

# 第37回パチスロ定例セミナー

## 市場動向と最新機種解説

特集：BT機

presented by 株式会社メイドインサービス

# 5月市場振り返り～市場動向確認～

# 新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ
2025/5/7	L機動戦士ガンダムSEED	ビスティ	15,000	AT
	L緑ドンViva! 情熱南米編 REVIVAL	ユニバーサル	10,000	AT
	Lようこそ実力至上主義の教室へ	DAXEL	5,000	AT
2025/5/19	L ToLOVEるダークネス トランス Ver. 8.7	オリンピアエステート	5,000	AT
	テスト導入L花笠	ネット	1,000	AT
	増産 L少女☆歌劇レヴュースタァライト The SLOT	オーイズミ	500	A+AT
	増産 L七つの魔剣が支配する(新パネル)	コナミアミューズメン	300	AT
2025/6/2	LBパチスロ1000ちゃんA	オーイズミ	4,000	BT
	LB翔ベ! ハーレムエース	ネット	3,000	BT
	LBプレミアムうまい棒2	オリンピアエステート	5,000	BT
	LBニューパルサーBT	山佐ネクスト	5,000	BT
	LBジャックポット	ベルコ	500	BT
	L ULTRAMAN	京楽産業.	4,000	AT
	Lデビルメイクライ5	アデリオン	10,000	AT
	Lいざ! 番長	サボハニ	10,000	AT
	Lギルティクラウン2	アクロス	7,000	AT
	増産L からくりサーカス	SANKYO	2,000	AT
2025/6/15	L絶対衝激4	新日テクノロジー	3,000	A+AT
	増産 Lモンスターハンターライズ(ハンターパネル)	アデリオン	5,000	AT
2025/7/7	Sハイビターン-30	パイオニア	3,000	ノーマル
	Lわたしの幸せな結婚	KPE	5,000	AT
	LB AREX BrighT	ユニバーサルプロス	6,000	BT
	LBエヴァンゲリオン-約束の扉-	ビスティ	10,000	BT
	LBトリプルクラウン	岡崎産業	1,000	BT
2025/7/21	増産 L少女☆歌劇レヴュースタァライト The SLOT(新パネル)	オーイズミ	300	A+AT
	増産 Lマギアレコード-魔法少女まどか☆マギカ外伝-	ミズホ	3,000	AT



## 5月の市場 販売台数

■ スマスロ

■ メダル機

36,800台

0台

※分納含む

■ スマスロ機・旧メダル機 設置比率

4月末時点【※MISDによる推測値】

L機 53.5% S機5.0%

※ジャグラー/6.5号機以外

ノーマル機を除いたL機の設置シェア

80.5%

## —今後の市場状況【スポットポイント】—

▶メダル機がもう入ってこない。メーカーも今抱えているメダル機は概ね廃棄予定との噂もあり、ほぼスマスロに移行する意向であるよう。まだジャグラー以外のS機(6.5含む)は約18%程あるがそれもしっかりとスマスロに切り替えを考えていかなければならない。

# 5月市場振り返り①市場機種シェア

## <総合シェア降順>

緑下線：今月の新台  
黄下線：先月の新台

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数		IN枚数		売上額		粗利額				平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇	
					平均 (台)	平均 (枚)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	シェア									累積 シェア
平均					4.5	11,184			31,943		3,601	11.3%		1.6	99.23%	2.86	0.32	1715	1643	12941	6570		
1	1	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	23.0	13,907	10.8%	10.8%	25,107	6.8%	6.8%	3,083	12.3%	7.4%	7.4%	2.0	99.43%	1.81	0.22	1191	1168	8117	5309
2	2	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	16.1	11,384	7.2%	18.0%	21,981	4.9%	11.7%	2,574	11.7%	5.1%	12.5%	2.2	99.47%	1.93	0.23	1143	1104	7591	4142
3	3	L 東京喰種	クロスアルファ	AT	5.6	19,346	3.4%	21.4%	74,049	4.6%	16.3%	11,340	15.3%	6.3%	18.8%	1.6	98.34%	3.83	0.59	3570	3547	19010	9137
4	4	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	AT	18.1	9,806	6.2%	27.7%	29,636	6.6%	22.9%	1,195	4.0%	2.4%	21.1%	1.5	100.30%	3.02	0.12	1731	1610	16014	8722
5	5	L かぐや様は告らせたい	ジェイビー	AT	7.5	12,513	3.0%	30.6%	47,792	4.0%	26.9%	7,210	15.1%	5.3%	26.4%	1.5	98.22%	3.82	0.58	2678	2486	19011	9009
6	6	S ゴーゴージャグラー3	北電子	ジャグラー	10.0	12,593	4.4%	35.0%	23,796	2.9%	29.8%	3,126	13.1%	3.4%	29.8%	2.0	99.30%	1.89	0.25	1181	1168	19235	5286
7	20	L 吉宗	サポハニ	AT	4.4	20,082	2.4%	37.4%	82,105	3.5%	33.2%	13,282	16.2%	5.0%	34.8%	1.3	97.95%	4.09	0.66	3603	3589	19004	9833
8	7	L からくりサーカス	SANKYO	AT	10.1	11,718	3.5%	40.9%	43,809	4.5%	37.8%	1,961	4.5%	1.8%	36.6%	1.8	100.31%	3.74	0.17	2597	2311	19013	8876
9	10	S 沖ドキ！GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	10.1	9,857	2.1%	43.0%	38,092	2.8%	40.6%	4,413	11.6%	2.9%	39.5%	1.4	98.49%	3.86	0.45	1839	1910	10940	8367
10	12	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	8.0	10,201	2.9%	45.9%	20,329	2.1%	42.6%	3,127	15.4%	2.8%	42.3%	1.8	99.09%	1.99	0.31	1012	1011	7166	6914
11	新	L 機動戦士ガンダムSEED	ビスティ	AT	5.9	13,331	1.8%	47.7%	58,518	2.7%	45.4%	8,038	13.7%	3.4%	45.6%	1.3	98.30%	4.39	0.60	2755	2697	19007	8339
12	11	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギズ	ミズホ	AT	4.4	19,236	2.3%	50.0%	55,274	2.3%	47.7%	7,372	13.3%	2.8%	48.4%	1.4	98.99%	2.87	0.38	2859	2843	15851	8275
13	9	L スーパーブラックジャック	セブンリーグ	AT	5.1	12,823	1.8%	51.8%	42,577	2.1%	49.8%	6,541	15.4%	2.9%	51.3%	1.4	98.35%	3.32	0.51	2291	2225	15093	7564
14	8	L モンキーターンV	山佐	AT	10.6	12,271	4.5%	56.3%	36,710	4.7%	54.5%	746	2.0%	0.8%	52.1%	1.6	100.67%	2.99	0.06	2099	1838	17795	7213
15	14	L ゴッドイーターリザレクション	セブンリーグ	AT	6.6	10,590	2.2%	58.5%	37,489	2.8%	57.2%	2,701	7.2%	1.8%	53.9%	1.3	99.77%	3.54	0.26	2171	1974	19012	8121
16	13	L モンスターハンターライズ	アデリオン	AT	5.7	12,442	2.2%	60.7%	38,992	2.4%	59.6%	3,050	7.8%	1.7%	55.5%	1.5	99.70%	3.13	0.25	2227	2073	19006	7762
17	新	L 緑ドン VIVA！情熱南米編 REVIVAL	ユニバーサルプロス	AT	4.4	16,305	1.6%	62.3%	56,884	1.9%	61.6%	7,629	13.4%	2.3%	57.8%	1.4	98.76%	3.49	0.47	2768	2684	17838	8356
18	15	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	5.8	9,527	1.4%	63.7%	38,704	2.0%	63.5%	5,227	13.5%	2.4%	60.2%	1.5	98.29%	4.06	0.55	2110	2058	19014	8643
19	30	L 麻雀物語	オリンピアエース	AT	4.1	14,918	1.3%	65.0%	51,763	1.6%	65.1%	8,225	15.9%	2.2%	62.4%	1.3	98.31%	3.47	0.55	2662	2577	18979	8777
20	19	S ハッピージャグラーVⅢ	北電子	ジャグラー	6.3	9,534	2.0%	67.0%	18,310	1.3%	66.5%	2,492	13.6%	1.6%	64.1%	1.9	99.29%	1.92	0.26	957	927	7921	4546
21	18	S 沖ドキ！BLACK-30	ミズホ	30Φ-AT	8.2	10,455	1.3%	68.2%	39,339	1.7%	68.1%	5,605	14.2%	2.1%	66.2%	1.6	98.26%	3.76	0.54	1996	2085	13182	7813
22	16	L バイオハザード5	エンターライズ	AT	4.3	12,824	1.4%	69.6%	39,375	1.5%	69.6%	4,776	12.1%	1.6%	67.8%	1.5	99.09%	3.07	0.37	2142	1985	19008	7078
23	新	L よこそ実力至上主義の教室へ	DAXEL	AT	4.0	13,919	0.9%	70.5%	46,701	1.1%	70.7%	10,435	22.3%	2.1%	69.9%	1.3	97.29%	3.36	0.75	2119	2194	13725	7402
24	22	S キングバハナハナ-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	9.7	12,001	1.6%	72.2%	19,490	0.9%	71.6%	2,551	13.1%	1.1%	71.0%	2.0	99.42%	1.62	0.21	1158	1114	8840	5830
25	21	L チバリヨ2	オーゼキ	AT	5.3	9,860	0.9%	73.0%	43,521	1.3%	73.0%	5,624	12.9%	1.5%	72.5%	1.0	97.93%	4.41	0.57	2331	2273	19010	9211

