

第39回パチスロ定例セミナー

市場動向と最新機種解説

特集：お盆振り返り

presented by 株式会社メイドインサービス

7月市場振り返り～市場動向確認～

新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ
2025/7/7	Sハイビリターン-30	パイオニア	3,000	ノーマル
	Lわたしの幸せな結婚	KPE	5,000	AT
	LB AREX Bright	ユニバーサルプロス	6,000	BT
	LBエヴァンゲリヲン-約束の扉-	ビスティ	10,000	BT
	LBトリプルクラウン	岡崎産業	1,000	BT
2025/7/21	増産 L少女☆歌劇レヴュースターライト The SLOT(新パネル)	オーイズミ	300	A+AT
	増産 Lマギアレコード-魔法少女まどか☆マギカ外伝-	ミズホ	3,000	AT
	増産 L ToLOVEるダークネス トランスVer. 8.7	オリンピアエステート	300	AT
2025/8/4	Lダーリン・イン・ザ・フランキス	スパイキー	10,000	AT
	Lアズールレーン	京楽産業.	6,000	AT
	L転生したら剣でした	コナミ	5,000	AT
	L咲-Saki-2 頂上決戦	三洋物産	5,000	AT
	LBマタドール	北電子	3,000	BT
	Sパチスロなめ猫	ネオス	500	AT
	増産 Lスーパープラックジャック【二次ロット】	セブンリーグ		AT
	増産 Lモンキーターン5【連旋パネル・再販】	山佐		AT
	増産 L吉宗（姫パネル）	サボハニ	1,500	AT
	増産 LB翔べ！ハーレムエース	ネット	1,000	BT
2025/8/18	増産 L東京喰種	スパイキー	2,000	AT
2025/9/1	Sネオアイムジャグラ-EX-KK	北電子	70,000	ノーマル
	増産 Lマギアレコード-魔法少女まどか☆マギカ外伝-	ミズホ	1,000	AT
2025/9/8	L東京リベンジャーズ	サニー	25,000	AT
	LBクレアの秘宝伝	大都技研	5,000	BT
	Lドルアーガの塔	ミズホ	合算3000	A+AT
	Sドルアーガの塔	ミズホ	合算3000	A+AT
	Lかぐや様は告らせたい(新パネル)	ジェイビー	2,000	AT
2025/9/22	LBマジカルハロウィンGS	グレードワン	5,000	BT



7月の市場 販売台数

■スマスロ

25,600台

※分納含む

■メダル機

3,000台

■スマスロ機・旧メダル機 設置比率

7月末時点【※MISDによる推測値】

L機 55.5% S機 4.6%

※ジャグラ-/6.5号機以外

ノーマル機を除いたL機の設置シェア

81.5% (対前月1ptUP)

—今後の市場状況【スポットポイント】—

►久々のメダルが7～9月と続くがどちらも大きく期待出来そうなものではなさそう。比較しやすい『ドルアーガの塔』はメダル機の需要を確かめるには良いかもしれないが、どうだろうか。ただ9月にも新しいジャグラ-が登場するなど、ノーマル機の大多数を占めるジャグラ-系がメダルでの販売になる為、まだまだ完全スマスロ化は難しい。

