

# 第36回パチスロ定例セミナー

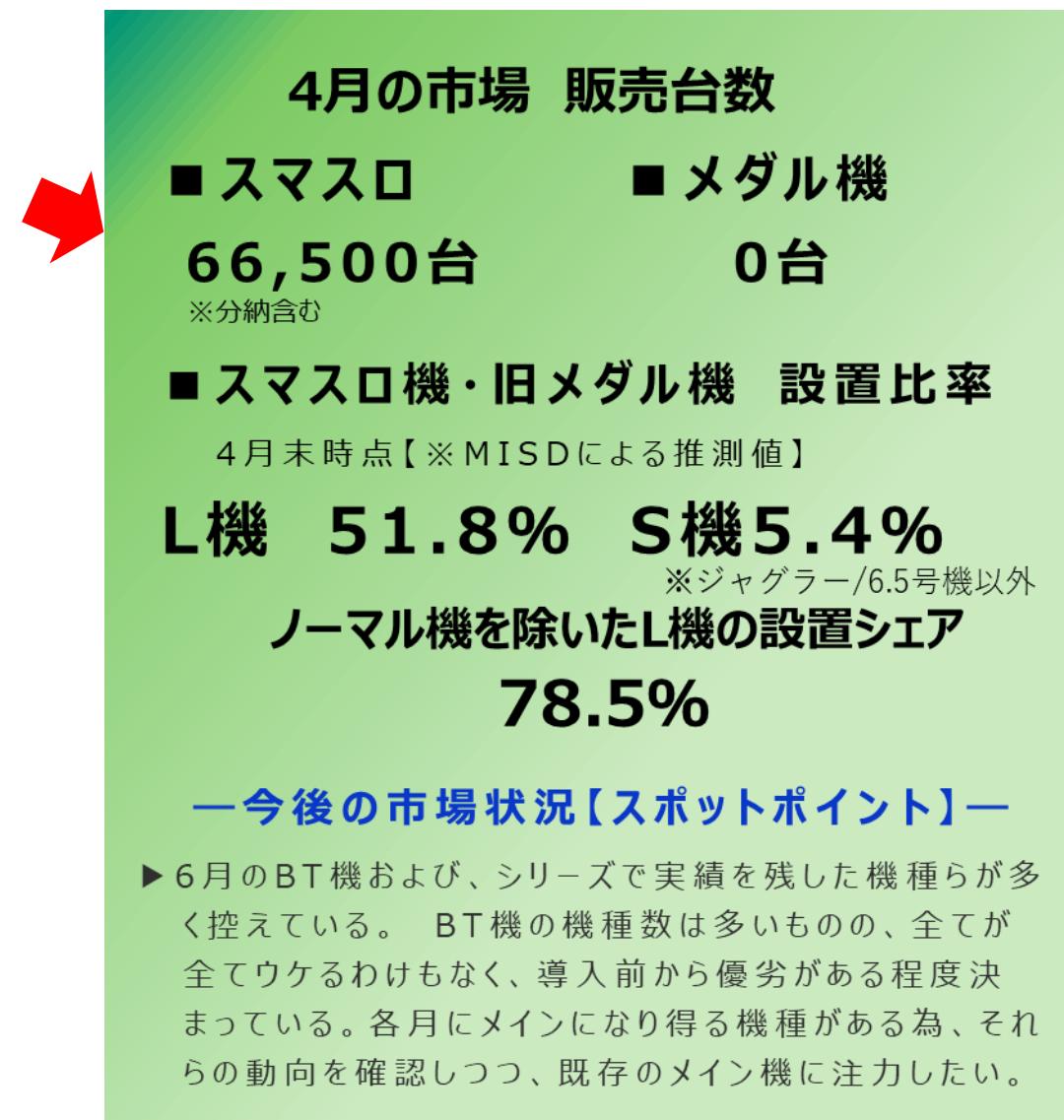
## 市場動向と最新機種解説

presented by 株式会社メイドインサービス

# 4月市場振り返り～市場動向確認～

# 新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ
2025/4/7	Lマギアコード-魔法少女まどか☆マギカ外伝-	ミスホ	12,000	AT
	Lうしおととら白面決戦	大一商会	5,000	AT
	Lゴジラ	ニューギン	6,000	AT
	Lアメイジングライブ	パイオニア	4,000	AT
	増産 Lバイオハザード5	エンターライズ	1,500	AT
2025/4/21	Lアイドルマスターミリオンライブ！NEXT PROLOGUE	山佐ネクスト	8,000	AT
	L吉宗	サボハニ	15,000	AT
	L麻雀物語5	オリンピアエステート	10,000	AT
	増産 Lかぐや様は告らせたい(ミコパネル)	ジェイビー	3,000	AT
	増産 Lモンスターハンターライズ	アデリオン	2,000	AT
2025/5/7	L機動戦士ガンダムSEED	ビスティ	15,000	AT
	L緑ドンViva! 情熱南米編 REVIVAL	ユニバーサル	10,000	AT
	Lようこそ実力至上主義の教室へ	DAXEL	5,000	AT
2025/5/19	L ToLOVEるダークネストラ ns Ver. 8.7	オリンピアエステート	5,000	AT
	テスト導入L花笠	ネット	1,000	AT
	増産 L少女☆歌劇レヴュースタライト The SLOT	オーラスミ	500	A+AT
	増産 L七つの魔剣が支配する（新パネル）	コナミアミューズメン	300	AT
2025/6/2	LBパチスロ1000ちゃんA	オーラスミ	4,000	BT
	LB翔べ！ハーレムエース	ネット	3,000	BT
	LBプレミアムうまい棒2	オリンピアエステート	5,000	BT
	LBニューパルサーBT	山佐ネクスト	5,000	BT
	LBジャックボット	ベルコ		BT
	L ULTRAMAN	京楽産業.	4,000	AT
	Lデビルメイクライ5	アデリオン	10,000	AT
	Lいざ！番長	サボハニ	10,000	AT
	Lギルティクラウン2	アクロス	7,000	AT
	増産 Lからくりサーカス	SANKYO	2,000	AT
2025/6/15	L絶対衝激4	新日テクノロジー	3,000	A+AT
	増産 Lモンスターハンターライズ(ハンターパネル)	アデリオン		AT



# 4月市場振り返り①市場機種シェア

## ＜総合シェア降順＞

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数 平均 (台)	IN枚数		売上額		粗利額			平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇				
						平均 (枚)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	シェア	累積 シェア								
		平均			4.2	10,689			30,738		3,777	12.3%			1.5	99.05%	2.88	0.35	1628	1584	12198	6454	
1	1	Sマイジャグラーヴ	北電子	ジャグラ	22.8	13,388	10.9%	10.9%	25,138	7.1%	7.1%	3,932	15.6%	9.1%	9.1%	1.9	99.08%	1.88	0.29	1141	1165	8016	5425
2	2	Sアイムジャグラ-EX-TP	北電子	ジャグラ	17.0	10,878	7.4%	18.3%	21,727	5.1%	12.3%	2,862	13.2%	5.5%	14.6%	2.1	99.30%	2.00	0.26	1107	1091	7526	4910
3	3	L東京喰種	クロスアルファ	AT	3.7	20,566	3.2%	21.5%	79,666	4.3%	16.6%	12,824	16.1%	5.6%	20.2%	1.3	98.06%	3.87	0.62	3692	3767	18916	9456
4	5	L北斗の拳	タイヨーエレック	AT	17.0	10,008	6.7%	28.2%	30,743	7.1%	23.7%	1,506	4.9%	2.8%	23.0%	1.5	100.16%	3.07	0.15	1768	1657	19010	8191
5	8	Lかぐや様は告らせたい	ジェイピー	AT	5.6	13,919	3.0%	31.1%	52,916	3.9%	27.6%	7,360	13.9%	4.4%	27.5%	1.4	98.41%	3.80	0.53	2909	2696	19009	9104
6	7	Sゴーゴージャグラ-3	北電子	ジャグラ	9.8	12,011	4.3%	35.5%	23,538	2.9%	30.6%	3,655	15.5%	3.7%	31.2%	1.9	99.02%	1.96	0.30	1148	1164	6522	4490
7	4	Lからくりサーカス	SANKYO	AT	8.7	9,902	2.8%	38.2%	40,491	3.9%	34.5%	4,835	11.9%	3.8%	35.0%	1.5	98.64%	4.09	0.49	2187	2118	19014	8327
8	6	LモンキーターンV	山佐	AT	9.4	12,045	4.4%	42.6%	37,482	4.7%	39.2%	2,238	6.0%	2.3%	37.3%	1.4	100.01%	3.11	0.19	2014	1876	19003	6926
9	9	Lスーパープラックジャック	セブンリーグ	AT	4.5	15,015	2.3%	44.8%	49,254	2.6%	41.8%	7,561	15.4%	3.2%	40.5%	1.3	98.38%	3.28	0.50	2588	2534	13388	8167
10	14	S沖ドキ!GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	10.4	9,398	2.2%	47.0%	36,685	2.9%	44.7%	4,820	13.1%	3.1%	43.7%	1.3	98.19%	3.90	0.51	1781	1860	9925	9616
11	新	Lマギアレコード 魔法少女まどか☆マギミズホ	AT	4.3	23,598	2.2%	49.3%	68,400	2.3%	47.0%	12,464	18.2%	3.4%	47.0%	1.4	98.31%	2.90	0.53	3043	3218	15507	8263	
12	10	Sファンキージャグラ-2	北電子	ジャグラ	8.2	10,064	3.1%	52.3%	20,021	2.1%	49.1%	2,928	14.6%	2.5%	49.6%	1.8	99.17%	1.99	0.29	1007	1000	6710	4789
13	12	Lモンスターハンターライズ	アデリオン	AT	4.3	14,246	2.4%	54.7%	45,180	2.6%	51.8%	3,949	8.7%	1.9%	51.4%	1.5	99.52%	3.17	0.28	2452	2315	19009	9070
14	11	Lゴッドイーター/リラクション	セブンリーグ	AT	7.1	10,313	2.4%	57.1%	37,403	3.0%	54.8%	2,776	7.4%	1.8%	53.3%	1.3	99.71%	3.63	0.27	2140	1936	19014	9864
15	13	L革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	6.3	9,043	1.6%	58.7%	37,270	2.3%	57.0%	4,985	13.4%	2.5%	55.7%	1.5	98.37%	4.12	0.55	2027	1973	19014	9157
16	15	Lパイオハザード5	エンターライズ	AT	3.2	15,849	1.6%	60.3%	49,850	1.8%	58.8%	8,580	17.2%	2.5%	58.2%	1.4	98.29%	3.15	0.54	2444	2417	19007	7486
17	17	LToLOVEるダークネス	オリビニアエステート	AT	4.6	10,378	1.4%	61.7%	49,785	2.4%	61.2%	4,801	9.6%	1.9%	60.1%	2.1	98.83%	4.80	0.46	2471	2375	17775	9209
18	16	S沖ドキ!BLACK-30	ミズホ	30Φ-AT	8.5	10,267	1.4%	63.1%	39,229	1.8%	63.0%	5,705	14.5%	2.2%	62.2%	1.6	98.23%	3.82	0.56	1984	2095	11490	7806
19	19	SハッピージャグラーヴⅢ	北電子	ジャグラ	6.2	9,245	2.0%	65.1%	17,999	1.4%	64.4%	2,509	13.9%	1.6%	63.8%	1.8	99.23%	1.95	0.27	939	907	7953	4236
20	新	L吉宗	サボハニ	AT	4.4	23,713	0.9%	66.1%	96,986	1.3%	65.7%	18,965	19.6%	2.1%	65.9%	1.3	97.30%	4.09	0.80	3856	4070	19007	11551
21	23	Lチバリヨ2	オーゼキ	AT	5.4	9,111	0.9%	66.9%	41,569	1.4%	67.1%	7,268	17.5%	1.9%	67.8%	1.0	96.91%	4.56	0.80	2101	2132	19011	9386
22	21	Sキングハナハナ-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	10.0	11,475	1.7%	68.6%	18,641	0.9%	68.0%	2,640	14.2%	1.1%	68.9%	1.9	99.33%	1.62	0.23	1116	1085	6304	5896
23	20	L戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリビニアエステート	AT	4.2	8,960	1.2%	69.8%	28,819	1.4%	69.4%	3,344	11.6%	1.3%	70.2%	1.2	98.94%	3.22	0.37	1648	1551	19009	6635
24	18	L回胴默示録カイジ 狂宴	ロデオ	AT	3.8	11,365	1.0%	70.8%	37,849	1.1%	70.5%	6,500	17.2%	1.5%	71.8%	1.2	98.08%	3.33	0.57	1769	1814	9915	5923
25	24	SジャグラーガールズSS	北電子	ジャグラ	5.4	10,900	1.4%	72.2%	20,627	0.9%	71.4%	3,198	15.5%	1.2%	72.9%	1.8	99.12%	1.89	0.29	1098	1097	6322	3811