# 5月市場振り返り②シェア構成

■ 4月市場      平均稼働    : 11,184枚 (前月比 : +495枚)

                 平均売上    : 31,943円 (前月比 : +1,160円)

                 平均粗利    : 3,601円 (前月比 : -176円)

                 平均粗利率 : 11.3% (前月比 : -1.1%)

## ■ 機種タイプ別シェア

スペック(30n含む)	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT	64.73%	0.54%	10,832	63.43%	0.76%	4,274	75.14%	2.77%
ジャグラー	28.16%	-0.21%	11,834	30.15%	-0.42%	2,803	21.44%	-2.70%
ノーマル (含むRT・ジャグラー除く)	5.61%	-0.22%	10,146	5.15%	-0.27%	1,698	2.59%	0.02%
その他 (含むART)	1.50%	-0.11%	9,320	1.26%	-0.07%	2,047	0.83%	-0.09%

## ■ 射幸強度別シェア

射幸強度	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	23.76%	0.52%	11,650	25.05%	2.13%	5,976	38.57%	2.59%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	9.43%	0.57%	10,881	9.28%	0.94%	4,769	12.22%	2.71%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	27.06%	-0.25%	10,269	25.14%	-1.97%	3,032	22.29%	-2.35%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	6.75%	-0.26%	9,868	6.02%	-0.37%	2,299	4.21%	-0.11%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	33.00%	-0.58%	11,558	34.50%	-0.73%	2,534	22.71%	-2.84%

# ～BT データ詳細～



# BT機のデータ確認

## 初動1週間の設定別実績データ

機種名		LB 翔べ！ハーレムエース								
「コイン単価」集計				「設定別実績値」集計						
設定	実績値		ズレ値		使用%	平均投入	平均払出	出玉率	ズレ値	MY
設定1	2.27	円	-0.13	設定1	52.3%	20,261	19,756	97.5%	-0.59pt	1,754
設定2	1.88	円	-0.29	設定2	43.6%	20,196	20,213	100.1%	0.18pt	1,976
-	-	円		-	0.0%	-	-	-	-	-
-	-	円		-	0.0%	-	-	-	-	-
設定5	1.22	円		設定5	3.6%	24,984	26,168	104.7%	0.04pt	2,837
設定6	0.31	円		設定6	0.6%	28,776	32,308	112.3%	2.27pt	4,178
平均	2.04	円		合計		20,452	20,258	99.1%		1,899

機種名			LB プレミアムうまい棒							
「コイン単価」集計				「設定別実績値」集計						
設定	実績値		ズレ値		使用%	平均投入	平均払出	出玉率	ズレ値	MY
設定1	2.14	円	-0.06	設定1	36.6%	19,546	19,137	97.9%	0.31pt	1,377
設定2	2.03	円	0.04	設定2	63.5%	19,250	19,087	99.2%	0.65pt	1,555
-	-	円		-	0.0%	-	-	-	-	-
-	-	円		-	0.0%	-	-	-	-	-
設定5	-	円		設定5	0.0%	-	-	-	-	-
設定6	-	円		設定6	0.0%	-	-	-	-	-
平均	2.07	円		合計		19,358	19,105	98.7%		1,466

機種名			LB 1000ちゃんA							
「コイン単価」集計				「設定別実績値」集計						
設定	実績値		ズレ値		使用%	平均投入	平均払出	出玉率	ズレ値	MY
設定1	1.85	円	-0.75	設定1	66.7%	17,842	17,755	99.5%	1.51pt	1,561
設定2	2.26	円	-0.19	設定2	33.4%	17,225	16,957	98.4%	-1.36pt	1,562
-	-	円		-	0.0%	-	-	-	-	-
-	-	円		-	0.0%	-	-	-	-	-
設定5	-	円		設定5	0.0%	-	-	-	-	-
設定6	-	円		設定6	0.0%	-	-	-	-	-
平均	1.98	円		合 計		17,636	17,489	99.2%		1,561

機種名			LB ニューパルサーBT							
「コイン単価」集計				「設定別実績値」集計						
設定	実績値		ズレ値		使用%	平均投入	平均払出	出玉率	ズレ値	MY
設定1	2.33	円	0.03	設定1	63.0%	15,674	15,330	97.8%	0.11pt	1,605
設定2	2.02	円	-0.02	設定2	34.0%	17,765	17,885	100.7%	1.68pt	1,811
-	-	円		-	0.0%	-	-	-	-	-
-	-	円		-	0.0%	-	-	-	-	-
設定5	1.94	円		設定5	1.8%	18,945	18,794	99.2%	-3.80pt	1,876
設定6	1.30	円		設定6	1.3%	19,929	20,962	105.2%	-1.62pt	2,132
平均	2.19	円		合 計		16,496	16,330	99.0%		1,680

機種名			LB ジャックポット							
「コイン単価」集計			「設定別実績値」集計							
設定	実績値		ズレ値		使用%	平均投入	平均払出	出玉率	ズレ値	MY
設定1	3.06	円	0.66	設定1	45.8%	4,632	4,367	94.3%	-3.72pt	611
設定2	3.20	円	1.10	設定2	54.3%	8,155	7,644	93.7%	-6.77pt	1,090
-	-	円		-	0.0%	-	-	-	-	-
-	-	円		-	0.0%	-	-	-	-	-
設定5	-	円		設定5	0.0%	-	-	-	-	-
設定6	-	円		設定6	0.0%	-	-	-	-	-
平均	3.16	円		合 計		6,834	6,146	93.9%		810

# BT機のデータ確認

## 初動1週間のデータ比較 -Aタイプ-

導入日	機種名	号機	タイプ	設置率	平均稼働	平均出率	平均設定	コイン単価	コイン粗利	粗利率
2022/10/24	S ハッピージャグラーV Ⅲ	6	ノーマル	0.15%	25,138	101.37%	3.05	1.35	-0.16	-12.12%
2023/7/3	S ゴーゴージャグラー3	6.5	ノーマル	0.25%	24,735	100.53%	2.52	1.46	0.00	0.26%
2024/4/8	S ジャグラーガールズSS	6.5	ノーマル	0.25%	22,537	99.88%	2.44	1.56	0.15	9.75%
2024/7/22	S ミスタージャグラー	6.5	ノーマル	0.42%	21,986	99.65%	2.36	1.70	0.19	11.36%
2024/12/2	S ウルトラミラクルジャグラー	6.5	ノーマル	0.49%	21,206	99.78%	2.36	1.71	0.12	7.26%
2020/12/14	S アイムジャグラーEX-TP	6	ノーマル	0.93%	20,961	101.90%	3.64	1.43	-0.33	-22.86%
2019/4/1	S ドンちゃん2	6	A+RT	0.42%	20,806	99.19%	1.73	1.48	0.21	14.07%
2025/6/2	LB 翔べ！ハーレムエース	6.5(L)	BT	0.41%	20,452	99.03%	1.61	2.04	0.32	15.84%
2021/12/6	S マイジャグラーV	6.1	ノーマル	1.05%	19,632	100.42%	2.75	1.58	-0.00	-0.05%
2025/6/2	LB プレミアムうまい棒	6.5(L)	BT	0.03%	19,358	98.66%	1.63	2.07	0.41	19.80%
2025/6/2	LB 1000ちゃんA	6.5(L)	BT	0.04%	17,636	99.17%	1.33	1.96	0.29	14.63%
2025/6/2	LB ニューパルサーBT	6.5(L)	BT	0.47%	16,496	99.01%	1.50	2.19	0.32	14.76%
2025/6/2	LB ジャックポット	6.5(L)	BT	0.03%	6,834	93.93%	1.54	3.16	1.50	48.90%

稼働：平均値

16,366枚

ジャグラー除外

稼働：平均値

14,811枚

ジャグラー除外

稼働：中央値

14,585枚

稼働：中央値

15,869枚



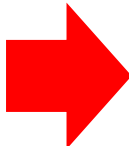
台数の違いはあれど、稼働実績は5機種中3機種が良い結果に



# BT機のデータ確認

## タイプ別 設置比率

Aタイプのみ	設置比率	メーカー	設置比率
ノーマル	84.93%	北電子系	79.59%
30Φ-ノーマル	6.02%	パイオニア系	7.02%
A+RT	4.68%	ユニバーサル系	7.10%
BT	3.42%	山佐系	3.46%
A+AT	0.92%	ネット系	1.48%
※ここでのA+ATはサミー系GAT+R機種のみ		サミー系	0.92%
		オーイズミ系	0.16%
		平和系	0.12%
		大都技研系	0.10%
		ヤマ系	0.06%



Aタイプ(ジャグラー以外)	設置比率	メーカー	設置比率
BT	16.75%	ユニバーサル系	34.77%
ノーマル	26.25%	パイオニア系	34.38%
A+RT	22.92%	山佐系	16.94%
30Φ-ノーマル	29.48%	ネット系	7.25%
A+AT	4.51%	サミー系	4.51%
※ここでのA+ATはサミー系GAT+R機種のみ		オーイズミ系	0.78%
		平和系	0.49%
		大都技研系	0.49%
		ヤマ系	0.29%

