

第31回パチスロ定例セミナー

市場動向と最新機種解説

presented by 株式会社メイドインサービス

11月市場振り返り～市場動向確認～

新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機
2024/10/7	L真・一騎当千	ディ・ライト	7,000	AT	スマスロ
	L今日から俺は！！パチスロ編	コナミ	5,000	AT	スマスロ
	L頭文字D 2nd	ロデオ	10,000	AT	スマスロ
2024/10/21	L新鬼武者3	アデリオン	12,000	AT	スマスロ
	L Re:ゼロから始める異世界生活 season2	パオン・ディーピー	25,000	AT	スマスロ
2024/11/5	再販 Sゴーゴージャグラー3	北電子	4,000	ノーマル	6.5
	L BanG Dream！(バンドリ！)	オリンピアエステ	8,000	AT	スマスロ
	L新・必殺仕置人	京楽	5,000	AT	スマスロ
2024/11/18	増産L ゴッドイーターリザレクション	山佐	3,000	AT	スマスロ
	増産Lからくりサークス	SANKYO		AT	スマスロ
	L超華祭	パイオニア	2,000	AT	スマスロ
2024/12/2	Lダブルアタック2 with OZS-1000&RAPHAEL	オーイズミ	2,500	AT	スマスロ
	Lモンスターハンターライズ	アデリオン	10,000	AT	スマスロ
	Sウルトラミラクルジャグラー	北電子	10,000	ノーマル	6.5
2024/12/16	L犬夜叉2	エフ	18,000	AT	スマスロ
	Lルパン三世-大航海者の秘宝-	平和	12,000	AT	スマスロ
	L桃太郎電鉄-パチスロも定番！	コナミアミューズメン	6,000	AT	スマスロ
2025/1/6	L聖戦士ダンバイン	サニー	10,000	AT	スマスロ
	S沖ドキブラックゴージャス	ミズホ	10,000	AT	6.6
	増産LモンキーターンV	山佐	1,500	AT	スマスロ
2025/1/20	Lとある科学の一方通行	オレンジ	10,000	AT	スマスロ
	Lダンベル何キロ持てる？	SANKYO	12,000	AT	スマスロ
	Lスーパービンゴネオ	ベルコ	5,000	AT	スマスロ
2025/1/20	Lサラリーマン金太郎	エキサイト	5,000	AT	スマスロ
	Lチバリヨ2プラス	オーゼキ	5,000	AT	スマスロ
	Sスターハナハナ-30	パイオニア	5,000	ノーマル	6.5
2025/1/20	Lにゃんこ大戦争 超神速	京楽	3,000	AT	スマスロ

11月の市場 販売台数

■スマスロ

30,500台

※分納含む

■6.5号機

0台

■スマスロ機・旧メダル機 設置比率

11月末時点【※MISDによる推測値】

L機 48.8% S機 6.3%

※ジャグラー/6.5号機以外

ノーマル機を除いたL機の設置シェア

72.4%

—今後の市場状況【スポットポイント】—

- ▶12月の導入規模が多すぎる為、既存のスマスロ機は新台との稼働の奪い合いがより激しくなるだろう。新台はしっかりと機種評価で増台・減台の見極めを。既存のメイン機は季節柄粗利との兼ね合いでメリハリ配分が増えるだろうがライト層が増えるこの時期にワンランク上の設定配分を。