# 4月市場振り返り②シェア構成

- 4月市場 平均稼働 : 10,689枚 (前月比 : +114枚)
- 平均売上 : 30,783円 (前月比 : +729円)
- 平均粗利 : 3,777円 (前月比 : +8円)
- 平均粗利率 : 12.3% (前月比 : -0.2%)

## ■ 機種タイプ別シェア

スペック(30n含む)	設置シェア	前月比	平均稼働	稼動シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT	64.19%	0.34%	10,259	62.67%	0.53%	4,374	72.37%	-0.54%
ジャグラー	28.38%	-0.29%	11,321	30.57%	-0.38%	3,300	24.14%	0.80%
ノーマル（含むRT・ジャグラー除く）	5.84%	0.01%	9,767	5.42%	-0.08%	1,706	2.57%	-0.16%
その他（含むART）	1.60%	-0.05%	8,756	1.33%	-0.07%	2,234	0.92%	-0.10%

## ■ 射幸強度別シェア

射幸強度	設置シェア	前月比	平均稼働	稼動シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	23.26%	-0.94%	10,105	22.89%	-0.65%	5,723	36.44%	0.52%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	8.81%	-0.33%	9,499	8.15%	-0.46%	3,889	9.37%	-0.77%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	26.22%	0.50%	9,868	25.20%	-0.57%	3,009	21.59%	-2.65%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	7.20%	0.20%	9,588	6.72%	0.51%	2,396	4.72%	0.01%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	34.51%	0.58%	11,025	37.04%	1.18%	2,952	27.88%	2.90%

# ~GW ふりかえり~

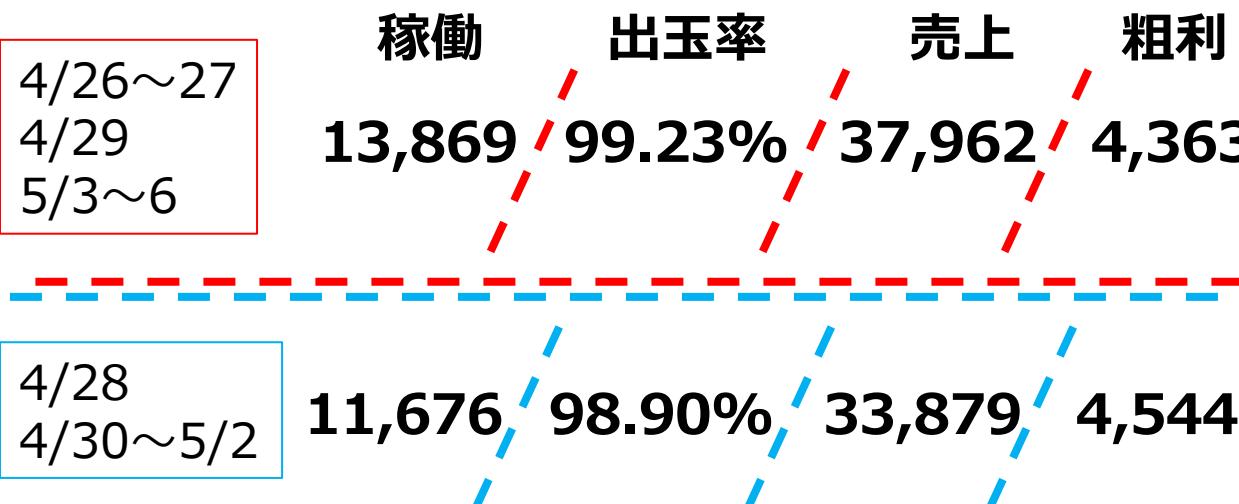
# GW過去比較

集計年	集計日数	平均稼働	前年比(稼)	平均売上	前年比(売)	平均粗利	前年比(粗)	利率	平均設定
2020年	4/29~5/6				コロナ禍で営業自粛の為、データ無し				
2021年	4/29~5/5	10,598	-	25,820	-	3,940	-	15.3%	1.174
2022年	4/29~5/5	10,601	100.03%	24,036	93.09%	3,356	85.18%	14.0%	1.206
2023年	4/29~5/7	12,698	119.78%	32,834	136.60%	4,122	122.82%	12.6%	1.210
2024年	4/27~5/6	12,023	94.68%	32,270	98.28%	4,633	112.40%	14.4%	1.435
2025年	4/26~5/6	13,079	108.79%	36,491	113.08%	4,428	95.57%	12.1%	1.529

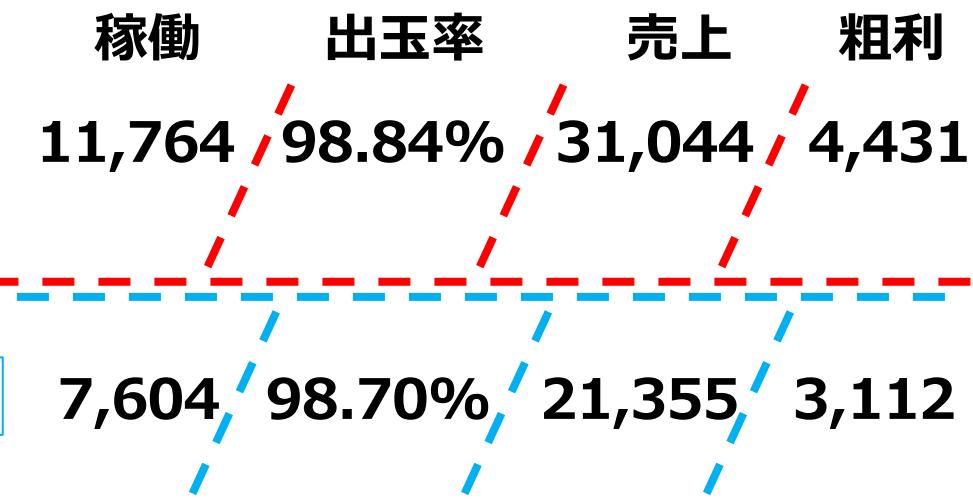
- ▶ 前年比約10%UPも、使用設定も上がっている為、粗利は前年比約-5%となつたが、どちらも想定の範囲内に収まるレベル
- ▶ 飛び石のGWであったが、全体的に良い稼働が見られた

# GW過去比較 平日/休日

2025年 GW期間 平日/休日



2024年 GW期間 平日/休日



- ▶集計総日数は1日違いしかないが、平日は前年比約1.5倍
- ▶飛び石の休日の方が遠出も控えめになり稼働UP？

# 稼働上位の機種ベスト25

Made IN

今年 TOP25

2025/4/26~5/6

順位	機種名	タイプ	設置率	平均稼働	平均出率
1	L 吉宗	AT	1.3%	23,462	97.66%
2	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	AT	1.3%	22,724	98.72%
3	L 東京喰種	AT	1.9%	21,674	97.84%
4	L 麻雀物語	AT	1.0%	21,542	97.80%
5	L 少女☆歌劇 レヴュースターライト -The SLOT-	A+AT	0.2%	19,857	98.05%
6	S スターハナハナ-30	30Φ-ノーマル	0.1%	19,845	104.42%
7	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	AT	0.9%	19,199	100.86%
8	S 沖ドキ！ゴージャス-30	30Φ-AT	0.3%	17,081	98.13%
9	L スーパーブラックジャック	AT	1.6%	16,779	98.99%
10	L バイオハザード5	AT	1.2%	16,621	98.91%
11	L かぐや様は告らせたい	AT	2.6%	16,410	98.89%
12	L モンスターハンターライズ	AT	2.0%	15,865	99.41%
13	L アイドルマスター ミリオンライブ！ネクストプロローグ	A+AT	0.9%	15,720	96.92%
14	S マイジャグラーヴ	ノーマル	8.5%	15,680	99.35%
15	S キングハナハナ-30	30Φ-ノーマル	1.5%	14,944	99.50%
16	S ゴーゴージャグラ-3	ノーマル	3.8%	14,849	99.41%
17	L モンキーターンV	AT	4.0%	14,767	100.30%
18	S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	30Φ-ノーマル	0.2%	14,750	100.33%
19	L 七つの魔剣が支配する	AT	0.5%	14,647	98.89%
20	L スターハナハナ	ノーマル	0.1%	14,524	100.25%
21	L スーパービンゴネオ	AT	0.1%	14,453	97.63%
22	S 新ハナビ	A+RT	1.1%	14,156	100.66%
23	S 魔法少女育成計画	A+ART	0.0%	13,667	102.71%
24	L ゴブリンスレイヤー	AT	0.0%	13,632	106.97%
25	S 絶対衝激Ⅲ	AT	0.0%	13,611	102.05%

