第33回パチスロ定例セミナー

市場動向と最新機種解説

presented by 株式会社メイドインサービス

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

1月市場振り返り～市場動向確認～

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ
2025/1/6	Lサラリーマン金太郎	エキサイト	5,000	AT
	Lチバリヨ2プラス	オーゼキ	5,000	AT
	Sスターハナハナ-30	パイオニア	5,000	ノーマル
2025/1/20	Lにゃんこ大戦争 超神速	京楽	3,000	AT
	Lシン・エヴァンゲリオン	ビスティ	12,000	AT
	L七つの魔剣が支配する	コナミアミューズメン	5,000	AT
	L島娘(300店舗限定)	平和	3,000	AT
	Lディスクアップウルトラリミックス	タイヨーエレック	3,000	AT
	Lスターハナハナ	パイオニア		A
2025/2/3	Lスーパーブラックジャック	山佐ネクスト	10,000	AT
	L東京喰種	スパイキー	12,000	AT
	Lパチスロありふれた職業で世界最強	SANKYO	10,000	AT
	L SHAMAN KING-シャーマンキング-	エレコ	7,000	AT
2025/3/3	L少女☆歌劇レヴュースタァライト The SLOT	オーイズミ	4,000	A+AT
	Lバイオハザード5	エンターライズ	12,000	AT
	L仮面ライダー電王	京楽産業.	5,000	AT
	L回胴黙示録カイジ狂宴	サミー	10,000	AT
	Lシスタークエスト	カルミナ	5,000	AT
	Lてぃだどんどん	大都技研	1,000	AT
2025/3/10	増産　L モンキーターンV（連旋パネル）	山佐	2,000	AT
2025/3/17	増産　L七つの魔剣が支配する	コナミアミューズメン	400	AT
	増産　Lディスクアップウルトラリミックス	タイヨーエレック	1,000	AT

1月の市場　販売台数

■スマスロ　41,000台
※分納含む

■6.5号機　5,000台

■スマスロ機・旧メダル機　設置比率

1月末時点【※MISDによる推測値】

L機　50.9%　S機5.8%
※ジャグラー/6.5号機以外

ノーマル機を除いたL機の設置シェア
75.5%

―今後の市場状況【スポットポイント】―

▶2月の新台が出だし好調の中、3月にまた4万台近い台数が導入される。
メイン機は店舗のケアもあり現状のまま微下げを維持していくと想定。3月の機種は一般・バラエティの分類にされることから、その分類内で機種を精査していきたい。

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

1月市場振り返り①市場機種シェア

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

＜総合シェア降順＞

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

順位	前月	機種名	メーカー	スペックタイプ	設置台数 平均(台)	IN枚数 平均(枚)	IN枚数 シェア	IN枚数 累積シェア	売上額 平均(円)	売上額 シェア	売上額 累積シェア	粗利額 平均(円)	粗利額 平均粗利率	粗利額 シェア	粗利額 累積シェア	平均設定	平均出玉率	平均コイン単価	平均コイン粗利	平均MY	平均M◇	最大MY	最大M◇
		平均			**4.2**	**10,581**			**30,434**			**3,925**	**12.9%**			**1.5**	**98.94%**	**2.88**	**0.37**	**1613**	**1579**	**12291**	**6362**
1	1	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	22.0	13,138	**10.9%**	10.9%	24,298	**7.0%**	7.0%	3,793	15.6%	**8.5%**	8.5%	1.9	99.09%	1.85	0.29	1119	1136	7700	4716
2	2	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	15.7	10,656	**7.6%**	18.5%	20,946	**5.2%**	12.2%	2,791	13.3%	**5.4%**	13.9%	2.1	99.28%	1.97	0.26	1085	1060	7948	5274
3	3	L 北斗の拳	タイヨーエレック	AT	17.6	10,483	**7.0%**	25.5%	32,813	**7.6%**	19.8%	2,334	7.1%	**4.2%**	18.1%	1.4	99.77%	3.13	0.22	1804	1716	19005	7167
4	4	L からくりサーカス	SANKYO	AT	8.5	11,795	**3.4%**	28.9%	47,592	**4.8%**	24.6%	6,680	14.0%	**5.2%**	23.3%	1.4	98.20%	4.03	0.57	2489	2443	19014	9928
5	6	L モンキーターンV	山佐	AT	9.6	13,397	**4.6%**	33.5%	41,126	**4.9%**	29.5%	3,694	9.0%	**3.4%**	26.6%	1.4	99.55%	3.07	0.28	2121	2029	16314	6750
6	5	L かぐや様は告らせたい	ジェイビー	AT	6.3	15,430	**3.2%**	36.7%	57,582	**4.1%**	33.6%	8,889	15.4%	**4.9%**	31.6%	1.4	98.06%	3.73	0.58	3143	2961	19014	9301
7	8	L モンスターハンターライズ	アデリオン	AT	4.1	18,284	**2.8%**	39.5%	58,288	**3.1%**	36.7%	9,025	15.5%	**3.7%**	35.3%	1.4	98.50%	3.19	0.49	2808	2839	19009	8212
8	10	S ゴーゴージャグラー3	北電子	ジャグラー	9.1	11,638	**4.1%**	43.6%	22,322	**2.7%**	39.4%	3,360	15.1%	**3.2%**	38.5%	1.8	99.09%	1.92	0.29	1105	1116	5905	5030
9	9	S 沖ドキ！GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	11.2	9,577	**2.4%**	46.0%	36,956	**3.2%**	42.7%	4,808	13.0%	**3.3%**	41.8%	1.3	98.20%	3.86	0.50	1790	1872	10148	8935
10	13	L ダンベル何キロ持てる？	SANKYO	AT	8.1	12,129	**2.7%**	48.6%	51,730	**4.0%**	46.6%	4,433	8.6%	**2.6%**	44.4%	1.2	99.29%	4.26	0.37	2455	2390	19013	8181
11	7	L ゴッドイーターリザレクション	セブンリーグ	AT	6.6	12,417	**3.0%**	51.6%	43,870	**3.7%**	50.3%	3,795	8.7%	**2.5%**	46.8%	1.3	99.50%	3.53	0.31	2395	2230	19014	8213
12	15	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	6.6	9,946	**2.1%**	53.7%	39,785	**2.9%**	53.2%	5,763	14.5%	**3.3%**	50.1%	1.5	98.21%	4.00	0.58	2140	2082	19014	9198
13	14	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	8.5	9,711	**3.0%**	56.8%	19,515	**2.1%**	55.4%	3,169	16.2%	**2.7%**	52.8%	1.8	98.98%	2.01	0.33	973	971	6175	3836
14	12	L ToLOVEるダークネス	オリンピアエステート	AT	5.9	11,419	**2.0%**	58.8%	52,107	**3.2%**	58.6%	5,017	9.6%	**2.4%**	55.2%	2.1	98.90%	4.56	0.44	2622	2498	19013	9136
15	11	L Re:ゼロから始める異世界生活 season	パオン・ディーピー	AT	6.5	7,922	**1.6%**	60.4%	33,911	**2.3%**	60.9%	5,583	16.5%	**3.0%**	58.2%	1.3	97.54%	4.28	0.70	1785	1809	19006	8066
16	17	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	AT	4.6	10,236	**1.6%**	61.9%	31,822	**1.7%**	62.6%	3,639	11.4%	**1.5%**	59.7%	1.2	99.00%	3.11	0.36	1830	1749	19005	10457
17	20	S 沖ドキ！BLACK-30	ミズホ	30Φ-AT	7.3	10,929	**1.3%**	63.2%	40,874	**1.7%**	64.3%	5,776	14.1%	**1.9%**	61.5%	1.5	98.37%	3.74	0.53	2084	2171	12221	8487
18	16	S ハッピージャグラーV Ⅲ	北電子	ジャグラー	5.9	9,452	**2.0%**	65.2%	18,083	**1.3%**	65.6%	2,586	14.3%	**1.4%**	63.0%	1.8	99.20%	1.91	0.27	970	952	7277	4171
19	21	L チバリヨ2	オーゼキ	AT	6.0	10,399	**0.9%**	66.1%	46,357	**1.5%**	67.1%	9,103	19.6%	**2.2%**	65.2%	1.0	96.47%	4.46	0.88	2327	2405	19007	9753
20	新	L サラリーマン金太郎	EXCITE	AT	3.9	17,227	**1.0%**	67.2%	66,636	**1.4%**	68.4%	10,188	15.3%	**1.6%**	66.8%	1.2	97.96%	3.87	0.59	3183	3163	19010	9525
21	19	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	5.5	8,830	**1.6%**	68.7%	26,329	**1.6%**	70.0%	2,042	7.8%	**1.0%**	67.8%	1.4	99.66%	2.98	0.23	1498	1401	9218	5007
22	24	S キングハナハナ-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	10.5	12,456	**1.7%**	70.5%	19,675	**0.9%**	71.0%	2,965	15.1%	**1.1%**	68.9%	2.0	99.28%	1.58	0.24	1158	1141	6167	5702
23	27	L 押忍！番長4	大都技研	AT	4.1	8,160	**1.0%**	71.5%	26,838	**1.2%**	72.2%	3,503	13.1%	**1.2%**	70.1%	1.2	98.69%	3.29	0.43	1537	1450	14873	7665
24	25	L ルパン三世 大航海者の秘宝	平和	AT	2.6	13,364	**0.8%**	72.2%	50,713	**1.0%**	73.2%	8,697	17.1%	**1.3%**	71.4%	1.2	98.12%	3.79	0.65	2708	2693	19003	8081
25	26	S ジャグラーガールズSS	北電子	ジャグラー	5.0	10,632	**1.4%**	73.6%	19,829	**0.9%**	74.1%	2,795	14.1%	**1.0%**	72.4%	1.8	99.26%	1.87	0.26	1084	1068	5906	4131

市場分析レポート配信サービス「SIRIUS」より抜粋

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

1月市場振り返り②シェア構成

■1月市場　平均稼働　：10,581枚　(前月比：+237枚)
平均売上　：30,434円　(前月比：+271円)
平均粗利　：3,925円　(前月比：+19円)
平均粗利率：12.9%　(前月比：+0.0%)

■機種タイプ別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼動シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT（含む30パイ）	64.8%	+0.12%	10,320	62.32%	-0.31%	4,600	73.42%	-0.27%
ART	1.8%	-0.07%	8,929	1.53%	+0.01%	2,431	1.10%	+0.14%
ジャグラー	27.6%	-0.12%	11,358	30.54%	+0.23%	3,182	22.62%	-0.09%
ノーマル（含むRT）	5.7%	+0.06%	10,164	5.61%	+0.07%	1,960	2.86%	+0.22%

■射幸強度別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼動シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
低射幸タイプ(コ単価~2.49円)	38.6%	-0.37%	11,078	40.40%	+0.66%	2,860	27.57%	+0.22%
中射幸タイプ(コ単価2.5~3.49円)	28.9%	+0.37%	9,953	27.16%	+0.28%	3,545	25.57%	+1.37%
高射幸タイプ(コイン単価3.5円~)	32.5%	+0.00%	10,549	32.45%	-0.93%	5,764	46.86%	-1.59%

