

第43回パチスロ定例セミナー

市場動向と最新機種解説

特集：年末年始提言

presented by 株式会社メイドインサービス

先月市場振り返り～市場動向確認～

新機種導入振り返り

導入日	機種名	ブランド	メーカー	予定台数	タイプ
2025/11/4	L革命機ヴァルヴレイヴ2	SANKYO	ジェイビー	25,000	AT
	Lとある科学の超電磁砲2	藤商事	藤商事	10,000	AT
	L絶対衝撃IV	大一商会	アイドル	6,000	AT
2025/11/17	Lネオプラネット	山佐	セブンリーグ	7,000	AT
	Lアズールレーン(新パネル)	京楽産業.	京楽産業.	800	AT
2025/12/1	Lバーニングエクスプレス	北電子	ゼクロス	3,000	AT
2025/12/8	L化物語	サミー	銀座	12,000	AT
	L銀河英雄伝説	コナミ	グレードワン	5,000	AT
	Lマジカルスイートプリズムナ	ネット	カルミナ	4,000	AT
	LモンキーターンV(新パネル)	山佐	山佐	若干数	AT
2025/12/22	L無職転生-異世界行ったら本気だす-	ニューギン	ニューギン	7,000	AT
	L秘宝伝	大都技研	パオン・ディービー	10,000	AT
	L沖ドキDUOアンコール(分納26年1月)	ユニバーサル	メーシー	20,000	AT
2026/1/5	LB不二子	平和オリンピック	アムテックス	5,000	BT
	L北斗の拳転生の章2	サミー	銀座	25,000	AT
	SB ニューキングハナハナ	パイオニア	パイオニア	合算5000	BT
	LB ニューキングハナハナ	パイオニア	パイオニア	合算5000	BT
2026/2/2	L鉄拳6	山佐	山佐	15,000	AT
	Lパチスロうみねこのなく頃に2	オーイズミ	オーイズミ・アミュー	5,000	A+ART
	L炎炎ノ消防隊2	SANKYO	SANKYO	15,000	AT
	LゴブリンスレイヤーII	藤商事	JFJ	8,000	AT
	Lスマスロ攻殻機動隊	サミー		11,000	AT
	Lハナビ2	ユニバーサル	アクロス	10,000	A+RT
2025/3/2	L範馬刃牙-SON OF OGRE BAKI HANMA-	平和オリンピック	オリンピック	6,000	AT
	L甲鉄城のカバネリ2 海門決戦	サミー	タイヨーエレクト	30,000	AT
	LBサンダーV	ユニバーサル	エレコ	確認中	BT

11月の市場 販売台数

■スマスロ 48,800台 ■メダル機 0台

■スマスロ機・旧メダル機 設置比率

11月末時点【※MISDによる推測値】

L機 56.5% S機 4.12%

※ジャグラー/6.5号機以外

ノーマル機を除いたL機の設置シェア

82.3%(対前月+0.7pt)

—今後の市場状況【スポットポイント】—

▶とにかく機種数、販売台数が多い。再販を待っても問題ないような機種も多く、購入はなるべく控えたい。メイン機を購入する際も買いすぎない方向にしていくべきだろう。パチンコを含めると許容範囲を大きく逸脱している状況。

11月市場振り返り①市場機種シェア

＜総合シェア降順＞

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数 平均 (台)	IN枚数		売上額			粗利額				平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇	
						平均 シェア	累積 シェア	平均 (円)	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	累積 シェア											
平均					3.9	8,139		25,309		3,269	12.9%		1.4	98.93%	3.11	0.40	1550	1504	12298	6411			
1	新	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	ジェイピー	AT	8.8	18,342	6.2%	6.2%	73,492	8.0%	8.0%	11,733	16.0%	9.9%	9.9%	1.3	97.99%	4.01	0.64	3440	3452	19014	9966
2	1	S マイジャグラー-V	北電子	ジャグラー	20.4	10,534	10.1%	16.3%	21,037	6.5%	14.5%	3,251	15.5%	7.8%	17.7%	1.9	99.07%	2.00	0.31	1111	1126	7588	4904
3	2	L 東京喰種	クロスアルファ	AT	6.7	11,746	4.2%	20.6%	49,425	5.7%	20.3%	6,612	13.4%	5.9%	23.6%	1.5	98.54%	4.21	0.56	2843	2822	19010	9300
4	6	S ネオアトムジャグラー-EX	北電子	ジャグラー	10.6	9,219	6.0%	26.6%	19,407	4.0%	24.3%	2,512	12.9%	4.1%	27.7%	2.2	99.33%	2.11	0.27	1122	1099	8010	4840
5	4	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	AT	15.1	6,838	4.8%	31.4%	23,245	5.3%	29.6%	1,292	5.6%	2.3%	30.0%	1.4	100.04%	3.40	0.19	1599	1496	17042	8772
6	3	L 新鬼武者3	レオスター	AT	6.0	13,464	3.5%	34.9%	46,650	3.9%	33.4%	6,566	14.1%	4.2%	34.2%	1.3	98.66%	3.46	0.49	2347	2319	19008	8587
7	8	L モンキーターンV	山佐	AT	10.9	8,349	4.3%	39.2%	28,954	4.8%	38.2%	2,393	8.3%	3.1%	37.2%	1.3	99.70%	3.47	0.29	1739	1630	15012	6361
8	5	S ゴーゴージャグラー-3	北電子	ジャグラー	10.0	8,790	4.5%	43.6%	18,666	3.1%	41.3%	3,047	16.3%	3.9%	41.1%	1.8	98.91%	2.12	0.35	1070	1096	6710	4864
9	9	L かぐや様は告らせたい	ジェイピー	AT	7.0	7,366	1.9%	45.6%	30,772	2.6%	43.9%	4,946	16.1%	3.2%	44.3%	1.3	97.79%	4.18	0.67	2085	1918	19014	9568
10	10	S 沖ドキ!GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	10.0	6,458	2.0%	47.6%	27,389	2.8%	46.7%	3,877	14.2%	3.0%	47.4%	1.2	97.94%	4.24	0.60	1615	1702	12917	9147
11	7	L 東京リベンジャーズ	サミー	AT	5.5	9,719	2.6%	50.2%	33,487	2.9%	49.6%	3,284	9.8%	2.2%	49.6%	1.5	99.42%	3.45	0.34	2212	2039	19007	7753
12	12	S ファンキージャグラー-2	北電子	ジャグラー	7.8	7,321	3.0%	53.2%	15,840	2.1%	51.6%	2,499	15.8%	2.5%	52.1%	1.6	98.98%	2.16	0.34	941	935	6183	3744
13	14	L 主役は銭形5	オリンピア	AT	4.0	12,230	1.6%	54.8%	53,620	2.2%	53.9%	6,489	12.1%	2.1%	54.2%	2.1	98.63%	4.38	0.53	2908	2711	19010	9630
14	21	L いざ!番長	サポハニ	AT	4.2	8,579	1.8%	56.6%	32,016	2.1%	56.0%	3,603	11.3%	1.9%	56.1%	1.4	98.97%	3.73	0.42	2040	1939	19014	7756
15	11	L からくりサーカス	SANKYO	AT	6.9	5,646	1.6%	58.1%	24,641	2.2%	58.2%	2,420	9.8%	1.7%	57.7%	1.4	99.10%	4.36	0.43	1672	1566	19011	8526
16	17	S 沖ドキ!BLACK-30	ミズホ	30Φ-AT	8.9	7,349	1.5%	59.6%	29,979	2.0%	60.2%	4,101	13.7%	2.1%	59.8%	1.3	98.30%	4.08	0.56	1790	1870	14221	8897
17	20	S ハッピージャグラー-V III	北電子	ジャグラー	5.8	6,554	1.8%	61.5%	14,059	1.3%	61.5%	2,316	16.5%	1.6%	61.4%	1.7	98.95%	2.15	0.35	857	836	6108	4111
18	15	L ゴッドイーターリザレクション	セブンリーグ	AT	6.2	6,338	1.7%	63.2%	24,777	2.1%	63.6%	1,916	7.7%	1.3%	62.7%	1.1	99.62%	3.91	0.30	1736	1564	19011	7792
19	19	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ	ミズホ	AT	4.8	8,980	1.7%	64.9%	28,917	1.7%	65.3%	3,154	10.9%	1.5%	64.2%	1.3	99.10%	3.22	0.35	1905	1872	15158	6777
20	16	L モンスターハンターライズ	アデリオン	AT	5.6	7,033	1.5%	66.4%	24,854	1.7%	67.1%	2,877	11.6%	1.6%	65.7%	1.2	98.98%	3.53	0.41	1661	1570	19009	6959
21	18	L 吉宗	サポハニ	AT	4.5	6,404	1.1%	67.5%	28,401	1.6%	68.7%	3,263	11.5%	1.4%	67.2%	1.1	98.67%	4.44	0.51	1976	1805	19007	8449
22	22	L スーパーブラックジャック	セブンリーグ	AT	4.7	6,700	1.1%	68.6%	24,066	1.3%	70.0%	3,002	12.5%	1.2%	68.4%	1.3	98.78%	3.59	0.45	1666	1549	13911	8111
23	13	S アイムジャグラー-EX-TP	北電子	ジャグラー	8.0	6,389	1.4%	70.0%	13,724	1.0%	70.9%	1,976	14.4%	1.1%	69.5%	2.0	99.23%	2.15	0.31	923	882	7653	5741
24	27	L チバリヨ2	オーゼキ	AT	4.9	7,445	0.8%	70.8%	35,509	1.2%	72.1%	5,619	15.8%	1.5%	70.9%	1.0	97.30%	4.77	0.75	2186	2157	19011	10400
25	32	L アズールレーン THE ANIMATION	京楽産業	AT	2.2	10,603	0.9%	71.7%	41,826	1.1%	73.2%	5,597	13.4%	1.2%	72.1%	1.4	98.64%	3.94	0.53	2547	2573	18180	7880