# BT機のデータ確認

## まとめ

### BT機販売状況

BT第一弾の販売台数は各メーカーが想定を下回ったが、山佐のみ当初の予定を上回る約8,000台となった。

### 稼働状況とユーザーの反応

稼働状況は台数規模も考慮されるが良好。ユーザーからの評価も一定の高さが見受けられる。

ハーレム・ニューパルサーに共通している出玉率の高さが訴求した要因の一つと考える。

AT機と違う役割をこのBT機にノーマル機として期待した点もその一つ。

### 今後の展望と戦略的アプローチ

現在、市場導入の初期段階。7月以降には5号機・6号機で定着したAタイプその他、

新規版権のBT機が登場予定。今後の遊技性の拡大に期待される。

ただし、設定投入のタイミングを誤ると市場の認識形成が遅れ、BT機の定着に影響を及ぼす可能性あり。

そのため、ジャグラー並みとは言わないまでも、設定を投入する環境を整え、市場の受容性を高めることが重要。

### 長期的な成功に向けて

BT機の定着には、戦略的なアプローチが不可欠。

今後の市場動向を見据え、長期的な成功に向けた基盤を確立していきたい。

# ～最新機種分析～

# << 直近1週間 実績データ >>

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2025/6/2~25/6/8

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW	1	L いざ！番長	サボハニ	6.5(L)	AT	0.72	24,249	2025/06/02					
NEW	2	L ギルティクラウン2	アクロス	6.5(L)	AT	0.40	22,182	2025/06/02					
NEW	3	L デビル メイ クライ 5 ST	アデリオン	6.5(L)	AT	1.06	21,182	2025/06/02					
NEW	4	LB 翔べ！ハーレムエース	カルミナ	6.5(L)	BT	0.50	20,452	2025/06/02					
NEW	5	LB プレミアムうまい棒	オリンピアエステート	6.5(L)	BT	0.04	19,359	2025/06/02					
	6	L 東京喰種	クロスアルファ	6.5(L)	AT	1.97	18,474	2025/02/03					
NEW	7	LB 1000ちゃんA	オーイズミラボ	6.5(L)	BT	0.05	17,636	2025/06/02					
	8	L 吉宗	サボハニ	6.5(L)	AT	1.34	16,947	2025/04/21					
	9	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	ミスホ	6.5(L)	AT	1.30	16,943	2025/04/07					
NEW	10	LB ニューバールサーBT	山佐	6.5(L)	BT	0.55	16,496	2025/06/02					
NEW	11	L ToLOVEるダークネス TRANCE ver.8.7	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	0.82	16,343	2025/05/19					
	12	L 少女☆歌劇 レヴュースタァライト -The SLOT-	オーイズミ	6.5(L)	A+AT	0.35	14,770	2025/03/03					
	13	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	タイヨーエレクト	6.5(L)	AT	1.10	14,200	2025/01/20					
	14	S 魔法少女育成計画	ネット	6.5	A+ART	0.01	14,181	2022/10/17					
	15	S 沖ドキ！ゴージャス-30	エレコ	6.6	30Φ-AT	0.26	14,168	2024/12/02					
	16	S ドラゴンハナハナ〜閃光〜-30	バイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	0.17	13,524	2023/12/18					
	17	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	8.47	13,293	2021/12/06					
NEW	18	L ULTRAMAN	京楽産業.	6.5(L)	AT	0.33	13,074	2025/06/02					
	19	S 麻雀格闘倶楽部 真	コナミアミューズメント	6.0	AT	0.01	12,804	2021/01/12					
	20	L モンキーターンV	山佐	6.5(L)	AT	3.98	12,679	2023/12/04					
	21	S キングハナハナ-30	バイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	1.49	11,985	2023/03/20					
	22	L かぐや様は告らせたい	ジェイビー	6.5(L)	AT	2.64	11,869	2024/09/02					
	23	L からくりサーカス	SANKYO	6.5(L)	AT	3.68	11,815	2023/07/03					
	24	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	3.78	11,799	2023/07/03					
	25	L モンスターハンターライズ	アデリオン	6.5(L)	AT	1.93	11,748	2024/11/18					

1位：L いざ！番長

2位：L ギルティクラウン2

3位：L デビル メイ クライ 5

4位：LB 翔べ！ハーレムエース

5位：LB プレミアムうまい棒

## 稼働ランキング概要

順当に最新台機種らがトップ稼働を出した。『東京喰種』は6位に落ちつつも稼働は18,400枚と好調をキープ。同週の新台の中で『ULTRAMAN』は極めて稼働が低かった。



BT機も特集で話した通り、順位的にはバラツキがあるが、概ね合格点をあげられる稼働と言える。『いざ！番長』は24,000枚overと6号機全体でも高い数値。ただ、去年の『番長4』も同程度だった為、手放しでは喜べない。

導入前  
評価

メーカー	オリンピアエステート		
号機	6.5(L)	タイプ	AT
導入日	2025/05/19	初回販売予定	5,000 台



現行機が十分な活躍をしている為、動く素質はある機械になる。ネガティブポイントを改善したが、そのシワ寄せが恐らく通常STの継続率なりを弱体化させているのか。好みもどっちかに寄ってしまうでしょうから現行機と本機で住み分けを期待するのは厳しい。

版 権 力	10	/15	企 業 力	12	/15	演 出	9	/15	ス ペ ッ ク	38	/50	付 加 価 値	4	/5	合 計	73	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

予測

両機の共存は難しそう。  
現行機がある店舗は慎重に判断。

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計			
設定	実績値		ズレ値
設定1	-	円	-
設定2	4.97	円	0.57
設定3	4.60	円	
設定4	4.17	円	
設定5	2.96	円	
設定6	1.26	円	
平均	4.90	円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率	ズレ値	MY
設定1	0.0%	-	-	-	-	-
設定2	92.7%	18,271	17,986	98.4%	0.44pt	3,765
設定3	4.4%	20,894	21,110	101.0%	2.03pt	4,256
設定4	1.9%	22,408	22,848	102.0%	-1.14pt	4,747
設定5	1.3%	22,626	24,180	106.9%	-3.43pt	5,155
設定6	0.1%	26,172	25,327	96.8%	-15.23pt	1,573
合計		18,515	18,288	98.8%		3,824

- ▶ 出玉率は甘め、且つ前作より1%程高い数値で推移している。コイン単価は0.5円高い数値
- ▶ 勝ち率は40%台と高い数値
- ▶ 勝ち率も前作より高い実績であるが、差玉に関しては同程度となったが、MY値としては約1,000枚程上昇している

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.20  
3,000枚突破率平均13.5% 5000枚突破率5.0%

集計期間 25/5/19～/6/11							
下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません							
設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	0.1%	-	0.1%	-	2.1%	-	-
-18,000～-17,001	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	0.0%	-	0.0%	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.4%	-	0.4%	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.3%	-	0.2%	-	2.1%	3.1%	-
-11,000～-10,001	0.7%	-	0.7%	0.9%	-	-	-
-10,000～-9,001	0.6%	-	0.6%	-	-	3.1%	-
-9,000～-8,001	1.0%	-	0.9%	2.7%	6.4%	-	-
-8,000～-7,001	1.2%	-	1.2%	1.8%	4.3%	-	-
-7,000～-6,001	1.8%	-	1.8%	2.7%	-	6.3%	-
-6,000～-5,001	3.1%	-	2.9%	5.3%	2.1%	12.5%	-
-5,000～-4,001	3.8%	-	3.7%	4.4%	4.3%	6.3%	-
-4,000～-3,001	4.2%	-	4.3%	0.9%	2.1%	9.4%	-
-3,000～-2,001	5.8%	-	5.7%	8.8%	4.3%	6.3%	-
-2,000～-1,001	8.1%	-	8.2%	7.1%	8.5%	-	-
-1,000～-1	9.7%	-	9.7%	10.6%	10.6%	6.3%	-
0～1,000	13.6%	-	13.6%	15.0%	6.4%	18.8%	-
1,001～2,000	12.0%	-	12.0%	14.2%	6.4%	9.4%	-
2,001～3,000	10.5%	-	10.7%	8.0%	10.6%	6.3%	-
3,001～4,000	9.5%	-	9.5%	8.8%	17.0%	6.3%	-
4,001～5,000	5.4%	-	5.5%	4.4%	-	6.3%	-
5,001～6,000	4.2%	-	4.3%	0.9%	6.4%	-	-
6,001～7,000	2.2%	-	2.2%	2.7%	6.4%	-	-
7,001～8,000	1.1%	-	1.2%	0.9%	-	-	-
8,001～9,000	0.3%	-	0.4%	-	-	-	-
9,001～10,000	0.1%	-	0.1%	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	41.0%	-	40.5%	45.1%	46.8%	53.1%	-
特定差枚出現率	17.4%	-	16.9%	18.6%	23.4%	40.6%	-
上:-3000枚以上	9.5%	-	8.9%	13.3%	17.0%	25.0%	-
下:-5000枚以上							



