

# 第41回パチスロ定例セミナー

## 市場動向と最新機種解説

特集：新指標SPI

presented by 株式会社メイドインサービス

# 9月市場振り返り～市場動向確認～

# 新機種導入振り返り

導入日	機種名		メーカー	予定台数
2025/9/1	Sネオアイムジャグラー-EX-KK		北電子	70,000
	増産 Lマギアレコード-魔法少女まどか☆マギカ外伝-		ミズホ	1,000
2025/9/8	L東京リベンジャーズ		サミー	25,000
	LBクレアの秘宝伝		大都技研	5,000
	Lドルアーガの塔		ミズホ	合算3000
	Sドルアーガの塔		ミズホ	合算3000
	Lかぐや様は告らせたい(新パネル)		ジェイビー	2,000
2025/9/22	LBマジカルハロウィンGS		グレードワン	5,000
2025/10/6	L新鬼武者3		レオスター	15,000
	L主役は銭形5		平和	10,000
	Lバベル		ユニバーサルプロス	3,000
	増産 Lいざ！番長		サボハニ	4,000
2025/10/20	L荒野のコトブキ飛行隊	フィールズ	スパイキー	6,000
	LB シェイク	大都技研	大都技研	4,000
2025/11/4	L革命機ヴァルヴレイヴ2	SANKYO	ジェイビー	25,000
	Lとある科学の超電磁砲2	藤商事	藤商事	10,000
	L絶対衝撃IV	大一商会	アイドル	6,000
2025/11/17	Lネオプラネット	山佐	セブンリーグ	7,000
	Lアズールレーン(新パネル)	京楽産業.	京楽産業.	6,000
2025/12/1	Lバーニングエクスプレス	三洋物産	ゼクロス	3,000
2025/12/8	L化物語	サミー	銀座	12,000
	L銀河英雄伝説	コナミ	グレードワン	5,000
	Lマジカルスイートプリズムナナ	カルミナ	カルミナ	4,000
	LモンキーターンV(新パネル)	山佐	山佐	若干数
2025/12/22	L無職転生-異世界行ったら本気だす-	ニューギン	ニューギン	7,000
	L秘宝伝	大都技研	パオン・ディービー	10,000
	L沖ドキDUOアンコール	ユニバーサル	メーシー	
	LB不二子	平和	アムテックス	5,000
2026/1/5	L北斗の拳転生の章2	サミー	銀座	25,000
	S ニューキングハナハナ	パイオニア	パイオニア	
	L ニューキングハナハナ	パイオニア	パイオニア	
	L鉄拳6	山佐	山佐	



## 9月の市場 販売台数

■ スマスロ 34,500台

■ メダル機 71,500台

## ■ スマスロ機・旧メダル機 設置比率

9月末時点【※MISDによる推測値】

L機 56.0% S機 4.4%

※ジャグラー/6.5号機以外

ノーマル機を除いたL機の設置シェア

81.8%(対前月変化なし)

## —今後の市場状況【スポットポイント】—

メイン機の平均稼働が下がってきている為、  
年末年始に向けて、新台依存の稼働状況  
が強くなっていく。その中からメイン機になり得  
る機種が出てくれば最良だが、そうでなくとも  
目玉機種の確保はマストでいきたい。

