

# 第40回パチスロ定例セミナー

## 市場動向と最新機種解説

特集：上半期振り返り

presented by 株式会社メイドインサービス

# 8月市場振り返り～市場動向確認～

# 新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機
2025/8/4	Lダーリン・イン・ザ・フランキス	スパイキー	10,000	AT	スマスロ
	Lアズールレーン	京楽産業.	6,000	AT	スマスロ
	L転生したら剣でした	コナミ	5,000	AT	スマスロ
	L咲-Saki-2 頂上決戦	三洋物産	5,000	AT	スマスロ
	LBマタドール	北電子	3,000	BT	スマスロ
	Sパチスロなめ猫	ネオス	500	AT	6.5
	増産 Lスーパーブラックジャック【二次ロット】	セブンリーグ	2,000	AT	スマスロ
	増産 Lモンキーターン5【連旋パネル・再販】	山佐	2,000	AT	スマスロ
	増産 L吉宗（姫パネル）	サボハニ	1,500	AT	スマスロ
	増産 LB翔べ！ハーレムエース	ネット	1,000	BT	スマスロ
2025/8/18	増産 L東京喰種	スパイキー	2,000	AT	スマスロ
2025/9/1	Sネオアイムジャグラー-EX-KK	北電子	70,000	ノーマル	スマスロ
	増産 Lマギアレコード-魔法少女まどか☆マギカ外伝-	ミズホ	1,000	AT	スマスロ
2025/9/8	L東京リベンジャーズ	サミー	25,000	AT	スマスロ
	LBクレアの秘宝伝	大都技研	5,000	BT	スマスロ
	Lドルアーガの塔	ミズホ	合算3000	A+AT	スマスロ
	Sドルアーガの塔	ミズホ	合算3000	A+AT	6.5
	Lかぐや様は告らせたい(新パネル)	ジェイビー	2,000	AT	スマスロ
2025/9/22	LBマジカルハロウィンGS	グレードワン	5,000	BT	スマスロ
2025/10/6	L新鬼武者3	レオスター	15,000	AT	スマスロ
	L主役は銭形5	平和	10,000	AT	スマスロ
	Lバベル	ユニバーサルプロス	3,000	AT	スマスロ
	増産 Lいざ！番長	サボハニ	4,000	AT	スマスロ
2025/10/20	L荒野のコトブキ飛行隊	スパイキー	6,000	AT	スマスロ
	LB シェイク	大都技研	4,000	BT	スマスロ
2025/11/4	L革命機ヴァルヴレイヴ2	ジェイビー	25,000	AT	スマスロ
	Lとある科学の超電磁砲2	藤商事	10,000	AT	スマスロ
	L絶対衝撃IV	アイドル	6,000	AT	スマスロ
2025/11/17	Lネオプラネット	セブンリーグ	7,000	AT	スマスロ

## 8月の市場 販売台数

■ スマスロ

37,500台

※分納含む

■ メダル機

500台

## ■ スマスロ機・旧メダル機 設置比率

8月末時点【※MISDによる推測値】

L機 56.0%

S機 4.5%

※ジャグラー/6.5号機以外

## ノーマル機を除いたL機の設置シェア

81.8%(対前月0.3ptUP)

## —今後の市場状況【スポットポイント】—

▶ 下期各月に目玉となる機種の情報が始まった。  
それぞれの台数が多い傾向となってきたので、  
自店にあった適切な台数を見極めたい。  
現市場では『Lアズールレーン』が新台として好調な意味  
合いもあり、まだ高射幸帯・高出玉の機種が幅を利かせる  
市場となっている点を留意したい。