11月市場振り返り②シェア構成

- 11月市場 平均稼働 : 8,139枚 (前月比 : +121枚)
- 平均売上 : 25,309円 (前月比 : +576円)
- 平均粗利 : 3,269円 (前月比 : +164円)
- 平均粗利率 : 12.6% (前月比 : +0.3%)

■ 機種タイプ別シェア

スペック(30n含む)	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT	62.56%	-0.18%	9,502	61.04%	0.54%	4,357	71.06%	1.66%
ジャグラー	27.20%	0.32%	10,673	29.81%	-0.29%	3,216	22.80%	-0.73%
ノーマル (含むRT/BT・ジャグラー除く)	8.90%	-0.09%	8,818	8.06%	-0.21%	2,392	5.55%	-1.00%
その他 (含むART)	1.34%	-0.04%	7,962	1.09%	-0.04%	1,686	0.59%	0.07%

■ 射幸強度別シェア

射幸強度	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	23.40%	0.67%	10,360	24.93%	2.42%	6,083	37.23%	4.79%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	9.51%	-0.43%	8,389	8.20%	-0.54%	3,556	8.84%	-1.24%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	26.45%	-0.19%	9,335	25.39%	-1.30%	3,533	24.44%	-1.46%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	6.46%	-0.12%	8,533	5.67%	-0.11%	2,166	3.66%	-0.68%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	34.18%	0.07%	10,186	35.81%	-0.48%	2,888	25.82%	-1.41%

～最新機種分析～

《直近1週間 実績データ》

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2025/12/1~25/12/7

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW	1	L バーニングエクスプレス	ゼクロスクリエイティブ	6.5(L)	AT	0.12	15,204	2025/12/01					
	2	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	ジェイビー	6.5(L)	AT	3.22	15,191	2025/11/04					
	3	L 東京喰種	クロスアルファ	6.5(L)	AT	3.14	13,804	2025/02/03					
	4	LB シェイク	大都技研	6.5(L)	BT	0.37	13,763	2025/10/20					
NEW	5	L ネオプラネット	セブンリーグ	6.5(L)	AT	0.55	12,941	2025/11/17					
	6	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	7.84	12,659	2021/12/06					
	7	L 転生したらスライムだった件	山佐	6.5(L)	AT	0.02	12,596	2023/10/02					
	8	L アズールレーン THE ANIMATION	京楽産業.	6.5(L)	AT	0.89	12,279	2025/08/04					
	9	S ひぐらしのなく頃に祭2	オーイズミ	6.1	A+ART	0.08	12,024	2020/12/21					
	10	S 沖ドキ! ゴージャス	ミスホ	6.6	AT	0.32	11,817	2024/12/02					
	11	S 沖ドキ! ゴージャス-30	エレコ	6.6	30Φ-AT	0.50	11,800	2024/12/02					
	12	LB アレックス プライト	ユニバーサルプロス	6.5(L)	BT	0.55	11,640	2025/07/07					
	13	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	0.96	11,439	2021/07/05					
	14	L 新鬼武者3	レオスター	6.5(L)	AT	2.12	11,194	2025/10/06					
	15	L 東京リベンジャーズ	サミー	6.5(L)	AT	2.18	11,047	2025/09/08					
	16	LB クレアの秘宝伝〜はじまりの扉と太陽の石〜ホーナストリカー-ver.	大都技研	6.5(L)	BT	0.59	10,788	2025/09/08					
	17	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	ミスホ	6.5(L)	AT	1.57	10,704	2025/04/07					
	18	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	0.89	10,590	2025/01/20					
	19	L ゴジラ	ニューギン	6.5(L)	AT	0.05	10,563	2025/04/07					
	20	S ドラゴンハナハナ〜閃光〜-30	バイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	0.20	10,528	2023/12/18					
	21	S ディスクアップ2	サミー	6.1	A+AT	0.27	10,405	2022/01/24					
	22	L モンキーターンV	山佐	6.5(L)	AT	4.24	10,311	2023/12/04					
	23	S ネオアイムジャグラーEX	北電子	6.5	ノーマル	5.90	10,273	2025/09/01					
	24	L 主役は銭形5	オリンピア	6.5(L)	AT	1.10	10,257	2025/10/06					
	25	L ToLOVEるダークネス TRANCE ver.8.7	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	0.60	10,176	2025/05/19					