# 9月市場振り返り①市場機種シェア

## ＜総合シェア降順＞

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数	IN枚数			売上額			粗利額				平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇
					平均 (台)	平均 (枚)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	シェア	累積 シェア								
平均					4.0	8,416			25,664			3,030	11.8%			1.5	99.13%	3.05	0.36	1587	1530	12320	6326
	1	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	21.2	10,887	10.2%	10.2%	21,534	6.6%	6.6%	2,978	13.8%	7.8%	7.8%	2.0	99.24%	1.98	0.27	1158	1160	6901	4874
	2	L 東京喰種	クロスアルファ	AT	7.1	13,543	4.6%	14.8%	56,233	6.2%	12.9%	5,844	10.4%	5.5%	13.3%	1.7	99.20%	4.15	0.43	3275	3152	19008	9429
	3	新 L 東京リベンジャーズ	サミー	AT	5.6	21,058	3.9%	18.7%	67,642	4.1%	16.9%	11,863	17.5%	6.0%	19.3%	1.5	98.35%	3.21	0.56	3128	3118	19010	8282
	4	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	14.3	8,341	5.4%	24.0%	17,616	3.7%	20.7%	2,130	12.1%	3.8%	23.1%	2.1	99.41%	2.11	0.26	1093	1056	6794	7241
	5	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	AT	16.2	7,349	5.5%	29.5%	24,696	6.1%	26.7%	1,197	4.8%	2.5%	25.6%	1.4	100.19%	3.36	0.16	1659	1558	19010	7342
	6	L モンキーターンV	山佐	AT	10.4	9,394	4.8%	34.3%	31,902	5.3%	32.0%	2,030	6.4%	2.9%	28.5%	1.4	100.01%	3.40	0.22	1928	1794	18411	7047
	7	S ゴーゴージャグラー3	北電子	ジャグラー	10.0	9,568	4.4%	38.7%	20,352	3.1%	35.1%	3,074	15.1%	3.9%	32.4%	1.9	99.02%	2.13	0.32	1129	1147	6980	4768
	8	L かぐや様は告らせたい	ジェイビー	AT	7.6	8,989	2.7%	41.4%	36,553	3.6%	38.7%	4,228	11.6%	3.5%	35.9%	1.4	98.79%	4.07	0.47	2473	2216	19014	9018
	9	L からくりサーカス	SANKYO	AT	9.6	6,660	2.6%	44.0%	28,896	3.7%	42.3%	2,672	9.2%	2.9%	38.7%	1.5	99.19%	4.34	0.40	1889	1779	19011	8197
10	10	S 沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	9.8	6,837	2.1%	46.0%	28,589	2.8%	45.2%	3,441	12.0%	2.9%	41.6%	1.2	98.38%	4.18	0.50	1697	1763	10097	8538
11	12	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	7.4	7,850	3.0%	49.0%	16,666	2.1%	47.3%	2,473	14.8%	2.6%	44.3%	1.8	99.11%	2.12	0.32	1001	983	7595	3696
12	11	L 吉宗	サポハニ	AT	4.5	8,889	1.7%	50.7%	39,194	2.4%	49.7%	4,984	12.7%	2.6%	46.9%	1.2	98.50%	4.41	0.56	2445	2334	19008	8595
13	9	L ゴッドイーターリザレクション	セブンリーグ	AT	6.3	7,247	2.0%	52.8%	28,246	2.6%	52.3%	1,901	6.7%	1.5%	48.4%	1.3	99.82%	3.90	0.26	1943	1731	19014	7527
14	14	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギス	ミズホ	AT	4.6	10,823	2.0%	54.7%	34,584	2.1%	54.4%	3,996	11.6%	2.0%	50.4%	1.3	99.09%	3.20	0.37	2224	2217	18587	7434
15	15	L モンスターハンターライズ	アデリオン	AT	5.7	8,000	2.0%	56.7%	27,694	2.3%	56.6%	2,168	7.8%	1.5%	51.9%	1.4	99.64%	3.46	0.27	1872	1726	19009	7142
16	20	S 沖ドキ! BLACK-30	ミズホ	30Φ-AT	9.0	7,669	1.4%	58.1%	31,606	1.9%	58.5%	4,554	14.4%	2.3%	54.2%	1.4	98.12%	4.12	0.59	1858	1972	11222	9034
17	13	L ダーリン・イン・ザ・フランキス	スパイキー	AT	4.3	8,550	1.4%	59.5%	35,658	1.9%	60.4%	5,112	14.3%	2.3%	56.5%	1.3	98.29%	4.17	0.60	2012	1988	19005	7131
18	17	S ハッピージャグラーVⅢ	北電子	ジャグラー	6.0	7,011	1.9%	61.4%	14,914	1.3%	61.7%	2,550	17.1%	1.9%	58.4%	1.8	98.89%	2.13	0.36	874	880	6496	3713
19	16	L スーパーブラックジャック	セブンリーグ	AT	4.1	7,789	1.3%	62.7%	27,876	1.6%	63.3%	3,904	14.0%	1.9%	60.3%	1.4	98.47%	3.58	0.50	1861	1775	14184	7253
20	新	S ネオアイムジャグラーEX	北電子	ジャグラー	10.0	15,566	2.3%	65.0%	28,361	1.4%	64.7%	3,084	10.9%	1.3%	61.5%	2.5	99.66%	1.82	0.20	1475	1438	5923	4081
21	18	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	4.7	6,594	1.0%	66.0%	30,302	1.5%	66.2%	5,250	17.3%	2.2%	63.7%	1.4	97.44%	4.60	0.80	1831	1847	19009	9129
22	19	L いざ! 番長	サポハニ	AT	2.9	11,122	1.1%	67.1%	42,312	1.4%	67.6%	6,084	14.4%	1.7%	65.5%	1.3	98.54%	3.80	0.55	2464	2427	19014	8322
23	28	L アズールレーン THE ANIMATION	京楽産業.	AT	2.1	17,321	1.0%	68.2%	63,038	1.2%	68.8%	10,677	16.9%	1.7%	67.2%	1.2	98.26%	3.64	0.62	3090	3177	19004	7564
24	26	S キングハナハナ-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	8.8	8,495	1.5%	69.7%	14,935	0.9%	69.7%	2,312	15.5%	1.1%	68.3%	1.8	99.19%	1.76	0.27	1088	1064	7282	6118
25	25	S ジャグラーガールズSS	北電子	ジャグラー	5.1	8,350	1.2%	70.9%	17,401	0.8%	70.5%	2,778	16.0%	1.1%	69.5%	1.8	98.99%	2.08	0.33	1069	1070	5401	3872

# 9月市場振り返り②シェア構成

■ 9月市場      平均稼働    : 8,416枚    (前月比 : -686枚)  
                  平均売上    : 25,664円   (前月比 : -2,166円)  
                  平均粗利    : 3,030円    (前月比 : -131円)  
                  平均粗利率 : 11.8%     (前月比 : +0.4%)

## ■ 機種タイプ別シェア

スペック(30n含む)	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT	62.36%	-0.42%	9,819	59.85%	-1.22%	3,956	69.32%	-2.82%
ジャグラー	27.41%	0.14%	11,387	30.51%	1.03%	3,088	23.78%	1.65%
ノーマル (含むRT/BT・ジャグラー除く)	8.80%	0.35%	9,858	8.48%	0.27%	2,508	6.20%	1.16%
その他 (含むART)	1.42%	-0.07%	8,307	1.15%	-0.08%	1,730	0.69%	0.02%

