

# 第35回パチスロ定例セミナー

## 市場動向と最新機種解説

presented by 株式会社メイドインサービス

# **3月市場振り返り～市場動向確認～**

# 新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ
2025/3/3	L少女☆歌劇レヴースタライト The SLOT	オーイズミ	4,000	A+AT
	Lバイオハザード5	エンターライズ	12,000	AT
	L仮面ライダー電王	京楽産業.	5,000	AT
	L回胴黙示録カイジ狂宴	サミー	10,000	AT
	Lシスタークエスト	カルミナ	5,000	AT
	Lていだどん	大都技研	1,000	AT
2025/3/10	増産 L モンキーターンV（連旋パネル）	山佐	2,000	AT
2025/3/17	増産 L七つの魔剣が支配する	コナミアミューズメン	500	AT
	増産 Lディスクアップウルトラリミックス	タイヨーエレック	1,000	AT
2025/4/7	Lマギアレコード-魔法少女まどか☆マギカ外伝-	ミズホ	12,000	AT
	Lうしおととら白面決戦	大一商会	5,000	AT
	Lゴジラ	ニューギン	6,000	AT
	Lアメイジングライブ	バイオニア	4,000	AT
	増産 Lバイオハザード5	エンターライズ	1,500	AT
2025/4/21	Lアイドルマスターミリオンライブ！ NEXT PROLOGUE	山佐ネクスト	8,000	AT
	L吉宗	サボハニ	15,000	AT
	L麻雀物語5	オリンピアエステート	10,000	AT
	増産 Lかぐや様は告らせたい(ミコパネル)	ジェイビー	3,000	AT
	増産 Lモンスターハンターライズ	アデリオン		AT
2025/5/7	L機動戦士ガンダムSEED	ビスティ	15,000	AT
	L緑ドンViva! 情熱南米編 REVIVAL	ユニバーサル	10,000	AT
	Lようこそ実力至上主義の教室へ	DAXEL	5,000	AT
2025/5/19	L ToLOVEるダークネス トランスVer. 8.7	オリンピアエステート	5,000	AT
	Lハナガサ	ネット		AT
	増産 L少女☆歌劇レヴースタライト The SLOT	オーイズミ	500	A+AT
	増産 L七つの魔剣が支配する（新パネル）	コナミアミューズメン	300	AT

### 3月の市場 販売台数

■ スマスロ

40,500台

※分納含む

■ メダル機

0台

### ■ スマスロ機・旧メダル機 設置比率

3月末時点【※MISDによる推測値】

L機 51.1%

S機 5.5%

※ジャグラー/6.5号機以外

## ノーマル機を除いたL機の設置シェア 77.8%

### —今後の市場状況【スポットポイント】—

▶ 4月～6月と大きな版權・話題な機種が続く。

台数は例年通りの規模感であるが、タイトル数が多く、稼働が割れるか、即飛びするかが目に見えて予想される。

今のメイン機らも安泰とはいかず、それらに逼迫する機種らの台頭も予想される為、機種の見極めを慎重に。

# 3月市場振り返り①市場機種シェア

## ＜総合シェア降順＞

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数		IN枚数		売上額			粗利額				平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇
					平均 (台)	平均 (枚)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	シェア	累積 シェア								
平均					4.2	10,575			30,054			3,769	12.5%		1.5	99.01%	2.84	0.36	1603	1563	12186	6490	
1	1	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	22.7	13,283	11.1%	11.1%	24,541	7.2%	7.2%	3,711	15.1%	8.7%	8.7%	1.9	99.14%	1.85	0.28	1136	1145	7277	5537
2	2	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	16.3	10,779	7.5%	18.6%	21,057	5.2%	12.4%	2,647	12.6%	5.2%	13.8%	2.1	99.36%	1.95	0.25	1102	1065	7225	5142
3	5	L 東京喰種	クロスアルファ	AT	5.1	20,970	3.0%	21.6%	80,355	4.0%	16.4%	14,584	18.1%	5.8%	19.7%	1.3	97.70%	3.83	0.70	3651	3844	19009	9368
4	3	L 北斗の拳	タイヨエレック	AT	17.4	10,077	6.8%	28.3%	30,511	7.2%	23.6%	1,371	4.5%	2.6%	22.3%	1.5	100.19%	3.03	0.14	1768	1653	19006	8139
5	4	L からくりサーカス	SANKYO	AT	8.7	10,314	2.9%	31.3%	41,599	4.2%	27.8%	5,852	14.1%	4.7%	27.0%	1.4	98.21%	4.03	0.57	2221	2196	19007	9201
6	6	L モンキーターンV	山佐	AT	7.6	12,773	4.5%	35.8%	39,069	4.9%	32.6%	2,763	7.1%	2.7%	29.7%	1.5	99.86%	3.06	0.22	2084	1961	17039	9694
7	8	S ゴーゴージャグラー3	北電子	ジャグラー	9.4	12,047	4.4%	40.2%	23,061	3.0%	35.6%	3,421	14.8%	3.5%	33.2%	1.9	99.11%	1.91	0.28	1129	1151	6044	4500
8	7	L かぐや様は告らせたい	ジェイビー	AT	7.2	13,554	2.7%	42.9%	50,760	3.6%	39.2%	6,820	13.4%	3.8%	37.1%	1.3	98.44%	3.74	0.50	2845	2642	19013	8840
9	9	L スーパーブラックジャック	セブンリーグ	AT	4.9	16,445	2.5%	45.4%	54,859	2.9%	42.1%	9,297	16.9%	3.9%	41.0%	1.2	98.09%	3.34	0.57	2739	2764	15978	9013
10	12	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	8.0	9,723	3.1%	48.5%	19,433	2.2%	44.3%	3,199	16.5%	2.8%	43.8%	1.8	98.97%	2.00	0.33	976	981	6474	4751
11	14	L ゴッドイーターリザレクション	セブンリーグ	AT	7.1	10,825	2.6%	51.0%	38,903	3.2%	47.5%	3,369	8.7%	2.2%	46.0%	1.3	99.49%	3.59	0.31	2177	1995	19014	7836
12	13	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	6.8	9,495	1.8%	52.8%	38,659	2.5%	50.0%	6,015	15.6%	3.1%	49.2%	1.5	97.95%	4.07	0.63	2053	2014	19014	8224
13	10	L モンスターハンターライズ	アデリオン	AT	5.1	15,260	2.5%	55.3%	49,186	2.9%	52.9%	5,576	11.3%	2.6%	51.8%	1.4	99.15%	3.22	0.37	2521	2484	19008	8782
14	11	S 沖ドキ！GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	10.6	9,216	2.1%	57.5%	35,333	2.9%	55.8%	3,557	10.1%	2.3%	54.1%	1.3	98.76%	3.83	0.39	1763	1795	10444	8250
15	新	L パイオバザード5	エンターライズ	AT	4.0	21,272	1.6%	59.1%	65,358	1.8%	57.5%	13,171	20.2%	2.8%	56.9%	1.4	97.90%	3.07	0.62	2848	2963	18982	7978
16	17	S 沖ドキ！BLACK-30	ミズホ	30Φ-AT	7.7	10,538	1.5%	60.6%	39,750	2.0%	59.5%	5,111	12.9%	2.0%	58.9%	1.6	98.64%	3.77	0.49	2026	2102	12369	8712
17	15	L ToLOVEるダークネス	オリンピアエステート	AT	5.1	10,058	1.5%	62.1%	46,846	2.5%	62.0%	3,353	7.2%	1.4%	60.3%	2.1	99.41%	4.66	0.33	2455	2305	19007	8827
18	新	L 回廊黙示録カイジ 狂宴	ロデオ	AT	3.8	17,954	1.4%	63.5%	59,814	1.7%	63.7%	11,444	19.1%	2.6%	62.9%	1.3	97.80%	3.33	0.64	2307	2503	10894	7144
19	18	S ハッピージャグラーVⅢ	北電子	ジャグラー	5.7	9,174	2.0%	65.6%	18,138	1.4%	65.1%	2,699	14.9%	1.7%	64.6%	1.8	99.12%	1.98	0.29	928	912	6331	4628
20	20	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	AT	4.4	9,089	1.3%	66.9%	28,600	1.5%	66.6%	2,776	9.7%	1.1%	65.7%	1.2	99.24%	3.15	0.31	1721	1564	19008	6873
21	22	S キングハナハナ-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	8.6	11,814	1.7%	68.6%	18,967	0.9%	67.5%	2,795	14.7%	1.1%	66.8%	2.0	99.30%	1.61	0.24	1132	1104	6841	4457
22	16	L ダンバロ何キロ持てる？	SANKYO	AT	4.9	7,809	1.2%	69.8%	35,201	2.0%	69.4%	2,375	6.7%	1.1%	67.9%	1.1	99.55%	4.51	0.30	1783	1748	19013	7548
23	21	L チバリヨ2	オーゼキ	AT	5.1	9,658	0.9%	70.7%	42,451	1.4%	70.8%	6,205	14.6%	1.6%	69.5%	1.0	97.54%	4.40	0.64	2264	2211	19008	9955
24	25	S ジャグラーガールズSS	北電子	ジャグラー	5.4	10,786	1.4%	72.1%	20,106	0.9%	71.7%	3,070	15.3%	1.1%	70.6%	1.9	99.15%	1.86	0.28	1076	1073	5493	3947
25	19	L ありふれた職業で世界最強	ジェイビー	AT	3.2	10,006	0.8%	72.9%	34,188	1.0%	72.7%	6,073	17.8%	1.4%	72.0%	1.1	97.91%	3.42	0.61	1757	1758	14711	6845

# 3月市場振り返り②シェア構成

■ 3月市場      平均稼働    : 10,575枚 (前月比 : **-389枚**)  
                   平均売上    : 30,054円 (前月比 : **-1213円**)  
                   平均粗利    : 3,769円 (前月比 : **-25円**)  
                   平均粗利率 : 12.5% (前月比 : **+0.4%**)

