

第46回パチスロ定例セミナー

市場動向と最新機種解説

特集：新規層向けの施策

presented by 株式会社メイドインサービス

先月市場振り返り～市場動向確認～

新機種導入振り返り

導入日	機種名	ブランド	メーカー	予定台数
2026/2/2	L炎炎ノ消防隊2	SANKYO	SANKYO	15,000
2026/2/2	Lスマスロ攻殻機動隊	サミー		11,000
2026/2/2	Lハナビ2	ユニバーサル	アクロス	10,000
2026/2/2	Lゴブリンスレイヤー II	藤商事	JFJ	8,000
2026/2/2	L範馬刃牙-SON OF OGRE BAKI HANMA-	平和オリンピア	オリンピア	6,000
2026/2/2	Lパチスロうみねこのなく頃に2	オーイズミ	オーイズミ・アミュ	5,000
2025/3/2	L甲鉄城のカバネリ 海門決戦	サミー	タイヨーエレクト	30,000
2025/3/2	LBサンダーV	ユニバーサル	エレコ	5,500
2026/3/2	増産 LB不二子	平和オリンピア	アムテックス	500
2026/3/16	増産 L無職転生-異世界行ったら本気だす-	ニューギン	ニューギン	500
2026/3/16	増産 Lパチスロうみねこのなく頃に2	オーイズミ	オーイズミ・アミュ	500
2026/3/16	増産 L/SB ニューキングハナハナ	パイオニア	パイオニア	1,000
2026/4/6	L真打吉宗	大都技研	大都技研	15,000
2026/4/6	Lヨルムンガンド	山佐	山佐ネクスト	7,500
2026/4/6	Lアクダマドライブ	三洋物産	サンスリー	7,000
2026/4/6	L虚構推理	大一商会	ディ・ライト	4,000
2026/4/6	L A-SLOT+異世界かるてっと BT	サミー	銀座	4,000
2026/4/6	LBトリプルクラウンセブン	岡崎産業	岡崎産業	1,000
2026/4/6	増産 L化物語	サミー	銀座	2,000
2026/4/20	Lミリオンゴッド-神々の軌跡-	ユニバーサル	ミズホ	25,000
2026/4/20	L機動戦士ガンダムUC2-ユニオン2- 覚醒DRIVE	SANKYO	ジェビー	20,000
2026/4/20	Lアニマルスロットドッチ	北電子	ゼクロスクリエイティ	3,000
2026/4/20	増産L東京喰種 (新パネル)	フィールズ	スパイキー	10,000
2026/5/11	LバイオハザードRE:3	ユニバーサル	エンターライズ	20,000
2026/5/11	Lタクトオーバス-takt op.- Destiny	平和オリンピア	アムテックス	5,000
2026/5/11	Lスーパーリオエース2	山佐	山佐ネクスト	12,000
2026/5/11	Lビッグドリーム	サミー	銀座	10,000
2026/5/25	LBガルフィー	オーイズミ	オーイズミ・アミュ	1,000

2月の市場 販売台数

■スマスロ ■メダル機

55,000台 ※分納含む 0台

→約48,100台

■スマスロ機・旧メダル機 設置比率

2月末時点【※MISDによる推測値】

L機 59.7% S機 3.1%

※ジャグラー/6.5号機以外

ノーマル機を除いたL機の設置シェア

86.9%(対前月+3.4pt)

—今後の市場状況【スポットポイント】—

- ▶ 12月同様機種数が多かったために、売り切れなかった部分もあり実導入台数は予定より下回っている。
- 今後も導入後の稼働に不安がある機種らは予定台数が捌けない状況は続く想定だが、機種というよりもメーカー毎に信頼度が変わってくるはず。実績が複数機種で出ているメーカー以外は注意したい。

2月市場振り返り①シェア構成

- 2月市場
 - 平均稼働 : 8,983枚 (前月比 : -113枚)
 - 平均売上 : 27,451円 (前月比 : -683円)
 - 平均粗利 : 3,369円 (前月比 : -148円)
 - 平均粗利率 : 12.3% (前月比 : -0.2%)

■ 機種タイプ別シェア

スペック(30n含む)	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT	63.33%	1.00%	10,338	61.88%	-0.18%	4,558	72.60%	-0.09%
ジャグラー	28.06%	-0.42%	11,176	29.64%	-0.44%	3,185	22.48%	0.20%
ノーマル (含むRT/BT・ジャグラー除く)	7.25%	-0.71%	10,306	7.07%	0.17%	2,413	4.40%	-0.09%
その他 (含むART)	1.36%	0.13%	11,065	1.42%	0.45%	1,522	0.52%	-0.02%

