

第44回パチスロ定例セミナー

市場動向と最新機種解説

特集：年末年始提言

presented by 株式会社メイドインサービス

先月市場振り返り～市場動向確認～

新機種導入振り返り

導入日	機種名	ブランド	メーカー	予定台数
2025/12/1	Lバーニングエクスプレス	北電子	ゼクロス	3,000
2025/12/8	L化物語	サミー	銀座	12,000
2025/12/8	L銀河英雄伝説	コナミ	グレードワン	5,000
2025/12/8	Lマジカルスイートプリズムナナ	ネット	カルミナ	4,000
2025/12/8	LモンキーターンV(新パネル)	山佐	山佐	若干数
2025/12/22	L無職転生-異世界行ったら本気だす-	ニューギン	ニューギン	7,000
2025/12/22	L秘宝伝	大都技研	パオン・ディーピー	10,000
2025/12/22	L沖ドキDUOアンコール(分納26年1月)	ユニバーサル	メーシー	20,000
2025/12/22	LB不二子	平和オリンピア	アムテックス	5,000
2026/1/5	L北斗の拳転生の章2	サミー	銀座	25,000
2026/1/5	SB ニューキングハナハナ	パイオニア	パイオニア	合算5000
2026/1/5	LB ニューキングハナハナ	パイオニア	パイオニア	合算5000
2026/1/5	L鉄拳6	山佐	山佐	15,000
2026/2/2	Lパチスロうみねこのなく頃に2	オーイズミ	オーイズミ・アミュ	5,000
2026/2/2	L炎炎ノ消防隊2	SANKYO	SANKYO	15,000
2026/2/2	LゴブリンスレイヤーⅡ	藤商事	JFJ	8,000
2026/2/2	Lスマスロ攻殻機動隊	サミー		11,000
2026/2/2	Lハナビ2	ユニバーサル	アクロス	10,000
2026/2/2	L範馬刃牙-SON OF OGRE BAKI HANMA-	平和オリンピア	オリンピア	6,000
2025/3/2	L甲鉄城のカバネリ2 海門決戦	サミー	タイヨーエレック	30,000
2025/3/2	LBサンダーV	ユニバーサル	エレコ	5,500
2026/4/6	Lアクダマドライブ	三洋物産	サンスリー	10,000
	L機動戦士ガンダムUC2	SANKYO	ジェイビー	20,000
	増産L東京喰種(新パネル)	フィールズ	スパイキー	
2026/4/20	Lミリオンゴッド	ユニバーサル	ミズホ	20,000

12月の市場 販売台数

■スマスロ 66,300台
■メダル機 0台

■スマスロ機・旧メダル機 設置比率

12月末時点【※MISDによる推測値】

L機 57.7% S機 3.88%

※ジャグラー/6.5号機以外

ノーマル機を除いたL機の設置シェア

83.5%(対前月+1.2pt)

—今後の市場状況【スポットポイント】—

▶とにかく機種数、販売台数が多い。再販を待っても問題ないような機種も多く、購入はなるべく控えたい。メイン機を購入する際も買いすぎない方向にしていくべきだろう。パチンコを含めると許容範囲を大きく逸脱している状況。

12月市場振り返り①市場機種シェア

<総合シェア降順>

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数 平均 (台)	IN枚数			売上額			粗利額				平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇
						平均 シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	平均 シェア	累積 シェア									
		平均			4.0	8,514			26,571			3,288	12.4%		1.5	99.01%	3.12	0.39	1609	1562	12447	6517	
1	2	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	19.8	10,942	9.9%	9.9%	21,845	6.4%	6.4%	2,962	13.6%	7.0%	7.0%	1.9	99.25%	2.00	0.27	1153	1152	7738	4538
2	1	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	ジェイビー	AT	8.8	14,241	5.3%	15.2%	57,646	6.9%	13.2%	6,298	10.9%	6.1%	13.0%	1.3	98.94%	4.05	0.44	3036	2867	19015	9986
3	3	L 東京喰種	クロスアルファ	AT	7.6	12,506	4.6%	19.8%	52,051	6.1%	19.3%	6,603	12.7%	6.2%	19.3%	1.6	98.69%	4.16	0.53	2983	2923	19006	9608
4	4	S ネオアイムジャグラーEX	北電子	ジャグラー	12.0	9,034	6.5%	26.3%	19,128	4.4%	23.7%	2,249	11.8%	4.2%	23.5%	2.2	99.42%	2.12	0.25	1122	1083	8044	4939
5	8	S ゴーゴージャグラー3	北電子	ジャグラー	10.6	9,137	4.5%	30.9%	19,514	3.1%	26.8%	2,908	14.9%	3.7%	27.2%	1.9	99.05%	2.14	0.32	1094	1111	6383	4196
6	5	L 北斗の拳	タイオ-エレクト	AT	14.4	7,372	4.9%	35.8%	24,843	5.3%	32.2%	1,419	5.7%	2.5%	29.7%	1.4	99.99%	3.37	0.19	1651	1565	16771	8789
7	7	L モンキーターンV	山佐	AT	10.2	8,916	4.4%	40.2%	30,750	4.9%	37.0%	2,254	7.3%	2.9%	32.6%	1.4	99.84%	3.45	0.25	1842	1719	17849	6638
8	新	L 化物語	銀座	AT	3.9	23,593	2.8%	43.0%	69,572	2.7%	39.7%	12,882	18.5%	4.0%	36.5%	1.5	98.32%	2.95	0.55	3107	3276	14922	9008
9	6	L 新鬼武者3	レオスター	AT	5.8	9,417	2.3%	45.3%	35,511	2.8%	42.5%	5,084	14.3%	3.2%	39.7%	1.3	98.45%	3.77	0.54	2060	2061	19009	7395
10	9	L かぐや様は告らせたい	ジェイビー	AT	6.6	7,419	1.8%	47.1%	31,525	2.5%	44.9%	4,918	15.6%	3.1%	42.8%	1.2	97.86%	4.25	0.66	2065	1932	19013	8494
11	12	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	7.1	7,876	3.0%	50.1%	17,078	2.1%	47.0%	2,659	15.6%	2.6%	45.4%	1.8	99.00%	2.17	0.34	1002	1001	6253	4442
12	10	S 沖ドキ!GOLD-30	ミスホ	30Φ-AT	10.2	6,839	1.8%	51.9%	28,773	2.4%	49.4%	3,883	13.5%	2.6%	48.0%	1.2	98.04%	4.21	0.57	1672	1767	10492	8761
13	11	L 東京リベンジャーズ	サミー	AT	5.5	9,087	2.4%	54.2%	31,635	2.6%	52.0%	2,529	8.0%	1.7%	49.8%	1.5	99.71%	3.48	0.28	2107	1924	19014	7085
14	16	S 沖ドキ!BLACK-30	ミスホ	30Φ-AT	8.7	7,823	1.4%	55.7%	32,176	1.9%	53.9%	5,469	17.0%	2.6%	52.4%	1.3	97.62%	4.11	0.70	1826	1994	10267	8428
15	15	L からくりサーカス	SANKYO	AT	5.6	5,808	1.4%	57.1%	25,577	2.0%	56.0%	3,299	12.9%	2.1%	54.5%	1.4	98.50%	4.40	0.57	1688	1633	19011	8326
16	18	L ゴッドイーターリザレクション	セブンリーグ	AT	5.6	6,848	1.7%	58.8%	27,333	2.1%	58.1%	2,499	9.1%	1.6%	56.1%	1.2	99.34%	3.99	0.36	1821	1671	19014	6375
17	14	L いざ!番長	サポハニ	AT	5.4	7,628	1.5%	60.3%	29,435	1.9%	60.0%	3,564	12.1%	1.8%	57.9%	1.2	98.74%	3.86	0.47	1831	1760	19008	9317
18	17	S ハッピージャグラーVⅢ	北電子	ジャグラー	5.4	7,175	1.8%	62.1%	15,508	1.2%	61.2%	2,474	16.0%	1.6%	59.5%	1.8	98.98%	2.16	0.34	917	902	7230	3729
19	19	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギス	ミスホ	AT	4.5	9,548	1.8%	63.8%	30,697	1.8%	63.0%	2,114	6.9%	1.0%	60.5%	1.3	99.71%	3.22	0.22	2053	1949	14603	7294
20	13	L 主役は銭形5	オリンピア	AT	4.1	8,490	1.1%	64.9%	40,951	1.7%	64.7%	5,019	12.3%	1.7%	62.2%	2.0	98.40%	4.82	0.59	2496	2360	18921	9187
21	20	L モンスターハンターライズ	アデリオン	AT	5.0	7,426	1.5%	66.4%	26,201	1.7%	66.4%	2,155	8.2%	1.1%	63.3%	1.3	99.56%	3.53	0.29	1785	1639	19010	7743
22	21	L 吉宗	サポハニ	AT	3.9	6,410	1.0%	67.4%	28,904	1.4%	67.8%	5,051	17.5%	1.9%	65.2%	1.1	97.32%	4.51	0.79	1898	1832	18160	8087
23	25	L アズールレーン THE ANIMATION	京楽産業.	AT	3.0	10,733	1.1%	68.5%	43,106	1.4%	69.2%	5,679	13.2%	1.5%	66.8%	1.3	98.65%	4.02	0.53	2579	2528	17827	8793
24	22	L スーパーブラックジャック	セブンリーグ	AT	4.1	7,105	1.0%	69.5%	25,600	1.2%	70.4%	4,180	16.3%	1.6%	68.3%	1.3	98.13%	3.60	0.59	1707	1662	14939	7863
25	新	L 秘宝伝	パオン・ディービー	AT	3.6	20,490	0.9%	70.4%	63,029	0.9%	71.3%	12,755	20.2%	1.4%	69.7%	1.4	97.85%	3.08	0.62	2624	2901	15062	7948