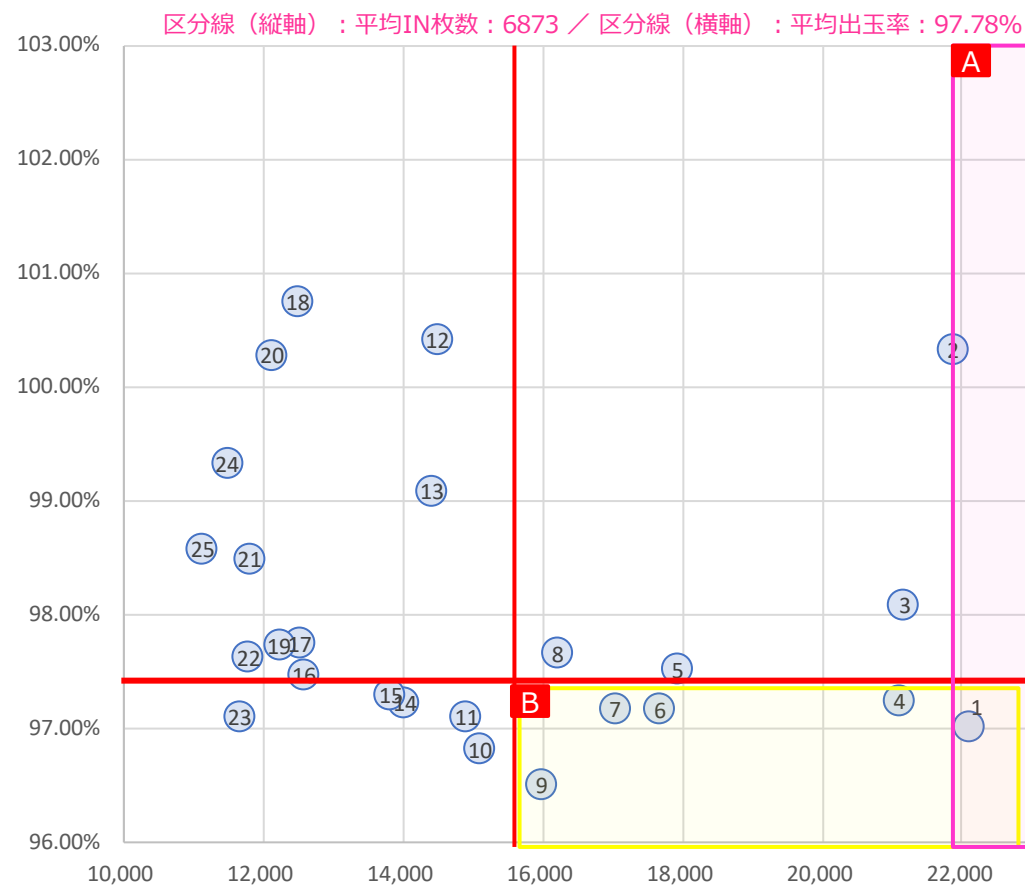
## ■ 機種タイプ別シェア

スペック(30n含む)	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT	63.85%	-0.16%	10,182	62.14%	-0.61%	4,395	72.91%	-0.12%
ジャグラー	28.67%	0.19%	11,293	30.95%	0.51%	3,133	23.34%	0.35%
ノーマル (含むRT・ジャグラー除く)	5.83%	0.06%	9,879	5.50%	0.18%	1,798	2.72%	-0.45%
その他 (含むART)	1.66%	-0.09%	8,867	1.40%	-0.08%	2,384	1.03%	0.22%

## ■ 射幸強度別シェア

射幸強度	設置シェア	前月比	平均稼働	稼働シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
高射幸タイプ(コイン単価3.8円~)	24.20%	<b>-1.03%</b>	10,177	23.54%	<b>-2.08%</b>	5,713	35.92%	<b>-3.44%</b>
中-高射幸タイプ(コイン単価3.4~3.79円)	9.14%	-0.57%	9,855	8.61%	<b>-1.02%</b>	4,272	10.15%	<b>-1.02%</b>
中射幸タイプ(コイン単価2.8~3.39円)	25.73%	<b>1.58%</b>	10,477	25.77%	<b>2.63%</b>	3,626	24.24%	<b>4.31%</b>
低-中射幸タイプ(コイン単価2.5~2.79円)	7.00%	-0.13%	9,285	6.21%	-0.14%	2,589	4.71%	0.05%
低射幸タイプ(コイン単価~2.49円)	33.93%	0.15%	11,058	35.86%	0.61%	2,833	24.98%	0.11%

# 設定① 稼働×出率 散布図



順位	機種名	設定1 全日			
		IN枚数	粗利	平均出玉率	平均MY
1	L 東京喰種	22087	18071	97.02%	3792
2	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	21860	1662	100.32%	2333
3	L 少女☆歌劇 レヴュースタァライト -The SLOT-	21171	11004	98.08%	2233
4	L バイオハザード5	21093	15524	97.25%	2879
5	L スーパーブラックジャック	17924	12028	97.51%	2836
6	L 回胴黙示録カイジ 狂宴	17673	13200	97.16%	2264
7	L 七つの魔剣が支配する	17028	11677	97.17%	2212
8	L モンスターハンターライズ	16207	10499	97.66%	2528
9	L Sister Quest	15980	14696	96.51%	2844
10	S 沖ドキ！ゴージャス-30	15098	10441	96.81%	2373
11	L シャーマンキング	14907	12110	97.10%	3032
12	S 魔法少女育成計画	14491	-1001	100.41%	1301
13	L スーパービンゴネオ	14413	5405	99.08%	3934
14	L 仮面ライダー 電王	14025	9863	97.23%	2234
15	L かぐや様は告らせたい	13826	9787	97.29%	2786
16	S マイジャグラーV	12582	7692	97.47%	1084
17	L ありふれた職業で世界最強	12520	8001	97.74%	2105
18	S ディスクアップ2	12494	-205	100.74%	1540
19	L 島娘	12227	7507	97.73%	3095
20	S 新ハナビ	12126	475	100.28%	1154
21	L モンキーターンV	11805	5589	98.48%	1887
22	S ウルトラミラクルジャグラー	11792	6648	97.62%	1102
23	L サラリーマン金太郎	11663	8775	97.10%	2313
24	S ハイパーラッシュ	11484	2758	99.32%	1524
25	L ゴッドイーターリザレクション	11135	5251	98.57%	2147

# ～GW前 提言～



## どうやる？ どれくらいやる？

はるか昔からの王道営業

平日に設定投入→土日に抜くでサイクルさせよう

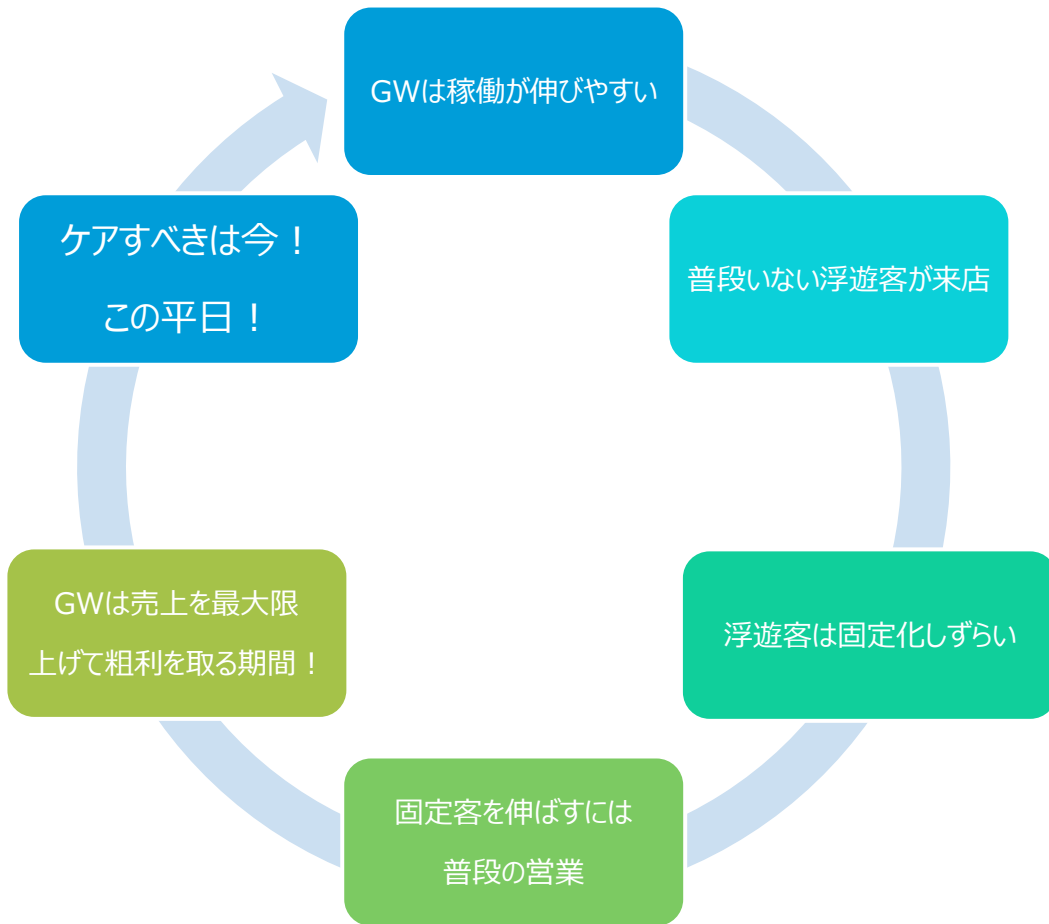
平日のケアはどうすればいいか

ユーザーが求めているのは設定、及び出玉

この店に設定が入っているを認識させよう

じゃあどれくらい・どう入れるのか…？

**まずはベース設定から**





## メイン機の設定別 出玉率・平均稼働

LモンキーターンV

設定	詳細	DB全体集計結果		
		出玉率	平均IN	回数
設定1	全て	98.31%	14,097	797,064
設定2	全て	99.31%	15,741	232,800

