

第42回パチスロ定例セミナー

市場動向と最新機種解説

特集：BT機振り返り

presented by 株式会社メイドインサービス

10月市場振り返り～市場動向確認～

新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機
2025/10/6	L新鬼武者3	レオスター	15,000	AT	スマスコ
	L主役は銭形5	平和	10,000	AT	スマスコ
	Lバベル	ユニバーサルプロス	3,000	AT	スマスコ
	増産 Lいざ!番長	サボハニ	4,000	AT	スマスコ
2025/10/20	L荒野のコトブキ飛行隊	スパイキー	6,000	AT	スマスコ
	LB シェイク	大都技研	4,000	BT	スマスコ
2025/11/4	L革命機ヴァルヴレイヴ2	ジェイビー	25,000	AT	スマスコ
	Lとある科学の超電磁砲2	藤商事	10,000	AT	スマスコ
	L絶対衝撃IV	アイドル	6,000	AT	スマスコ
2025/11/17	Lネオプラネット	セブンリーグ	7,000	AT	スマスコ
	Lアズールレーン(新パネル)	京楽産業.	800	AT	スマスコ
2025/12/1	Lバーニングエクスプレス	ゼクロス	3,000	AT	スマスコ
2025/12/8	L化物語	銀座	12,000	AT	スマスコ
	L銀河英雄伝説	グレードワン	5,000	AT	スマスコ
	Lマジカルスイートプリズムナナ	カルミナ	4,000	AT	スマスコ
	LモンキーターンV(新パネル)	山佐	若干数	AT	スマスコ
2025/12/22	L無職転生-異世界行ったら本気だす-	ニューギン	7,000	AT	スマスコ
	L秘宝伝	パオン・ディービー	10,000	AT	スマスコ
	L沖ドキDUOアンコール(分納26年1月)	メーシー	20,000	AT	スマスコ
2026/1/5	LB不二子	アムテックス	5,000	BT	スマスコ
	L北斗の拳転生の章2	銀座	25,000	AT	スマスコ
	SB ニューキングハナハナ	パイオニア	合算5000	BT	
	LB ニューキングハナハナ	パイオニア	合算5000	BT	スマスコ
2026/2/2	L鉄拳6	山佐	15,000	AT	スマスコ
	Lパチスロうみねこのなく頃に2	オーイズミ・アミュー	5,000	A+ART	スマスコ
	L炎炎ノ消防隊2	SANKYO		AT	スマスコ

10月の市場 販売台数

■スマスコ ■メダル機

42,000台

0台

※分納含む

■スマスコ機・旧メダル機 設置比率

10月末時点【※MISDによる推測値】

L機 56.2% S機4.2%

※ジャグラー/6.5号機以外

ノーマル機を除いたL機の設置シェア

81.6%(対前月-0.2pt)

—今後の市場状況【スポットポイント】—

- ▶ 化物語/秘宝伝/北斗転生など4/5号機にヒットした機種のリメイク(復刻)が続く。ヒットした機種の続編は悉く外しているが、リメイク機種は即落ちはなく、中長期稼働する実績が多い為、その点を踏まえて市場確認を。