# 8月市場振り返り①市場機種シェア

## ＜総合シェア降順＞

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数		IN枚数		売上額		粗利額			平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇		
					平均 (台)	平均 (枚)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率									シェア	累積 シェア
平均					4.1	9,102			27,830			3,161	11.4%			1.5	99.19%	3.06	0.35	1713	1647	12449	6632
1	1	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	22.8	11,537	10.3%	10.3%	22,554	6.6%	6.6%	2,923	13.0%	7.5%	7.5%	2.0	99.32%	1.96	0.25	1201	1193	6917	6221
2	3	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	14.2	9,326	7.0%	17.3%	19,472	4.8%	11.3%	2,336	12.0%	5.0%	12.5%	2.2	99.45%	2.09	0.25	1166	1131	7405	4684
3	2	L 東京喰種	クロスアルファ	AT	5.2	15,247	4.5%	21.8%	62,596	6.1%	17.4%	8,476	13.5%	7.3%	19.8%	1.7	98.61%	4.11	0.56	3527	3464	19003	9910
4	7	L モンキーターンV	山佐	AT	10.1	10,901	5.0%	26.8%	35,979	5.4%	22.8%	2,455	6.8%	3.2%	23.0%	1.6	99.95%	3.30	0.23	2145	1985	18595	8151
5	4	L からくりサーカス	SANKYO	AT	8.6	8,139	3.2%	29.9%	35,233	4.5%	27.3%	3,505	9.9%	3.9%	26.9%	1.6	99.03%	4.33	0.43	2185	2078	19013	8825
6	6	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	AT	16.8	8,355	6.0%	35.9%	27,838	6.5%	33.8%	1,165	4.2%	2.4%	29.3%	1.5	100.28%	3.33	0.14	1816	1682	19008	7694
7	8	S ゴーゴージャグラー3	北電子	ジャグラー	10.2	10,444	4.5%	40.5%	21,650	3.1%	36.9%	2,882	13.3%	3.6%	32.9%	1.9	99.22%	2.07	0.28	1198	1201	6658	4538
8	5	L かぐや様は告らせたい	ジェイビー	AT	7.6	9,892	2.8%	43.3%	40,733	3.8%	40.7%	5,777	14.2%	4.7%	37.7%	1.4	98.26%	4.12	0.58	2616	2427	19012	8461
9	14	L ゴッドイーターリザレクション	セブンリーグ	AT	6.5	8,531	2.2%	45.5%	33,200	2.8%	43.5%	3,255	9.8%	2.5%	40.1%	1.3	99.26%	3.89	0.38	2134	1965	19014	7418
10	9	S 沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	8.8	8,232	2.0%	47.5%	34,541	2.7%	46.2%	4,326	12.5%	3.0%	43.1%	1.4	98.20%	4.20	0.53	1892	1988	11034	9266
11	11	L 吉宗	サポハニ	AT	3.6	11,239	1.9%	49.4%	49,385	2.7%	48.9%	6,903	14.0%	3.3%	46.5%	1.3	98.27%	4.39	0.61	2916	2813	19005	9561
12	10	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	7.9	8,582	3.0%	52.4%	18,283	2.1%	51.0%	2,738	15.0%	2.7%	49.2%	1.8	99.08%	2.13	0.32	1047	1039	8655	4805
13	新	L ダーリン・イン・ザ・フランキス	スパイキー	AT	4.4	12,492	1.7%	54.1%	53,672	2.4%	53.4%	6,883	12.8%	2.7%	51.9%	1.4	98.69%	4.30	0.55	3121	3058	19009	8779
14	15	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ	ミズホ	AT	4.7	12,943	2.2%	56.3%	39,654	2.2%	55.7%	3,071	7.7%	1.5%	53.4%	1.6	99.71%	3.06	0.24	2595	2477	14136	7935
15	12	L モンスターハンターライズ	アデリオン	AT	6.2	9,152	2.1%	58.4%	31,179	2.3%	58.0%	1,940	6.2%	1.3%	54.7%	1.4	99.90%	3.41	0.21	2097	1906	19009	8103
16	16	L スーパーブラックジャック	セブンリーグ	AT	4.3	9,540	1.5%	59.9%	33,920	1.8%	59.8%	4,456	13.1%	2.0%	56.8%	1.4	98.63%	3.56	0.47	2175	2086	16298	8121
17	20	S ハッピージャグラーVⅢ	北電子	ジャグラー	6.3	7,779	2.0%	61.9%	16,286	1.4%	61.1%	2,420	14.9%	1.8%	58.5%	1.9	99.15%	2.09	0.31	955	933	6078	4637
18	18	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	4.8	7,369	1.2%	63.1%	33,076	1.7%	62.8%	5,132	15.5%	2.3%	60.9%	1.5	97.86%	4.49	0.70	2051	2013	19014	8755
19	13	L いざ! 番長	サポハニ	AT	3.1	14,163	1.3%	64.3%	52,078	1.5%	64.3%	7,155	13.7%	1.8%	62.7%	1.3	98.77%	3.68	0.51	2949	2892	19007	8165
20	17	S 沖ドキ! BLACK-30	ミズホ	30Φ-AT	9.2	8,766	1.2%	65.6%	35,957	1.7%	66.0%	4,317	12.0%	1.8%	64.5%	1.5	98.55%	4.10	0.49	2081	2153	11356	8751
21	19	L デビルメイクライ5 ST	アデリオン	AT	3.5	8,193	0.9%	66.5%	31,480	1.2%	67.2%	4,671	14.8%	1.5%	66.0%	1.2	98.35%	3.84	0.57	1999	1953	16396	7001
22	25	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	AT	3.7	8,012	1.0%	67.5%	27,379	1.1%	68.3%	3,671	13.4%	1.3%	67.3%	1.2	98.67%	3.42	0.46	1773	1698	15695	7837
23	21	LB エヴァンゲリオン-約束の扉-	SANKYO	BT	2.9	11,389	1.3%	68.8%	24,180	0.9%	69.2%	3,550	14.7%	1.2%	68.5%	1.5	99.14%	2.12	0.31	1536	1550	7557	5006
24	新	L 転生したら剣でした	グレードワン	AT	2.8	13,568	0.9%	69.7%	46,096	1.0%	70.2%	8,922	19.4%	1.6%	70.1%	1.3	97.72%	3.40	0.66	2223	2324	15908	7690
25	27	S ジャグラーガールズSS	北電子	ジャグラー	5.4	9,389	1.3%	71.0%	19,028	0.9%	71.0%	2,656	14.0%	1.1%	71.2%	1.9	99.23%	2.03	0.28	1158	1140	6617	3942

市場分析レポート配信サービス「SIRIUS」より抜粋

# 8月市場振り返り②シェア構成

■ 8月市場      平均稼働    : 9,102枚    (前月比 : +543枚)

                  平均売上    : 27,830円   (前月比 : +1,335円)

                  平均粗利    : 3,161円    (前月比 : +171円)

                  平均粗利率 : 11.4%    (前月比 : 0.1%)

## ■ 機種タイプ別シェア

スペック(30n含む)	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT	62.78%	-0.32%	10,904	61.07%	-0.42%	4,417	72.14%	1.25%
ジャグラー	27.27%	-0.10%	12,114	29.48%	0.65%	3,120	22.14%	-0.59%
ノーマル (含むRT/BT・ジャグラー除く)	8.45%	0.44%	10,889	8.21%	-0.21%	2,295	5.05%	-0.45%
その他 (含むART)	1.49%	-0.01%	9,255	1.23%	-0.02%	1,737	0.68%	-0.21%