1位：Lバーニングエクスプレス
5位：Lネオプラネット

稼働ランキング概要

先週(12/1)導入の『Lバーニングエクスプレス』が稼働TOPにランキング。

11/17導入の『Lネオプラネット』は5位に位置したが、稼働的には13,000枚程度と弱い



『L革命機ヴァルヴレイヴ2』が導入後1か月経過後も 16,000枚程度で下げ止まった様子。ただ『Lバーニングエクスプレス』が15,000枚程度で稼働トップと物足りない市場とも言え、年末年始機種に全体稼働の上昇効果を期待したい。

レオプラネット

MADE IN

導入前
評価

メーカー	山佐ネクスト	傾斜	8.8枚
スペック	AT	G数 /50枚	25G
導入日	11月17日		
導入台数	7,000台		
特徴	初代ネオプラネットの特徴を継承		
セールスポイント	MY3,057枚、2,000枚突破率61.9%の『ビックバンモード』		
ウィークポイント	仕様の複雑さ×非液晶機で理解が得にくい		
想定	バラエティ		



山佐のオリジナル版權で、本タイトルや旧作懐古層に訴求。有効ラインの変更などでELビジョンを復活させる他、6種類のモード管理やリーチ目など初代復刻と言ってよいゲーム性に。それでも年配層の多い店舗のバラエティーであれば一考程度で良実績は期待しにくい。

タイトルカ	5 /15	ゲーム性	11 /30	スペック	28 /45	台数	6 /10	付加価値	0	合計	50 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数						
65~74pt	基本台数	75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う						

予測

導入規模の限界はバラエティに数台

高実績には期待はしにくい

集計期間 25/11/17~12/10

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.34 円	0.14
設定2	3.13 円	-
-	- 円	-
設定4	2.86 円	-
設定5	1.69 円	-
設定6	2.58 円	-
平均	3.28 円	-

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	79.3%	14,875	97.4%	-0.29pt	2,271	2,407
設定2	18.1%	15,640	98.3%	-0.66pt	2,570	2,595
-	-	-	-	-	-	-
設定4	2.1%	16,452	100.8%	-3.36pt	3,775	2,057
設定5	0.4%	15,326	113.7%	5.84pt	4,253	1,783
設定6	0.4%	18,807	112.4%	-1.80pt	3,434	2,429
合計		15,059	97.8%		2,373	2,420

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.0%	-	0.3%	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.3%	0.2%	-	-	2.3%	-	-
-10,000~-9,001	0.2%	0.1%	0.3%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.4%	0.3%	0.5%	-	4.5%	-	-
-8,000~-7,001	0.8%	0.6%	1.5%	-	2.3%	-	-
-7,000~-6,001	0.8%	0.7%	1.0%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.1%	1.1%	1.3%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.7%	1.9%	0.8%	-	2.3%	-	-
-4,000~-3,001	3.8%	3.5%	4.3%	-	9.1%	-	-
-3,000~-2,001	4.8%	5.0%	4.1%	-	2.3%	-	-
-2,000~-1,001	7.5%	7.8%	6.9%	-	4.5%	-	-
-1,000~-1	13.6%	13.3%	15.2%	-	11.4%	-	-
0~1,000	21.3%	21.1%	23.4%	-	11.4%	-	-
1,001~2,000	21.1%	21.5%	19.8%	-	20.5%	-	-
2,001~3,000	13.2%	13.2%	12.2%	-	20.5%	-	-
3,001~4,000	6.8%	7.1%	5.6%	-	9.1%	-	-
4,001~5,000	1.5%	1.4%	1.8%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.5%	0.5%	0.5%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.3%	0.2%	0.8%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.2%	34.9%	36.0%	-	38.6%	-	-
特定差枚出現率	9.1%	8.6%	9.9%	-	20.5%	-	-
上:-3000枚以上	3.6%	3.2%	4.8%	-	9.1%	-	-
下:-5000枚以上	-	-	-	-	-	-	-

全機種平均勝率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均12.8% 5,000枚突破率4.8%

- ▶ 低設定は大きくズレはなく少し辛めに推移
- ▶ 勝ち率は平均的だが、差枚は平均以下の値
- ▶ 3週間程度のデータだが、意外に稼働は落ちきっていない。甘いわけではないので、バラエティ程度には十二分に運用出来そう

バーニングエクスプレス

MADE IN

導入前
評価

メーカー	北電子	傾斜	5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	31.0G
導入日	12月1日		
導入台数	3,000台		
特徴	誰でもどこからでも打てるシンプルな仕様		
セールスポイント	BNSとターミナルゾーンのループで期待値3,000枚OVER		
ウィークポイント	甘い		
想定	見送り		



完全告知のAT機でノーマル機ライクな通常時だが、ATの平均TYは500枚とノーマルとは一線を画す。設定①出玉率98.5%と甘い為、設置は多く見込まれないし、縛りがなければ、縛りが無ければ見送りで問題ない機種と考える

タイトルカ	4 /15	ゲーム性	11 /30	スペック	22 /45	台数	6 /10	付加価値	0	合計	42 /100
	~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数					
	65~74pt	基本台数	75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う					

予測

機歴での導入以外では見送るべき

レバーニングエクスプレス

集計期間 25/12/1~12/10

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.35 円	-0.15
設定2	3.46 円	-
-	- 円	-
設定4	- 円	-
設定5	- 円	-
設定6	2.06 円	-
平均	3.35 円	-

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	88.9%	14,802	100.8%	2.28pt	2,588	2,223
設定2	10.4%	16,563	101.3%	1.43pt	2,644	2,115
-	-	-	-	-	-	-
設定4	-	-	-	-	-	-
設定5	-	-	-	-	-	-
設定6	0.8%	20,720	116.4%	6.17pt	5,402	1,884
合計		15,030	101.0%		2,619	2,209

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.4%	0.4%	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.4%	0.4%	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	1.5%	1.7%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	1.1%	0.9%	3.7%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	2.3%	2.2%	3.7%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	3.4%	3.4%	-	-	-	-	-
-4,000~-3,001	5.0%	5.2%	3.7%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	5.4%	4.7%	7.4%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	7.7%	7.3%	11.1%	-	-	-	-
-1,000~-1	13.0%	12.5%	18.5%	-	-	-	-
0~1,000	23.4%	23.7%	22.2%	-	-	-	-
1,001~2,000	19.2%	19.8%	14.8%	-	-	-	-
2,001~3,000	11.1%	11.6%	7.4%	-	-	-	-
3,001~4,000	4.2%	4.3%	3.7%	-	-	-	-
4,001~5,000	1.5%	1.3%	3.7%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.4%	0.4%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	39.8%	38.8%	48.1%	-	-	-	-
特定差枚出現率	13.9%	14.2%	11.1%	-	-	-	-
上:-3000枚以上	5.8%	5.6%	7.4%	-	-	-	-
下:-5000枚以上	-	-	-	-	-	-	-