市場分析レポート配信サービス「SIRIUS」より抜粋

12月市場振り返り②シェア構成

- 12月市場 平均稼働 : 8,514枚 (前月比 : +375枚)
- 平均売上 : 26,571円 (前月比 : +1,262円)
- 平均粗利 : 3,288円 (前月比 : +19円)
- 平均粗利率 : 12.4% (前月比 : -0.2%)

■ 機種タイプ別シェア

スペック(30n含む)	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT	61.49%	-1.25%	10,059	60.47%	-0.03%	4,432	71.28%	1.88%
ジャグラー	28.27%	1.38%	11,079	30.62%	0.51%	3,047	22.53%	-1.01%
ノーマル (含むRT/BT・ジャグラー除く)	8.90%	-0.10%	9,045	7.87%	-0.40%	2,377	5.53%	-1.02%
その他 (含むART)	1.34%	-0.04%	8,003	1.05%	-0.09%	1,890	0.66%	0.15%

■ 射幸強度別シェア

射幸強度	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	23.46%	0.73%	10,479	24.15%	1.64%	6,047	36.47%	4.03%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	9.48%	-0.46%	9,144	8.52%	-0.22%	4,133	10.08%	-0.01%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	27.18%	0.54%	10,131	27.06%	0.37%	3,665	25.61%	-0.29%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	6.21%	-0.37%	8,820	5.39%	-0.39%	2,445	3.91%	-0.43%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	33.66%	-0.44%	10,546	34.88%	-1.40%	2,766	23.93%	-3.30%

～年末年始 営業振り返り

振り返り 過去3年の実績

2022年～2025年

12月27日～翌1月5日データ

集計年	集計日数	平均稼働	前年比(稼)	平均売上	前年比(売)	平均粗利	前年比(粗)	利率	平均設定
2022年	29日～4日	10,318	104.85%	27,076	106.41%	4,962	111.51%	18.3%	1.276
2023年	29日～4日	11,137	107.94%	30,538	112.79%	5,164	104.07%	16.9%	1.337
2024年	28日～5日	12,238	109.88%	34,939	114.41%	5,205	100.80%	14.9%	1.411
2025年	27日～4日	12,388	101.22%	35,049	100.32%	5,168	99.28%	14.7%	1.451

5日～6日 稼働10,037枚 売上 29,408円 粗利 3,701円

前年比100%超えだが、ほぼ横ばい。 継続的な好調傾向が成熟している印象

稼働上位の機種ベスト25

※平均稼働値降順



集計期間：2025/12/27～2026/1/4

順位	機種名	設置率	平均稼働	平均出率	平均設定	平均台売	平均台粗	粗利率	コイン単価	コイン粗利	平均MY	平均M◇	最大MY	最大M◇
1	L 無職転生 ～異世界行ったら本気だす～	0.5%	22,955	98.53%	1.178	71,487	11,059	15.5%	3.11	0.48	2,983	2,575	19,008	7,770
2	L 化物語	1.3%	22,038	98.13%	1.331	63,164	12,700	20.1%	2.87	0.58	2,369	2,041	15,122	8,700
3	LB 不二子BT	0.3%	21,262	98.56%	1.143	39,000	8,737	22.4%	1.83	0.41	1,680	1,470	6,829	4,785
4	L 秘宝伝	1.2%	19,193	97.81%	1.302	57,694	12,016	20.8%	3.01	0.63	2,088	1,846	15,620	7,948
5	L 東京喰種	3.0%	18,299	98.31%	1.575	67,430	10,689	15.9%	3.68	0.58	2,782	2,378	19,006	9,608
6	L ひぐらしのなく頃に 業	0.0%	16,871	97.00%	1.000	35,785	10,627	29.7%	2.12	0.63	1,296	1,645	2,720	3,055
7	S ドragonハナハナ～閃光～-30	0.2%	16,316	100.21%	2.330	20,832	1,307	6.3%	1.28	0.08	1,438	1,234	5,348	3,155
8	L プリズムナナ	0.4%	16,248	97.97%	1.120	62,436	10,508	16.8%	3.84	0.65	2,351	2,214	15,255	7,623
9	LB シェイク	0.4%	15,438	99.06%	1.126	33,141	5,206	15.7%	2.15	0.34	1,482	1,241	6,722	4,451
10	S マイジャグラーV	7.5%	15,340	98.91%	1.766	27,788	4,980	17.9%	1.81	0.32	1,075	945	7,654	4,604
11	L 戦国コレクション5超極楽LOOP	0.0%	15,281	99.95%	1.000	34,338	100	0.3%	2.25	0.01	1,883	1,693	5,517	2,217
12	L アズールレーン THE ANIMATION	0.9%	15,230	98.28%	1.203	53,894	8,710	16.2%	3.54	0.57	2,152	1,876	17,279	7,523
13	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	3.1%	15,099	98.72%	1.301	57,995	7,126	12.3%	3.84	0.47	2,623	2,194	19,013	9,986
14	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	1.6%	14,938	99.39%	1.273	43,034	4,124	9.6%	2.88	0.28	2,060	1,793	13,397	7,317
15	L ゴブリンスレイヤー	0.0%	14,549	93.32%	1.000	68,028	22,150	32.6%	4.68	1.52	2,314	3,081	9,658	6,391
16	L 転生したらスライムだった件	0.0%	14,495	103.46%	1.000	41,932	-7,248	-17.3%	2.89	-0.50	2,570	1,761	8,111	3,907
17	S ボンバーガール	0.0%	14,366	103.91%	1.000	31,250	-11,014	-35.2%	2.18	-0.77	2,049	1,276	4,561	2,500
18	L 沖ドキ！DUO アンコール	1.9%	14,161	98.87%	1.616	57,131	7,043	12.3%	4.03	0.50	2,379	1,895	19,009	10,684
19	S マッピー	0.0%	14,000	97.70%	1.000	18,449	8,124	44.0%	1.32	0.58	985	1,131	3,174	2,918
20	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	0.8%	13,868	100.48%	1.079	26,776	832	3.1%	1.93	0.06	1,510	1,276	7,698	4,882
21	S キングハナハナ-30	1.4%	13,842	99.39%	1.879	21,730	2,949	13.6%	1.57	0.21	1,192	1,128	7,527	6,858
22	S 新ハナビ	0.9%	13,754	100.42%	1.082	19,290	144	0.7%	1.40	0.01	985	775	5,180	4,093
23	L 新鬼武者3	2.0%	13,750	97.98%	1.295	46,341	8,345	18.0%	3.37	0.61	1,880	1,594	18,980	6,529
24	L ToLOVEるダークネス TRANCE ver.8.7	0.5%	13,638	98.48%	2.022	68,690	6,400	9.3%	5.04	0.47	2,996	2,756	17,385	10,131
25	S 沖ドキ！ゴージャス-30	0.4%	13,636	97.46%	1.257	48,060	9,797	20.4%	3.52	0.72	1,789	1,961	14,254	8,667