## 導入前 評価

メーカー	サボハニ			
号機	6.5(L)	タイプ	AT	
導入日	2025/06/02	初回販売予定	10,000	台



演出面の仕上がりは悪くないけれど、大切なゲーム性がL番長4からの大きな進化が感じられず、キャラクターに変化を加えただけに感じてしまう。初動は心配ないと思うが、長期稼働のイメージは持ちにくい。

版權力	12	/15	企業力	9	/15	演出	11	/15	スベック	37	/50	付加価値	2	/5	合計	71	/100
~44pt	見送り			45~54pt	バラエティ			55~64pt	少台数			65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数			85pt~	買えるだけ買う												

## 予測

基本台数程度で様子見が無難。

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.56 円	0.06
設定2	3.21 円	-
設定3	3.00 円	
設定4	2.80 円	
設定5	2.32 円	
設定6	- 円	
平均	3.39 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率	ズレ値	MY
設定1	64.7%	23,302	22,614	97.0%	-0.55pt	3,477
設定2	25.9%	24,557	24,168	98.4%	-0.48pt	3,607
設定3	4.4%	23,140	22,772	98.4%	-2.89pt	3,897
設定4	2.8%	25,361	25,850	101.9%	-4.07pt	3,742
設定5	2.5%	26,605	30,440	114.4%	2.31pt	6,459
設定6	0.0%	-	-	-	-	-
合計		23,756	23,301	98.1%		3,616

- ▶ 設定①出玉率は97%台であるが、多少抜けている コイン単価は概ね公表値通り
- ▶ 勝ち率は34%前半と概ね平均的
- ▶ 差枚はそこまで高くない、平均よりすこし高い数値となっている

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.20  
3,000枚突破率平均13.5% 5000枚突破率5.0%

集計期間 25/6/2～/6/10

下記赤字の－はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	0.1%	-	-	-	-	3.8%	-
-17,000～-16,001	0.3%	-	0.4%	-	3.3%	3.8%	-
-16,000～-15,001	0.3%	0.3%	-	2.2%	-	-	-
-15,000～-14,001	0.2%	0.3%	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.5%	0.4%	0.7%	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.6%	0.4%	0.7%	-	-	3.8%	-
-11,000～-10,001	0.3%	0.1%	0.7%	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.6%	0.6%	0.4%	-	-	7.7%	-
-9,000～-8,001	1.2%	1.1%	1.8%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.9%	1.0%	0.4%	2.2%	-	3.8%	-
-7,000～-6,001	1.9%	1.9%	1.4%	-	-	11.5%	-
-6,000～-5,001	2.0%	2.0%	1.8%	2.2%	6.7%	-	-
-5,000～-4,001	3.9%	4.0%	3.2%	4.3%	3.3%	7.7%	-
-4,000～-3,001	3.2%	2.9%	3.6%	4.3%	3.3%	7.7%	-
-3,000～-2,001	4.7%	4.3%	5.4%	6.5%	6.7%	3.8%	-
-2,000～-1,001	7.5%	6.3%	9.3%	6.5%	16.7%	11.5%	-
-1,000～-1	9.0%	8.6%	10.8%	8.7%	10.0%	-	-
0～1,000	9.9%	10.5%	9.0%	4.3%	13.3%	11.5%	-
1,001～2,000	13.8%	13.8%	12.5%	19.6%	20.0%	11.5%	-
2,001～3,000	13.2%	13.6%	14.0%	13.0%	-	7.7%	-
3,001～4,000	10.1%	10.7%	8.6%	17.4%	6.7%	-	-
4,001～5,000	7.9%	8.9%	7.2%	2.2%	3.3%	3.8%	-
5,001～6,000	5.0%	5.2%	5.4%	4.3%	3.3%	-	-
6,001～7,000	2.0%	2.0%	2.2%	2.2%	3.3%	-	-
7,001～8,000	0.8%	1.1%	0.4%	-	-	-	-
8,001～9,000	0.1%	-	0.4%	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	37.2%	34.2%	40.5%	37.0%	50.0%	65.4%	-
特定差枚出現率	15.9%	15.0%	15.1%	15.2%	16.7%	50.0%	-
上：-3000枚以上	8.8%	8.2%	8.2%	6.5%	10.0%	34.6%	-
下：-5000枚以上							

# Lデビル メイ クライ 5

MADE IN

## 導入前 評価

メーカー	アデリオン		
号機	6.5(L)	タイプ	AT
導入日	2025/06/02	初回販売予定	10,000 台



実績のあるカバネリタイプで、予定台数も鑑みると初動からの動きは最低限担保されていると感じる。ただし、同時期の新台の動きや既存機の稼働推移によっては最も影響を受けやすいスペック・ポジションの機械である為、早期に稼働の良し悪しの判断は出来そう。

版 権 力	9	/15	企 業 力	6	/15	演 出	9	/15	ス ペ ッ ク	37	/50	付 加 価 値	2	/5	合 計	63	/100
～44pt	見送り		45～54pt	バラエティ		55～64pt	少台数		65～74pt	基本台数							
75～84pt	多台数		85pt～	買えるだけ買う													

予測

多台数は要らないが、少台数なら勝機あり！

# Lデビル メイ クライ 5

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.71 円	0.21
設定2	3.66 円	-
設定3	2.90 円	
設定4	2.03 円	
設定5	1.80 円	
設定6	1.02 円	
平均	3.64 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率	ズレ値	MY
設定1	71.2%	19,410	18,820	97.0%	-0.54pt	3,054
設定2	25.4%	20,519	19,807	96.5%	-1.67pt	3,317
設定3	1.1%	20,204	20,762	102.8%	2.56pt	4,395
設定4	1.6%	21,855	24,726	113.1%	7.94pt	5,637
設定5	0.5%	24,479	28,794	117.6%	8.43pt	5,345
設定6	0.6%	18,151	20,656	113.8%	-1.10pt	6,291
合計		19,753	19,236	97.4%		3,190

- ▶ 出玉率は辛めに推移、コイン単価も0.2円程高い数値となっている
- ▶ 勝ち率は33%台と平均的な数値
- ▶ 差枚は市場平均程度の推移となっており、コイン単価なりの数値は出ていない。

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.20  
3,000枚突破率平均13.5% 5000枚突破率5.0%

集計期間 25/6/2～/6/10

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.4%	0.3%	0.5%	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.3%	0.3%	0.2%	-	4.0%	-	-
-11,000～-10,001	0.4%	0.3%	0.5%	-	4.0%	-	-
-10,000～-9,001	0.8%	0.5%	1.0%	-	8.0%	-	-
-9,000～-8,001	1.0%	1.2%	0.5%	-	4.0%	-	-
-8,000～-7,001	0.8%	0.8%	0.7%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.8%	1.3%	2.2%	-	12.0%	-	-
-6,000～-5,001	2.1%	2.3%	1.2%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	3.2%	3.3%	2.2%	-	4.0%	-	-
-4,000～-3,001	3.5%	3.2%	3.5%	-	12.0%	-	-
-3,000～-2,001	4.0%	3.8%	4.2%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	6.5%	6.3%	7.0%	-	4.0%	-	-
-1,000～-1	9.5%	9.7%	7.7%	-	20.0%	-	-
0～1,000	12.5%	12.2%	14.2%	-	8.0%	-	-
1,001～2,000	16.2%	16.7%	15.9%	-	4.0%	-	-
2,001～3,000	13.9%	14.4%	13.2%	-	8.0%	-	-
3,001～4,000	11.8%	11.7%	13.4%	-	4.0%	-	-
4,001～5,000	6.4%	6.6%	6.2%	-	4.0%	-	-
5,001～6,000	3.0%	3.1%	3.2%	-	-	-	-
6,001～7,000	1.4%	1.4%	1.5%	-	-	-	-
7,001～8,000	0.3%	0.2%	0.5%	-	-	-	-
8,001～9,000	0.1%	0.1%	0.2%	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	33.7%	33.7%	31.6%	-	72.0%	-	-
特定差枚出現率	14.1%	13.8%	12.7%	-	48.0%	-	-
上:-3000枚以上	7.6%	7.4%	7.0%	-	32.0%	-	-
下:-5000枚以上							



## 導入前 評価

メーカー	アデリオン		
号機	6.5(L)	タイプ	AT
導入日	2025/06/02	初回販売予定	10,000 台



前作で好評を博したゲーム性や演出を継承しているため、原作ファンを中心に高い支持を得ることが期待できる。そのため、一定の稼働率が見込まれる。ただし、純増が控えめな点から、前作を知らないユーザーにとっては、プレイの選択肢として慎重になる可能性も考えられ、新規ユーザーの関心を引きつけるための工夫が求められる。

版権力	13	/15	企業力	11	/15	演出	9	/15	スペック	28	/50	付加価値	2	/5	合計	63	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

予測

2~5台の少台数導入

# Lギルティクラウン2

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	2.95 円	-0.05
設定2	2.96 円	-
設定3	2.90 円	
設定4	1.87 円	
設定5	0.83 円	
設定6	1.16 円	
平均	2.88 円	