11月市場振り返り①市場機種シェア

＜総合シェア降順＞

緑下線：今月の新台

黄下線：先月の新台

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数 平均 (台)	IN枚数 平均 (枚)	累積 シェア	売上額 平均 (円)	累積 シェア	粗利額 平均 (円)	平均 粗利率	平均 粗利 シェア	平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇				
				平均	4.2	9,951		28,804		3,732	13.0%		1.5	98.93%	2.89	0.38	1536	1505	12101	6253			
1	1	Sマイジャグラーヴ	北電子	ジャグラ	21.6	12,471	11.2%	23,499	7.3%	7.3%	3,913	16.7%	9.4%	9.4%	1.9	98.98%	1.88	0.31	1097	1118	8560	4172	
2	2	Sアイムジャグラ-EX-TP	北電子	ジャグラ	18.0	9,841	8.2%	19,739	5.7%	13.0%	2,831	14.3%	6.3%	15.7%	2.0	99.16%	2.01	0.29	1030	1016	6575	5586	
3	3	L北斗の拳	タイヨーエレック	AT	17.9	10,082	7.4%	26.8%	31,448	7.9%	20.9%	2,082	6.6%	4.1%	19.7%	1.5	99.86%	3.12	0.21	1761	1678	19010	7258
4	11	L Re:ゼロから始める異世界生活 season1バオン・ディーピー	AT	8.2	12,942	3.8%	30.6%	55,644	5.7%	26.6%	8,163	14.7%	6.4%	26.1%	1.5	98.06%	4.30	0.63	2619	2628	19014	9162	
5	5	Lからくりサーカス	SANKYO	AT	6.1	11,262	3.5%	34.0%	45,608	4.8%	31.4%	5,816	12.8%	4.8%	30.9%	1.5	98.47%	4.05	0.52	2432	2370	19010	9650
6	6	LモンキーターンV	山佐	AT	8.1	13,243	4.0%	38.1%	41,355	4.3%	35.8%	4,057	9.8%	3.3%	34.2%	1.4	99.40%	3.12	0.31	2096	2044	16922	6848
7	4	Lかぐや様は告らせたい	ジェイピー	AT	5.9	15,949	2.9%	40.9%	61,179	3.8%	39.6%	11,040	18.0%	5.3%	39.5%	1.3	97.59%	3.84	0.69	3228	3173	19012	9764
8	8	Sゴーゴージャグラ-3	北電子	ジャグラ	8.1	11,116	4.0%	44.9%	21,594	2.7%	42.3%	3,361	15.6%	3.2%	42.7%	1.8	99.04%	1.94	0.30	1090	1106	6262	4490
9	12	Lゴッドマイターリザレクション	セブンリーグ	AT	4.5	13,705	3.2%	48.2%	48,640	3.9%	46.2%	4,688	9.6%	2.9%	45.7%	1.3	99.29%	3.55	0.34	2456	2324	19013	9252
10	10	S沖ドキ!GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	11.7	8,907	2.7%	50.8%	34,192	3.5%	49.8%	4,768	13.9%	3.8%	49.5%	1.2	98.11%	3.84	0.54	1682	1767	11798	9284
11	7	LToLOVEるダークネス	オリンピアエステート	AT	6.4	11,194	2.4%	53.2%	51,369	3.8%	53.5%	5,937	11.6%	3.4%	52.9%	2.2	98.54%	4.59	0.53	2527	2478	19014	9952
12	13	L革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	7.0	9,917	2.3%	55.5%	39,750	3.2%	56.7%	4,995	12.6%	3.1%	56.0%	1.6	98.65%	4.01	0.50	2192	2070	19014	8816
13	9	Sファンキージャグラ-2	北電子	ジャグラ	8.7	9,006	3.3%	58.8%	18,199	2.3%	59.0%	2,976	16.4%	2.9%	58.9%	1.7	98.95%	2.02	0.33	950	944	6949	4311
14	新	Lパンドリ!	オリンピアエステート	AT	5.7	13,989	1.9%	60.7%	51,948	2.4%	61.4%	7,679	14.8%	2.7%	61.6%	2.1	98.27%	3.71	0.55	2498	2531	19009	8612
15	新	Lモンスターハンターライズ	アデリオン	AT	4.8	23,969	1.6%	62.3%	76,065	1.8%	63.2%	14,944	19.6%	2.7%	64.3%	1.4	97.98%	3.17	0.62	3178	3413	19009	8638
16	14	Sハッピージャグラ-Ⅲ	北電子	ジャグラ	5.8	8,759	2.0%	64.3%	17,371	1.4%	64.6%	2,792	16.1%	1.7%	66.0%	1.8	98.98%	1.98	0.32	939	937	6643	3254
17	15	L戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	AT	5.4	9,387	1.7%	66.0%	29,539	1.8%	66.4%	3,408	11.5%	1.6%	67.6%	1.2	98.94%	3.15	0.36	1693	1617	19009	6501
18	16	S沖ドキ!BLACK-30	ミズホ	30Φ-AT	6.8	10,179	1.2%	67.2%	38,749	1.5%	67.9%	5,618	14.5%	1.7%	69.3%	1.4	98.23%	3.81	0.55	2004	2109	12443	8817
19	18	Lチバリヨ2	オーゼキ	AT	5.3	10,053	1.0%	68.2%	45,529	1.6%	69.5%	6,334	13.9%	1.7%	71.0%	1.0	97.70%	4.53	0.63	2432	2365	19011	11004
20	19	S甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	6.2	8,489	1.8%	70.0%	25,270	1.8%	71.4%	1,043	4.1%	0.6%	71.6%	1.4	100.22%	2.98	0.12	1472	1316	9493	5916
21	23	Sキングハナハナ-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	10.4	11,594	1.7%	71.7%	18,749	1.0%	72.3%	2,746	14.6%	1.1%	72.7%	1.9	99.30%	1.62	0.24	1106	1079	8247	3942
22	24	SジャグラーガールズSS	北電子	ジャグラ	5.5	10,098	1.4%	73.1%	19,178	0.9%	73.3%	3,185	16.6%	1.2%	73.9%	1.8	99.03%	1.90	0.32	1053	1054	5232	3818
23	17	L押忍!番長4	大都技研	AT	4.9	8,056	1.3%	74.5%	25,908	1.5%	74.7%	1,583	6.1%	0.7%	74.6%	1.3	99.84%	3.22	0.20	1555	1384	16874	6000
24	27	Lゴジラ対エヴァンゲリオン	ジェイピー	AT	3.0	7,339	0.8%	75.2%	28,228	1.0%	75.7%	5,515	19.5%	1.5%	76.1%	1.1	97.14%	3.85	0.75	1544	1589	15680	7956
25	28	S沖ドキ!GOLD	ユニバーサルプロス	AT	7.5	7,367	0.8%	76.0%	27,176	1.0%	76.7%	4,137	15.2%	1.2%	77.3%	1.3	98.58%	3.69	0.56	1589	1613	8628	7892