前年 TOP25

2024/4/27~5/6

順位	機種名	タイプ	設置率	平均稼働	平均出率
1	L 押忍！番長4	AT	2.6%	23,459	98.11%
2	S ジャグラーガールズSS	ノーマル	1.4%	18,930	98.86%
3	S ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか2	A+ART	0.5%	18,869	98.75%
4	L チバリヨ2	AT	0.5%	18,167	96.93%
5	L モンキーターンV	AT	2.4%	17,791	98.77%
6	L からくりサーファス	AT	1.6%	16,609	98.13%
7	L ゴールデンカムイ	AT	1.0%	16,575	98.25%
8	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	AT	1.7%	15,824	99.20%
9	L ゴジラ対エヴァンゲリオン	AT	1.0%	15,669	98.36%
10	S ガメラ2	AT	0.1%	15,271	100.20%
11	L うる星やつら	AT	0.2%	15,263	98.32%
12	S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	30Φ-ノーマル	0.1%	14,881	98.63%
13	S マイジャグラーヴ	ノーマル	10.7%	14,549	98.89%
14	S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-ART	A+ART	1.1%	14,295	99.96%
15	L ストライク・ザ・ブラッド	A+AT	0.3%	14,114	98.55%
16	L 忍魂参-奥義皆伝ノ章-	AT	1.0%	14,052	98.48%
17	S キングハナハナ-30	30Φ-ノーマル	2.2%	13,790	98.96%
18	S 戦国恋姫	AT	0.1%	13,500	99.13%
19	S 沖ドキ！GOLD-30	30Φ-AT	2.5%	13,495	97.57%
20	L 北斗の拳	AT	8.4%	13,493	99.56%
21	S ゴーゴージャグラ-3	ノーマル	3.8%	13,187	98.71%
22	S ディスクアップ2	A+AT	0.5%	13,044	100.57%
23	L ストライクウイッচーズ2	AT	0.1%	12,871	96.55%
24	S 炎炎ノ消防隊	AT	1.2%	12,540	98.55%
25	L 革命機ヴァルヴレイヴ	AT	2.5%	12,446	97.08%

# 構成別実績一覧

Made IN

## ■ 機種タイプ別シェア

2024年  
GW

スペック(30n含む)	設置シェア	前年比	平均稼働	稼動シェア	前年比	平均粗利	粗利シェア	前年比
AT	62.22%	-2.71%	11,807	61.10%	-2.32%	5,100	68.49%	-4.80%
ジャグラー	27.18%	1.97%	13,031	29.45%	0.79%	4,237	24.85%	1.24%
ノーマル(含むRT・ジャグラー除く)	7.02%	-2.08%	10,020	5.85%	-1.60%	2,662	4.03%	1.00%
その他(含むART)	3.58%	2.82%	12,085	3.60%	3.14%	3,403	2.63%	2.56%
スペック(30n含む)	設置シェア	前年比	平均稼働	稼動シェア	前年比	平均粗利	粗利シェア	前年比
AT	65.19%	2.97%	12,808	63.84%	2.74%	5,116	75.32%	6.83%
ジャグラー	27.68%	0.50%	13,976	29.58%	0.13%	3,424	21.40%	-3.45%
ノーマル(含むRT・ジャグラー除く)	5.62%	-1.40%	12,366	5.32%	-0.53%	1,700	2.16%	-1.87%
その他(含むART)	1.51%	-2.07%	10,969	1.27%	-2.33%	3,290	1.12%	-1.51%

2025年  
GW

## ■ 射幸強度別シェア

2024年  
GW

射幸強度	設置シェア	前年比	平均稼働	稼動シェア	前年比	平均粗利	粗利シェア	前年比
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	11.50%	-1.46%	12,267	11.74%	-4.70%	7,897	19.60%	-11.50%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	11.48%	5.59%	12,436	11.87%	8.85%	5,659	14.02%	8.85%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	31.09%	-1.08%	12,184	31.51%	-2.80%	4,408	29.58%	0.93%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	11.49%	-3.76%	9,831	9.40%	-2.76%	3,710	9.20%	-1.55%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	34.43%	0.70%	12,389	35.48%	1.42%	3,713	27.59%	3.27%
射幸強度	設置シェア	前年比	平均稼働	稼動シェア	前年比	平均粗利	粗利シェア	前年比
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	27.45%	15.95%	14,134	29.66%	17.93%	7,230	44.81%	25.21%
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	8.13%	-3.35%	11,788	7.33%	-4.55%	4,450	8.17%	-5.85%
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	24.93%	-6.16%	11,965	22.81%	-8.70%	3,510	19.76%	-9.82%
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	6.86%	-4.63%	11,635	6.10%	-3.29%	3,116	4.83%	-4.37%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	32.63%	-1.80%	13,667	34.10%	-1.39%	3,043	22.43%	-5.17%

2025年  
GW

- ▶全体稼働は暦の関係(飛び石休日)もあり、  
全体的に良いと言える稼働
- ▶稼働上位の機種は去年とガラリと変わっているよ
- ▶機種構成は3.8円以上の高射幸機が台頭して、  
前年比15%もシェアをアップさせた。  
一番シェア下がった射幸帯は中射幸帯で- 6 %程だった。

# ～最新機種分析～

# « 直近1週間 実績データ »

## 【機種別稼働ランキング】

集計期間 2025/5/5~25/5/11

新台 順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数	シェア率	平均IN枚数	導入日	0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW 1	L 緑ドン VIVA ! 情熱南米編 REVIVAL	ユニバーサルプロス	6.5(L)	AT	0.86	21,653	2025/05/07						
NEW 2	L 吉宗	サボハニ	6.5(L)	AT	1.34	21,108	2025/04/21						
NEW 3	L ようこそ実力至上主義の教室へ	DAXEL	6.5(L)	AT	0.62	20,780	2025/05/07						
4	L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	ミズホ	6.5(L)	AT	1.34	20,136	2025/04/07						
5	L 東京喰種	クロスアルファ	6.5(L)	AT	1.98	19,732	2025/02/03						
NEW 6	L 機動戦士ガンダムSEED	ビスティ	6.5(L)	AT	1.21	19,005	2025/05/07						
NEW 7	L 麻雀物語	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	1.00	17,315	2025/04/21						
8	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	0.89	16,996	2025/01/20						
9	S 沖ドキ ! ゴージャス-30	エレコ	6.6	30Φ-AT	0.30	16,720	2024/12/02						
10	S 魔法少女育成計画	ネット	6.5	A+ART	0.01	16,716	2022/10/17						
11	L 少女☆歌劇 レヴュースターライト -The SLOT-	オーラスミ	6.5(L)	A+AT	0.24	16,688	2025/03/03						
12	L スターハナハナ	オニオン	6.5(L)	ノーマル	0.16	15,811	2025/01/20						
13	S マイジャグラーヴ	北電子	6.1	ノーマル	8.58	14,883	2021/12/06						
14	L バイオハザード5	エンターライズ	6.5(L)	AT	1.19	14,052	2025/03/03						
15	S 探偵オペラ ミルキィホームズR 大収穫祭!!!!	ネット	6.5	AT	0.01	14,032	2023/02/20						
16	S キングハナハナ-30	バイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	1.51	13,869	2023/03/20						
17	S ゴーゴージャグラ-3	北電子	6.5	ノーマル	3.86	13,846	2023/07/03						
18	L かぐや様は告らせたい	ジェイピー	6.5(L)	AT	2.61	13,824	2024/09/02						
19	L コプリンスレイヤー	オレンジ	6.5(L)	AT	0.01	13,806	2023/04/17						
20	L スーパーブラックジャック	セブンリーグ	6.5(L)	AT	1.59	13,747	2025/02/03						
21	L モンスターハンターライズ	アデリオン	6.5(L)	AT	1.98	13,666	2024/11/18						
22	L モンキーターンV	山佐	6.5(L)	AT	4.05	13,221	2023/12/04						
23	S ウルトラミラクルジャグラ	北電子	6.5	ノーマル	0.87	13,153	2024/12/02						
24	L 七つの魔剣が支配する	K P E	6.5(L)	AT	0.46	13,028	2025/01/20						
25	L スーパービンゴネオ	ベルコ	6.5(L)	AT	0.10	12,994	2024/12/16						

## 稼働ランキング概要

変則日での導入で『L緑ドン』が初週トップ、『L吉宗』は休日(GW)稼働もあり、2位の21,100枚、『Lようこそ実力～』が初動20,700枚で新台で及第点ライン。『LガンダムSEED』は初週でも20,000枚超えず、『L麻雀物語』は落ち幅が大きくなつた。



5/19に一応『LToLVEるダークネス』のスペック違いが導入されるが、6/2まで盛り上がりがある新機種導入は見込めないだろう。そこまでは全体的に右肩下がりの稼働推移になるはず。ただ後述するが、5月機種の稼働に不安がある為、現在のメイン機種にはしっかりと踏ん張ってもらわなといいいけない。



メーカー	山佐	傾斜	0.4枚
スペック	A+AT	G数 /50枚	33G
導入日	4月21日		
導入台数	12,000台		
特徴	スマスロ史上最も遊びやすいスペック		
セールスポイント	リアルボーナス搭載の遊びやすいスペック		
ウィークポイント	コンテンツが万人受けではない		
想定	一般・バラエティ		

## 導入前 評価

シリーズ機として安定した人気がある。誕生日キャラも多数いるからメイン機として活躍出来るホールであればイベントの対象にもしやすい。ただ、過去作を見ても一部のホールを除いてメインを張れるほどの活躍は見た事ない。メーカーが変わって大きく化ける可能性もあるが。

版権力	9 /15	企業力	10 /15	演出	9 /15	スペック	37 /50	付加価値	3 /5	合計	68 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