7月市場振り返り①市場機種シェア

＜総合シェア降順＞

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数 平均 (台)	IN枚数			売上額			粗利額			平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇		
						平均 (枚)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	シェア	累積 シェア								
平均					4.1	8,559		26,495		2,990	11.3%		1.5	99.18%	3.10	0.35	1630	1567	12422	6430			
1	1	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	22.3	10,567	10.1%	10.1%	21,363	6.6%	6.6%	2,963	13.9%	8.1%	8.1%	2.0	99.21%	2.02	0.28	1127	1134	7873	5084
2	3	L 東京喰種	クロスアルファ	AT	6.2	15,218	4.3%	14.5%	62,775	5.8%	12.4%	7,387	11.8%	6.0%	14.1%	1.6	98.96%	4.12	0.49	3519	3393	18894	9818
3	2	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	14.8	8,561	6.8%	21.2%	18,193	4.6%	17.0%	2,004	11.0%	4.5%	18.7%	2.2	99.53%	2.13	0.23	1103	1056	7022	4274
4	5	L からくりサーカス	SANKYO	AT	9.3	7,881	3.4%	24.6%	34,197	4.8%	21.8%	3,480	10.2%	4.3%	23.0%	1.6	99.02%	4.34	0.44	2120	2010	19014	9568
5	4	L かぐや様は告らせたい	ジェイピー	AT	7.7	9,545	3.0%	27.6%	40,067	4.1%	25.9%	6,146	15.3%	5.5%	28.5%	1.4	98.02%	4.20	0.64	2537	2370	19013	9461
6	8	L モンキーターンV	山佐	AT	10.3	10,117	4.8%	32.5%	33,970	5.3%	31.1%	1,887	5.6%	2.6%	31.1%	1.5	100.13%	3.36	0.19	2035	1868	16801	6694
7	6	S ゴーゴージャグラー3	北電子	ジャグラー	10.2	9,570	4.5%	36.9%	20,319	3.1%	34.2%	2,852	14.0%	3.8%	34.9%	1.9	99.12%	2.12	0.30	1123	1126	6642	4256
8	16	L 北斗の拳	タイヨーエレック	AT	16.8	8,337	6.6%	43.6%	26,826	6.9%	41.1%	638	2.4%	1.5%	36.4%	1.6	100.55%	3.22	0.08	1790	1640	19006	7261
9	7	L 吉宗	サボルニ	AT	4.3	11,860	1.9%	45.5%	52,481	2.7%	43.8%	6,210	11.8%	2.9%	39.3%	1.3	98.69%	4.43	0.52	3088	2916	19009	9507
10	10	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	7.6	7,818	2.9%	48.4%	17,188	2.1%	45.9%	2,615	15.2%	2.8%	42.0%	1.8	99.02%	2.20	0.33	981	988	5795	4185
11	15	L モンスターハンターライズ	アデリオン	AT	6.2	8,898	2.3%	50.7%	30,913	2.6%	48.5%	3,071	9.9%	2.3%	44.3%	1.4	99.32%	3.47	0.35	2000	1881	19007	7635
12	11	S 沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	8.9	7,385	1.9%	52.6%	31,629	2.6%	51.1%	3,902	12.3%	2.8%	47.2%	1.3	98.19%	4.28	0.53	1738	1816	10393	8635
13	12	L ゴッドマイターリザレクション	セブンリーグ	AT	6.0	8,411	2.3%	55.0%	32,442	2.9%	54.0%	2,045	6.3%	1.6%	48.8%	1.3	99.90%	3.86	0.24	2127	1909	19014	9130
14	13	L いざ!番長	サボルニ	AT	3.1	15,859	1.5%	56.5%	59,244	1.8%	55.9%	12,126	20.5%	3.4%	52.2%	1.3	97.53%	3.74	0.76	3045	3232	19007	8486
15	14	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギミズホ	AT	3.7	13,002	2.2%	58.7%	41,180	2.2%	58.1%	3,630	8.8%	1.7%	53.9%	1.5	99.55%	3.17	0.28	2547	2493	15328	7767	
16	19	L 革命機ヴァルブレイヴ	SANKYO	AT	5.0	7,197	1.2%	59.9%	32,607	1.8%	59.9%	5,142	15.8%	2.5%	56.4%	1.5	97.73%	4.53	0.71	1959	1971	19014	8556
17	17	L スーパーブラックジャック	セブンリーグ	AT	4.5	8,716	1.5%	61.4%	31,721	1.7%	61.6%	4,424	13.9%	2.1%	58.5%	1.3	98.45%	3.64	0.51	2014	1934	17295	7507
18	18	S ハッピージャグラーV III	北電子	ジャグラー	6.2	6,943	1.9%	63.2%	14,940	1.3%	62.9%	2,330	15.6%	1.8%	60.3%	1.8	99.03%	2.15	0.34	881	870	6363	6051
19	9	L デビルメイクライ 5 ST	アデリオン	AT	3.9	9,154	1.2%	64.4%	35,884	1.5%	64.5%	6,528	18.2%	2.4%	62.8%	1.3	97.70%	3.92	0.71	2132	2134	19011	7189
20	20	S 沖ドキ! BLACK-30	ミズホ	30Φ-AT	9.0	7,890	1.2%	65.7%	32,854	1.6%	66.1%	3,319	10.1%	1.5%	64.3%	1.5	98.91%	4.16	0.42	1946	1968	12456	9699
21	21	L ToLOVEるダークネス TRANCE ver.8.オリンピアエステート	AT	5.6	11,276	1.0%	66.7%	61,459	1.8%	67.9%	6,420	10.4%	1.6%	65.9%	2.1	98.33%	5.45	0.57	3114	3047	18928	9258	
22	新	LB エヴァンゲリラン-約束の扉-	SANKYO	BT	3.1	15,549	1.5%	68.1%	32,076	1.0%	68.8%	5,468	17.0%	1.5%	67.4%	1.6	98.93%	2.06	0.35	1766	1863	8240	5885
23	23	L バイオハザード5	エンターライズ	AT	3.6	7,869	1.0%	69.1%	27,050	1.1%	69.9%	4,319	16.0%	1.6%	68.9%	1.3	98.30%	3.44	0.55	1745	1656	19009	8462
24	25	L チバリヨ2	オーゼキ	AT	5.1	7,641	0.9%	70.0%	36,903	1.3%	71.3%	4,883	13.2%	1.6%	70.5%	1.0	97.81%	4.83	0.64	2227	2191	19007	9995
25	29	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	AT	3.7	7,555	1.0%	71.0%	26,417	1.1%	72.4%	2,830	10.7%	1.1%	71.6%	1.2	99.07%	3.50	0.37	1716	1612	19011	7324

7月市場振り返り②シェア構成

- 7月市場 平均稼働 : 8,559枚 (前月比 : +42枚)
- 平均売上 : 26,495円 (前月比 : +5円)
- 平均粗利 : 2,990円 (前月比 : +82円)
- 平均粗利率 : 11.3% (前月比 : 0.0%)

■ 機種タイプ別シェア

スペック(30n含む)	設置シェア	前月比	平均稼働	稼動シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT	63.10%	-1.04%	10,235	61.50%	-1.26%	4,008	70.89%	-1.13%
ジャグラー	27.38%	-0.23%	11,058	28.83%	-0.48%	2,962	22.73%	-0.41%
ノーマル（含むRT/BT・ジャグラー除く）	8.01%	1.29%	11,035	8.42%	1.75%	2,444	5.49%	1.46%
その他（含むART）	1.51%	-0.02%	8,743	1.25%	-0.01%	2,089	0.88%	0.08%

■ 射幸強度別シェア

射幸強度	設置シェア	前月比	平均稼働	稼動シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	22.53%	-0.53%	10,694	22.94%	-0.71%	5,641	35.63%	-0.25%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	11.09%	0.22%	10,281	10.86%	-0.45%	4,773	14.84%	-1.13%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	24.88%	-0.75%	10,095	23.92%	0.14%	2,603	18.15%	0.04%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	6.68%	-0.03%	9,139	5.81%	-0.10%	2,268	4.25%	0.47%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	34.82%	1.10%	11,000	36.47%	1.12%	2,780	27.14%	0.87%

～お盆前 振り返り～

過去3年のお盆市場実績比較

集計年	集計日	平均稼働	前年比（稼）	平均売上	前年比（売）	平均粗利	前年比（粗）	利率	平均設定
2022年	8/11~8/16	9,817	95.3%	23,181	91.3%	3,448	81.8%	14.9%	1.196
2023年	8/11~8/16	11,599	118.2%	30,811	132.9%	4,460	129.4%	14.5%	1.179
2024年	8/10~8/18	12,190	105.1%	34,083	110.6%	4,860	109.0%	14.3%	1.448
2025年	8/9~8/17	12,585	103%	35,002	103%	4,690	96%	13.4%	1.516