出率差：約1%  
稼働差：約1500枚

Lからくりサーカス

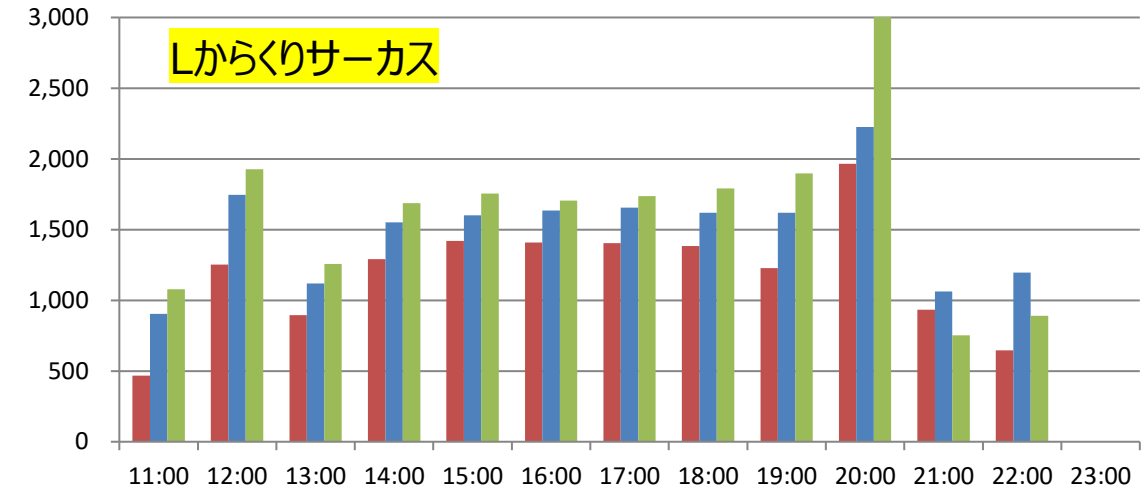
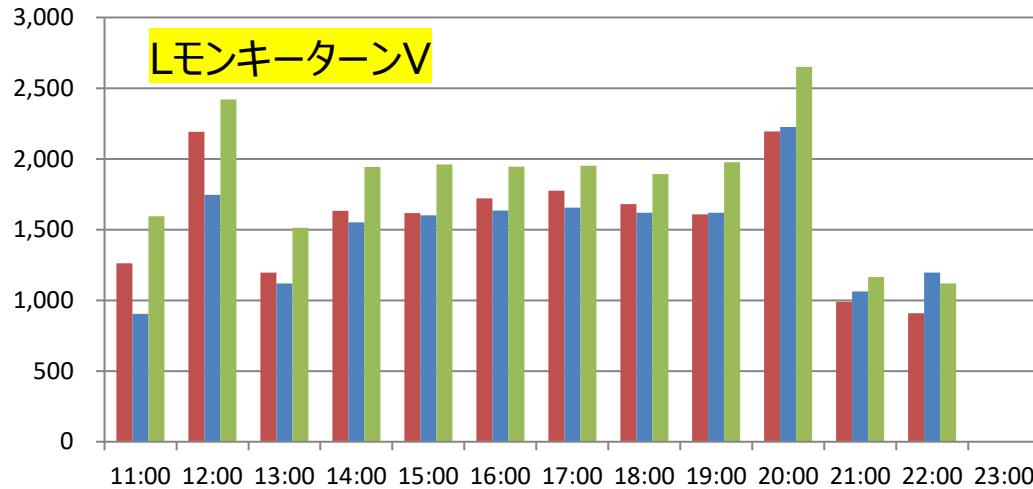
設定	詳細	DB全体集計結果		
		出玉率	平均IN	回数
設定1	全て	96.98%	12,185	895,878
設定2	全て	98.05%	12,554	174,828

出率差：約1%  
稼働差：約400枚

差の大きさに機種の違いはあれど、  
高設定との違い程にはならないが  
確実に違いが出る

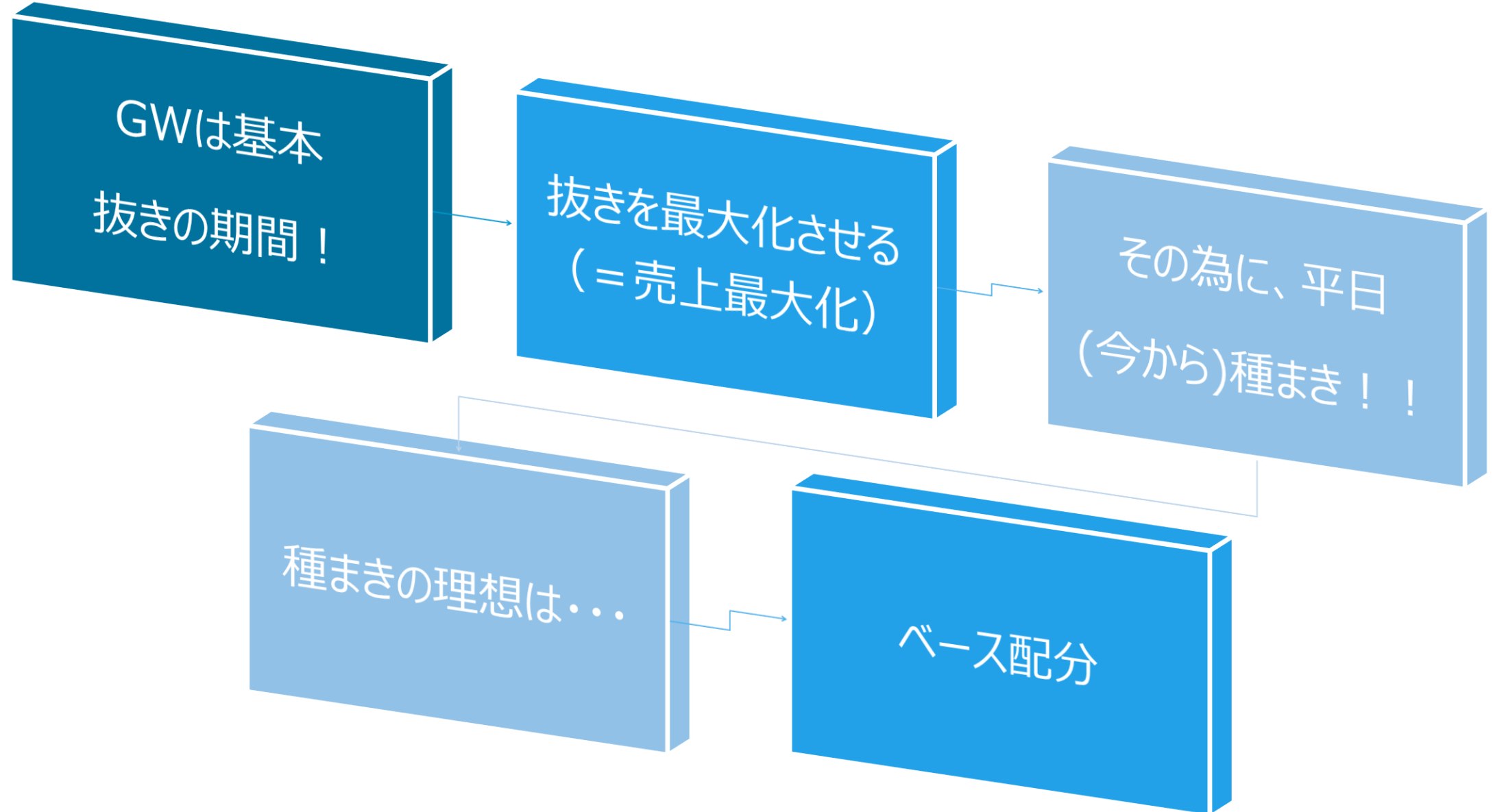
## 時間帯別稼働グラフ

集計期間 25/2/1～/3/31



■ 店舗稼働(真ん中) ■ 設定①(左) ■ 設定②(右)

全ての時間において設定②の稼働が高い  
ユーザーへの見栄えも良い



# ～最新機種分析～

# << 直近1週間 実績データ >>

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2025/2/3~25/2/9

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	0	5,000	10,000	15,000	20,000
	1	L 東京喰種	クロスアルファ	6.5(L)	AT	1.56	20,321	2025/02/03					
	2	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	0.66	20,073	2025/01/20					
	3	L 少女☆歌劇 レヴュースタァライト -The SLOT-	オーイズミ	6.5(L)	A+AT	0.18	19,694	2025/03/03					
	4	L バイオハザード5	エンターライズ	6.5(L)	AT	0.91	17,885	2025/03/03					
	5	L スーパーブラックジャック	セブンリーグ	6.5(L)	AT	1.59	15,351	2025/02/03					
	6	L モンスターハンターライズ	アデリオン	6.5(L)	AT	1.75	15,024	2024/11/18					
	7	L スーパービンゴネオ	ベルコ	6.5(L)	AT	0.11	14,433	2024/12/16					
	8	L 回胴黙示録カイジ 狂宴	ロデオ	6.5(L)	AT	0.94	14,033	2025/03/03					
	9	L 七つの魔剣が支配する	K P E	6.5(L)	AT	0.45	13,789	2025/01/20					
	10	L かぐや様は告らせたい	ジェイビー	6.5(L)	AT	2.12	13,758	2024/09/02					
	11	S 沖ドキ! ゴージャス-30	エレコ	6.6	30Φ-AT	0.34	12,946	2024/12/02					
	12	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	8.73	12,925	2021/12/06					
	13	L Sister Quest	カルミナ	6.5(L)	AT	0.38	12,371	2025/03/03					
	14	L モンキーターンV	山佐	6.5(L)	AT	3.84	11,868	2023/12/04					
	15	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	3.88	11,835	2023/07/03					
	16	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	1.09	11,758	2021/07/05					
	17	S ディスクアップ2	サミー	6.1	A+AT	0.49	11,737	2022/01/24					
	18	L シャーマンキング	エレコ	6.5(L)	AT	0.44	11,647	2025/02/03					
	19	S キングハナハナ-30	パイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	1.57	11,159	2023/03/20					
	20	L 北斗の拳	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	7.07	11,028	2023/04/03					
	21	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	6.0	ノーマル	7.25	10,998	2020/12/14					
	22	S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-ART	タイヨーエレック	6.5	A+ART	0.71	10,897	2023/11/06					
	23	L コードギアス 反逆のルルーシュ/復活のルルーシュ	サミー	6.5(L)	AT	0.03	10,869	2024/02/05					
	24	S ミスタージャグラー	北電子	6.5	ノーマル	0.77	10,842	2024/07/22					
	25	S ウルトラミラクルジャグラー	北電子	6.5	ノーマル	0.86	10,839	2024/12/02					

## 稼働ランキング概要

先週までの評価では『**L東京喰種**』が2カ月以上たった段階でも20,000枚をキープ。『**Lバイオハザード5**』は初動素晴らしい稼働を出していたが、1カ月経って垂れが見えている。同販売の機種では『**Lレヴュースタァライト**』が小台数ながら高稼働を維持している。



今週の新台、21日週の新台の影響で『**L東京喰種**』は現在の『**Lモンハンライズ**』辺りまで稼働低下が見えてくる想定。それ以外は正直どこまで下がるやら。新台の中でも高稼働を維持出来る機種は一握りの為、平均稼働程度で下げ止まる印象が高いがそれも4月機種に依存してしまう結果になりそうだ。