設定使用された機種 全設定データ

全設定データ 上位25機種

※平均設定降順



集計期間：2025/12/27～2026/1/4

機種名	設置率	平均稼働	平均出率	平均設定	平均台売	平均台粗	粗利率	コイン単価	コイン粗利	平均MY	平均M◇	最大MY	最大M◇
S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	0.2%	16,316	100.21%	2.330	20,832	1,307	6.3%	1.28	0.08	1,438	1,234	5,348	3,155
S ネオアイムジャグラー-EX	6.2%	13,110	99.24%	2.097	24,775	3,511	14.2%	1.89	0.27	988	856	6994	4825
S キングハナハナ-30	1.4%	13,842	99.39%	1.879	21,730	2,949	13.6%	1.57	0.21	1,192	1,128	7,527	6,858
S アイムジャグラー-EX-TP	0.8%	9,070	99.12%	1.803	18,296	3,124	17.1%	2.02	0.34	643	551	4964	2964
S ウルトラミラクルジャグラー	0.8%	11,902	98.98%	1.802	22,264	3,598	16.2%	1.87	0.30	888	719	5340	3254
S マイジャグラー-V	7.5%	15,340	98.91%	1.766	27,788	4,980	17.9%	1.81	0.32	1,075	945	7,654	4,604
S ゴーゴージャグラー-3	4.1%	13,381	98.80%	1.748	25,561	4,666	18.3%	1.91	0.35	953	856	6,180	4,196
S ジャグラーガールズSS	1.2%	11,539	98.50%	1.710	22,171	4,818	21.7%	1.92	0.42	851	736	5990	3787
S ハッピージャグラー-V Ⅲ	2.0%	10,757	98.77%	1.689	21,068	3,960	18.8%	1.96	0.37	834	682	4525	3590
L ドラゴンハナハナ～閃光～	0.1%	8,820	99.44%	1.677	12,530	2,251	18.0%	1.42	0.26	928	869	3447	2195
S ファンキージャグラー-2	3.2%	11,775	98.47%	1.648	23,167	4,975	21.5%	1.97	0.42	848	785	6478	4442
L 沖ドキ！DUO アンコール	1.9%	14,161	98.87%	1.616	57,131	7,043	12.3%	4.03	0.50	2,379	1,895	19,009	10,684
S ミスタージャグラー	0.6%	11,354	98.57%	1.599	22,130	4,550	20.6%	1.95	0.40	838	710	4934	3320
S もっと！クリアの秘宝伝 女神の歌声と太陽の子供達	0.0%	6,286	94.59%	1.583	13,805	7,754	56.2%	2.20	1.23	505	734	1156	2126
L 東京喰種	3.0%	18,299	98.31%	1.575	67,430	10,689	15.9%	3.68	0.58	2,782	2,378	19,006	9,608
S ハナハナホウオウ～天翔～-30	0.3%	8,316	97.09%	1.553	15,047	5,793	38.5%	1.81	0.70	570	594	3794	3437
L 北斗の拳	5.5%	12,132	99.88%	1.539	37,088	2,460	6.6%	3.06	0.20	1628	1322	19008	7639
S 蛇喰夢子という女	0.0%	9,363	92.16%	1.522	32,646	17,326	53.1%	3.49	1.85	242	364	2691	1550
L スターハナハナ	0.2%	8,819	97.77%	1.482	15,720	4,910	31.2%	1.78	0.56	840	897	5871	2908
S 沖ドキ！ゴージャス	0.4%	11,543	97.12%	1.443	40,367	10,205	25.3%	3.50	0.88	1269	697	9941	5927
L 東京リベンジャーズ	2.3%	12,536	99.43%	1.410	39,675	4,014	10.1%	3.16	0.32	1838	1420	19013	6460
L からくりサーカス	2.0%	9,999	98.61%	1.396	39,107	5,181	13.2%	3.91	0.52	1772	1460	19011	9374
S 沖ドキ！GOLD	0.6%	8,595	98.86%	1.394	30,948	4,069	13.1%	3.60	0.47	1136	1044	7436	6433
L モンキーターンV	4.1%	13,330	99.56%	1.382	40,378	3,912	9.7%	3.03	0.29	1631	1328	18088	6638
S ニューパルサー-SP4 with 太鼓の達人	0.2%	6,731	99.03%	1.380	13,777	2,158	15.7%	2.05	0.32	604	498	4880	3062

設定使用された機種

設定⑤ / ⑥

MADE IN

設定⑤/⑥データ 上位25機種

※設定使用比率降順

集計期間：2025/12/27~2026/1/4

機種名	平均稼働	平均出率	設定使用比率	平均設定	平均台売	平均台粗	粗利率	コイン単価	コイン粗利	平均MY	平均M◇	最大MY	最大M◇
S アイムジャグラーEX-TP	15,623	102.93%	7.88%	5.000	21,180	-5,862	-27.7%	1.36	-0.38	1383	897	4964	2333
S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	27,749	107.02%	6.67%	5.286	17,124	-36,550	-213.4%	0.62	-1.32	2918	1309	5029	2514
L 北斗の拳	23,850	110.02%	6.45%	5.571	21,616	-45,796	-211.9%	0.91	-1.92	3318	1145	13675	3262
S キングハナハナ-30	26,423	107.30%	6.09%	5.273	17,620	-37,907	-215.1%	0.67	-1.43	2944	1262	7527	3294
S ネオアイムジャグラーEX	22,079	104.30%	5.05%	5.131	21,631	-17,101	-79.1%	0.98	-0.77	1998	1096	6994	4203
L スターハナハナ	24,932	107.06%	4.80%	5.053	15,217	-33,109	-217.6%	0.61	-1.33	2590	1032	5871	2008
S 沖ドキ！GOLD	13,542	105.40%	4.18%	5.195	35,064	-10,432	-29.8%	2.59	-0.77	1539	1187	5828	4324
L 沖ドキ！DUO アンコール	17,458	109.27%	4.03%	5.504	44,381	-27,051	-61.0%	2.54	-1.55	2785	1577	16458	5738
L 東京喰種	25,421	113.47%	3.84%	5.651	41,779	-64,261	-153.8%	1.64	-2.53	5286	2131	19006	6088
S 甲鉄城のカバネリ	24,067	106.98%	3.84%	5.638	21,823	-31,301	-143.4%	0.91	-1.30	2353	1158	7923	3171
S ウルトラミラクルジャグラー	20,654	104.90%	3.83%	5.064	22,032	-19,133	-86.8%	1.07	-0.93	2122	871	5340	2753
S ニューバルサーSP4 with 太鼓の達人	12,706	105.66%	3.57%	5.091	15,586	-13,583	-87.1%	1.23	-1.07	1324	570	4135	1323
L 新鬼武者3	23,854	106.27%	3.14%	5.356	39,955	-26,697	-66.8%	1.67	-1.12	3726	1979	15402	6070
L 東京リベンジャーズ	21,747	112.55%	3.04%	5.473	34,535	-51,250	-148.4%	1.59	-2.36	4617	1905	18699	5270
S 沖ドキ！BLACK-30	17,069	108.11%	2.95%	5.162	44,919	-24,758	-55.1%	2.63	-1.45	3166	1908	8535	6176
S ゴーゴージャグラー3	22,629	105.70%	2.85%	5.200	19,927	-23,992	-120.4%	0.88	-1.06	2169	1063	6180	2682
L かくや様は知らせたい	22,809	106.31%	2.73%	5.375	58,107	-25,599	-44.1%	2.55	-1.12	4950	3138	17043	8494
L 化物語	24,197	110.91%	2.65%	5.375	38,340	-47,906	-125.0%	1.58	-1.98	3731	670	12858	4641
S 沖ドキ！GOLD-30	15,394	101.36%	2.53%	5.159	48,335	-1,788	-3.7%	3.14	-0.12	2348	2052	9403	7206
L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	21,413	106.29%	2.47%	5.526	34,643	-27,062	-78.1%	1.62	-1.26	3270	1954	7046	3277
S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-ART	19,229	106.11%	2.41%	5.500	17,030	-23,364	-137.2%	0.89	-1.22	2293	879	5477	3036
L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	26,829	115.47%	2.39%	5.557	22,997	-79,625	-346.2%	0.86	-2.97	4955	1469	12535	5192
S スターハナハナ-30	24,805	108.74%	2.38%	5.000	7,087	-42,328	-597.3%	0.29	-1.71	2959	878	4423	1054
L ガールズ&パンツァー 最終章	20,214	106.39%	2.29%	6.000	25,728	-28,054	-109.0%	1.27	-1.39	2546	2066	4660	2602
L からくりサーカス	20,018	110.44%	2.18%	5.551	50,652	-37,587	-74.2%	2.53	-1.88	4827	2620	19011	6086

稼働上昇率が高い機種

MADE IN





機種名	稼働上昇率
S ハイビターン-30	165%
L 戦国コレクション5超極楽LOOP	162%
L ゴブリンスレイヤー	157%
S ボンバーガール	154%
L とある魔術の禁書目録	148%
S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	148%
S キングハナハナ-30	148%
L ストライク・ザ・ブラッド	147%
L からくりサーカス	142%
L 少女☆歌劇 レヴュースタアライト -The SLOT-	142%
S 戦国恋姫	139%
L 転生したらスライムだった件	138%
S ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか2	138%
L 北斗の拳	138%
L 七つの魔剣が支配する	137%
L キン肉マン～7人の悪魔超人編～	136%
L ハジリスク～甲賀忍法帖～絆2 天膳 BLACK EDITION	136%
L チバリヨ2	135%
L ゾンビランドサガ	134%
S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-ART	134%
L いざ！番長	133%
L Sister Quest	133%
L モンスターハンターライズ	131%
L かぐや様は告らせたい	131%

