢献に期待できない		
想定	バラエティ		



ユーザのレベルが高ければ利益は取れないが稼働は堅調、低ければ稼働は悪いが利益は取れるといった諸刃の剣。  
 自店客のレベルで動向が変わるが、どちらかといえば「高レベルユーザのホールに少台数」というのが最も機種の特徴を生かせそう

タイトルカ	<b>6</b> /15	ゲーム性	<b>20</b> /30	スペック	<b>17</b> /45	台数	<b>6</b> /10	付加価値	<b>0</b>	合計	<b>49</b> /100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数				
65~74pt	基本台数		75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う				

**予測**

利益貢献度の低さから基本的に購入は推奨しない。導入する場合は  
 自店の客層を十分に考慮し、明確な役割を持たせることが重要。

# パチスロうみねこのなく頃に2

集計期間 26/2/2~26/2/11

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	1.48 円	-0.71
設定2	1.27 円	-
設定3	0.84 円	
設定4	1.32 円	
設定5	0.33 円	
設定6	- 円	
平均	1.45 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	86.0%	24,094	99.4%	0.96pt	1,786	1,817
設定2	11.1%	22,597	102.5%	2.89pt	2,076	1,459
設定3	0.6%	19,002	105.0%	3.83pt	-	-
設定4	1.8%	22,660	103.1%	-0.31pt	2,289	1,111
設定5	0.6%	27,514	116.2%	11.54pt	4,858	798
設定6	-	-	-	-	-	-
合計		23,892	99.9%		1,851	1,759

差数	設定別差玉出現率						
	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	-	-	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.5%	0.7%	2.7%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	1.5%	1.0%	5.4%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	7.5%	8.4%	2.7%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	14.7%	11.8%	29.7%	-	-	-	-
-1,000~-1	25.7%	25.1%	32.4%	-	-	-	-
0~1,000	22.5%	24.4%	8.1%	-	-	-	-
1,001~2,000	15.9%	17.4%	8.1%	-	-	-	-
2,001~3,000	8.4%	8.7%	8.1%	-	-	-	-
3,001~4,000	2.4%	2.4%	2.7%	-	-	-	-
4,001~5,000	-	-	-	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	50.0%	47.0%	73.0%	-	-	-	-
特定差枚出現率	2.5%	1.7%	8.1%	-	-	-	-
上:-3000枚以上	0.0%	0.0%	0.0%	-	-	-	-
下:-5000枚以上							

- ▶ ハナビ同様に客滞率高めでコイン単価が大幅に低く推移
- ▶ 勝ち率は50%にも届きそうな数値
- ▶ ユーザーの遊技練度も上昇していく為、出玉率は更に上がっていくと思うが、目的に沿った動きの為、問題ない。しっかりと客寄せパンダを全うして貰いたい

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.22  
3,000枚突破率平均14.5% 5,000枚突破率5.6%

# まとめ 出玉性能

	市場平均	L炎炎の消防隊2	L攻殻機動隊	LゴブスレII	Lハナビ	L範馬刃牙	Lうみねこ2
3,000枚over	14.5%	11.6%	14.1%	15.5%	1.6%	10.7%	1.7%
5,000枚over	5.6%	5.1%	6.7%	8.3%	0.1%	4.3%	0.0%
MY平均	1,297枚	3,033枚	3,122枚	3,322枚	1,525枚	2,659枚	1,786枚
M◇平均	1,169枚	3,405枚	3,220枚	3,443枚	1,597枚	2,755枚	1,817枚
出玉率	97.8%	96.9%	97.8%	98.3%	99.2%	97.5%	99.4%
コイン単価	3.22円	3.27円	3.10円	4.27円	1.66円	3.35円	1.48円
勝ち率	33.9%	34.6%	34.5%	37.6%	42.4%	33.4%	47.0%