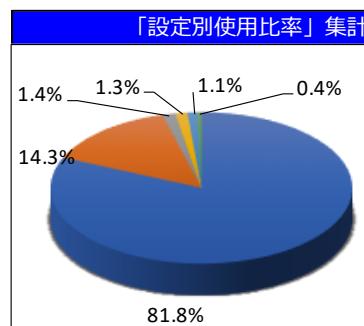
バラエティから基本台数の間で検討

集計期間 25/4/21～/5/14

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	3.45 円
設定2	3.19 円
設定3	2.83 円
設定4	2.47 円
設定5	1.98 円
設定6	1.60 円
平均	3.35 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	81.8%	13,267	12,857	96.9%
設定2	14.3%	15,080	14,674	97.3%
設定3	1.4%	14,977	14,975	100.0%
設定4	1.3%	18,474	18,915	102.4%
設定5	1.1%	19,672	21,169	107.6%
設定6	0.4%	21,494	24,508	114.0%
合計		13,710	13,348	97.4%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	0.0%	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.1%	0.1%	0.3%	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.4%	0.4%	-	-	2.9%	-	-
-10,000～-9,001	0.7%	0.7%	-	-	-	6.9%	-
-9,000～-8,001	0.6%	0.6%	0.5%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.6%	0.4%	0.8%	-	-	3.4%	-
-7,000～-6,001	1.1%	1.0%	1.6%	-	-	3.4%	-
-6,000～-5,001	1.7%	1.3%	2.8%	2.8%	-	6.9%	-
-5,000～-4,001	1.5%	1.4%	1.8%	2.8%	-	3.4%	-
-4,000～-3,001	2.4%	2.2%	2.8%	8.3%	2.9%	-	-
-3,000～-2,001	2.8%	2.7%	3.4%	2.8%	2.9%	6.9%	-
-2,000～-1,001	5.0%	5.0%	3.9%	5.6%	8.6%	10.3%	-
-1,000～-1	12.6%	12.5%	11.6%	19.4%	20.0%	13.8%	-
0～1,000	29.1%	29.9%	25.3%	30.6%	28.6%	17.2%	-
1,001～2,000	20.2%	20.3%	21.4%	11.1%	14.3%	20.7%	-
2,001～3,000	11.4%	10.9%	15.0%	8.3%	14.3%	-	-
3,001～4,000	6.5%	6.6%	6.7%	5.6%	2.9%	6.9%	-
4,001～5,000	2.2%	2.4%	1.8%	2.8%	-	-	-
5,001～6,000	0.8%	0.9%	0.3%	-	-	-	-
6,001～7,000	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	29.4%	28.7%	29.5%	41.7%	40.0%	55.2%	-

3,000  
枚over

8.5%

5,000  
枚over

4.9%

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.20  
3,000枚突破率平均13.5% 5000枚突破率5.0%

- ▶出玉率は辛めの値、コイン単価もは0.2円程高い数値となっている
- ▶勝ち率は28%台と30%割れ
- ▶差枚も高くない形で、どれも平均割れ遊びやすいスペックとは、、、？稼働も3週間累計とはいえ落ちすぎ



メーカー	平和	傾斜	3.7枚
スペック	AT	G数 /50枚	32G
導入日	4月21日		
導入台数	10,000台		
特徴	5号機の麻雀物語2を復刻		
セールスポイント	シームレス上乗せシステムでATTY800枚		
ウイークポイント	上位ATがなく見栄えに変化がなさそう		
想定	一般		

### 導入前 評価

台数が少し多く感じるが、最近の平和の機械は比較的好調なので問題はなさそう。タイトル的に設定を使われるタイプじゃないと思うけど、中高射幸帯の打ちやすい機種だと思うので、強力なライバルがいなければ稼働はそれなりに伸びる可能性もある。

版 権 力	8 /15	企 業 力	12 /15	演 出	9 /15	ス ペ ック	31 /50	付 加 価 値	2 /5	合 計	62 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	貰えるだけ貰う								

予測

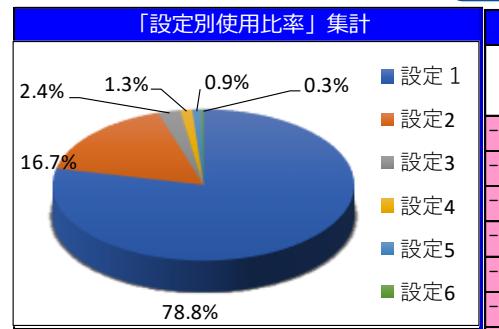
小台数が無難

集計期間 25/4/21～/5/14

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	3.50 円
設定2	3.29 円
設定3	3.52 円
設定4	2.54 円
設定5	2.55 円
設定6	3.04 円
平均	3.44 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	78.8%	19,350	18,839	97.4%
設定2	16.7%	19,474	19,159	98.4%
設定3	2.4%	13,619	13,374	98.2%
設定4	1.3%	21,550	23,617	109.6%
設定5	0.9%	22,964	24,976	108.8%
設定6	0.3%	22,190	22,126	99.7%
合計		19,304	18,885	97.8%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	0.1%	0.0%	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	0.1%	-	0.2%	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.3%	0.2%	0.4%	-	2.7%	-	-
-12,000～-11,001	0.2%	0.2%	-	-	2.7%	4.0%	-
-11,000～-10,001	0.6%	0.7%	0.6%	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.8%	0.6%	0.8%	1.4%	10.8%	-	-
-9,000～-8,001	1.0%	0.9%	1.2%	-	5.4%	-	-
-8,000～-7,001	1.4%	1.5%	1.0%	-	2.7%	4.0%	-
-7,000～-6,001	1.6%	1.6%	1.8%	2.9%	-	-	-
-6,000～-5,001	2.7%	2.9%	1.4%	4.3%	5.4%	4.0%	-
-5,000～-4,001	2.7%	2.6%	3.4%	1.4%	5.4%	-	-
-4,000～-3,001	4.0%	3.8%	5.9%	1.4%	-	-	-
-3,000～-2,001	4.4%	4.6%	3.8%	4.3%	2.7%	4.0%	-
-2,000～-1,001	6.6%	6.4%	8.1%	5.7%	8.1%	-	-
-1,000～-1	8.2%	8.0%	7.7%	14.3%	10.8%	16.0%	-
0～1,000	14.0%	14.1%	13.7%	18.6%	8.1%	12.0%	-
1,001～2,000	14.9%	14.6%	15.4%	24.3%	8.1%	20.0%	-
2,001～3,000	13.8%	13.7%	14.9%	10.0%	10.8%	12.0%	-
3,001～4,000	11.0%	11.3%	10.1%	5.7%	16.2%	8.0%	-
4,001～5,000	6.4%	6.5%	6.7%	4.3%	-	4.0%	-
5,001～6,000	3.0%	3.4%	1.6%	1.4%	-	-	-
6,001～7,000	1.5%	1.7%	1.0%	-	-	-	-
7,001～8,000	0.5%	0.5%	0.4%	-	-	-	-
8,001～9,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	34.9%	34.1%	36.2%	35.7%	56.8%	44.0%	-

3,000  
枚over

15.1%

5,000  
枚over

8.8%

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.20  
3,000枚突破率平均13.5% 5000枚突破率5.0%



メーカー	大都技研	傾斜	7.1枚
スペック	AT	G数 /50枚	33G
導入日	4月21日		
導入台数	15,000台		
特徴	初代吉宗のリバイバル		
セールスポイント	BIGは711枚、ツラヌキは裏鷹狩りと出玉性能は非常に高い		
弱いポイント	天国199Gは今のユーザーに受け入れられるか		
想定	一般・バラエティ		

### 導入前評価

直近の大都機種は期待に応えられない状況が続いているけれど、本機はオールドファンは当然として4号機を知らないユーザーにも魅力を感じさせる事が出来る仕上がりと感じさせる。分かりやすいゲーム性も幅広い客層を確保出来そう！コイン単価が高いことから過度な増産はやめて欲しい。

版権力	13 /15	企業力	9 /15	演出	11 /15	スペック	34 /50	付加価値	2 /5	合計	69 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

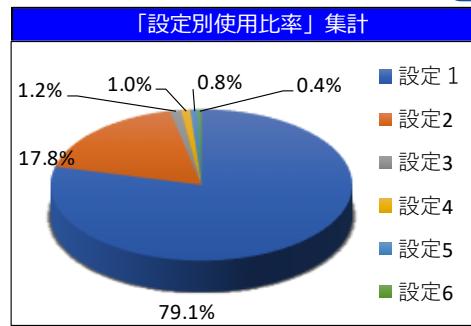
基本台数は抑えたい！

集計期間 25/4/21～/5/14

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計		
設定	対象 : 20円5.0～5.6枚	
設定1	4.08 円	
設定2	4.14 円	
設定3	4.20 円	
設定4	3.79 円	
設定5	3.19 円	
設定6	3.24 円	
平均	4.08 円	

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	79.1%	22,133	21,476	97.0%
設定2	17.8%	22,008	21,449	97.5%
設定3	1.2%	19,507	19,037	97.6%
設定4	1.0%	22,582	22,379	99.1%
設定5	0.8%	24,999	26,328	105.3%
設定6	0.4%	22,424	24,709	110.2%
合計		22,110	21,502	97.2%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	0.0%	0.0%	0.1%	-	-	-	-
-17,000～-16,001	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	0.1%	0.1%	-	-	-	2.5%	-
-15,000～-14,001	0.1%	0.1%	0.1%	-	-	-	-
-14,000～-13,001	0.1%	0.1%	0.1%	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.3%	0.2%	0.3%	-	-	3.0%	-
-12,000～-11,001	0.4%	0.4%	0.1%	-	-	3.0%	-
-11,000～-10,001	0.5%	0.4%	1.0%	-	-	3.0%	-
-10,000～-9,001	0.6%	0.6%	0.8%	-	-	3.0%	-
-9,000～-8,001	1.1%	1.1%	1.2%	-	2.5%	3.0%	-
-8,000～-7,001	1.4%	1.4%	1.5%	-	-	3.0%	-
-7,000～-6,001	1.8%	1.6%	2.4%	2.2%	5.0%	3.0%	-
-6,000～-5,001	2.8%	3.1%	2.2%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	2.6%	2.5%	2.7%	2.2%	-	6.1%	-
-4,000～-3,001	4.0%	3.7%	4.6%	8.9%	7.5%	-	-
-3,000～-2,001	4.9%	4.9%	4.9%	8.9%	5.0%	9.1%	-
-2,000～-1,001	6.7%	6.7%	6.4%	11.1%	5.0%	3.0%	-
-1,000～-1	8.3%	8.1%	9.1%	8.9%	15.0%	3.0%	-
0～1,000	10.4%	10.3%	10.3%	13.3%	7.5%	15.2%	-
1,001～2,000	12.6%	13.1%	10.9%	11.1%	10.0%	12.1%	-
2,001～3,000	13.3%	13.8%	11.1%	8.9%	10.0%	15.2%	-
3,001～4,000	11.5%	11.3%	12.2%	17.8%	7.5%	12.1%	-
4,001～5,000	8.0%	8.0%	8.6%	6.7%	12.5%	-	-
5,001～6,000	4.6%	4.6%	4.8%	-	7.5%	-	-
6,001～7,000	2.5%	2.6%	2.7%	-	2.5%	-	-
7,001～8,000	1.0%	0.9%	1.4%	-	-	3.0%	-
8,001～9,000	0.3%	0.3%	0.3%	-	-	-	-
9,001～10,000	0.1%	0.1%	0.1%	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.7%	35.0%	37.6%	42.2%	42.5%	42.4%	-