■ 射幸強度別シェア

射幸強度	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	21.78%	-0.47%	9,995	20.66%	-0.72%	5,204	28.54%	0.12%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	14.53%	1.05%	11,742	16.19%	-0.17%	5,540	20.27%	-1.59%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	24.74%	-0.52%	9,984	23.44%	0.08%	3,759	23.42%	0.81%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	5.60%	-0.41%	9,233	4.91%	-0.32%	2,268	3.20%	-0.59%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	33.34%	0.34%	11,004	34.81%	1.13%	2,926	24.56%	1.26%

2月市場振り返り②市場機種シェア

<総合シェア降順>

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数		IN枚数		売上額			粗利額		平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇		
					平均 (台)	平均 (枚)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率									シェア	累積 シェア
平均					4.1	8,983			27,451			3,369	12.3%	1.5	99.06%	3.06	0.38	1667	1612	12928	7259		
1	1	L 北斗の拳 転生の章2	銀座	AT	11.6	15,341	7.5%	7.5%	53,429	8.5%	8.5%	7,210	13.5%	9.4%	9.4%	1.5	98.72%	3.48	0.47	2631	2578	19009	9587
2	2	S マイジャグラー-V	北電子	ジャグラー	20.6	11,122	9.5%	16.9%	22,101	6.2%	14.7%	3,216	14.6%	7.3%	16.7%	1.9	99.16%	1.99	0.29	1160	1172	7621	10904
3	4	S ネオアイムジャグラーEX	北電子	ジャグラー	18.5	8,812	7.4%	24.3%	18,361	5.0%	19.7%	2,229	12.1%	5.0%	21.7%	2.1	99.38%	2.08	0.25	1099	1066	6569	4238
4	3	L 東京喰種	クロスアルファ	AT	8.0	11,617	4.1%	28.4%	48,359	5.5%	25.3%	4,920	10.2%	4.6%	26.2%	1.6	99.21%	4.16	0.42	2891	2782	18688	8762
5	新	L 炎炎ノ消防隊2	SANKYO	AT	5.2	21,789	4.0%	32.4%	69,909	4.2%	29.4%	11,659	16.7%	5.7%	31.9%	1.3	98.31%	3.21	0.54	3122	3200	19011	9372
6	6	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	ジェイビー	AT	8.9	9,611	3.1%	35.4%	41,219	4.3%	33.7%	3,739	9.1%	3.2%	35.1%	1.3	99.24%	4.29	0.39	2677	2467	19014	9443
7	5	S ゴーゴージャグラー-3	北電子	ジャグラー	11.1	9,437	4.4%	39.8%	19,545	3.0%	36.7%	2,788	14.3%	3.4%	38.5%	1.9	99.14%	2.07	0.30	1119	1118	6588	4612
8	8	L モンキーターンV	山佐	AT	10.8	8,325	3.8%	43.6%	28,355	4.2%	40.9%	1,760	6.2%	2.1%	40.6%	1.4	100.05%	3.41	0.21	1769	1627	17805	6613
9	新	L ゴブリンスレイヤーII	JFJ	AT	6.1	13,792	1.9%	45.5%	59,763	2.7%	43.6%	8,215	13.7%	3.0%	43.7%	1.2	98.29%	4.33	0.60	2797	2748	19013	9783
10	7	L 鉄拳6	山佐	AT	5.5	12,373	2.3%	47.8%	43,272	2.6%	46.2%	5,218	12.1%	2.6%	46.3%	1.3	99.02%	3.50	0.42	2493	2355	19008	9073
11	12	S ファンキージャグラー-2	北電子	ジャグラー	7.9	7,939	2.8%	50.6%	16,941	2.0%	48.2%	2,615	15.4%	2.5%	48.7%	1.8	99.03%	2.13	0.33	1007	998	7603	3928
12	9	L 沖ドキ! DUO アンコール	メーシー	AT	8.5	7,127	2.0%	52.6%	32,494	3.0%	51.2%	2,938	9.0%	2.2%	50.9%	1.3	99.35%	4.56	0.41	2170	2124	19008	8919
13	新	L 攻殻機動隊	サミー	AT	3.0	20,771	1.9%	54.5%	64,406	1.9%	53.1%	12,760	19.8%	3.0%	54.0%	1.3	98.05%	3.10	0.61	2935	3097	19012	8571
14	13	L 北斗の拳	タイヨ-エレクト	AT	9.4	6,652	2.8%	57.3%	22,266	3.1%	56.1%	1,293	5.8%	1.4%	55.4%	1.4	100.03%	3.35	0.19	1563	1483	18296	8648
15	10	L 化物語	銀座	AT	3.9	11,046	1.7%	58.9%	37,570	1.9%	58.0%	5,222	13.9%	2.1%	57.5%	1.4	98.71%	3.40	0.47	2351	2279	16510	7899
16	18	S 沖ドキ! BLACK-30	ミスホ	30D-AT	8.0	7,386	1.3%	60.2%	30,747	1.8%	59.7%	4,755	15.5%	2.2%	59.8%	1.3	97.81%	4.16	0.64	1813	1930	9693	9477
17	14	L かぐや様は告らせたい	ジェイビー	AT	4.6	7,433	1.2%	61.4%	31,308	1.6%	61.3%	5,451	17.4%	2.3%	62.0%	1.2	97.59%	4.21	0.73	2120	2008	19014	9173
18	17	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギ	ミスホ	AT	4.5	9,319	1.6%	63.0%	30,162	1.7%	63.1%	3,078	10.2%	1.4%	63.4%	1.4	99.21%	3.24	0.33	1941	1899	13921	8033
19	20	S ハッピージャグラー-V III	北電子	ジャグラー	5.4	7,375	1.7%	64.7%	15,679	1.2%	64.2%	2,416	15.4%	1.5%	64.9%	1.7	99.08%	2.13	0.33	929	912	6361	4008
20	11	L 新鬼武者3	レオスター	AT	5.8	6,869	1.4%	66.1%	25,402	1.7%	65.9%	2,332	9.2%	1.3%	66.2%	1.2	99.37%	3.70	0.34	1687	1567	19010	8704
21	23	S 沖ドキ! GOLD-30	ミスホ	30D-AT	6.9	6,369	0.9%	67.0%	27,037	1.2%	67.2%	3,864	14.3%	1.5%	67.6%	1.2	97.83%	4.25	0.61	1603	1716	8899	8390
22	19	L からくりサーカス	SANKYO	AT	4.1	5,522	0.9%	67.8%	24,483	1.3%	68.4%	3,077	12.6%	1.3%	68.9%	1.3	98.59%	4.43	0.56	1735	1676	18530	8208
23	新	L ハナビ	アクロス	A+RT	3.0	17,256	1.6%	69.4%	29,218	0.9%	69.3%	4,154	14.2%	1.0%	69.9%	1.2	99.37%	1.69	0.24	1478	1485	6109	5120
24	15	L 秘宝伝	パオン・ディービー	AT	3.7	6,936	0.8%	70.2%	24,858	1.0%	70.3%	4,919	19.8%	1.5%	71.5%	1.2	97.61%	3.58	0.71	1558	1590	13378	6663
25	24	L モンスターハンターライズ	アデリオン	AT	4.0	7,277	1.0%	71.2%	25,620	1.1%	71.4%	3,129	12.2%	1.1%	72.6%	1.2	98.93%	3.52	0.43	1792	1689	19008	7273