年末前 2025/12/13～2025/12/26 14日間
年末年始 2025/12/27～2026/1/4 9日間

上記の稼働期間を比較

バラエティがやはり上昇率高くなるが、
旧になりつつあるメインがしっかりと稼働を上げてくれた。

年末年始 動向総括

-  ・今年も前年比100%を超えだったが、ほぼ横ばいで成熟を感じる。
-  ・暦的には4日までであったが、5日/6日も年始稼働らしい動きが見えた。
-  ・スマスロ・メダル機問わずバラエティ・小台数規模の機種はやはり休日/祝日に稼働があがる。なるべく間口を広げる機種構成を目指したい。
-  ・設定使用はノーマル機がやはり中心になるが、AT機もシェア率が高いメイン機中心に2%～5%程度の使用比率。

～最新機種分析～

≪直近1週間 実績データ≫

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2026/1/5~26/1/11

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数		導入日	稼働台数				
						シェア率	平均IN枚数		0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW	1	L 北斗の拳 転生の章2	銀座	6.5(L)	AT	3.13	23,397	2026/01/05	[Bar chart showing 23,397 units]				
NEW	2	L 鉄拳6	山佐	6.5(L)	AT	1.50	21,257	2026/01/05	[Bar chart showing 21,257 units]				
NEW	3	L 無職転生 ~異世界行ったら本気だす~	ニューギン	6.5(L)	AT	0.52	18,903	2025/12/22	[Bar chart showing 18,903 units]				
	4	L 化物語	銀座	6.5(L)	AT	1.37	18,170	2025/12/08	[Bar chart showing 18,170 units]				
NEW	5	SB ニューキングハナハナV-30	バイオニア	6.5	その他	0.43	17,773	2026/01/05	[Bar chart showing 17,773 units]				
NEW	6	LB 不二子BT	アムテックス	6.5(L)	BT	0.29	17,711	2025/12/22	[Bar chart showing 17,711 units]				
	7	L ひぐらしのなく頃に 業	ディ・ライト	6.5(L)	A+ART	0.02	17,544	2023/11/06	[Bar chart showing 17,544 units]				
	8	L キン肉マン~7人の悪魔超人編~	セブンリーグ	6.5(L)	AT	0.05	17,035	2023/08/07	[Bar chart showing 17,035 units]				
NEW	9	LB ニューキングハナハナV	バイオニア	6.5(L)	BT	0.09	16,752	2026/01/05	[Bar chart showing 16,752 units]				
	10	L 東京喰種	クロスアルファ	6.5(L)	AT	3.13	15,167	2025/02/03	[Bar chart showing 15,167 units]				
NEW	11	L 秘宝伝	パオン・ディービー	6.5(L)	AT	1.22	14,347	2025/12/22	[Bar chart showing 14,347 units]				
	12	L 劇場版 魔法少女まどか☆マギカ[前編][後編]r-フォルテ-	メーシー	6.5(L)	AT	0.00	14,049	2023/11/06	[Bar chart showing 14,049 units]				
	13	L 閃乱カグラ2 SHINOVI MASTER	オーイズミ	6.5(L)	A+AT	0.01	13,636	2024/09/02	[Bar chart showing 13,636 units]				
	14	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	7.72	13,303	2021/12/06	[Bar chart showing 13,303 units]				
	15	LB シェイク	大都技研	6.5(L)	BT	0.36	12,638	2025/10/20	[Bar chart showing 12,638 units]				
	16	S マツビー	メーシー	6.1	A+AT	0.01	12,629	2022/02/21	[Bar chart showing 12,629 units]				
	17	L エウレカセブン4 HI-EVOLUTION	銀座	6.5(L)	AT	0.01	12,626	2024/05/07	[Bar chart showing 12,626 units]				
	18	L プリズムナナ	カルミナ	6.5(L)	AT	0.40	11,950	2025/12/08	[Bar chart showing 11,950 units]				
	19	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	ジェイビー	6.5(L)	AT	2.96	11,892	2025/11/04	[Bar chart showing 11,892 units]				
	20	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	0.78	11,880	2025/01/20	[Bar chart showing 11,880 units]				
	21	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	0.90	11,616	2021/07/05	[Bar chart showing 11,616 units]				
	22	S ネオアイムジャグラーEX	北電子	6.5	ノーマル	6.84	11,405	2025/09/01	[Bar chart showing 11,405 units]				
	23	S ゴーゴージャグラー-3	北電子	6.5	ノーマル	4.21	11,355	2023/07/03	[Bar chart showing 11,355 units]				
	24	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	ミスホ	6.5(L)	AT	1.48	11,286	2025/04/07	[Bar chart showing 11,286 units]				
	25	LB アレックス ブライト	ユニバーサルプロス	6.5(L)	BT	0.53	11,119	2025/07/07	[Bar chart showing 11,119 units]				

1位：L 北斗の拳 転生の章2

2位：L 鉄拳6

5位：SB ニューキングハナハナV30

9位：LB ニューキングハナハナV

稼働ランキング概要

今年最初の入替にして大きな目玉機種『北斗の拳 転生の章2』『鉄拳6』が1位2位とランキング、ハナ系もTOP10にはランキングした。12月機種の『無職転生』『化物語』がまだ上位にランキングしている。



期待していた通りの形からは大きくずれておらず、しっかりと新台が稼働を牽引して全体稼働を引き上げた形。年明け1発目の入替でもその流れは続き、全体的に好調続き。2月まで入替はないので、設定で好調をキープさせたい。

**導入前
評価**

メーカー	ニューギン	傾斜	2.8/4.5枚
スペック	AT	G数 /50枚	33.0G
導入日	12月22日		
導入台数	7,000台		
特徴	業界初のレバーレス筐体「MIRAI-H」		
セールスポイント	人気著作権×実績あるゲームシステム		
ウィークポイント	従来機と大きく異なる操作性		
想定	バラエティ		



若年層に大きな訴求力がある著作権業界初登場という点でも話題性が高いが、基本的なゲーム性に魅力的な点は乏しい

タイム トルカ	10 /15	ゲ ーム 性	12 /30	ス ペ ック	28 /45	台 数	4 /10	付 加 価 値	0	合 計	53 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数						
65~74pt	基本台数	75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う						

予測

話題性が先行するものの、
バラエティ枠以上の評価は難しい。

無職転生

集計期間 25/12/22~26/1/14

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.27 円	-0.43
設定2	3.21 円	-
設定3	3.03 円	
設定4	2.50 円	
設定5	1.92 円	
設定6	1.21 円	
平均	3.22 円	

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	85.6%	21,112	97.8%	0.09pt	3,360	3,354
設定2	11.7%	21,665	97.3%	-1.77pt	3,270	3,554
設定3	0.7%	23,723	103.4%	2.49pt	5,542	2,702
設定4	1.0%	23,019	107.4%	1.95pt	5,162	3,434
設定5	0.6%	22,562	113.9%	4.36pt	5,707	2,577
設定6	0.8%	26,664	115.8%	2.12pt	6,764	2,419
合計		21,259	98.1%		3,432	3,355

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	0.1%	-	0.4%	-	-	-	-
-18,000~-17,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	0.1%	-	0.4%	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.3%	0.2%	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.4%	0.2%	0.4%	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.5%	0.5%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.6%	0.7%	0.4%	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.8%	0.8%	0.4%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	1.1%	1.0%	1.3%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	1.3%	1.2%	1.3%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	1.7%	1.8%	0.9%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	2.8%	2.3%	5.2%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	3.3%	3.4%	1.3%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	3.8%	3.9%	3.1%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	5.9%	5.8%	6.6%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	6.2%	6.2%	4.8%	-	-	-	-
-1,000~-1	7.1%	7.2%	6.6%	-	-	-	-
0~1,000	10.9%	11.2%	8.7%	-	-	-	-
1,001~2,000	13.2%	13.2%	15.3%	-	-	-	-
2,001~3,000	13.5%	13.6%	14.4%	-	-	-	-
3,001~4,000	12.0%	11.9%	15.3%	-	-	-	-
4,001~5,000	7.6%	7.7%	7.4%	-	-	-	-
5,001~6,000	4.9%	5.2%	2.6%	-	-	-	-
6,001~7,000	1.6%	1.5%	2.2%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.4%	0.3%	0.9%	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.2%	35.5%	33.2%	-	-	-	-
特定差枚出現率	16.2%	16.4%	15.3%	-	-	-	-
上:-3000枚以上	9.3%	9.1%	10.9%	-	-	-	-
下:-5000枚以上							

- ▶ 低設定出玉率にズレはなく公表値通りに推移
- ▶ 勝ち率は平均より上、差枚は高めの実績
- ▶ 稼働は集計時点でも落ち切っておらず、20,000枚以上をキープ出来ている
導入台数が少なく、筐体の興味もあった為、
また需要が1周していないか
まだ様子見したい

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均12.8% 5,000枚突破率4.8%

**導入前
評価**

メーカー	大都技研	傾斜	5.0枚
スペック	AT	G数 / 50枚	25.0G
導入日	12月26日		
導入台数	10,000台		
特徴	初代「秘宝伝」復刻		
セールスポイント	高確率×連チャン性能		
ウィークポイント	伝説STロングまでのフローが長い		
想定	一般		