3,000  
枚over

15.4%

5,000  
枚over

9.2%

全機種平均勝ち率 : 33.9% 平均コイン単価 : 3.20  
3,000枚突破率平均13.5% 5000枚突破率5.0%



メーカー	ビスティ	傾斜	6.5枚
スペック	AT	G数 /50枚	31G
導入日	5月7日		
導入台数	15,000台		
特徴	ガンダムシリーズでも1, 2を争う人気シリーズ		
セールスポイント	高純増×高継続率のヴァルブレイブタイプAT		
弱いポイント	上位ATに行き着かない？		
想定	一般、バラエティ		

## 導入前評価

版権は平成ガンダムシリーズの名作で強いものとなっているけど、パチンコの方で悪い印象。パチンコが良かった『SガンダムSEED』7週、直近の『Lダンベル』が3週と台数が15000台クラスということも鑑みて期待よりも不安が勝る。出玉の増やし方・魅せ方は間違いなく良いから、デキレ感とヤレ感のバランスを確認したい。

版権力	11	企業力	11	演出	12	スペック	40	付加価値	2	合計	76	/100
	/15		/15		/15		/50		/5			
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数					

予測

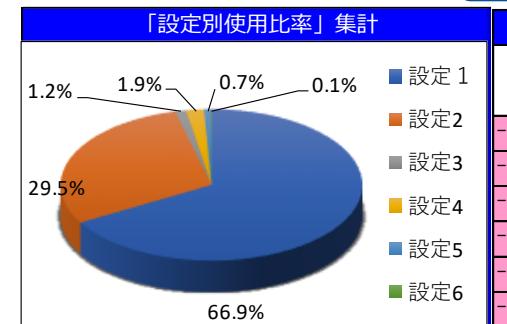
出玉機種の一つとして  
ある程度の台数を確保

集計期間 25/5/7～/5/14

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	4.45 円
設定2	4.20 円
設定3	4.23 円
設定4	3.27 円
設定5	3.40 円
設定6	0.94 円
平均	4.34 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	66.9%	17,021	16,542	97.2%
設定2	29.5%	17,367	16,964	97.7%
設定3	1.2%	16,820	16,793	99.8%
設定4	1.9%	18,472	18,508	100.2%
設定5	0.7%	20,499	20,720	101.1%
設定6	0.1%	29,763	32,526	109.3%
合計		17,178	16,743	97.5%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.1%	-	0.2%	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.4%	0.4%	0.6%	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.5%	0.4%	0.6%	-	3.0%	-	-
-10,000～-9,001	0.7%	0.6%	1.1%	-	-	-	-
-9,000～-8,001	1.1%	1.3%	0.6%	-	3.0%	-	-
-8,000～-7,001	1.0%	0.8%	1.1%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.3%	1.3%	1.5%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	1.7%	2.3%	0.8%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	2.7%	2.9%	2.3%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	4.7%	4.5%	5.2%	-	6.1%	-	-
-3,000～-2,001	5.1%	5.0%	5.7%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	6.1%	6.0%	5.9%	-	12.1%	-	-
-1,000～-1	9.3%	9.3%	9.0%	-	18.2%	-	-
0～1,000	14.3%	13.6%	14.7%	-	30.3%	-	-
1,001～2,000	15.0%	15.3%	14.5%	-	9.1%	-	-
2,001～3,000	16.1%	16.3%	16.0%	-	3.0%	-	-
3,001～4,000	10.6%	9.9%	12.6%	-	9.1%	-	-
4,001～5,000	5.2%	5.5%	5.0%	-	3.0%	-	-
5,001～6,000	2.6%	3.2%	1.5%	-	3.0%	-	-
6,001～7,000	1.0%	1.0%	1.0%	-	-	-	-
7,001～8,000	0.3%	0.3%	0.2%	-	-	-	-
8,001～9,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	34.8%	34.8%	34.5%	-	42.4%	-	-

3,000  
枚over

14.6%

5,000  
枚over

7.2%

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.20  
3,000枚突破率平均13.5% 5000枚突破率5.0%

# L緑ドンVIVA!情熱南米編REVIVAL

Made IN



メーカー	ユニバーサル	傾斜	2.5枚/4.5枚
スペック	AT	G数	/50枚 33G
導入日	5月7日		
導入台数	12,000台		
特徴	5号機緑ドンVIVAのリバイバル		
セールスポイント	5号機緑ドンVIVAと遜色ない打感		
ウィークポイント	緑ドンは万里の方がよかつた		
想定	メイン・一般・バラエティ		

## 導入前評価

厳しい状況が続いているユニバーサル機種だが、5号機の緑ドンシリーズは年代を問わず幅広いユーザーに支持された機種だった。分かり易いゲーム性がその要因の一つだったと思うが、本機も前作を踏襲している事から年代を問わず幅広く支持される可能性十分にある。

版権力	13 /15	企業力	11 /15	演出	11 /15	スペック	42 /50	付加価値	2 /5	合計	79 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

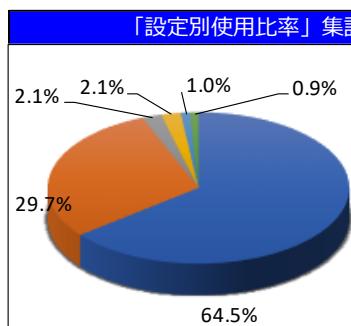
メイン機種を担う可能性も十分！

集計期間 25/5/7～/5/14

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	3.61 円
設定2	3.37 円
設定3	2.55 円
設定4	2.84 円
設定5	2.20 円
設定6	1.36 円
平均	3.45 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	64.5%	19,953	19,319	96.8%
設定2	29.7%	20,315	19,973	98.3%
設定3	2.1%	22,700	24,057	106.0%
設定4	2.1%	23,063	23,089	100.1%
設定5	1.0%	25,469	27,399	107.6%
設定6	0.9%	27,234	30,806	113.1%
合計		20,295	19,862	97.9%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.3%	0.2%	-	3.8%	-	-	-
-14,000～-13,001	0.2%	0.1%	0.5%	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.4%	0.5%	-	-	3.8%	-	-
-12,000～-11,001	0.2%	-	0.5%	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.7%	0.5%	1.1%	3.8%	-	-	-
-10,000～-9,001	1.3%	1.3%	0.8%	-	3.8%	-	-
-9,000～-8,001	0.9%	0.9%	0.5%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	1.8%	1.3%	2.1%	11.5%	-	-	-
-7,000～-6,001	1.9%	1.8%	2.1%	3.8%	-	-	-
-6,000～-5,001	1.7%	1.5%	2.1%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	3.7%	3.5%	3.7%	7.7%	3.8%	-	-
-4,000～-3,001	3.3%	3.4%	3.2%	3.8%	3.8%	-	-
-3,000～-2,001	4.8%	3.8%	6.1%	7.7%	7.7%	-	-
-2,000～-1,001	4.3%	4.4%	4.5%	-	-	-	-
-1,000～-1	7.0%	6.8%	7.2%	3.8%	7.7%	-	-
0～1,000	12.0%	11.7%	13.3%	7.7%	19.2%	-	-
1,001～2,000	16.1%	16.5%	15.1%	15.4%	26.9%	-	-
2,001～3,000	15.2%	16.1%	13.5%	11.5%	7.7%	-	-
3,001～4,000	10.9%	11.5%	10.3%	7.7%	11.5%	-	-
4,001～5,000	8.4%	9.4%	7.2%	7.7%	3.8%	-	-
5,001～6,000	3.3%	2.8%	5.0%	-	-	-	-
6,001～7,000	1.2%	1.2%	1.1%	3.8%	-	-	-
7,001～8,000	0.3%	0.5%	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	31.9%	30.3%	34.5%	46.2%	30.8%	-	-

3,000  
枚over

15.3%

5,000  
枚over

8.3%

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.20  
3,000枚突破率平均13.5% 5000枚突破率5.0%

# ようこそ実力至上主義の教室へ

Made IN



メーカー	ダクセル	傾斜	2.0枚～3.3枚
スペック	AT	G数 /50枚	34G
導入日	5月7日		
導入台数	5,000台		
特徴	アニメ化もされている知られた版権		
セールスポイント	究極の出玉バランスと謳う、ヒキとスペックのバランス		
弱いが強すぎ？ハードル上がるよ			
想定	一般・バラエティ		

## 導入前評価

コイン単価がやや低めの機種はゲームバランスさえまともなら根強いファンを獲得する可能性もみえる。但し、多台数には向かないからバラエティ含めて少台数での運用が前提になる。過度な期待は出来ないけど固定ファンを獲得出来るかが成否のポイントになりそう！

版権力	7 /15	企業力	1 /15	演出	9 /15	スペック	33 /50	付加価値	3 /5	合計	53 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

## 予測

IPファンには訴求しそう。  
バラ～少台数までなら一定の稼働も期待できる。

# ようこそ実力至上主義の教室へ

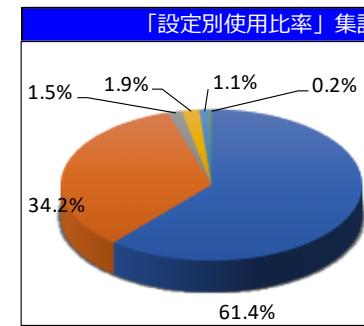
Made IN

集計期間 25/5/7～/5/14

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	3.36 円
設定2	3.02 円
設定3	3.04 円
設定4	3.10 円
設定5	1.85 円
設定6	0.97 円
平均	3.20 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	61.4%	18,448	17,786	96.4%
設定2	34.2%	19,974	19,906	99.7%
設定3	1.5%	18,949	18,472	97.5%
設定4	1.9%	19,045	18,960	99.6%
設定5	1.1%	23,860	27,184	113.9%
設定6	0.2%	23,658	33,490	141.6%
合計		19,048	18,655	97.9%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.3%	0.4%	0.3%	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.9%	0.5%	1.3%	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.9%	1.1%	0.3%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.4%	0.4%	0.7%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.6%	1.3%	1.6%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	2.7%	2.4%	2.9%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	3.1%	2.5%	4.6%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	3.3%	2.5%	4.6%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	5.9%	4.7%	7.2%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	6.2%	5.8%	7.8%	-	-	-	-
-1,000～-1	9.2%	8.3%	10.4%	-	-	-	-
0～1,000	14.4%	15.4%	12.7%	-	-	-	-
1,001～2,000	17.3%	19.2%	14.0%	-	-	-	-
2,001～3,000	17.0%	17.2%	16.9%	-	-	-	-
3,001～4,000	9.8%	10.5%	8.8%	-	-	-	-
4,001～5,000	5.1%	5.8%	4.2%	-	-	-	-
5,001～6,000	1.0%	0.9%	1.3%	-	-	-	-
6,001～7,000	0.7%	0.9%	0.3%	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	34.1%	29.9%	41.7%	-	-	-	-