# 新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,797	21,120	7.4%	20,162	4.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,831	21,294	6.7%	19,604	7.9%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,987	20,085	8.6%	19,397	3.4%
2026/1/5	24,000	3.56%	L 北斗の拳 転生の章2	23,796	21,654	9.0%	19,581	9.6%
2026/1/5	15,000	1.40%	L 鉄拳6	21,865	19,359	11.5%	16,572	14.4%
2026/1/5	5,000	0.08%	LB ニューキングハナハナV	16,693	14,168	15.1%	12,795	9.7%
2026/1/5	5,000	0.43%	SB ニューキングハナハナV-30	18,646	14,113	24.3%	14,260	-1.0%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向  
 3週目では **15%**までが良い数値

# 新台 ピンポイントデータ 下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下落率	15日目	下落率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,386	21,161	5.5%	18,933	10.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,693	21,314	6.1%	17,348	18.6%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,379	17,731	17.1%	15,363	13.4%

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下落率	15日目	下落率2
2026/2/2	15,000	1.44%	L 炎炎ノ消防隊2	24,382	21,172	13.2%		
2026/2/2	11,000	0.71%	L 攻殻機動隊	22,846	19,889	12.9%		
2026/2/2	10,000	0.68%	L ハナビ	20,733	17,033	17.8%		
2026/2/2	8,000	1.12%	L ゴブリンスレイヤーII	18,342	14,594	20.4%		
2026/2/2	6,000	0.36%	L 範馬刃牙	17,805	13,026	26.8%		
2026/2/2	5,000	0.19%	L うみねこのなく頃に2	24,234	23,961	1.1%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向  
 3週目では **15%**までが良い数値

# ～市場短観予測～

# 市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

全体数値	12月	1月
稼働	8,514枚	9,069枚
粗利	3,288円	3,517円

総合シェアTOP20機種を抜粋

× 15%以上   
 ▲ 5%以上~15%未満   
 ○ ±5%未満   
 ◎ -5%以上(上昇)

機種名	12月平均値				1月平均値				増減傾向実績 1月		増減傾向予測 2月~3月前半	
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	稼働	粗利	稼働	粗利
L 北斗の拳 転生の章2					20,563		9,633				×	×
S マイジャグラーV	10,942	-3.9%	2,962	8.9%	11,093	-1.4%	3,293	-11.2%	○	◎	○	▲
L 東京喰種	12,506	-6.5%	6,603	0.1%	12,460	0.4%	5,799	12.2%	○	▲	▲	▲
S ネオアトムジャグラーEX	9,034	2.0%	2,249	10.5%	9,042	-0.1%	2,064	8.2%	○	▲	○	▲
S ゴーゴージャグラー3	9,137	-3.9%	2,908	4.6%	9,436	-3.3%	3,217	-10.6%	○	◎	▲	▲
L 革命機ヴァルヴレイヴ2	14,241	22.4%	6,298	46.3%	10,228	28.2%	3,234	48.7%	×	×	▲	▲
L 鉄拳6					18,175		10,756				×	×
L モンキーターンV	8,916	-6.8%	2,254	5.8%	8,594	3.6%	2,007	11.0%	○	▲	▲	▲
L 沖ドキ! DUO アンコール	13,397		4,866		10,270	23.3%	4,671	4.0%	×	○	▲	▲
L 化物語	23,593		12,882		17,452	26.0%	9,095	29.4%	×	×	×	×
L 新鬼武者3	9,417	30.1%	5,084	22.6%	8,317	11.7%	4,984	2.0%	▲	○	▲	▲
S ファンキージャグラー2	7,876	-7.6%	2,659	-6.4%	8,149	-3.5%	2,810	-5.7%	○	◎	○	▲
L 北斗の拳	7,372	-7.8%	1,419	-9.8%	7,710	-4.6%	969	31.7%	○	×	▲	○
L かぐや様は告らせたい	7,419	-0.7%	4,918	0.6%	8,030	-8.2%	5,138	-4.5%	◎	○	▲	▲
L 秘宝伝	20,490		12,755		12,516	38.9%	6,829	46.5%	×	×	×	▲
L 東京リベンジャーズ	9,087	6.5%	2,529	23.0%	8,002	11.9%	2,565	-1.4%	▲	○	▲	▲
L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ	9,548	-6.3%	2,114	33.0%	9,545	0.0%	3,752	-77.5%	○	◎	▲	▲
S 沖ドキ! BLACK-30	7,823	-6.4%	5,469	-33.4%	7,276	7.0%	4,619	15.5%	◎	◎	○	○
L からくりサーカス	5,808	-2.9%	3,299	-36.3%	5,931	-2.1%	3,479	-5.5%	○	◎	○	▲
S ハッピージャグラーV III	7,175	-9.5%	2,474	-6.8%	7,426	-3.5%	2,663	-7.6%	○	◎	▲	○