11月市場振り返り②シェア構成

- 11月市場 平均稼働 : 9,951枚 (前月比 : +127枚)
- 平均売上 : 28,804円 (前月比 : +176円)
- 平均粗利 : 3,732円 (前月比 : +9円)
- 平均粗利率 : 13.0% (前月比 : +0.0%)

■ 機種タイプ別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼動シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
AT (含む30パイ)	64.2%	+1.78%	9,783	62.09%	-0.41%	4,317	71.65%	+1.51%
ART	2.1%	-0.33%	7,980	1.73%	-0.12%	2,449	1.39%	+0.33%
ジャグラー	27.9%	-1.26%	10,575	30.49%	+0.56%	3,219	24.27%	-1.25%
ノーマル (含むRT)	5.8%	-0.19%	9,444	5.70%	-0.03%	1,705	2.69%	-0.59%

■ 射幸強度別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼動シェア	前月比	平均粗利	粗利シェア	前月比
低射幸タイプ(コ単価~2.49円)	39.2%	-0.59%	10,276	40.52%	-0.10%	2,842	29.30%	-1.72%
中射幸タイプ(コ単価2.5~3.49円)	29.7%	-0.47%	9,287	27.74%	-1.16%	3,121	24.37%	-0.63%
高射幸タイプ(コイン単価3.5円~)	31.0%	+1.06%	10,175	31.75%	+1.26%	5,678	46.32%	+2.34%