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

～最新機種分析～

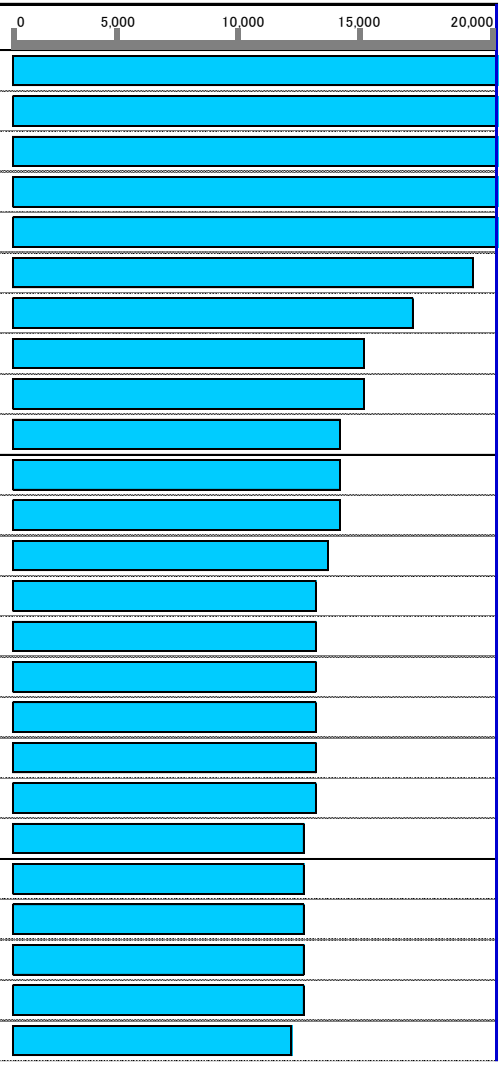
©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

« 直近1週間 実績データ »

【機種別稼働ランキング】

集計期間　2025/2/3～25/2/9

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数シェア率	平均IN枚数	導入日
NEW	1	L 東京喰種	クロスアルファ	6.5(L)	AT	1.33	24,779	2025/02/03
NEW	2	L スーパーブラックジャック	セブンリーグ	6.5(L)	AT	1.41	22,984	2025/02/03
NEW	3	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	0.54	22,394	2025/01/20
NEW	4	L シャーマンキング	エレコ	6.5(L)	AT	0.40	20,964	2025/02/03
NEW	5	L ありふれた職業で世界最強	ジェイビー	6.5(L)	AT	0.84	19,747	2025/02/03
NEW	6	L 七つの魔剣が支配する	ＫＰＥ	6.5(L)	AT	0.34	18,128	2025/01/20
	7	L モンスターハンターライズ	アデリオン	6.5(L)	AT	1.73	15,864	2024/11/18
	8	L かぐや様は告らせたい	ジェイビー	6.5(L)	AT	2.14	13,877	2024/09/02
	9	L スーパービンゴネオ	ベルコ	6.5(L)	AT	0.10	13,607	2024/12/16
	10	S 沖ドキ！ゴージャス-30	エレコ	6.6	30Φ-AT	0.17	12,936	2024/12/02
NEW	11	L シン・エヴァンゲリオン	ビスティ	6.5(L)	AT	0.80	12,861	2025/01/20
	12	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	8.95	12,579	2021/12/06
	13	S ディスクアップ2	サミー	6.1	A+AT	0.49	12,105	2022/01/24
	14	L ルパン三世 大航海者の秘宝	平和	6.5(L)	AT	0.77	11,964	2024/12/02
	15	L ゴッドイーターリザレクション	セブンリーグ	6.5(L)	AT	2.53	11,891	2024/07/22
	16	S ウルトラミラクルジャグラー	北電子	6.5	ノーマル	0.83	11,832	2024/12/02
	17	L モンキーターンV	山佐	6.5(L)	AT	3.59	11,815	2023/12/04
	18	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	1.02	11,767	2021/07/05
	19	S ハイパーラッシュ	セブンリーグ	6.5	AT	0.49	11,648	2024/09/17
	20	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	3.67	11,437	2023/07/03
	21	S キングハナハナ-30	パイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	1.50	11,417	2023/03/20
	22	S マッピー	メーシー	6.1	A+AT	0.04	11,210	2022/02/21
	23	L サラリーマン金太郎	EXCITE	6.5(L)	AT	0.74	11,198	2025/01/06
	24	S ミスタージャグラー	北電子	6.5	ノーマル	0.75	11,054	2024/07/22
NEW	25	L にゃんこ大戦争 超神速	京楽産業.	6.5(L)	AT	0.64	10,998	2025/01/20



実績データ：SIRIUS WEB 稼働ランキングより

1位：**L東京喰種**

2位：**Lスーパーブラックジャック**

3位：**Lディスクアップ**

4位：**Lシャーマンキング**

5位：**Lありふれた職業で世界最強**

6位：**L七つの魔剣が支配する**

直近1ヵ月の新台

1/20週の新台は『**L七つの魔剣が支配する**』以外は厳しい結果に。
2/3週の新台はしっかりと稼働したと言えよう

『**L七つの魔剣が支配する**』は想定より高い稼働で下げ止まった。2/3週新台では『**L東京喰種**』が25,000枚に迫る勢いで粗利状況も相まってダブルで好調。荒い機種なので、ユーザーが飛ぶ前に設定でケアしていきたい。

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

Lシン・エヴァンゲリオン

メーカー	ビスティ	傾斜	0.1/5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	33G
導入日	1月20日		
導入台数	12,000台		
特徴	市場に少ない中単価帯の特殊なST機		
セールスポイント	ベース高めの遊び易い射幸帯		
ウィークポイント	前作の印象が悪い		
想定	メイン・一般		

導入前評価

前作の『未来への創造』は導入前段階から不安視されて大ゴケ、『ゴジエヴァ』はその流れから不安視されていたものの想像以上のヒットになった。今作はエヴァンゲリオンのみのIP、単価も中間で遊びやすいから『ゴジエヴァ』と同等の稼働を期待したいところ。

版権力	企業力	演出	スペック	付加価値	合計
11 /15	11 /15	9 /15	38 /50	3 /5	72 /100

～44pt	見送り	45～54pt	バラエティ	55～64pt	少台数	65～74pt	基本台数
75～84pt	多台数	85pt～	買えるだけ買う				

予測

甘そうなスペックも
メインを張れる可能性を秘める

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

Lシン・エヴァンゲリオン

MadE IN

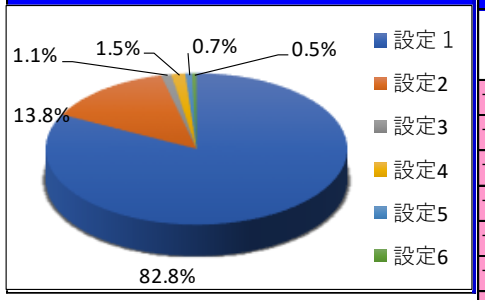
集計期間　25/1/20～25/2/12

下記赤文字の － はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定１	3.40 円
設定2	3.26 円
設定3	2.47 円
設定4	2.29 円
設定5	2.04 円
設定6	1.23 円
平均	3.32 円

「設定別出玉率」集計	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定１	82.8%	16,532	16,094	97.4%
設定2	13.8%	17,794	17,417	97.9%
設定3	1.1%	21,678	23,020	106.2%
設定4	1.5%	20,899	22,235	106.4%
設定5	0.7%	24,336	25,641	105.4%
設定6	0.5%	25,637	29,227	114.0%
合 計		16,908	16,551	97.9%

「設定別使用比率」集計



▶出玉率は９７.４%と抜けている、コイン単価は０.２円高い数値

▶勝ち率は平均より１%高い３５%台

▶差玉は３円前半の機種としては多少物足りない数値となるか。出率の抜け具合も相まって低設定は全体的にヤレない感が出ていると感じる

3,000枚over	8.7%	5,000枚over	2.7%

全機種平均勝ち率：34.0%
3,000枚突破率平均13.5%　5000枚突破率5.0%

設定別差玉出現率

差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-			
-18,000～-17,001	-	-	-	-			
-17,000～-16,001	-	-	-	-			
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.1%	-	0.3%	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.2%	0.0%	0.3%	-	2.6%	-	-
-9,000～-8,001	0.2%	0.1%	-	3.7%	5.3%	-	-
-8,000～-7,001	0.6%	0.3%	1.4%	-	2.6%	-	-
-7,000～-6,001	0.9%	0.7%	1.1%	7.4%	2.6%	-	-
-6,000～-5,001	1.6%	1.5%	2.5%	-	2.6%	-	-
-5,000～-4,001	2.0%	2.1%	1.1%	3.7%	2.6%	-	-
-4,000～-3,001	4.0%	3.8%	3.6%	14.8%	7.9%	-	-
-3,000～-2,001	5.3%	5.2%	5.5%	3.7%	7.9%	-	-
-2,000～-1,001	7.4%	7.5%	6.3%	7.4%	10.5%	-	-
-1,000～-1	13.7%	13.9%	12.3%	22.2%	13.2%	-	-
0～1,000	21.7%	22.3%	20.5%	18.5%	7.9%	-	-
1,001～2,000	19.5%	19.3%	21.1%	14.8%	23.7%	-	-
2,001～3,000	11.9%	12.4%	10.4%	3.7%	7.9%	-	-
3,001～4,000	6.6%	6.5%	8.5%	-	-	-	-
4,001～5,000	3.0%	3.0%	3.8%	-	2.6%	-	-
5,001～6,000	0.9%	0.9%	1.4%	-	-	-	-
6,001～7,000	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
8,001～9,000	0.0%	0.0%	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率（客側のプラス）	35.7%	35.3%	34.2%	63.0%	57.9%	-	-

設定①MY:　2,416枚

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

Lにゃんこ大戦争 超神速

メーカー	京楽	傾斜	9.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	32G
導入日	1月20日		
導入台数	3,000台		
特徴	前作の上位ATをメインATに据えた、いわゆる北斗転生		
セールスポイント	傾斜を上げて短時間勝負向きに		
ウィークポイント	にゃんこらしさの”ガチャ”がプレミアムに		
想定	一般、バラエティ		

導入前評価

前作から傾斜を大きく上げて、大量上乗せ系からATゲーム数少なくした継続系になった。AT駆け抜け180枚終了のストレスをベースを上げて遊びやすくしたことで補完できるとは思えない。短時間勝負に振った仕様は評価できるけど、長時間打てる機械と思えないので夕方稼働がメインになりそう。

版権力	企業力	演出	スペック	付加価値	合計
9 /15	8 /15	6 /15	34 /50	0 /5	57 /100

～44pt	見送り	45～54pt	バラエティ	55～64pt	少台数	65～74pt	基本台数
75～84pt	多台数	85pt～	買えるだけ買う				

予測

希少価値と一撃性能は魅力も

少台数からバラエティが妥当！

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

Lにゃんこ大戦争 超神速

MadE IN

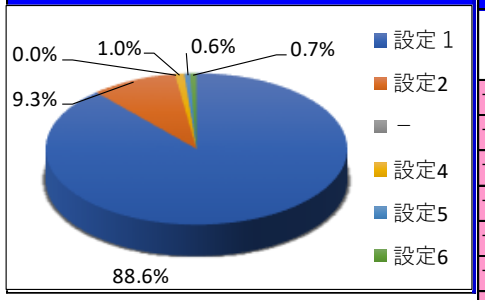
集計期間　25/1/20～25/2/12

下記赤文字の － はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定１	3.96 円
設定2	3.42 円
－	- 円
設定4	2.42 円
設定5	2.07 円
設定6	1.89 円
平均	3.87 円