初代のリバイバル機であるが、過去シリーズの要素も取り入れている為、遊技客の間口は広いと考えて良い。約1/120のチャンス目を引ければゲーム数を問わずチャンスが訪れるゲーム性は特定ゲーム数での放置の可能性を排除し、稼働貢献にも繋がる可能性が高い。

タイトルカ	10 /15	ゲーム性	21 /30	スペック	31 /45	台数	3 /10	付加価値	0	合計	65 /100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数				
65~74pt	基本台数		75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う				

予測

**12月の商戦では本機と『L化物語』が主力機種となるため、
一定数の導入が望ましい**

集計期間 25/12/22~26/1/14

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.24 円	0.04
設定2	2.90 円	-
設定3	2.54 円	
設定4	2.01 円	
設定5	1.99 円	
設定6	1.34 円	
平均	3.11 円	

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	80.0%	16,669	97.0%	-0.81pt	2,364	2,556
設定2	14.9%	17,817	98.7%	-0.31pt	2,724	2,712
設定3	1.1%	18,980	101.1%	-0.35pt	3,508	2,622
設定4	2.6%	20,304	105.9%	0.80pt	3,432	2,392
設定5	1.0%	21,881	106.5%	-3.58pt	3,631	2,146
設定6	0.7%	22,765	114.9%	0.16pt	4,566	1,745
合計		17,046	97.8%		2,480	2,559

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.0%	-	-	-	-	-	6.5%
-12,000~-11,001	0.2%	0.1%	0.6%	-	-	-	3.2%
-11,000~-10,001	0.2%	0.1%	0.6%	-	0.8%	-	3.2%
-10,000~-9,001	0.3%	0.4%	0.1%	-	0.8%	-	-
-9,000~-8,001	0.3%	0.2%	0.1%	2.1%	2.5%	2.3%	-
-8,000~-7,001	0.4%	0.4%	0.4%	-	0.8%	2.3%	3.2%
-7,000~-6,001	1.3%	1.1%	1.2%	4.2%	3.4%	6.8%	6.5%
-6,000~-5,001	1.7%	1.4%	2.6%	2.1%	4.2%	4.5%	6.5%
-5,000~-4,001	2.5%	2.2%	2.8%	4.2%	5.9%	6.8%	6.5%
-4,000~-3,001	2.9%	2.8%	2.0%	6.3%	7.6%	4.5%	6.5%
-3,000~-2,001	4.9%	4.7%	4.8%	4.2%	9.3%	4.5%	12.9%
-2,000~-1,001	7.1%	7.0%	6.3%	6.3%	10.2%	15.9%	16.1%
-1,000~-1	11.7%	11.5%	13.1%	6.3%	11.0%	22.7%	9.7%
0~1,000	21.5%	21.8%	22.2%	27.1%	13.6%	9.1%	12.9%
1,001~2,000	20.6%	21.0%	20.1%	20.8%	18.6%	9.1%	3.2%
2,001~3,000	13.3%	13.6%	13.7%	10.4%	6.8%	6.8%	3.2%
3,001~4,000	6.8%	7.2%	5.7%	4.2%	3.4%	4.5%	-
4,001~5,000	2.8%	3.0%	2.9%	-	0.8%	-	-
5,001~6,000	0.9%	1.0%	0.6%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.3%	0.3%	-	2.1%	-	-	-
7,001~8,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	33.7%	31.9%	34.7%	35.4%	56.8%	70.5%	80.6%
特定差枚出現率	10.0%	8.7%	10.5%	18.8%	26.3%	27.3%	41.9%
上:-3000枚以上	4.6%	3.8%	5.7%	8.3%	12.7%	15.9%	29.0%
下:-5000枚以上							

▶ 出玉率は辛めに0.8%ズレ

▶ 勝ち率は低く、差枚は平均以下の実績

▶ 出玉性能が低めの実績、それに伴ってか、出玉率も抜けている形で稼働は既に垂れてしまっている。おじさん評価は高かったが、全体評価は低い模様。下げ止まりを期待したい

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均12.8% 5,000枚突破率4.8%

L沖ドキDUOアンコール

**導入前
評価**

メーカー	メーシー	傾斜	4枚
スペック	AT	G数 /50枚	25.3G
導入日	12月26日		
導入台数	15,000台		
特徴	「沖ドキ」初のスマスロ化		
セールスポイント	シリーズ最高峰の出玉性能		
ウィークポイント	低ベース・高単価で非常に荒い		
想定	一般		



シリーズ過去実績からも中長期稼働が見込まれ売上・利益への貢献度も高いと想定される為、中古価格も高値で推移すると予想。沖ドキシリーズを設置しているものの稼働が振るわない店舗や未導入の店舗においても本機導入によって十分な効果が見込めると考えられる。

タイトルカ	12 /15	ゲーム性	21 /30	スペック	36 /45	台数	6 /10	付加価値	11	合計	85 /100
	~44pt		見送り		45~54pt		バラエティ		55~64pt		少台数
	65~74pt		基本台数		75~84pt		多台数		85pt~		買えるだけ買う

予測

高売上、高利益、中古価格が見込める希少機種。

出来る限り導入したい。

L沖ドキDUOアンコール

集計期間 25/12/22~26/1/14

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	4.37 円	-0.23
設定2	4.11 円	-
設定3	3.75 円	
-	- 円	
設定5	2.98 円	
設定6	2.36 円	
平均	4.15 円	

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	56.4%	11,848	97.2%	0.05pt	2,646	2,740
設定2	29.1%	11,815	99.4%	0.81pt	2,614	2,523
設定3	11.0%	12,497	102.3%	-0.14pt	2,985	2,521
-	-	-	-	-	-	-
設定5	2.4%	12,913	106.0%	-0.81pt	3,097	2,066
設定6	1.4%	18,259	109.7%	-0.28pt	3,528	2,257
合計		12,020	98.9%		2,696	2,634

- ▶ 出玉率・コイン単価に大きなズレはない
- ▶ 勝ち率は平均的だが、沖ドキシリーズと見比べると大分低い
- ▶ 初動から稼働が芳しくなく、明らかに沖ドキユーザーから敬遠されている。近々では浮上は考えられない

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均12.8% 5,000枚突破率4.8%

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	-	設定5	設定6
-19,000~-18,001	0.0%	0.0%	0.0%	0.1%	-	-	-
-18,000~-17,001	0.0%	-	-	-	-	0.6%	-
-17,000~-16,001	0.1%	0.0%	-	0.4%	-	-	-
-16,000~-15,001	0.1%	0.0%	0.1%	-	-	0.6%	-
-15,000~-14,001	0.2%	0.1%	0.1%	0.5%	-	0.6%	-
-14,000~-13,001	0.1%	0.0%	0.0%	0.2%	-	-	2.0%
-13,000~-12,001	0.3%	0.2%	0.2%	0.5%	-	-	1.0%
-12,000~-11,001	0.4%	0.3%	0.2%	1.1%	-	-	1.0%
-11,000~-10,001	0.3%	0.2%	0.3%	0.9%	-	0.6%	1.0%
-10,000~-9,001	0.4%	0.4%	0.5%	0.1%	-	1.1%	1.0%
-9,000~-8,001	0.7%	0.6%	0.7%	0.7%	-	1.1%	3.0%
-8,000~-7,001	1.0%	1.0%	1.0%	1.0%	-	1.7%	4.0%
-7,000~-6,001	1.4%	1.2%	1.5%	1.5%	-	0.6%	3.0%
-6,000~-5,001	1.6%	1.2%	1.8%	2.4%	-	1.1%	6.0%
-5,000~-4,001	2.5%	2.5%	2.7%	1.9%	-	3.4%	3.0%
-4,000~-3,001	3.0%	2.9%	3.1%	3.0%	-	2.3%	5.0%
-3,000~-2,001	4.1%	4.0%	4.3%	3.6%	-	6.9%	6.0%
-2,000~-1,001	5.8%	5.8%	6.0%	4.6%	-	9.1%	7.0%
-1,000~-1	14.0%	13.3%	13.9%	15.8%	-	20.6%	16.0%
0~1,000	24.8%	24.9%	24.7%	25.3%	-	25.7%	16.0%
1,001~2,000	17.1%	17.2%	17.6%	17.0%	-	13.7%	11.0%
2,001~3,000	10.8%	11.3%	10.7%	9.6%	-	6.9%	7.0%
3,001~4,000	6.0%	6.4%	5.4%	6.2%	-	2.9%	6.0%
4,001~5,000	3.1%	3.2%	3.4%	2.7%	-	-	1.0%
5,001~6,000	1.5%	1.9%	1.2%	0.6%	-	0.6%	-
6,001~7,000	0.7%	0.9%	0.5%	0.1%	-	-	-
7,001~8,000	0.2%	0.3%	0.1%	-	-	-	-
8,001~9,000	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
9,001~10,000	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.9%	33.8%	36.6%	38.4%	-	50.3%	59.0%
特定差枚出現率	11.9%	10.7%	12.4%	14.4%	-	13.7%	30.0%
上:-3000枚以上	6.4%	5.3%	6.6%	9.4%	-	8.0%	22.0%
下:-5000枚以上							