～最新機種分析～

« 直近1週間 実績データ »

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2024/12/2~24/12/8

新台 順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	シェア率	平均IN枚数	導入日	台数
NEW 1	L 聖戦士ダンバイン	銀座	6.5(L)	AT	0.94	22,459	2024/12/02	22,459
NEW 2	L ルパン三世 大航海者の中の秘宝	平和	6.5(L)	AT	0.76	21,265	2024/12/02	21,265
NEW 3	L 桃太郎電鉄～パチスロも走番!～	KPE	6.5(L)	AT	0.46	20,968	2024/12/02	20,968
NEW 4	S ウルトラミラクルジャグラー	北電子	6.5	ノーマル	0.82	20,635	2024/12/02	20,635
NEW 5	L モンスターハンターライズ	アデリオン	6.5(L)	AT	2.18	20,527	2024/11/18	20,527
NEW 6	L 犬夜叉2	エフ	6.5(L)	AT	0.82	19,121	2024/12/02	19,121
NEW 7	S 沖ドキ!ゴージャス-30	エレコ	6.6	30Φ-AT	0.22	17,717	2024/12/02	17,717
8	L かぐや様は告らせたい	ジェイビー	6.5(L)	AT	2.27	15,700	2024/09/02	15,700
9	L モンキーターンV	山佐	6.5(L)	AT	3.97	14,989	2023/12/04	14,989
10	S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	バイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	0.15	14,389	2023/12/18	14,389
NEW 11	S 沖ドキ!ゴージャス	ミズホ	6.6	AT	0.22	14,083	2024/12/02	14,083
12	S ディスクアップ2	サニー	6.1	A+AT	0.53	13,960	2022/01/24	13,960
13	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	10.41	13,635	2021/12/06	13,635
14	S ハイパーラッシュ	セブンリーグ	6.5	AT	0.56	13,442	2024/09/17	13,442
15	S キングハナハナ-30	バイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	1.52	13,421	2023/03/20	13,421
16	L 真・一騎当千	大一商会	6.5(L)	AT	0.33	13,383	2024/10/07	13,383
17	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	1.24	13,300	2021/07/05	13,300
18	S ミスターシャグラー	北電子	6.5	ノーマル	0.86	13,041	2024/07/22	13,041
19	L ゴッドイーター・リザレクション	セブンリーグ	6.5(L)	AT	2.95	12,898	2024/07/22	12,898
20	S ゴーゴーシャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	3.90	12,796	2023/07/03	12,796
21	S マッピー	メーシー	6.1	A+AT	0.06	12,597	2022/02/21	12,597
22	L 今日から俺は!!パチスロ編	ファイトクラブ	6.5(L)	AT	0.16	12,354	2024/10/07	12,354
23	L からくりサーカス	SANKYO	6.5(L)	AT	3.08	12,310	2023/07/03	12,310
24	L 仮面ライダー 7RIDERS	SUN SUN SUN	6.5(L)	AT	0.01	12,145	2024/01/09	12,145
25	S 沖ドキ! BLACK-30	ミズホ	6.5	30Φ-AT	1.21	11,964	2024/07/01	11,964

実績データ：SIRIUS WEB 稼働ランキングより

- 1位 : L 聖戦士ダンバイン
- 2位 : L ルパン三世
- 3位 : L 桃太郎電鉄
- 4位 : S ウルトラミラクルジャグラー
- 5位 : L モンスターハンターライズ
直近1ヵ月の新台