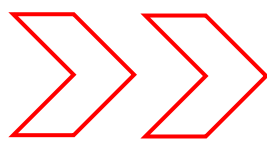
市場分析レポート配信サービス「SIRIUS」より抜粋

新規層向けの施策

新規層を獲得するためのSNS強化ポイント

■ この時期に狙うべき理由

- ・転勤・異動で新天地に来る人が増える時期
- ・初見のお客様はまず SNSで「知名度」と「活発度」を確認
- ・今は 費用対効果が最も高いタイミング。露出強化が集客に直結



今が最も効果の出やすい時期
店舗の魅力をしっかり発信したい

■ 優先すべきSNS施策

・転勤族向け投稿

地域情報をSNSで探す層。周辺情報・生活ネタが刺さる

・初心者向けシリーズ

4月は初心者が増加。「初めてでも安心」導線が効果的

・店長・スタッフの顔出し

ホールは“人の見える化”が信頼につながる。安心感と親近感を演出

■SNS

- 土日トライアル来店がしやすい
→平日来店は常連化してから

■強化すべき方向性

- 店舗の長所を伸ばす機種を中心に構成することが重要

■集客に向く機種の条件

- 新規のお客様に店舗のイメージ(設定を使う店)を伝えやすい
- 稼働が安定しており、ホールの“強み”として見せやすい

■推奨する主軸機種

- ☆ジャグラー(特にマイジャグ・基幹ジャグ)/ノーマルタイプ(BT含む)
→稼働が堅調で、店舗の“強さ”を最も伝えやすい

○ミドルAT機(安定稼働帯)

- 新規顧客にとってわかりやすく、設定感を伝えやすい



集客目的の設定配分

配分 8,000枚 利率15%

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値		予測値							
											稼働	8,000	コ単	1.91	売上	91,470	台売	15,245	利益	15.57%
明日	2	2	2	0	0	0	2.00		98.52%	98.94%			コ粗	0.30	粗利	14,244	台粗	2,374	営割	8.4割