稼働上昇率 ~お盆前の過去1ヶ月と比較~

2025	2024	2023	2022
------	------	------	------

121.83%	115.10%	117.73%	120.99%
---------	---------	---------	---------

稼働上位の機種ベスト25

Made IN

今年 TOP25

2025/8/9~8/17

順位	機種名	設置率	平均稼働	平均出率	平均設定
1	L アズールレーン THE ANIMATION	0.5%	21,412	98.85%	1.298
2	L 東京喰種	2.7%	20,018	98.42%	1.686
3	L 咲-Saki- 頂上決戦	0.4%	19,762	98.09%	1.196
4	L 転生したら剣でした	0.7%	18,951	97.10%	1.308
5	L いざ！番長	0.8%	18,695	97.92%	1.274
6	LB アレックス ブライト	0.5%	18,013	99.27%	1.130
7	L ダーリン・イン・ザ・フランキス	1.4%	17,628	99.10%	1.405
8	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	1.6%	17,599	99.47%	1.636
9	S 沖ドキ！ゴージャス-30	0.3%	17,164	97.80%	1.512
10	S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	0.2%	16,164	100.83%	2.373
11	L 吉宗	1.5%	15,705	97.80%	1.261
12	S マイジャグラーV	8.2%	15,551	99.17%	1.911
13	LB アヴァンゲリヲン-約束の扉-	1.0%	15,295	99.09%	1.435
14	L モンキーターンV	4.2%	15,015	99.67%	1.508
15	S キングハナハナ-30	1.4%	14,712	99.23%	2.011
16	S 沖ドキ！ゴージャス	0.4%	14,398	97.47%	1.609
17	L ToLOVEるダークネス TRANCE ver.8.7	0.8%	14,209	101.16%	2.061
18	S ゴーゴージャグラー3	4.0%	14,119	98.85%	1.823
19	L スーパービンゴネオ	0.1%	14,049	100.42%	1.194
20	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	1.0%	13,837	101.17%	1.124
21	L かぐや様は告らせたい	2.7%	13,525	97.57%	1.352
22	L スーパーブラックジャック	1.5%	13,382	98.43%	1.361
23	L 少女☆歌劇 レヴュースタライト -The SLOT-	0.6%	13,258	98.42%	1.207
24	S 新ハナビ	1.0%	13,199	100.45%	1.067
25	S 沖ドキ！BLACK-30	1.3%	13,165	98.99%	1.579

前年 TOP25

2024/8/10~8/18

順位	機種名	設置率	平均稼働	平均出率	平均設定
1	L ゴッドイーターイザレクション	1.8%	20,443	98.64%	1.237
2	L ワンパンマン	0.4%	19,184	97.65%	1.203
3	L ToLOVEるダークネス	1.7%	18,797	98.93%	2.144
4	L ゾンビランドサガ	0.5%	18,159	98.13%	1.198
5	L ゲゲゲの鬼太郎 寛醒	1.3%	18,043	98.53%	1.166
6	L モンキーターンV	2.9%	17,820	98.83%	1.409
7	S ミスター・ジャグラー	0.8%	17,735	99.30%	1.969
8	L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	1.0%	15,736	99.03%	1.380
9	L からくりサーカス	2.7%	14,846	98.03%	1.458
10	S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	0.1%	14,815	98.58%	2.167
11	L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	1.5%	14,600	97.95%	1.316
12	S キングハナハナ-30	1.5%	14,396	99.19%	1.936
13	S ディスクアップ2	0.6%	14,323	101.17%	1.051
14	S マイジャグラーV	8.7%	14,302	98.79%	1.774
15	L チバリヨ2	1.1%	14,046	97.01%	1.118
16	S 沖ドキ！BLACK-30	1.2%	13,698	97.94%	1.442
17	S 戦国恋姫	0.2%	13,536	99.78%	1.008
18	S ゴーゴージャグラー3	3.3%	13,370	98.83%	1.717
19	S ジャグラーガールズSS	1.3%	13,305	98.74%	1.819
20	S 新ハナビ	1.1%	13,304	100.83%	1.085
21	L 北斗の拳	7.2%	13,262	99.10%	1.481
22	L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION	2.0%	13,175	98.75%	1.272
23	L 真・北斗無双	0.9%	13,063	98.55%	1.246
24	S バーサスリヴァイズ	0.5%	12,948	100.33%	1.087
25	L D4DJ	0.8%	12,941	98.04%	1.208

構成別実績一覧

Made IN

■ 機種タイプ別シェア

2025年
7月

スペック(30n含む)	平均稼働	稼動シェア	平均粗利	粗利シェア
AT	10,235	61.50%	4,008	70.89%
ジャグラー	11,058	28.83%	2,962	22.73%
ノーマル (含むRT/BT・ジャグラー除く)	11,035	8.42%	2,444	5.49%
その他 (含むART)	8,743	1.25%	2,089	0.88%
スペック(30n含む)	平均稼働	稼動シェア	平均粗利	粗利シェア
AT	12,258	61.62%	5,316	71.70%
ジャグラー	13,629	29.11%	3,832	21.97%
ノーマル (含むRT/BT・ジャグラー除く)	12,065	8.02%	3,209	5.72%
その他 (含むART)	10,525	1.25%	1,909	0.61%



スペック	稼シェアの差	粗シェアの差
AT	0.11%	0.81%
ジャグラー	0.28%	-0.76%
ノーマル	-0.40%	0.23%
その他	0.00%	-0.27%

■ 射幸強度別シェア

2025年
7月

射幸強度	平均稼働	稼動シェア	平均粗利	粗利シェア
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	10,694	22.94%	5,641	35.63%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	10,281	10.86%	4,773	14.84%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	10,095	23.92%	2,603	18.15%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	9,139	5.81%	2,268	4.25%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	11,000	36.47%	2,780	27.14%
射幸強度	平均稼働	稼動シェア	平均粗利	粗利シェア



射幸強度	稼シェアの差	粗シェアの差
高射幸	1.29%	-0.36%
中-高射幸	-0.55%	-1.43%
中射幸	-0.18%	3.16%
低-中射幸	-0.11%	-0.89%
低射幸タイプ	-0.45%	-0.49%