12/2導入の新機種が上位を席捲した中、導入3週目の『Lモンスターハンターライズ』が20,000枚overと12/2導入の機種群に対抗出来ている

12/2週の新台はメーカー予定台数からの実導入が少台数の為、高稼働を出せたと推測。その為、機械の実力を評価するには今週・来週の稼働の下がり具合を確認したい。
また『Lモンスターハンターライズ』はこのまま低下落率をキープ出来るのであればメインとしての役割を期待したい。

Lモンスターハンターライズ

Made IN



メーカー	アデリオン	傾斜	2.7枚/4.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	32G
導入日	11月18日		
導入台数	10,000台		
特徴	18.5インチの超美麗映像		
セールスポイント	月下雷鳴ライクの出玉システム		
ウイークポイント	出玉力が今一つ		
想定	一般		

導入前 評価

モンハン月下雷鳴のような出玉システムで、新筐体での映像迫力も相まって稼働貢献は長いと想定。基本台数は確実に欲しいけど、買えるなら少し多めにして勝負もわるくない。通常ゲームがポイント貯めになった点は少し心配だけど、モンキーVに慣れていたら問題ない。

版権力	15	/15	企業力	6	/15	演出	12	/15	スペック	36	/50	付加価値	5	/5	合計	74	/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数										
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う														

予測

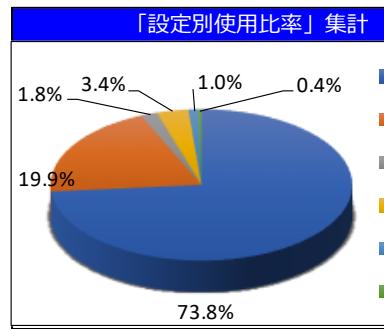
基本台数は必須

集計期間 24/11/18～12/11

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	3.28 円
設定2	3.22 円
設定3	2.99 円
設定4	2.57 円
設定5	1.65 円
設定6	1.47 円
平均	3.21 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	73.8%	22,711	22,095	97.3%
設定2	19.9%	20,996	20,683	98.5%
設定3	1.8%	20,490	20,171	98.4%
設定4	3.4%	21,991	22,745	103.4%
設定5	1.0%	26,069	28,076	107.7%
設定6	0.4%	26,177	31,303	119.6%
合計		22,353	21,895	98.0%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	0.1%	-	-	-	0.7%	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	0.0%	-	0.1%	-	0.7%	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.1%	0.0%	0.1%	-	0.7%	2.4%	-
-14,000～-13,001	0.1%	0.1%	-	1.3%	-	2.4%	-
-13,000～-12,001	0.2%	0.2%	0.2%	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.3%	0.2%	0.1%	-	0.7%	2.4%	-
-11,000～-10,001	0.4%	0.3%	0.4%	-	1.3%	-	-
-10,000～-9,001	0.4%	0.3%	0.7%	-	1.3%	2.4%	-
-9,000～-8,001	0.8%	0.7%	0.9%	-	0.7%	2.4%	-
-8,000～-7,001	1.2%	1.0%	1.4%	-	1.3%	7.1%	-
-7,000～-6,001	1.5%	1.4%	1.3%	2.6%	4.0%	-	-
-6,000～-5,001	2.2%	2.3%	1.4%	2.6%	1.3%	9.5%	-
-5,000～-4,001	2.4%	2.4%	2.4%	-	4.0%	2.4%	-
-4,000～-3,001	3.7%	3.5%	4.5%	2.6%	4.7%	-	-
-3,000～-2,001	5.4%	5.1%	6.1%	5.2%	8.0%	-	-
-2,000～-1,001	7.4%	7.4%	7.0%	9.1%	10.0%	7.1%	-
-1,000～-1	10.3%	10.3%	9.8%	14.3%	7.3%	21.4%	-
0～1,000	14.0%	13.5%	16.1%	19.5%	11.3%	9.5%	-
1,001～2,000	15.8%	15.4%	16.5%	16.9%	16.7%	16.7%	-
2,001～3,000	13.2%	13.5%	12.2%	14.3%	14.0%	9.5%	-
3,001～4,000	10.0%	10.3%	9.8%	7.8%	7.3%	4.8%	-
4,001～5,000	5.9%	6.5%	5.2%	1.3%	2.0%	-	-
5,001～6,000	3.2%	3.6%	2.4%	-	1.3%	-	-
6,001～7,000	1.3%	1.4%	1.0%	2.6%	0.7%	-	-
7,001～8,000	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
8,001～9,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	36.2%	35.3%	36.6%	37.7%	46.7%	59.5%	-