台番	機種名	明日			明日の設定									
		稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
733	S マイジャグラーV	6,667	6,667	6,667	1			2.13	0.51	14,201	3,374	97.47%	6,498	169
734	S マイジャグラーV	9,333	9,333	9,333	3			1.63	0.07	15,213	610	99.67%	9,303	30
735	S マイジャグラーV	8,000	8,000	8,000	2			2.04	0.39	16,320	3,139	98.04%	7,843	157
736	S マイジャグラーV	9,333	9,333	9,333	3			1.63	0.07	15,213	610	99.67%	9,303	30
737	S マイジャグラーV	6,667	6,667	6,667	1			2.13	0.51	14,201	3,374	97.47%	6,498	169
738	S マイジャグラーV	8,000	8,000	8,000	2			2.04	0.39	16,320	3,139	98.04%	7,843	157
	合計			8,000	2.00			1.91	0.30	15,245	2,374	98.52%	7,881	712

集客目的の設定配分

配分 8,000枚 利率-5%

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値	予測値								
											稼働	8,000	コ単	1.63	売上	78,144	台売	13,024	利益	-6.93%
明日	0	2	3	0	0	1	3.17		100.56%	101.08%			コ粗	-0.11	粗利	-5,418	台粗	-903	営割	10.7割

台番	機種名	明日			明日の設定									
		稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数
733	S マイジャグラーV	7,000	7,000	7,000	3			1.63	0.07	11,410	457	99.67%	6,977	23
734	S マイジャグラーV	6,000	6,000	6,000	2			2.04	0.39	12,240	2,354	98.04%	5,882	118
735	S マイジャグラーV	6,000	6,000	6,000	2			2.04	0.39	12,240	2,354	98.04%	5,882	118
736	S マイジャグラーV	7,000	7,000	7,000	3			1.63	0.07	11,410	457	99.67%	6,977	23
737	S マイジャグラーV	15,000	15,000	15,000	6			0.55	-2.07	8,250	-31,020	110.34%	16,551	-1,551
738	S マイジャグラーV	7,000	7,000	7,000	3			1.63	0.07	11,410	457	99.67%	6,977	23
	合計			8,000	3.17			1.40	-0.52	11,160	-4,157	102.60%	8,208	-1,247

集客目的の設定配分

配分 14,000枚 利率-3%

設定	1	2	3	4	5	6	平均	実績	自店	DB値	目標値		予測値							
											稼働	14,000	コ単	1.72	売上	144,360	台売	24,060	利益	-3.42%
明日	0	5	0	0	1	0	2.50		100.30%	100.61%			コ粗	-0.06	粗利	-4,938	台粗	-823	営割	10.3割
台番	機種名	明日			明日の設定															
		稼働1	稼働2	稼働予測	設定	再打	記号	コ単	コ粗	台売	台粗	出率予測	OUT	差枚数						
733	S マイジャグラーV	12,923	12,923	12,923	2			2.04	0.39	26,363	5,071	98.04%	12,669	254						
734	S マイジャグラーV	11,077	11,077	11,077	2			2.04	0.39	22,597	4,347	98.04%	10,860	217						
735	S マイジャグラーV	11,077	11,077	11,077	2			2.04	0.39	22,597	4,347	98.04%	10,860	217						
736	S マイジャグラーV	12,923	12,923	12,923	2			2.04	0.39	26,363	5,071	98.04%	12,669	254						
737	S マイジャグラーV	23,077	23,077	23,077	5			0.87	-1.25	20,077	-28,846	106.25%	24,519	-1,442						
738	S マイジャグラーV	12,923	12,923	12,923	2			2.04	0.39	26,363	5,071	98.04%	12,669	254						
合計				14,000	50			1.72	-0.06	24,060	-823	100.29%	14,041	-247						