## ■ 射幸強度別シェア

射幸強度	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	23.03%	0.50%	11,624	23.89%	0.95%	6,234	37.35%	1.73%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	10.87%	-0.22%	10,547	10.23%	-0.63%	4,769	13.49%	-1.35%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	24.57%	-0.31%	10,751	23.57%	-0.35%	3,085	19.72%	1.57%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	6.55%	-0.13%	9,741	5.69%	-0.12%	2,063	3.52%	-0.73%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	34.98%	0.16%	11,735	36.62%	0.15%	2,849	25.92%	-1.21%

～上半期 振り返り～

# 上半期振り返り

## 全国店舗数の推移 対前年比

※遊技産業健全化推進機構 参照

2024/1/16	2024/2/21	2024/3/15	2024/4/15	2024/5/15	2024/6/14
7,156	7,103	7,070	7,025	6,818	6,844
-27	-53	-33	-45	-207	26

2025/1/19	2025/2/20	2025/3/16	2025/4/21	2025/5/15	2025/6/19
6,678	6,644	6,626	6,606	6,596	6,585
-41	-34	-18	-20	-10	-11

店舗数は穏やかになってきている が減少傾向



## ■機種タイプ別シェア

2025年  
1月6月

スペック(30n含む)	設置シェア	前年比	平均稼働	稼動シェア	前年比	平均粗利	粗利シェア	前年比
AT	64.14%	2.57%	10,397	62.69%	1.32%	4,336	73.16%	5.38%
ジャグラー	28.28%	0.41%	11,404	30.32%	0.81%	3,082	22.94%	-3.28%
ノーマル (含むRT/BT・ジャグラー除く)	5.94%	-1.47%	10,060	5.62%	-0.51%	1,908	2.98%	-0.47%
その他 (含むART)	1.64%	-1.50%	8,946	1.38%	-1.62%	2,136	0.92%	-1.63%

2024年  
1月6月

AT	61.57%		9,752	61.37%		4,235	67.78%	
ジャグラー	27.88%		10,357	29.51%		3,619	26.22%	
ノーマル (含むRT/BT・ジャグラー除く)	7.41%		8,087	6.12%		1,792	3.45%	
その他 (含むART)	3.14%		9,341	3.00%		3,118	2.55%	

## ■射幸強度別シェア

2025年  
1月6月

射幸強度	設置シェア	前年比	平均稼働	稼動シェア	前年比	平均粗利	粗利シェア	前年比
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	24.13%	12.13%	10,792	24.48%	11.29%	5,908	37.50%	16.15%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	9.62%	-0.35%	10,269	9.28%	-1.38%	4,511	11.41%	-1.59%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	25.68%	-5.45%	10,272	24.80%	-6.41%	3,235	21.86%	-6.04%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	6.93%	-4.83%	9,404	6.13%	-3.39%	2,431	4.43%	-4.97%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	33.64%	-1.51%	11,167	35.32%	-0.12%	2,802	24.80%	-3.54%

2024年  
1月6月

高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	11.99%		10,756	13.18%		6,850	21.36%	
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	9.96%		10,478	10.66%		5,021	13.00%	
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	31.13%		9,809	31.20%		3,448	27.90%	
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	11.77%		7,915	9.52%		3,076	9.40%	
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	35.15%		9,865	35.43%		3,103	28.35%	



# 稼働上位の機種ベスト25

今年上半期 TOP25 2025/1/1~6/30

順位	機種名	設置率	平均稼働	平均出率	ave設定	集計日数
1	L いざ！番長	0.1%	22,408	97.74%	1.4	29
2	L 東京喰種	1.5%	20,144	98.07%	1.5	148
3	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	0.6%	19,051	98.66%	1.4	85
4	L 吉宗	0.5%	18,635	97.79%	1.3	71
5	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	0.7%	17,424	100.71%	1.2	162
6	LB 翔べ！ハーレムエース	0.1%	17,182	98.75%	1.4	29
7	L ToLOVEるダークネス TRANCE ver.8.7	0.2%	16,785	98.66%	2.1	43
8	L ギルティクラウン2	0.1%	16,516	98.19%	1.5	29
9	L 少女☆歌劇 レヴュースタァライト -The SLOT-	0.2%	16,494	98.50%	1.2	120
10	L デビル メイ クライ 5 ST	0.2%	16,052	97.27%	1.3	29
11	L スーパーブラックジャック	1.3%	14,903	98.11%	1.3	148
12	L バイオハザード5	0.7%	14,368	98.28%	1.4	120
13	L モンスターハンターライズ	1.9%	14,329	99.04%	1.5	181
14	S 沖ドキ！ゴージャス-30	0.3%	14,221	98.40%	1.7	181
15	L 麻雀物語	0.4%	13,648	98.27%	1.2	71
16	L かぐや様は告らせたい	2.4%	13,448	98.32%	1.4	181
17	L 七つの魔剣が支配する	0.4%	13,257	98.20%	1.2	162
18	S マイジャグラー V	9.0%	13,087	99.20%	1.9	181
19	L スーパービンゴネオ	0.1%	12,727	97.58%	1.0	181
20	L 緑ドン VIVA！情熱南米編 REVIVAL	0.4%	12,546	99.10%	1.3	55
21	L モンキーターンV	3.9%	12,444	99.98%	1.5	181
22	S 新ハナビ	1.1%	12,069	100.59%	1.1	181
23	S ゴーゴージャグラー3	3.9%	11,912	99.15%	1.9	181
24	L シャーマンキング	0.3%	11,903	97.66%	1.1	148
25	S キングハナハナ-30	1.5%	11,832	99.36%	2.0	181