## ■ 射幸強度別シェア

射幸強度	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	22.60%	-0.44%	10,113	22.43%	-1.46%	4,988	31.87%	-5.49%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	10.36%	-0.51%	9,151	9.30%	-0.92%	3,951	11.57%	-1.91%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	25.52%	0.96%	10,039	25.15%	1.58%	3,394	24.49%	4.77%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	6.73%	0.18%	9,156	6.05%	0.36%	2,303	4.38%	0.87%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	34.79%	-0.19%	10,855	37.07%	0.44%	2,815	27.69%	1.76%

# ～SPI 分析～

**SPI (Slot Performance Index) = スロット性能指標**

- ①稼働性  
(Contribution) ... 稼働実績値から算出し、稼働性能の高さを表します。  
人気度の高さや集客性も現れます。
- ②収益性  
(Profitability) ... 出玉率実績から算出し、利益確保能力の高さを表します。
- ③優位性  
(Advantage) ... 設置比率からの優位性を表します。  
需要と供給のバランスからも、同程度の実績であればより少ない方が市場競争力の  
高さや実績の持続性が高まります。

**この3要素を掛け合わせたSPI評価を導入後の定点機種評価する方法と、  
時事的な時限の数値で評価する期間評価の2パターンで行います。**



## SPI (Slot Performance Index) = スロット性能指標

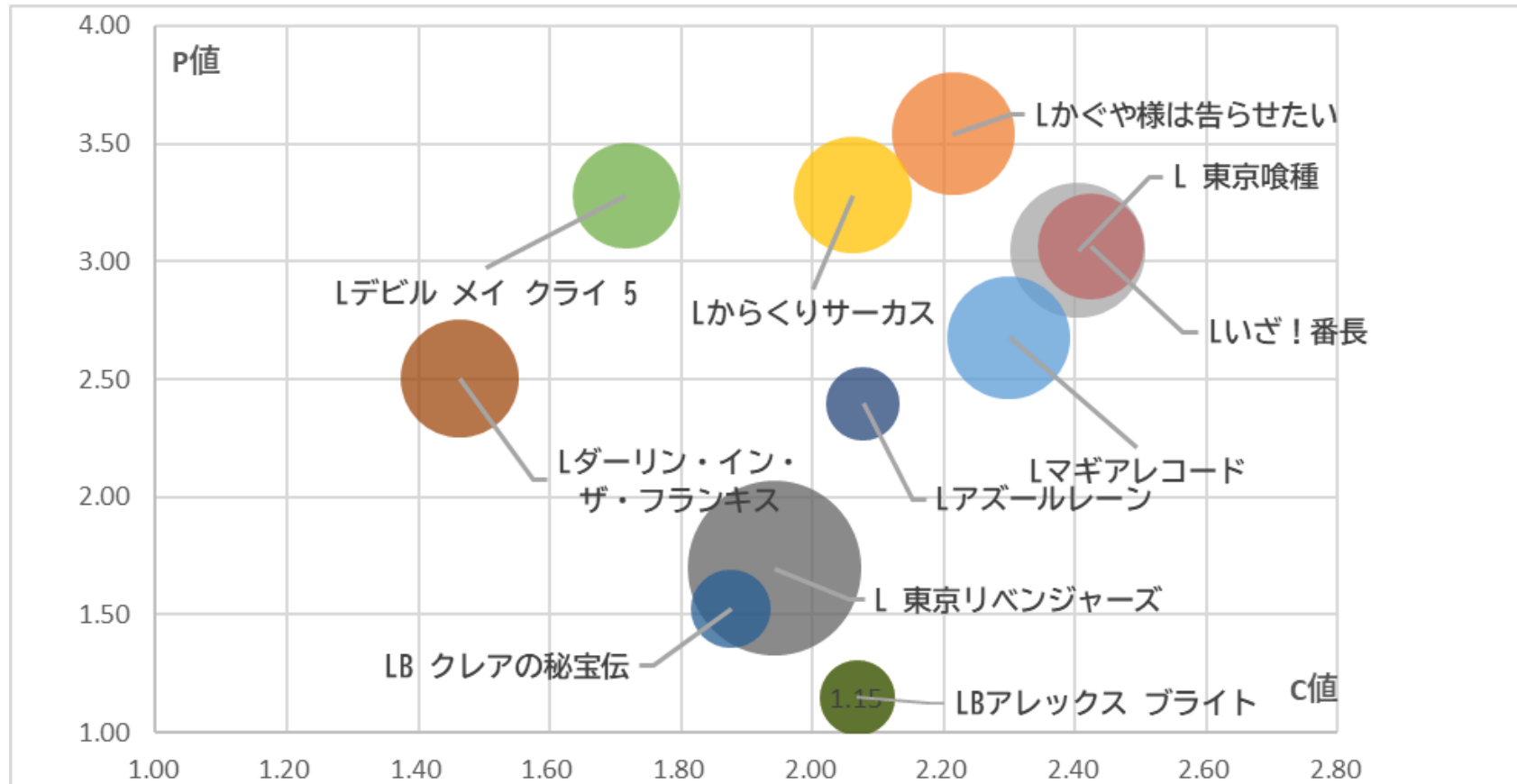
- ・稼働性 期間稼働（全体比率）
- ・収益性 期間出玉率
- ・優位性（レア度）（DB全体 商圏内 店舗内 の台数比率）