2025年
お盆

射幸強度	平均稼働	稼動シェア	平均粗利	粗利シェア
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	13,146	24.23%	7,131	35.27%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	11,770	10.31%	5,703	13.41%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	12,069	23.74%	4,038	21.31%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	11,075	5.70%	2,432	3.36%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	13,122	36.02%	3,619	26.65%

～最新機種分析～

« お盆期間 実績データ »

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2025/8/9~25/8/17

新台 順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	シェア率	平均IN枚数	導入日	0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW 1	L アズールレーン THE ANIMATION	京楽産業.	6.5(L)	AT	0.49	21,412	2025/08/04					
2	L 東京喰種	クロスアルファ	6.5(L)	AT	2.67	20,018	2025/02/03					
NEW 3	L 咲-Saki- 頂上決戦	三洋物産	6.5(L)	AT	0.40	19,762	2025/08/04					
NEW 4	L 転生したら剣でした	グレードワン	6.5(L)	AT	0.64	18,951	2025/08/04					
5	L いざ！番長	サボハニ	6.5(L)	AT	0.79	18,695	2025/06/02					
6	LB アレックス ブライト	ユニバーサルプロス	6.5(L)	BT	0.48	18,013	2025/07/07					
NEW 7	L ダーリン・イン・ザ・法兰キス	スパイキー	6.5(L)	AT	1.40	17,628	2025/08/04					
8	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	ミズホ	6.5(L)	AT	1.59	17,599	2025/04/07					
9	S 沖ドキ！ゴージャス-30	エレコ	6.6	30Φ-AT	0.27	17,164	2024/12/02					
10	S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	バイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	0.18	16,164	2023/12/18					
11	L 吉宗	サボハニ	6.5(L)	AT	1.49	15,705	2025/04/21					
12	S マイジャグラ-Ⅴ	北電子	6.1	ノーマル	8.03	15,551	2021/12/06					
13	LB エヴァンゲリヲン-約束の扉-	SANKYO	6.5(L)	BT	1.02	15,295	2025/07/07					
14	L モンキーターンV	山佐	6.5(L)	AT	4.11	15,015	2023/12/04					
15	S キングハナハナ-30	バイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	1.35	14,712	2023/03/20					
16	S 沖ドキ！ゴージャス	ミズホ	6.6	AT	0.36	14,398	2024/12/02					
17	L ToLOVEるダークネス TRANCE ver.8.7	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	0.78	14,209	2025/05/19					
18	S ゴーゴージャグラ-3	北電子	6.5	ノーマル	3.94	14,119	2023/07/03					
19	L スーパービンゴネオ	ペルコ	6.5(L)	AT	0.07	14,049	2024/12/16					
20	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	1.02	13,837	2025/01/20					
21	L かぐや様は告らせたい	ジェイビー	6.5(L)	AT	2.63	13,525	2024/09/02					
22	L スーパーブラックジャック	セブンリーグ	6.5(L)	AT	1.46	13,382	2025/02/03					
23	L 少女☆歌劇 レヴュースタライト -The SLOT-	オーイズミ	6.5(L)	A+AT	0.57	13,258	2025/03/03					
24	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	1.00	13,199	2021/07/05					
25	S 沖ドキ！BLACK-30	ミズホ	6.5	30Φ-AT	1.23	13,165	2024/07/01					

- 1位 : L アズールレーン
- 3位 : L 咲-saki- 頂上決戦
- 4位 : L 転生したら剣でした
- 7位 : L ダーリン・イン・ザ・法兰キス

稼働ランキング概要

8月頭の新台4機種はTOP10を維持も、『L アズールレーン』がトップに『L ダーリン・イン・ザ・法兰キス』が8位という形



『L アズールレーン』が事前評価と変わって良い結果となった。反面、(弊社として)期待していた『L ダーリン・イン・ザ・法兰キス』が17,600枚で新台の中では悪い結果となっている。

導入前
評価

メーカー	スパイキー	傾斜	5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	31G
導入日	8月4日		
導入台数	10,000台		
特徴	ボーナス高確率ループ型AT		
セールスポイント	高確中約1/10.4でボーナス当選		
ウィークポイント	REG枚数が約40枚と低い		
想定	一般		



パチスロ初版権の為、認知度は低い。当たりやすいCZやボーナス高確率というゲーム性は非常に好感が持てる。一撃性も備えていることから、システムの魅力が伝われば高稼働が期待できそう。

版権力	9 /15	企画力	1 /15	演出	15 /15	スペック	44 /50	付加価値	5 /5	合計	74 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

版権よりもスペック面で高評価
基本台数は欲しい

集計期間 25/8/4~8/21

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	4.02 円	0.02
設定2	3.86 円	-
設定3	3.59 円	
設定4	3.05 円	
設定5	2.28 円	
設定6	2.00 円	
平均	3.89 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	69.6%	16,598	97.9%	0.07pt	3,182	3,278
設定2	25.0%	17,458	99.3%	0.41pt	3,490	3,208
設定3	1.0%	14,908	106.7%	6.09pt	4,046	3,059
設定4	2.1%	20,469	106.0%	0.64pt	4,791	3,260
設定5	1.3%	22,107	114.2%	3.72pt	5,883	2,663
設定6	1.2%	23,412	117.1%	2.59pt	6,538	2,668
合計		17,024	99.1%		3,389	3,241

- ▶ 低設定は出玉率・コイン単価共に公表値と大きなズレなし
稼働は既に 20,000 枚を割っている
- ▶ 勝ち率の 35% 台と平均よりやや高い数値
- ▶ 3,000 枚 / 5,000 枚突破率はそれなりにあるが、単価 4 円の機種であると弱い
MY の数値も低い

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000 枚突破率平均 13.4% 5000 枚突破率 5.1%