前年上半期 TOP25 2024/1/1~6/30

順位	機種名	設置率	平均稼働	平均出率	ave設定	集計日数
1	L ToLOVEるダークネス	0.2%	21,013	97.67%	2.2	28
2	L 聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION	0.3%	19,335	98.06%	1.4	28
3	L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	0.1%	18,648	98.24%	1.4	28
4	L 炎炎ノ消防隊	0.2%	17,914	98.11%	1.3	55
5	L 押忍！番長4	1.1%	17,634	98.78%	1.6	72
6	L モンキーターンV	2.1%	16,131	98.98%	1.4	182
7	L チバリヨ2	0.4%	14,390	97.27%	1.3	119
8	L ゴジラ対エヴァンゲリオン	0.8%	14,174	98.14%	1.1	148
9	S ジャグラーガールズSS	0.6%	14,098	98.94%	1.9	84
10	S ガメラ2	0.1%	13,971	99.71%	1.1	119
11	L からくりサーカス	1.9%	13,746	97.66%	1.3	182
12	L ストリートファイターV 挑戦者の道	0.1%	13,340	100.10%	1.1	28
13	L ゴールデンカムイ	0.5%	12,992	98.11%	1.2	86
14	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	2.1%	12,757	98.64%	1.3	182
15	S ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか2	0.2%	12,544	98.88%	1.2	70
16	S アオハル♪操A-LIVE	0.1%	12,233	97.87%	1.2	28
17	S マイジャグラー V	9.2%	12,111	98.84%	1.8	182
18	L 忍魂参-奥義皆伝ノ章-	0.6%	12,044	98.34%	1.2	105
19	L ストライクウィッチーズ2	0.1%	11,819	98.07%	1.2	147
20	L うる星やつら	0.1%	11,708	98.40%	1.2	84
21	S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	0.1%	11,670	98.97%	2.2	182
22	S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-ART	1.0%	11,564	99.37%	1.4	182
23	S ディスクアップ2	0.7%	11,482	100.65%	1.0	182
24	L バジリスク～甲賀忍法帖～絆2 天膳 BLACK EDITION	2.6%	11,320	98.92%	1.5	182
25	S 沖ドキ！GOLD-30	3.0%	11,122	97.75%	1.3	182

# ～最新機種分析～

# <<直近1週間 実績データ>>

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2025/9/8~25/9/14

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW	1	L 東京リベンジャーズ	サミー	6.5(L)	AT	1.80	23,151	2025/09/08					
NEW	2	LB クレアの秘宝伝 〜はじまりの扉と太陽の石〜 ポーナストリガー ver.	大都技研	6.5(L)	BT	0.52	22,013	2025/09/08					
NEW	3	S ドルアーガの塔	ミスホ	6.5	AT	0.16	17,915	2025/09/08					
	4	L 東京喰種	クロスアルファ	6.5(L)	AT	2.73	16,730	2025/02/03					
	5	L アズールレーン THE ANIMATION	京楽産業.	6.5(L)	AT	0.50	16,673	2025/08/04					
	6	LB アレックス ブライト	ユニバーサルプロス	6.5(L)	BT	0.50	15,389	2025/07/07					
NEW	7	S ネオアイムジャグラーEX	北電子	6.5	ノーマル	0.98	15,131	2025/09/01					
	8	L いざ！番長	サポハニ	6.5(L)	AT	0.81	14,419	2025/06/02					
	9	S 沖ドキ！ゴージャス-30	エレコ	6.6	30Φ-AT	0.28	14,275	2024/12/02					
NEW	10	L ドルアーガの塔	ミスホ	6.5(L)	A+AT	0.10	14,095	2025/09/08					
	11	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	ミスホ	6.5(L)	AT	1.55	14,092	2025/04/07					
	12	S ドラゴンハナハナ〜閃光〜-30	パイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	0.20	13,615	2023/12/18					
	13	L 転生したらスライムだった件	山佐	6.5(L)	AT	0.01	13,456	2023/10/02					
	14	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	8.16	13,145	2021/12/06					
	15	S マツビー	メーシー	6.1	A+AT	0.03	12,454	2022/02/21					
	16	L ToLOVEるダークネス TRANCE ver.8.7	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	0.78	12,076	2025/05/19					
	17	S キングハナハナ-30	パイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	1.40	12,024	2023/03/20					
	18	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	4.03	12,006	2023/07/03					
	19	L 吉宗	サポハニ	6.5(L)	AT	1.53	11,915	2025/04/21					
	20	L モンキーターンV	山佐	6.5(L)	AT	4.17	11,756	2023/12/04					
	21	L 真・北斗無双	ロデオ	6.5(L)	AT	0.04	11,694	2024/07/08					
	22	L かぐや様は告らせたい	ジェイビー	6.5(L)	AT	2.49	11,620	2024/09/02					
	23	L 咲-Saki- 頂上決戦	三洋物産	6.5(L)	AT	0.41	11,426	2025/08/04					
	24	LB エヴァンゲリオン-約束の扉-	SANKYO	6.5(L)	BT	1.07	11,339	2025/07/07					
	25	L シャーマンキング	エレコ	6.5(L)	AT	0.28	11,317	2025/02/03					