- ▶ 出玉率は甘い方向に上振れ、MISデータだと打替率が8割超で、据置は抜けている実績
- ▶ 勝ち率は出率に起因して高い、差枚は意外にも平均以上の実績
- ▶ 打替で非常に甘くなるが、据置は店の信用が落ちる。それでも甘くなるなら据置も止む無しか？バラエティ運用でも敬遠したい

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均12.8% 5,000枚突破率4.8%

導入前
評価

メーカー	サミー	傾斜	2.7/5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	31.1G
導入日	12月8日		
導入台数	12,000台		
特徴	初代『化物語』を完全再現		
セールスポイント	ゲーム性・演出・サウンドなど多数の要素が継承		
ウィークポイント	出玉性能の高い現市場と比較すると弱さが目立つ		
想定	基本台数		



直ATかつ初当たり軽めで遊び易い。「解呪の儀EX」「鬼倍倍チャンス」など新規の出玉要素の増加に加え、上位ATの傾斜5.0枚の一撃出玉も意識できる出玉性能は魅力。しかしながら5号機当時よりも出玉性能の高い機種が目立つ現市場においては訴求しきれない可能性が高い

タイム カ	12	ゲーム 性	23	ス ペ ッ ク	29	台 数	6	付 加 価 値	0	合 計	69
	/15		/30		/45		/10				/100
	~44pt	見送り		45~54pt		バラエティ		55~64pt		少台数	
	65~74pt	基本台数		75~84pt		多台数		85pt~		買えるだけ買う	

予測 12月はパチンコ本名機が多く予算次第だが
基本台数は購入したい。

集計期間 25/12/8~12/10

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	2.97 円	-0.13
設定2	2.95 円	-
設定3	2.20 円	
設定4	2.24 円	
設定5	2.54 円	
設定6	1.70 円	
平均	2.88 円	

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	52.2%	25,160	97.3%	-0.61pt	2,980	3,345
設定2	37.0%	24,800	97.7%	-1.17pt	3,231	3,341
設定3	3.3%	24,365	99.5%	-1.44pt	4,578	2,214
設定4	5.6%	25,882	105.0%	-0.02pt	4,015	2,706
設定5	1.0%	27,154	99.8%	-8.00pt	2,883	3,865
設定6	1.2%	26,860	103.5%	-8.61pt	3,334	2,187
合計		25,080	98.1%		3,161	3,282

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	0.2%	0.4%	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.2%	0.4%	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.2%	-	-	-	3.4%	-	-
-8,000~-7,001	1.0%	0.7%	1.0%	-	3.4%	-	-
-7,000~-6,001	0.6%	0.4%	1.0%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.9%	2.2%	1.5%	-	3.4%	-	-
-5,000~-4,001	4.2%	3.3%	4.6%	-	6.9%	-	-
-4,000~-3,001	6.5%	5.8%	6.2%	-	10.3%	-	-
-3,000~-2,001	5.5%	5.5%	4.1%	-	17.2%	-	-
-2,000~-1,001	9.9%	10.2%	9.3%	-	3.4%	-	-
-1,000~-1	8.4%	6.9%	9.3%	-	10.3%	-	-
0~1,000	13.7%	11.7%	17.0%	-	20.7%	-	-
1,001~2,000	13.0%	14.2%	11.9%	-	6.9%	-	-
2,001~3,000	13.5%	14.2%	12.9%	-	10.3%	-	-
3,001~4,000	10.5%	11.7%	9.3%	-	3.4%	-	-
4,001~5,000	5.9%	6.9%	6.2%	-	-	-	-
5,001~6,000	3.8%	4.4%	4.1%	-	-	-	-
6,001~7,000	1.0%	0.7%	1.5%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.2%	0.4%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	37.6%	35.8%	37.1%	-	58.6%	-	-
特定差枚出現率	14.5%	13.1%	14.4%	-	27.6%	-	-
上:-3000枚以上	4.2%	4.0%	3.6%	-	10.3%	-	-
下:-5000枚以上							

- ▶ 出玉率は0.6 p t 辛めに推移も稼働は抜群
- ▶ 勝ち率が高めで、差玉も平均レベルで3円の機種と考えれば出玉力は良い水準
- ▶ 現時点ではメインに足る実績、稼働・粗利・差玉のバランスが良いと感じる

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均12.8% 5,000枚突破率4.8%

L 銀河英雄伝説

**導入前
評価**

メーカー	コナミアムusement	傾斜	5.0枚
スペック	AT	G数 / 50枚	35.0G
導入日	12月8日		
導入台数	5,000台		
特徴	陣営によって通常時・AT中のゲーム性が変化		
セールスポイント	ツラヌキ条件を自力で決定できる		
ウィークポイント	陣営を選べない、複雑で取っ付きにくい		
想定	バラエティ		



5号機からのスロットユーザーは別メーカーの7揃いを連させる機種という印象が強いと思うが、本作は著作権もゲーム性も全くの別物。ST機の為、今の市場では馴染みは深いですが、それ以外のゲーム性が陣営毎に都度変わるシステムは原作再現と言える聞こえが良いが、ユーザーとしては府雑なシステムと思われる方が高いはず。

タイム トルカ	6 /15	ゲ ー ム 性	14 /30	ス ペ ッ ク	24 /45	台 数	6 /10	付 加 価 値	0	合 計	50 /100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数				
65~74pt	基本台数		75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う				

予測

過剰な導入は危険も新システムの魅力あり。
希少価値も見込めるので機種ラインナップに加えても面白い。

L銀河英雄伝説

集計期間 25/12/8~12/10

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.17 円	0.17
設定2	2.81 円	-
設定3	- 円	
設定4	- 円	
設定5	0.21 円	
設定6	- 円	
平均	3.00 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	68.0%	22,006	97.9%	0.04pt	2,742	2,735
設定2	30.2%	21,493	103.6%	4.74pt	3,079	2,371
設定3	-	-	-	-	-	-
設定4	-	-	-	-	-	-
設定5	1.9%	24,267	113.3%	4.92pt	4,821	2,313
設定6	-	-	-	-	-	-
合計		21,894	99.9%		2,847	2,653

- ▶ 出玉率は公表値通りで、甘い
- ▶ 勝ち率は平均以下、差枚も平均以下の数値
- ▶ 稼働は上々であるが、勝ち率/差枚と出玉面が弱いので、2週目のユーザーが着くかは不安でメイン運用は厳しいかも

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均12.8% 5,000枚突破率4.8%

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	3.8%	2.8%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	1.9%	2.8%	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	-	-	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	3.8%	2.8%	-	-	-	-	-
-4,000~-3,001	5.7%	2.8%	-	-	-	-	-
-3,000~-2,001	3.8%	2.8%	-	-	-	-	-
-2,000~-1,001	9.4%	5.6%	-	-	-	-	-
-1,000~-1	7.5%	11.1%	-	-	-	-	-
0~1,000	22.6%	19.4%	-	-	-	-	-
1,001~2,000	22.6%	25.0%	-	-	-	-	-
2,001~3,000	9.4%	13.9%	-	-	-	-	-
3,001~4,000	5.7%	5.6%	-	-	-	-	-
4,001~5,000	1.9%	2.8%	-	-	-	-	-
5,001~6,000	1.9%	2.8%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	30.6%	30.6%	-	-	-	-	-
特定差枚出現率	11.1%	11.1%	-	-	-	-	-
上:-3000枚以上	5.6%	5.6%	-	-	-	-	-
下:-5000枚以上							