**導入前
評価**

メーカー	アムテックス	傾斜	
スペック	BT	G数 /50枚	38.7G
導入日	12月22日		
導入台数	5,000台		
特徴	ボーナスループタイプのBT機		
セールスポイント	非常に軽いBNS・BT中のリーチ目遊び		
ウィークポイント	利益貢献が低い		
想定	バラエティ		



攻略系BT機である本機は稼働こそ期待できるものの、利益確保には不向き。高い認知度を有する魅力的なタイトルではあるものの、甘さが先行する台は導入の足枷になりやすく、他店との差別化、長期運用を目的にした店舗以外は購入を控えめにすべきと考える

タイトルカ	9 /15	ゲーム性	14 /30	スペック	16 /45	台数	6 /10	付加価値	0	合計	45 /100
~44pt 65~74pt	見送り 基本台数		45~54pt 75~84pt	バラエティ 多台数		55~64pt 85pt~	少台数 買えるだけ買う				

予測

**機械代負担が大きい12月に於いて
利益貢献度の低い機種を導入することはデメリットの方が大きい。**

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	1.95 円	-0.15
設定2	1.57 円	-
-	- 円	
設定4	0.94 円	
設定5	1.24 円	
設定6	0.05 円	
平均	1.86 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	81.5%	19,717	98.4%	0.78pt	1,713	1,850
設定2	16.5%	20,681	100.4%	1.00pt	1,920	1,711
-	-	-	-	-	-	-
設定4	1.7%	22,376	106.7%	3.78pt	2,709	1,162
設定5	0.4%	23,427	100.8%	-4.62pt	1,908	1,656
設定6	0.1%	21,566	125.0%	17.56pt	5,543	492
合計		19,935	98.9%		1,769	1,817

- ▶ 出玉率は技術介入を考えたら現状低いがこれからの熟成度で出玉率は上昇する可能性は高い
- ▶ 勝ち率が高いが、差枚はノーマル機のそれ
- ▶ 稼働は悪くなく、BTラインナップの1つとして中長期稼働に期待したい

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均12.8% 5,000枚突破率4.8%

集計期間 25/12/22～26/1/14

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

差数	設定別差玉出現率						
	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-6,000～-5,001	0.4%	0.1%	-	-	-	-	-
-5,000～-4,001	0.7%	0.7%	0.6%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	2.5%	2.2%	3.3%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	4.8%	3.8%	9.4%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	10.8%	10.5%	12.2%	-	-	-	-
-1,000～-1	20.6%	20.5%	20.6%	-	-	-	-
0～1,000	27.9%	27.3%	31.7%	-	-	-	-
1,001～2,000	21.1%	22.7%	16.1%	-	-	-	-
2,001～3,000	9.0%	10.0%	4.4%	-	-	-	-
3,001～4,000	1.6%	1.7%	1.7%	-	-	-	-
4,001～5,000	0.4%	0.4%	-	-	-	-	-
5,001～6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001～7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	39.3%	37.9%	46.1%	-	-	-	-
特定差枚出現率	3.3%	3.1%	3.9%	-	-	-	-
上:-3000枚以上	0.2%	0.2%	0.0%	-	-	-	-
下:-5000枚以上							

L北斗の拳 転生の章2

**導入前
評価**

メーカー	銀座	傾斜	4.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	31.5G
導入日	1月5日		
導入台数	30,000台		
特徴	初代「転生の章」のシステムを強化して復活		
セールスポイント	初代転生×スマスロナイズされた上位AT		
ウィークポイント	重くなった初当たり/台数過多		
想定	メイン・一般		



高実績を残した「北斗の拳 転生」はシリーズ機の中でも評価が高く、リバイバル機である本機は当時の遊技層を含め非常に強い遊技意欲を喚起している。当時のゲーム性をしっかり再現されている点に加え、新しい出玉トリガーには新規性を感じ取れる

タイム トルカ	15 /15	ゲ ム 性	24 /30	ス ベ ッ ク	36 /45	台 数	6 /10	付 加 価 値	0	合 計	81 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数	75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う

予測

多少なりとも不安は付きまとうが、それでもスルーはなく、台数を確保したい

L北斗の拳 転生の章2

集計期間 26/1/5~1/14

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.58 円	0.08
設定2	3.46 円	-
設定3	2.92 円	
設定4	2.52 円	
設定5	2.04 円	
設定6	1.78 円	
平均	3.41 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	61.2%	22,395	97.4%	-0.18pt	3,297	3,475
設定2	28.4%	22,908	98.1%	-0.30pt	3,570	3,432
設定3	1.2%	21,333	106.2%	5.53pt	4,888	2,952
設定4	5.7%	23,171	103.7%	-2.53pt	3,882	2,756
設定5	2.5%	25,535	110.1%	-1.04pt	5,134	2,447
設定6	1.4%	25,114	109.5%	-5.44pt	4,972	2,302
合計		22,686	98.6%		3,494	3,379

- ▶ 出玉率・コイン単価は大きなズレなし
- ▶ 勝ち率は平均的で差枚は高い実績
- ▶ 現状非常に良い稼働で推移している。
出玉力もしっかりと実績をだしており、
数字上では文句ない結果となっている

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均12.8% 5,000枚突破率4.8%

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	0.1%	0.1%	0.1%	1.7%	-	0.8%	1.4%
-18,000~-17,001	0.1%	0.0%	-	-	0.7%	-	2.8%
-17,000~-16,001	0.1%	0.0%	-	1.7%	0.3%	0.8%	-
-16,000~-15,001	0.2%	0.2%	0.1%	1.7%	-	-	-
-15,000~-14,001	0.1%	0.1%	-	-	0.3%	-	-
-14,000~-13,001	0.2%	0.1%	0.2%	-	0.3%	0.8%	1.4%
-13,000~-12,001	0.4%	0.3%	0.3%	-	0.3%	0.8%	4.2%
-12,000~-11,001	0.5%	0.5%	0.4%	-	-	2.4%	-
-11,000~-10,001	0.4%	0.4%	0.2%	1.7%	0.3%	1.6%	-
-10,000~-9,001	0.8%	0.8%	0.6%	1.7%	0.7%	0.8%	2.8%
-9,000~-8,001	1.2%	0.9%	1.0%	1.7%	2.8%	3.2%	4.2%
-8,000~-7,001	1.4%	1.4%	1.0%	-	1.7%	3.2%	1.4%
-7,000~-6,001	1.5%	1.3%	1.7%	1.7%	1.4%	4.0%	2.8%
-6,000~-5,001	2.4%	2.0%	2.7%	8.5%	3.5%	5.6%	-
-5,000~-4,001	3.4%	3.0%	3.3%	5.1%	4.9%	11.3%	1.4%
-4,000~-3,001	4.3%	3.8%	4.8%	3.4%	6.3%	6.5%	4.2%
-3,000~-2,001	5.4%	5.5%	5.4%	5.1%	4.2%	6.5%	7.0%
-2,000~-1,001	6.0%	5.6%	6.2%	1.7%	8.7%	6.5%	9.9%
-1,000~-1	7.9%	7.5%	7.2%	6.8%	11.1%	12.9%	16.9%
0~1,000	11.1%	10.7%	10.7%	16.9%	17.4%	7.3%	11.3%
1,001~2,000	14.8%	14.6%	15.4%	18.6%	15.3%	12.1%	15.5%
2,001~3,000	14.5%	15.4%	14.7%	8.5%	9.1%	9.7%	9.9%
3,001~4,000	11.8%	12.7%	12.5%	11.9%	5.9%	1.6%	2.8%
4,001~5,000	6.7%	7.7%	6.4%	-	2.8%	1.6%	-
5,001~6,000	3.4%	3.6%	4.2%	1.7%	1.4%	-	-
6,001~7,000	1.1%	1.4%	0.7%	-	0.3%	-	-
7,001~8,000	0.4%	0.5%	0.2%	-	-	-	-
8,001~9,000	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	36.1%	33.5%	35.2%	42.4%	47.7%	67.7%	60.6%
特定差枚出現率	16.8%	14.9%	16.4%	28.8%	23.7%	41.9%	26.8%
上:-3000枚以上	9.1%	8.1%	8.4%	20.3%	12.5%	24.2%	21.1%
下:-5000枚以上							

L鉄拳6

**導入前
評価**

メーカー	山佐ネクスト	傾斜	2.5/5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	31.0G
導入日	1月5日		
導入台数	15,000台		
特徴	鉄拳シリーズの最新ナンバリングタイトル		
セールスポイント	鉄拳2ndモチーフのゲームシステム		
ウィークポイント	直ATではない/台数過多		
想定	一般		



近年の山佐ブランドには一定の期待が持てるものの、ゲームシステムに不安はある。ただシリーズを通して版権の認知度は浸透しており、遊技客層はライトユーザーまでカバーはしているので導入に向かない店舗タイプはなさそう