1位：L東京リベンジャーズ

2位：LBクレアの秘宝伝BT

3位：Sドルアーガの塔

7位：SネオアイムジャグラーEX

10位：Lドルアーガの塔

## 稼働ランキング概要

9月導入の機種がトップ3だが、20,000枚超えているのは1位2位のみ。準新台らも順当にランキングしている



LとSのドルアーガの塔ではメダル機の方が高稼働であった。というよりも高稼働店にはメダル機の方が入ったという認識の方が近い。まだ、メダルを触ってドル箱に積みたいなど一定のメダル支持層が居る事がわかる。

## 導入前 評価

メーカー	サミー	傾斜	3.2/8.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	32G
導入日	9月8日		
導入台数	20,000台		
特徴	新筐体第一弾 × 有名版権の初スロット化		
セールスポイント	高いカタログスペック		
ウィークポイント	どれも既視感のあるシステム		
想定	メイン・一般		



版権のファンも多く期待できる機種。ゲーム性に真新しい物はないものの、カバネリ、からくり、ルパンやモンハンなどから良い所取りした印象。あとは演出面が重要で東京喰種のように、ファンも納得できるような演出、魅せ方まで作りこまれているかが気になるところ。

版權力	11	/15	企業力	15	/15	演出	9	/15	スペース	39	/50	付加価値	5	/5	合計	79	/100
~44pt	見送り				45~54pt	バラエティ				55~64pt	少台数				65~74pt	基本台数	
75~84pt	多台数				85pt~	買えるだけ買う											

## 予測

基本台数以上は欲しい

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計			
設定	実績値		ズレ値
設定1	3.29	円	-0.01
設定2	3.23	円	-
設定3	2.79	円	
設定4	2.11	円	
設定5	1.87	円	
設定6	1.34	円	
平均	3.17	円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	56.0%	22,542	97.4%	-0.40pt	3,198	3,344
設定2	35.5%	21,878	97.1%	-1.70pt	3,253	3,247
設定3	2.6%	23,420	100.5%	-0.88pt	3,503	2,959
設定4	4.4%	23,714	106.6%	0.26pt	4,868	2,409
設定5	0.9%	25,148	109.3%	-1.88pt	5,001	2,298
設定6	1.0%	23,387	117.2%	2.29pt	6,052	2,174
合計		22,409	98.1%		3,335	3,257

- ▶ 低設定は出玉率に多少の抜け傾向
  - ▶ 勝ち率の35%台と平均よりやや高い数値
  - ▶ 3,000枚/5,000枚突破率は平均程度
- 全体的に特筆した数値は少ない

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25  
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

集計期間 25/9/8～9/17

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	0.1%	-	-	-	1.6%	-	3.7%
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	0.0%	-	-	-	-	4.2%	-
-16,000～-15,001	0.0%	-	0.1%	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	0.0%	-	-	-	0.8%	-	-
-13,000～-12,001	0.1%	0.1%	0.1%	-	0.8%	-	-
-12,000～-11,001	0.4%	0.3%	0.4%	-	1.6%	-	3.7%
-11,000～-10,001	0.5%	0.3%	0.3%	1.4%	2.5%	-	3.7%
-10,000～-9,001	0.3%	0.3%	0.1%	-	0.8%	-	7.4%
-9,000～-8,001	0.6%	0.5%	0.7%	-	-	4.2%	3.7%
-8,000～-7,001	1.0%	1.0%	0.8%	1.4%	0.8%	-	7.4%
-7,000～-6,001	1.7%	1.4%	1.8%	2.8%	3.3%	4.2%	3.7%
-6,000～-5,001	2.0%	2.1%	1.5%	2.8%	2.5%	8.3%	3.7%
-5,000～-4,001	3.0%	3.3%	1.8%	2.8%	6.6%	8.3%	7.4%
-4,000～-3,001	3.5%	3.7%	3.5%	4.2%	3.3%	-	-
-3,000～-2,001	5.7%	5.2%	5.7%	7.0%	10.7%	4.2%	7.4%
-2,000～-1,001	8.0%	7.6%	7.8%	8.5%	11.5%	25.0%	7.4%
-1,000～-1	10.0%	9.8%	9.3%	12.7%	10.7%	20.8%	25.9%
0～1,000	12.3%	12.5%	12.6%	18.3%	8.2%	4.2%	-
1,001～2,000	16.7%	16.8%	17.0%	15.5%	19.7%	4.2%	3.7%
2,001～3,000	14.7%	14.3%	16.9%	9.9%	9.8%	8.3%	3.7%
3,001～4,000	10.0%	10.3%	10.7%	7.0%	4.1%	4.2%	7.4%
4,001～5,000	5.5%	6.1%	5.8%	2.8%	0.8%	-	-
5,001～6,000	2.6%	3.3%	1.9%	2.8%	-	-	-
6,001～7,000	1.0%	1.1%	0.9%	-	-	-	-
7,001～8,000	0.2%	0.1%	0.4%	-	-	-	-
8,001～9,000	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	36.9%	35.5%	33.8%	43.7%	57.4%	79.2%	85.2%
特定差枚出現率	13.2%	12.8%	11.0%	15.5%	24.6%	29.2%	44.4%
上:-3000枚以上	6.7%	5.9%	5.8%	8.5%	14.8%	20.8%	37.0%
下:-5000枚以上							