プリズムナナ

**導入前
評価**

メーカー	カルミナ	傾斜	3.0/7.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	31.2G
導入日	12月8日		
導入台数	4,000台		
特徴	短いSTだが、確率見える自力感で脳汁		
セールスポイント	6号機の王道 pt周期×高ループST		
ウィークポイント	上位STへのハードルが高め		
想定	バラエティ		



カルミナ製でなにかと欠点がないかみるが、ゲーム性・スペックにおいては覇権が取れる。ゲームバランス・演出が噛み合わない可能性大。

タイトルカ	5 /15	ゲーム性	22 /30	スペック	34 /45	台数	6 /10	付加価値	0	合計	67 /100
	~44pt	見送り		45~54pt		バラエティ		55~64pt		少台数	
	65~74pt	基本台数		75~84pt		多台数		85pt~		買えるだけ買う	

予測

カルミナの演出力は皆無であるが、ゲーム性はしっかりとしている。
「Sグランベルム」然りスマッシュヒットの可能性も

集計期間 25/12/8~12/10

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.86 円	0.06
設定2	4.08 円	-
設定3	2.77 円	
設定4	- 円	
設定5	2.23 円	
設定6	- 円	
平均	3.90 円	

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	69.7%	20,853	100.4%	2.69pt	3,578	3,239
設定2	29.2%	19,990	100.6%	2.10pt	3,842	3,242
設定3	0.6%	23,418	114.2%	14.11pt	5,155	2,058
設定4	-	-	-	-	-	-
設定5	0.6%	22,878	91.8%	-18.32pt	2,310	4,312
設定6	-	-	-	-	-	-
合計		20,629	100.5%		3,671	3,231

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.6%	0.9%	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.6%	0.9%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.6%	0.9%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	2.4%	2.6%	2.0%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	3.6%	0.9%	10.2%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.8%	1.7%	2.0%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	6.0%	6.0%	6.1%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	6.5%	6.0%	6.1%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	4.2%	3.4%	6.1%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	10.1%	12.0%	6.1%	-	-	-	-
-1,000~-1	8.9%	12.0%	2.0%	-	-	-	-
0~1,000	10.7%	11.1%	10.2%	-	-	-	-
1,001~2,000	12.5%	12.0%	12.2%	-	-	-	-
2,001~3,000	11.3%	10.3%	14.3%	-	-	-	-
3,001~4,000	11.3%	10.3%	14.3%	-	-	-	-
4,001~5,000	6.5%	6.8%	6.1%	-	-	-	-
5,001~6,000	1.2%	1.7%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	0.6%	-	2.0%	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	0.6%	0.9%	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	45.2%	47.0%	40.8%	-	-	-	-
特定差枚出現率	21.7%	19.7%	26.5%	-	-	-	-
上:-3000枚以上	9.6%	7.7%	14.3%	-	-	-	-
下:-5000枚以上							

▶ 出玉率は上振れ推移で現状100%超え

▶ 勝ち率は技術介入機以上に高く、高射幸機らしく差枚も高い実績値

▶ 稼働は今最低限の及第点だが、甘さが目立つ為、運用はバラエティ以下でよさそう

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均12.8% 5,000枚突破率4.8%

まとめ 出玉性能

	市場平均	Lネオプラネット	L Bイクスプレス	L化物語	L銀河英雄伝説	Lプリズムナナ
3,000枚over	12.8%	8.6%	14.2%	13.1%	11.1%	19.7%
5,000枚over	4.8%	3.2%	5.6%	4.0%	5.6%	7.7%
MY平均	1,306枚	2,271枚	2,588枚	2,980枚	2,742枚	3,578枚
M◇平均	1,190枚	2,407枚	2,223枚	3,345枚	2,735枚	3,239枚
出玉率	97.8%	97.4%	100.8%	97.3%	97.9%	100.4%
コイン単価	3.25円	3.34円	3.35円	2.97円	3.17円	3.86円
勝ち率	33.9%	34.9%	38.8%	35.8%	30.6%	47.0%

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,797	21,120	7.4%	20,162	4.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,831	21,294	6.7%	19,604	7.9%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,987	20,085	8.6%	19,397	3.4%
2025/11/4	25,000	2.62%	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	21,757	19,303	11.3%	16,418	14.9%
2025/11/4	10,000	0.46%	L とある科学の超電磁砲2	17,850	14,624	18.1%	12,930	11.6%
2025/11/4	5,000	0.39%	L 絶対衝撃4	16,236	13,130	19.1%	10,547	19.7%
2025/10/20	5,000	0.63%	L ネオプラネット	19,036	16,230	14.7%	13,142	19.0%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

新台 ピンポイントデータ 下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下落率	15日目	下落率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,386	21,161	5.5%	18,933	10.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,693	21,314	6.1%	17,348	18.6%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,379	17,731	17.1%	15,363	13.4%
導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下落率	15日目	下落率2
2025/12/1	3,000	0.15%	L バーニングエクスプレス	13,625	15,305	-12.3%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

～年末年始 営業提言

営業提言 過去3年の実績

2022年～2024年

12月29日～翌1月4日データ

集計年	集計日数	平均稼働	前年比(稼)	平均売上	前年比(売)	平均粗利	前年比(粗)	利率	平均設定
2022年	29日～4日	10,318	104.85%	27,076	106.41%	4,962	111.51%	18.3%	1.276
2023年	29日～4日	11,137	107.94%	30,538	112.79%	5,164	104.07%	16.9%	1.337
2024年	28日～5日	12,238	109.88%	34,939	114.41%	5,205	100.80%	14.9%	1.411
2025年	27日～4日	???		???		???			

いわゆる休日の延長

新台を含めてメイン機を中心に人気台に集まる傾向がより顕著に。

逆張りの営業も

一般的にユーザーが期待が持てないと考える時期にあえて盛り上げていくこと。

メイン機に設定を

若干数でも設定を使って、ユーザーに設定をアピールし期待感の向上

期待感向上の重要性

設定調整だけでなく、ユーザーに期待感を持たせる施策が必須。

イベント頻度の重要性

イベントの頻度を上げることでユーザーの期待感を高める。
その代わり無理な高設定使用を控え期待感のある営業をする中でも可能な限り利益を出せる仕掛け作り。

メリハリ設定の活用

注目機種や人気台に絞った設定投入で、魅力を維持しながら利益確保。

正確なイベント告知

誤解を招く告知は信頼を損なうため、事前準備と情報発信の精度が不可欠。

年末年始営業の最重要ポイント

黒字を死守する戦略

過度な設定投入や過剰なイベントコストを避け、戦略的に予算を配分し黒字を維持。

来店客への成功体験提供

遊技の満足感だけでなく、ホールの雰囲気やサービスで来店客に良い体験を届ける。

持続可能な集客戦略

イベントや新台導入に頼らず、顧客が「また来たい」と感じる体験設計が重要。

～市場短観予測～

市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

全体数値	10月	11月
稼働	8,018枚	8,139枚
粗利	3,105円	3,269円

総合シェアTOP20機種を抜粋

× 15%以上
 ▲ 5%以上~15%未満
 ○ ±5%未満
 ◎ -5%以上(上昇)