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	0.1%	0.0%	-	-	1.4%	-	-
-18,000～-17,001	0.1%	-	-	-	1.4%	2.3%	-
-17,000～-16,001	0.1%	0.0%	0.2%	-	-	-	-
-16,000～-15,001	0.1%	0.1%	-	2.9%	1.4%	-	-
-15,000～-14,001	0.1%	0.1%	0.1%	-	-	-	2.4%
-14,000～-13,001	0.1%	0.2%	-	-	-	2.3%	-
-13,000～-12,001	0.3%	0.2%	0.5%	-	-	-	2.4%
-12,000～-11,001	0.4%	0.3%	0.2%	-	-	2.3%	7.3%
-11,000～-10,001	0.5%	0.4%	0.8%	-	-	-	2.4%
-10,000～-9,001	0.7%	0.6%	0.6%	-	1.4%	9.3%	2.4%
-9,000～-8,001	0.8%	0.7%	1.1%	-	-	4.7%	2.4%
-8,000～-7,001	1.3%	1.2%	1.3%	2.9%	2.7%	-	-
-7,000～-6,001	1.9%	1.4%	2.7%	5.9%	1.4%	4.7%	7.3%
-6,000～-5,001	2.7%	2.2%	3.4%	5.9%	8.2%	2.3%	7.3%
-5,000～-4,001	3.2%	3.6%	1.6%	5.9%	-	4.7%	14.6%
-4,000～-3,001	4.3%	3.8%	5.5%	-	2.7%	9.3%	9.8%
-3,000～-2,001	5.1%	4.7%	4.9%	2.9%	13.7%	11.6%	9.8%
-2,000～-1,001	6.1%	6.2%	5.6%	2.9%	11.0%	9.3%	2.4%
-1,000～-1	9.1%	9.4%	7.8%	17.6%	11.0%	14.0%	2.4%
0～1,000	14.5%	15.3%	13.6%	20.6%	5.5%	7.0%	9.8%
1,001～2,000	16.9%	17.2%	17.9%	8.8%	9.6%	2.3%	9.8%
2,001～3,000	13.8%	13.7%	14.1%	17.6%	17.8%	9.3%	4.9%
3,001～4,000	8.3%	8.5%	8.2%	5.9%	8.2%	-	2.4%
4,001～5,000	5.4%	5.4%	6.4%	-	-	2.3%	-
5,001～6,000	2.8%	2.9%	2.6%	-	2.7%	2.3%	-
6,001～7,000	1.1%	1.4%	0.5%	-	-	-	-
7,001～8,000	0.4%	0.4%	0.5%	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	37.0%	35.3%	36.3%	47.1%	56.2%	76.7%	73.2%
特定差枚出現率 上：-3000 枚以上	16.7%	14.9%	18.0%	23.5%	20.5%	41.9%	58.5%
下：-5000 枚以上	9.2%	7.5%	10.9%	17.6%	17.8%	27.9%	34.1%

Lアズールレーン

Made IN

導入前
評価

メーカー	京楽産業	傾斜	2.5/5.1枚
スペック	AT	G数 /50枚	25.8G
導入日	8月4日		
導入台数	6,000台		
特徴	異次元スペック		
セールスポイント	時短を売りとする初当たりの軽さ		
ウィークポイント	ベースの低さ・AT突入までのハードルの高さ		
想定	一般・バラエティ		



制作サイドが異次元スペックと言ってしまうぐらいのベースの低さが特徴。時短を売りにしているが初当たりの速さ以外は特に時短になりそうと思う部分はない。荒波な台になりそうで大当たりの可能性もあるけど大外れの可能性もある。いずれにしても版権、メーカー的に大量導入は見送り。

版権力	7 /15	企業力	3 /15	演出	9 /15	スペック	36 /50	付加価値	3 /5	合計	58 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

話題性はありそう
少台数の導入で様子見。

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.60 円	0.00
設定2	3.44 円	-
設定3	3.05 円	
設定4	3.31 円	
設定5	2.00 円	
設定6	2.69 円	
平均	3.53 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	71.6%	21,167	97.8%	-0.13pt	3,547	3,575
設定2	23.4%	19,751	99.7%	1.12pt	3,799	3,359
設定3	2.5%	19,451	103.0%	2.33pt	5,021	2,373
設定4	1.3%	21,308	98.1%	-7.19pt	4,093	3,340
設定5	1.0%	21,251	122.1%	11.47pt	7,231	2,101
設定6	0.5%	22,269	121.9%	7.00pt	5,841	2,986
合計		20,802	98.7%		3,697	3,496

- ▶ 設定①はコイン単価・出玉率共に公表値とのズレは大きくない
- ▶ 勝ち率は37%台と高い勝ち率
- ▶ 差枚自体はダーリンと大きく変わらないが、そもそもコイン単価が中高射幸帶。かつMY値はしっかり3,500枚出ている

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

集計期間 25/8/4～8/21

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	0.2%	0.1%	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	0.2%	0.1%	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.4%	0.3%	-	3.3%	-	-	-
-14,000～-13,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.7%	0.7%	0.7%	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.3%	0.1%	0.7%	-	-	-	-
-9,000～-8,001	1.7%	1.0%	3.2%	6.7%	-	-	-
-8,000～-7,001	0.9%	0.9%	0.7%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.7%	1.6%	1.8%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	2.9%	3.0%	2.8%	6.7%	-	-	-
-5,000～-4,001	2.7%	3.0%	2.5%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	3.7%	3.2%	4.9%	3.3%	-	-	-
-3,000～-2,001	6.1%	6.3%	5.3%	3.3%	-	-	-
-2,000～-1,001	5.4%	5.7%	4.6%	6.7%	-	-	-
-1,000～-1	11.0%	10.5%	13.3%	6.7%	-	-	-
0～1,000	12.2%	11.7%	13.3%	23.3%	-	-	-
1,001～2,000	13.8%	13.2%	15.8%	16.7%	-	-	-
2,001～3,000	13.0%	12.9%	13.7%	3.3%	-	-	-
3,001～4,000	10.2%	11.0%	8.4%	10.0%	-	-	-
4,001～5,000	6.4%	6.6%	6.0%	10.0%	-	-	-
5,001～6,000	3.8%	4.3%	2.5%	-	-	-	-
6,001～7,000	1.6%	2.1%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	0.6%	0.8%	-	-	-	-	-
8,001～9,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	38.0%	37.3%	40.4%	36.7%	-	-	-
特定差枚出現率	15.5%	14.8%	17.2%	20.0%	-	-	-
上:-3000枚以上	9.1%	8.6%	9.8%	16.7%	-	-	-
下:-5000枚以上					-	-	-