10月市場振り返り①市場機種シェア

<総合シェア降順>

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数		IN枚数		売上額			粗利額				平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇
					平均 (台)	平均 (枚)	平均 シェア	累積 シェア	平均 (円)	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	平均 シェア	累積 シェア									
平均					3.9	8,018			24,733			3,105	12.6%		1.5	99.00%	3.08	0.39	1519	1471	12372	6178	
1	1	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	21.3	10,422	10.2%	10.2%	21,130	6.7%	6.7%	3,329	15.8%	8.4%	8.4%	1.9	99.03%	2.03	0.32	1110	1130	7587	4484
2	2	L 東京喰種	クロスアルファ	AT	7.4	12,654	4.4%	14.6%	52,636	6.0%	12.7%	5,746	10.9%	5.2%	13.6%	1.6	99.08%	4.16	0.45	3090	2983	19010	8871
3	新	L 新鬼武者3	レオスター	AT	6.1	19,210	4.1%	18.8%	66,318	4.6%	17.3%	11,799	17.8%	6.5%	20.2%	1.4	98.05%	3.45	0.61	2904	3089	19005	9810
4	5	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	AT	16.2	6,555	4.9%	23.7%	22,547	5.5%	22.8%	1,351	6.0%	2.6%	22.8%	1.4	99.98%	3.44	0.21	1551	1466	19010	8518
5	7	S ゴーゴージャグラー3	北電子	ジャグラー	9.2	8,915	4.5%	28.2%	19,140	3.1%	25.9%	2,895	15.1%	3.7%	26.5%	1.8	99.01%	2.15	0.32	1083	1103	7403	4193
6	20	S ネオアムジャグラーEX	北電子	ジャグラー	8.9	12,632	5.6%	33.7%	23,891	3.4%	29.3%	2,749	11.5%	3.1%	29.7%	2.3	99.55%	1.89	0.22	1217	1171	6388	5358
7	3	L 東京リベンジャーズ	サミー	AT	5.2	14,772	4.0%	37.7%	47,879	4.2%	33.5%	5,992	12.5%	4.2%	33.8%	1.5	99.07%	3.24	0.41	2538	2440	19005	8288
8	6	L モンキーターンV	山佐	AT	10.9	8,018	4.3%	42.0%	27,777	4.8%	38.3%	1,687	6.1%	2.3%	36.2%	1.4	100.05%	3.46	0.21	1711	1587	17780	6388
9	8	L かくや様は告らせたい	ジェイビー	AT	7.4	7,882	2.3%	44.3%	33,114	3.1%	41.4%	4,884	14.7%	3.6%	39.8%	1.3	98.03%	4.20	0.62	2206	2036	19007	8616
10	10	S 沖ドキ! GOLD-30	ミスホ	30D-AT	10.4	6,255	2.0%	46.3%	26,590	2.8%	44.2%	3,781	14.2%	3.2%	43.0%	1.2	97.92%	4.25	0.60	1587	1679	10999	9410
11	9	L からくりサーカス	SANKYO	AT	9.1	5,658	2.0%	48.2%	25,268	2.8%	47.0%	3,105	12.3%	2.8%	45.7%	1.4	98.48%	4.47	0.55	1623	1583	19009	8786
12	11	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	7.9	7,079	2.9%	51.2%	15,420	2.1%	49.1%	2,669	17.3%	2.9%	48.6%	1.7	98.81%	2.18	0.38	924	930	6413	4017
13	4	S アムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	10.5	7,159	3.0%	54.2%	15,559	2.1%	51.2%	2,264	14.6%	2.4%	51.0%	2.0	99.16%	2.17	0.32	1000	972	6007	3602
14	新	L 主役は銭形5	オリンピア	AT	4.1	18,257	2.0%	56.1%	78,692	2.8%	54.0%	8,666	11.0%	2.4%	53.5%	2.1	98.96%	4.31	0.47	3908	3632	19013	9886
15	13	L ゴッドイーターリザレクション	セブンリーグ	AT	6.1	6,550	1.9%	58.0%	26,025	2.4%	56.4%	2,030	7.8%	1.5%	55.0%	1.2	99.62%	3.97	0.31	1787	1596	19013	7881
16	15	L モンスターハンターライズ	アデリオン	AT	6.1	7,475	1.8%	59.8%	26,258	2.0%	58.5%	2,648	10.1%	1.6%	56.6%	1.3	99.22%	3.51	0.35	1756	1652	19006	7291
17	16	S 沖ドキ! BLACK-30	ミスホ	30D-AT	8.8	7,150	1.5%	61.3%	29,498	2.0%	60.4%	4,282	14.5%	2.3%	58.9%	1.3	98.15%	4.13	0.60	1758	1849	11024	8424
18	12	L 吉宗	サポハニ	AT	4.5	7,022	1.3%	62.6%	31,843	1.9%	62.4%	4,699	14.8%	2.3%	61.2%	1.2	97.95%	4.53	0.67	2037	1992	19010	8296
19	14	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギス	ミスホ	AT	4.6	9,677	1.8%	64.4%	30,570	1.9%	64.2%	3,079	10.1%	1.5%	62.7%	1.4	99.29%	3.16	0.32	2036	1980	16470	7147
20	18	S ハッピージャグラーV III	北電子	ジャグラー	6.0	6,391	1.8%	66.3%	14,007	1.3%	65.5%	2,324	16.6%	1.7%	64.4%	1.8	98.90%	2.19	0.36	843	834	8421	3764
21	22	L いざ! 番長	サポハニ	AT	2.5	9,728	1.4%	67.7%	36,399	1.7%	67.3%	3,821	10.5%	1.4%	65.8%	1.4	99.20%	3.74	0.39	2303	2194	19017	7556
22	19	L スーパーブラックジャック	セブンリーグ	AT	4.7	6,984	1.2%	68.9%	25,171	1.4%	68.7%	3,543	14.1%	1.6%	67.5%	1.4	98.47%	3.60	0.51	1723	1624	17613	7217
23	24	S キングハナハナ30	パイオニア	30D-ノーマル	9.3	7,534	1.5%	70.4%	13,946	0.9%	69.6%	2,776	19.9%	1.4%	68.8%	1.7	98.74%	1.85	0.37	1016	1029	6631	4307
24	21	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	4.7	6,464	0.9%	71.3%	29,475	1.4%	71.0%	3,796	12.9%	1.4%	70.3%	1.4	98.38%	4.56	0.59	1865	1784	19010	7587
25	27	LB クレアの秘宝伝 ～はじまりの扉と太 大都技研	BT	BT	2.1	14,713	1.1%	72.4%	32,827	0.8%	71.7%	6,861	20.9%	1.3%	71.5%	1.3	98.37%	2.23	0.47	1608	1736	8332	5772

10月市場振り返り②シェア構成

- 10月市場
 - 平均稼働 : 8,018枚 (前月比 : -398枚)
 - 平均売上 : 24,733円 (前月比 : -931円)
 - 平均粗利 : 3,105円 (前月比 : +75円)
 - 平均粗利率 : 12.6% (前月比 : +0.8%)

■ 機種タイプ別シェア

スペック(30n含む)	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT	62.74%	0.38%	9,206	60.50%	0.65%	4,060	69.40%	0.07%
ジャグラー	26.89%	-0.53%	10,691	30.10%	-0.41%	3,214	23.54%	-0.25%
ノーマル (含むRT/BT・ジャグラー除く)	8.99%	0.19%	8,776	8.27%	-0.22%	2,673	6.55%	0.35%
その他 (含むART)	1.38%	-0.05%	7,869	1.13%	-0.02%	1,376	0.52%	-0.18%

■ 射幸強度別シェア

射幸強度	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	22.73%	0.13%	9,427	22.51%	0.08%	5,213	32.44%	0.57%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	9.94%	-0.42%	8,372	8.74%	-0.56%	3,706	10.08%	-1.49%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	26.64%	1.12%	9,536	26.69%	1.54%	3,553	25.91%	1.42%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	6.59%	-0.15%	8,354	5.78%	-0.27%	2,407	4.34%	-0.05%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	34.10%	-0.68%	10,127	36.28%	-0.78%	2,917	27.23%	-0.45%