機種名	SPI分析値	稼働性(C値)	収益性(P値)	優位性(A値)
L いざ！番長	68.0	2.42	3.07	9.15
L かぐや様は告らせたい	66.2	2.21	3.54	8.44
L 東京喰種	61.3	2.40	3.05	8.38
L からくりサーカス	57.2	2.06	3.28	8.46
L マギアレコード	53.4	2.30	2.68	8.66
L デビル メイ クライ 5	49.0	1.72	3.28	8.71
L アズールレーン	47.2	2.08	2.40	9.47
L ダーリン・イン・ザ・フランキス	31.1	1.46	2.50	8.49
LB クレアの秘宝伝	27.0	1.88	1.53	9.43
L 東京リベンジャーズ	26.4	1.94	1.70	8.01
LB アレックス ブライト	22.3	2.07	1.15	9.40



## SPI (Slot Performance Index) = スロット性能指標

- ・稼働性 期間稼働 (全体比率)
- ・収益性 期間出玉率
- ・優位性 (レア度) (DB全体 商圏内 店舗内 の台数比率)



# ～最新機種分析～

# <<直近1週間 実績データ>>

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2025/10/6~25/10/12

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW	1	L 新鬼武者3	レオスター	6.5(L)	AT	1.90	22,336	2025/10/06					
NEW	2	L 主役は銭形5	オリンピア	6.5(L)	AT	0.99	21,149	2025/10/06					
	3	L 東京喰種	クロスアルファ	6.5(L)	AT	2.85	15,605	2025/02/03					
	4	L 東京リベンジャーズ	サミー	6.5(L)	AT	2.16	15,464	2025/09/08					
	5	S 魔法少女育成計画	ネット	6.5	A+ART	0.02	15,411	2022/10/17					
	6	LB クレアの秘密伝 〜はじまりの星と太陽の石〜 ボーナストリガー ver.	大都技研	6.5(L)	BT	0.58	15,213	2025/09/08					
	7	L アズールレーン THE ANIMATION	京楽産業.	6.5(L)	AT	0.52	13,946	2025/08/04					
	8	L いざ！番長	サポハニ	6.5(L)	AT	1.22	13,892	2025/06/02					
	9	LB アレックス ブライト	ユニバーサルプロス	6.5(L)	BT	0.55	13,659	2025/07/07					
	10	S ネオアイムジャグラーEX	北電子	6.5	ノーマル	3.16	13,180	2025/09/01					
	11	L 仮面ライダー 7RIDERS	SUN SUN SUN	6.5(L)	AT	0.01	13,098	2024/01/09					
	12	S マッピー	メーシー	6.1	A+AT	0.01	13,055	2022/02/21					
	13	S 蛇喰夢子という女	ネット	6.5	AT	0.03	13,041	2023/07/03					
NEW	14	LB マジカルハロウィン ボーナストリガー	グレードワン	6.5(L)	BT	0.14	12,804	2025/09/22					
	15	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	7.92	12,480	2021/12/06					
	16	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	ミズホ	6.5(L)	AT	1.50	12,115	2025/04/07					
	17	L マクロスフロンティア4	ビスティ	6.5(L)	AT	0.08	11,971	2024/01/09					
	18	S マクロス デルタ	ジェイビー	6.1	AT	0.01	11,553	2021/04/19					
	19	L ひぐらしのなく頃に 業	ディ・ライト	6.5(L)	A+ART	0.04	11,440	2023/11/06					
	20	S 探偵オペラ ミルキィホームズR 大収穫祭!!!!	ネット	6.5	AT	0.01	11,384	2023/02/20					
	21	S ドルアーガの塔	ミズホ	6.5	AT	0.16	11,155	2025/09/08					
	22	L ToLOVEるダークネス TRANCE ver.8.7	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	0.68	11,034	2025/05/19					
	23	S ドラゴンハナハナ〜閃光〜30	パイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	0.20	10,986	2023/12/18					
	24	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	4.01	10,806	2023/07/03					
	25	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	0.92	10,763	2025/01/20					

1位：L新鬼武者3

2位：L主役は銭形5

14位：LBマジカルハロウィン

## 稼働ランキング概要

10月導入の2機種が初週の実績として順当にTOP 1・2にランキング。「LBマジハロ」は9月後半導入だが、既に12,000枚台でTOP10圏外、10月導入の「Lバベル」はTOP25圏外



『L東京喰種』はまだTOP順位とはいえ、稼働自体は大分落ちてきている。他機種でこれを超えるものが無い為、新台以外は全体的に下落傾向。年末にかけては新台で一時的な下げ止まりを新台に期待。

導入前  
評価

メーカー	KPE	傾斜	
スペック	BT	G数 /50枚	37G
導入日	9月22日		
導入台数	5,000台		
特徴	ノーマルタイプとはいえ、マジハロらしい多彩な演出		
セールスポイント	軽い初当たりで遊びやすい		
ウィークポイント	AT→BT変更で既存のターゲットを絞ってしまった		
想定	バラエティ		



KPEの人気コンテンツがBT機として登場。BIGを引けば必ずBTに突入する事で期待獲得枚数が325枚になる点は魅力。  
演出も通常時、ボーナス中、BT中で豊富な点は既存ファン層を含めたライトユーザー辺りにマッチしそう。