機種名	10月平均値				11月平均値				11月		増減傾向実績		増減傾向予測	
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	稼働	粗利	稼働	粗利	稼働	粗利
L 革命機ヴァルヴレイヴ2					18,342		11,733				×	×	×	×
S マイジャグラーV	10,422	4.3%	3,329	-11.8%	10,534	-1.1%	3,251	2.3%	○	○	○	○	○	○
L 東京喰種	12,654	6.6%	5,746	1.7%	11,746	7.2%	6,612	-15.1%	▲	◎	○	○	○	○
S ネオアトムジャグラーEX	12,632	18.8%	2,749	10.9%	9,219	27.0%	2,512	8.6%	×	▲	○	○	○	○
L 北斗の拳	6,555	10.8%	1,351	-12.9%	6,838	-4.3%	1,292	4.4%	○	○	▲	○	▲	○
L 新鬼武者3	19,210		11,799		13,464	29.9%	6,566	44.4%	×	×	×	▲	×	▲
L モンキーターンV	8,018	14.6%	1,687	16.9%	8,349	-4.1%	2,393	-41.8%	○	◎	▲	▲	▲	▲
S ゴーゴージャグラー3	8,915	6.8%	2,895	5.8%	8,790	1.4%	3,047	-5.3%	○	◎	▲	▲	▲	▲
L かぐや様は告らせたい	7,882	12.3%	4,884	-15.5%	7,366	6.5%	4,946	-1.3%	▲	○	▲	▲	▲	▲
S 沖ドキ! GOLD-30	6,255	8.5%	3,781	-9.9%	6,458	-3.2%	3,877	-2.5%	○	○	▲	○	▲	○
L 東京リベンジャーズ	14,772	29.9%	5,992	49.5%	9,719	34.2%	3,284	45.2%	×	×	▲	▲	▲	▲
S ファンキージャグラー2	7,079	9.8%	2,669	-7.9%	7,321	-3.4%	2,499	6.4%	○	▲	○	○	○	○
L 主役は銭形5	18,257		8,666		12,230	33.0%	6,489	25.1%	×	×	▲	▲	▲	▲
L いざ! 番長					8,579		3,603				▲	▲	▲	▲
L からくりサーカス	5,658	15.0%	3,105	-16.2%	5,646	0.2%	2,420	22.1%	○	×	▲	▲	▲	▲
S 沖ドキ! BLACK-30	7,150	6.8%	4,282	6.0%	7,349	-2.8%	4,101	4.2%	○	○	▲	▲	▲	▲
S ハッピージャグラーV III	6,391	8.8%	2,324	8.9%	6,554	-2.6%	2,316	0.3%	○	○	▲	○	▲	○
L ゴッドイーターリザレクション	6,550	9.6%	2,030	-6.8%	6,338	3.2%	1,916	5.6%	○	▲	▲	▲	▲	▲
L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ	9,677	10.6%	3,079	22.9%	8,980	7.2%	3,154	-2.4%	▲	○	▲	▲	▲	▲
L モンスターハンターライズ	7,475	6.6%	2,648	-22.1%	7,033	5.9%	2,877	-8.6%	▲	◎	▲	▲	▲	▲

S > A > B > C > D

新台寸評

11/17導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動結果	粗利結果
Lネオブラネット	7,000	6,100	18,940	12,189	B → B	A → A

12/1導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動結果	粗利結果
Lバーニングエクスプレス	3,000	740	15,024	8,288	C → D	B → B

12/8導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動結果	粗利結果
L化物語	12,000	15,000	24,859	15,059	S → S	A → A
L銀河英雄伝説	5,000	1,200	21,390	7,700	A → A	B → B
Lマジカルスイートプリズムナナ	4,000	2,000	20,684	11,047	C → A	A → A

12/22導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動 (初動)	粗利 (初動)
L無職転生-異世界行ったら本気だす-	7,000				A	A
L秘宝伝	10,000				S	A
LB不二子	5,000				A	C

2026/1/5導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動 (初動)	粗利 (初動)
L北斗の拳転生の章2	25,000				S	A
SB ニューキングハナハナ	合算5000				B	B
LB ニューキングハナハナ	合算5000				B	B
L鉄拳6	15,000				A	A

L無職転生

新筐体の話題性は十二分。版權も強い。

L秘宝伝

復刻+スマホ仕様にBUしている機種は一定の成果。本機にも期待。

LB不二子

少台数でクリア並みの結果を期待。

L北斗の拳 転生の章2

ゲーム性は悪くない。メーカーは違えど訴求出来るIPで台数的にも良いのでスマッシュヒットに期待

L鉄拳6

版權知名度は高いが、これまでの実績を顧みると、消費期限は過ぎているようにも感じる。モンキーの様に返り咲くのは難しいか

LB/SB ニューキングハナハナ

やはり312枚取れるのが最大の魅力。本機に不安はないが、既存のハナハナのケアが必須に。

・稼働増・粗利増

→稼働増・粗利増でトップ稼働は新台が担ってくれつつ、他のメイン機もそこまで落ちる事もすくなかった。

・注目機種

→『**L革命機ヴァルヴレイヴ2**』が登場月に1位。他機種の稼働低下でハードルが低くなっているとはいえ、高い実績を示した。

・12月後半・1月前半導入機種

→『**L秘宝伝**』は『**L化物語**』同様復刻のブラッシュアップ機種。初動は高稼働間違いなし。

『**北斗の拳 転生の章2**』も目玉の一つだが、台数に高いハードルがある。

～新コンテンツのご紹介～

導入後 1 カ月レポート[©]