～BT機 振り返り～

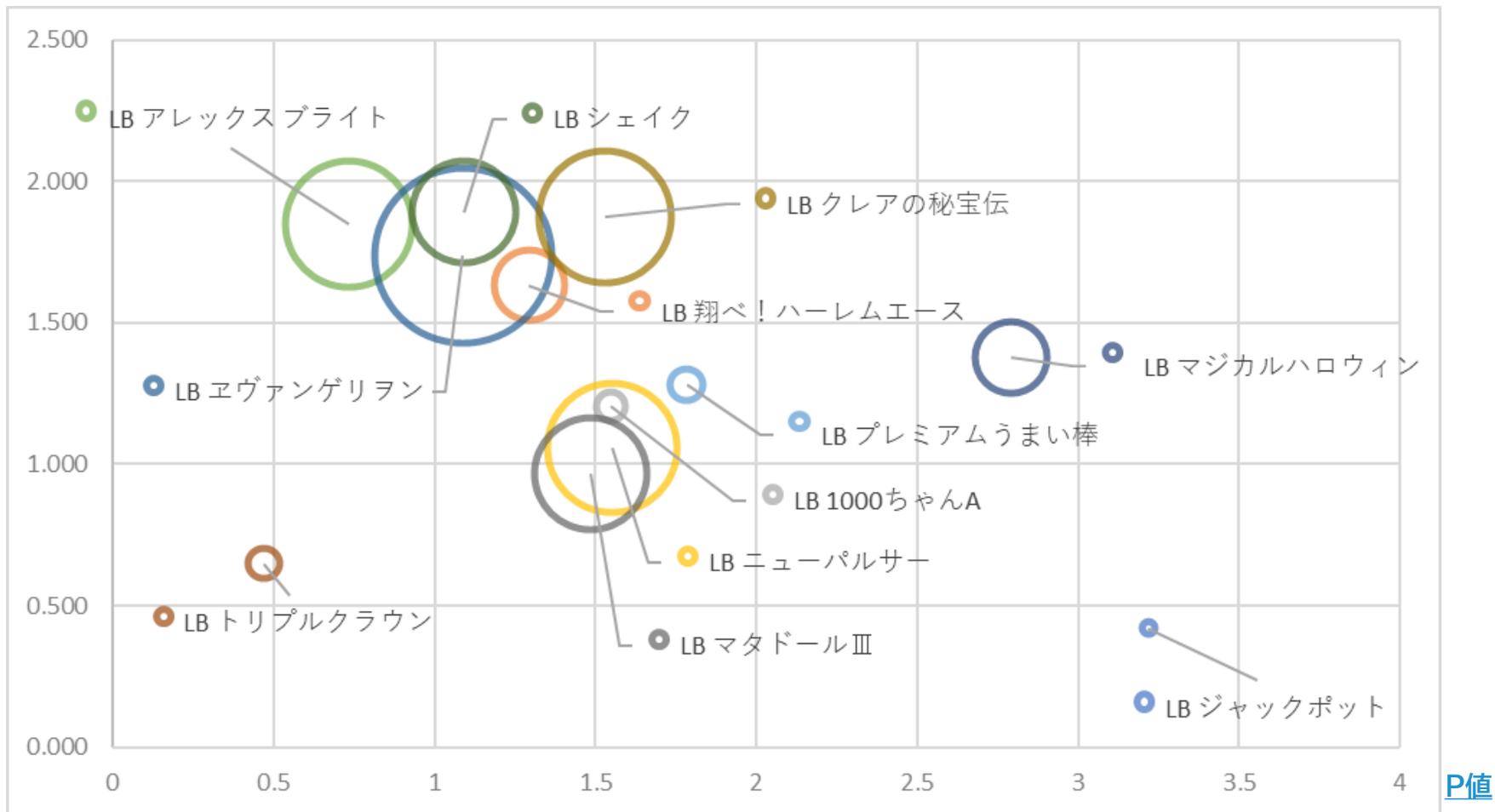
機種名	メーカー	設置率	平均稼働	SPI値	稼働仕事率	平均出率	平均設定	コイン単価	コイン粗利	平均MY	平均M◇	最大MY	最大M◇	集計日数	市場平均稼働
LB 翔べ！ハーレムエース	ネット	0.5%	17,004	20	163%	98.71%	1.4	2.11	0.39	1,573	1,597	6,938	5,667	30	10,408
LB プレミアムうまい棒	HEIWA	0.0%	13,348	23	128%	98.22%	1.3	2.29	0.50	1,274	1,108	4,421	3,410	30	10,408
LB 1000ちゃんA	オーイズミ	0.1%	12,529	19	120%	98.45%	1.2	2.14	0.42	1,011	1,093	3,775	4,174	30	10,408
LB ニューパルサー	山佐	0.6%	11,011	15	106%	98.45%	1.3	2.43	0.45	1,066	897	6,678	4,938	30	10,408
LB ジャックポット	ベルコ	0.0%	4,382	14	42%	96.78%	1.2	3.03	0.94	732	539	3,038	2,828	30	10,408
LB アレックス ブライト	ユニバーサル	0.5%	19,451	13	185%	99.26%	1.2	2.03	0.29	1,668	1,525	6,506	6,557	30	10,523
LB エヴァンゲリオン	SANKYO	1.0%	18,291	17	174%	98.91%	1.6	1.94	0.34	1,409	1,284	8,240	5,885	30	10,523
LB トリプルクラウン	岡崎産業	0.2%	6,825	3	65%	99.53%	1.8	2.05	0.24	710	351	5,416	4,098	30	10,523
LB マタドールⅢ	北電子	0.4%	10,642	14	97%	98.52%	1.4	2.05	0.41	1,035	900	5,294	4,038	30	11,005
LB クレアの秘宝伝	大都技研	0.6%	19,016	27	188%	98.47%	1.4	2.06	0.44	1,494	1,451	7,837	6,082	30	10,133
LB マジカルハロウィン	コナミ	0.1%	13,612	38	138%	97.21%	1.5	2.30	0.72	1,266	970	5,543	4,481	30	9,888
LB シェイク	大都技研	0.3%	18,071	20	189%	98.91%	1.2	2.17	0.37	1,527	1,442	8,398	6,260	24	9,551