導入前  
評価

メーカー	大都技研	傾斜	
スペック	BT	G数 /50枚	34G
導入日	9月8日		
導入台数	5,000台		
特徴	大都技研のBT機第一弾 自分好みのカスタム		
セールスポイント	高い出玉率・BB356枚		
ウィークポイント	ベースが低め、クレア＝RTの印象		
想定	一般・バラエティ		



粘り強く稼働が持ちやすいタイプ。低設定域での出率も低くないから触りやすく、短時間勝負にも向いてる印象。高設定、特に設定⑥は出玉率が高すぎて使いにくくなりそうであるが、取り過ぎに注意して稼働を長く持たせたい。

版權力	9	/15	企業力	8	/15	演出	11	/15	スペック	23	/50	付加価値	3	/5	合計	54	/100
～44pt	見送り			45～54pt	バラエティ			55～64pt	少台数			65～74pt	基本台数				
75～84pt	多台数			85pt～	買えるだけ買う												

予測

小台数導入する場合は設定使用を前提とする  
設定使用しない場合はバラエティまで

# Lクレアの秘宝伝 ボーナストリガーver

Made IN

集計期間 25/9/8～9/17

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計			
設定	実績値		ズレ値
設定1	2.05	円	-0.25
設定2	2.01	円	-
設定3	1.47	円	
設定4	1.31	円	
設定5	0.70	円	
設定6	0.47	円	
平均	1.98	円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	60.3%	20,792	97.9%	-0.24pt	1,935	2,187
設定2	33.7%	21,856	98.5%	-0.68pt	1,995	2,117
設定3	3.8%	23,257	101.5%	0.30pt	2,418	1,886
設定4	1.3%	26,848	100.6%	-3.13pt	2,552	1,882
設定5	0.7%	27,103	110.9%	4.29pt	4,198	1,532
設定6	0.5%	29,288	115.2%	2.93pt	5,332	1,221
合計		21,397	98.5%		2,021	2,142

- ▶ 設定①はコイン単価が甘め、出玉率は少し抜け気味
- ▶ 勝ち率は36%台と多少高い勝ち率
- ▶ 差枚はAタイプ系同様低いが、5,000枚overの実績も出ている

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25  
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	0.1%	0.2%	-	-	-	-	-
-6,000～-5,001	0.4%	-	0.4%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	0.9%	0.4%	1.1%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	2.1%	1.4%	2.2%	3.2%	-	-	-
-3,000～-2,001	5.2%	3.6%	6.5%	16.1%	-	-	-
-2,000～-1,001	10.2%	10.5%	9.0%	16.1%	-	-	-
-1,000～-1	19.8%	19.8%	20.2%	22.6%	-	-	-
0～1,000	25.9%	27.5%	24.2%	16.1%	-	-	-
1,001～2,000	21.3%	21.8%	21.7%	19.4%	-	-	-
2,001～3,000	10.6%	10.5%	11.9%	6.5%	-	-	-
3,001～4,000	2.7%	3.0%	2.5%	-	-	-	-
4,001～5,000	0.7%	1.0%	0.4%	-	-	-	-
5,001～6,000	0.1%	0.2%	-	-	-	-	-
6,001～7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	38.0%	36.0%	39.4%	58.1%	-	-	-
特定差枚出現率	2.6%	2.0%	3.6%	3.2%	-	-	-
上:-3000枚以上	0.2%	0.2%	0.4%	0.0%	-	-	-
下:-5000枚以上							



導入前  
評価

メーカー	ミズホ	傾斜	0.2枚
スペック	A+AT	G数 /50枚	34G
導入日	9月8日		
導入台数	3,000台		
特徴	ファミスロシリーズでパチスロ化待望No1の版權		
セールスポイント	高技術介入性・高出率(設定1)のままに、BB枚数を上昇		
ウィークポイント	甘すぎる可能性が高い		
想定	一般・バラエティ		



マッピー等と同様に小台数であればヘビーユーザーが高稼働をもたらすが、粗利貢献度は間違いなく低い。BT機種との比較として、BBの獲得枚数では大きく劣っているものの、技術介入性の高さによるやり込み訴求と、BNSとATのループによる一撃性を考えると、一定以上の市場競争力はある。

タイ トル カ	8	ゲ ー ム 性	21	ス ペ ッ ク	16	台 数	6	付 加 価 値	0	合 計	51
	/15		/30		/45		/10				/100
～44pt		見送り		45～54pt		バラエティ		55～64pt		少台数	
65～74pt		基本台数		75～84pt		多台数		85pt～		買えるだけ買う	

予測

粗利を優先する店舗には非推奨

稼働を優先する店舗でも、粗利を圧迫しない台数で検討したい

# ドルアーガの塔

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	2.57 円	-0.03
設定2	2.17 円	-
-	- 円	
-	- 円	
設定5	- 円	
設定6	- 円	
平均	2.47 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	80.3%	11,802	97.5%	-4.17pt	1,384	1,564
設定2	19.8%	15,625	96.6%	-6.51pt	1,860	2,262
-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-
設定5	-	-	-	-	-	-
設定6	-	-	-	-	-	-
合計		12,558	97.3%		1,627	1,575

- ▶ 低設定は出玉率が大幅に辛く推移  
現状技術介入的な甘さを感じない
- ▶ 勝ち率は31%と低い数値
- ▶ 3,000枚・5,000枚突破率共に  
Aタイプ寄りの実績

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25  
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