L転生したら剣でした

Made IN

導入前
評価

メーカー	コナミアミューズメント	傾斜	2.4/4.5枚
スペック	AT	G数 /50枚	33.3G
導入日	8月4日		
導入台数	5,000台		
特徴	高速遊技が必要な「ゴブリンスタンピート」搭載		
セールスポイント	NOエンディングAT		
ウイークポイント	SUPER状態に入らないと出玉が伸びづらい		
想定	一般・バラエティ		



前作『七つの魔剣が支配する』の状況が比較的良かった事から、期待して打つユーザーは存在する。上位がないということが受け入れられるかが気になるところだが、AT中は多彩な特化ゾーンも搭載されており遊技意欲を高める要素の豊富さでカバーできそう。

版権力	10 /15	企業力	6 /15	演出	9 /15	スペック	29 /50	付加価値	2 /5	合計	56 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

バラエティ～小台数までが
機種ポテンシャルを引き出せる

L転生したら剣でした

Made IN

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.21 円	0.11
設定2	3.12 円	-
設定3	2.74 円	
設定4	1.72 円	
設定5	1.97 円	
設定6	1.40 円	
平均	3.12 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	78.1%	17,782	96.9%	-0.99pt	2,263	2,499
設定2	17.0%	18,813	97.7%	-1.31pt	2,503	2,465
設定3	1.9%	20,043	99.1%	-2.07pt	2,757	2,425
設定4	1.2%	22,257	106.7%	1.04pt	3,778	2,015
設定5	1.3%	22,458	102.7%	-6.44pt	3,110	2,313
設定6	0.8%	24,220	106.8%	-5.34pt	3,840	2,238
合計		18,158	97.4%		2,353	2,483

▶低設定は出玉率が約1pt以上辛く推移
表値通りの推移で現状技術介入的な甘さを感じない

▶勝ち率は29%と低い数値

▶3,000枚・5,000枚突破率共に
平均以下で出玉力の無さが明確に出ている

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

集計期間 25/8/4～8/21

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	0.1%	0.1%	0.4%	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.1%	0.1%	0.4%	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.1%	0.2%	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.4%	0.3%	-	3.2%	-	-	-
-9,000～-8,001	0.6%	0.6%	0.4%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.2%	0.2%	0.4%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.2%	1.0%	1.4%	3.2%	-	-	-
-6,000～-5,001	1.5%	1.5%	1.4%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	2.9%	2.9%	3.3%	3.2%	-	-	-
-4,000～-3,001	2.8%	3.0%	1.8%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	4.1%	4.0%	3.6%	6.5%	-	-	-
-2,000～-1,001	5.5%	5.4%	6.9%	6.5%	-	-	-
-1,000～-1	10.4%	10.2%	11.6%	6.5%	-	-	-
0～1,000	19.8%	20.1%	19.2%	29.0%	-	-	-
1,001～2,000	21.2%	21.4%	21.0%	19.4%	-	-	-
2,001～3,000	15.1%	14.9%	15.9%	12.9%	-	-	-
3,001～4,000	9.6%	9.6%	10.1%	9.7%	-	-	-
4,001～5,000	3.2%	3.7%	1.8%	-	-	-	-
5,001～6,000	0.4%	0.4%	0.4%	-	-	-	-
6,001～7,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	30.1%	29.8%	31.5%	29.0%	-	-	-
特定差枚出現率	10.0%	10.1%	9.4%	9.7%	-	-	-
上:-3000枚以上	4.3%	4.2%	4.3%	6.5%	-	-	-
下:-5000枚以上					-	-	-

**導入前
評価**

メーカー	三洋物産	傾斜	4.5枚
スペック	AT	G数 /50枚	32G
導入日	8月4日		
導入台数	5,000台		
特徴	G数上乗せ型 上位ATがなし		
セールスポイント	減算区間が無い純増4.5枚ストレートAT		
ウイークポイント	版権ファンには刺さるが一般受けするかは不安		
想定	一般・バラエティ		



スペック面は悪くないものの、これといって目新しいシステムがあるわけではなく、話題性に欠ける印象。版権も強力とは言えず、原作ファンやシリーズ機のファンが中心となって遊技する程度。洋機種の実績も芳しくないため、バラエティ枠での少数導入、もしくは導入自体を見送っても大きな問題はない。

版 権 力	5 /15	企 業 力	1 /15	演 出	6 /15	ス ペ ッ ク	33 /50	付 加 価 値	2 /5	合 計	47 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

基本は導入見送り
導入するならバラエティ

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.23 円	0.03
設定2	3.07 円	-
設定3	3.31 円	
設定4	1.33 円	
設定5	1.20 円	
設定6	0.59 円	
平均	3.16 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	79.2%	19,046	98.0%	0.41pt	2,611	2,632
設定2	18.2%	18,967	99.2%	0.52pt	2,763	2,605
設定3	0.8%	16,528	93.8%	-6.83pt	2,731	1,810
設定4	1.1%	22,444	109.4%	5.30pt	3,115	1,843
設定5	0.7%	23,399	107.3%	-1.70pt	3,474	1,789
設定6	0.1%	23,610	110.8%	-4.14pt	3,833	1,090
合計		19,083	98.4%		2,651	2,608