「設定別出玉率」集計	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定１	88.6%	15,626	15,078	96.5%
設定2	9.3%	14,133	14,419	102.0%
－	-	-	-	-
設定4	1.0%	18,384	19,401	105.5%
設定5	0.6%	17,767	21,077	118.6%
設定6	0.7%	17,331	20,889	120.5%
合 計		15,538	15,130	97.4%

「設定別使用比率」集計



▶出玉率は９６.５%と公表値より約１%低い数値、コイン単価は誤差の範囲

▶勝ち率は平均より低い３１%台

▶差玉は４円近い機種としては足りていない。コンプリートも出てはいるが、総数が足りない為、その部分も早期稼働低下に繋がっていると考える

3,000枚over	10.2%	5,000枚over	5.2%

全機種平均勝ち率：34.0%
3,000枚突破率平均13.5%　5000枚突破率5.0%

設定別差玉出現率

差数	全設定	設定1	設定2	－	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	0.1%	0.1%	-	-			
-18,000～-17,001	-	-	-	-			
-17,000～-16,001	-	-	-	-			
-16,000～-15,001	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.1%	0.1%	1.0%	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.3%	0.3%	0.5%	-	4.8%	-	-
-10,000～-9,001	0.6%	0.5%	1.0%	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.6%	0.5%	1.0%	-	4.8%	-	-
-8,000～-7,001	0.9%	0.8%	2.1%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.3%	1.3%	1.5%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	1.5%	1.4%	1.5%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	2.3%	2.2%	2.1%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	2.8%	2.8%	2.1%	-	4.8%	-	-
-3,000～-2,001	3.8%	3.7%	5.1%	-	9.5%	-	-
-2,000～-1,001	6.5%	6.3%	8.7%	-	14.3%	-	-
-1,000～-1	11.3%	11.0%	14.9%	-	14.3%	-	-
0～1,000	18.5%	17.9%	23.6%	-	28.6%	-	-
1,001～2,000	20.8%	21.3%	16.9%	-	14.3%	-	-
2,001～3,000	13.6%	14.2%	10.3%	-	-	-	-
3,001～4,000	8.5%	8.8%	6.7%	-	-	-	-
4,001～5,000	4.4%	4.8%	1.0%	-	4.8%	-	-
5,001～6,000	1.2%	1.4%	-	-	-	-	-
6,001～7,000	0.3%	0.3%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率（客側のプラス）	32.4%	31.2%	41.5%	-	52.4%	-	-

設定①MY:　2,524枚

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

L七つの魔剣が支配する

メーカー	コナミ	傾斜	2.7/4.0/5.4枚
スペック	AT	G数 /50枚	33G
導入日	1月20日		
導入台数	5,000台		
特徴	カバネリスペック+7つ毎のST・BNS・ツラヌキを用意		
セールスポイント	下位STでも77%の高継続		
ウィークポイント	差玉がしっかり出るかどうか		
想定	一般・バラエティ		

導入前評価

通常時、AT中ともにSカバネリを意識した作りと感じさせる。トータルでの仕上がりは悪くないと感じるので、MYがしっかりと伸びるようであれば長期運用も視野に入れられるかも。コナミの機種はMYが弱い印象が強いからね・・・

版権力	企業力	演出	スペック	付加価値	合計
10 /15	4 /15	11 /15	29 /50	3 /5	57 /100

～44pt	見送り	45～54pt	バラエティ	55～64pt	少台数	65～74pt	基本台数
75～84pt	多台数	85pt～	買えるだけ買う				

予測

小台数を前提に前向きに検討したい！

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

L七つの魔剣が支配する

MadE IN

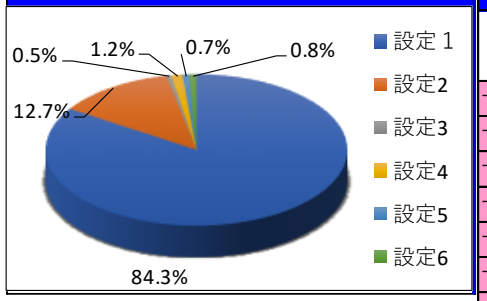
集計期間　25/1/20～25/2/12

下記赤文字の － はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	2.96 円
設定2	2.74 円
設定3	2.44 円
設定4	1.54 円
設定5	2.11 円
設定6	1.52 円
平均	2.88 円

「設定別出玉率」集計	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	84.3%	20,898	20,425	97.7%
設定2	12.7%	20,710	20,376	98.4%
設定3	0.5%	21,359	21,881	102.4%
設定4	1.2%	24,980	25,591	102.4%
設定5	0.7%	24,501	24,858	101.5%
設定6	0.8%	28,922	31,370	108.5%
合 計		21,007	20,596	98.0%

「設定別使用比率」集計



- ▶出玉率はほぼ公表値通り、コイン単価は３円切った数値となっている
- ▶勝ち率は低く、３１%台
- ▶３円前後の機種として差玉は高い数値となっている。特に万枚/コンプリートも複数確認でき、この単価帯では強い出玉力を持っていると言える

3,000枚over	10.8%	5,000枚over	6.8%

全機種平均勝ち率：34.0%
3,000枚突破率平均13.5%　5000枚突破率5.0%

設定別差玉出現率

差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	0.3%	0.3%	-	-			
-18,000～-17,001	-	-	-	-			
-17,000～-16,001	0.1%	0.1%	-	-			
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.2%	0.1%	0.7%	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.4%	0.3%	0.7%	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.2%	0.1%	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.4%	0.3%	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.6%	0.7%	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	1.0%	1.0%	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	1.2%	1.1%	1.4%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.3%	1.4%	0.7%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	1.5%	1.3%	2.9%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	1.8%	1.9%	0.7%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	2.6%	2.2%	5.1%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	4.2%	4.0%	5.8%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	6.3%	6.7%	4.3%	-	-	-	-
-1,000～-1	10.4%	10.3%	10.9%	-	-	-	-
0～1,000	16.7%	16.5%	17.4%	-	-	-	-
1,001～2,000	18.9%	19.1%	19.6%	-	-	-	-
2,001～3,000	15.1%	15.4%	13.8%	-	-	-	-
3,001～4,000	10.5%	10.1%	13.0%	-	-	-	-
4,001～5,000	4.2%	4.8%	1.4%	-	-	-	-
5,001～6,000	1.7%	1.9%	1.4%	-	-	-	-
6,001～7,000	0.5%	0.5%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率（客側のプラス）	31.9%	31.7%	33.3%	-	-	-	-

設定①MY:　2,789枚

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

LA-SLOT＋ディスクアップULTRAREMIX

メーカー	サミー	傾斜	0.5/1.5/6.5枚
スペック	AT	G数 /50枚	32G
導入日	1月20日		
導入台数	3,000台		
特徴	リアルボーナスから疑似ボーナスへ		
セールスポイント	優しくなったビタ押し		
ウィークポイント	粗利がとれない		
想定	バラエティ		

導入前評価

今回は目押し技術が軽減されて敷居が低くなった印象がある。リアルボーナスが疑似ボーナスになった点がどこまで影響するかに注目か。

版権力	企業力	演出	スペック	付加価値	合計
13 /15	15 /15	9 /15	14 /50	5 /5	56 /100

～44pt	見送り	45～54pt	バラエティ	55～64pt	少台数	65～74pt	基本台数
75～84pt	多台数	85pt～	買えるだけ買う				

予測

利益が欲しいなら見送り。

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

LA-SLOT＋ディスクアップULTRAREMIX

Made IN

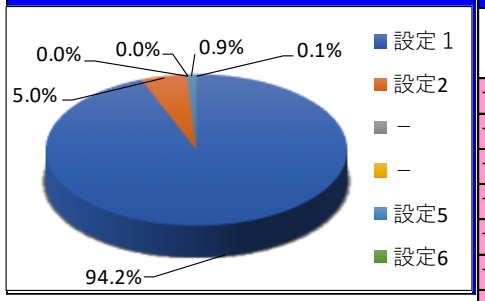
集計期間　25/1/20～25/2/12

下記赤文字の － はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定１	1.95 円
設定2	1.90 円
－	- 円
－	- 円
設定5	1.54 円
設定6	0.67 円
平均	1.94 円

「設定別出玉率」集計	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定１	94.2%	23,359	23,463	100.4%
設定2	5.0%	21,024	21,087	100.3%
－	-	-	-	-
－	-	-	-	-
設定5	0.9%	21,923	21,875	99.8%
設定6	0.1%	30,435	36,137	118.7%
合 計		23,235	23,339	100.4%

「設定別使用比率」集計



▶出玉率は想定内の１００.４%、コイン単価は２円を切り０.４円程低い数値

▶勝率は５０%台とトップレベル

▶差玉はシリーズ史上一番の数値で、この単価帯で考えても非常に高い数値となっており、運用は覚悟を持ってしないといけないと再確認

3,000枚over	8.2%	5,000枚over	1.6%

全機種平均勝ち率：34.0%
3,000枚突破率平均13.5%　5000枚突破率5.0%

設定別差玉出現率

差数	全設定	設定1	設定2	－	－	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-			
-18,000～-17,001	-	-	-	-			
-17,000～-16,001	-	-	-	-			
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
-6,000～-5,001	1.1%	1.1%	-	-	-	-	-
-5,000～-4,001	2.5%	2.6%	1.1%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	4.0%	3.9%	6.9%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	9.3%	9.7%	3.4%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	14.1%	14.0%	12.6%	-	-	-	-
-1,000～-1	19.1%	18.9%	21.8%	-	-	-	-
0～1,000	18.8%	18.6%	27.6%	-	-	-	-
1,001～2,000	15.5%	15.5%	18.4%	-	-	-	-
2,001～3,000	9.3%	9.4%	6.9%	-	-	-	-
3,001～4,000	3.6%	3.7%	1.1%	-	-	-	-
4,001～5,000	1.5%	1.6%	-	-	-	-	-
5,001～6,000	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
6,001～7,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率（客側のプラス）	50.5%	50.8%	46.0%	-	-	-	-

設定①MY:　2,465枚

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

L島娘

メーカー	オリンピア	傾斜	2.7/5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	28G
導入日	1月20日		
導入台数	3,000台		
特徴	MY5000枚、コイン単価5.1円の射幸性		
セールスポイント	5000枚以上の期待値の高さ		
ウィークポイント	台数縛りの販売方法と客層が限定される		
想定	一般・バラエティ		

導入前評価

コイン単価の高さに加えて初当たりRB28枚の低いTYと熱くなれるのが5Gと短いため支持するユーザーは限られる。 Lチバリヨ2がまだ頑張っているから、稼働貢献週切る付近で粘る可能性はある。

版権力	企業力	演出	スペック	付加価値	合計
5 /15	12 /15	3 /15	31 /50	2 /5	53 /100

～44pt	見送り	45～54pt	バラエティ	55～64pt	少台数	65～74pt	基本台数
75～84pt	多台数	85pt～	買えるだけ買う				

予測

多台数は不安

バラエティーレベル

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

L島娘

MadE IN

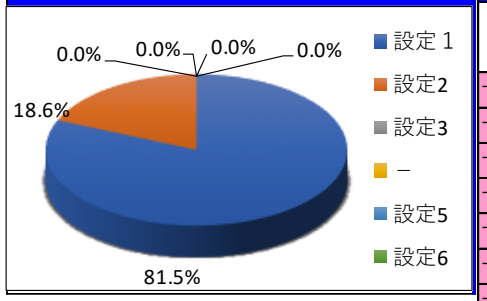
集計期間　25/1/20～25/2/12

下記赤文字の － はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定１	5.19 円
設定2	5.22 円
設定3	- 円
－	- 円
設定5	- 円
設定6	- 円
平均	5.20 円