タイトルカ	10 /15	ゲーム性	18 /30	スペック	32 /45	台数	2 /10	付加価値	0	合計	62 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数	75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う

予測 同時期の「L北斗転生2」が優先されるが、小台数までは抑えたい。

集計期間 26/1/5~1/14

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.63 円	-0.07
設定2	3.51 円	-
設定3	3.21 円	
設定4	2.81 円	
設定5	2.12 円	
設定6	2.42 円	
平均	3.54 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	66.8%	20,518	97.8%	-0.13pt	3,452	3,462
設定2	24.6%	19,760	99.1%	0.15pt	3,711	3,272
設定3	4.5%	20,870	100.8%	0.30pt	3,797	3,059
設定4	3.2%	20,481	101.7%	-3.50pt	3,709	2,958
設定5	0.7%	24,668	107.0%	-3.27pt	5,529	3,078
設定6	0.5%	24,224	107.0%	-7.91pt	4,329	2,723
合計		20,391	98.5%		3,552	3,389

- ▶ 出玉率・コイン単価は大きなズレなし
- ▶ 勝ち率は高く、差枚も高めに推移している
- ▶ 転生2の対抗としてはしっかり実績を出していると感じる。稼働は及第点の20,000枚overで出玉力もあり、北斗転生2に負けず劣らずのパワーはある

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均12.8% 5,000枚突破率4.8%

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.1%	0.1%	0.2%	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.2%	0.1%	0.5%	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.4%	0.4%	0.3%	0.9%	1.3%	-	-
-12,000~-11,001	0.4%	0.3%	0.7%	-	1.3%	-	-
-11,000~-10,001	0.5%	0.4%	0.3%	1.9%	-	-	-
-10,000~-9,001	0.8%	0.7%	1.4%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.7%	0.7%	0.7%	1.9%	-	-	-
-8,000~-7,001	1.1%	1.2%	0.7%	1.9%	-	-	-
-7,000~-6,001	1.6%	1.8%	1.7%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	2.3%	2.6%	2.2%	-	1.3%	-	-
-5,000~-4,001	3.7%	3.6%	3.4%	2.8%	5.3%	-	-
-4,000~-3,001	5.3%	5.0%	5.2%	6.5%	10.7%	-	-
-3,000~-2,001	6.5%	6.0%	6.9%	13.1%	8.0%	-	-
-2,000~-1,001	7.9%	7.3%	8.3%	10.3%	12.0%	-	-
-1,000~-1	8.3%	8.4%	8.3%	5.6%	9.3%	-	-
0~1,000	10.8%	11.0%	10.0%	9.3%	16.0%	-	-
1,001~2,000	12.1%	11.4%	13.0%	16.8%	13.3%	-	-
2,001~3,000	12.7%	13.0%	12.9%	12.1%	9.3%	-	-
3,001~4,000	11.5%	12.2%	11.0%	10.3%	5.3%	-	-
4,001~5,000	6.7%	6.7%	7.4%	4.7%	2.7%	-	-
5,001~6,000	3.9%	4.3%	3.4%	1.9%	2.7%	-	-
6,001~7,000	1.7%	2.2%	1.0%	-	1.3%	-	-
7,001~8,000	0.6%	0.7%	0.5%	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	39.7%	38.5%	40.8%	44.9%	49.3%	-	-
特定差枚出現率	17.0%	16.8%	17.3%	15.9%	20.0%	-	-
上:-3000枚以上	8.1%	8.2%	8.6%	6.5%	4.0%	-	-
下:-5000枚以上							

LB/SBニューキングハナハナV-30

MADE IN

導入前
評価

メーカー	パイオニア	傾斜	
スペック	BT	G数 /50枚	37.0G
導入日	1月5日		
導入台数	5,000台		
特徴	(メダル機)ハナハナ系初のBT機		
セールスポイント	BT込みBB獲得枚数が約312枚		
ウィークポイント	出玉率下落/ ベース下落/ 1枚掛けが不可		
想定	メイン・一般		



30p (メダル機) コーナーを設置している店舗では、ボーナス合算は従来通りながらも獲得枚数が増加したことで出玉感を演出しやすくなっているが、スマート版の方はそれが出来ない為、限定的。なにより現在の主力ハナより、最高設定の出玉率が落ちている点はユーザーにとってマイナスか。

タイトルカ	12	ゲーム性	19	スペック	22	台数	6	付加価値	0	合計	58
	/15		/30		/45		/10				/100
	~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数			
	65~74pt	基本台数		75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う			

予測

沖スロ実績がある店舗は導入導入を検討。
 その他店舗ではバラエティレベルの導入か見送りが妥当

SBニューキングハナハナV-30

Made IN

集計期間 26/1/5~1/14

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	2.05 円	-0.35
設定2	1.87 円	-
設定3	1.78 円	
設定4	1.34 円	
設定V	0.78 円	
-	- 円	
平均	1.75 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	21.7%	12,782	97.2%	0.15pt	1,237	1,446
設定2	20.5%	14,411	99.1%	0.11pt	1,408	1,430
設定3	47.5%	16,904	99.6%	-1.36pt	1,669	1,638
設定4	5.1%	19,344	102.4%	-1.64pt	2,059	1,522
設定V	5.4%	20,953	107.4%	-0.63pt	2,591	1,404
-	-	-	-	-	-	-
合計		15,844	99.8%		1,592	1,535

- ▶ 使用設定は③が一番高く、特殊性が高い
- ▶ 勝ち率は30%割れ、差玉はノーマル機
- ▶ 稼働は良くはないが、他のハナ系と比べてると悪くない。ただ、既存のハナからBTの方に鞍替えするイメージは付きづらくまだハナ系のレパトリーのひとつといった印象

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均12.8% 5,000枚突破率4.8%

差数	設定別差玉出現率						
	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定V	-
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	-	-	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.7%	-	1.4%	1.2%	5.6%	10.5%	-
-4,000~-3,001	2.8%	1.3%	1.4%	2.7%	5.6%	13.2%	-
-3,000~-2,001	4.1%	2.6%	3.4%	3.9%	8.3%	10.5%	-
-2,000~-1,001	10.5%	4.6%	10.3%	11.9%	5.6%	26.3%	-
-1,000~-1	19.9%	18.4%	16.6%	21.4%	30.6%	15.8%	-
0~1,000	39.9%	48.7%	43.4%	37.2%	30.6%	23.7%	-
1,001~2,000	16.7%	19.1%	17.9%	17.6%	11.1%	-	-
2,001~3,000	4.1%	4.6%	5.5%	3.9%	2.8%	-	-
3,001~4,000	0.1%	0.7%	-	-	-	-	-
4,001~5,000	0.1%	-	-	0.3%	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	39.0%	27.0%	33.1%	41.1%	55.6%	76.3%	-
特定差枚出現率	4.5%	1.3%	2.8%	3.9%	11.1%	23.7%	-
上:-3000枚以上	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	-
下:-5000枚以上							

LBニューキングハナハナV

集計期間 26/1/5~1/14

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	2.20 円	-0.20
設定2	2.30 円	-
設定3	1.92 円	
設定4	6.33 円	
設定V	0.86 円	
-	- 円	
平均	2.04 円	

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	21.5%	15,174	96.0%	-1.01pt	1,430	1,859
設定2	35.0%	15,490	96.2%	-2.85pt	1,397	1,848
設定3	37.2%	14,421	99.5%	-1.49pt	1,549	1,519
設定4	0.8%	7,188	85.4%	-18.65pt	969	1,132
設定V	5.8%	22,869	107.6%	-0.37pt	2,934	1,523
-	-	-	-	-	-	-
合計		15,388	98.2%		1,545	1,707

- ▶使用設定は②③が高く、特殊性が高い
- ▶勝ち率は30%割れ、差玉はノーマル機
- ▶メダル機と違いはないが、基本SとL同時導入する店舗がないため、昔からの既存沖スロユーザー向けになりにくい点が稼働を繋げられない要因の一つだろうか

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均12.8% 5,000枚突破率4.8%

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定V	-
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.4%	-	-	1.9%	-	-	-
-5,000~-4,001	1.4%	-	-	1.9%	-	-	-
-4,000~-3,001	2.1%	6.7%	-	1.9%	-	-	-
-3,000~-2,001	4.3%	3.3%	4.1%	5.8%	-	-	-
-2,000~-1,001	7.1%	3.3%	6.1%	5.8%	-	-	-
-1,000~-1	13.6%	3.3%	12.2%	21.2%	-	-	-
0~1,000	36.4%	36.7%	38.8%	38.5%	-	-	-
1,001~2,000	26.4%	40.0%	28.6%	17.3%	-	-	-
2,001~3,000	7.1%	6.7%	10.2%	5.8%	-	-	-
3,001~4,000	-	-	-	-	-	-	-
4,001~5,000	-	-	-	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	27.5%	16.7%	22.4%	38.5%	-	-	-
特定差枚出現率	3.8%	6.7%	0.0%	5.8%	-	-	-
上:-3000枚以上							
下:-5000枚以上	0.8%	0.0%	0.0%	1.9%	-	-	-