タイトル カ	7 /15	ゲーム 性	13 /30	スペ ック	20 /45	台 数	6 /10	付 加 価 値	0	合 計	46 /100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数				
65~74pt	基本台数		75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う				

予測

基本はバラエティ運用前提の少数導入を検討。  
小規模店は見送りが無難。自店客層を見て適宜導入すべき機種

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	2.41円	0.11
設定2	2.32円	-
-	-円	
-	-円	
設定5	1.05円	
設定6	1.13円	
平均	2.31円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	59.1%	14,575	96.3%	-1.23pt	1,525	1,846
設定2	37.5%	13,358	97.4%	-1.94pt	1,727	2,064
-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-
設定5	3.1%	21,556	103.8%	-0.35pt	2,350	1,521
設定6	0.5%	15,099	118.0%	9.86pt	-	-
合計		14,332	97.1%		1,624	1,858

- ▶ 低設定は出玉率が1～2pt大きく抜けている
- ▶ 勝ち率の25%台と非常に低い数値
- ▶ 3,000枚/5,000枚突破率は平均的なノーマル機と同等程度の数値

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25  
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

集計期間 25/9/22～10/16

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	-	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000～-5,001	0.4%	-	0.5%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	0.4%	0.3%	0.5%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	1.2%	1.0%	0.5%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	2.2%	3.1%	0.5%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	8.5%	8.2%	8.6%	-	-	-	-
-1,000～-1	17.7%	13.0%	22.0%	-	-	-	-
0～1,000	36.1%	35.8%	39.2%	-	-	-	-
1,001～2,000	26.4%	29.4%	23.7%	-	-	-	-
2,001～3,000	5.2%	7.2%	2.7%	-	-	-	-
3,001～4,000	1.8%	2.0%	1.6%	-	-	-	-
4,001～5,000	-	-	-	-	-	-	-
5,001～6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001～7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	28.4%	25.6%	32.8%	-	-	-	-
特定差枚出現率	1.5%	1.4%	1.6%	-	-	-	-
上:-3000枚以上	0.2%	0.0%	0.5%	-	-	-	-
下:-5000枚以上							

# L新鬼武者 3

MADE IN

## 導入前 評価

メーカー	カプコン	傾斜	2.5/5.5枚
スペック	AT	G数 /50枚	33G
導入日	10月6日		
導入台数	15,000台		
特徴	S新鬼武者2をスマスロ化した出玉強化版		
セールスポイント	上位ATも付けて出玉力を強化		
ウィークポイント	前作好評のバツサリゾーンを改変、流行りのptゲーに		
想定	一般		



前作の「Sパチスロ鬼武者2」は稼働貢献50週以上を残しており、ロデオの「新鬼武者」も含めて本シリーズは幅広いユーザーから支持を得る版權といえる。同社のイマージブ筐体3機種も及第点の結果を残しているため、本機も中長期での稼働貢献を期待したい。

版權力	13	/15	企業力	6	/15	演出	11	/15	スペック	39	/50	付加価値	3	/5	合計	72	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

予測

基本台数は抑えたい！



# L新鬼武者 3

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計			
設定	実績値		ズレ値
設定1	3.48	円	0.18
設定2	3.37	円	-
設定3	3.00	円	
設定4	1.98	円	
設定5	1.77	円	
設定6	1.84	円	
平均	3.38	円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	66.5%	21,876	96.8%	-0.66pt	3,048	3,351
設定2	28.1%	20,835	97.4%	-0.92pt	3,442	3,438
設定3	1.9%	21,921	101.4%	1.21pt	3,650	2,907
設定4	2.5%	23,272	105.5%	0.35pt	4,218	2,302
設定5	0.8%	25,971	109.8%	0.55pt	5,033	2,455
設定6	0.6%	20,832	105.2%	-7.78pt	4,162	2,289
合計		21,644	97.5%		3,213	3,332

- ▶ 低設定は出玉率が1pt近く抜けて96%台と扱いやすい感はある
- ▶ 勝ち率は33%台と平均より少し低い数値
- ▶ 差枚は平均的な数値。

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25  
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