「設定別出玉率」集計	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定１	81.5%	15,014	14,481	96.4%
設定2	18.6%	18,778	18,107	96.4%
設定3	0.0%	-	-	-
－	0.0%	-	-	-
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	0.0%	-	-	-
合 計		15,714	15,155	96.4%

「設定別使用比率」集計



▶出玉率は公表値より１.５%程抜けている数値、稼働も非常に悪い

▶勝ち率は４０%台と高い

▶差玉はコイン単価５円というスペックを考えずとも、低い数値となっている稼働が乗り切っていない部分もあるだろうが、厳しい

3,000枚over	9.4%	5,000枚over	4.9%

全機種平均勝ち率：34.0%
3,000枚突破率平均13.5%　5000枚突破率5.0%

設定別差玉出現率

差数	全設定	設定1	設定2	設定3	－	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-			
-18,000～-17,001	-	-	-	-			
-17,000～-16,001	-	-	-	-			
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.6%	0.7%	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.6%	0.5%	1.0%	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.4%	0.5%	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.7%	0.7%	1.0%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	2.2%	2.1%	3.0%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	2.4%	3.0%	-	-	-	-	-
-5,000～-4,001	4.3%	4.1%	5.0%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	4.5%	4.8%	3.0%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	7.6%	7.1%	10.0%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	7.6%	8.3%	5.0%	-	-	-	-
-1,000～-1	9.5%	8.9%	12.0%	-	-	-	-
0～1,000	12.7%	12.8%	12.0%	-	-	-	-
1,001～2,000	10.4%	10.6%	10.0%	-	-	-	-
2,001～3,000	10.1%	10.1%	10.0%	-	-	-	-
3,001～4,000	9.9%	9.6%	11.0%	-	-	-	-
4,001～5,000	6.7%	7.8%	2.0%	-	-	-	-
5,001～6,000	5.6%	4.6%	10.0%	-	-	-	-
6,001～7,000	2.8%	2.5%	4.0%	-	-	-	-
7,001～8,000	0.4%	0.2%	1.0%	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	0.7%	0.9%	-	-	-	-	-
勝率（客側のプラス）	40.5%	40.6%	40.0%	-	-	-	-

設定①MY:　3,689枚

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

L東京喰種

メーカー	フィールズ	傾斜	4.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	31G
導入日	2月3日		
導入台数	12,000台		
特徴	アニメ10周年、世界でも大人気な版権		
セールスポイント	どこからでもATを狙える		
ウィークポイント	高い純増に差枚数管理は駆け抜けが多い		
想定	メイン・一般		

導入前評価

新規版権ではあるけれど初期稼働はまず問題ない。台数も多いので設定を使う可能性もありそう。バランスが良ければ長期的な稼働も見込めるけれど目新しさがあまりない点が気になるところ。ゲーム性やシステムが厳しいと判断され一気に厳しくなる可能性も否定できない。

版権力	企業力	演出	スペック	付加価値	合計
10 /15	1 /15	9 /15	36 /50	3 /5	59 /100

～44pt	見送り	45～54pt	バラエティ	55～64pt	少台数	65～74pt	基本台数
75～84pt	多台数	85pt～	買えるだけ買う				

予測

多少の台数は必要かもしれないが、無理は禁物。

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

L東京喰種

MadE IN

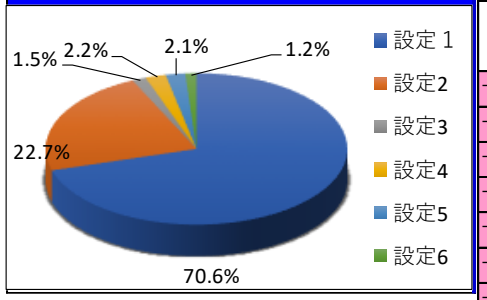
集計期間　25/2/3～25/2/12

下記赤文字の － はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定１	3.82 円
設定2	3.47 円
設定3	3.68 円
設定4	2.81 円
設定5	1.46 円
設定6	1.96 円
平均	3.64 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定１	70.6%	24,554	23,724	96.6%
設定2	22.7%	24,480	24,308	99.3%
設定3	1.5%	24,727	24,476	99.0%
設定4	2.2%	24,458	25,606	104.7%
設定5	2.1%	26,840	29,787	111.0%
設定6	1.2%	27,200	30,606	112.5%
合 計		24,615	24,112	98.0%

「設定別使用比率」集計



▶出玉率は約１%抜けている数値、コイン単価は４円を割っている数値で非常に稼働が好調

▶勝ち率は４０%台の高い数値

▶差玉はそれなりに高い数値となっているが、欲を言えばもう少しあれば覇権スペックに成り得たか。

3,000枚over	18.0%	5,000枚over	8.8%

全機種平均勝ち率：34.0%
3,000枚突破率平均13.5%　5000枚突破率5.0%

設定①MY:　4,093枚

設定別差玉出現率

差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-			
-18,000～-17,001	-	-	-	-			
-17,000～-16,001	0.1%	-	0.2%	-			
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.1%	-	0.2%	-	-	-	-
-14,000～-13,001	0.2%	0.1%	0.5%	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.3%	0.1%	-	-	4.9%	2.6%	4.3%
-12,000～-11,001	0.6%	0.3%	0.9%	-	4.9%	2.6%	4.3%
-11,000～-10,001	0.5%	0.4%	0.5%	-	2.4%	-	4.3%
-10,000～-9,001	0.7%	0.6%	0.2%	-	-	7.7%	4.3%
-9,000～-8,001	0.9%	0.9%	0.7%	3.7%	2.4%	-	4.3%
-8,000～-7,001	1.6%	1.7%	1.8%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.9%	2.0%	1.6%	3.7%	-	5.1%	-
-6,000～-5,001	2.9%	2.7%	3.0%	-	-	12.8%	4.3%
-5,000～-4,001	4.6%	4.0%	6.4%	7.4%	4.9%	5.1%	4.3%
-4,000～-3,001	5.3%	5.2%	4.4%	3.7%	9.8%	7.7%	21.7%
-3,000～-2,001	6.9%	6.8%	6.7%	14.8%	4.9%	7.7%	4.3%
-2,000～-1,001	8.2%	7.7%	8.9%	11.1%	7.3%	12.8%	17.4%
-1,000～-1	8.5%	8.2%	9.2%	11.1%	7.3%	10.3%	8.7%
0～1,000	8.0%	7.1%	9.9%	7.4%	17.1%	15.4%	-
1,001～2,000	8.2%	8.5%	7.6%	3.7%	7.3%	5.1%	8.7%
2,001～3,000	8.5%	8.5%	9.6%	7.4%	4.9%	2.6%	-
3,001～4,000	9.5%	10.6%	8.0%	-	4.9%	-	4.3%
4,001～5,000	8.7%	9.0%	9.2%	3.7%	7.3%	-	4.3%
5,001～6,000	6.5%	6.3%	6.9%	18.5%	7.3%	2.6%	-
6,001～7,000	4.2%	5.1%	2.3%	-	2.4%	-	-
7,001～8,000	2.6%	3.3%	1.1%	3.7%	-	-	-
8,001～9,000	0.6%	0.7%	0.2%	-	-	-	-
9,001～10,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
勝率（客側のプラス）	43.3%	40.7%	45.2%	55.6%	48.8%	74.4%	82.6%

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

Lシャーマンキング

メーカー	ユニバーサル	傾斜	3.5枚
スペック	AT	G数 /50枚	32G
導入日	12月2日		
導入台数	5,000台		
特徴	30･40代に刺さりやすい人気版権		
セールスポイント	高ＭＹの割りにAT初当たりが軽い		
ウィークポイント	ユニバ作スマスロにいまだ大ヒットがない		
想定	一般		

導入前評価

とにかく認知度の高い版権の登場。誰でも理解できそうな王道に近いシステム的で、大外れはしなさそう。
ただ、近年不調なメーカーに多少不安が。。コイン単価も高く、上位や特化ゾーンがかなり強力でお金がかかりそう。遊べる機種って感じではない。

版権力	企業力	演出	スペック	付加価値	合計
10 /15	11 /15	11 /15	24 /50	4 /5	60 /100

～44pt	見送り	45～54pt	バラエティ	55～64pt	少台数	65～74pt	基本台数
75～84pt	多台数	85pt～	買えるだけ買う				

予測

パチスロコア層の認知度が非常に高い

前向きな導入を検討

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

Lシャーマンキング

MadE IN

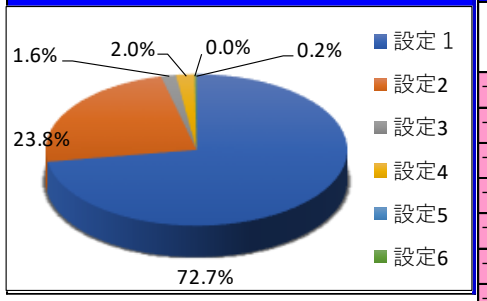
集計期間　25/2/3～25/2/12

下記赤文字の － はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	4.03 円
設定2	3.96 円
設定3	3.90 円
設定4	3.18 円
設定5	- 円
設定6	2.18 円
平均	4.00 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	72.7%	20,703	19,849	95.9%
設定2	23.8%	20,299	19,805	97.6%
設定3	1.6%	19,626	18,416	93.8%
設定4	2.0%	17,911	19,848	110.8%
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	0.2%	23,430	24,778	105.8%
合 計		20,542	19,825	96.5%

「設定別使用比率」集計



▶出玉率は２.１%抜けている数値で
コイン単価は０.１円低い数値で
稼働が今ひとつ、公表値通りの甘さで
あればもう少し動いているか

▶勝ち率は平均より少し高い３５%台

▶差玉は４円の機種と考えると及第点

設定①MY:　3,760枚

設定別差玉出現率

差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-			
-18,000～-17,001	-	-	-	-			
-17,000～-16,001	0.2%	0.2%	-	-			
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.2%	-	0.7%	-	-	-	-
-14,000～-13,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	1.0%	0.7%	2.2%	-	-	-	-
-9,000～-8,001	1.9%	1.9%	2.2%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	2.6%	2.4%	2.9%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	2.8%	2.9%	2.2%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	2.1%	2.4%	1.5%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	3.8%	3.8%	3.6%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	4.3%	3.6%	5.8%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	4.2%	4.3%	3.6%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	6.6%	5.7%	8.0%	-	-	-	-
-1,000～-1	6.4%	6.4%	5.1%	-	-	-	-
0～1,000	9.0%	9.1%	8.8%	-	-	-	-
1,001～2,000	9.9%	10.7%	7.3%	-	-	-	-
2,001～3,000	10.1%	9.5%	13.1%	-	-	-	-
3,001～4,000	11.3%	11.5%	10.2%	-	-	-	-
4,001～5,000	9.0%	9.5%	7.3%	-	-	-	-
5,001～6,000	7.1%	6.0%	11.7%	-	-	-	-
6,001～7,000	5.0%	6.2%	2.2%	-	-	-	-
7,001～8,000	1.0%	1.0%	1.5%	-	-	-	-
8,001～9,000	0.7%	1.0%	-	-	-	-	-
9,001～10,000	0.3%	0.5%	-	-	-	-	-
勝率（客側のプラス）	35.8%	35.1%	38.0%	-	-	-	-