稼働率高い機種の要因 → MYの高さ出玉期待値の高さ

BT機 考察

市場導入日	機種名	BTタイプ	コイン単価①	ベース値	設定①	設定⑥	合算①	合算⑥
2025/6/2	LB 翔べ！ハーレムエース	ボーナス2回セット+ループ	2.4	43	98.1	110	234.1	158.7
2025/6/2	LB プレミアムうまい棒	ボーナス2回セット+ループ	2.2	39	97.6	106.5	183.1	145.6
2025/6/2	LB 1000ちゃんA	ノーマル+プレミアム	2.6	39	98	108	190.0	152.8
2025/6/2	LB ニューパルサー	ボーナス2回セット+ループ	2.3	39	97.7	106.8	183.1	156.0
2025/6/2	LB ジャックポット	ノーマル+ループ	2.4	40	98	107	209.1	145.0
2025/7/7	LB アレックス ブライト	ボーナス2回セット+ループ	2.1	35	98.8	106.7	179.6	149.6
2025/7/7	LB エヴァンゲリオン	ボーナス2回セット+ループ	2.1	40	97.7	110	196.8	151.0
2025/7/7	LB トリプルクラウン	ボーナス2回セット+ループ	2.4	35	97.9	111.1	165.9	129.8
2025/8/4	LB マタドールⅢ	ボーナス2回セット	2.3	36	97.4	110	169.8	126.8
2025/9/8	LB クレアの秘宝伝	ボーナス2回セット	2.3	34	98.1	112.3	168.0	121.8
2025/9/22	LB マジカルハロウィン	ノーマル+ループタイプ	2.3	36	97.5	108.1	169.0	131.0
2025/10/20	LB シェイク	ノーマル+ループタイプ	2.4	37	98.6	106.1	192.2	148.9
2025/12/22	L不二子	ノーマル+ループタイプ	2.1	38	97.6	107.4	141.2	98.1
2026/1/5	SB/LBニューキングハナハナ	ボーナス2回セット	2.4	37	97	108	186.0	150.0

C値



～最新機種分析～

《直近1週間 実績データ》

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2025/11/3~25/11/9

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW	1	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	ジェイビー	6.5(L)	AT	2.28	22,546	2025/11/04					
NEW	2	L とある科学の超電磁砲2	藤商事	6.5(L)	AT	0.41	18,877	2025/11/04					
NEW	3	L 絶対衝撃4	アイドル	6.5(L)	AT	0.35	16,982	2025/11/04					
NEW	4	LB シェイク	大都技研	6.5(L)	BT	0.36	16,919	2025/10/20					
	5	S マッピー	メーシー	6.1	A+AT	0.02	16,031	2022/02/21					
	6	L 新鬼武者3	レオスター	6.5(L)	AT	2.11	14,455	2025/10/06					
	7	L 東京喰種	クロスアルファ	6.5(L)	AT	2.86	14,076	2025/02/03					
	8	L 主役は銭形5	オリンピア	6.5(L)	AT	1.07	12,922	2025/10/06					
	9	LB クレアの秘宝伝 ～はじまりの扉と太陽の石～ ホーナストリガー-ver.	大都技研	6.5(L)	BT	0.58	12,921	2025/09/08					
	10	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	7.84	12,582	2021/12/06					
	11	S 沖ドキ! ゴージャス-30	エレコ	6.6	30Φ-AT	0.48	12,504	2024/12/02					
	12	L アズールレーン THE ANIMATION	京楽産業.	6.5(L)	AT	0.50	12,425	2025/08/04					
	13	L 東京リベンジャーズ	サミー	6.5(L)	AT	2.20	12,188	2025/09/08					
	14	LB アレックス ブライト	ユニバーサルプロス	6.5(L)	BT	0.54	12,056	2025/07/07					
	15	S 沖ドキ! ゴージャス	ミスホ	6.6	AT	0.34	11,587	2024/12/02					
	16	S ネオアイムジャグラーEX	北電子	6.5	ノーマル	4.96	11,586	2025/09/01					
	17	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	0.88	11,337	2025/01/20					
	18	L いざ! 番長	サボハニ	6.5(L)	AT	1.61	11,283	2025/06/02					
	19	S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	バイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	0.20	10,964	2023/12/18					
	20	L 真・北斗無双	ロデオ	6.5(L)	AT	0.04	10,908	2024/07/08					
	21	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	ミスホ	6.5(L)	AT	1.55	10,838	2025/04/07					
	22	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	4.09	10,677	2023/07/03					
	23	S ひぐらしのなく頃に祭2	オーイズミ	6.1	A+ART	0.08	10,634	2020/12/21					
	24	L モンキーターンV	山佐	6.5(L)	AT	4.19	10,583	2023/12/04					
	25	L ひぐらしのなく頃に 業	ディ・ライト	6.5(L)	A+ART	0.04	10,572	2023/11/06					

- 1位：L革命機ヴァルヴレイヴ2
- 2位：Lとある科学の超電磁砲2
- 3位：L絶対衝撃IV
- 4位：LBシェイク

稼働ランキング概要

11月導入の3機種が順当にTOP 1・2・3にランキング。「LBシェイク」が10月後半導入の、3週目の稼働で4位となっている。同時期の『L荒野のコトブキ飛行隊』はランク外



一時期の1機種天下は崩れ、新台依存の稼働構成に突入している。それでも12,000枚～14,000枚台にはメイン機残っているため、引き続き既存機種で下げ止まりを維持しつつ新台での稼働ブーストに期待したい

L 荒野のコトブキ飛行隊

Made IN

導入前
評価

メーカー	スパイキー	傾斜	7.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	35G
導入日	10月20日		
導入台数	5,000台		
特徴	高純増・高継続のAT		
セールスポイント	上位ATの性能が高く独自性のあるスペック		
ウィークポイント	ターゲット層が現状ニッチ		
想定	小台数		



『ガールズ&パンツァー』の監督作品で映画・アニメ・ゲーム・漫画と数々のメディアミックスを展開 / 高純増・高継続のAT
コイン単価3.2円と中射幸だが上位STの破壊力は大きい 傾斜7.0枚も相まって出玉スピードも最高峰

タイム トルカ	12 /15	ゲ ー ム 性	23 /30	ス ペ ッ ク	29 /45	台 数	6 /10	付 加 価 値	0	合 計	69 /100
	~44pt		見送り		45~54pt		バラエティ		55~64pt		少台数
	65~74pt		基本台数		75~84pt		多台数		85pt~		買えるだけ買う