WEBSIRIUS新コンテンツ

株式会社メイドインサービス

Made IN

導入後 1 か月レポート

▶レポート1P目

P1

機械情報

基本情報としてスペック・販売台数・販売価格を振りかえり、週間別の機種データをグラフと共に確認

新台レポート3Dで予測していた評価を1か月実績を振りかえって再評価

P1

導入後所感/稼働推移

機種導入後に弊社の設定サポート業務担当者が感じたことを紹介

30日間の稼働と粗利の推移をグラフで確認

P1

SPI評価

稼働性・収益性・優位性を数値化して掛け合わせた、メイドイン独自の指標を使用して本機のポジショニング、将来性を再確認

P

設定指南

設定サポート業務の担当者による、実績を鑑みての設定運用を指南する

導入1か月後レポート-One-Month Performance Review-①

Lダーリン・イン・ザ・フランキス

6.5L 号機

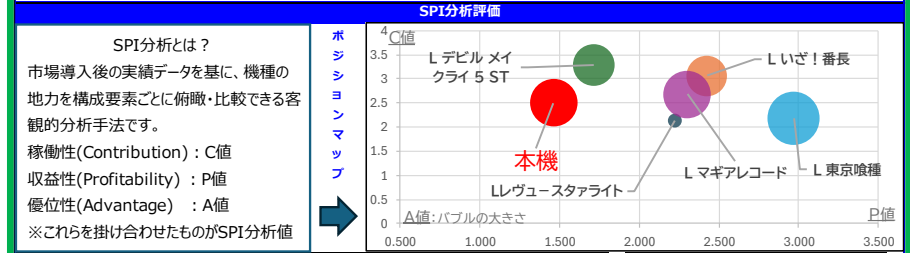
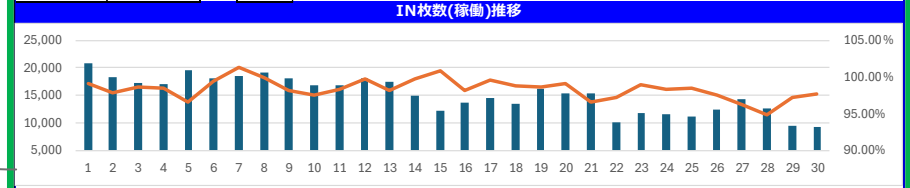


導入日/開店	2025年8月4日	販売予定台数	10,000	台	販売価格	¥549,000
タイプ	AT	ベース	31	G	コイン単価	4.0 円
純増/G	5	枚	実販売台数	13,900	中古価格	導入7日後 ¥245,000 導入30日後 ¥100,000

週間別実績				
	第1週目	第2週目	第3週目	第4週目
市場稼働	10,693	12,694	10,616	10,594
稼働	18,656	17,605	13,636	11,988
減衰率(前週比)		5.6%	22.5%	12.1%
出玉率	98.9%	99.2%	98.9%	97.3%
設定	1.57	1.37	1.35	1.29
設置率	0.62%	0.63%	0.65%	0.65%
MY	2,548	2,527	2,026	1,834
M◇	2,464	2,375	2,145	1,961

MIS事前評価点数	56	事前想定稼働貢献週	15
修正稼働貢献週	5	達成期待度	S

・初週の稼働が20,000枚を超えず、新台効果も薄い
・台数過多の影響もあり、稼働劣化スピードが早い。すでに減された店舗も存在する
・導入前評判よりかなり悪い。見切りを付け、イベント対象機や設定投入頻度は低くなる



稼働性	1.46 pt	収益性	2.50 pt	優位性	8.49 pt	SPI分析値(総合点)	31 pt
-----	---------	-----	---------	-----	---------	-------------	-------

設定担当者による設定指南

- ・収益性(C値)はそれほど良くない上に稼働性(C値)も苦戦傾向と、同時期の機種と比較しても評価が芳しくないのは間違いない。
- ・台数融資性(A値)も低く、非等価店舗であれば設定使用によって何とか延命を図ることを試しても良いが成功の算度は低い。
- ・等価交換になれば尚更で基本はALL①での粗利確保の運用がメインとなっている。
- ・ユーザに高設定投入が伝わりやすいということもなく、ここに投資するなら他機種に行った方が賢明。

【注釈】・本評価の内容につきましてはあくまで予測範囲での評価となり、弊社の導入後の結果如何に関わらず当社が責任を負う事はありません。新台の評価の判断材料としてのみご利用ください。
・本資料の無断コピー・無断転載・無断配布・無断提示・外部への譲渡等は厳禁です。・本サービスで使用する、筐体画像等は各パチンコ・パチスロメーカー様に帰属します。



導入後 1 か月レポート

▶レポート2P目

P2

設定別コイン単価・出玉率

コイン単価・出玉率・MY・M◇の1か月間実績を数表で確認

メーカー公表値とのズレ具合も表示

打替・据置・それ以外での実績もそれぞれで集計

P2

差枚数実績

各設定別の差枚実績を数表と簡易グラフで表示

P2

解説

30日間の数値を読み解いて解説します

WEB SIRIUS

導入1か月後レポート-One-Month Performance Review-①

Lダーリン・イン・ザ・フランキス **6.5L 号機** フィールズ
スパイキー

1か月間 カテゴリ別実績

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象 ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計			「設定別実績値」集計						「設定別使用比率」集計		
設定	実績値	ズレ値	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇			
設定1	4.14	円 0.14	74.1%	14,302	97.5%	-0.31pt	2,389	2,517			
設定2	3.93	円 -	21.4%	15,020	99.0%	0.05pt	2,909	2,828			
設定3	3.41	円 -	0.8%	15,577	107.6%	6.96pt	3,337	2,986			
設定4	3.17	円 -	1.9%	18,495	104.4%	-0.99pt	3,981	2,746			
設定5	2.25	円 -	1.2%	21,204	110.3%	-0.18pt	4,357	2,563			
設定6	1.98	円 -	0.9%	22,952	116.0%	1.52pt	6,226	2,491			
平均	4.01	円 -	合計	14,693	98.5%	-	2,563	2,566			

「再打ち」集計				「据置」集計				「他打ち」集計						
設定	使用%	平均投入	平均払出	出玉率	設定	使用%	平均投入	平均払出	出玉率	設定	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	82.6%	14,781	14,414	97.5%	設定1	5.9%	9,297	9,109	98.0%	設定1	11.1%	13,233	12,919	97.6%
設定2	60.5%	14,926	14,804	99.2%	設定2	3.9%	7,360	7,063	96.0%	設定2	32.0%	15,405	15,197	98.6%
設定3	6.6%	16,161	19,162	118.6%	設定3	0.0%	-	-	-	設定3	76.1%	16,627	17,367	104.5%
設定4	5.0%	16,430	17,572	107.0%	設定4	0.9%	15,699	13,189	84.0%	設定4	88.6%	18,273	19,051	104.3%
設定5	4.1%	19,278	23,281	120.8%	設定5	0.0%	-	-	-	設定5	94.6%	21,251	23,343	109.8%
設定6	3.8%	26,946	30,202	112.1%	設定6	0.0%	-	-	-	設定6	94.5%	22,747	26,526	116.6%
合計	-	14,817	14,501	97.9%	合計	-	9,011	8,798	97.6%	合計	-	15,386	15,538	101.0%