3,000
枚over

12.5%

5,000
枚over

6.5%

- ▶ 3週間の集計データでも22,000枚をキープ、出玉率も丁度良い数値
- ▶ 勝ち率は平均より高めの35%台
- ▶ 差玉はコイン単価3円前半の機種としては少しだけ弱く見える。特に5,000枚overの数値はもう少し欲しい

Lダブルアタック2

Made IN



メーカー	オーラスミ	傾斜	2.5枚/5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	33G
導入日	11月18日		
導入台数	2,500台		
特徴	2択の押し順当て正解すると上乗せが倍になるシステム		
セールスポイント	2択を当て続ければ出続ける		
ウイークポイント	メーカー実績やゲーム性的にも期待薄		
想定	バラエティ		

導入前 評価

上乗せ特化ゾーンから2択の引きで差枚数が変化する完全自力タイプだから、引き次第の一撃性が魅力だが、単調なゲーム性でコイン単価も高い事から高稼働は厳しそう。コラボしているyoutuberラファエルの効果も期待はしにくい。

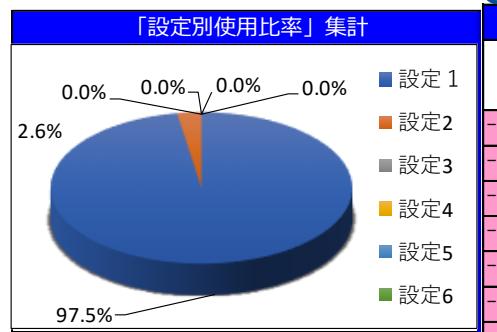
版 権 力	3 /15	企 業 力	1 /15	演 出	9 /15	ス ペ ック	29 /50	付 加 価 値	2 /5	合 計	44 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

基本的には見送りで良い

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	3.40 円
設定2	2.71 円
設定3	- 円
設定4	- 円
設定5	- 円
設定6	- 円
平均	3.37 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	97.5%	10,726	10,431	97.2%
設定2	2.6%	17,910	18,914	105.6%
設定3	0.0%	-	-	-
設定4	0.0%	-	-	-
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	0.0%	-	-	-
合計		10,913	10,651	97.6%



集計期間 24/11/18～12/11

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	1.3%	1.3%	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	2.6%	2.7%	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000～-5,001	2.6%	2.7%	-	-	-	-	-
-5,000～-4,001	1.3%	1.3%	-	-	-	-	-
-4,000～-3,001	1.3%	1.3%	-	-	-	-	-
-3,000～-2,001	1.3%	1.3%	-	-	-	-	-
-2,000～-1,001	9.1%	8.0%	-	-	-	-	-
-1,000～-1	7.8%	6.7%	-	-	-	-	-
0～1,000	24.7%	25.3%	-	-	-	-	-
1,001～2,000	28.6%	29.3%	-	-	-	-	-
2,001～3,000	14.3%	14.7%	-	-	-	-	-
3,001～4,000	3.9%	4.0%	-	-	-	-	-
4,001～5,000	1.3%	1.3%	-	-	-	-	-
5,001～6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001～7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	25.3%	25.3%	-	-	-	-	-