3,000  
枚over

11.1%

5,000  
枚over

6.0%

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.20  
3,000枚突破率平均13.5% 5000枚突破率5.0%

## まとめ 出玉性能

	市場平均	Lアイマス	L麻雀物語	L吉宗	LSEED	L緑ドン	Lよう実
3,000枚over	13.7%	8.5%	15.1%	15.4%	14.6%	15.3%	11.1%
5,000枚over	5.1%	4.9%	8.8%	9.2%	7.2%	8.3%	6.0%
MY平均	1,324枚	2,093枚	3,160枚	3,807枚	3,090枚	3,059枚	2,535枚
MY中央値	1,127枚	1,444枚	2,365枚	3,010枚	1,985枚	2,096枚	1,676枚
出玉率	97.8%	96.9%	97.4%	97.0%	96.8%	96.8%	96.4%
コイン単価	3.22円	3.45円	3.50円	4.08円	4.45円	3.61円	3.36円
勝ち率	33.9%	28.7%	34.1%	35.0%	34.8%	30.3%	29.9%

# 新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,797	21,120	7.4%	20,162	4.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,831	21,294	6.7%	19,604	7.9%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,987	20,085	8.6%	19,397	3.4%
2025/4/21	8,000	0.74%	L アイドルマスター ミリオンライブ！ネクストプロローグ	18,015	15,090	16.2%	11,332	24.9%
2025/4/21	10,000	0.84%	L 麻雀物語	22,513	21,471	4.6%	17,315	19.4%
2025/4/21	15,000	1.12%	L 吉宗	23,581	23,905	-1.4%	21,108	11.7%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向  
 3週目では **15%**までが良い数値

# 新台 ピンポイントデータ 下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,386	21,161	5.5%	18,933	10.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,693	21,314	6.1%	17,348	18.6%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,379	17,731	17.1%	15,363	13.4%

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2025/5/7	15,000	1.58%	L 機動戦士ガンダムSEED	17,226	12,734	26.1%		
2025/5/7	15,000	1.12%	L 緑ドン VIVA！情熱南米編 REVIVAL	21,319	18,233	14.5%		
2025/5/7	5,000	0.77%	L ようこそ実力至上主義の教室へ	18,713	15,076	19.4%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向  
 3週目では **15%**までが良い数値

# ～市場短觀予測～

# 市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

Made IN

全体数値	3月	4月
稼働	10,575枚	10,689枚
粗利	3,769円	3,777円

## 総合シェアTOP20機種を抜粋

× 15%以上 ▲ 5%以上～15%未満 ○ ±5%未満 ◎ -5%以上(上昇)

機種名	3月平均値				4月平均値				3月～4月	
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	稼働	粗利
S マイジャグラーヴ	13,283	1.3%	3,711	-5.4%	13,388	-0.8%	3,932	-6.0%	○	◎
S アイムジャグラーエクス-TP	10,779	2.4%	2,647	10.5%	10,878	-0.9%	2,862	-8.1%	○	◎
L 東京喰種	20,970	12.4%	14,584	2.7%	20,566	1.9%	12,824	12.1%	○	▲
L 北斗の拳	10,077	1.6%	1,371	21.1%	10,008	0.7%	1,506	-9.8%	○	◎
L かぐや様は告らせたい	13,554	6.1%	6,820	-1.7%	13,919	-2.7%	7,360	-7.9%	○	◎
S ゴーゴージャグラーブ	12,047	1.3%	3,421	-3.0%	12,011	0.3%	3,655	-6.8%	○	◎
L からくりサーモン	10,314	6.0%	5,852	2.7%	9,902	4.0%	4,835	17.4%	○	×
L モンキーターンV	12,773	0.1%	2,763	10.4%	12,045	5.7%	2,238	19.0%	▲	×
L スーパーブラックジャック	16,445	20.3%	9,297	25.8%	15,015	8.7%	7,561	18.7%	▲	×
S 沖ドキ！GOLD-30	9,216	2.2%	3,557	24.9%	9,398	-2.0%	4,820	-35.5%	○	◎
L マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝					23,598		12,464			
S ファンキージャグラーブ	9,723	4.1%	3,199	-0.9%	10,064	-3.5%	2,928	8.5%	○	▲
L モンスターハンターライズ	15,260	5.6%	5,576	21.7%	14,246	6.6%	3,949	29.2%	▲	×
L ゴッドイーター・リザレクション	10,825	9.7%	3,369	-43.1%	10,313	4.7%	2,776	17.6%	○	×
L 革命機ヴァルヴレイヴ	9,495	6.2%	6,015	-12.5%	9,043	4.8%	4,985	17.1%	○	×
L バイオハザード5	21,272		13,171		15,849	25.5%	8,580	34.9%	×	×
L ToLOVEるダークネス	10,058	4.5%	3,353	37.6%	10,378	-3.2%	4,801	-43.2%	○	◎
S 沖ドキ！BLACK-30	10,538	4.2%	5,111	14.0%	10,267	2.6%	5,705	-11.6%	○	◎
S ハッピージャグラーブⅢ	9,174	7.3%	2,699	1.9%	9,245	-0.8%	2,509	7.0%	○	▲
L 吉宗					23,713		18,965			

## 増減傾向実績

## 増減傾向予測

### 5月～6月前半

稼働	粗利
○	○
○	○
▲	▲
▲	○
▲	▲
○	○
▲	▲
○	○
▲	▲
○	○
▲	○
▲	○
○	▲
▲	▲
○	○
▲	○
▲	○
○	▲
▲	▲
○	▲
▲	○
○	▲
▲	○
○	○
▲	▲
×	▲
○	○
○	○
▲	×

S>A>B>C>D

4/21

	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動結果		粗利結果			
Lアイドルマスター	8,000	8,000	18,015	11,863	A	→	B	A	→	A
L吉宗	15,000	15,000	23,581	19,713	A	→	S	S	→	S
L麻雀物語5	10,000	10,000	22,513	11,311	S	→	S	A	→	A

5/7導入 機種名

	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動結果		粗利結果			
L機動戦士ガンダムSEED	15,000	19,000	19,005	15,025	B	→	B	S	→	S
L緑ドンViva! 情熱南米編 REVIVA	10,000	13,000	21,635	12,467	S	→	A	S	→	A
Lようこそ実力至上主義の教室へ	5,000	5,500	20,780	14,296	B	→	A	A	→	S

5/7導入 機種名

	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
Lトラブルダークネストラ ns ver8.7	5,000				B	A
L花笠	1,000				D	C

5/7導入 機種名

	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
LBパチスロ1000ちゃんA	4,000				B	B
LB翔べ！ハーレムエース	3,000				B	A
LBプレミアムうまい棒2	5,000				D	C
LBニューパルサーBT	5,000				C	B
LBジャックポット	受注生産				D	C
L ULTRAMAN	4,000				B	A
Lデビルメイクライ5	10,000				A	S
Lいざ！番長	10,000				S	A
Lギルティクラウン2	7,000				S	A

## 新台寸評

### Lトラブルダークネス トランスver8.7

現状の『トラブル』が厳しい故カンフル剤になればよいが、そこまでのヒットは見えなさそう

### BT機

BT機は大半の機種が苦戦する想定、その中でも版権で集客出来そうなハーレムエースがまだマシと言えそうか

### L ULTRAMAN

版権・メーカー共に正直期待は持ちにくく、同時期導入の他機種の強さに負ける

### Lデビルメイクライ5

版権に固定ファン多数、一応シリーズ機としての実績も○ただすこぶる強いわけではない

### Lいざ！番長

番長シリーズなので、初動はまず間違いないが、このシリーズは長期稼働できるかが焦点 弊社の新台レポートをcheck

### Lギルティクラウン2

内部システムの複雑さをどうユーザーに魅力点に伝えるかで、グランベルムの様になるかどうか



## ・稼働増・粗利減

→GW需要もあり、全体的に稼働UP、粗利は機種により上下したが、メインAT機が大きく下がったのが印象的。

## ・注目機種

→上位のラインナップは大きく変わっていないものの、『Lからくりサーカス』『LモンキーターンV』がそろって下がっている。稼働減少幅は5%前後であるが、粗利の減少幅が共に20%近い。GWで設定を使用したみれるが、『Lからくりサーカス』は稼働が4桁になり厳しさが見える。

## ・5月後半～6月前半導入機種

→6月前半の機種『Lいざ番長』『Lデビルメイクライ5』が注目機種になる。次点で『Lギルティクラウン』になるが、内部システムの複雑さを伝えることで上記機種以上に動く可能性も大いにある。