差枚	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	0.0%	0.0%	-	-	0.8%	-	-
-18,000~-17,001	0.0%	-	-	-	0.8%	1.4%	-
-17,000~-16,001	0.1%	0.0%	0.1%	-	0.8%	-	-
-16,000~-15,001	0.1%	0.0%	-	2.2%	0.8%	-	-
-15,000~-14,001	0.1%	0.1%	0.1%	-	-	-	1.9%
-14,000~-13,001	0.1%	0.1%	-	4.3%	-	1.4%	-
-13,000~-12,001	0.2%	0.1%	0.3%	-	-	-	1.9%
-12,000~-11,001	0.4%	0.3%	0.4%	-	-	2.7%	5.6%
-11,000~-10,001	0.4%	0.4%	0.6%	-	-	-	1.9%
-10,000~-9,001	0.6%	0.5%	0.5%	-	0.8%	5.4%	1.9%
-9,000~-8,001	0.7%	0.5%	0.9%	-	-	4.1%	1.9%
-8,000~-7,001	1.1%	1.0%	1.2%	2.2%	2.5%	-	1.9%
-7,000~-6,001	1.5%	1.2%	2.2%	6.5%	1.6%	2.7%	5.6%
-6,000~-5,001	2.3%	2.0%	2.7%	4.3%	7.4%	5.4%	5.6%
-5,000~-4,001	2.8%	3.0%	1.7%	4.3%	0.8%	6.8%	16.7%
-4,000~-3,001	4.0%	3.7%	4.7%	2.2%	3.3%	5.4%	9.3%
-3,000~-2,001	4.9%	4.9%	4.2%	4.3%	8.2%	9.5%	13.0%
-2,000~-1,001	6.1%	6.0%	6.0%	4.3%	9.0%	10.8%	5.6%
-1,000~-1	10.2%	10.6%	8.8%	13.0%	10.7%	12.2%	3.7%
0~1,000	18.6%	19.2%	18.2%	15.2%	11.5%	5.4%	11.1%
1,001~2,000	17.3%	17.3%	18.5%	10.9%	16.4%	8.1%	7.4%
2,001~3,000	13.1%	13.0%	14.0%	13.0%	13.9%	10.8%	3.7%
3,001~4,000	7.8%	8.0%	7.6%	8.7%	6.6%	1.4%	1.9%
4,001~5,000	4.5%	4.6%	4.6%	2.2%	0.8%	5.4%	-
5,001~6,000	2.1%	2.2%	1.9%	2.2%	3.3%	1.4%	-
6,001~7,000	0.8%	1.0%	0.4%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.3%	0.3%	0.4%	-	-	-	-
8,001~9,000	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.5%	34.4%	34.5%	47.8%	47.5%	67.6%	75.9%
特定差枚出率率 上:-3000枚以上 下:-5000枚以上	14.3%	13.0%	15.5%	26.1%	19.7%	35.1%	53.7%
	7.5%	6.2%	9.0%	19.6%	15.6%	23.0%	27.8%

- ・低設定においては、出玉率・コイン単価ともに公表値と大きな乖離は見られず、概ね想定通りの挙動を示している
- ・稼働状況は想定以上に厳しく、利益重視の運用
- ・MY (最大獲得枚数) の数値も低く、出玉面でのインパクトに欠ける

【注釈】・本件書の内容につきましてはあくまで予備調査の結果であり、導入後の結果如何に関わらず貴社が責任を負う事はありません。新台の初期稼働材料としてのご利用ください。
 ・本資料の無断コピー・無断転載・無断配布・無断複製・無断再配布・外部への送付等は厳禁です。・本サービスで使用される、筐体画像等は各パチンコ・パチスロメーカーに権利帰属します。

導入前新台評価

P1 機械情報


最低限の基本情報を網羅

P1 機種特徴

どのようなゲーム性でどんな特徴があるのかを解説

P1 結論

最速新台レポート3Dでの結論を一部抜粋し、この機種は「良いかどうか」の評価を4段階でお知らせ

L麻雀物語5				6.5L 号機		平和 オリンピア		
基本情報スペック								
導入日/開店	2025/4/21	販売予定台数	10,000台	本機含む同時期導入機種数/台数(S)	3機種	32,000台		
	販売価格	529,000 円	設定	BB確率		CZ確率	AT確率	出玉率
	タイプ	AT	①	1/ 354.1		1/ 185.0	1/ 615.2	98.0%
	BNS分類	疑似BNS	②	1/ 349.2				98.8%
	ベース	32.0 G	③	1/ 342.1				100.1%
	コイン単価	3.50円	④	1/ 328.8				104.9%
	射幸強度	高射幸	⑤	1/ 326.0				108.9%
	純増	/ 3.7枚	⑥	1/ 323.8				114.6%
救済機能①	CZ間400G+aでCZ当せん BNS間999G+aでAT当せん(フリーズの可能性あり)							
救済機能②	BNS6回スルーで次回AT当せん							
変更挙動①	200G+aでCZ当せん,699G+aでボーナス(AT濃厚)当せん							
ゲーム性・特徴								
通常時	レア役や規定G数でCZやBNSを目指す							
CZ	4GのSTタイプで、小役を引けたらPTゲット&連撃&G数リセット 連撃は3G固定で追加PT獲得のチャンス							
AT/BNS	BNSは25G中全役でAT抽せん、AT中であればG数上乘せ抽選 ATフローは今まで通りで大きく変化なし							
結論								
・過去作は抜群とは言い難い。本機は新規ユーザの稼働訴求に期待できるためマイナスにはならないが、やや販売台数が多い						○ ◎/○/△/×		

より詳しい導入前評価は **最速新台レポート3D**で！

各データコンテンツ

市場集計データ



新機種稼働推移グラフ▶



機種別稼働ランキング▶



台粗利ランキング▶



コイン単価ランキング▶

機種別実績データ



コイン単価・設定使用率・平均投入/払出・出玉率(打ち換え時/据置き時データあり)・勝ち率

機種名

検索

メーカー名

分析機種(順次追加・更新)

- 武装神姫PF【コナミアミューズメント】
- Sデジスロジャック【ベルコ】
- Lひぐらしのなく頃に業【ディ・ライト】
- S交響詩篇 エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYP...
- LケンガンアシュラND【ネット】
- Lとある魔術の禁書目録C【IFJ】
- L大工の源さん 超夢源PH【サンスリー】
- L劇場版 魔法少女まどか☆マギカ(前編)始まりの物語...
- L EVANGELION 未来への創造【ピスティ】
- Sスーパナライジング-30【パイオニア】
- S燃えちバ-30【ネット】
- L戦国コレクション5 超極楽LOOP【グレードワン】
- L転生したらスライムだった件【山佐】
- L 009RE:CYBORG【ニューギン】
- L麻雀格闘倶楽部 覚醒【コナミアミューズメント】
- L戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師【オリンピアエス...
- ファミスタ回転版!!【ユニバーサルプロス】
- パチスロ傷物語-始マリノ刻-【ロデオ】

“WEB SIRIUS”ご利用料金

※ホール法人様向け

Price

【店舗契約プラン】

¥15,000/月額

※1契約毎に1店舗様にログインアカウントを付与いたします。

ASK

Service

ログインアカウント付与 (ID/パスワード)

> WEB SIRIUS全コンテンツ閲覧可能

Status

SIRIUS有料会員

(SIRIUS Paid Membership)

URL



<https://websirius.jp>

Content

	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	—	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	—	●
月間レポート配信 (全国)	—	●
無料版レポート配信 (全国)	●	●
SIRIUSセミナー視聴	—	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	—	●

※市場集計データ：新機種稼働数位/稼働ランキング/台粗利ランキング/コイ単価ランキング



最後までご清聴ありがとうございました。

★SIRIUS無料会員のご登録をさせていただきます。

【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】

TEL : 042-351-3411

Mail : info@madein-service.co.jp

(株)メイドインサービス

事業戦略部セールスプロモーショングループ まで

次回セミナー

1/16 14時～