まとめ 出玉性能

	市場平均	L無職転生	L秘宝伝	L沖DUO	L北斗 転生2	L鉄拳6
3,000枚over	12.8%	16.4%	8.7%	10.7%	14.9%	16.8%
5,000枚over	4.8%	9.1%	3.8%	5.3%	8.1%	8.2%
MY平均	1,306枚	3,360枚	2,364枚	2,646枚	3,297枚	3,452枚
M◇平均	1,190枚	3,354枚	2,556枚	2,740枚	3,475枚	3,462枚
出玉率	97.8%	97.8%	97.0%	97.2%	97.4%	97.8%
コイン単価	3.25円	3.27円	3.24円	4.37円	3.58円	3.63円
勝ち率	33.9%	35.5%	31.9%	33.8%	33.5%	38.5%

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,797	21,120	7.4%	20,162	4.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,831	21,294	6.7%	19,604	7.9%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,987	20,085	8.6%	19,397	3.4%
2025/12/1	3,000	0.24%	L バーニングエクスプレス	15,379	15,402	-0.1%	14,444	6.2%
2025/12/8	12,000	1.10%	L 化物語	25,576	24,270	5.1%	21,863	9.9%
2025/12/8	5,000	0.14%	L 銀河英雄伝説 Die Neue These	21,130	16,800	20.5%	12,617	24.9%
2025/12/8	4,000	0.33%	L プリズムナナ	20,957	17,945	14.4%	15,294	14.8%
2025/12/22	10,000	0.99%	L 秘宝伝	20,967	18,734	10.7%	14,347	23.4%
2025/12/22	7,000	0.43%	L 無職転生 ~異世界行ったら本気だす~	24,719	22,692	8.2%	18,904	16.7%
2025/12/22	5,000	0.23%	LB 不二子BT	22,988	21,038	8.5%	17,711	15.8%
2025/12/22	20,000	1.56%	L 沖ドキ! DUO アンコール	13,343	13,783	-3.3%	10,682	22.5%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

新台 ピンポイントデータ 下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下落率	15日目	下落率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,386	21,161	5.5%	18,933	10.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,693	21,314	6.1%	17,348	18.6%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,379	17,731	17.1%	15,363	13.4%

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下落率	15日目	下落率2
2026/1/5	24,000	3.13%	L 北斗の拳 転生の章2	24,598	20,611	16.2%		
2026/1/5	15,000	1.43%	L 鉄拳6	21,514	18,335	14.8%		
2026/1/5	5,000	0.08%	LB ニューキングハナハナV	17,664	11,948	32.4%		
2026/1/5	5,000	0.44%	SB ニューキングハナハナV-30	19,711	12,597	36.1%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

～市場短観予測～

市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

全体数値	11月	12月
稼働	8,139枚	8,514枚
粗利	3,269円	3,288円

総合シェアTOP20機種を抜粋

× 15%以上
 ▲ 5%以上~15%未満
 ○ ±5%未満
 ● -5%以上(上昇)

機種名	11月平均値				12月平均値				12月		増減傾向実績		増減傾向予測 1月~2月前半	
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	稼働	粗利	稼働	粗利	稼働	粗利
S マイジャグラーV	10,534	-1.1%	3,251	2.3%	10,942	-3.9%	2,962	8.9%	○	▲	○	○	○	○
L 革命機ヴァルヴレイヴ2	18,342		11,733		14,241	22.4%	6,298	46.3%	×	×	×	×	×	×
L 東京喰種	11,746	7.2%	6,612	-15.1%	12,506	-6.5%	6,603	0.1%	●	○	▲	▲	▲	▲
S ネオアトムジャグラーEX	9,219	27.0%	2,512	8.6%	9,034	2.0%	2,249	10.5%	○	▲	○	○	○	○
S ゴーゴージャグラー3	8,790	1.4%	3,047	-5.3%	9,137	-3.9%	2,908	4.6%	○	○	▲	○	▲	○
L 北斗の拳	6,838	-4.3%	1,292	4.4%	7,372	-7.8%	1,419	-9.8%	●	●	▲	▲	▲	▲
L モンキーターンV	8,349	-4.1%	2,393	-41.8%	8,916	-6.8%	2,254	5.8%	●	▲	×	▲	×	▲
L 化物語					23,593		12,882				×	×	×	×
L 新鬼武者3	13,464	29.9%	6,566	44.4%	9,417	30.1%	5,084	22.6%	×	×	▲	▲	▲	▲
L かぐや様は告らせたい	7,366	6.5%	4,946	-1.3%	7,419	-0.7%	4,918	0.6%	○	○	▲	○	▲	○
S ファンキージャグラー2	7,321	-3.4%	2,499	6.4%	7,876	-7.6%	2,659	-6.4%	●	●	○	○	○	○
S 沖ドキ! GOLD-30	6,458	-3.2%	3,877	-2.5%	6,839	-5.9%	3,883	-0.2%	●	○	▲	○	▲	○
L 東京リベンジャーズ	9,719	34.2%	3,284	45.2%	9,087	6.5%	2,529	23.0%	▲	×	▲	▲	▲	▲
S 沖ドキ! BLACK-30	7,349	-2.8%	4,101	4.2%	7,823	-6.4%	5,469	-33.4%	●	●	○	▲	○	▲
L からくりサーカス	5,646	0.2%	2,420	22.1%	5,808	-2.9%	3,299	-36.3%	○	●	▲	▲	▲	▲
L ゴッドイーターリザレクション	6,338	3.2%	1,916	5.6%	6,848	-8.0%	2,499	-30.4%	●	●	▲	▲	▲	▲
L いざ! 番長	8,579	11.8%	3,603	5.7%	7,628	11.1%	3,564	1.1%	▲	○	×	○	×	○
S ハッピージャグラーV Ⅲ	6,554	-2.6%	2,316	0.3%	7,175	-9.5%	2,474	-6.8%	●	●	▲	▲	▲	▲
L マギアレコード	8,980	7.2%	3,154	-2.4%	9,548	-6.3%	2,114	33.0%	●	×	×	▲	×	▲
L 主役は銭形5	12,230	33.0%	6,489	25.1%	8,490	30.6%	5,019	22.7%	×	×	×	▲	×	▲

S > A > B > C > D

新台寸評

12/22導入 機種名

機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働結果	粗利結果
L無職転生-異世界行ったら本気だす-	7,000	4,000	24,719	9,183	A → S	A → B
L秘宝伝	10,000	8,600	20,967	12,808	S → A	A → A
LB不二子	5,000	1,600	22,988	5,076	A → S	C → C
L 沖ドキ! DUO アンコール	20,000	13,500	13,343	4,575	A → D	A → D

2026/1/5導入 機種名

機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働結果	粗利結果
L北斗の拳転生の章2	25,000	23,000	23,397	10,477	S → S	A → A
L鉄拳6	15,000	10,000	21,257	11,689	A → A	A → A
SB ニューキングハナハナ	合算5000	1,800	17,733	-427	B → C	B → D
LB ニューキングハナハナ	合算5000	1,100	16,752	7,979	B → C	A → B

2/2導入 機種名

機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働 (初動)	粗利 (初動)
Lパチスロうみねこのなく頃に2	5,000				A	C
L炎炎ノ消防隊2	15,000				S	A
LゴブリンスレイヤーII	8,000				B	S
Lスマス口攻殻機動隊	11,000				S	A
Lハナビ2	10,000				A	C
L範馬刃牙-SON OF OGRE BAKI	6,000				B	S

Lうみねこのなく頃に2

いつもの「なく頃に」シリーズであり、安定稼働を期待粗利は期待できない。

L炎炎ノ消防隊2

前作と大きく変わらない2作目は既に『ヴァルヴレイヴ』で結果が見えている。台数も地味に多い。

LゴブリンスレイヤーII

出玉性能向上もゲーム性の改悪がユーザーにどう響くか。

L攻殻機動隊

結果を残している5号機に寄せたのは好印象も、多少ATに無理ゲー感を感じる。

L範馬刃牙

前作は登場時期が良かっただけと感ずるので今作は期待薄。

Lハナビ2

既存のハナビの受け皿だと思うので、ある程度の稼働は確実だが、逆に稼働が伸び切る要素もあまりない。

・稼働増・粗利増

→ジャグラー系がしっかり上昇、AT系は主に旧メイン機種が稼働・粗利の大きな上昇が見られた。

・注目機種

→『**沖ドキDUO**』が想定の斜め下をいく稼働結果で、期待は大外れ。
高単価・高射幸がダメだったのか、メダルレスがダメだったのか、。

・12月後半・1月前半導入機種

→過去実績踏まえて『**L炎炎ノ消防隊2**』『**L攻殻機動隊**』は初動から稼働する想定、それ以外は自店に対応した客層がいるか、呼び込めるかで稼働が変化すると思われる。