「設定別実績値」集計						
	使用率	平均投入	平均払出	出玉率	ズレ値	MY
設定1	62.5%	20,490	19,976	97.5%	-0.41pt	2,664
設定2	29.0%	21,276	20,757	97.6%	-1.34pt	2,622
設定3	3.4%	18,088	17,796	98.4%	-3.01pt	2,703
設定4	4.4%	21,693	22,066	101.7%	-3.68pt	3,069
設定5	0.2%	26,415	36,193	137.0%	27.02pt	10,574
設定6	0.7%	24,801	28,354	114.3%	0.73pt	5,759
合計		20,729	20,303	97.9%		2,711

- ▶ 本機も出玉率は辛めの値、コイン単価も概ね公表値通りに値で推移
- ▶ 勝ち率は37%台と高い数値となった
- ▶ 差玉は中射幸機種としても少し物足りない

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.20  
3,000枚突破率平均13.5% 5000枚突破率5.0%

集計期間 25/6/2～/6/10

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.7%	0.3%	-	-	3.8%	-	-
-9,000～-8,001	0.2%	-	0.6%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.7%	0.3%	1.7%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.0%	0.8%	1.1%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	1.0%	0.5%	2.3%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	1.3%	1.3%	1.1%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	5.7%	6.4%	3.4%	-	11.5%	-	-
-3,000～-2,001	7.7%	7.2%	8.6%	-	7.7%	-	-
-2,000～-1,001	7.7%	9.6%	3.4%	-	7.7%	-	-
-1,000～-1	10.5%	10.9%	8.6%	-	19.2%	-	-
0～1,000	17.7%	16.0%	20.1%	-	19.2%	-	-
1,001～2,000	18.7%	18.9%	20.7%	-	11.5%	-	-
2,001～3,000	11.5%	11.5%	11.5%	-	11.5%	-	-
3,001～4,000	9.2%	9.9%	8.0%	-	7.7%	-	-
4,001～5,000	4.5%	4.5%	5.2%	-	-	-	-
5,001～6,000	1.7%	1.1%	3.4%	-	-	-	-
6,001～7,000	0.3%	0.5%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	0.2%	0.3%	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	36.0%	37.3%	31.0%	-	50.0%	-	-
特定差枚出現率	10.1%	9.6%	10.3%	-	15.4%	-	-
上:-3000枚以上	3.1%	1.9%	5.7%	-	3.8%	-	-
下:-5000枚以上							



## 導入前 評価

メーカー	アデリオン		
号機	6.5(L)	タイプ	AT
導入日	2025/06/02	初回販売予定	10,000 台



新要素もなく、同メーカーの機種稼働も芳しく無い為、導入から厳しい事が予測される。仮面ライダー系もそうだけど、特撮系の成績が良くないから機歴がなければ無理に購入する必要は無い。

版權力	10	/15	企業力	3	/15	演出	9	/15	スペック	31	/50	付加価値	1	/5	合計	54	/100
～44pt	見送り		45～54pt	バラエティ		55～64pt	少台数		65～74pt	基本台数							
75～84pt	多台数		85pt～	買えるだけ買う													

## 予測

バラエティーで十分。

コイン単価実績値：20円スロット、5.0枚～5.6枚交換が対象  
ズレ値：メーカー発表値と実績値の差

「コイン単価」集計		
設定	実績値	ズレ値
設定1	3.62 円	0.42
設定2	3.38 円	-
-	- 円	
設定4	2.23 円	
設定5	- 円	
設定6	- 円	
平均	3.55 円	

「設定別実績値」集計						
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率	ズレ値	MY
設定1	80.9%	10,998	10,814	98.3%	0.63pt	1,854
設定2	18.2%	12,390	11,765	95.0%	-4.04pt	1,823
-	0.0%	-	-	-	-	-
設定4	1.1%	17,211	19,156	111.3%	7.20pt	4,047
設定5	0.0%	-	-	-	-	-
設定6	0.0%	-	-	-	-	-
合計		11,314	11,071	97.9%		1,873

- ▶ 出玉率は甘めに推移しているが、コイン単価は公表値より高い数値となっている
- ▶ 勝ち率は34%台で平均的
- ▶ 差枚はいずれも低い数値。打ち込まれていない部分が多いにありそう

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.20  
3,000枚突破率平均13.5% 5000枚突破率5.0%

集計期間 25/6/2～/6/10

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.2%	0.3%	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.2%	0.3%	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.8%	0.8%	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.2%	0.3%	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.0%	1.3%	-	-	-	-	-
-6,000～-5,001	1.2%	1.0%	2.2%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	1.8%	1.5%	3.3%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	2.8%	2.8%	2.2%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	2.8%	3.0%	2.2%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	7.5%	7.3%	7.8%	-	-	-	-
-1,000～-1	14.5%	16.0%	8.9%	-	-	-	-
0～1,000	30.7%	31.0%	31.1%	-	-	-	-
1,001～2,000	19.8%	19.0%	23.3%	-	-	-	-
2,001～3,000	10.3%	10.8%	7.8%	-	-	-	-
3,001～4,000	4.4%	4.5%	4.4%	-	-	-	-
4,001～5,000	1.4%	0.5%	5.6%	-	-	-	-
5,001～6,000	0.2%	-	1.1%	-	-	-	-
6,001～7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	32.9%	34.3%	26.7%	-	-	-	-
特定差枚出現率	8.0%	8.0%	7.8%	-	-	-	-
上:-3000枚以上	3.5%	3.8%	2.2%	-	-	-	-
下:-5000枚以上							

# まとめ 出玉性能

	市場平均	ダークネス8.7	いざ番長	ULTRAMAN	Lギルティクラウン2	デビルメイクライ 5
3,000枚over	14.3%	16.9%	15.0%	8.0%	9.6%	13.8%
5,000枚over	5.5%	8.9%	8.2%	3.8%	1.9%	7.4%
MY平均	1,677枚	3,765枚	3,477枚	1,854枚	2,664枚	3,054枚
M◇平均	1,643枚	3,712枚	3,665枚	1,854枚	2,830枚	3,267枚
出玉率	97.8%	98.4%	97.0%	98.3%	97.5%	97.0%
コイン単価	2.62円	4.97円	3.56円	3.62円	2.95円	3.71円
勝ち率	33.9%	40.5%	34.2%	34.3%	37.3%	33.7%

# 新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下落率	3週目	下落率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,797	21,120	7.4%	20,162	4.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,831	21,294	6.7%	19,604	7.9%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,987	20,085	8.6%	19,397	3.4%
2025/5/7	15,000	1.58%	L 機動戦士ガンダムSEED	17,360	13,774	20.7%	11,688	15.1%
2025/5/7	15,000	1.15%	L 緑ドン VIVA！情熱南米編 REVIVAL	20,465	15,960	22.0%	14,857	6.9%
2025/5/7	5,000	0.76%	L ようこそ実力至上主義の教室へ	19,174	13,378	30.2%	11,755	12.1%
2025/5/19	5,000	0.69%	L ToLOVEるダークネス TRANCE ver.8.7	22,307	18,909	15.2%	16,180	14.4%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向  
3週目では **15%**までが良い数値

# 新台 ピンポイントデータ 下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下落率	15日目	下落率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,386	21,161	5.5%	18,933	10.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,693	21,314	6.1%	17,348	18.6%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,379	17,731	17.1%	15,363	13.4%

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下落率	15日目	下落率2
2025/6/2	10,000	1.00%	L デビル メイ クライ 5 ST	21,238	15,453	27.2%		
2025/6/2	7,000	0.37%	L ギルティクラウン2	23,155	17,949	22.5%		
2025/6/2	10,000	0.67%	L いざ！番長	25,253	22,363	11.4%		
2025/6/2	4,000	0.31%	L ULTRAMAN	12,275	7,719	37.1%		
2025/6/2	3,000	0.45%	LB 翔べ！ハーレムエース	19,370	16,707	13.7%		
2025/6/2	5,000	0.54%	LB ニューパルサーBT	17,798	9,971	44.0%		
2025/6/2	500	0.03%	LB ジャックポット	6,289	3,740	40.5%		
2025/6/2	5,000	0.04%	LB プレミアムうまい棒	21,270	13,953	34.4%		
2025/6/2	4,000	0.05%	LB 1000ちゃんA	17,790	9,530	46.4%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向  
3週目では **15%**までが良い数値

# ～市場短観予測～



# 市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

全体数値  
稼働 4月 10,689枚 5月 11,184枚  
粗利 3,777円 3,601円

総合シェアTOP20機種を抜粋

× 15%以上 ▲ 5%以上~15%未満 ○ ±5%未満 ● -5%以上(上昇)