予測

中射幸帯において、独自性が高いスペックで一定の注目度

AT機種をメインで運用する店舗は購入推奨

L荒野のコトブキ飛行隊

集計期間 25/10/20~11/12

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	-	円
設定2	3.42	円 0.22
設定3	3.22	円
設定4	2.00	円
設定5	1.46	円
設定6	2.20	円
平均	3.36	円

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	-	-	-	-	-	-
設定2	92.9%	11,203	97.7%	0.30pt	1,927	1,897
設定3	5.7%	11,943	96.9%	-1.90pt	2,235	2,166
設定4	0.9%	15,092	97.9%	-4.62pt	2,308	2,395
設定5	0.7%	23,301	106.1%	-0.10pt	3,806	2,175
設定6	0.1%	28,647	106.0%	-4.79pt	6,577	2,806
合計		11,365	97.8%		1,966	1,908

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.2%	-	0.2%	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.3%	-	0.3%	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.3%	-	0.4%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.2%	-	0.2%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.7%	-	0.6%	1.9%	-	-	-
-7,000~-6,001	1.0%	-	1.0%	1.0%	-	-	-
-6,000~-5,001	1.5%	-	1.5%	1.0%	-	-	-
-5,000~-4,001	1.5%	-	1.5%	1.0%	-	-	-
-4,000~-3,001	2.7%	-	2.7%	2.9%	-	-	-
-3,000~-2,001	4.3%	-	4.4%	2.9%	-	-	-
-2,000~-1,001	2.9%	-	2.7%	4.9%	-	-	-
-1,000~-1	12.6%	-	12.7%	12.6%	-	-	-
0~1,000	31.7%	-	31.6%	32.0%	-	-	-
1,001~2,000	23.3%	-	23.3%	23.3%	-	-	-
2,001~3,000	10.8%	-	10.8%	12.6%	-	-	-
3,001~4,000	4.6%	-	4.6%	3.9%	-	-	-
4,001~5,000	0.6%	-	0.6%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.4%	-	0.4%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	28.4%	-	28.5%	28.2%	-	-	-
特定差枚出現率	8.6%	-	8.7%	7.8%	-	-	-
上:-3000枚以上	4.4%	-	4.5%	3.9%	-	-	-
下:-5000枚以上							

- ▶ 低設定は多少甘めに動いているが、出玉パワーは感じられない
- ▶ 勝ち率の28%台と低い
- ▶ 3,000枚/5,000枚突破率は中射幸AT機は最弱レベル

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

**導入前
評価**

メーカー	大都技研	傾斜	
スペック	BT	G数 /50枚	37G
導入日	10月20日		
導入台数	4,000台		
特徴	大都技研の名機シリーズ		
セールスポイント	他のBT機よりもBBの平均獲得枚数が多い		
ウィークポイント	薄利になりそうな出玉率		
想定	バラエティ		



大都技研の往年のマニアック台が8年ぶりにBT機として登場

コアファンを中心とした息の長いシリーズ機 / 他のBT機よりもBBの平均獲得枚数を多くしていることで、大量獲得機としてのイメージ付けをしている

タイトルカ	9 /15	ゲーム性	17 /30	スペック	18 /45	台数	2 /10	付加価値	0	合計	46 /100
~44pt	見送り		45~54pt		バラエティ		55~64pt		少台数		
65~74pt	基本台数		75~84pt		多台数		85pt~		買えるだけ買う		

予測

基本はバラエティ程度に抑える

集計期間 25/10/20~11/12

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	2.24 円	-0.16
設定2	1.90 円	-
-	- 円	-
-	- 円	-
設定5	1.53 円	-
設定6	- 円	-
平均	2.17 円	-

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	84.1%	17,736	98.6%	0.00pt	2,012	2,108
設定2	15.0%	19,669	100.2%	-0.44pt	2,182	1,952
-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-
設定5	1.1%	23,525	103.0%	-0.03pt	2,717	2,062
設定6	-	-	-	-	-	-
合計		18,084	98.9%		2,051	2,085

差数	設定別差玉出現率						
	全設定	設定1	設定2	-	-	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.2%	0.3%	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.2%	0.2%	0.5%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	0.7%	0.6%	1.0%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	3.2%	2.7%	4.9%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	6.6%	6.3%	7.4%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	11.7%	11.2%	14.8%	-	-	-	-
-1,000~-1	19.0%	19.2%	17.7%	-	-	-	-
0~1,000	24.8%	25.1%	23.2%	-	-	-	-
1,001~2,000	20.6%	20.8%	19.2%	-	-	-	-
2,001~3,000	10.1%	10.5%	8.9%	-	-	-	-
3,001~4,000	2.3%	2.3%	2.5%	-	-	-	-
4,001~5,000	0.7%	0.8%	-	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	41.4%	40.5%	46.3%	-	-	-	-
特定差枚出現率							
上:-3000枚以上	4.2%	3.8%	6.4%	-	-	-	-
下:-5000枚以上	0.4%	0.4%	0.5%	-	-	-	-

▶ 設定①では公表値通りの値の為、甘め
その分単価も低く推移か

▶ 勝ち率は40%台と出玉率の甘さが
出ている

▶ 差枚はノーマル機系では平均的も、
5000枚overも出ている為、パワーも
強い

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

L革命機ヴァルヴレイヴ2

Made IN

**導入前
評価**

メーカー	SANKYO	傾斜	9枚
スペック	AT	G数 /50枚	32.7G
導入日	11月4日		
導入台数	25,000台		
特徴	前作の傾斜7.2枚から本作では9.0枚へ大幅アップ		
セールスポイント	BAR揃いによって前作のストレスポイントを軽減		
ウィークポイント	CZ確率が1/324と重くなっている		
想定	基本台数		



話題性と販売台数からメイン機候補となり得るが、導入し過ぎには注意が必要
 年未年始に向け利益確保には適しているため欲しい機種となる

タイトルカ	13 /15	ゲーム性	21 /30	スペック	38 /45	台数	6 /10	付加価値	0	合計	78 /100
	~44pt	見送り		45~54pt		バラエティ		55~64pt		少台数	
	65~74pt	基本台数		75~84pt		多台数		85pt~		買えるだけ買う	