集計期間 25/9/8～9/17

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	-	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000～-5,001	-	-	-	-	-	-	-
-5,000～-4,001	1.3%	1.6%	-	-	-	-	-
-4,000～-3,001	1.9%	2.3%	-	-	-	-	-
-3,000～-2,001	5.1%	6.3%	-	-	-	-	-
-2,000～-1,001	6.3%	5.5%	10.0%	-	-	-	-
-1,000～-1	16.5%	15.6%	20.0%	-	-	-	-
0～1,000	34.8%	37.5%	23.3%	-	-	-	-
1,001～2,000	23.4%	23.4%	23.3%	-	-	-	-
2,001～3,000	8.9%	7.0%	16.7%	-	-	-	-
3,001～4,000	1.9%	0.8%	6.7%	-	-	-	-
4,001～5,000	-	-	-	-	-	-	-
5,001～6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001～7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	31.0%	31.3%	30.0%	-	-	-	-
特定差枚出現率	3.2%	3.9%	0.0%	-	-	-	-
上:-3000枚以上	0.0%	0.0%	0.0%	-	-	-	-
下:-5000枚以上							

# S ドルアーガの塔

Mode IN

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	2.15 円	-0.45
設定2	2.09 円	-
-	- 円	
-	- 円	
設定5	2.71 円	
設定6	1.27 円	
平均	2.13 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	出玉率	ズレ値	MY	M◇
設定1	78.6%	17,082	97.7%	-3.97pt	1,664	1,979
設定2	20.4%	18,526	97.5%	-5.65pt	1,647	2,069
-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-
設定5	0.4%	20,869	90.2%	-15.01pt	1,607	2,091
設定6	0.8%	21,872	109.6%	1.67pt	2,998	1,465
合計		17,428	97.7%		1,671	1,995

- ▶ 低設定は出玉率が大幅に辛く推移  
現状技術介入的な甘さを感じない
- ▶ 勝ち率は31%と低い数値
- ▶ 3,000枚・5,000枚突破率共に  
Aタイプ寄りの実績

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.25  
3,000枚突破率平均13.4% 5000枚突破率5.1%

集計期間 25/9/8～9/17

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	-	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000～-5,001	0.4%	0.5%	-	-	-	-	-
-5,000～-4,001	0.8%	1.0%	-	-	-	-	-
-4,000～-3,001	2.3%	2.0%	3.8%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	4.3%	3.5%	5.8%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	10.9%	10.9%	9.6%	-	-	-	-
-1,000～-1	19.5%	19.9%	19.2%	-	-	-	-
0～1,000	28.9%	30.3%	25.0%	-	-	-	-
1,001～2,000	16.4%	16.9%	15.4%	-	-	-	-
2,001～3,000	10.9%	10.4%	11.5%	-	-	-	-
3,001～4,000	3.9%	3.5%	5.8%	-	-	-	-
4,001～5,000	0.8%	-	3.8%	-	-	-	-
5,001～6,000	0.4%	0.5%	-	-	-	-	-
6,001～7,000	0.4%	0.5%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	37.9%	37.8%	38.5%	-	-	-	-
特定差枚出現率							
上:-3000枚以上	3.6%	3.5%	3.8%	-	-	-	-
下:-5000枚以上	0.4%	0.5%	0.0%	-	-	-	-

# まとめ 出玉性能

	市場平均	東京リベンジャーズ	クレアの秘宝伝	Sドルアーガの塔	Lドルアーガの塔
3,000枚over	13.4%	12.8%	2.0%	3.5%	3.9%
5,000枚over	5.1%	5.9%	0.2%	0.5%	0.0%
MY平均	1,306枚	3,198枚	1,935枚	1,664枚	1,384枚
M◇平均	1,190枚	3,344枚	2,187枚	1,979枚	1,564枚
出玉率	97.8%	97.4%	97.9%	97.7%	97.5%
コイン単価	3.25円	3.29円	2.05円	2.15円	2.57円
勝ち率	33.9%	35.5%	36.0%	31.3%	37.8%

# 新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下落率	3週目	下落率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,797	21,120	7.4%	20,162	4.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,831	21,294	6.7%	19,604	7.9%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,987	20,085	8.6%	19,397	3.4%
2025/8/4	6,000	0.40%	L アズールレーン THE ANIMATION	21,285	21,813	-2.5%	19,446	10.9%
2025/8/4	10,000	1.15%	L ダーリン・イン・ザ・フランキス	18,455	17,470	5.3%	13,513	22.6%
2025/8/4	3,000	0.36%	LB マタドールⅢ	12,856	13,175	-2.5%	9,474	28.1%
2025/8/4	5,000	0.33%	L 咲-Saki- 頂上決戦	21,062	19,313	8.3%	15,874	17.8%
2025/8/4	5,000	0.53%	L 転生したら剣でした	19,294	18,788	2.6%	15,161	19.3%
2025/9/1	70,000	0.78%	S ネオアイムジャグラーEX	17,283	15,875	8.2%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向  
3週目では **15%**までが良い数値

# 新台 ピンポイントデータ 下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下落率	15日目	下落率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,386	21,161	5.5%	18,933	10.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,693	21,314	6.1%	17,348	18.6%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,379	17,731	17.1%	15,363	13.4%
2025/9/1	70,000	0.78%	S ネオアイムジャグラーEX	16,896	11,969	29.2%	13,136	-9.7%
2025/9/8	25,000	1.51%	L 東京リベンジャーズ	23,507	20,771	11.6%		
2025/9/8	5,000	0.45%	LB クレアの秘宝伝 ～はじまりの扉と太陽の石～ ポー	22,030	19,298	12.4%		
2025/9/8	3,000	0.09%	L ドルアーガの塔	16,493	10,596	35.8%		
2025/9/8	3,000	0.13%	S ドルアーガの塔	17,006	15,264	10.2%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向  
3週目では **15%**までが良い数値