3,000枚over	18.6%	5,000枚over	11.2%

全機種平均勝ち率：34.0%
3,000枚突破率平均13.5%　5000枚突破率5.0%

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

Lスーパーブラックジャック

メーカー	山佐	傾斜	0.4/5.1枚
スペック	AT	G数 /50枚	31G
導入日	2月3日		
導入台数	10,000台		
特徴	流行りのリバイバル		
セールスポイント	新生SBJループ機能		
ウィークポイント	過去シリーズの弱さ		
想定	一般・バラエティ		

導入前評価

今の市場だと10,000台を超えると少し多めに感じるからそこがネック。初期はそれなりに動くだろうけどネームバリューほどシリーズ機が良くないのも気になる。

版権力	企業力	演出	スペック	付加価値	合計
10 /15	10 /15	9 /15	31 /50	2 /5	62 /100

～44pt	見送り	45～54pt	バラエティ	55～64pt	少台数	65～74pt	基本台数
75～84pt	多台数	85pt～	買えるだけ買う				

予測

導入はアリ　台数は見極めよう

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

Lスーパーブラックジャック

MadE IN

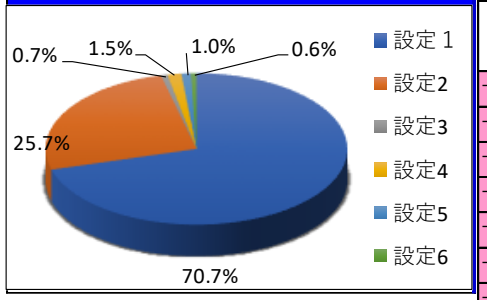
集計期間　25/2/3～25/2/12

下記赤文字の － はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定１	3.27 円
設定2	3.15 円
設定3	3.74 円
設定4	2.41 円
設定5	2.36 円
設定6	1.87 円
平均	3.21 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定１	70.7%	22,128	21,620	97.7%
設定2	25.7%	22,815	22,381	98.1%
設定3	0.7%	22,099	21,066	95.3%
設定4	1.5%	23,124	24,200	104.7%
設定5	1.0%	25,657	26,889	104.8%
設定6	0.6%	26,672	29,184	109.4%
合 計		22,378	21,942	98.1%

「設定別使用比率」集計



▶出玉率は概ね公表値通りの数値だが
コイン単価が０.３円以上低い数値

▶勝ち率は３７%台と高めの数値

▶差玉は３.６円として見ると平均的だが、
実績値の３円前半と考えると多少高く
感じる

3,000枚over	14.0%	5,000枚over	6.8%

全機種平均勝ち率：34.0%
3,000枚突破率平均13.5%　5000枚突破率5.0%

設定別差玉出現率

差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	0.0%	-	0.2%	-			
-18,000～-17,001	-	-	-	-			
-17,000～-16,001	-	-	-	-			
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	0.0%	0.1%	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.5%	0.6%	0.4%	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.2%	0.2%	0.2%	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.7%	0.6%	1.1%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	1.2%	1.2%	1.0%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	2.0%	1.8%	1.9%	-	3.3%	-	-
-6,000～-5,001	2.3%	2.1%	2.3%	-	13.3%	-	-
-5,000～-4,001	3.7%	3.6%	3.6%	-	6.7%	-	-
-4,000～-3,001	4.0%	3.6%	5.0%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	6.8%	6.7%	6.5%	-	23.3%	-	-
-2,000～-1,001	6.7%	6.3%	7.5%	-	6.7%	-	-
-1,000～-1	10.1%	10.9%	8.8%	-	10.0%	-	-
0～1,000	12.3%	12.9%	12.1%	-	6.7%	-	-
1,001～2,000	13.9%	14.1%	13.8%	-	10.0%	-	-
2,001～3,000	12.4%	12.7%	12.5%	-	6.7%	-	-
3,001～4,000	9.8%	9.6%	10.9%	-	3.3%	-	-
4,001～5,000	6.9%	6.5%	7.1%	-	6.7%	-	-
5,001～6,000	3.9%	4.5%	2.5%	-	-	-	-
6,001～7,000	1.4%	1.5%	1.3%	-	3.3%	-	-
7,001～8,000	0.6%	0.4%	1.3%	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率（客側のプラス）	38.4%	37.8%	38.5%	-	63.3%	-	-

設定①MY:　3,427枚

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

Lありふれた職業で世界最強

メーカー	SANKYO	傾斜	2.7/5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	33G
導入日	2月3日		
導入台数	10,000台		
特徴	高射幸機でないSANKYO機種		
セールスポイント	全リール3コマ図柄による5号機ライクなゲーム性		
ウィークポイント	同版権パチンコの成績が悪い		
想定	一般		

導入前評価

SANKYOの新台。上位ATへのルートも複数あり、一撃性能も感じられ、長期運用にも期待したいところだけど、同メーカーのコイン単価が低い機種は過信できない。販売台数が若干多く、版権も少し不安だから厳しい結果もありえそう。

版権力	企業力	演出	スペック	付加価値	合計
10 /15	11 /15	6 /15	42 /50	5 /5	74 /100

～44pt	見送り	45～54pt	バラエティ	55～64pt	少台数	65～74pt	基本台数
75～84pt	多台数	85pt～	買えるだけ買う				

予測

好調メーカーに期待したいが不安残る

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

Lありふれた職業で世界最強

MadE IN

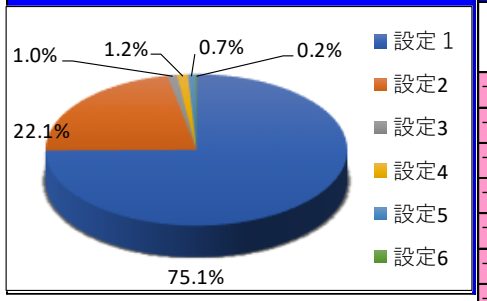
集計期間　25/2/3～25/2/12

下記赤文字の － はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定１	3.46 円
設定2	3.34 円
設定3	2.51 円
設定4	2.07 円
設定5	1.76 円
設定6	1.96 円
平均	3.39 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定１	75.1%	18,897	18,401	97.4%
設定2	22.1%	20,316	20,108	99.0%
設定3	1.0%	19,750	21,105	106.9%
設定4	1.2%	24,084	25,318	105.1%
設定5	0.7%	23,818	27,844	116.9%
設定6	0.2%	19,146	23,554	123.0%
合 計		19,311	18,953	98.1%

「設定別使用比率」集計



▶出玉率は概ね公表値通りの数値でコイン単価は０.３円高い数値

▶勝ち率は３５%台と平均より少し高い

▶差玉は先ほどの『スーパーブラックジャック』と逆で、公表値通りであれば平均的、実績値で考えると多少低く感じる

3,000枚over	11.6%	5,000枚over	4.6%

全機種平均勝ち率：34.0%
3,000枚突破率平均13.5%　5000枚突破率5.0%

設定別差玉出現率

差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-			
-18,000～-17,001	-	-	-	-			
-17,000～-16,001	-	-	-	-			
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.1%	-	0.4%	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.2%	-	0.4%	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.5%	0.4%	0.7%	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.6%	0.4%	0.4%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.4%	0.2%	1.1%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.4%	1.3%	1.1%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	2.4%	2.2%	1.9%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	3.4%	2.9%	4.5%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	4.0%	4.1%	3.7%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	7.0%	6.5%	8.2%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	8.9%	9.1%	8.6%	-	-	-	-
-1,000～-1	8.9%	8.2%	12.4%	-	-	-	-
0～1,000	13.4%	13.9%	12.7%	-	-	-	-
1,001～2,000	18.5%	19.9%	13.5%	-	-	-	-
2,001～3,000	13.8%	14.5%	13.1%	-	-	-	-
3,001～4,000	8.9%	9.4%	7.5%	-	-	-	-
4,001～5,000	4.6%	4.5%	5.2%	-	-	-	-
5,001～6,000	2.4%	2.1%	3.4%	-	-	-	-
6,001～7,000	0.4%	0.3%	0.7%	-	-	-	-
7,001～8,000	0.1%	-	0.4%	-	-	-	-
8,001～9,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率（客側のプラス）	37.2%	35.3%	43.4%	-	-	-	-

設定①MY:　2,971枚

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

まとめ 出玉性能1/20週

	市場平均	Lシン・エヴァ	L七つの魔剣	Lにゃんこ大戦争	L島娘	Lディスクアップ
3,000枚over	13.5%	8.7%	10.8%	10.2%	9.4%	8.2%
5,000枚over	5.0%	2.7%	6.8%	5.2%	4.9%	1.6%
MY平均	1,626枚	2,416枚	2,789枚	2,524枚	3,689枚	2,465枚
MY中央値	1,162枚	1,801枚	1,835枚	1,557枚	3,243枚	2,161枚
出玉率	97.7%	97.4%	97.7%	96.5%	96.4%	100.4%
コイン単価	3.19円	3.4円	2.96円	3.96円	5.19円	1.95円
勝ち率	34.0%	35.3%	31.7%	31.2%	40.6%	50.8%

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

まとめ 出玉性能2/3週

	市場平均	L東京喰種	Lシャーマンキング	L SBJ	Lありふれた最強
3,000枚over	13.5%	18.0%	18.6%	14.0%	11.6%
5,000枚over	5.0%	8.8%	11.2%	6.8%	4.6%
MY平均	1,626枚	4,093枚	3,760枚	3,427枚	2,971枚
MY中央値	1,162枚	3,407枚	2,486枚	2,857枚	2,359枚
出玉率	97.7%	96.6%	95.9%	97.7%	97.4%
コイン単価	3.19円	3.82円	4.03円	3.27円	3.46円
勝ち率	34.0%	40.7%	35.1%	37.8%	35.3%

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,797	21,120	7.4%	20,162	4.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,831	21,294	6.7%	19,604	7.9%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,987	20,085	8.6%	19,397	3.4%
2025/1/6	5,000	0.24%	L チバリヨ2プラス	9,874	7,966	19.3%	6,468	18.8%
2025/1/6	5,000	0.63%	L サラリーマン金太郎	21,403	18,789	12.2%	15,621	16.9%
2025/1/20	5,000	0.28%	L 七つの魔剣が支配する	24,077	23,323	3.1%	18,403	21.1%
2025/1/20	3,000	0.45%	L A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	24,498	24,066	1.8%	22,766	5.4%
2025/1/20	3,000	0.53%	L にゃんこ大戦争 超神速	21,055	16,563	21.3%	11,039	33.4%
2025/1/20	12,000	0.67%	L シン・エヴァンゲリオン	22,017	18,302	16.9%	13,082	28.5%
2025/1/20	3,000	0.14%	L 島娘	20,695	16,853	18.6%	10,870	35.5%
2025/1/20	2,000	0.07%	L スターハナハナ	15,722	13,228	15.9%	10,324	22.0%

初週からの下落率に関しては概ね１０％以内であれば良い傾向
３週目では１５％までが良い数値

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

新台 ピンポイントデータ　下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,386	21,161	5.5%	18,933	10.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーターリザレクション	22,693	21,314	6.1%	17,348	18.6%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,379	17,731	17.1%	15,363	13.4%