機種名	4月平均値				5月平均値				4月~5月		増減傾向予測 6月~7月前半	
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	稼働	粗利	稼働	粗利
S マイジャグラーV	13,388	-0.8%	3,932	-6.0%	13,907	-3.9%	3,083	21.6%	○	×	○	○
S アイムジャグラーEX-TP	10,878	-0.9%	2,862	-8.1%	11,384	-4.7%	2,574	10.1%	○	▲	○	▲
L 東京喰種	20,566	1.9%	12,824	12.1%	19,346	5.9%	11,340	11.6%	▲	▲	○	▲
L 北斗の拳	10,008	0.7%	1,506	-9.8%	9,806	2.0%	1,195	20.7%	○	×	○	○
L かぐや様は告らせたい	13,919	-2.7%	7,360	-7.9%	12,513	10.1%	7,210	2.0%	▲	○	▲	▲
S ゴーゴージャグラー3	12,011	0.3%	3,655	-6.8%	12,593	-4.8%	3,126	14.5%	○	▲	○	○
L 吉宗	23,713		18,965		20,082	15.3%	13,282	30.0%	×	×	▲	×
L からくりサーカス	9,902	4.0%	4,835	17.4%	11,718	-18.3%	1,961	59.4%	◎	×	▲	◎
S 沖ドキ! GOLD-30	9,398	-2.0%	4,820	-35.5%	9,857	-4.9%	4,413	8.4%	○	▲	○	○
S ファンキージャグラー2	10,064	-3.5%	2,928	8.5%	10,201	-1.4%	3,127	-6.8%	○	◎	○	○
L 機動戦士ガンダムSEED					13,331		8,038				×	▲
L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝					19,236		7,372				▲	▲
L スーパーブラックジャック	15,015	8.7%	7,561	18.7%	12,823	14.6%	6,541	13.5%	▲	▲	▲	▲
L モンキーターンV	12,045	5.7%	2,238	19.0%	12,271	-1.9%	746	66.7%	○	×	○	◎
L ゴッドイーターリザレクション	10,313	4.7%	2,776	17.6%	10,590	-2.7%	2,701	2.7%	○	○	▲	○
L モンスターハンターライズ	14,246	6.6%	3,949	29.2%	12,442	12.7%	3,050	22.8%	▲	×	▲	▲
L 緑ドン VIVA! 情熱南米編 REVIVAL					16,305		7,629				▲	▲
L 革命機ヴァルヴレイヴ	9,043	4.8%	4,985	17.1%	9,527	-5.4%	5,227	-4.9%	◎	○	○	○
L 麻雀物語					14,918		8,225				×	▲
S ハッピージャグラーV Ⅲ	9,245	-0.8%	2,509	7.0%	9,534	-3.1%	2,492	0.7%	○	○	○	○

S> A> B> C> D

5/19導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働結果			粗利結果		
Lトラブルダークネストランスver8.7	5,000	2,500	22,307	8,983	B	→	S	A	→	B
L花笠	1,000	1,000	16,759	2,768	D	→	C	C	→	C

6/2導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働結果			粗利結果		
LBパチスロ1000ちゃんA	4,000	500	17,636	5,110	B	→	C	B	→	C
LB翔べ！ハーレムエース	3,000	1,500	20,452	6,535	B	→	A	A	→	C
LBプレミアムうまい棒	5,000	500	19,358	8,163	D	→	B	C	→	B
LBニューパルサーBT	5,000	8,000	16,496	5,333	C	→	C	B	→	C
LBジャックポット	受注生産	100	6,834	10,234	D	→	D	C	→	A
L ULTRAMAN	4,000	2,200	13,074	8,100	B	→	D	A	→	B
Lデビルメイクライ5	10,000	10,000	21,182	15,670	A	→	A	S	→	S
Lいざ！番長	10,000	10,000	24,249	14,144	S	→	S	A	→	S
Lギルティクラウン2	7,000	7,500	22,182	13,958	S	→	S	A	→	S

6/16導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働（初動）	粗利（初動）
L絶対衝激4	3,000				C	A

7/7導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼働（初動）	粗利（初動）
Sハイビリターン-30	3,000				D	C
Lわたしの幸せな結婚	5,000				A	A
LB AREX Bright	6,000				A	B
LBエヴァンゲリオン-約束の扉-	10,000				A	B
LBトリプルクラウン	1,000				D	B

## 新台寸評

### L絶対衝激4

LB機が動くなればこっちも動いても良いと思うが、シリーズとしては初代以外は結果が伴っていない

### Lわたしの幸せな結婚

著作権がそもそもニッチな層に向けたもので、あまり期待が持てない。じわじわと稼働を上げていくタイプ

### LB トリプルクラウン

特定地域以外で動く未来は見えない

### LB AREX Bright

薄利さえ目をつぶればAタイプの中ではしっかり動くはず。

### LB エヴァンゲリオン-約束の扉-

ベースが高めでまとまった出玉が取れるので今のBT機の流れであればしっかり稼働出来ると考える

## ・稼働増・粗利減

→ 4 月同様にGW稼働があったが、新台の影響もあり想定以上に稼働落ちが抑えられた。

## ・注目機種

→ 前月 5 % 程の稼働減少だった『**Lからくりサーカス**』が今月 1 8 % も稼働上昇がみられた。その分、粗利の減少が 5 9 % ダウンと本格的に設定調整による稼働維持施策がとられたと推測する(平均設定は0.3上昇)。

## ・6 月後半～7 月前半導入機種

→ 『**LBアレックス**』『**LBエヴァンゲリオン**』が注目機種になる。  
台数的にも谷間となる時期で、上記 2 機種も大きな期待ではない。

# ～新サービスのご紹介～

# 最速新台レポート3D<sup>®</sup>

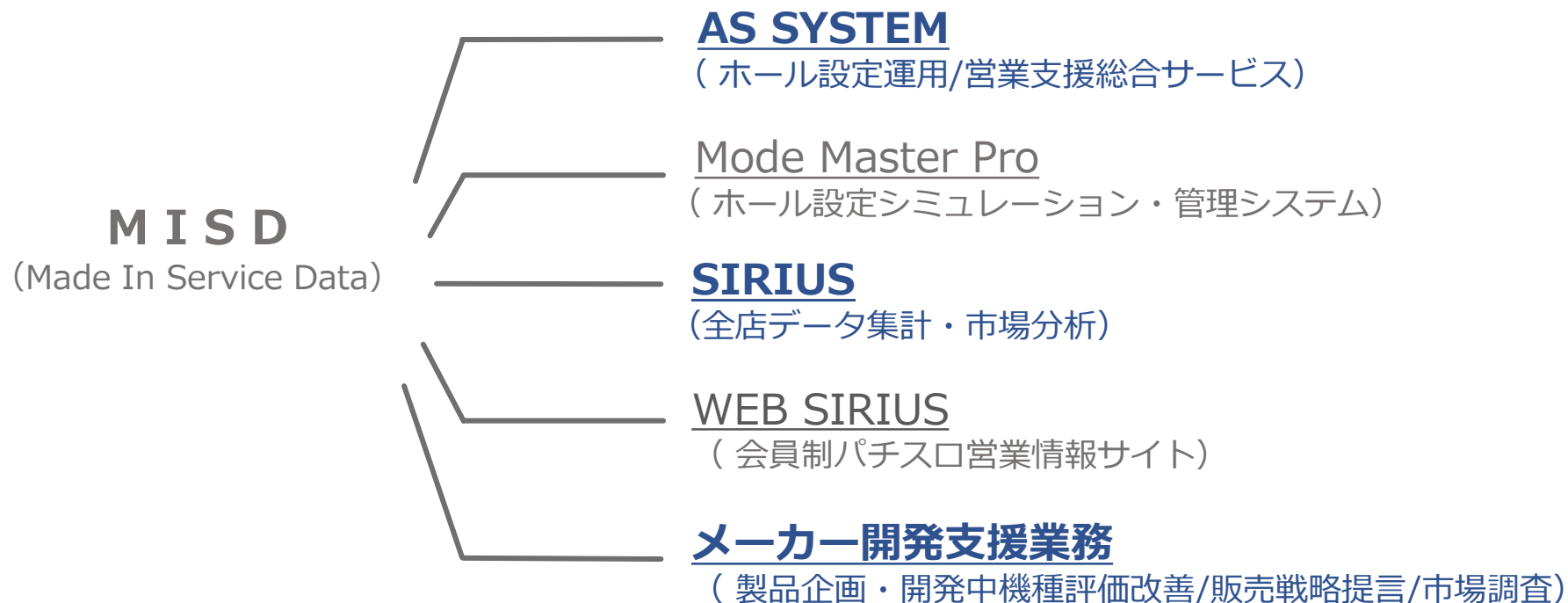
---

パチスロ 購入選定用  
最速機種評価分析サービスのご紹介

株式会社メイドインサービス

**Made IN**

## “最速新台レポート3D”背景・業務概要



“最速新台レポート3D®”はメイドインサービスが毎日の全国市場データ集計と契約ホール様への営業支援業務からの各種分析知見、またメーカー様への開発支援業務を通して培っている最新・高品質の機械評価知見をフル活用し、ホール企業様の“購入判断”に役立てて頂くための機械評価レポートをご提供するサービスです。

機械選定が非常に難しくなっている今、ホール企業様にとってこの機械は“買いなのか・買いではないのか”  
 “買うとしたらどの程度が適正なのか”、そうした機械選定時のお悩みをメイドインサービスの上記ノウハウ・統合データ (MISD) から分析・評価し機械購入の適正化・最適化について最大限ご支援いたします。



“最速新台レポート3D”特徴① 類似サービスとの明確な違い：圧倒的なスピード感でのご納品

3Dとは？＝「3Days」

ご依頼から**3日！！**で納品

機械情報（スペック・販売価格・販売台数など）が一般公開されてからの評価では、“案件締切りギリギリ/過ぎている”というケースが多い昨今。

（弊社運用のパチスロ情報サイト『WEB SIRIUS』も情報公開から5日程度で『導入前新台評価』をアップ。）

メイドインサービスでは、ホール企業様にメーカーより営業があった日（＝営業資料を受け取った日）から**最短3日**で、当該機種種の『評価分析レポート』をご納品いたします。