# ～市場短観予測～



# 市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

全体数値  
稼働 7月 8,559枚  
粗利 7月 2,990円  
稼働 8月 9,102枚  
粗利 8月 3,161円

総合シェアTOP20機種を抜粋

× 15%以上  
▲ 5%以上～15%未満  
○ ±5%未満  
● -5%以上(上昇)

機種名	7月平均値				8月平均値				増減傾向実績		増減傾向予測	
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	稼働	粗利	稼働	粗利
S マイジャグラーV	10,567	1.2%	2,963	-2.5%	11,537	-9.2%	2,923	1.3%	●	○	○	○
S アイムジャグラーEX-TP	8,561	-1.4%	2,004	12.9%	9,326	-8.9%	2,336	-16.6%	●	●	▲	▲
L 東京喰種	15,218	0.4%	7,387	-2.3%	15,247	-0.2%	8,476	-14.7%	○	●	○	▲
L モンキーターンV	10,117	-5.7%	1,887	-76.5%	10,901	-7.8%	2,455	-30.1%	●	●	▲	▲
L からくりサーカス	7,881	7.8%	3,480	-37.2%	8,139	-3.3%	3,505	-0.7%	○	○	▲	▲
L 北斗の拳	8,337	-8.3%	638	-131.2%	8,355	-0.2%	1,165	-82.6%	○	●	▲	▲
S ゴーゴージャグラー3	9,570	2.5%	2,852	-4.9%	10,444	-9.1%	2,882	-1.1%	●	○	▲	○
L かぐや様は告らせたい	9,545	1.4%	6,146	-24.4%	9,892	-3.6%	5,777	6.0%	○	▲	▲	▲
L ゴッドイーターリザレクション	8,411	-1.5%	2,045	1.4%	8,531	-1.4%	3,255	-59.2%	○	●	▲	×
S 沖ドキ! GOLD-30	7,385	0.8%	3,902	-44.5%	8,232	-11.5%	4,326	-10.9%	●	●	○	○
L 吉宗	11,860	10.5%	6,210	24.5%	11,239	5.2%	6,903	-11.2%	▲	●	▲	▲
S ファンキージャグラー2	7,818	-1.5%	2,615	-11.1%	8,582	-9.8%	2,738	-4.7%	●	○	○	▲
L ダーリン・イン・ザ・フランキス					12,492		6,883				▲	▲
L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ	13,002	-0.9%	3,630	23.0%	12,943	0.5%	3,071	15.4%	○	×	▲	○
L モンスターハンターライズ	8,898	4.1%	3,071	-45.3%	9,152	-2.9%	1,940	36.8%	○	×	▲	▲
L スーパーブラックジャック	8,716	1.5%	4,424	-4.0%	9,540	-9.5%	4,456	-0.7%	●	○	▲	▲
S ハッピージャグラーV Ⅲ	6,943	2.1%	2,330	-1.5%	7,779	-12.0%	2,420	-3.9%	●	○	○	○
L 革命機ヴァルヴレイヴ	7,197	-2.3%	5,142	-13.9%	7,369	-2.4%	5,132	0.2%	○	○	○	○
L いざ! 番長	15,859	14.5%	12,126	4.5%	14,163	10.7%	7,155	41.0%	▲	×	×	▲
S 沖ドキ! BLACK-30	7,890	-2.8%	3,319	20.6%	8,766	-11.1%	4,317	-30.1%	●	●	▲	▲

S> A> B> C> D

## 新台寸評

### LTマジカルハロイン

マジハロシリーズはいつも初動はいい。今までとゲーム性が変わるが問題なさそう

### L新鬼武者3

前評判が高いが台数が多いが、ネームバリューで初週は動くか

### L主役は銭形5

ToLOVEるそっくりな作りなので、同等以上の働きを期待もあるが、長期稼働厳しいという意見も

### Lバベル

特に期待していない、(新台が)好きなユーザーだけが打つ機種

9/8導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動結果			粗利結果		
L 東京リベンジャーズ	25,000	20,000	23,483	15,394	S	→	S	A	→	S
LB クレアの秘宝伝	5,000	4,000	22,180	10,402	A	→	S	B	→	A
S ドルアーガの塔	1,500	500	17,869	11,249	C	→	C	B	→	A
L ドルアーガの塔	1,500	2,200	14,924	14,380	C	→	D	B	→	S

9/22導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
LBマジカルハロウィンGS	5,000				A	B

10/6導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L新鬼武者3	15,000				S	A
L主役は銭形5	10,000				A	B
Lバベル	3,000				C	C

## ・稼働増・粗利増

→稼働・粗利共にしっかり上昇した推移 8月お盆の効果が大きい

## ・注目機種

→特になし 全体的に良かった 強いて挙げるなら『**Lモンハンライズ**』  
『**L北斗の拳**』に続いて粗利が1,000円台な点

## ・9月後半・10月導入機種

→『**L鬼武者3**』は初動Sクラスの稼働想定、『**LTマジハロ**』『**L主役は銭形5**』  
はAクラスの稼働想定で評価。

# ～新サービスのご紹介～