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2025/2/3	10,000	0.78%	L ありふれた職業で世界最強	19,904	19,518	1.9%		
2025/2/3	10,000	1.33%	L スーパーブラックジャック	23,187	21,681	6.5%		
2025/2/3	7,000	0.38%	L シャーマンキング	21,269	19,726	7.3%		
2025/2/3	12,000	1.28%	L 東京喰種	25,138	23,662	5.9%		

初週からの下落率に関しては概ね１０％以内であれば良い傾向
３週目では１５％までが良い数値

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

～市場短観予測～

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

市場短観予測・実績推移　稼働/粗利

全体数値	12月	1月
稼働	10,344枚	10,581枚
粗利	3,906円	3,925円

総合シェアTOP20機種を抜粋

↓	↘	⤵	→	⤴
20%以上	10～19%	5～9%	5%未満	マイナス%(上昇)

機種名	12月平均値 IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	1月平均値 IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	増減傾向実績 12月～1月 稼働	粗利	増減傾向予測 現在～3月 稼働	粗利
S マイジャグラーV	12,712	-1.9%	3,677	6.0%	13,138	-3.4%	3,793	-3.2%	→	→	→	→
S アイムジャグラーEX-TP	10,091	-2.5%	2,704	4.5%	10,656	-5.6%	2,791	-3.2%	⤴	→	→	→
L 北斗の拳	10,118	-0.4%	2,322	-11.5%	10,483	-3.6%	2,334	-0.5%	→	→	→	→
L からくりサーカス	10,719	4.8%	6,185	-6.3%	11,795	-10.0%	6,680	-8.0%	⤴	⤴	⤵	→
L モンキーターンV	13,497	-1.9%	3,634	10.4%	13,397	0.7%	3,694	-1.7%	→	→	⤵	→
L かぐや様は告らせたい	15,694	1.6%	9,387	15.0%	15,430	1.7%	8,889	5.3%	→	⤵	⤵	⤵
L モンスターハンターライズ	19,268	19.6%	9,688	35.2%	18,284	5.1%	9,025	6.8%	⤵	⤵	⤵	⤵
S ゴーゴージャグラー3	11,282	-1.5%	3,549	-5.6%	11,638	-3.2%	3,360	5.3%	→	⤵	→	→
S 沖ドキ！GOLD-30	9,040	-1.5%	4,681	1.8%	9,577	-5.9%	4,808	-2.7%	⤴	→	→	→
L ダンベル何キロ持てる？	18,205		10,500		12,129	33.4%	4,433	57.8%	↓	↓	↘	↘
L ゴッドイーターリザレクション	12,296	10.3%	5,115	-9.1%	12,417	-1.0%	3,795	25.8%	→	↓	⤵	⤵
L 革命機ヴァルヴレイヴ	9,954	-0.4%	4,370	12.5%	9,946	0.1%	5,763	-31.9%	→	⤴	⤵	→
S ファンキージャグラー2	9,256	-2.8%	2,999	-0.8%	9,711	-4.9%	3,169	-5.7%	→	⤴	→	→
L ToLOVEるダークネス	11,656	-4.1%	5,397	9.1%	11,419	2.0%	5,017	7.0%	→	⤵	⤵	⤵
L Re:ゼロから始める異世界生活 seas	8,663	33.1%	6,054	25.8%	7,922	8.6%	5,583	7.8%	⤵	⤵	⤵	⤵
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	9,698	-3.3%	3,591	-5.4%	10,236	-5.5%	3,639	-1.3%	⤴	→	⤵	⤵
S 沖ドキ！BLACK-30	10,470	-2.9%	4,962	11.7%	10,929	-4.4%	5,776	-16.4%	⤴	⤴	⤵	⤵
S ハッピージャグラーV Ⅲ	8,902	-1.6%	2,915	-4.4%	9,452	-6.2%	2,586	11.3%	⤴	↘	→	→
L チバリヨ2	9,541	5.1%	7,677	-21.2%	10,399	-9.0%	9,103	-18.6%	⤴	⤴	⤵	⤵
L サラリーマン金太郎					17,227		10,188				↓	↓

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

市場短観予測・最新台

◎＞○＞▲＞△＞×

1/20導入　機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
Lにゃんこ大戦争 超神速	3,000	21,055	17,068	○	◎
Lシン・エヴァンゲリオン	12,000	22,017	11,114	◎	○
L七つの魔剣が支配する	5,000	24,077	15,691	◎	◎
L島娘(300店舗限定)	3,000	20,695	14,437	○	◎
Lディスクアップウルトラリミックス	3,000	24,498	-543	◎	×
Lスターハナハナ		15,722	-547	×	×

2/3導入　機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
Lスーパーブラックジャック	10,000	22,984	12,708	◎	◎
L東京喰種	12,000	24,779	17,521	◎	◎
Lパチスロありふれた職業で世界最強	10,000	19,747	14,504	▲	◎
L SHAMAN KING-シャーマンキング	7,000	20,964	21,843	○	◎

3/3	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L少女☆歌劇レヴュースタァライト The	4,000			▲	▲
Lバイオハザード5	12,000			◎	○
L仮面ライダー電王	5,000			▲	◎
L回胴黙示録カイジ狂宴	10,000			○	◎
Lシスタークエスト	5,000			◎	○
Lてぃだどんどん	1,000			×	○

新台寸評

L少女☆歌劇レヴュースタァライト
バラエティでニッチ層の需要に応えたいが一般受けは厳しい

Lバイオハザード5
メイン機を張る筆頭になるが、それにしては台数少な目？

L仮面ライダー電王
当たりそうな要素が正直見当たらない

L回胴黙示録カイジ狂宴
良いイメージは初代だけ？初期稼働は良いが、直ぐガス欠しそう

Lシスタークエスト
シリーズのニッチなファン需要でバラエティに

Lてぃだどんどん
受ける要素はないが番長欲しさに。。

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

市場短観予測・まとめ考察

・稼働増・粗利増

→稼働/粗利ともに微増でほぼ稼働キープしたと言ってよい。
新台の中では全体に響くほどの良台はない為、時期的な影響が強い。

・注目機種

→上位機種で稼働減少は3機種、『**Lダンベル何キロ持てる？**』は新台の為30%overの下落率、『**Lモンハンライズ**』は5%程度に収まり、『**Lリゼロ2**』は8%と稼働の下げ止まりが見えた。

・2月後半～3月前半導入機種

→『**Lバイオハザード5**』が5号機のリバイバル機種として期待大。
『**L回胴黙示録カイジ狂宴**』が次点台数多い機種になるが、まさに運否天賦といった機種で、社内評価も賛否。

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

～新サービスのご紹介～

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

営業資料

CONFIDENTIAL

最速新台レポート3D©

パチスロ 購入選定用

最速機種評価分析サービスのご紹介

株式会社メイドインサービス

MadE IN

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

CONFIDENTIAL

“最速新台レポート3D“背景・業務概要

M I S D
(Made In Service Data)

AS SYSTEM
(ホール設定運用/営業支援総合サービス)

Mode Master Pro
(ホール設定シミュレーション・管理システム)

SIRIUS
(全店データ集計・市場分析)

WEB SIRIUS
(会員制パチスロ営業情報サイト)

メーカー開発支援業務
(製品企画・開発中機種評価改善/販売戦略提言/市場調査)

“**最速新台レポート3D**©”はメイドインサービスが**毎日の全国市場データ集計と契約ホール様への営業支援業務**からの**各種分析知見**、また**メーカー様への開発支援業務**を通して培っている**最新・高品質の機械評価知見**をフル活用し、ホール企業様の**“購入判断“**に役立てて頂くための**機械評価レポート**をご提供するサービスです。

機械選定が非常に難しくなっている今、ホール企業様にとってこの機械は“買いなのか・買いではないのか”
“買うとしたらどの程度が適正なのか”、そうした機械選定時のお悩みをメイドインサービスの上記ノウハウ・統合データ（MISD)から分析・評価し**機械購入の適正化・最適化について最大限ご支援いたします。**

©2024 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

CONFIDENTIAL

“最速新台レポート3D”特徴① 類似サービスとの明確な違い：圧倒的なスピード感でのご納品

3Dとは？=「3Days」

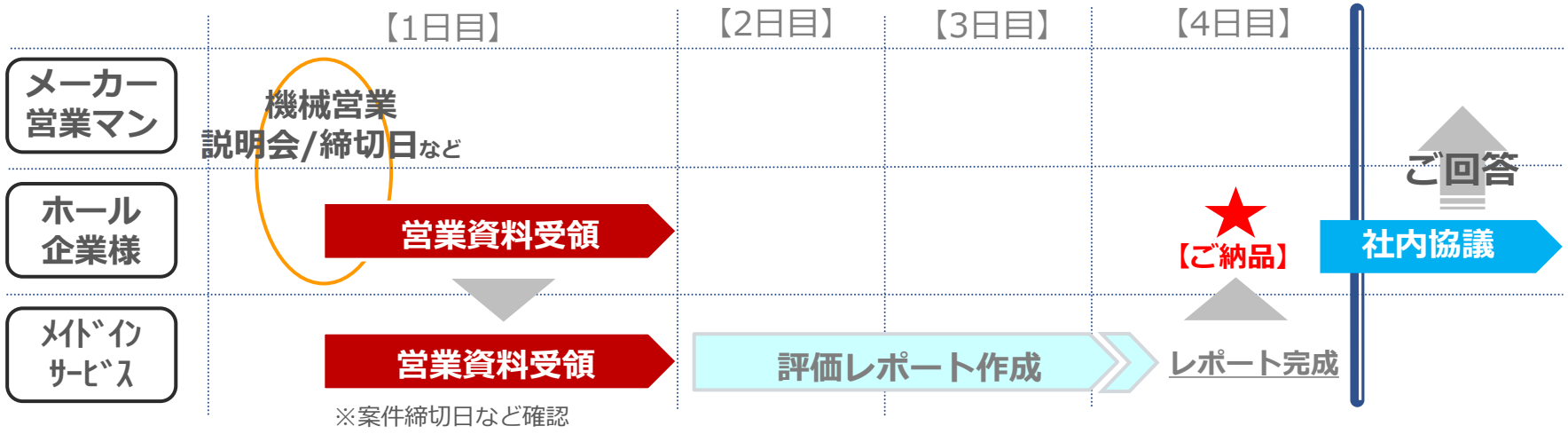
ご依頼から3日!!で納品

機械情報（スペック・販売価格・販売台数など）が一般公開されてからの評価では、“案件締切りギリギリ/過ぎている”というケースが多い昨今。

（弊社運用のパチスロ情報サイト『WEB SIRIUS』も情報公開から5日程度で『導入前新台評価』をアップ。）

メイドインサービスでは、ホール企業様にメーカーより営業があった日（＝営業資料を受け取った日）から最短3日で、当該機種の『評価分析レポート』をご納品いたします。

ご納品までの流れ



©2024 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

CONFIDENTIAL

“最速新台レポート3D”特徴②-1 類似サービスとの明確な違い：徹底的な分析の実施

3Dとは？ =「3-Dimension」 多角的に徹底分析!!