ご納品までの流れ





“最速新台レポート3D”特徴②-2 類似サービスとの明確な違い：徹底的な分析の実施

▶レポート2P目

P2

粗利予測

P2

導入台数目安

P2

市場想定ポジション

P2

総括・結論

新台レポート -New Machine Report-②

山佐ネクスト

セブンリーグ

導入2か月の平均稼働 → 売上・粗利予測

条件 使用設定① 出玉率 97.9% コイン単価 3.50 円

新台稼働 交換 2ヵ月売上 2ヵ月粗利 平均台粗 コイン粗利 152.8 交換 2ヵ月売上 2ヵ月粗利 平均台粗 コイン粗利

5000	等価	¥1,050,000	¥126,000	¥2,100	0.42	稼	14000	等価	¥2,940,000	¥352,800	¥5,860	0.42	稼
	5.5		¥210,084	¥3,501	0.70	稼		5.5		¥568,235	¥9,804	0.70	稼
	6.0		¥279,846	¥4,664	0.93	稼		6.0		¥783,569	¥13,059	0.93	稼
8000	等価	¥1,680,000	¥201,600	¥3,360	0.42	稼	17000	等価	¥3,570,000	¥428,400	¥7,140	0.42	稼
	5.5		¥336,134	¥5,602	0.70	稼		5.5		¥714,286	¥11,905	0.70	稼
	6.0		¥447,754	¥7,463	0.93	稼		6.0		¥951,476	¥15,858	0.93	稼
11000	等価	¥2,310,000	¥277,200	¥4,620	0.42	稼	20000	等価	¥4,200,000	¥504,000	¥8,400	0.42	稼
	5.5		¥462,185	¥7,703	0.70	稼		5.5		¥840,336	¥14,006	0.70	稼
	6.0		¥615,661	¥10,261	0.93	稼		6.0		¥1,119,384	¥18,656	0.93	稼

規格別・稼働別 導入台数目安

同時期導入予定機種

パチスロ 機種別 台数	4000	5500	7000	8500	10000	11500	13000	14500	16000	パチスロ予定		
	100	1.6%	2.1%	2.6%	3.1%	3.6%	4.1%	4.6%	5.0%	5.5%	S ミスタージャグラー	10,000台
	150	1.3%	1.6%	2.0%	2.3%	2.6%	2.9%	3.3%	3.6%	3.9%	L ソンビランドサガ	5,000台
	200	1.1%	1.4%	1.6%	1.9%	2.1%	2.4%	2.6%	2.8%	3.1%	L 黄金箭Angel	3,000台
	250	1.1%	1.3%	1.5%	1.7%	1.9%	2.1%	2.3%	2.5%	2.7%		
300	1.1%	1.2%	1.4%	1.6%	1.7%	1.9%	2.1%	2.2%	2.4%	パチスロ3機種		18,000台
350	1.1%	1.3%	1.5%	1.7%	1.9%	2.0%	2.2%	2.4%	2.6%	パチンコ予定		
400	1.1%	1.3%	1.5%	1.6%	1.8%	2.0%	2.1%	2.3%	2.4%	PAこの機種らしい世界に稼働を！ 他0機種		800台
450	1.2%	1.3%	1.4%	1.6%	1.7%	1.9%	2.1%	2.4%	2.6%	全体(パチスロ+パチンコ)予定		
500	1.2%	1.3%	1.4%	1.6%	1.7%	1.9%	2.1%	2.4%	2.7%	4機種		18,800台