予測

現状設置している『Lヴァルヴレイヴ』分の台数購入が基本。
 自店における前作の稼働状況を考慮し入替戦略が重要。

L革命機ヴァルヴレイヴ2

集計期間 25/11/4~11/12

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.88 円	-0.29
設定2	3.78 円	-
-	- 円	-
設定4	3.09 円	-
設定5	3.25 円	-
設定6	2.80 円	-
平均	3.80 円	-

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	74.4%	21,049	97.5%	-0.20pt	3,686	3,724
設定2	20.1%	21,947	99.1%	-0.20pt	4,036	3,788
-	-	-	-	-	-	-
設定4	2.9%	22,977	106.5%	1.82pt	5,508	3,419
設定5	0.9%	25,019	105.3%	-5.48pt	5,620	3,601
設定6	2.0%	24,980	110.9%	-3.98pt	6,783	3,745
合計		21,396	98.5%		3,898	3,728

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	0.1%	0.0%	-	-	0.9%	-	2.6%
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.1%	0.0%	0.1%	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.1%	0.0%	-	-	-	5.9%	1.3%
-14,000~-13,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.2%	0.1%	0.1%	-	-	-	1.3%
-12,000~-11,001	0.4%	0.2%	0.4%	-	3.6%	-	3.8%
-11,000~-10,001	0.6%	0.4%	0.8%	-	2.7%	-	3.8%
-10,000~-9,001	0.8%	0.5%	1.3%	-	0.9%	-	6.4%
-9,000~-8,001	1.0%	1.0%	0.9%	-	3.6%	-	1.3%
-8,000~-7,001	1.6%	1.2%	2.4%	-	0.9%	2.9%	7.7%
-7,000~-6,001	2.3%	1.9%	3.3%	-	2.7%	2.9%	3.8%
-6,000~-5,001	2.6%	2.3%	2.6%	-	5.5%	8.8%	6.4%
-5,000~-4,001	3.6%	3.6%	3.7%	-	1.8%	5.9%	2.6%
-4,000~-3,001	4.5%	4.2%	5.1%	-	4.5%	11.8%	7.7%
-3,000~-2,001	5.4%	5.6%	4.3%	-	9.1%	2.9%	3.8%
-2,000~-1,001	6.9%	6.9%	6.8%	-	12.7%	8.8%	2.6%
-1,000~-1	8.7%	9.0%	8.3%	-	9.1%	5.9%	3.8%
0~1,000	11.2%	11.9%	10.2%	-	5.5%	2.9%	2.6%
1,001~2,000	13.7%	13.8%	14.2%	-	10.0%	11.8%	10.3%
2,001~3,000	12.1%	12.7%	10.3%	-	13.6%	11.8%	7.7%
3,001~4,000	10.1%	10.2%	10.6%	-	7.3%	8.8%	6.4%
4,001~5,000	6.6%	6.8%	6.8%	-	3.6%	2.9%	6.4%
5,001~6,000	4.0%	4.1%	4.0%	-	0.9%	2.9%	5.1%
6,001~7,000	2.2%	2.3%	2.4%	-	0.9%	-	-
7,001~8,000	0.9%	0.8%	1.1%	-	-	2.9%	1.3%
8,001~9,000	0.2%	0.1%	0.3%	-	-	-	-
9,001~10,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	1.3%
勝率(客側のプラス)	38.9%	37.1%	40.1%	-	58.2%	55.9%	59.0%
特定差枚出現率	17.8%	15.6%	20.7%	-	27.3%	38.2%	48.7%
上:-3000枚以上	9.7%	7.8%	11.9%	-	20.9%	20.6%	38.5%
下:-5000枚以上							

- ▶ 設定①は多少抜け気味に推移しているが、単価は逆に低く推移
- ▶ 勝ち率は37%と高め
- ▶ 高設定域は前作同様扱いにくそうな勝ち率

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

Lとある科学の超電磁砲2

**導入前
評価**

メーカー	藤商事	傾斜	2.6/4.0枚
スペック	AT	G数 / 50枚	31.8G
導入日	11月4日		
導入台数	10,000台		
特徴	スロット実績が多少ある人気版權		
セールスポイント	シームレスな有利区間切断		
ウィークポイント	同時期導入に強タイトルあり		
想定	バラエティ・小台数		



前作のL 一方通行 (アクセラレーター) は稼働貢献5週と振るわなかった。前作以外の稼働貢献週は良好
シリーズ機が発売されるたびに話題性が高く注目を集めている。全く買わないという選択肢ではなく、導入台数を検討すべき

タイトルカ	12 /15	ゲーム性	14 /30	スペック	27 /45	台数	2 /10	付加価値	0	合計	55 /100
	~44pt		見送り		45~54pt		バラエティ		55~64pt		少台数
	65~74pt		基本台数		75~84pt		多台数		85pt~		買えるだけ買う

予測

推奨する導入規模はバラエティ~小台数(数台)まで。

Lとある科学の超電磁砲2

集計期間 25/11/4~11/12

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚~5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.32 円	0.12
設定2	3.03 円	-
設定3	1.87 円	
設定4	2.58 円	
設定5	- 円	
設定6	- 円	
平均	3.25 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	79.6%	15,865	97.3%	-0.42pt	2,666	2,696
設定2	19.6%	18,560	99.8%	0.92pt	3,115	3,261
設定3	0.2%	11,256	103.0%	2.68pt	-	-
設定4	0.7%	19,225	106.9%	1.54pt	4,818	2,648
設定5	-	-	-	-	-	-
設定6	-	-	-	-	-	-
合計		16,410	97.9%		2,769	2,767