▶低設定は出玉率が高めにズれていて
今回のA T機の中では唯一の9 8 %台

▶勝ち率は3 7 %と高い数値

▶3,000枚突破率は転剣同様に平均より
低い数値となっている

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

集計期間 25/8/4～8/21

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.4%	0.1%	0.5%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.1%	0.9%	2.2%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	1.8%	1.7%	1.1%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	3.0%	2.7%	3.8%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	3.6%	3.5%	4.3%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	6.7%	6.6%	6.5%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	6.4%	6.1%	7.1%	-	-	-	-
-1,000～-1	15.5%	15.4%	15.8%	-	-	-	-
0～1,000	20.2%	21.0%	17.9%	-	-	-	-
1,001～2,000	18.2%	17.4%	22.3%	-	-	-	-
2,001～3,000	12.8%	13.7%	9.2%	-	-	-	-
3,001～4,000	5.7%	6.1%	4.9%	-	-	-	-
4,001～5,000	2.8%	3.1%	1.1%	-	-	-	-
5,001～6,000	1.3%	0.9%	3.3%	-	-	-	-
6,001～7,000	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	38.1%	37.4%	41.3%	-	-	-	-
特定差枚出現率 上：-3000枚以上	9.7%	9.2%	12.0%	-	-	-	-
下：-5000枚以上	3.1%	3.0%	3.8%	-	-	-	-

LBマタドールⅢ

Made IN

導入前
評価

メーカー	北電子	傾斜	2.30枚
スペック	A	G数 /50枚	36G
導入日	8月4日		
導入台数	3,000台		
特徴	北電子初のBT搭載スマスロ		
セールスポイント	BIG後は必ずBT突入		
ウィークポイント	REG最大104枚と獲得枚数が少ない		
想定	見送り		



同メーカーはジャグラー以外のAタイプの実績が無い事から不安。BT機だがBB獲得枚数の多いノーマルAタイプという印象を与えるから誰でも気軽に遊技できる。ただ、BB中のフリー打ちが青7付近を避ける条件付きのためストレスポイントとなりマイナス要素。

版権力	4 /15	企業力	12 /15	演出	3 /15	スペック	19 /50	付加価値	1 /5	合計	39 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

機歴以外では見送り

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	2.22 円	-0.08
設定2	1.78 円	-
設定3	1.51 円	
設定4	1.71 円	
設定5	1.52 円	
設定6	1.12 円	
平均	2.02 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	67.7%	10,556	97.2%	-0.18pt	1,163	1,304
設定2	28.0%	15,694	99.6%	0.73pt	1,535	1,559
設定3	3.3%	14,153	101.8%	1.53pt	1,479	1,241
設定4	0.5%	12,867	99.2%	-4.32pt	1,208	1,438
設定5	0.2%	16,454	107.8%	1.27pt	2,356	1,372
設定6	0.5%	22,356	107.1%	-2.89pt	3,274	1,169
合計		12,186	98.4%		1,282	1,384

- ▶低設定での出玉率、コイン単価も概ね公表値通りの推移も稼働がない
- ▶勝ち率は29%と低い
- ▶3,000枚突破率は他BT機以下の数値

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

集計期間 25/8/4～8/21

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000～-5,001	-	-	-	-	-	-	-
-5,000～-4,001	0.3%	-	1.0%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	0.8%	0.6%	1.0%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	2.6%	1.1%	5.1%	11.4%	-	-	-
-2,000～-1,001	8.4%	8.1%	8.8%	11.4%	-	-	-
-1,000～-1	21.3%	19.3%	25.6%	28.6%	-	-	-
0～1,000	47.2%	52.9%	35.0%	31.4%	-	-	-
1,001～2,000	17.0%	15.4%	21.5%	17.1%	-	-	-
2,001～3,000	2.3%	2.6%	2.0%	-	-	-	-
3,001～4,000	-	-	-	-	-	-	-
4,001～5,000	-	-	-	-	-	-	-
5,001～6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001～7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	33.3%	29.0%	41.4%	51.4%	-	-	-
特定差枚出現率	1.0%	0.6%	2.0%	0.0%	-	-	-
上：-3000枚以上	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	-	-	-
下：-5000枚以上	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	-	-	-

まとめ 出玉性能

	市場平均	ダーリン	アズールレーン	転剣	咲	マタドール
3,000 枚over	13.4%	14.9%	14.8%	10.1%	9.2%	0.6%
5,000 枚over	5.1%	7.5%	8.6%	4.2%	3.0%	0.0%
MY 平均	1,306枚	3,182枚	3,547枚	2,263枚	2,611枚	1,163枚
M◇ 平均	1,190枚	3,278枚	3,575枚	2,499枚	2,632枚	1,304枚
出玉率	97.8%	97.9%	97.8%	96.9%	98.0%	97.2%
コイン単 価	3.25円	4.02円	3.60円	3.21円	3.23円	2.22円
勝ち率	33.9%	35.3%	37.3%	29.8%	37.3%	29.0%

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,797	21,120	7.4%	20,162	4.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,831	21,294	6.7%	19,604	7.9%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,987	20,085	8.6%	19,397	3.4%
2025/7/7	6,000	0.41%	LB アレックス ブライト	21,780	20,503	5.9%	19,578	4.5%
2025/7/7	10,000	0.84%	LB エヴァンゲリヲン-約束の扉-	22,515	19,710	12.5%	17,622	10.6%
2025/7/7	3,000	0.05%	S ハイビリターン-30	11,840	8,327	29.7%	11,661	-40.0%
2025/7/7	1,000	0.14%	LB トリプルクラウン	10,591	7,178	32.2%	6,624	7.7%
2025/7/7	5,000	0.46%	L わたしの幸せな結婚	20,197	16,737	17.1%	15,767	5.8%
2025/8/4	6,000	0.40%	L アズールレーン THE ANIMATION	21,359	21,778	-2.0%		
2025/8/4	10,000	1.16%	L ダーリン・イン・ザ・フランキス	18,653	17,592	5.7%		
2025/8/4	3,000	0.37%	LB マタドールⅢ	13,097	13,214	-0.9%		
2025/8/4	5,000	0.33%	L 咲-Saki- 頂上決戦	21,167	19,347	8.6%		
2025/8/4	5,000	0.53%	L 転生したら剣でした	19,385	18,823	2.9%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