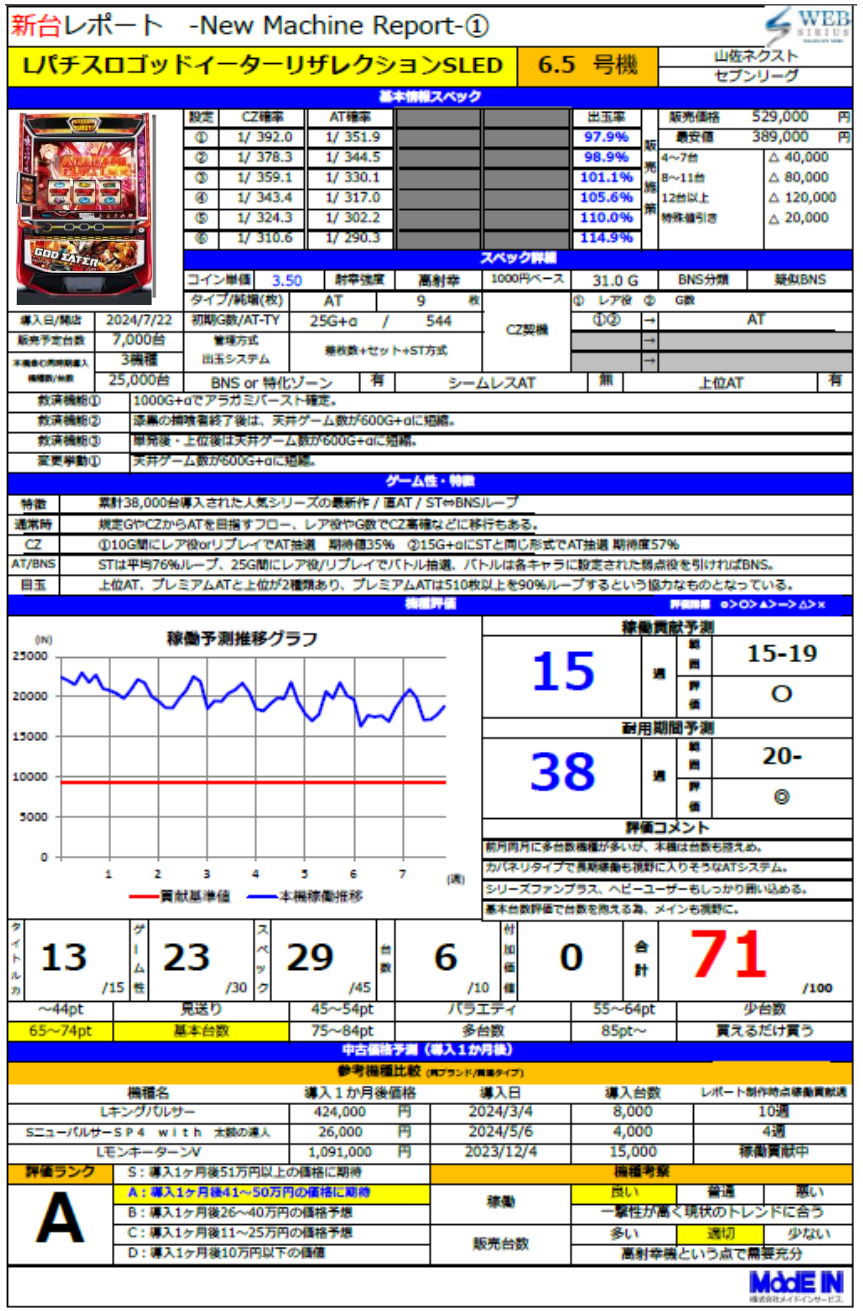
▶レポート1P目

P① 機械情報

P① 稼働予測

P① 項目評価

P① 中古・流通予測



©2024 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

CONFIDENTIAL

“最速新台レポート3D”特徴②-2 類似サービスとの明確な違い：徹底的な分析の実施

▶レポート2P目

P❷ 粗利予測

P❷ 導入台数目安

P❷ 市場想定ポジション

P❷ 総括・結論

新台レポート　-New Machine Report-②

WEB SIRIUS

Lパチスロゴッドイーターリザレクション SLED | 6.5 号機 | 山佐ネクスト / セブンリーグ

導入2カ月の平均稼働 ➡ 売上・粗利予測

条件：使用設定①　出玉率 97.9%　コイン単価 3.50 円　注意：本予測はあくまで目安なので金額等を保証するものではありません。

新台稼働	交換	2カ月売上	2カ月粗利	平均台粗	コイン粗利		152.8	交換	2カ月売上	2カ月粗利	平均台粗	コイン粗利	
5000	等価	¥1,050,000	¥126,000	¥2,100	0.42	銭	14000	等価	¥2,940,000	¥352,800	¥5,880	0.42	銭
	5.5		¥210,084	¥3,501	0.70	銭		5.5		¥588,235	¥9,804	0.70	銭
	6.0		¥279,846	¥4,664	0.93	銭		6.0		¥783,569	¥13,059	0.93	銭
8000	等価	¥1,680,000	¥201,600	¥3,360	0.42	銭	17000	等価	¥3,570,000	¥428,400	¥7,140	0.42	銭
	5.5		¥336,134	¥5,602	0.70	銭		5.5		¥714,286	¥11,905	0.70	銭
	6.0		¥447,754	¥7,463	0.93	銭		6.0		¥951,476	¥15,858	0.93	銭
11000	等価	¥2,310,000	¥277,200	¥4,620	0.42	銭	20000	等価	¥4,200,000	¥504,000	¥8,400	0.42	銭
	5.5		¥462,185	¥7,703	0.70	銭		5.5		¥840,336	¥14,006	0.70	銭
	6.0		¥615,661	¥10,261	0.93	銭		6.0		¥1,119,384	¥18,656	0.93	銭

規模別・稼働別　導入台数目安

自店パチスロ　平均IN枚数

パチスロ設置台数	4000	5500	7000	8500	10000	11500	13000	14500	16000
100	1.6%	2.1%	2.6%	3.1%	3.6%	4.1%	4.6%	5.0%	5.5%
150	1.3%	1.6%	2.0%	2.3%	2.6%	2.9%	3.3%	3.6%	3.9%
200	1.1%	1.4%	1.6%	1.9%	2.1%	2.4%	2.6%	2.8%	3.1%
250	1.1%	1.3%	1.5%	1.7%	1.9%	2.1%	2.3%	2.5%	2.7%
300	1.1%	1.2%	1.4%	1.6%	1.7%	1.9%	2.1%	2.2%	2.4%
350	1.1%	1.3%	1.5%	1.7%	1.9%	2.0%	2.2%	2.4%	2.6%
400	1.1%	1.3%	1.5%	1.6%	1.8%	2.0%	2.1%	2.3%	2.4%
450	1.2%	1.3%	1.4%	1.6%	1.7%	1.9%	2.1%	2.4%	2.6%
500	1.2%	1.3%	1.4%	1.6%	1.7%	1.9%	2.1%	2.4%	2.7%

同時期導入予定他機種

パチスロ予定	
S ミスタージャグラー	10,000台
L ゾンビランドサガ	5,000台
L 賞金首Angel	3,000台
パチスロ3機種	18,000台
パチンコ予定	
PAこの素晴らしい世界に祝福を！ 他0機種	800台
全体(パチスロ+パチンコ)予定	
4機種	18,800台

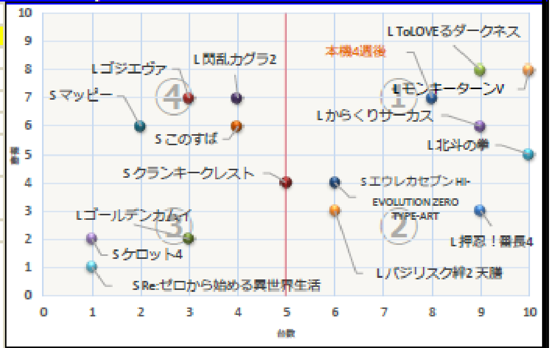
市場想定ポジション/関連機種・運用考察

想定ポジション：①

ポジション区分
- ①：稼働が高く台数が多い
- ②：稼働が低く設置が多い
- ③：稼働が低く設置が少ない
- ④：稼働が高く設置が少ない

導入考察
機種区分・カテゴリ・タイプで書く
高射幸機の稼働面にかなりの影響がある
上記を挙げた理由
本機の稼働訴求が高い為

運用考察
・特に目立つ要素はない為、低ベースで問題ない。
・店長設定+差玉も出る為、イベント対象にし易い。
・④⑤でも十分に高い出玉率の為、
⑥の使用は少な目でも対応可能と想定する。



総合

・現在トレンドの高射幸機。傾斜9枚と短時間勝負も可能な為、夕方稼働にも期待が持てる。
・ATは中毒性のある当選時のド派手演出などがあり、リピートしたくなる欲がある。
・販売予定台数が多くなく、初動に期待が持てる為、中古価格もそれなりに上がる可能性が高い。
・山佐機種は設定①で甘い傾向にある為、高射幸機と言えど、粗利を確保しにくい可能性がある。

結論　スペックと出玉性能がバランス良く、導入台数は基本台数で検討したい。

©2024 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

CONFIDENTIAL

基本情報スペック

設定	CZ確率	AT確率			出玉率
①	1/ 392.0	1/ 351.9			97.9%
②	1/ 378.3	1/ 344.5			98.9%
③	1/ 359.1	1/ 330.1			101.1%
④	1/ 343.4	1/ 317.0			105.6%
⑤	1/ 324.3	1/ 302.2			110.0%
⑥	1/ 310.6	1/ 290.3			114.9%

販売施策		
販売価格	529,000	円
最安値	389,000	円
4～7台	△ 40,000	
8～11台	△ 80,000	
12台以上	△ 120,000	
特殊値引き	△ 20,000	

スペック詳細

コイン単価	3.50	射幸強度	高射幸	1000円ベース	31.0 G	BNS分類	疑似BNS

		タイプ/純増(枚)	AT	9 枚	CZ契機	① レア役 ② G数		
導入日/開店	2024/7/22	初期G数/AT-TY	25G+α / 544			①②	→	AT
販売予定台数	7,000台	管理方式	差枚数+セット+ST方式				→	
本機含む同時期導入機種数/台数	3機種	出玉システム					→	
	25,000台	BNS or 特化ゾーン	有	シームレスAT	無	上位AT	有	

救済機能①	1000G+αでアラガミバースト確定。
救済機能②	漆黒の捕喰者終了後は、天井ゲーム数が600G+αに短縮。
救済機能③	単発後・上位後は天井ゲーム数が600G+αに短縮。
変更挙動①	天井ゲーム数が600G+αに短縮。

ゲーム性・特徴

特徴	累計38,000台導入された人気シリーズの最新作 / 直AT / ST⇔BNSループ
通常時	規定GやCZからATを目指すフロー、レア役やG数でCZ高確などに移行もある。
CZ	①10G間にレア役orリプレイでAT抽選　期待値35%　②15G+αにSTと同じ形式でAT抽選 期待度57%
AT/BNS	STは平均76%ループ、25G間にレア役/リプレイでバトル抽選、バトルは各キャラに設定された弱点役を引ければBNS。
目玉	上位AT、プレミアムATと上位が2種類あり、プレミアムATは510枚以上を90%ループするという協力なものとなっている。