メーカー	ユニバーサル	傾斜	2.6枚
スペック	AT	G数 / 50枚	32G
導入日	4月7日		
導入台数	12,000台		
特徴	初代まどマギに寄せた外伝		
セールスポイント	随所に初代まどマギを感じる作り		
ウィークポイント	上位含めて純増変化がない/BNS経由ATという古いトレンド		
想定	メイン・一般		

## 導入前 評価

直近の2機種は厳しい結果になってしまったものの、まどかシリーズの人気はかなり高い。初動はしっかり付く。店舗も多少設定を使うと思うけれど、最近の機種の中ではかなりマイルド、出ないというイメージが付くと長期稼働は難しくなってしまうかもしれない。

版權力	13	/15	企業力	11	/15	演出	9	/15	スベック	33	/50	付加価値	3	/5	合計	69	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

## 予測

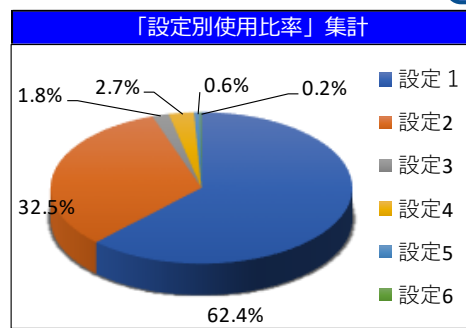
シリーズ人気も強いので基本台数欲しいが  
メインになるには厳しいかも

集計期間 25/4/7~/4/10

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	3.08 円
設定2	2.94 円
設定3	2.83 円
設定4	1.53 円
設定5	2.63 円
設定6	2.70 円
平均	2.98 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	62.4%	24,286	23,582	97.1%
設定2	32.5%	24,825	24,415	98.3%
設定3	1.8%	22,599	22,321	98.8%
設定4	2.7%	27,131	28,708	105.8%
設定5	0.6%	25,219	26,635	105.6%
設定6	0.2%	29,214	29,978	102.6%
合計		24,521	23,995	97.9%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.4%	0.3%	0.5%	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.4%	-	0.5%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.7%	0.9%	0.5%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.9%	0.6%	1.1%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.7%	0.9%	0.5%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	2.5%	1.4%	4.4%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	2.3%	2.3%	2.2%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	4.8%	4.9%	3.3%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	6.8%	7.4%	4.9%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	6.4%	6.0%	7.1%	-	-	-	-
-1,000~-1	10.5%	10.6%	11.0%	-	-	-	-
0~1,000	13.4%	12.6%	15.4%	-	-	-	-
1,001~2,000	15.4%	16.0%	13.2%	-	-	-	-
2,001~3,000	15.2%	14.3%	17.6%	-	-	-	-
3,001~4,000	9.1%	9.7%	9.3%	-	-	-	-
4,001~5,000	7.5%	8.3%	6.6%	-	-	-	-
5,001~6,000	2.1%	2.9%	0.5%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.5%	0.6%	0.5%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.4%	0.3%	0.5%	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.6%	35.2%	36.3%	-	-	-	-

設定①MY: 2,786枚

- ▶ 出玉率は若干辛めの値、コイン単価は0.12円程低い数値となっている
- ▶ 勝ち率は35%台と高め
- ▶ 差枚は可もなく不可もなし  
稼働が抜群なので、出玉実績としてはココがピークだと思うが悪くない数値

3,000  
枚over

11.2%

5,000  
枚over

4.0%

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.20  
3,000枚突破率平均13.5% 5000枚突破率5.0%





メーカー	ニューギン	傾斜	5.0枚
スペック	AT	G数 / 50枚	31G
導入日	3月3日		
導入台数	6,000台		
特徴	荒すぎて草 玉強すぎて森		
セールスポイント	圧倒的な出玉スペック		
ウィークポイント	版権・メーカー		
想定	一般・バラエティ		

## 導入前 評価

MY5000枚突破率が42%と他機種にはない出玉性能、5.2円というコイン単価、設定⑥でもAT確率が1/420と荒いスペック。その強烈な出玉を期待して打ち込むユーザーは一定数いるはずだが、無尽蔵にお金が続くわけではないので、大分限られたユーザーしか打ち続けられない。

版權力	8	/15	企業力	2	/15	演出	9	/15	スペース	41	/50	付加価値	2	/5	合計	62	/100
~44pt	見送り			45~54pt	バラエティ			55~64pt	少台数			65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数			85pt~	買えるだけ買う												

## 予測

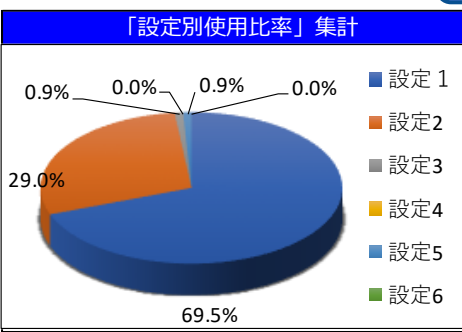
まずは少台数でコアユーザーに訴求を

集計期間 25/4/7~4/10

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	5.18 円
設定2	4.19 円
設定3	2.97 円
設定4	- 円
設定5	0.86 円
設定6	- 円
平均	4.79 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	69.5%	16,629	16,072	96.7%
設定2	29.0%	20,459	21,430	104.7%
設定3	0.9%	18,513	22,248	120.2%
設定4	0.0%	-	-	-
設定5	0.9%	23,370	23,358	99.9%
設定6	0.0%	-	-	-
合計		17,808	17,733	99.6%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.8%	-	2.9%	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.8%	1.2%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	1.7%	1.2%	2.9%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	1.7%	-	5.7%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.8%	1.2%	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	5.8%	3.6%	11.4%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	5.0%	6.0%	2.9%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	0.8%	-	2.9%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	5.8%	7.1%	-	-	-	-	-
-3,000~-2,001	8.3%	7.1%	11.4%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	5.8%	6.0%	5.7%	-	-	-	-
-1,000~-1	11.6%	11.9%	11.4%	-	-	-	-
0~1,000	6.6%	7.1%	2.9%	-	-	-	-
1,001~2,000	6.6%	6.0%	8.6%	-	-	-	-
2,001~3,000	9.1%	11.9%	2.9%	-	-	-	-
3,001~4,000	6.6%	4.8%	11.4%	-	-	-	-
4,001~5,000	9.1%	8.3%	11.4%	-	-	-	-
5,001~6,000	5.8%	8.3%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	2.5%	3.6%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	5.0%	4.8%	5.7%	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	48.7%	45.2%	57.1%	-	-	-	-

設定①MY: 4,096枚

- ▶ 出玉率は約 1 %低い数値、コイン単価はほぼ公表値通り
- ▶ 勝ち率は出率に反して高い約 4 5 %
- ▶ 差玉では高い数値出しているが稼働が既に20,000枚を割っている

3,000枚over

20.2%

5,000枚over

13.1%

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.20  
3,000枚突破率平均13.5% 5000枚突破率5.0%

# うしおととら白面決戦

Mode IN



メーカー	Daiichi	傾斜	1.2枚or5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	33G
導入日	4月7日		
導入台数	4,000台		
特徴	中コイン単価では最強出玉？		
セールスポイント	ST3連から上位AT突入を狙える		
ウィークポイント	STゲーム数が一定ではないため、毎AT追い込まれた状態		
想定	一般・バラエティ		

## 導入前 評価

高設定域の出玉率が高い割にはコイン単価が高くないので、使用設定に対しては案外素直に動きそう。コンテンツはやや古く、知名度も抜群と言えないから過度の期待はしにくいですが、4,000台という販売台数は多すぎないということで好感は持てる。

版權力	8	/15	企業力	1	/15	演出	9	/15	スペース	33	/50	付加価値	2	/5	合計	53	/100
～44pt	見送り			45～54pt	バラエティ			55～64pt	少台数			65～74pt	基本台数				
75～84pt	多台数			85pt～	買えるだけ買う												

予測

迷うなら「導入しない」でも良し！

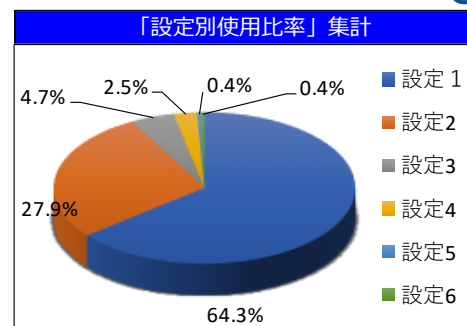
# しうしおととら白面決戦

集計期間 25/4/7~4/10

下記赤字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	4.44 円
設定2	4.04 円
設定3	3.05 円
設定4	3.74 円
設定5	6.28 円
設定6	3.56 円
平均	4.24 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	64.3%	14,951	14,450	96.6%
設定2	27.9%	15,576	15,449	99.2%
設定3	4.7%	15,436	15,653	101.4%
設定4	2.5%	21,117	20,467	96.9%
設定5	0.4%	21,033	16,996	80.8%
設定6	0.4%	24,966	24,096	96.5%
合計		15,359	14,978	97.5%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.4%	0.6%	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.4%	0.6%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.4%	-	1.3%	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.4%	-	1.3%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.7%	1.1%	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.7%	-	2.6%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	2.1%	2.8%	1.3%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	2.1%	2.2%	1.3%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	3.6%	2.8%	5.1%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	7.5%	6.7%	7.7%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	4.3%	3.3%	7.7%	-	-	-	-
-1,000~-1	14.6%	16.7%	11.5%	-	-	-	-
0~1,000	16.1%	15.6%	16.7%	-	-	-	-
1,001~2,000	15.7%	16.1%	16.7%	-	-	-	-
2,001~3,000	14.6%	13.9%	16.7%	-	-	-	-
3,001~4,000	7.9%	10.0%	2.6%	-	-	-	-
4,001~5,000	5.4%	6.1%	2.6%	-	-	-	-
5,001~6,000	1.8%	1.1%	2.6%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.7%	0.6%	1.3%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.4%	-	1.3%	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	37.6%	36.7%	39.7%	-	-	-	-

設定①MY: 2,804枚

- ▶ 出玉率は1%以上の下振れ数値、  
相まってコイン単価も1円以上高い
- ▶ 勝ち率は高めの数値
- ▶ 差枚はギリ及第点であるが、もし4円  
台の機種のままとなれば低い数値  
稼働も既に15,000枚と危ない