集計期間 25/10/6～10/15

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	0.1%	0.1%	0.2%	-	-	-	-
-16,000～-15,001	0.1%	0.1%	0.1%	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.1%	0.0%	-	-	-	4.0%	-
-14,000～-13,001	0.2%	0.1%	0.1%	-	-	4.0%	-
-13,000～-12,001	0.2%	0.1%	0.3%	-	1.3%	4.0%	-
-12,000～-11,001	0.4%	0.4%	0.3%	-	1.3%	-	-
-11,000～-10,001	0.4%	0.4%	0.4%	-	1.3%	-	-
-10,000～-9,001	0.7%	0.7%	0.7%	1.7%	1.3%	-	-
-9,000～-8,001	0.5%	0.5%	0.4%	3.3%	-	-	-
-8,000～-7,001	0.9%	0.8%	1.0%	3.3%	-	-	-
-7,000～-6,001	1.3%	1.3%	1.0%	1.7%	2.5%	8.0%	-
-6,000～-5,001	1.8%	1.5%	2.2%	6.7%	2.5%	4.0%	-
-5,000～-4,001	2.6%	2.7%	2.1%	-	7.6%	4.0%	-
-4,000～-3,001	3.7%	3.3%	3.8%	3.3%	10.1%	8.0%	-
-3,000～-2,001	5.3%	5.1%	5.5%	8.3%	6.3%	-	-
-2,000～-1,001	7.0%	6.6%	6.9%	8.3%	10.1%	16.0%	-
-1,000～-1	9.5%	9.2%	9.1%	11.7%	16.5%	8.0%	-
0～1,000	13.9%	13.4%	15.4%	8.3%	12.7%	20.0%	-
1,001～2,000	13.9%	14.1%	13.9%	6.7%	15.2%	4.0%	-
2,001～3,000	15.0%	15.7%	14.5%	20.0%	2.5%	8.0%	-
3,001～4,000	11.3%	11.4%	11.5%	11.7%	6.3%	8.0%	-
4,001～5,000	6.5%	7.0%	6.4%	-	2.5%	-	-
5,001～6,000	3.0%	3.5%	2.2%	3.3%	-	-	-
6,001～7,000	1.3%	1.4%	1.4%	1.7%	-	-	-
7,001～8,000	0.4%	0.5%	0.2%	-	-	-	-
8,001～9,000	0.1%	-	0.2%	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	34.5%	33.0%	34.2%	48.3%	60.8%	60.0%	-
特定差枚出現率 上:-3000枚以上 下:-5000枚以上	13.0%	12.1%	12.6%	20.0%	27.8%	36.0%	-
	6.7%	6.1%	6.7%	16.7%	10.1%	24.0%	-



# L主役は銭形5

## 導入前 評価

メーカー	平和オリンピア	傾斜	7枚
スペック	AT	G数 / 50枚	32G
導入日	10月6日		
導入台数	10,000台		
特徴	同社の「ToLOVEる」を銭形で		
セールスポイント	銭形史上最高スペック		
ウィークポイント	好評だった銭形4からガラッと変化させた点		
想定	一般・バラエティ		



同メーカーで似たスペックの「ToLOVEる」シリーズの初動実績も申し分ない事から本機も高稼働維持に期待。ヤメ時がハッキリしているので「ToLOVEる」シリーズ同様に利益面が心配。一撃性を考えると、一定以上の市場競争力はある。

版 権 力	11	/15	企 業 力	12	/15	演 出	9	/15	ス ペ ッ ク	34	/50	付 加 価 値	2	/5	合 計	68	/100
～44pt	見送り		45～54pt	バラエティ		55～64pt	少台数		65～74pt	基本台数							
75～84pt	多台数		85pt～	買えるだけ買う													

予測

ある程度の稼働が見込めると思うが、粗利面が心配。

# L 主役は銭形5

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	-	円
設定2	4.26	円 -0.16
設定3	4.32	円
設定4	3.76	円
設定5	3.57	円
設定6	1.85	円
平均	4.24	円

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	-	-	-	-	-	-
設定2	89.6%	20,395	98.9%	0.98pt	4,294	3,926
設定3	7.0%	21,193	98.8%	-0.21pt	4,369	4,006
設定4	2.7%	19,289	103.7%	0.49pt	5,337	3,831
設定5	0.6%	23,340	97.8%	-9.32pt	3,524	3,677
設定6	0.4%	24,952	109.7%	-2.43pt	4,946	2,171
合計		20,453	99.0%		4,321	3,920

- ▶ 設定②が甘く、約1pt上振れしている
- ▶ 勝ち率は39%と技術介入機並みに高い
- ▶ 3,000枚突破率は20%越えと4円の機種として高い実績残せている

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25  
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

集計期間 25/10/6～10/15

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
-18,000～-17,001	0.1%	-	0.1%	-	2.2%	-	-
-17,000～-16,001	0.2%	-	0.1%	-	-	-	-
-16,000～-15,001	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
-14,000～-13,001	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.5%	-	0.6%	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.8%	-	0.7%	0.8%	2.2%	-	-
-11,000～-10,001	0.7%	-	0.8%	-	-	-	-
-10,000～-9,001	1.1%	-	1.1%	1.7%	-	-	-
-9,000～-8,001	1.6%	-	1.8%	-	2.2%	-	-
-8,000～-7,001	2.1%	-	2.0%	3.3%	2.2%	-	-
-7,000～-6,001	2.0%	-	1.8%	2.5%	8.9%	-	-
-6,000～-5,001	3.9%	-	4.0%	2.5%	2.2%	-	-
-5,000～-4,001	2.9%	-	2.7%	5.8%	4.4%	-	-
-4,000～-3,001	4.2%	-	4.2%	5.0%	4.4%	-	-
-3,000～-2,001	4.6%	-	4.7%	5.0%	2.2%	-	-
-2,000～-1,001	6.5%	-	6.8%	4.2%	2.2%	-	-
-1,000～-1	8.2%	-	8.0%	10.0%	6.7%	-	-
0～1,000	10.4%	-	10.5%	8.3%	8.9%	-	-
1,001～2,000	10.9%	-	10.3%	14.2%	17.8%	-	-
2,001～3,000	10.8%	-	10.8%	10.8%	13.3%	-	-
3,001～4,000	10.4%	-	10.7%	8.3%	8.9%	-	-
4,001～5,000	8.2%	-	8.3%	9.2%	2.2%	-	-
5,001～6,000	5.4%	-	5.3%	5.8%	8.9%	-	-
6,001～7,000	2.5%	-	2.7%	0.8%	-	-	-
7,001～8,000	1.2%	-	1.2%	0.8%	-	-	-
8,001～9,000	0.5%	-	0.5%	0.8%	-	-	-
9,001～10,000	0.2%	-	0.2%	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	39.8%	-	39.7%	40.8%	40.0%	-	-
特定差枚出現率	20.5%	-	20.2%	21.7%	28.9%	-	-
上:-3000枚以上	13.3%	-	13.3%	10.8%	20.0%	-	-
下:-5000枚以上							