S > A > B > C > D

## 新台寸評

### 2/2導入 機種名

機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動結果			粗利結果		
Lパチスロうみねこのなく頃に2	5,000	1,000	23,687	2,225	A	→	S	C	→	D
L炎炎ノ消防隊2	15,000	10,000	23,580	14,401	S	→	S	A	→	S
LゴブリンスレイヤーII	8,000	5,500	18,582	7,158	B	→	B	S	→	B
Lスマスロ攻殻機動隊	11,000	6,100	22,394	14,876	S	→	S	A	→	S
Lハナビ	10,000	5,400	20,690	4,513	A	→	A	C	→	C
L範馬刃牙-SON OF OGRE BAKI	6,000	2,900	18,382	12,389	B	→	B	S	→	A

### 3/2導入 機種名

機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動 (初動)		粗利 (初動)	
L甲鉄城のカバネリ2 海門決戦	30,000					S		S
LBサンダーV	5,500					A		D

### L甲鉄城のカバネリ2 鳴門決戦

初動は抜群だが、今作のスペックパワーに競合が多い点と台数が多すぎる点に大きな黄色信号。  
前作はゲーム性・ゲームシステムで戦っていた為、スペックパワー関係なく動いた。今作にそれを求めてしまうと成熟した市場では飽きが早い、前作との違いで拒否反応が出るはず。

### LBサンダーV

ユニバから2月連続登場のノーマル機  
今回はBTの為、ハナビとは差別化できる  
当然こちらも甘い為、少台数運用が前提にはなるが、同社アレックス同様にBTコーナーの1画を担える機種であると思う

## ・稼働増・粗利増

→時期的な要因もあるが、なにより1/5週の新台効果が非常に高い。  
転生2・鉄拳6の2機種だけでシェア10%を超えていた。

## ・注目機種

→『**北斗の拳 転生の章2**』は非常に多い導入台数に及第点以上の稼働実績でシェア率トップ。

## ・3月導入機種

→3月は2機種しかでないが、片方の『**L甲鉄城のカバネリ**』が3万台と多いためボリューム自体はある。しかし競合機種がない為、この機種を絡めたイベント合戦になり設定使用が多くなりそう。

# ～新コンテンツのご紹介～

# 導入後 1 カ月レポート<sup>©</sup>

WEBSIRIUS新コンテンツ

株式会社メイドインサービス

**Made IN**

# 導入後 1 か月レポート

▶レポート1P目

P1

## 機械情報

基本情報としてスペック・販売台数・販売価格を振りかえり、週間別の機種データをグラフと共に確認

新台レポート3Dで予測していた評価を1か月実績を振りかえって再評価

P1

## 導入後所感/稼働推移

機種導入後に弊社の設定サポート業務担当者が感じたことを紹介

30日間の稼働と粗利の推移をグラフで確認

P1

## SPI評価

稼働性・収益性・優位性を数値化して掛け合わせた、メイドイン独自の指標を使用して本機のポジショニング、将来性を再確認

P

## 設定指南

設定サポート業務の担当者による、実績を鑑みての設定運用を指南する

### 導入1か月後レポート-One-Month Performance Review-①

Lスラスロ化物語KH

6.5 号機

サミー  
銀座

基本情報・スペック			
導入日/開店	2025年12月8日	販売予定台数	12,000 台
タイプ	AT	ベース	31.1 G
純増/G	2.7 枚	実販売台数	14,500 台
	5 枚	中古価格	導入7日後 ¥1,200,000 導入30日後 ¥1,062,000
販売価格		コイン単価	3.7 G
		高射率	