3,000枚over 10.0% 5,000枚over 5.0%

全機種平均勝ち率：33.9% 平均コイン単価：3.20  
3,000枚突破率平均13.5% 5000枚突破率5.0%



# まとめ 出玉性能

	市場平均	Lマギアレコード	Lゴジラ	Lうしおととら
3,000枚over	13.5%	11.2%	20.2%	10.0%
5,000枚over	5.0%	4.0%	13.1%	5.0%
MY平均	1,655枚	2,786枚	4,096枚	2,804枚
MY中央値	1,193枚	2,006枚	3,287枚	2,108枚
出玉率	97.8%	97.1%	96.7%	96.6%
コイン単価	3.20円	3.08円	5.18円	4.4円
勝ち率	33.9%	35.2%	45.2%	36.7%

# 新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下落率	3週目	下落率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,797	21,120	7.4%	20,162	4.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,831	21,294	6.7%	19,604	7.9%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,987	20,085	8.6%	19,397	3.4%
2025/3/3	12,000	0.87%	L バイオハザード5	24,240	22,619	6.7%	20,303	10.2%
2025/3/3	7,000	0.88%	L 回胴黙示録カイジ 狂宴	21,531	19,423	9.8%	16,676	14.1%
2025/3/3	5,000	0.03%	L 仮面ライダー電王	17,394	11,431	34.3%	17,280	-51.2%
2025/3/3	4,000	0.16%	L 少女☆歌劇 レヴュースタァライト -The SLOT-	23,728	21,898	7.7%	20,187	7.8%
2025/3/3	5,000	0.35%	L Sister Quest	20,333	17,265	15.1%	15,397	10.8%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向  
3週目では **15%**までが良い数値

# ～市場短観予測～



# 市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

全体数値  
稼働 2月 10,964枚 3月 10,575枚  
粗利 3,794円 3,769円

総合シェアTOP20機種を抜粋

× 15%以上 ▲ 5%以上~15%未満 ○ ±5%未満 ● -5%以上(上昇)

機種名	2月平均値				3月平均値				増減傾向実績 1月~2月		増減傾向予測 3月~4月	
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	稼働	粗利	稼働	粗利
S マイジャグラーV	13,464	-2.5%	3,522	7.1%	13,283	1.3%	3,711	-5.4%	○	●	○	○
S アイムジャグラーEX-TP	11,038	-3.6%	2,958	-6.0%	10,779	2.4%	2,647	10.5%	○	▲	○	▲
L 東京喰種	23,928		14,992		20,970	12.4%	14,584	2.7%	▲	○	▲	×
L 北斗の拳	10,239	2.3%	1,737	25.6%	10,077	1.6%	1,371	21.1%	○	×	▲	○
L からくりサーカス	10,969	7.0%	6,013	10.0%	10,314	6.0%	5,852	2.7%	▲	○	▲	▲
L モンキーターンV	12,783	4.6%	3,083	16.5%	12,773	0.1%	2,763	10.4%	○	▲	▲	○
S ゴーゴージャグラー3	12,206	-4.9%	3,322	1.1%	12,047	1.3%	3,421	-3.0%	○	○	○	○
L かぐや様は告らせたい	14,438	6.4%	6,703	24.6%	13,554	6.1%	6,820	-1.7%	▲	○	▲	▲
L スーパーブラックジャック	20,630		12,531		16,445	20.3%	9,297	25.8%	×	×	▲	×
S ファンキージャグラー2	10,142	-4.4%	3,172	-0.1%	9,723	4.1%	3,199	-0.9%	○	○	○	○
L ゴッドイーターリザレクション	11,989	3.4%	2,354	38.0%	10,825	9.7%	3,369	-43.1%	▲	●	○	▲
L 革命機ヴァルヴレイヴ	10,125	-1.8%	5,349	7.2%	9,495	6.2%	6,015	-12.5%	▲	●	▲	▲
L モンスターハンターライズ	16,162	11.6%	7,123	21.1%	15,260	5.6%	5,576	21.7%	▲	×	▲	▲
S 沖ドキ! GOLD-30	9,429	1.5%	4,739	1.4%	9,216	2.2%	3,557	24.9%	○	×	▲	▲
L バイオハザード5					21,272		13,171				×	×
S 沖ドキ! BLACK-30	10,995	-0.6%	5,945	-2.9%	10,538	4.2%	5,111	14.0%	○	▲	○	○
L ToLOVEるダークネス	10,536	7.7%	5,375	-7.1%	10,058	4.5%	3,353	37.6%	○	×	▲	▲
L 回胴黙示録カイジ 狂宴					17,954		11,444				×	×
S ハッピージャグラーV III	9,897	-4.7%	2,751	-6.4%	9,174	7.3%	2,699	1.9%	▲	○	○	○
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	9,820	4.1%	2,969	18.4%	9,089	7.4%	2,776	6.5%	▲	▲	▲	▲

S > A > B > C > D

4/7導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動結果			粗利結果		
Lマギアレコード	12,000	9,800	24,521	15,524	S	→	S	A	→	S
Lうしおととら白面決戦	5,000	5,000	15,359	11,516	B	→	C	A	→	A
Lゴジラ	6,000	2,400	17,808	10,372	A	→	B	S	→	A
Lアメイジングライブ	4,000	3,200	14,162	1,639	C	→	C	A	→	C

4/21	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
Lアイドルマスター	8,000				A	A
L吉宗	15,000				A	S
L麻雀物語5	10,000				S	A

5/7導入 機種名	台数	初期導入台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L機動戦士ガンダムSEED	15,000				B	S
L緑ドンViva! 情熱南米編 REVIVAL	10,000				S	S
Lようこそ実力至上主義の教室へ	5,000				B	A

## 新台寸評

### Lアイドルマスター

小台数と訴求するべきユーザーがマッチしている

### L吉宗

初動は良いと感じるが、台数やスペック面でハイエナ機になりそうなど、不安要素が強い

### L麻雀物語5

シリーズ機で固定ファンがしっかりとしている。そこ+スペック面で訴求できる台数ボリュームだと感じる

### L機動戦士ガンダムSEED

台数過多

### L緑ドンViva! 情熱南米編

初動抜群。バイオ5・マギアレコードと同じくリバイバル系はある程度動く

### Lようこそ実力至上主義の教室へ

ダクセルは意外と悪くない稼働の機種を作るが、同時期導入の機種が悪い

## ・稼働減・粗利減

→新台及びメイン機の稼働が想定通りに下がる形で、全体の稼働もその流れのままに下がった形。

## ・注目機種

→『**L北斗の拳**』の粗利面がまだ下がる形。現設置台数も少しずつ圧縮されているとはいえ、稼働減を抑える為の設定配分上昇と単純に稼働減の影響で粗利が下がっている。

## ・4月後半～5月前半導入機種

→4月後半機種は『**L麻雀物語**』、5月前半は『**緑ドン**』に期待。  
『**吉宗**』『**ガンダムSEED**』は台数的にもスペック的にも不安が先に来る。  
初週稼働はそれなりに高い想定だが、直ぐガス欠になりそうな印象。

# ～新サービスのご紹介～

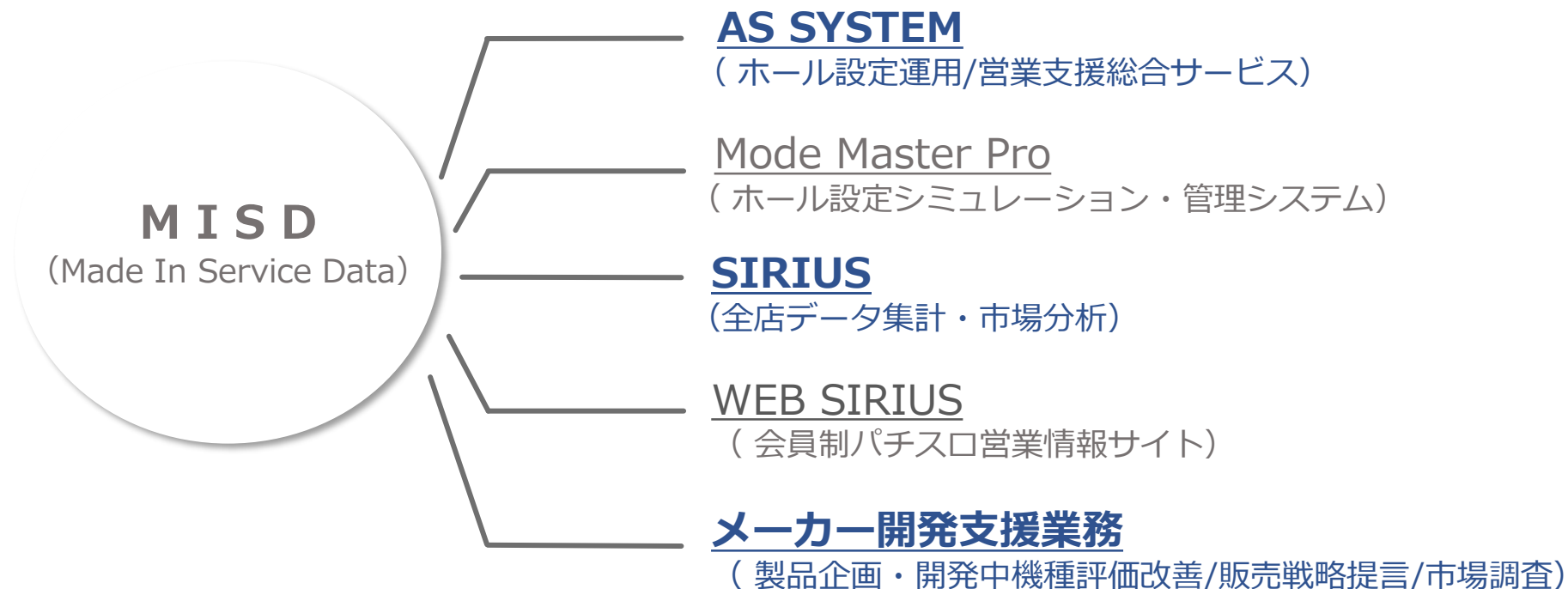
# 最速新台レポート3D<sup>®</sup>

パチスロ 購入選定用  
最速機種評価分析サービスのご紹介

株式会社メイドインサービス

**Made IN**

## “最速新台レポート3D”背景・業務概要



“最速新台レポート3D<sup>®</sup>”はメイドインサービスが毎日の全国市場データ集計と契約ホール様への営業支援業務からの各種分析知見、またメーカー様への開発支援業務を通して培っている最新・高品質の機械評価知見をフル活用し、ホール企業様の“購入判断”に役立てて頂くための機械評価レポートをご提供するサービスです。