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	0.1%	0.2%	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.1%	0.2%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.4%	0.3%	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.1%	-	0.7%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.3%	0.3%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.8%	0.7%	1.4%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.8%	0.7%	1.4%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.1%	1.0%	1.4%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	2.2%	2.1%	2.9%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	3.2%	2.4%	5.7%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	5.4%	4.4%	10.0%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	7.5%	7.9%	6.4%	-	-	-	-
-1,000~-1	12.7%	14.1%	6.4%	-	-	-	-
0~1,000	21.8%	21.1%	25.7%	-	-	-	-
1,001~2,000	20.0%	20.2%	19.3%	-	-	-	-
2,001~3,000	12.5%	13.3%	8.6%	-	-	-	-
3,001~4,000	7.1%	7.7%	5.0%	-	-	-	-
4,001~5,000	1.9%	1.7%	2.9%	-	-	-	-
5,001~6,000	1.3%	1.4%	0.7%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.3%	-	1.4%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.1%	0.2%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	34.8%	34.4%	36.4%	-	-	-	-
特定差枚出現率	9.1%	8.0%	13.6%	-	-	-	-
上:-3000枚以上	3.8%	3.5%	5.0%	-	-	-	-
下:-5000枚以上							

- ▶ 抜け気味に推移で(?)稼働が既に厳しい
- ▶ 勝ち率は34%と平均的な数値
- ▶ 差枚は万枚の実績もあるが、全体的な頻度が低く、3,000枚5,000枚突破率は平均以下の数値

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

L絶対衝撃Ⅳ

**導入前
評価**

メーカー	大一商会	傾斜	0.5/5.5枚
スペック	AT	G数 / 50枚	31.8G
導入日	11月4日		
導入台数	5,000台		
特徴	絶対衝撃シリーズのナンバリング最新作		
セールスポイント	5.5枚のBNSと0.5枚のATをループさせて出玉を伸ばす		
ウィークポイント	版權に期待を寄せる事は難しい		
想定	バラエティ		



リアルBNS+ライトATというタイプで本機とは異なるものの、シリーズ機としての販売間隔が短いためユーザーの印象は芳しくないと推測する
ベースがやや低めで、AT確率1/543という重さがネックとなりやすい点には注意が必要

タイトル カ	6 /15	ゲーム 性	11 /30	ス ペ ッ ク	30 /45	台 数	6 /10	付 加 価 値	0	合 計	53 /100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数				
65~74pt	基本台数		75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う				

予測

一部のファンユーザー稼働を見越したバラエティ導入まで。
パチンコ販売機種の多さから見送りでも可。

L絶対衝撃Ⅳ

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.47 円	0.17
設定2	3.31 円	-
設定3	3.84 円	
設定4	2.29 円	
設定5	1.10 円	
設定6	0.23 円	
平均	3.38 円	

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	79.7%	15,050	96.0%	-1.22pt	2,186	2,592
設定2	17.0%	16,585	96.2%	-2.42pt	2,314	2,813
設定3	1.2%	17,940	93.3%	-7.28pt	2,443	3,238
設定4	1.1%	21,156	103.4%	-2.36pt	2,873	2,300
設定5	1.1%	23,276	110.6%	1.56pt	4,079	2,004
設定6	0.2%	25,854	109.2%	-3.27pt	2,664	941
合計		15,509	96.3%		2,241	2,623

- ▶ 全体的に抜けており、稼働があまりない
- ▶ 勝ち率は28%と低い数値
- ▶ 差枚は3,000枚突破率は平均以下、5,000枚突破率は平均的な数値

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

集計期間 25/11/4～11/12

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.3%	0.2%	1.0%	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.2%	-	1.0%	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.8%	1.1%	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.5%	1.7%	1.0%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	1.5%	1.5%	2.0%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	2.4%	2.3%	3.0%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	4.6%	3.8%	4.0%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	3.9%	3.4%	3.0%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	4.6%	4.3%	4.0%	-	-	-	-
-1,000～-1	8.8%	9.2%	9.0%	-	-	-	-
0～1,000	18.7%	18.8%	20.0%	-	-	-	-
1,001～2,000	19.7%	20.7%	19.0%	-	-	-	-
2,001～3,000	17.1%	16.8%	19.0%	-	-	-	-
3,001～4,000	8.7%	9.6%	4.0%	-	-	-	-
4,001～5,000	4.6%	3.8%	8.0%	-	-	-	-
5,001～6,000	1.2%	1.1%	2.0%	-	-	-	-
6,001～7,000	0.5%	0.6%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	28.3%	28.4%	28.0%	-	-	-	-
特定差枚出現率	11.6%	11.5%	12.0%	-	-	-	-
上:-3000枚以上	5.3%	5.3%	5.0%	-	-	-	-
下:-5000枚以上							

まとめ 出玉性能

	市場平均	L荒野のコトブキ	LBシイク	Lヴァルグレイヴ2	Lルールガン2	L絶対衝撃IV
3,000枚over	13.4%	8.7%	3.8%	15.6%	8.0%	11.5%
5,000枚over	5.1%	4.5%	0.4%	7.8%	3.5%	5.3%
MY平均	1,306枚	1,927枚	2,012枚	3,686枚	2,666枚	2,184枚
M◇平均	1,190枚	1,897枚	2,108枚	3,724枚	2,696枚	2,592枚
出玉率	97.8%	97.7%	98.6%	97.5%	97.3%	96.0%
コイン単価	3.25円	3.42円	2.24円	3.88円	3.32円	3.47円
勝ち率	33.9%	28.5%	40.5%	37.1%	34.4%	28.4%

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,797	21,120	7.4%	20,162	4.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,831	21,294	6.7%	19,604	7.9%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,987	20,085	8.6%	19,397	3.4%
2025/10/6	3,000	0.27%	L バベル	11,010	6,942	36.9%	5,634	18.9%
2025/10/6	15,000	1.64%	L 新鬼武者3	22,499	20,265	9.9%	18,143	10.5%
2025/10/6	10,000	0.83%	L 主役は銭形5	21,277	19,295	9.3%	17,115	11.3%
2025/10/20	5,000	0.38%	L 荒野のコトブキ飛行隊	16,566	11,446	30.9%	8,286	27.6%
2025/10/20	4,000	0.30%	LBシェイク	20,671	18,741	9.3%	16,919	9.7%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
3週目では **15%**までが良い数値