## 導入前 評価

メーカー	ユニバーサル	傾斜	6.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	31G
導入日	10月6日		
導入台数	3,000台		
特徴	RB当せんは天国モード確定		
セールスポイント	TY420枚がMAX91%loop		
ウィークポイント	天国G数が長く、ベースも低い		
想定	バラエティ・見送り		



アラフィフには懐かしい筐体であるが、実は初代以外はそんなに当たっていないシリーズ。RB後の確定連チャンは魅力だが今の荒い機械になれた客層にどう映るかが重要。単調に思われそうなゲーム性・稼働貢 反権力から見るとやはり厳しい。

版 権 力	4	/15	企 業 力	8	/15	演 出	4	/15	ス ペ ッ ク	26	/50	付 加 価 値	2	/5	合 計	44	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

## 予測

見送りで良い！

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.78円	-0.02
設定2	3.68円	-
設定3	2.61円	
設定4	6.19円	
設定5	1.03円	
設定6	-円	
平均	3.75円	

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	86.4%	9,470	97.8%	0.45pt	1,883	1,778
設定2	12.2%	10,687	97.5%	-1.64pt	2,275	2,628
設定3	1.2%	8,246	105.6%	4.04pt	1,989	1,784
設定4	0.2%	12,930	76.0%	-28.78pt	505	3,308
設定5	0.2%	19,431	147.4%	39.91pt	9,837	698
設定6	-	-	-	-	-	-
合計		9,629	98.0%		1,945	1,844

- ▶稼働があまりない。
- ▶勝ち率は34%と平均的な数値
- ▶差枚は万枚の実績もあるが、全体的な頻度が低く、3,000枚5,000枚突破率は平均以下の数値

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25  
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

集計期間 25/10/6～10/15

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.4%	0.2%	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.6%	0.5%	1.6%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.4%	0.5%	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	0.2%	-	1.6%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	1.0%	1.1%	-	-	-	-	-
-5,000～-4,001	1.4%	1.4%	1.6%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	2.0%	1.6%	4.8%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	4.5%	4.5%	3.2%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	8.8%	9.3%	4.8%	-	-	-	-
-1,000～-1	14.8%	15.4%	11.3%	-	-	-	-
0～1,000	32.8%	33.3%	29.0%	-	-	-	-
1,001～2,000	19.5%	19.2%	24.2%	-	-	-	-
2,001～3,000	10.2%	9.7%	14.5%	-	-	-	-
3,001～4,000	2.3%	2.0%	3.2%	-	-	-	-
4,001～5,000	0.6%	0.7%	-	-	-	-	-
5,001～6,000	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
6,001～7,000	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	33.9%	34.6%	29.0%	-	-	-	-
特定差枚出現率							
上:-3000枚以上	6.0%	5.4%	9.7%	-	-	-	-
下:-5000枚以上	2.6%	2.5%	3.2%	-	-	-	-

# まとめ 出玉性能

	市場平均	LBマジハロ	新鬼武者3	主役は銭形5	バベル
3,000枚over	13.4%	1.4%	12.1%	20.2%	5.4%
5,000枚over	5.1%	0.0%	6.1%	13.3%	2.5%
MY平均	1,306枚	1,525枚	3,048枚	4,294枚	1,884枚
M◇平均	1,190枚	1,846枚	3,351枚	3,926枚	1,778枚
出玉率	97.8%	96.3%	96.8%	98.9%	97.8%
コイン単価	3.25円	2.41円	3.48円	4.26円	3.78円
勝ち率	33.9%	25.4%	33.0%	39.7%	34.6%

# 新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下落率	3週目	下落率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,797	21,120	7.4%	20,162	4.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,831	21,294	6.7%	19,604	7.9%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,987	20,085	8.6%	19,397	3.4%
2025/9/8	25,000	1.51%	L 東京リベンジャーズ	23,427	20,969	10.5%	20,140	4.0%
2025/9/8	5,000	0.45%	LB クレアの秘宝伝	22,045	20,244	8.2%	18,908	6.6%
2025/9/8	3,000	0.09%	L ドルアーガの塔	14,570	10,639	27.0%	10,111	5.0%
2025/9/8	3,000	0.13%	S ドルアーガの塔	17,869	15,444	13.6%	14,318	7.3%
2025/9/22	5,000	0.12%	LB マジカルハロウィン ボーナストリガー	18,773	14,654	21.9%	13,031	11.1%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向  
3週目では **15%**までが良い数値



# 新台 ピンポイントデータ 下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下落率	15日目	下落率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,386	21,161	5.5%	18,933	10.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,693	21,314	6.1%	17,348	18.6%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,379	17,731	17.1%	15,363	13.4%