週間別実績				
	第1週目	第2週目	第3週目	第4週目
市場稼働	9,902	9,991	10,838	12,102
稼働	25,538	24,274	21,856	21,906
減衰率(前週比)	-	4.9%	10.0%	-0.2%
出玉率	98.2%	98.3%	98.2%	98.5%
設定	1.62	1.39	1.44	1.29
設置率	1.21%	1.35%	1.35%	1.33%
MY	2,406	2,384	2,229	2,287
M◇	2,378	2,388	2,263	2,189

設定担当者による導入後所感

・思ったより台数が少なく感じた程、初動は高稼働。その後も稼働は好調をキープ出来ている為、粗利の取りやすさに注意したい。  
 ・低設定でも誤増で良く起こる為、あまり設定を投入しなくても稼働がある点は非常に扱いやすい。

IN枚数(稼働)推移

SPI 評価

SPI分析とは？

市場導入後の実績データを基に、機種別の力を構成要素ごとに俯瞰・比較できる客観的分析手法です。

稼働性(Contribution) : C値  
 収益性(Profitability) : P値  
 優位性(Advantage) : A値

※これらを掛け合わせたものがSPI分析値

稼働性	収益性	優位性	SPI分析値(総合点)
1.6	2.5	8.54	42
pt	pt	pt	pt

設定担当者による設定指南

まだメイン機とは言えない台数の為、設定は①が基本となるが、店舗によって抜けすぎているケースが見受けられる為、1段階ベースを上げて設定②ベースにしている店舗も。またその方が店長カスタムも使用しやすい為、更に稼働に訴求出来る。どちらにせよ稼働が垂れてきたタイミングでベースを②ベースにするのは良いと考える。

高設定は④⑤⑥満遍なく使用して問題ないが、安定して出せる勝ち率ではないので、⑥を積極的に使用しても良いと考える。

[注脚]・本評価の内容につきましてはあくまで予測範囲での評価となり、実際の導入後の結果如何に関わらず当社が責任を負うものではありません。新台の評価判断材料としてのみご利用ください。  
 ・本資料の無断コピー・無断転載・無断配布・無断複製・無断開示・外部への漏洩等は厳禁です。・本サービスで使用する、筐体画像等はパチンコ・パチスロメーカー様に提供します。



導入前新台評価

**P1** 機械情報

最低限の基本情報を網羅

**P1** 機種特徴

どのようなゲーム性でどんな特徴があるのかを解説

**P1** 結論

最速新台レポート3Dでの結論を一部抜粋し、  
この機種は「良いかどうか」の評価を4段階でお知らせ

【WEBSIRIUS導入前機種評価】							
Lスマスロ化物語KH				6.5 号機		サミー 銀座	
基本情報スペック							
導入日/開店	2025/12/8	販売予定台数	12,000台	本機含む同時期導入機種数/台数(S)	3機種	21,000台	
	販売価格	529,900 円	設定	AT確率			出玉率
	タイプ	AT	①	1/ 265.1			97.9%
	BNS分類	疑似BNS	②	1/ 260.7			98.9%
	ベース	31.1 G	③	1/ 252.1			100.9%
	コイン単価	3.70円	④	1/ 238.8			105.0%
	射幸強度	高射幸	⑤	1/ 230.8			107.8%
純増	2.7 / 5.0枚	⑥	1/ 219.6			112.1%	
救済機能①	天井1000G+a						
救済機能②	天井600G+aに短縮						
ゲーム性・特徴							
特徴	初代『化物語』を完全再現/ゲーム性・演出・サウンドなど初代から多数の要素が継承されており、ファンにとって嬉しい仕上がりとなっている						
通常時	初代同様、レア役で状態を上げCZ「解呪ノ儀」を目指す。今作では新たな要素としてゲーム数消化によるCZ突入のチャンスが100G・200G・300Gに設けられている。怪異文字出現演出や「解呪連モード」など、初代から引き継がれた演出も多数健在している						
CZ	平均期待度43% / レア役やお馴染みの怪異凶柄停止でAT抽選を行う / 規定G数消化後、ラスト3Gでクライマックス演出による当落告知が発生						
AT	新規要素として、成功時の一部でAT枚数の上乗せ抽選が行われる「後日談EPボーナス」や失敗の一部でAT中の特化ゾーンをストックする「解呪ノ儀EX」が加わっている						
	差枚数管理型ATで、上乗せ特化ゾーン「倍倍チャンス」も過去作と同じく搭載。強化点として上位AT突入をかけたCZ「怪逆ノ儀」なども獲得可能となっている						
	上位AT「超倍時間」では、純増約5.0枚と出玉性能が大幅にアップ / AT終了時に3Gの引き戻し区間「夢の時間ヲ終わラセルな」に突入し、その間にレア役に当選すればATに復帰						
目玉	前作同様リプレイ成立後のリールロックで「始マリノ刻」フリーズ発生の可能性有り。発生時は再7ボーナス突入、クラッシュ発生なら「超倍時間」が確定する						
結論							
話題性や著作権訴求力が強いので「初代」の遊技経験が無い20代からも稼働意向は形成されやすく 広範囲からの取り込みが可能と推測する。						 評価ワカ ◎/○/△/×	
【最速新台レポート3D】なら、詳細レポートをご依頼から「3日」で納品!! 最適な機械導入判断をサポートいたします。 							