新台 ピンポイントデータ 下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,386	21,161	5.5%	18,933	10.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,693	21,314	6.1%	17,348	18.6%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,379	17,731	17.1%	15,363	13.4%

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2025/11/4	25,000	3.33%	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	22,110	17,395	21.3%		
2025/11/4	10,000	0.31%	L とある科学の超電磁砲2	18,054	11,366	37.0%		
2025/11/4	5,000	0.56%	L 絶対衝撃4	15,777	11,222	28.9%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

～市場短観予測～

市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

全体数値	9月	10月
稼働	8,416枚	8,018枚
粗利	3,030円	3,105円

総合シェアTOP20機種を抜粋

× 15%以上
 ▲ 5%以上~15%未満
 ○ ±5%未満
 ◎ -5%以上(上昇)

機種名	9月平均値				10月平均値				10月		増減傾向予測 11月~12月前半	
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	稼働	粗利	稼働	粗利
S マイジャグラーV	10,887	5.6%	2,978	-1.9%	10,422	4.3%	3,329	-11.8%	○	◎	○	○
L 東京喰種	13,543	11.2%	5,844	31.1%	12,654	6.6%	5,746	1.7%	▲	○	▲	○
L 新鬼武者3					19,210		11,799				×	×
L 北斗の拳	7,349	12.0%	1,197	-2.7%	6,555	10.8%	1,351	-12.9%	▲	◎	▲	○
S ゴーゴージャグラー3	9,568	8.4%	3,074	-6.7%	8,915	6.8%	2,895	5.8%	▲	▲	▲	○
S ネオアイムジャグラーEX	15,566		3,084		12,632	18.8%	2,749	10.9%	×	▲	×	▲
L 東京リベンジャーズ	21,058		11,863		14,772	29.9%	5,992	49.5%	×	×	×	▲
L モンキーターンV	9,394	13.8%	2,030	17.3%	8,018	14.6%	1,687	16.9%	▲	×	▲	▲
L かぐや様は告らせたい	8,989	9.1%	4,228	26.8%	7,882	12.3%	4,884	-15.5%	▲	◎	▲	▲
S 沖ドキ! GOLD-30	6,837	16.9%	3,441	20.5%	6,255	8.5%	3,781	-9.9%	▲	◎	▲	○
L からくりサーカス	6,660	18.2%	2,672	23.8%	5,658	15.0%	3,105	-16.2%	×	◎	▲	○
S ファンキージャグラー2	7,850	8.5%	2,473	9.7%	7,079	9.8%	2,669	-7.9%	▲	◎	▲	○
S アイムジャグラーEX-TP	8,341	10.6%	2,130	8.8%	7,159	14.2%	2,264	-6.3%	▲	◎	▲	▲
L 主役は銭形5					18,257		8,666				×	×
L ゴッドイーターリザレクション	7,247	15.1%	1,901	41.6%	6,550	9.6%	2,030	-6.8%	▲	◎	▲	○
L モンスターハンターライズ	8,000	12.6%	2,168	-11.8%	7,475	6.6%	2,648	-22.1%	▲	◎	▲	▲
S 沖ドキ! BLACK-30	7,669	12.5%	4,554	-5.5%	7,150	6.8%	4,282	6.0%	▲	▲	▲	○
L 吉宗	8,889	20.9%	4,984	27.8%	7,022	21.0%	4,699	5.7%	×	▲	▲	▲
L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ	10,823	16.4%	3,996	-30.1%	9,677	10.6%	3,079	22.9%	▲	×	▲	▲
S ハッピージャグラーV III	7,011	9.9%	2,550	-5.4%	6,391	8.8%	2,324	8.9%	▲	▲	○	○

S > A > B > C > D

新台寸評

10/20導入 機種名

機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働結果	粗利結果
L荒野のコトブキ飛行隊	6,000	5,000	16,547	10,484	A → C	A → A
LBシェイク	4,000	3,800	20,577	4,336	A → A	A → C

11/3導入 機種名

機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働結果	粗利結果
L革命機ヴァルヴレイヴ2	30,000	12,000	22,546	13,384	S → S	A → S
Lとある科学の超電磁砲2	10,000	2,100	18,877	9,148	A → B	A → B
L絶対衝激IV	6,000	2,100	16,982	15,489	B → C	A → S

11/17導入 機種名

機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働 (初動)	粗利 (初動)
Lネオプラネット	7,000				B	A

12/1導入 機種名

機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働 (初動)	粗利 (初動)
Lバーニングエクスプレス	3,000				C	B

12/8導入 機種名

機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働 (初動)	粗利 (初動)
L化物語	12,000				S	A
L銀河英雄伝説	5,000				A	B
Lマジカルスイートプリズムナナ	4,000				C	A

Lネオプラネット

おじさんホイホイスペックであるが、魅力点は少ない

Lバーニングエクスプレス

いつでもどこからでも打てるという謳いはいかなる時も打たなくて良いに置き換えられそう

L化物語

ハズレはしないが、中長期稼働は不安が出る

L銀河英雄伝説

ゲーム性は悪くない。メーカーは違えど訴求出来るIPで台数的にも良いのでスマッシュヒットに期待

Lマジカルスイートプリズムナナ

ターゲット層が狭く、完全にファン向け
自エリアの客層で判断したい

・稼働減・粗利増

→稼働減・粗利増、稼働は緩やかに落ちてきている反面粗利は抜けている。
新台での全体稼働低下は一時的に抑えられるが、パチとの兼ね合いもあり、
新台の市場投入台数が少ない為、変化も緩やかになっている。

・注目機種

→『**SアイムジャグラーEX-TP**』と『**SネオアイムジャグラーEX**』の入れ替わりが
顕著で『**SアイムジャグラーEX-TP**』はいつもより大きく稼働落とした

・11月後半・12月前半導入機種

→『**L化物語**』はSクラス評価で動かないと困る。希少性という意味合いで
『**L銀河英雄伝説**』にはAクラスの稼働期待はしている