今回提案した施策

■ SNS施策

- ・転勤・異動・新生活により、年間で最も人が動くタイミング

■ 強化すべき方向性

- ・店舗の長所を伸ばす機種を選定
- ・ユーザーの興味を引く設定の使い方

得られる成果

新規層の囲い込み強化と、流入の取りこぼし防止

新規層だけでなく
既存客に対する店舗イメージの刷新
年間稼働の底上げにつながる基盤づくり

なので

計画が高くても、最低限の販促・稼働費は確保すべき！
1割でも捻出することで、機会損失を大幅に抑制できる

～最新機種分析～

≪直近1週間 実績データ≫

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2026/3/2~26/3/8

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	稼働枚数				
									0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW	1	L 甲鉄城のカバネリ 海門決戦	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	2.74	25,960	2026/03/02	[Bar chart showing 25,960 units]				
	2	L うみねこのなく頃に2	オーイスマ・アミュージオ	6.5(L)	A+ART	0.22	21,679	2026/02/02	[Bar chart showing 21,679 units]				
NEW	3	LB サンダーV	エレコ	6.5(L)	BT	0.61	19,174	2026/03/02	[Bar chart showing 19,174 units]				
	4	L 炎炎ノ消防隊2	SANKYO	6.5(L)	AT	1.75	18,203	2026/02/02	[Bar chart showing 18,203 units]				
	5	L 攻殻機動隊	サミー	6.5(L)	AT	0.84	17,321	2026/02/02	[Bar chart showing 17,321 units]				
	6	L 北斗の拳 転生の章2	銀座	6.5(L)	AT	4.37	15,475	2026/01/05	[Bar chart showing 15,475 units]				
	7	S マッピー	メーシー	6.1	A+AT	0.01	15,246	2022/02/21	[Bar chart showing 15,246 units]				
	8	L 東京喰種	クロスアルファ	6.5(L)	AT	3.27	14,543	2025/02/03	[Bar chart showing 14,543 units]				
	9	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	7.64	13,552	2021/12/06	[Bar chart showing 13,552 units]				
	10	L ハナビ	アクロス	6.5(L)	A+RT	0.96	13,001	2026/02/02	[Bar chart showing 13,001 units]				
	11	L 化物語	銀座	6.5(L)	AT	1.31	12,943	2025/12/08	[Bar chart showing 12,943 units]				
	12	S 魔法少女育成計画	ネット	6.5	A+ART	0.01	12,823	2022/10/17	[Bar chart showing 12,823 units]				
	13	S ピンクパンサーSP	山佐	6.2	A+ART	0.02	12,698	2022/06/06	[Bar chart showing 12,698 units]				
	14	L 戦国コレクション5超極楽LOOP	グレードワン	6.5(L)	AT	0.01	12,429	2023/09/19	[Bar chart showing 12,429 units]				
	15	LB 不二子BT	アムテックス	6.5(L)	BT	0.30	12,346	2025/12/22	[Bar chart showing 12,346 units]				
	16	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	0.73	12,140	2025/01/20	[Bar chart showing 12,140 units]				
	17	SB ニューキングハナハナV-30	バイオニア	6.5	30Φ-BT	0.99	11,909	2026/01/05	[Bar chart showing 11,909 units]				
	18	L 忍魂参-奥義皆伝ノ章-	大都技研	6.5(L)	AT	0.03	11,868	2024/03/18	[Bar chart showing 11,868 units]				
	19	L 鉄拳6	山佐	6.5(L)	AT	1.70	11,599	2026/01/05	[Bar chart showing 11,599 units]				
	20	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	4.15	11,435	2023/07/03	[Bar chart showing 11,435 units]				
	21	LB シェイク	大都技研	6.5(L)	BT	0.37	11,347	2025/10/20	[Bar chart showing 11,347 units]				
	22	L キン肉マン〜7人の悪魔超人編〜	セブンリーグ	6.5(L)	AT	0.02	11,244	2023/08/07	[Bar chart showing 11,244 units]				
	23	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	ミスホ	6.5(L)	AT	1.57	11,126	2025/04/07	[Bar chart showing 11,126 units]				
	24	L 無職転生 ~異世界行ったら本気だす~	ニューギン	6.5(L)	AT	0.82	10,997	2025/12/22	[Bar chart showing 10,997 units]				
	25	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	ジェイビー	6.5(L)	AT	2.79	10,991	2025/11/04	[Bar chart showing 10,991 units]				

1位：L甲鉄城のカバネリ海門決戦
3位：LBサンダーV

稼働ランキング概要

3/2週の最新機種は上位に。
準新台のうみねこ・炎炎2・攻殻機動隊 などは数百枚～2,000枚程度の稼働下落で上位に健在。
『ハナビ』は流石にしっかりと稼働落とした形



『L甲鉄城のカバネリ』に関しては初週稼働は良好。
『LBサンダーV』は若干足りない。
準新台も2機種以外は大きく稼働を落とさず、3週を超えたので、最低限の稼働確保しつつ4月の新台を迎えられそう。

L甲鉄城のカバネリ 海門決戦

導入前
評価

メーカー	サミー	傾斜	6.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	31.0G
導入日	3月2日		
導入台数	30,000台		
特徴	高稼働貢献週シリーズ機がスマスロ化		
セールスポイント	前作「裏美馬ST」を超える「裏景之ST」搭載		
ウィークポイント	販売予定台数が多く供給過多となるリスク		
想定	一般・メイン		



出玉率は再設計され、設定①は前作の97.8%から97.5%へ、設定⑥は110%から114.9%へと変更された。
利益確保や設定運用の柔軟性が増し、店舗側にとっては好ましい設計。

タイトルカ	15 /15	ゲーム性	23 /30	スペック	29 /45	台数	2 /10	付加価値	5	合計	74
	~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数					
	65~74pt	基本台数	75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う					