新台 ピンポイントデータ 下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,386	21,161	5.5%	18,933	10.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーター・リザレクション	22,693	21,314	6.1%	17,348	18.6%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,379	17,731	17.1%	15,363	13.4%
2025/8/4	6,000	0.40%	L アズールレーン THE ANIMATION	20,722	20,312	2.0%	17,409	14.3%
2025/8/4	10,000	1.16%	L ダーリン・イン・ザ・フランキス	22,728	17,330	23.8%	11,597	33.1%
2025/8/4	3,000	0.37%	LB マタドールⅢ	15,266	12,232	19.9%	6,934	43.3%
2025/8/4	5,000	0.33%	L 咲-Saki- 頂上決戦	19,670	19,003	3.4%	13,377	29.6%
2025/8/4	5,000	0.53%	L 転生したら剣でした	18,303	19,202	-4.9%	12,956	32.5%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

～市場短觀予測～

市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

Made IN

全体数値	6月	7月
稼働	8,517枚	8,559枚
粗利	2,908円	2,990円

総合シェアTOP20機種を抜粋

× 15%以上 ▲ 5%以上～15%未満 ○ ±5%未満 ◎ -5%以上(上昇)

機種名	6月平均値				7月平均値				増減傾向実績	
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	稼働	粗利
S マイジャグラーヴ	10,697	4.8%	2,892	-11.4%	10,567	1.2%	2,963	-2.5%	○	○
L 東京喰種	15,277	1.5%	7,219	23.6%	15,218	0.4%	7,387	-2.3%	○	○
S アイムジャグラーエクス-TP	8,445	8.0%	2,301	-6.5%	8,561	-1.4%	2,004	12.9%	○	▲
L からくりサーカス	8,552	8.3%	2,536	-47.2%	7,881	7.8%	3,480	-37.2%	▲	◎
L かぐや様は告らせたい	9,679	3.4%	4,939	16.5%	9,545	1.4%	6,146	-24.4%	○	○
L モンキーターンV	9,569	2.3%	1,069	-56.3%	10,117	-5.7%	1,887	-76.5%	○	○
S ゴーゴージャグラ-3	9,818	3.5%	2,718	-3.1%	9,570	2.5%	2,852	-4.9%	○	○
L 北斗の拳	7,695	2.2%	276	72.1%	8,337	-8.3%	638	-131.2%	○	○
L 吉宗	13,257	18.1%	8,228	26.8%	11,860	10.5%	6,210	24.5%	▲	×
S ファンキージャグラ-2	7,702	6.2%	2,354	10.7%	7,818	-1.5%	2,615	-11.1%	○	○
L モンスターハンターライズ	9,282	6.6%	2,113	13.2%	8,898	4.1%	3,071	-45.3%	○	○
S 沖ドキ！GOLD-30	7,445	6.1%	2,701	27.2%	7,385	0.8%	3,902	-44.5%	○	○
L ゴッドイータリザレクション	8,289	2.7%	2,074	4.0%	8,411	-1.5%	2,045	1.4%	○	○
L いざ！番長	18,551		12,701		15,859	14.5%	12,126	4.5%	▲	○
L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギ	12,890	16.9%	4,716	21.6%	13,002	-0.9%	3,630	23.0%	○	×
L 革命機ヴァルヴレイヴ	7,036	8.0%	4,513	-1.6%	7,197	-2.3%	5,142	-13.9%	○	×
L スーパーブラックジャック	8,845	13.4%	4,252	21.9%	8,716	1.5%	4,424	-4.0%	○	×
S ハッピージャグラ-V III	7,093	7.7%	2,295	-11.0%	6,943	2.1%	2,330	-1.5%	○	○
L デビルメイクライ5 ST	13,052		10,011		9,154	29.9%	6,528	34.8%	×	×
S 沖ドキ！BLACK-30	7,676	7.9%	4,181	10.3%	7,890	-2.8%	3,319	20.6%	○	×

増減傾向予測	
稼働	粗利
○	○
○	▲
▲	○
▲	○
○	○
○	○
○	▲
▲	○
▲	○
○	○
○	▲
▲	○
▲	○
○	○
○	▲
▲	▲
○	▲
▲	▲
▲	▲
×	×
▲	▲
▲	▲
▲	×
▲	×
▲	×
○	○
○	×
▲	▲

S>A>B>C>D

新台寸評

8/4導入 機種名

	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動結果		粗利結果			
Lダーリン・イン・ザ・フランキス	10,000	9,100	18,653	9,212	S	→	B	A	→	B
L転生したら剣でした	5,000	4,300	19,385	12,725	A	→	B	A	→	A
Lアズールレーン	6,000	3,500	21,359	9,835	B	→	A	S	→	B
L咲-Saki-2 頂上決戦	5,000	4,300	21,167	10,987	A	→	A	A	→	A
LBマタドール	3,000	2,800	13,097	4,902	D	→	D	B	→	D
Sパチスロなめ猫	500	150	13,249	478	C	→	D	B	→	D

9/8導入 機種名

	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L 東京リベンジャーズ	25,000				S	A
LB クレアの秘宝伝	5,000				A	B
S ドルアーガの塔	1,500				C	B
L ドルアーガの塔	1,500				C	B

L東京リベンジャーズ

人気が非常に高い版権で、パチンコも初動好調だったが、導入台数が多い。新台の競合もほぼ無い為、初動は間違いないが、長期な稼働は不安視

LBクレアの秘宝伝

BB350枚超、演出も豊富と直近のクレア機よりは動きが期待できそう。直近でエヴァが良い指標を作ってくれたので、エヴァ程度動いてくれる事を期待。

L/Sドルアーガ

一部コアユーザーには響きそうな機種
L・Sの対比で今メダルを触りたいユーザーがどれくらいいるのか判断を決められそう

・稼働増・粗利増

→ほぼ横ばいの推移ではあるが、7月の新台も好調な挙動の方が目立ったのもあり、好調をキープ。

・注目機種

→『北斗の拳』『モンキーターンV』共に稼働増・粗利増で順位も大きくアップ

・9月前半導入機種

→導入機種数が少ない為、『L東京リベンジャーズ』
BT機の動きも悪くない為、『LBクレアの秘宝伝』も期待がもてる