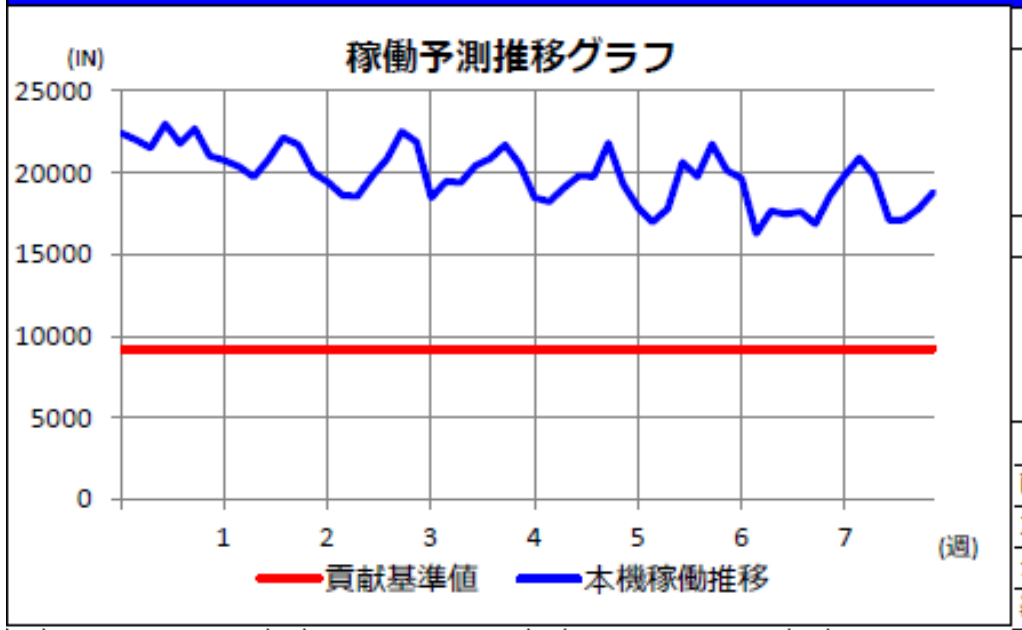
P① 機械情報

スペック・販売条件などの基本情報からゲーム性・機種特徴を詳細解説

©2024 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

CONFIDENTIAL

機種評価　　評価指標　◎>○>▲>ー>△>×



稼働貢献予測			
15	週	範囲	15-19
		評価	○

耐用期間予測			
38	週	範囲	20-
		評価	◎

評価コメント

前月同月に多台数機種が多いが、本機は台数も控えめ。
カバネリタイプで長期稼働も視野に入りそうなATシステム。
シリーズファンプラス、ヘビーユーザーもしっかり囲い込める。
基本台数評価で台数を抱える為、メインも視野に。

タイトル力	ゲーム性	スペック	台数	付加価値	合計
13 /15	23 /30	29 /45	6 /10	0	71 /100

～44pt	見送り	45～54pt	バラエティ	55～64pt	少台数
65～74pt	基本台数	75～84pt	多台数	85pt～	買えるだけ買う

P1 稼働予測

当該機種の稼働期間を予測評価。加えて営業上の戦力としての耐用期間も考察。

P1 項目評価

タイトル力・ゲーム性・スペック・台数・付加価値を点数化。当該機種の適切な役割を推奨。

©2024 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

CONFIDENTIAL

中古価格予測（導入１か月後）					
参考機種比較 (同ブランド/関連タイプ)					
機種名	導入１か月後価格		導入日	導入台数	レポート制作時点稼働貢献週
Lキングパルサー	424,000	円	2024/3/4	8,000	10週終了
Sニューパルサー ＳＰ４　ｗｉｔｈ　太鼓の達人	26,000	円	2024/5/6	4,000	4週終了
Lモンキーターン V	1,091,000	円	2023/12/4	15,000	44週 稼働貢献中

評価ランク		機種考察			
A	S：導入1ヶ月後51万円以上の価格に期待	稼働	良い	普通	悪い
	A：導入1ヶ月後41～50万円の価格に期待		一撃性が高く現状のトレンドに合う		
	B：導入1ヶ月後26～40万円の価格予想	販売台数	多い	適切	少ない
	C：導入1ヶ月後11～25万円の価格予想		高射幸機という点で需要充分		
	D：導入1ヶ月後10万円以下の価値				

P① 中古・流通予測

類似機種・同メーカー機種と比較。導入1ヶ月後の中古価格を推測・考察。

©2024 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

CONFIDENTIAL

導入2ヵ月の平均稼働 ➡ 売上・粗利予測													
条件		使用設定①	出玉率	97.9%	コイン単価	3.50	円	注意：本予測はあくまで目安なので金額等を保証するものではありません。					
新台稼働	交換	2ヵ月売上	2ヵ月粗利	平均台粗	コイン粗利		152.8	交換	2ヵ月売上	2ヵ月粗利	平均台粗	コイン粗利	
5000	等価	¥1,050,000	¥126,000	¥2,100	0.42	銭	14000	等価	¥2,940,000	¥352,800	¥5,880	0.42	銭
	5.5		¥210,084	¥3,501	0.70	銭		5.5		¥588,235	¥9,804	0.70	銭
	6.0		¥279,846	¥4,664	0.93	銭		6.0		¥783,569	¥13,059	0.93	銭
8000	等価	¥1,680,000	¥201,600	¥3,360	0.42	銭	17000	等価	¥3,570,000	¥428,400	¥7,140	0.42	銭
	5.5		¥336,134	¥5,602	0.70	銭		5.5		¥714,286	¥11,905	0.70	銭
	6.0		¥447,754	¥7,463	0.93	銭		6.0		¥951,476	¥15,858	0.93	銭
11000	等価	¥2,310,000	¥277,200	¥4,620	0.42	銭	20000	等価	¥4,200,000	¥504,000	¥8,400	0.42	銭
	5.5		¥462,185	¥7,703	0.70	銭		5.5		¥840,336	¥14,006	0.70	銭
	6.0		¥615,661	¥10,261	0.93	銭		6.0		¥1,119,384	¥18,656	0.93	銭

P② 粗利予測

導入後2カ月想定。新台時の稼働枚数6段階/交換率3段階から確認可能。

設定①の出玉率とコイン単価を基に売上と粗利を予測。

©2024 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

CONFIDENTIAL

規模別・稼働別　導入台数目安

パチスロ設置台数	自店パチスロ　平均IN枚数 4000	5500	7000	8500	10000	11500	13000	14500	16000
100	2.5%	3.3%	4.0%	4.8%	5.6%	6.3%	7.1%	7.8%	8.6%
150	2.0%	2.5%	3.0%	3.5%	4.0%	4.6%	5.1%	5.6%	6.1%
200	1.8%	2.2%	2.5%	2.9%	3.3%	3.7%	4.0%	4.4%	4.8%
250	1.7%	2.0%	2.3%	2.6%	2.9%	3.2%	3.5%	3.8%	4.1%
300	1.7%	1.9%	2.2%	2.4%	2.7%	3.0%	3.2%	3.5%	3.7%
350	1.7%	2.0%	2.3%	2.6%	2.9%	3.2%	3.5%	3.8%	4.0%
400	1.8%	2.0%	2.3%	2.5%	2.8%	3.0%	3.3%	3.5%	3.8%
450	1.8%	2.0%	2.2%	2.5%	2.7%	3.0%	3.3%	3.7%	4.0%
500	1.8%	2.0%	2.2%	2.4%	2.6%	2.9%	3.2%	3.7%	4.3%

同時期導入予定他機種

パチスロ予定	
S ミスタージャグラー	10,000台
L ゾンビランドサガ	5,000台
L 賞金首Angel	3,000台
パチスロ3機種	18,000台
パチンコ予定	
PAこの素晴らしい世界に祝福を！　他0機種	800台
全体(パチスロ+パチンコ)予定	
4機種	18,800台

P2 導入台数目安

推奨設置比率を自店パチスロ設置台数(9段階)と平均IN枚数(9段階)から確認可能。

パチスロ同時期販売機種(競合)について、機種と別台数を抽出。

©2024 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

CONFIDENTIAL

市場想定ポジション/関連機種・運用考察

想定ポジション	ポジション区分
①	①：稼働が高く台数が多い
	②：稼働が低く設置が多い
	③：稼働が低く設置が少ない
	④：稼働が高く設置が少ない

導入考察

人気高コイン単価帯の機種への影響が強い。

低設定の出玉率が高く甘い為、遊技動機につながりやすい。

運用考察

- 特に目立つ要素はない為、低ベースで問題ない。
- 店長設定+差玉も出る為、イベント対象にし易い。
- ④⑤でも十分に高い出玉率の為、
  ⑥の使用は少な目でも対応可能と想定する。

P② 市場想定ポジション

稼働×導入台数によるマッピング設定から、本機と競合機種を市場ポジション比較。

本機のメインターゲット予測と合わせて市場競争力を分析、導入考察と運用を指南。

©2024 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

CONFIDENTIAL

総合

・現在トレンドの高射幸機。傾斜9枚と短時間勝負も可能な為、夕方稼働にも期待が持てる。
・ATは中毒性のある当選時のド派手演出などがあり、リピートしたくなる欲がある。
・販売予定台数が多くなく、初動に期待が持てる為、中古価格もそれなりに上がる可能性が高い。
・山佐機種は設定①で甘い傾向にある為、高射幸機と言えど、粗利を確保しにくい可能性がある。

結論

スペックと出玉性能がバランス良く、
導入台数は基本台数で検討したい。

P② 総括・結論

1P目の「機械情報」から2P目の「市場想定ポジション」までを総括。

本機の特徴点・留意すべき事項の振り返り確認後、購入結論。

©2024 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

CONFIDENTIAL

ご利用料金

3Dとは？ =「3month Discount」 初回3か月お値引します！

Price ※法人様契約のみ

【ご利用料金一覧】

～5店舗	￥50,000/月額
～10店舗	￥80,000/月額
～15店舗	￥100,000/月額
～20店舗	￥150,000/月額
20店舗～	￥200,000/月額

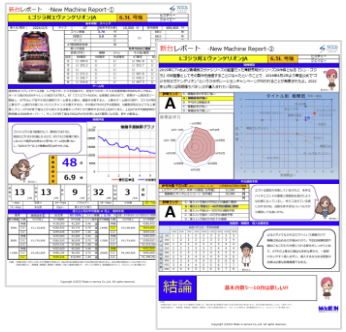
ASK
お値引きの
詳細は
お問い合わせ
下さい

※評価機種数に上限はありません。

※販売台数等の変更に伴う再評価についても、上記料金にて対応いたします。

Service

最速新台レポート3D/1機種毎
※新台は無制限、中古機は月間3機種まで



Privilege (特典)

WEB SIRIUS 1アカウント

＞MSIDをデイリーで集計しているパチスロ総合情報サイト

導入前新台評価/市場集計データ/機種別実績データ/
セミナー動画・資料　など

※市場集計データ：
新機種稼働数位/稼働ﾗﾝｷﾝｸﾞ/台粗利ﾗﾝｷﾝｸﾞ/ｺｲﾝ単価ﾗﾝｷﾝｸﾞ

	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	–	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	–	●
月間レポート配信（全国）	–	●
無料版レポート配信（全国）	●	●
SIRIUSセミナー視聴	–	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	–	●

※付与した1アカウント以外にグループ店舗様等へのアカウント付与をご希望の場合は、
別途『WEB SIRIUS』法人契約をお申込み下さい。

©2024 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.

最後までご清聴ありがとうございました。

★SIRIUS無料会員のご登録をさせて頂きます。

次回セミナー

3/14　14時～

【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】

TEL : 042-351-3411
Mail : info@madein-service.co.jp

㈱メイドインサービス
事業戦略部セールスプロモーショングループ　まで

©2025 Made in service Co.,Ltd. All rights reserved.