予測

どの店舗でもメイン機になる可能性が高い機種である。基本台数以上購入したいが、初動時に大幅な台数過多が予想される点が非常にネック。導入規模は慎重に。

L甲鉄城のカバネリ 海門決戦

集計期間 26/3/2~26/3/11

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.01 円	-0.09
設定2	2.70 円	-
設定3	2.30 円	
設定4	1.84 円	
設定5	1.48 円	
設定6	1.36 円	
平均	2.78 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	54.9%	25,405	97.6%	0.08pt	3,238	3,459
設定2	34.8%	26,109	98.8%	0.32pt	3,287	3,207
設定3	3.0%	26,182	101.9%	1.06pt	3,474	2,897
設定4	4.9%	26,490	105.2%	-0.78pt	3,842	2,482
設定5	1.3%	27,965	111.9%	0.95pt	5,374	2,411
設定6	1.4%	27,309	111.0%	-3.91pt	5,126	2,207
合計		25,783	98.9%		3,347	3,269

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.0%	-	-	-	-	1.7%	-
-15,000~-14,001	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.0%	0.0%	0.1%	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.0%	-	0.1%	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.1%	0.0%	0.1%	-	0.9%	1.7%	-
-11,000~-10,001	0.3%	0.2%	0.2%	0.7%	-	5.0%	-
-10,000~-9,001	0.3%	0.3%	0.2%	-	-	5.0%	3.2%
-9,000~-8,001	0.5%	0.3%	0.6%	1.4%	0.9%	-	6.3%
-8,000~-7,001	0.9%	0.7%	0.8%	2.8%	1.7%	1.7%	3.2%
-7,000~-6,001	1.7%	1.4%	1.9%	0.7%	3.0%	6.7%	6.3%
-6,000~-5,001	2.1%	1.8%	1.9%	4.3%	3.0%	8.3%	3.2%
-5,000~-4,001	3.3%	2.3%	3.3%	5.0%	8.1%	10.0%	12.7%
-4,000~-3,001	5.0%	4.6%	5.0%	2.8%	8.1%	10.0%	12.7%
-3,000~-2,001	7.5%	6.9%	6.6%	13.5%	15.7%	8.3%	9.5%
-2,000~-1,001	8.9%	8.2%	9.0%	9.2%	14.5%	11.7%	14.3%
-1,000~-1	11.4%	10.7%	12.3%	12.1%	12.8%	11.7%	12.7%
0~1,000	13.2%	13.4%	13.9%	12.8%	10.6%	3.3%	7.9%
1,001~2,000	13.1%	14.1%	13.4%	8.5%	8.1%	3.3%	4.8%
2,001~3,000	12.2%	13.4%	11.8%	13.5%	5.5%	6.7%	1.6%
3,001~4,000	9.3%	10.2%	9.2%	7.8%	5.5%	5.0%	-
4,001~5,000	5.8%	6.3%	6.0%	4.3%	1.3%	-	-
5,001~6,000	2.9%	3.3%	3.0%	0.7%	0.4%	-	1.6%
6,001~7,000	1.0%	1.4%	0.7%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.2%	0.3%	0.1%	-	-	-	-
8,001~9,000	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
9,001~10,000	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	42.1%	37.5%	41.9%	52.5%	68.5%	81.7%	84.1%
特定差枚出現率	14.3%	11.7%	14.1%	17.7%	25.5%	50.0%	47.6%
上:-3000枚以上	6.0%	4.8%	5.7%	9.9%	9.4%	30.0%	22.2%
下:-5000枚以上							

- ▶ 設定①の出玉率・コイン単価は概ね公表値通り
- ▶ 勝ち率は37%台で高い 差枚は平均的
- ▶ 稼働は歴代でもトップ稼働の推移、前月の『炎炎ノ消防隊2』と同じく稼働の柱に成り得る実績と見てよい

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.22
3,000枚突破率平均14.5% 5,000枚突破率5.6%

**導入前
評価**

メーカー	ユニバーサル	傾斜	
スペック	BT	G数 / 50枚	35.2G
導入日	3月2日		
導入台数	5,000台		
特徴	当たりやすさと出玉感を両立させるスペック設計		
セールスポイント	合成の軽さと極端に高度な目押しの必要がない		
ウィークポイント	粗利貢献への期待は低い		
想定	バラエティ		



2015年2月に販売された「HANABI」は稼働貢献47週に対し、同年8月発売の「サンダーVリボルト」はわずか4週にとどまり、シリーズ機としての訴求力には大きな差が見られた。今回の販売時期は前回より近く、BT機化したとはいえ同タイプの「LBアレックス」が既に存在している状況

タイトルカ	7 /15	ゲーム性	18 /30	スペック	14 /45	台数	6 /10	付加価値	0	合計	45
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数						
65~74pt	基本台数	75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う						