市場想定ポジション/関連機種・運用考察

想定ポジション

ポジション区分

①：稼働が高く台数が多い

②：稼働が低く設置が多い

③：稼働が低く設置が少ない

④：稼働が高く設置が少ない

導入考察

機種区分・カテゴリ・タイプで書く

高射率機稼働面かなりの影響がある

上記を挙げた理由

本機の稼働訴求が高い為

運用考察

・特に目立つ要素はない為、低ベースで問題ない。

・店長設定+差玉も出る為、イベント対象にし易い。

・④⑤でも十分に高い出玉率の為、

⑥の使用は少な目でも対応可能と想定する。

総合

・現在トレンドの高射率機。継続9枚と短時間勝負も可能な為、夕方稼働にも期待が持てる。


・ATは中層性のある当選時のド派手演出などがあり、リピートしなくなる可能性がある。

・販売予定台数が多くなく、初動に期待が持てる為、中古価格もそれなりに上がる可能性がある。

・山佐機種は設定①で甘い傾向にある為、高射率機と書えど、粗利を確保しにくい可能性がある。

結論

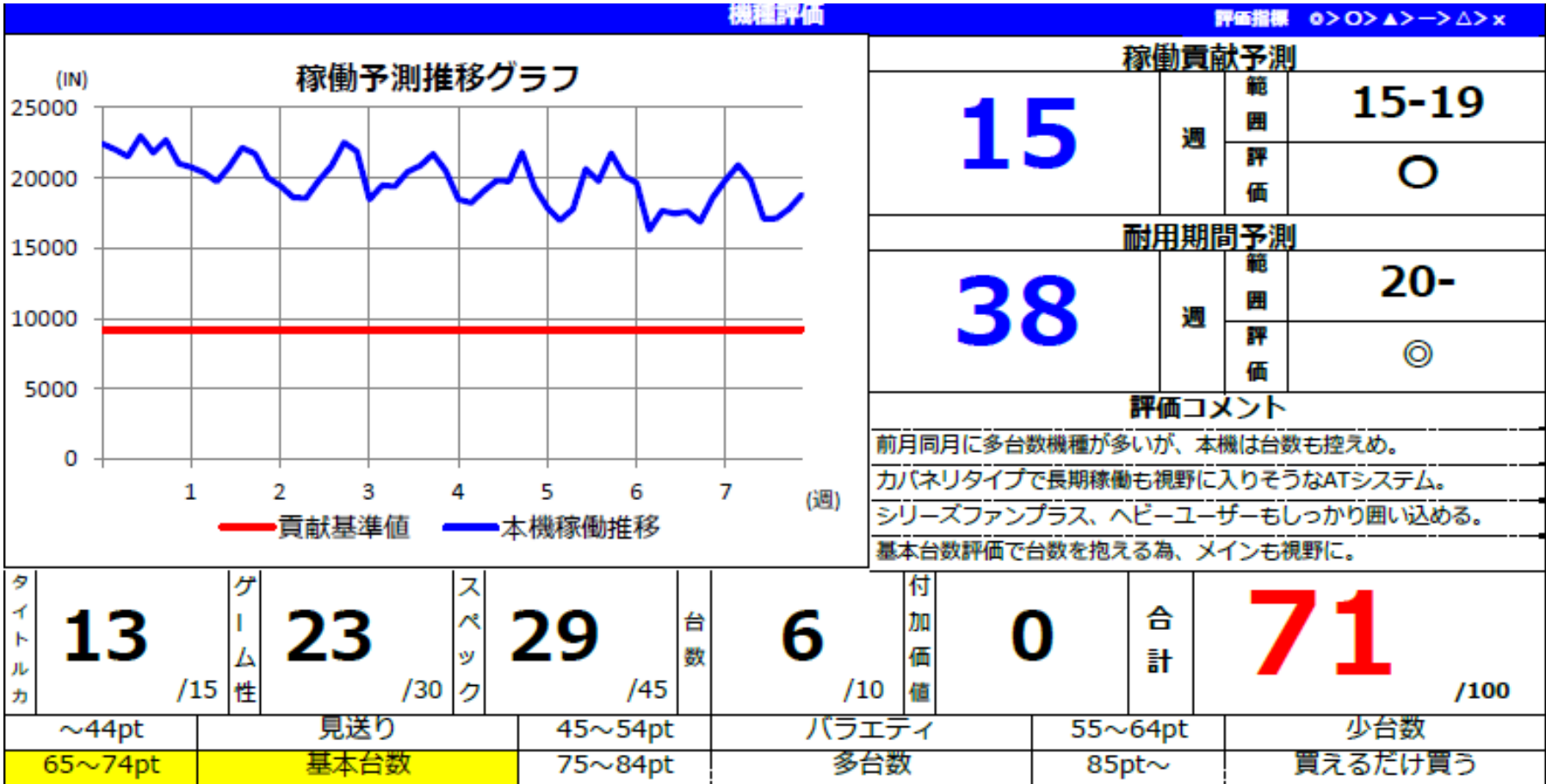
スペックと出玉性能がバランス良く、導入台数は基本台数で検討したい。

基本情報スペック										
	設定	CZ確率	AT確率			出玉率	販売 施 策	販売価格 529,000 円		
	①	1/ 392.0	1/ 351.9			97.9%		最安値 389,000 円		
	②	1/ 378.3	1/ 344.5			98.9%		4~7台	△ 40,000	
	③	1/ 359.1	1/ 330.1			101.1%		8~11台	△ 80,000	
	④	1/ 343.4	1/ 317.0			105.6%		12台以上	△ 120,000	
	⑤	1/ 324.3	1/ 302.2			110.0%		特殊値引き	△ 20,000	
	⑥	1/ 310.6	1/ 290.3			114.9%				
スペック詳細										
コイン単価		3.50	射幸強度	高射幸	1000円ベース	31.0 G	BNS分類	疑似BNS		
タイプ/純増(枚)		AT	9	枚	CZ契機	① レア役 ② G数				
導入日/開店		2024/7/22	初期G数/AT-TY	25G+a / 544		①②	→	AT		
販売予定台数		7,000台	管理方式	差枚数+セット+ST方式			→			
本機含む同時期導入 機種数/台数		3機種 25,000台	出玉システム				→			
BNS or 特化ゾーン			有	シームレスAT			無	上位AT 有		
救済機能①		1000G+aでアラガミバースト確定。								
救済機能②		漆黒の捕喰者終了後は、天井ゲーム数が600G+aに短縮。								
救済機能③		単発後・上位後は天井ゲーム数が600G+aに短縮。								
変更挙動①		天井ゲーム数が600G+aに短縮。								
ゲーム性・特徴										
特徴	累計38,000台導入された人気シリーズの最新作 / 直AT / ST⇄BNSループ									
通常時	規定GやCZからATを目指すフロー、レア役やG数でCZ高確などに移行もある。									
CZ	①10G間にレア役orリプレイでAT抽選 期待値35% ②15G+aにSTと同じ形式でAT抽選 期待度57%									
AT/BNS	STは平均76%ループ、25G間にレア役/リプレイでバトル抽選、バトルは各キャラに設定された弱点役を引ければBNS。									
目玉	上位AT、プレミアムATと上位が2種類あり、プレミアムATは510枚以上を90%ループするという協力的なものとなっている。									

P1 機械情報

スペック・販売条件などの基本情報からゲーム性・機種特徴を詳細解説





中古価格予測（導入1か月後）							
参考機種比較（同ブランド/関連タイプ）							
機種名		導入1か月後価格		導入日	導入台数	レポート制作時点稼働貢献週	
Lキングパルサー		424,000	円	2024/3/4	8,000	10週終了	
SニューパルサーSP4 with 太鼓の達人		26,000	円	2024/5/6	4,000	4週終了	
LモンキーターンV		1,091,000	円	2023/12/4	15,000	44週 稼働貢献中	
評価ランク	S：導入1ヶ月後51万円以上の価格に期待			機種考察			
A	A：導入1ヶ月後41～50万円の価格に期待			稼働	良い	普通	悪い
	B：導入1ヶ月後26～40万円の価格予想				一撃性が高く現状のトレンドに合う		
	C：導入1ヶ月後11～25万円の価格予想			販売台数	多い	適切	少ない
	D：導入1ヶ月後10万円以下の価値				高射幸機という点で需要充分		

P 1 中古・流通予測

類似機種・同メーカー機種と比較。導入1ヶ月後の中古価格を推測・考察。



導入2ヵ月の平均稼働 → 売上・粗利予測													
条件		使用設定①	出玉率	97.9%	コイン単価		3.50	円	注意：本予測はあくまで目安なので金額等を保証するものではありません。				
新台稼働	交換	2ヵ月売上	2ヵ月粗利	平均台粗	コイン粗利	152.8	交換	2ヵ月売上	2ヵ月粗利	平均台粗	コイン粗利		
5000	等価	¥1,050,000	¥126,000	¥2,100	0.42	銭	14000	等価	¥2,940,000	¥352,800	¥5,880	0.42	銭
	5.5		¥210,084	¥3,501	0.70	銭		5.5		¥588,235	¥9,804	0.70	銭
	6.0		¥279,846	¥4,664	0.93	銭		6.0		¥783,569	¥13,059	0.93	銭
8000	等価	¥1,680,000	¥201,600	¥3,360	0.42	銭	17000	等価	¥3,570,000	¥428,400	¥7,140	0.42	銭
	5.5		¥336,134	¥5,602	0.70	銭		5.5		¥714,286	¥11,905	0.70	銭
	6.0		¥447,754	¥7,463	0.93	銭		6.0		¥951,476	¥15,858	0.93	銭
11000	等価	¥2,310,000	¥277,200	¥4,620	0.42	銭	20000	等価	¥4,200,000	¥504,000	¥8,400	0.42	銭
	5.5		¥462,185	¥7,703	0.70	銭		5.5		¥840,336	¥14,006	0.70	銭
	6.0		¥615,661	¥10,261	0.93	銭		6.0		¥1,119,384	¥18,656	0.93	銭

P2 粗利予測

導入後2ヵ月想定。新台時の稼働枚数6段階/交換率3段階から確認可能。

設定①の出玉率とコイン単価を基に売上と粗利を予測。

規模別・稼働別 導入台数目安											同時期導入予定他機種	
自店パチスロ 平均IN枚数											パチスロ予定	
											S ミスタージャグラー	10,000台
パチスロ 設置 台数	100	2.5%	3.3%	4.0%	4.8%	5.6%	6.3%	7.1%	7.8%	8.6%	L ソンビランドサガ	5,000台
	150	2.0%	2.5%	3.0%	3.5%	4.0%	4.6%	5.1%	5.6%	6.1%	L 賞金首Angel	3,000台
	200	1.8%	2.2%	2.5%	2.9%	3.3%	3.7%	4.0%	4.4%	4.8%		
	250	1.7%	2.0%	2.3%	2.6%	2.9%	3.2%	3.5%	3.8%	4.1%		
	300	1.7%	1.9%	2.2%	2.4%	2.7%	3.0%	3.2%	3.5%	3.7%	パチスロ3機種	18,000台
	350	1.7%	2.0%	2.3%	2.6%	2.9%	3.2%	3.5%	3.8%	4.0%	パチンコ予定	
	400	1.8%	2.0%	2.3%	2.5%	2.8%	3.0%	3.3%	3.5%	3.8%	PAこの素晴らしい世界に祝福を！ 他0機種	800台
	450	1.8%	2.0%	2.2%	2.5%	2.7%	3.0%	3.3%	3.7%	4.0%	全体(パチスロ+パチンコ)予定	
	500	1.8%	2.0%	2.2%	2.4%	2.6%	2.9%	3.2%	3.7%	4.3%	4機種	18,800台

P2 導入台数目安

推奨設置比率を自店パチスロ設置台数(9段階)と平均IN枚数(9段階)から確認可能。

パチスロ同時期販売機種(競合)について、機種と別台数を抽出。



P2 市場想定ポジション

稼働×導入台数によるマッピング設定から、本機と競合機種を市場ポジション比較。  
本機のメインターゲット予測と合わせて市場競争力を分析、導入考察と運用を指南。

## 総合

- ・現在トレンドの高射幸機。傾斜9枚と短時間勝負も可能な為、夕方稼働にも期待が持てる。
- ・ATは中毒性のある当選時のト派手演出などがあり、リピートしたくなる欲がある。
- ・販売予定台数が多くなく、初動に期待が持てる為、中古価格もそれなりに上がる可能性が高い。
- ・山佐機種は設定①で甘い傾向にある為、高射幸機と言えど、粗利を確保しにくい可能性がある。

## 結論

スペックと出玉性能がバランス良く、  
導入台数は基本台数で検討したい。

## P2 総括・結論

1P目の「機械情報」から2P目の「市場想定ポジション」までを総括。

本機の特徴点・留意すべき事項の振り返り確認後、購入結論。



## ご利用料金

3Dとは？ = 「3month Discount」

初回3か月お値引します！

### Price

※法人様契約のみ

【ご利用料金一覧】

～5店舗

¥ 50,000 /月額

～10店舗

¥ 80,000 /月額

～15店舗

¥ 100,000 /月額

～20店舗

¥ 150,000 /月額

20店舗～

¥ 200,000 /月額

**ASK**  
お値引きの  
詳細は  
お問い合わせ  
下さい

※評価機種数に上限はありません。

※販売台数等の変更に伴う再評価についても、上記料金にて対応いたします。

### Service



最速新台レポート3D/1機種毎

※新台は無制限、中古機は月間3機種まで

### Privilege (特典)

WEB SIRIUS 1アカウント



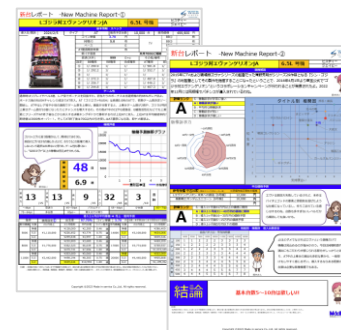
> MSIDをデイリーで集計しているパチスロ総合情報サイト

導入前新台評価/市場集計データ/機種別実績データ/  
セミナー動画・資料 など

※市場集計データ：  
新機種稼働数/稼働ランキング/台粗利ランキング/コイン単価ランキング

	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	—	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	—	●
月間レポート配信 (全国)	—	●
無料版レポート配信 (全国)	●	●
SIRIUSセミナー視聴	—	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	—	●

※付与した1アカウント以外にグループ店舗様等へのアカウント付与をご希望の場合は、別途『WEB SIRIUS』法人契約をお申込み下さい。





**最後までご清聴ありがとうございました。**

★SIRIUS無料会員のご登録をさせていただきます。

**【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】**

TEL : 042-351-3411

Mail : info@madein-service.co.jp

(株)メイドインサービス

事業戦略部セールスプロモーショングループ まで

次回セミナー

**6/13 14時～**