機械選定が非常に難しくなっている今、ホール企業様にとってこの機械は“買いなのか・買いではないのか”  
 “買うとしたらどの程度が適正なのか”、そうした機械選定時のお悩みをメイドインサービスの上記ノウハウ・統合データ (MISD) から分析・評価し機械購入の適正化・最適化について最大限ご支援いたします。

“最速新台レポート3D”特徴① 類似サービスとの明確な違い：圧倒的なスピード感でのご納品

3Dとは？＝「3Days」

ご依頼から**3日！！**で納品

機械情報（スペック・販売価格・販売台数など）が一般公開されてからの評価では、“案件締切りギリギリ/過ぎている”というケースが多い昨今。

（弊社運用のパチスロ情報サイト『WEB SIRIUS』も情報公開から5日程度で『導入前新台評価』をアップ。）

メイドインサービスでは、ホール企業様にメーカーより営業があった日（＝営業資料を受け取った日）から**最短3日**で、当該機種種の『評価分析レポート』をご納品いたします。

ご納品までの流れ







“最速新台レポート3D”特徴②-2 類似サービスとの明確な違い：徹底的な分析の実施

▶レポート2P目

P2 粗利予測

P2 導入台数目安

P2 市場想定ポジション

P2 総括・結論

新台レポート -New Machine Report-②

WEB STRATUS

リパチスロゴッドイーターリザレクションSLED

6.5 号機

山佐ネクスト  
セブンリーグ

導入2か月の平均稼働 → 売上・粗利予測

条件 使用設定① 出玉率 97.9% コイン単価 3.50 円 結果：本予測はあくまで目安なので金額等を保証するものではありません。

新台稼働	交換	2ヵ月売上	2ヵ月粗利	平均台稼	コイン粗利	152.8	交換	2ヵ月売上	2ヵ月粗利	平均台稼	コイン粗利	
5000	等価	¥1,050,000	¥126,000	¥2,100	0.42	銭	等価	¥2,940,000	¥352,800	¥5,880	0.42	銭
	5.5		¥210,084	¥3,501	0.70	銭	5.5		¥568,235	¥9,804	0.70	銭
	6.0		¥279,846	¥4,664	0.93	銭	6.0		¥783,569	¥13,059	0.93	銭
8000	等価	¥1,680,000	¥201,600	¥3,360	0.42	銭	等価	¥3,570,000	¥428,400	¥7,140	0.42	銭
	5.5		¥336,134	¥5,602	0.70	銭	5.5		¥714,286	¥11,905	0.70	銭
	6.0		¥447,754	¥7,463	0.93	銭	6.0		¥951,476	¥15,858	0.93	銭
11000	等価	¥2,310,000	¥277,200	¥4,620	0.42	銭	等価	¥4,200,000	¥504,000	¥8,400	0.42	銭
	5.5		¥462,185	¥7,703	0.70	銭	5.5		¥840,336	¥14,006	0.70	銭
	6.0		¥615,661	¥10,261	0.93	銭	6.0		¥1,119,384	¥18,656	0.93	銭

規模別・稼働別 導入台数目安

同時期導入予定機種

パチスロ 設置 台数	自店パチスロ 平均IN枚数								パチスロ予定		
	4000	5500	7000	8500	10000	11500	13000	14500	16000		
100	1.6%	2.1%	2.6%	3.1%	3.6%	4.1%	4.6%	5.0%	5.5%	S ミスタージャグラー	10,000台
150	1.3%	1.6%	2.0%	2.3%	2.6%	2.9%	3.3%	3.6%	3.9%	L ソンビランドサガ	5,000台
200	1.1%	1.4%	1.6%	1.9%	2.1%	2.4%	2.6%	2.8%	3.1%	L 黄金箭Angel	3,000台
250	1.1%	1.3%	1.5%	1.7%	1.9%	2.1%	2.3%	2.5%	2.7%		
300	1.1%	1.2%	1.4%	1.6%	1.7%	1.9%	2.1%	2.2%	2.4%	パチスロ3機種	18,000台
350	1.1%	1.3%	1.5%	1.7%	1.9%	2.0%	2.2%	2.4%	2.6%	パチンコ予定	
400	1.1%	1.3%	1.5%	1.6%	1.8%	2.0%	2.1%	2.3%	2.4%	PAこの数値らしい世界に稼働を！ 他0機種	800台
450	1.2%	1.3%	1.4%	1.6%	1.7%	1.9%	2.1%	2.4%	2.6%	全体(パチスロ+パチンコ)予定	
500	1.2%	1.3%	1.4%	1.6%	1.7%	1.9%	2.1%	2.4%	2.7%	4機種	18,800台

市場想定ポジション/関連機種・運用考察

想定ポジション

ポジション区分

①：稼働が高く台数が多い  
②：稼働が低く設置が多い  
③：稼働が低く設置が少ない  
④：稼働が高く設置が少ない

導入考察

機種区分・カテゴリ・タイプで書く  
高射率機の稼働面にかんがりの影響がある  
上記を挙げた理由  
本機の稼働訴求が高い為  
運用考察

・特に目立つ要素はない為、低ベースで問題ない。  
・店長設定+差玉も出る為、イベント対象にし易い。  
・④⑤でも十分に高い出玉率の為、  
⑥の使用は少な目でも対応可能と想定する。