予測 短期間にAプロ系機種が増加する中での設置飽和が懸念。利益期待度の低さから見送りも仕方ないが、コアファンやBT機ファン育成を見据えた導入も検討

集計期間 26/3/2~26/3/11

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	2.00 円	-0.30
設定2	1.68 円	-
-	- 円	-
-	- 円	-
設定5	0.95 円	-
設定6	1.17 円	-
平均	1.93 円	-

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	83.6%	17,958	99.6%	1.15pt	1,884	1,888
設定2	14.8%	19,532	101.9%	1.91pt	2,040	1,803
-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-
設定5	1.3%	22,886	105.3%	2.36pt	2,659	1,432
設定6	0.5%	21,165	104.3%	-1.68pt	2,567	1,448
合計		18,264	100.1%		1,923	1,865

差数	設定別差玉出現率						
	全設定	設定1	設定2	-	-	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.4%	0.2%	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.2%	1.1%	1.9%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	3.8%	3.3%	5.7%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	5.7%	5.0%	8.8%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	11.1%	11.4%	10.1%	-	-	-	-
-1,000~-1	24.0%	22.4%	32.7%	-	-	-	-
0~1,000	29.1%	29.9%	25.2%	-	-	-	-
1,001~2,000	15.3%	16.5%	9.4%	-	-	-	-
2,001~3,000	7.1%	7.9%	3.1%	-	-	-	-
3,001~4,000	1.9%	1.8%	2.5%	-	-	-	-
4,001~5,000	0.4%	0.3%	0.6%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	45.8%	43.5%	59.1%	-	-	-	-
特定差枚出現率	5.1%	4.7%	7.5%	-	-	-	-
上:-3000枚以上							
下:-5000枚以上	0.2%	0.2%	0.0%	-	-	-	-

- ▶ 設定①の出玉率・コイン単価は概ね『Lハナビ』と同じ推移
- ▶ 勝ち率は43%と非常に高い数値
- ▶ ほぼハナビと同じ稼働・出玉でますますの実績と言ってよいのではないかと。BT機の中でも最高ではないが高い部類

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.22
3,000枚突破率平均14.5% 5,000枚突破率5.6%

まとめ 出玉性能

	市場平均	Lカバネリうなと	L炎炎の消防隊2	LBサンダーV	Lハナビ
3,000枚over	14.5%	11.7%	11.6%	4.7%	1.6%
5,000枚over	5.6%	4.8%	5.1%	0.2%	0.1%
MY平均	1,297枚	3,238枚	3,033枚	1,884枚	1,525枚
M◇平均	1,169枚	3,459枚	3,405枚	1,888枚	1,597枚
出玉率	97.8%	97.6%	96.9%	99.6%	99.2%
コイン単価	3.22円	3.01円	3.27円	2.00円	1.66円
勝ち率	33.9%	37.5%	34.6%	43.5%	42.4%

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下落率	3週目	下落率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,797	21,120	7.4%	20,162	4.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,831	21,294	6.7%	19,604	7.9%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,987	20,085	8.6%	19,397	3.4%
2026/2/2	15,000	1.44%	L 炎炎ノ消防隊2	23,643	22,277	5.8%	20,613	7.5%
2026/2/2	11,000	0.71%	L 攻殻機動隊	22,458	21,352	4.9%	19,866	7.0%
2026/2/2	10,000	0.68%	L ハナビ	20,570	18,532	9.9%	15,815	14.7%
2026/2/2	8,000	1.12%	L ゴブリンスレイヤーII	18,320	14,970	18.3%	11,695	21.9%
2026/2/2	6,000	0.36%	L 範馬刃牙	18,442	15,888	13.8%	13,287	16.4%
2026/2/2	5,000	0.19%	L うみねこのなく頃に2	23,896	24,556	-2.8%	22,761	7.3%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

新台 ピンポイントデータ 下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下落率	15日目	下落率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,386	21,161	5.5%	18,933	10.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,693	21,314	6.1%	17,348	18.6%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,379	17,731	17.1%	15,363	13.4%

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下落率	15日目	下落率2
2026/2/2	30,000	2.50%	L 甲鉄城のカバネリ 海門決戦	26,454	25,361	4.1%		
2026/2/2	7,000	0.56%	LB サンダーV	19,275	15,819	17.9%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

～市場短観予測～

市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

全体数値	1月	2月
稼働	9,069枚	8,983枚
粗利	3,517円	3,369円

総合シェアTOP20機種を抜粋

× 15%以上
 ▲ 5%以上~15%未満
 ○ ±5%未満
 ◎ -5%以上(上昇)