より詳しい導入前評価は **最速新台レポート3D**で!

# 各データコンテンツ

## 市場集計データ



新機種稼働推移グラフ▶



機種別稼働率ランキング▶



台数別稼働率ランキング▶



コイン単価ランキング▶

## 機種別実績データ

機種タイトル ●●●●●●  
(メーカー名: ●●●●)

[導入日] 20●●●●●●●●  
[タイプ] ●●●●

基本情報	▶ 導入前新台評価
実績データ (使用設定・MY・勝ち率データ)	▶ 導入後1カ月レポート

分析機種(順次追加・更新)

▶ Lアニマルスロットドッチ【ゼクロスクリエイティブ】

▶ L虚構推理【ディ・ライト】

▶ LB異世界かるてっと【銀座】

▶ LBトリプルクラウンセブン【岡崎産業】

▶ Lヨルムンガンド【山佐ネクスト】

▶ Lミリオンゴッド-神々の軌跡-【ミスホ】

▶ L機動戦士ガンダムユニコーン2覚醒ドライブ【ジェイビー】

▶ L真打 吉宗【大都技研】

▶ Lアクダマドライブ【サンスリー】

▶ LBサンダーV【エレコ】

▶ L甲鉄城のカバネリ2 海門決戦【タイヨーエレック】

▶ Lスマスロ攻殻機動隊【サミー】

▶ L範馬刃牙【オリンピア】

▶ Lハナビ【アクロス】

▶ Lゴブリンスレイヤー II 【JF】

▶ L炎炎ノ消防隊2【SANKYO】

▶ Lバチスロうみねこのなく頃に2【オーイズミ】

▶ LB ニューキングハナハナ【バイオニア】

## “WEB SIRIUS”ご利用料金

※ホール法人様向け

### Price

【店舗契約プラン】

**¥15,000**/月額

※1契約毎に1店舗様にログインアカウントを付与いたします。

ASK

### Service

**ログインアカウント付与** (ID/パスワード)

> WEB SIRIUS全コンテンツ閲覧可能

### Status

**SIRIUS有料会員**

(SIRIUS Paid Membership)

### URL



<https://websirius.jp>

### Content

	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	—	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	—	●
月間レポート配信 (全国)	—	●
無料版レポート配信 (全国)	●	●
SIRIUSセミナー視聴	—	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	—	●

※市場集計データ：新機種稼働数位/稼働ランキング/台粗利ランキング/コイ単価ランキング



最後までご清聴ありがとうございました。

★SIRIUS無料会員のご登録をさせていただきます。

【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】

TEL : 042-351-3411

Mail : info@madein-service.co.jp

(株)メイドインサービス

事業戦略部セールスプロモーショングループ まで

次回セミナー

**3/13 14時～**