①

②

③

④

⑤

⑥

⑦

⑧

⑨

⑩

⑪

⑫

⑬

⑭

⑮

⑯

⑰

⑱

⑲

⑳

㉑

㉒

㉓

㉔

㉕

㉖

㉗

㉘

㉙

㉚

㉛

㉜

㉝

㉞

㉟

㊱

㊲

㊳

㊴

㊵

㊶

㊷

㊸

㊹

㊺

㊻

㊼

㊽

㊾

㊿

㏀

㏁

㏂

㏃

㏄

㏅

㏆

㏇

㏈

㏉

㏊

㏋

㏌

㏍

㏎

㏏

㏐

㏑

㏒

㏓

㏔

㏕

㏖

㏗

㏘

㏙

㏚

㏛

㏜

㏝

㏞

㏟

㏠

㏡

㏢

㏣

㏤

㏥

㏦

㏧

㏨

㏩

㏪

㏫

㏬

㏭

㏮

㏯

㏰

㏱

㏲

㏳

㏴

㏵

㏶

㏷

㏸

㏹

㏺

㏻

㏼

㏽

㏾

㏿

㐀

㐁

㐂

㐃

㐄

㐅

㐆

㐇

㐈

㐉

㐊

㐋

㐌

㐍

㐎

㐏

㐐

㐑

㐒

㐓

㐔

㐕

㐖

㐗

㐘

㐙

㐚

㐛

㐜

㐝

㐞

㐟

㐠

㐡

㐢

㐣

㐤

㐥

㐦

㐧

㐨

㐩

㐪

㐫

㐬

㐭

㐮

㐯

㐰

㐱

㐲

㐳

㐴

㐵

㐶

㐷

㐸

㐹

㐺

㐻

㐼

㐽

㐾

㐿

㑀

㑁

㑂

㑃

㑄

㑅

㑆

㑇

㑈

㑉

㑊

㑋

㑌

㑍

㑎

㑏

㑐

㑑

㑒

㑓

㑔

㑕

㑖

㑗

㑘

㑙

㑚

㑛

㑜

㑝

㑞

㑟

㑠

㑡

㑢

㑣

㑤

㑥

㑦

㑧

㑨

㑩

㑪

㑫

㑬

㑭

㑮

㑯

㑰

㑱

㑲

㑳

㑴

㑵

㑶

㑷

㑸

㑹

㑺

㑻

㑼

㑽

㑾

㑿

㒀

㒁

㒂

㒃

㒄

㒅

㒆

㒇

㒈

㒉

㒊

㒋

㒌

㒍

㒎

㒏

㒐

㒑

㒒

㒓

㒔

㒕

㒖

㒗

㒘

㒙

㒚

㒛

㒜

㒝

㒞

㒟

㒠

㒡

㒢

㒣

㒤

㒥

㒦

㒧

㒨

㒩

㒪

㒫

㒬

㒭

㒮

㒯

㒰

㒱

㒲

㒳

㒴

㒵

㒶

㒷

㒸

㒹

㒺

㒻

㒼

㒽

㒾

㒿

㓀

㓁

㓂

㓃

㓄

㓅

㓆

㓇

㓈

㓉

㓊

㓋

㓌

㓍

㓎

㓏

㓐

㓑

㓒

㓓

㓔

㓕

㓖

㓗

㓘

㓙

㓚

㓛

㓜

㓝

㓞

㓟

㓠

㓡

㓢

㓣

㓤

㓥

㓦

㓧

㓨

㓩

㓪

㓫

㓬

㓭

㓮

㓯

㓰

㓱

㓲

㓳

㓴

㓵

㓶

㓷

㓸

㓹

㓺

㓻

㓼

㓽

㓾

㓿

㔀

㔁

㔂

㔃

㔄

㔅

㔆

㔇

㔈

㔉

㔊

㔋

㔌

㔍

㔎

㔏

㔐

㔑

㔒

㔓

㔔

㔕

㔖

㔗

㔘

㔙

㔚

㔛

㔜

㔝

㔞

㔟

㔠

㔡

㔢

㔣

㔤

㔥

㔦

㔧

㔨

㔩

㔪

㔫

㔬

㔭

㔮

㔯

㔰

㔱

㔲

㔳

㔴

㔵

㔶

㔷

㔸

㔹

㔺

㔻

㔼

㔽

㔾

㔿

㕀

㕁

㕂

㕃

㕄

㕅

㕆

㕇

㕈

㕉

㕊

㕋

㕌

㕍

㕎

㕏

㕐

㕑

㕒

㕓

㕔

㕕

㕖

㕗

㕘

㕙

㕚

㕛

㕜

㕝

㕞

㕟

㕠

㕡

㕢

㕣

㕤

㕥

㕦

㕧

㕨

㕩

㕪

㕫

㕬

㕭

㕮

㕯

㕰

㕱

㕲

㕳

㕴

㕵

㕶

㕷

㕸

㕹

㕺

㕻

㕼

㕽

㕾

㕿

㖀

㖁

㖂

㖃

㖄

㖅

㖆

㖇

㖈

㖉

㖊

㖋

㖌

㖍

㖎

㖏

㖐

㖑

㖒

㖓

㖔

㖕

㖖

㖗

㖘

㖙

㖚

㖛

㖜

㖝

㖞

㖟

㖠

㖡

㖢

㖣

㖤

㖥

㖦

㖧

㖨

㖩

㖪

㖫

㖬

㖭

㖮

㖯

㖰

㖱

㖲

㖳

㖴

㖵

㖶

㖷

㖸

㖹

㖺

㖻

㖼

㖽

㖾

㖿

㗀

㗁

㗂

㗃

㗄

㗅

㗆

㗇

㗈

㗉

㗊

㗋

㗌

㗍

㗎

㗏

㗐

㗑

㗒

㗓

㗔

㗕

㗖

㗗

㗘

㗙

㗚

㗛

㗜

㗝

㗞

㗟

㗠

㗡

㗢

㗣

㗤

㗥

㗦

㗧

㗨

㗩

㗪

㗫

㗬

㗭

㗮

㗯

㗰

㗱

㗲

㗳

㗴

㗵

㗶

㗷

㗸

㗹

㗺

㗻

㗼

㗽

㗾

㗿

㘀

㘁

㘂

㘃

㘄

㘅

㘆

㘇

㘈

㘉

㘊

㘋

㘌

㘍

㘎

㘏

㘐

㘑

㘒

㘓

㘔

㘕

㘖

㘗

㘘

㘙

㘚

㘛

㘜

㘝

㘞

㘟

㘠

㘡

㘢

㘣

㘤

㘥

㘦

㘧

㘨

㘩

㘪

㘫

㘬

㘭

㘮

㘯

㘰

㘱

㘲

㘳

㘴

㘵

㘶

㘷

㘸

㘹

㘺

㘻

㘼

㘽

㘾

㘿

㙀

㙁

㙂

㙃

㙄

㙅

㙆

㙇

㙈

㙉

㙊

㙋

㙌

㙍

㙎

㙏

㙐

㙑

㙒

㙓

㙔

㙕

㙖

㙗

㙘

㙙

㙚

㙛

㙜

㙝

㙞

㙟

㙠

㙡

㙢

㙣

㙤

㙥

㙦

㙧

㙨

㙩

㙪

㙫

㙬

㙭

㙮

㙯

㙰

㙱

㙲

㙳

㙴

㙵

㙶

㙷

㙸

㙹

㙺

㙻

㙼

㙽

㙾

㙿

㚀

㚁

㚂

㚃

㚄

㚅

㚆

㚇

㚈

㚉

㚊

㚋

㚌

㚍

㚎

㚏

㚐

㚑

㚒

㚓

㚔

㚕

㚖

㚗

㚘

㚙

㚚

㚛

㚜

㚝

㚞

㚟

㚠

㚡

㚢

㚣

㚤

㚥

㚦

㚧

㚨

㚩

㚪

㚫

㚬

㚭

㚮

㚯

㚰

㚱

㚲

㚳

㚴

㚵

㚶

㚷

㚸

㚹

㚺

㚻

㚼

㚽

㚾

㚿

㜀

㜁

㜂

㜃

㜄

㜅

㜆

㜇

㜈

㜉

㜊

㜋

㜌

㜍

㜎

㜏

㜐

㜑

㜒

㜓

㜔

㜕

㜖

㜗

㜘

㜙

㜚

㜛

㜜

㜝

㜞

㜟

㜠

㜡

㜢

㜣

㜤

㜥

㜦

㜧

㜨

㜩

㜪

㜫

㜬

㜭

㜮

㜯

㜰

㜱

㜲

㜳

㜴

㜵

㜶

㜷

㜸

㜹

㜺

㜻

㜼

㜽

㜾

㜿

㝀

㝁

㝂

㝃

㝄

㝅

㝆

㝇

㝈

㝉

㝊

㝋

㝌

㝍

㝎

㝏

㝐

㝑

㝒

㝓

㝔

㝕

㝖

㝗

㝘

㝙

㝚

㝛

㝜

㝝

㝞

㝟

㝠

㝡

㝢

㝣

㝤

㝥

㝦

㝧

㝨

㝩

㝪

㝫

㝬

㝭

㝮

㝯

㝰

㝱

㝲

㝳

㝴

㝵

㝶

㝷

㝸

㝹

㝺

㝻

㝼

㝽

㝾

㝿

㞀

㞁

㞂

㞃

㞄

㞅

㞆

㞇

㞈

㞉

㞊

㞋

㞌

㞍

㞎

㞏

㞐

㞑

㞒

㞓

㞔

㞕

㞖

㞗

㞘

㞙

㞚

㞛

㞜

㞝

㞞

㞟

㞠

㞡

㞢

㞣

㞤

㞥

㞦

㞧

㞨

㞩

㞪

㞫

㞬

㞭

㞮

㞯

㞰

㞱

㞲

㞳

㞴

㞵

㞶

㞷

㞸

㞹

㞺

㞻

㞼

㞽

㞾

㞿

㟀

㟁

㟂

㟃

㟄

㟅

㟆

㟇

㟈

㟉

㟊

㟋

㟌

㟍

㟎

㟏

㟐

㟑

㟒

㟓

㟔

㟕

㟖

㟗

㟘

㟙

㟚

㟛

㟜

㟝

㟞

㟟

㟠

㟡

㟢

㟣

㟤

㟥

㟦

㟧

㟨

㟩

㟪

㟫

㟬

㟭

㟮

㟯

㟰

㟱

㟲

㟳

㟴

㟵

㟶

㟷

㟸

㟹

㟺

㟻

㟼

㟽

㟾

㟿

㠀

㠁

㠂

㠃

㠄

㠅

㠆

㠇

㠈

㠉

㠊

㠋

㠌

㠍

㠎

㠏

㠐

㠑

㠒

㠓

㠔

㠕

㠖

㠗

㠘

㠙

㠚

㠛

㠜

㠝

㠞

㠟

㠠

㠡

㠢

㠣

㠤

㠥

㠦

㠧

㠨

㠩

㠪

㠫

㠬

㠭

㠮

㠯

㠰

㠱

㠲

㠳

㠴

㠵

㠶

㠷

㠸

㠹

㠺

㠻

㠼

㠽

㠾

㠿

㡀

㡁

㡂

㡃

㡄

㡅

㡆

㡇

㡈

㡉

㡊

㡋

㡌

㡍

㡎

㡏

㡐

㡑

㡒

㡓

㡔

㡕

㡖

㡗

㡘

㡙

㡚

㡛

㡜

㡝

㡞

㡟

㡠

㡡


㡢

㡣

㡤

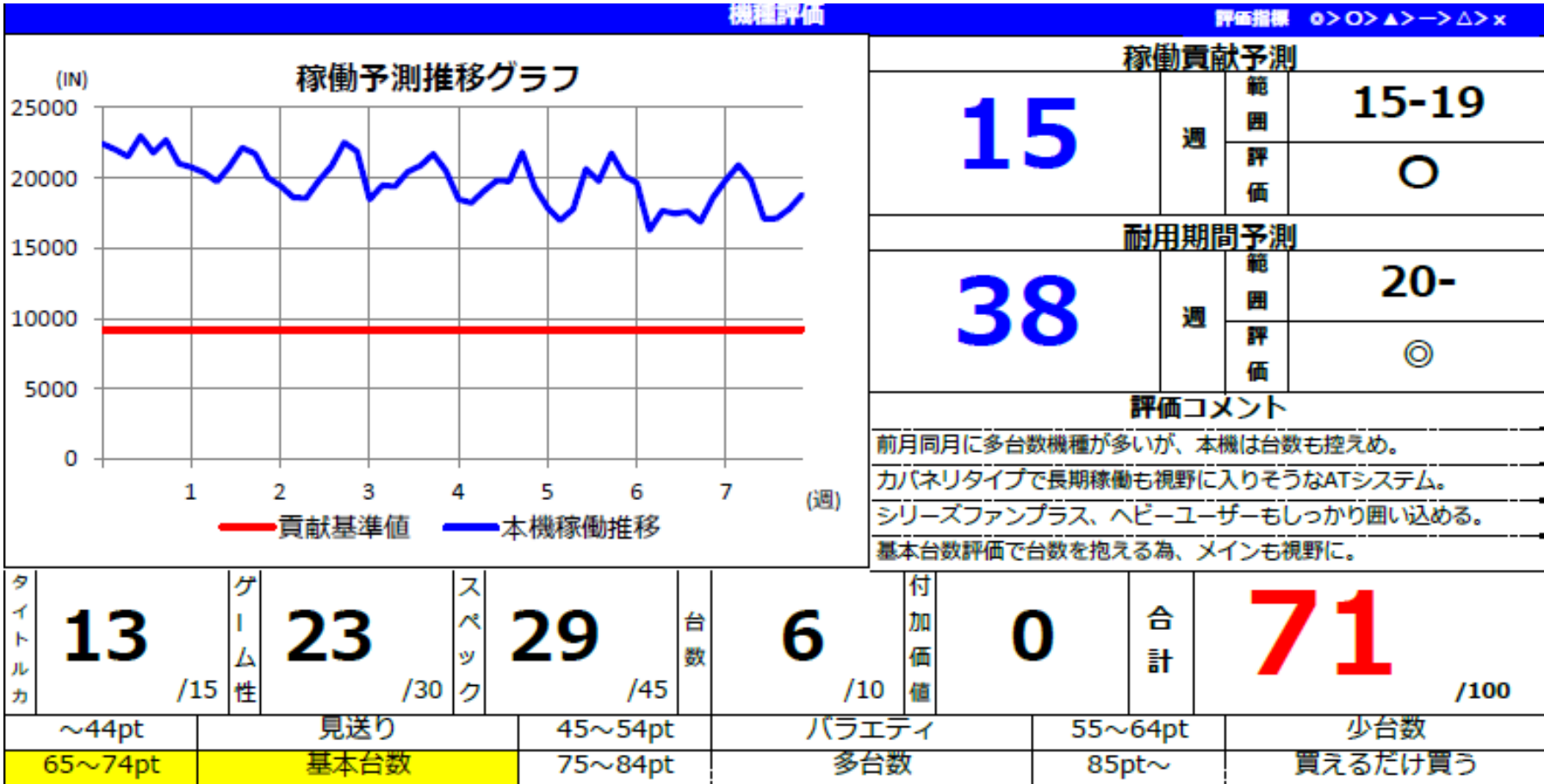
㡥

㡦

基本情報スペック									
	設定	CZ確率	AT確率			出玉率	販売 施 策	販売価格 529,000 円	
	①	1/ 392.0	1/ 351.9			97.9%		最安値 389,000 円	
	②	1/ 378.3	1/ 344.5			98.9%		4~7台	△ 40,000
	③	1/ 359.1	1/ 330.1			101.1%		8~11台	△ 80,000
	④	1/ 343.4	1/ 317.0			105.6%		12台以上	△ 120,000
	⑤	1/ 324.3	1/ 302.2			110.0%		特殊値引き	△ 20,000
	⑥	1/ 310.6	1/ 290.3			114.9%			
スペック詳細									
コイン単価	3.50	射幸強度	高射幸	1000円ベース	31.0 G	BNS分類	疑似BNS		
タイプ/純増(枚)	AT	9	枚	CZ契機	① レア役 ② G数				
導入日/開店	2024/7/22	初期G数/AT-TY	25G+a / 544		①②	→	AT		
販売予定台数	7,000台	管理方式	差枚数+セット+ST方式			→			
本機含む同時期導入 機種数/台数	3機種 25,000台	出玉システム				→			
BNS or 特化ゾーン		有	シームレスAT			無	上位AT 有		
救済機能①		1000G+aでアラガミバースト確定。							