機種名	1月平均値				2月平均値				増減傾向実績 2月		増減傾向予測 3月~4月前半	
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	稼働	粗利	稼働	粗利
L 北斗の拳 転生の章2	20,563		9,633		15,341	25.4%	7,210	25.2%	×	×	▲	▲
S マイジャグラーV	11,093	-1.4%	3,293	-11.2%	11,122	-0.3%	3,216	2.3%	○	○	○	○
S ネオアイムジャグラーEX	9,042	-0.1%	2,064	8.2%	8,812	2.5%	2,229	-8.0%	○	◎	○	◎
L 東京喰種	12,460	0.4%	5,799	12.2%	11,617	6.8%	4,920	15.2%	▲	×	○	▲
L 炎炎ノ消防隊2					21,789		11,659				×	×
L 革命機ヴァルヴレイヴ2	10,228	28.2%	3,234	48.7%	9,611	6.0%	3,739	-15.6%	▲	◎	▲	○
S ゴーゴージャグラー3	9,436	-3.3%	3,217	-10.6%	9,437	0.0%	2,788	13.3%	○	▲	○	○
L モンキーターンV	8,594	3.6%	2,007	11.0%	8,325	3.1%	1,760	12.3%	○	▲	▲	▲
L ゴブリンスレイヤーII					13,792		8,215				×	×
L 鉄拳6	18,175		10,756		12,373	31.9%	5,218	51.5%	×	×	▲	▲
S ファンキージャグラー2	8,149	-3.5%	2,810	-5.7%	7,939	2.6%	2,615	6.9%	○	▲	○	▲
L 沖ドキ! DUO アンコール	10,270	23.3%	4,671	4.0%	7,127	30.6%	2,938	37.1%	×	×	○	▲
L 攻殻機動隊					20,771		12,760				×	×
L 北斗の拳	7,710	-4.6%	969	31.7%	6,652	13.7%	1,293	-33.4%	▲	◎	○	○
L 化物語	17,452		9,095		11,046	36.7%	5,222	42.6%	×	×	×	▲
S 沖ドキ! BLACK-30	7,276	7.0%	4,619	15.5%	7,386	-1.5%	4,755	-2.9%	○	○	▲	▲
L かぐや様は告らせたい	8,030	-8.2%	5,138	-4.5%	7,433	7.4%	5,451	-6.1%	▲	◎	▲	○
L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ	9,545	0.0%	3,752	-77.5%	9,319	2.4%	3,078	18.0%	○	×	○	▲
S ハッピージャグラーV III	7,426	-3.5%	2,663	-7.6%	7,375	0.7%	2,416	9.3%	○	▲	○	○
L 新鬼武者3	8,317	11.7%	4,984	2.0%	6,869	17.4%	2,332	53.2%	×	×	▲	▲

S > A > B > C > D

新台寸評

3/2導入 機種名

機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働結果			粗利結果		
L甲鉄城のカバネリ2 海門決戦	30,000	25,000	25,960	9,548	S	→	S	S	→	B
LBサンダーV	5,500	4,300	19,174	1,862	A	→	B	D	→	D

4/6導入 機種名

機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働 (初動)	粗利 (初動)
L真打吉宗	15,000				A	S
Lヨルムンガンド	7,500				A	A
Lアクダマドライブ	7,000				B	A
L虚構推理	4,000				B	B
LB異世界かるてっと	4,000				B	D
LBトリプルクラウンセブン	1,000				D	B

L真打吉宗

基本裏切られてきた歴史がある為、おじさんはいい顔をしないが、スペック・ゲーム性はやはり面白さを感じる

Lヨルムンガンド

スマッシュヒット以上を狙えるゲーム性と台数
マイナータイトルの為、初動から大バズりは厳しいか

Lアクダマドライブ

昨今のパチンコフローをオマージュしたゲーム性に可能性を感じる。

L虚構推理

直近で話題機が多いBNS(CZ)連荘系のゲーム性と少ない予定台数で稼働は最低限維持出来そう

LB異世界かるてっと

新しいBTの使い方で挑戦的 版權のキャッチーさと
当たりやすさが相まってライト層からも需要あり

LBトリプルクラウンセブン

地域性の強い機種になる為、全国的な稼働は厳しい

・稼働減・粗利減

→やはり1月からは減少傾向が強い。2月も悪くはなかったが1月の稼働が良かった為比べてしまうと、微減といったところ

・注目機種

→『**北斗の拳 転生の章2**』のシェアが1位を維持。3週目の下落から下げ止まり、シェア実績としては陥落することなく力を示した

・4月前半導入機種

→機種数は出るが、あまり期待の持てる機種はない。後半の方が強く強いてあげるならば、BTの新しい可能性をもつ『LB異世界かるてっと』とメーカーとして好調な山佐ネクスト『Lヨルムンガンド』の2機種となる