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下落率	15日目	下落率2
2025/10/6	3,000	0.27%	L バベル	11,175	6,247	44.1%		
2025/10/6	15,000	1.64%	L 新鬼武者3	22,433	18,900	15.7%		
2025/10/6	10,000	0.83%	L 主役は銭形5	21,427	18,082	15.6%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向  
 3週目では **15%**までが良い数値



# ～市場短観予測～

# 市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

全体数値  
稼働 8月 9,102枚  
粗利 8月 3,161円  
稼働 9月 8,416枚  
粗利 9月 3,030円

総合シェアTOP20機種を抜粋

× 15%以上  
▲ 5%以上~15%未満  
○ ±5%未満  
● -5%以上(上昇)

機種名	8月平均値				9月平均値				増減傾向実績		増減傾向予測	
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	稼働	粗利	稼働	粗利
S マイジャグラーV	11,537	-9.2%	2,923	1.3%	10,887	5.6%	2,978	-1.9%	▲	○	▲	○
L 東京喰種	15,247	-0.2%	8,476	-14.7%	13,543	11.2%	5,844	31.1%	▲	×	▲	▲
L 東京リベンジャーズ					21,058		11,863				×	▲
S アイムジャグラーEX-TP	9,326	-8.9%	2,336	-16.6%	8,341	10.6%	2,130	8.8%	▲	▲	▲	▲
L 北斗の拳	8,355	-0.2%	1,165	-82.6%	7,349	12.0%	1,197	-2.7%	▲	○	▲	▲
L モンキーターンV	10,901	-7.8%	2,455	-30.1%	9,394	13.8%	2,030	17.3%	▲	×	▲	▲
S ゴーゴージャグラー3	10,444	-9.1%	2,882	-1.1%	9,568	8.4%	3,074	-6.7%	▲	●	▲	○
L かぐや様は告らせたい	9,892	-3.6%	5,777	6.0%	8,989	9.1%	4,228	26.8%	▲	×	▲	▲
L からくりサーカス	8,139	-3.3%	3,505	-0.7%	6,660	18.2%	2,672	23.8%	×	×	▲	×
S 沖ドキ! GOLD-30	8,232	-11.5%	4,326	-10.9%	6,837	16.9%	3,441	20.5%	×	×	▲	○
S ファンキージャグラー2	8,582	-9.8%	2,738	-4.7%	7,850	8.5%	2,473	9.7%	▲	▲	▲	▲
L 吉宗	11,239	5.2%	6,903	-11.2%	8,889	20.9%	4,984	27.8%	×	×	×	▲
L ゴッドイーターリザレクション	8,531	-1.4%	3,255	-59.2%	7,247	15.1%	1,901	41.6%	×	×	▲	▲
L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ	12,943	0.5%	3,071	15.4%	10,823	16.4%	3,996	-30.1%	×	●	▲	▲
L モンスターハンターライズ	9,152	-2.9%	1,940	36.8%	8,000	12.6%	2,168	-11.8%	▲	●	×	▲
S 沖ドキ! BLACK-30	8,766	-11.1%	4,317	-30.1%	7,669	12.5%	4,554	-5.5%	▲	●	▲	▲
L ダーリン・イン・ザ・フランキス	12,492		6,883		8,550	31.6%	5,112	25.7%	×	×	×	×
S ハッピージャグラーV Ⅲ	7,779	-12.0%	2,420	-3.9%	7,011	9.9%	2,550	-5.4%	▲	●	○	▲
L スーパーブラックジャック	9,540	-9.5%	4,456	-0.7%	7,789	18.4%	3,904	12.4%	×	▲	×	▲
S ネオアイムジャグラーEX					15,566		3,084				▲	▲

S> A> B> C> D

## 新台寸評

9/22導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働結果	粗利結果
LBマジカルハロウィンGS	5,000	1,900	18,773	14,548	A → B	B → S

10/6導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働結果	粗利結果
L新鬼武者3	15,000	16,500	22,336	15,265	S → S	A → S
L主役は銭形5	10,000	8,200	21,149	9,860	A → A	B → B
Lバベル	3,000	2,800	11,065	5,936	C → D	C → C

10/20導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働（初動）	粗利（初動）
L荒野のコトブキ飛行隊	6,000				A	A
LBシェイク	4,000				A	A

11/3導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働（初動）	粗利（初動）
L革命機ヴァルヴレイヴ2	30,000				S	A
Lとある科学の超電磁砲2	10,000				A	A
L絶対衝激IV	6,000				B	A

### L荒野のコトブキ飛行隊

版權×だが、ゲーム性△～○といったところで化ける可能性はある

### LBシェイク

台数規模が丁度よく、稼働貢献に期待

### L革命機ヴァルヴレイヴ2

台数は本機でも危険視。ただ初動に関しては、間違いないと考える

### Lとある科学の超電磁砲2

比較的安定した版權である為、前作同様初動に関してはそこまで大きな失敗はないだろうが、長期運用はあやしい

### L絶対衝激IV

過度な期待は持てないが、久しく見ない通常時のシステムとATシステムは面白い

## ・稼働減・粗利減

→稼働・粗利共に下落。

## ・注目機種

→『**L東京リベンジャーズ**』が初登場3位、『**L東京喰種**』が稼働13,000枚台で厳しさが見え始めている

## ・10月後半・11月導入機種

→『**L革命機ヴァルヴレイヴ2**』がなんだかんだ初動はSクラス評価。  
それ以外はB～Aクラスの評価