救済機能②		漆黒の捕喰者終了後は、天井ゲーム数が600G+aに短縮。							
救済機能③		単発後・上位後は天井ゲーム数が600G+aに短縮。							
変更挙動①		天井ゲーム数が600G+aに短縮。							
ゲーム性・特徴									
特徴	累計38,000台導入された人気シリーズの最新作 / 直AT / ST⇄BNSループ								
通常時	規定GやCZからATを目指すフロー、レア役やG数でCZ高確などに移行もある。								
CZ	①10G間にレア役orリプレイでAT抽選 期待値35% ②15G+aにSTと同じ形式でAT抽選 期待度57%								
AT/BNS	STは平均76%ループ、25G間にレア役/リプレイでバトル抽選、バトルは各キャラに設定された弱点役を引ければBNS。								
目玉	上位AT、プレミアムATと上位が2種類あり、プレミアムATは510枚以上を90%ループするという協力的なものとなっている。								

P1 機械情報

スペック・販売条件などの基本情報からゲーム性・機種特徴を詳細解説



P1 稼働予測

当該機種の稼働期間を予測評価。加えて営業上の戦力としての耐用期間も考察。

P1 項目評価

タイトルカ・ゲーム性・スペック・台数・付加価値を点数化。当該機種の適切な役割を推奨。



中古価格予測（導入1か月後）							
参考機種比較（同ブランド/関連タイプ）							
機種名		導入1か月後価格		導入日	導入台数	レポート制作時点稼働貢献週	
Lキングパルサー		424,000	円	2024/3/4	8,000	10週終了	
SニューパルサーSP4 with 太鼓の達人		26,000	円	2024/5/6	4,000	4週終了	
LモンキーターンV		1,091,000	円	2023/12/4	15,000	44週 稼働貢献中	
評価ランク	S：導入1ヶ月後51万円以上の価格に期待			機種考察			
A	A：導入1ヶ月後41～50万円の価格に期待			稼働	良い	普通	悪い
	B：導入1ヶ月後26～40万円の価格予想				一撃性が高く現状のトレンドに合う		
	C：導入1ヶ月後11～25万円の価格予想			販売台数	多い	適切	少ない
	D：導入1ヶ月後10万円以下の価値				高射幸機という点で需要充分		

P1 中古・流通予測

類似機種・同メーカー機種と比較。導入1ヶ月後の中古価格を推測・考察。

導入2ヵ月の平均稼働 → 売上・粗利予測													
条件		使用設定①	出玉率	97.9%	コイン単価		3.50	円	注意：本予測はあくまで目安なので金額等を保証するものではありません。				
新台稼働	交換	2ヵ月売上	2ヵ月粗利	平均台粗	コイン粗利	152.8	交換	2ヵ月売上	2ヵ月粗利	平均台粗	コイン粗利		
5000	等価	¥1,050,000	¥126,000	¥2,100	0.42	銭	14000	等価	¥2,940,000	¥352,800	¥5,880	0.42	銭
	5.5		¥210,084	¥3,501	0.70	銭		5.5		¥588,235	¥9,804	0.70	銭
	6.0		¥279,846	¥4,664	0.93	銭		6.0		¥783,569	¥13,059	0.93	銭
8000	等価	¥1,680,000	¥201,600	¥3,360	0.42	銭	17000	等価	¥3,570,000	¥428,400	¥7,140	0.42	銭
	5.5		¥336,134	¥5,602	0.70	銭		5.5		¥714,286	¥11,905	0.70	銭
	6.0		¥447,754	¥7,463	0.93	銭		6.0		¥951,476	¥15,858	0.93	銭
11000	等価	¥2,310,000	¥277,200	¥4,620	0.42	銭	20000	等価	¥4,200,000	¥504,000	¥8,400	0.42	銭
	5.5		¥462,185	¥7,703	0.70	銭		5.5		¥840,336	¥14,006	0.70	銭
	6.0		¥615,661	¥10,261	0.93	銭		6.0		¥1,119,384	¥18,656	0.93	銭

P2 粗利予測

導入後2ヵ月想定。新台時の稼働枚数6段階/交換率3段階から確認可能。

設定①の出玉率とコイン単価を基に売上と粗利を予測。

規模別・稼働別 導入台数目安											同時期導入予定他機種	
自店パチスロ 平均IN枚数											パチスロ予定	
											S ミスタージャグラー	10,000台
パチスロ 設置 台数	100	2.5%	3.3%	4.0%	4.8%	5.6%	6.3%	7.1%	7.8%	8.6%	L ソンビランドサガ	5,000台
	150	2.0%	2.5%	3.0%	3.5%	4.0%	4.6%	5.1%	5.6%	6.1%	L 賞金首Angel	3,000台
	200	1.8%	2.2%	2.5%	2.9%	3.3%	3.7%	4.0%	4.4%	4.8%		
	250	1.7%	2.0%	2.3%	2.6%	2.9%	3.2%	3.5%	3.8%	4.1%		
	300	1.7%	1.9%	2.2%	2.4%	2.7%	3.0%	3.2%	3.5%	3.7%	パチスロ3機種	18,000台
	350	1.7%	2.0%	2.3%	2.6%	2.9%	3.2%	3.5%	3.8%	4.0%	パチンコ予定	
	400	1.8%	2.0%	2.3%	2.5%	2.8%	3.0%	3.3%	3.5%	3.8%	PAこの素晴らしい世界に祝福を！ 他0機種	800台
	450	1.8%	2.0%	2.2%	2.5%	2.7%	3.0%	3.3%	3.7%	4.0%	全体(パチスロ+パチンコ)予定	
	500	1.8%	2.0%	2.2%	2.4%	2.6%	2.9%	3.2%	3.7%	4.3%	4機種	18,800台

P2 導入台数目安

推奨設置比率を自店パチスロ設置台数(9段階)と平均IN枚数(9段階)から確認可能。  
パチスロ同時期販売機種(競合)について、機種と別台数を抽出。





P2 市場想定ポジション

稼働×導入台数によるマッピング設定から、本機と競合機種を市場ポジション比較。  
本機のメインターゲット予測と合わせて市場競争力を分析、導入考察と運用を指南。

## 総合

- ・現在トレンドの高射幸機。傾斜9枚と短時間勝負も可能な為、夕方稼働にも期待が持てる。
- ・ATは中毒性のある当選時のト派手演出などがあり、リピートしたくなる欲がある。
- ・販売予定台数が多くなく、初動に期待が持てる為、中古価格もそれなりに上がる可能性が高い。
- ・山佐機種は設定①で甘い傾向にある為、高射幸機と言えど、粗利を確保しにくい可能性がある。

## 結論

スペックと出玉性能がバランス良く、  
導入台数は基本台数で検討したい。

## P2 総括・結論

1P目の「機械情報」から2P目の「市場想定ポジション」までを総括。

本機の特徴点・留意すべき事項の振り返り確認後、購入結論。

## ご利用料金

3Dとは？ = 「3month Discount」

初回3か月お値引します！

### Price

※法人様契約のみ

【ご利用料金一覧】

～5店舗

¥ 50,000 /月額

～10店舗

¥ 80,000 /月額

～15店舗

¥ 100,000 /月額

～20店舗

¥ 150,000 /月額

20店舗～

¥ 200,000 /月額

**ASK**  
お値引きの  
詳細は  
お問い合わせ  
下さい

※評価機種数に上限はありません。

※販売台数等の変更に伴う再評価についても、上記料金にて対応いたします。

### Service



最速新台レポート3D/1機種毎

※新台は無制限、中古機は月間3機種まで

### Privilege (特典)

WEB SIRIUS 1アカウント



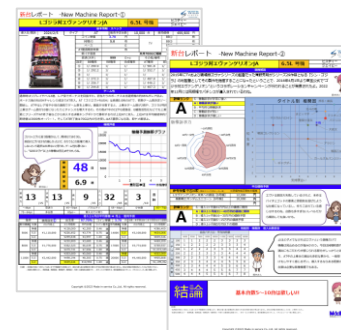
> MSIDをデイリーで集計しているパチスロ総合情報サイト

導入前新台評価/市場集計データ/機種別実績データ/  
セミナー動画・資料 など

※市場集計データ：  
新機種稼働数/稼働ランキング/台粗利ランキング/コイン単価ランキング

	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	—	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	—	●
月間レポート配信 (全国)	—	●
無料版レポート配信 (全国)	●	●
SIRIUSセミナー視聴	—	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	—	●

※付与した1アカウント以外にグループ店舗様等へのアカウント付与をご希望の場合は、別途『WEB SIRIUS』法人契約をお申込み下さい。





**最後までご清聴ありがとうございました。**

★SIRIUS無料会員のご登録をさせていただきます。

**【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】**

TEL : 042-351-3411

Mail : [info@madein-service.co.jp](mailto:info@madein-service.co.jp)

次回セミナー

**5/16 14時～**

(株)メイドインサービス  
事業戦略部セールスプロモーショングループ まで