# ～新サービスのご紹介～

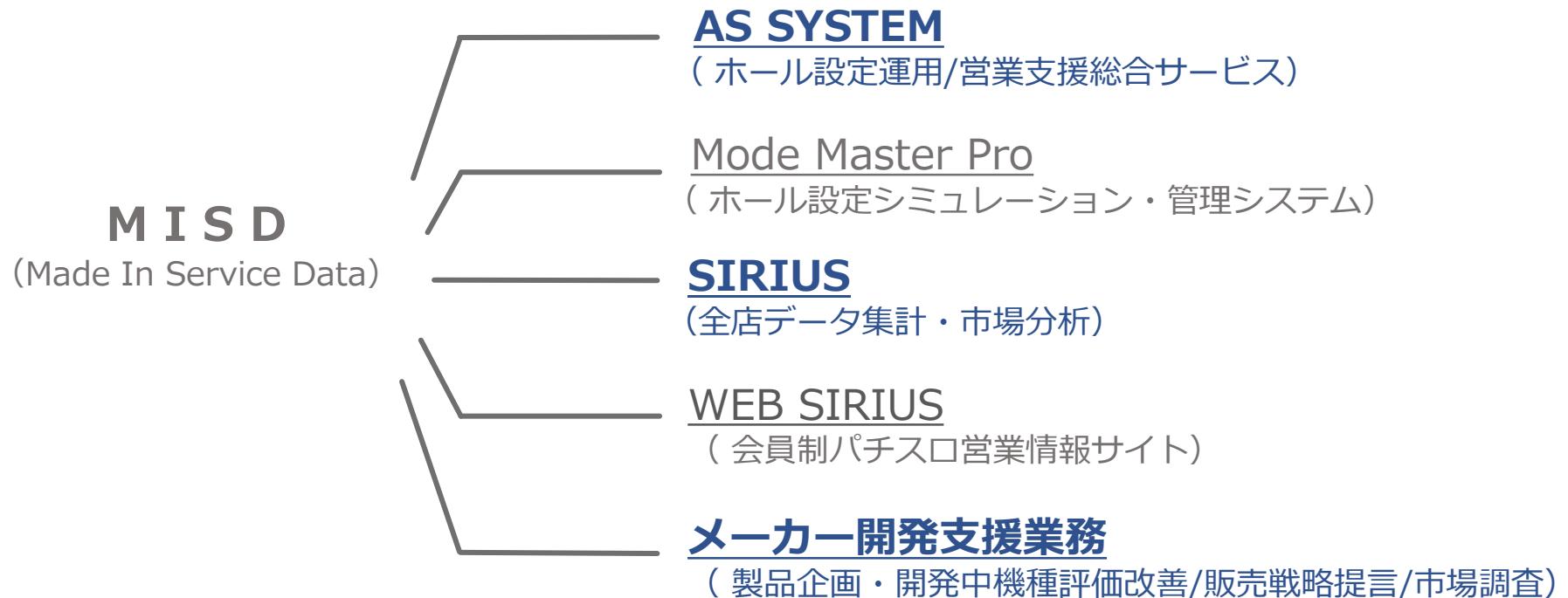
# 最速新台レポート3D<sup>®</sup>

パチスロ 購入選定用  
最速機種評価分析サービスのご紹介

株式会社メイドインサービス

**Made IN**

## “最速新台レポート3D”背景・業務概要



“最速新台レポート3D”はメイドインサービスが毎日の全国市場データ集計と契約ホール様への営業支援業務からの各種分析知見、またメーカー様への開発支援業務を通して培っている最新・高品質の機械評価知見をフル活用し、ホール企業様の“購入判断”に役立てて頂くための機械評価レポートをご提供するサービスです。

機械選定が非常に難しくなっている今、ホール企業様にとってこの機械は“買いなのか・買ひではないのか”  
“買うとしたらどの程度が適正なのか”、そうした機械選定時のお悩みをメイドインサービスの上記ノウハウ・統合データ (MISD)から分析・評価し機械購入の適正化・最適化について最大限ご支援いたします。

“最速新台レポート3D”特徴① 類似サービスとの明確な違い：圧倒的なスピード感での納品

### 3Dとは？＝「3Days」

## ご依頼から3日!! で納品

機械情報（スペック・販売価格・販売台数など）が一般公開されてからの評価では、“**案件締切りギリギリ/過ぎている**”というケースが多い昨今。

（弊社運用のパチスロ情報サイト『WEB SIRIUS』も情報公開から5日程度で『導入前新台評価』をアップ。）

メイドインサービスでは、ホール企業様にメーカーより営業があった日（＝営業資料を受け取った日）から**最短3日**で、当該機種の『評価分析レポート』をご納品いたします。

### ご納品までの流れ



## “最速新台レポート3D”特徴②-1 類似サービスとの明確な違い：徹底的な分析の実施

3Dとは？＝「3-Dimension」

## 多角的に徹底分析 !!

▶レポート1P目

## 機械情報

P1

## 稼働予測

P1

## 項目評価

P1

## 中古・流通予測

P1

新台レポート -New Machine Report-①																		
パチスロゴッドイータリザレクションSLED					6.5 号機		山佐ネクスト セブンリー											
基本情報スペック																		
設定	CZ確率	AT確率					出玉率	販売価格	529,000 円									
①	1/ 392.0	1/ 351.9					97.9%	販	389,000 円									
②	1/ 378.3	1/ 344.5					98.9%	販	△ 40,000									
③	1/ 359.1	1/ 330.1					101.1%	販	△ 80,000									
④	1/ 343.4	1/ 317.0					105.6%	販	△ 120,000									
⑤	1/ 324.3	1/ 302.2					110.0%	販	△ 20,000									
⑥	1/ 310.6	1/ 290.3					114.9%	販										
スペック詳細																		
コイン単価	3.50	時空強度	高射幸	1000円ベース	31.0 G	BNS分類	既製BNS											
タイプ/純増(枚)	AT	9 枚			①	レア	② G											
導入日/販店	2024/7/22	初期G数/AT-TY	25G+a / 544		②	→	AT											
販売予定台数	7,000台	管理方式			CZ契機	→	→											
不満足台数(初期導入 機種台数)	25,000台	出玉システム	3機種 + セット+ST方式		→	→	→											
救済機種①	1000G+aでアラガミバースト確定。																	
救済機種②	添機の操作を終了後は、天井ゲーム数が600G+aに追加。																	
救済機種③	單発後・上位復は天井ゲーム数が600G+aに追加。																	
運営要領①	天井ゲーム数が600G+aに追加。																	
ゲーム性・特徴																		
特徴	累計38,000台導入された人気シリーズの最新作 / 直AT / ST⇒BNSループ																	
通常時	規定GやCZからATをを目指すフロー、レア役やG数でCZ基盤などに移行もある。																	
CZ	①10G間にレア役orリブレイでAT抽選 期待値55% ②15G+orSTと同じ形式でAT抽選 期待値57%																	
AT/BNS	STは平均76%ループ、25GMにレア役orリブレイでバトル抽選、バトルは各キャラに設定された勝点役を引ければBNS。																	
目玉	上位AT、プレミアムATと上位が2種類あり、プレミアムATは110枚以上を90%ループするという強力なものとなっている。																	
稼働予測																		
稼働貢献予測																		
15	週	■	■	■	■	■	■	■	15-19									
38	週	■	■	■	■	■	■	■	20-									
耐用期間予測																		
評価コメント																		
前月両月に多台貢献度が多いが、本機は台数も増えめ。																		
力アリタイプで長期稼働も視野に入るものうなATシステム。																		
シリーズファンプラス、ペーパーゲームもしっかり走り込める。																		
基本台数評価で台数を抱える為、メインも視野に。																		
稼働貢献予測 (導入1ヶ月後)																		
参考機種比較 (Bランク/貢献度)																		
機種名																		
導入1ヶ月後価格																		
導入日																		
導入台数																		
レポート制作時点稼働貢献度																		
Lキングパリサー																		
424,000 円																		
2024/3/4																		
8,000																		
SニューパリサーSP 4 with 大鉄の達人																		
26,000 円																		
2024/5/6																		
4,000																		
LモンキーターンV																		
1,091,000 円																		
2023/12/4																		
15,000																		
評価ランク																		
S:導入1ヶ月後51万円以上の価格に期待																		
A:導入1ヶ月後41~50万円の価格に期待																		
B:導入1ヶ月後26~40万円の価格予想																		
C:導入1ヶ月後11~25万円の価格予想																		
D:導入1ヶ月後10万円以下の価格																		
稼働考観																		
A: 良い																		
B: 普通																		
C: 悪い																		
D: 非常に悪い																		
販売台数																		
高射幸機という点で需要十分																		
Mode IN																		

## “最速新台レポート3D”特徴②-2 類似サービスとの明確な違い：徹底的な分析の実施

▶レポート2P目

## 粗利予測

## P2 導入台数目安

## P2 市場想定ポジション

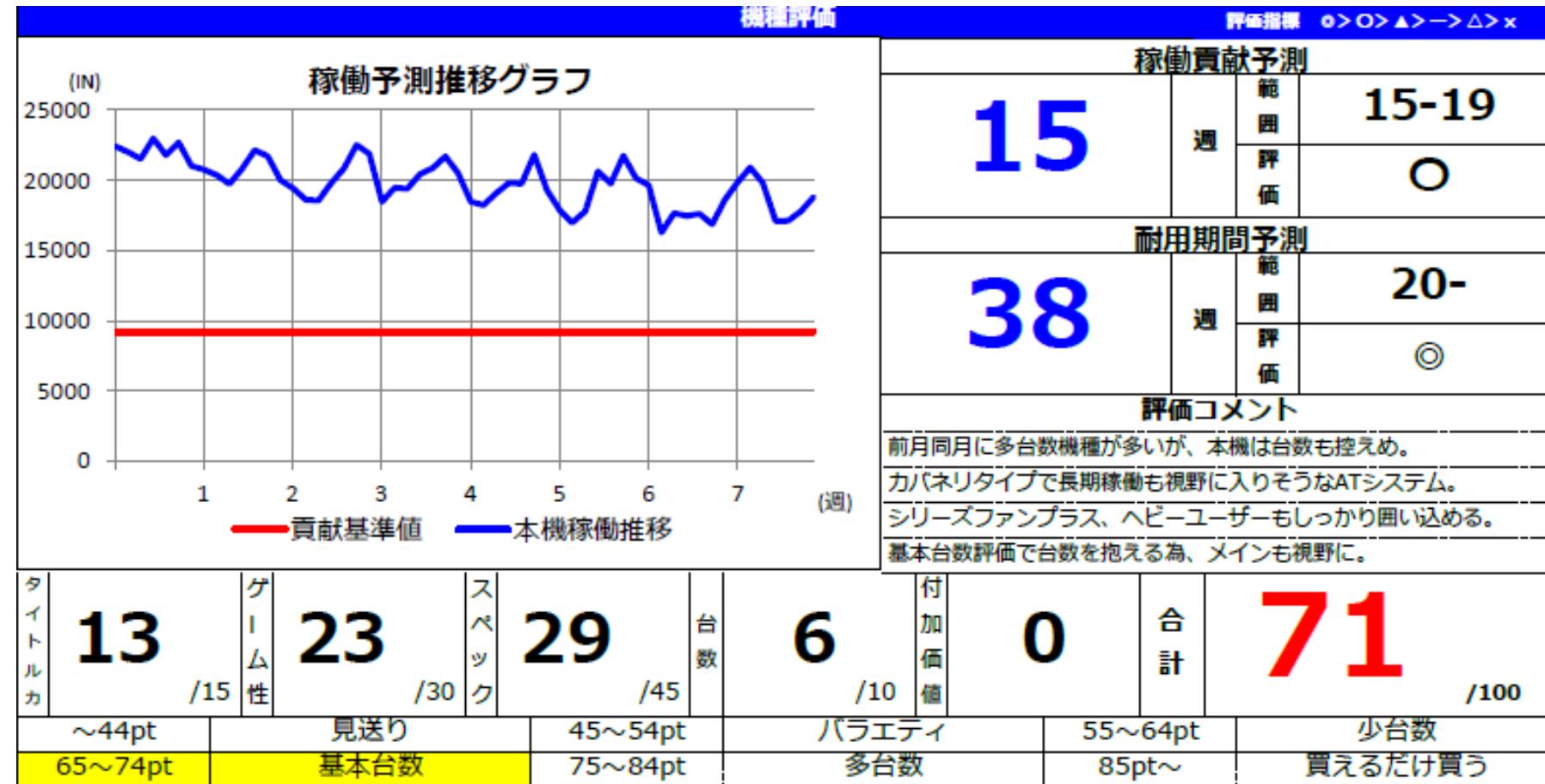
## P2 総括・結論



基本情報スペック										
	設定	CZ確率	AT確率			出玉率	販売価格	529,000 円		
	①	1/ 392.0	1/ 351.9			97.9%	最安値	389,000 円		
	②	1/ 378.3	1/ 344.5			98.9%	4~7台	△ 40,000		
	③	1/ 359.1	1/ 330.1			101.1%	8~11台	△ 80,000		
	④	1/ 343.4	1/ 317.0			105.6%	12台以上	△ 120,000		
	⑤	1/ 324.3	1/ 302.2			110.0%	特殊値引き	△ 20,000		
	⑥	1/ 310.6	1/ 290.3			114.9%				
スペック詳細										
コイン単価	3.50	射幸強度	高射幸	1000円ベース	31.0 G	BNS分類	疑似BNS			
タイプ/純増(枚)	AT	9	枚	CZ契機	① レア役 ② G数					
導入日/開店	2024/7/22	初期G数/AT-TY	25G+a / 544		①②	→	AT			
販売予定台数	7,000台	管理方式	差枚数+セット+ST方式			→				
本機含む同時期導入機種数/台数	3機種	出玉システム				→				
25,000台	BNS or 特化ゾーン	有	シームレスAT	無		上位AT	有			
救済機能①	1000G+aでアラガミバースト確定。									
救済機能②	漆黒の捕喰者終了後は、天井ゲーム数が600G+aに短縮。									
救済機能③	単発後・上位後は天井ゲーム数が600G+aに短縮。									
変更挙動①	天井ゲーム数が600G+aに短縮。									
ゲーム性・特徴										
特徴	累計38,000台導入された人気シリーズの最新作 / 直AT / ST↔BNSループ									
通常時	規定GやCZからATを目指すフロー、レア役やG数でCZ高確などに移行もある。									
CZ	①10G間にレア役orリプレイでAT抽選 期待値35% ②15G+aにSTと同じ形式でAT抽選 期待度57%									
AT/BNS	STは平均76%ループ、25G間にレア役/リプレイでバトル抽選、バトルは各キャラに設定された弱点役を引ければBNS。									
目玉	上位AT、プレミアムATと上位が2種類あり、プレミアムATは510枚以上を90%ループするという協力なものとなっている。									

## P1 機械情報

スペック・販売条件などの基本情報からゲーム性・機種特徴を詳細解説



## P1 稼働予測

当該機種の稼働期間を予測評価。加えて営業上の戦力としての耐用期間も考察。

## P1 項目評価

タイトル力・ゲーム性・スペック・台数・付加価値を点数化。当該機種の適切な役割を推奨。

中古価格予測（導入1か月後）					
参考機種比較（同ブランド/同連タイプ）					
機種名	導入1か月後価格	導入日	導入台数	レポート制作時点稼働貢献週	
Lキングパレサー	424,000 円	2024/3/4	8,000	10週終了	
Sニューパレサー SP 4 with 太鼓の達人	26,000 円	2024/5/6	4,000	4週終了	
LモンキーターンV	1,091,000 円	2023/12/4	15,000	44週 稼働貢献中	
評価ランク	S : 導入1ヶ月後51万円以上の価格に期待	機種考察			
A	A : 導入1ヶ月後41~50万円の価格に期待	稼働	良い	普通	悪い
	B : 導入1ヶ月後26~40万円の価格予想		一撃性が高く現状のトレンドに合う		
	C : 導入1ヶ月後11~25万円の価格予想	販売台数	多い	適切	少ない
	D : 導入1ヶ月後10万円以下の価値		高射幸機という点で需要充分		

## P ① 中古・流通予測

類似機種・同メーカー機種と比較。導入1ヶ月後の中古価格を推測・考察。

導入2カ月の平均稼働 → 売上・粗利予測													
条件		使用設定①	出玉率	97.9%	コイン単価	3.50	円	注意: 本予測はあくまで目安なので金額等を保証するものではありません。					
新台稼働	交換	2カ月売上	2カ月粗利	平均台粗	コイン粗利	152.8	交換	2カ月売上	2カ月粗利	平均台粗	コイン粗利		
5000	等価	¥1,050,000	¥126,000	¥2,100	0.42	銭	14000	等価	¥2,940,000	¥352,800	¥5,880	0.42	銭
	5.5		¥210,084	¥3,501	0.70	銭		5.5		¥588,235	¥9,804	0.70	銭
	6.0		¥279,846	¥4,664	0.93	銭		6.0		¥783,569	¥13,059	0.93	銭
8000	等価	¥1,680,000	¥201,600	¥3,360	0.42	銭	17000	等価	¥3,570,000	¥428,400	¥7,140	0.42	銭
	5.5		¥336,134	¥5,602	0.70	銭		5.5		¥714,286	¥11,905	0.70	銭
	6.0		¥447,754	¥7,463	0.93	銭		6.0		¥951,476	¥15,858	0.93	銭
11000	等価	¥2,310,000	¥277,200	¥4,620	0.42	銭	20000	等価	¥4,200,000	¥504,000	¥8,400	0.42	銭
	5.5		¥462,185	¥7,703	0.70	銭		5.5		¥840,336	¥14,006	0.70	銭
	6.0		¥615,661	¥10,261	0.93	銭		6.0		¥1,119,384	¥18,656	0.93	銭

## P2 粗利予測

導入後2カ月想定。新台時の稼働枚数6段階/交換率3段階から確認可能。

設定①の出玉率とコイン単価を基に売上と粗利を予測。

規模別・稼働別 導入台数目安										同時期導入予定他機種		
		自店パチスロ 平均IN枚数								パチスロ予定		
		4000	5500	7000	8500	10000	11500	13000	14500	16000	S ミスター・ジャグラ	10,000台
パチスロ設置台数	100	2.5%	3.3%	4.0%	4.8%	5.6%	6.3%	7.1%	7.8%	8.6%	L ゾンビランドサガ	5,000台
	150	2.0%	2.5%	3.0%	3.5%	4.0%	4.6%	5.1%	5.6%	6.1%	L 賞金首Angel	3,000台
	200	1.8%	2.2%	2.5%	2.9%	3.3%	3.7%	4.0%	4.4%	4.8%		
	250	1.7%	2.0%	2.3%	2.6%	2.9%	3.2%	3.5%	3.8%	4.1%		
	300	1.7%	1.9%	2.2%	2.4%	2.7%	3.0%	3.2%	3.5%	3.7%	パチスロ3機種	18,000台
	350	1.7%	2.0%	2.3%	2.6%	2.9%	3.2%	3.5%	3.8%	4.0%	パチンコ予定	
	400	1.8%	2.0%	2.3%	2.5%	2.8%	3.0%	3.3%	3.5%	3.8%	PAこの素晴らしい世界に祝福を！ 他0機種	800台
	450	1.8%	2.0%	2.2%	2.5%	2.7%	3.0%	3.3%	3.7%	4.0%	全体(パチスロ+パチンコ)予定	
	500	1.8%	2.0%	2.2%	2.4%	2.6%	2.9%	3.2%	3.7%	4.3%	4機種	18,800台

## P2 導入台数目安

推奨設置比率を自店パチスロ設置台数(9段階)と平均IN枚数(9段階)から確認可能。

パチスロ同時期販売機種(競合)について、機種と別台数を抽出。



P2

## 市場想定ポジション

稼働×導入台数によるマッピング設定から、本機と競合機種を市場ポジション比較。  
 本機のメインターゲット予測と合わせて市場競争力を分析、導入考察と運用を指南。

## 総合

- ・現在トレンドの高射幸機。傾斜9枚と短時間勝負も可能な為、夕方稼働にも期待が持てる。
- ・ATは中毒性のある当選時のド派手演出などがあり、リピートしたくなる欲がある。
- ・販売予定台数が多くなく、初動に期待が持てる為、中古価格もそれなりに上がる可能性が高い。
- ・山佐機種は設定①で甘い傾向にある為、高射幸機と言えど、粗利を確保しにくい可能性がある。

## 結論

スペックと出玉性能がバランス良く、導入台数は基本台数で検討したい。

## P2 総括・結論

1P目の「機械情報」から2P目の「市場想定ポジション」までを総括。  
本機の特徴点・留意すべき事項の振り返り確認後、購入結論。

## ご利用料金

## 3Dとは？=「3month Discount」

初回3か月お値引します！

## Price

※法人様契約のみ

## 【ご利用料金一覧】

～5店舗

¥ 50,000/月額

～10店舗

¥ 80,000/月額

～15店舗

¥ 100,000/月額

～20店舗

¥ 150,000/月額

20店舗～

¥ 200,000/月額

※評価機種数に上限はありません。

※販売台数等の変更に伴う再評価についても、上記料金にて対応いたします。

**ASK**  
お値引きの  
詳細は  
お問い合わせ  
下さい

## Service



## 最速新台レポート3D/1機種毎

※新台は無制限、中古機は月間3機種まで



## Privilege (特典)

## WEB SIRIUS 1アカウント



&gt; MSIDをデイリーで集計しているパチスロ総合情報サイト

導入前新台評価/市場集計データ/機種別実績データ/  
セミナー動画・資料 など

※市場集計データ：

新機種稼働数位/稼働ランキング/台粗利ランキング/コイン単価ランキング



	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	—	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	—	●
月間レポート配信（全国）	—	●
無料版レポート配信（全国）	●	●
SIRIUSセミナー視聴	—	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	—	●

※付与した1アカウント以外にグループ店舗様等へのアカウント付与をご希望の場合は、  
別途『WEB SIRIUS』法人契約をお申込み下さい。



次回セミナー

**6/13 14時～**

**最後までご清聴ありがとうございました。**

★SIRIUS無料会員のご登録をさせて頂きます。

**【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】**

**TEL : 042-351-3411**

**Mail : info@madein-service.co.jp**

**(株)メイドインサービス**

**事業戦略部セールスプロモーショングループ** まで