3,000
枚over

9.3%

5,000
枚over

6.7%



メーカー	パイオニア	傾斜	5.6枚
スペック	AT	G数 /50枚	34G
導入日	11月18日		
導入台数	2,000台		
特徴	A300タイプライクのスマスロAT機		
セールスポイント	Aタイプライクだが期待値3,000枚を超える超モードも搭載		
ウィークポイント	1G連込みの合算確率で見栄えを良くしている		
想定	一般・バラエティ		

導入前 評価

ゲーム性は悪くないと感じるけれど、パイオニアからの本機がヒットするイメージは持てない。

現状では類似機種となる沖ドキやチバリヨには及ばない。

版権力	6 /15	企業力	8 /15	演出	6 /15	スペック	23 /50	付加価値	2 /5	合計	45 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

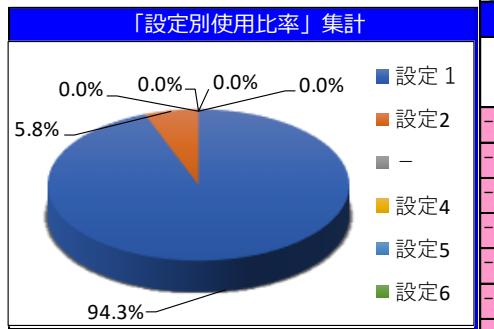
バラエティーで一考。

集計期間 24/11/18～12/11

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	2.29 円
設定2	2.28 円
-	- 円
設定4	- 円
設定5	- 円
設定6	- 円
平均	2.29 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	94.3%	13,052	12,833	98.3%
設定2	5.8%	15,405	15,033	97.6%
-	0.0%	-	-	-
設定4	0.0%	-	-	-
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	0.0%	-	-	-
合計		13,188	12,960	98.3%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000～-5,001	-	-	-	-	-	-	-
-5,000～-4,001	-	-	-	-	-	-	-
-4,000～-3,001	0.8%	0.9%	-	-	-	-	-
-3,000～-2,001	5.8%	6.1%	-	-	-	-	-
-2,000～-1,001	11.6%	11.4%	-	-	-	-	-
-1,000～-1	21.5%	21.1%	-	-	-	-	-
0～1,000	32.2%	33.3%	-	-	-	-	-
1,001～2,000	17.4%	15.8%	-	-	-	-	-
2,001～3,000	9.1%	9.6%	-	-	-	-	-
3,001～4,000	1.7%	1.8%	-	-	-	-	-
4,001～5,000	-	-	-	-	-	-	-
5,001～6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001～7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	39.5%	39.5%	-	-	-	-	-

3,000
枚over

0.9%

5,000
枚over

0%



メーカー	フィールズ	傾斜	1.8枚/5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	33G
導入日	12月2日		
導入台数	15,000台		
特徴	6.5号機のパイオニア機種の後継機		
セールスポイント	上位ATについて疑惑の3連ストップも無くなった		
ウィークポイント	下位ATでの7複数ストック状況のほうが上位ATより強い		
想定	一般、バラエティ		

導入前 評価

6.5号機を周知させた前作の貢献週が28週だったみたいだから認知度は高く初動は良さそう。直ATに変わったことも含めて、前作を超えてくれることを期待したいところね。他のライバル機との兼ね合いと台数が多い事から正月明けが正念場と思うわ。

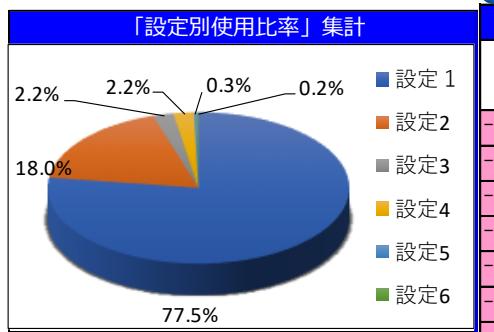
版権力	14	企業力	1	演出	9	スペック	41	付加価値	3	合計	68
	/15		/15		/15		/50		/5		/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	貰えるだけ貰う								

予測

前作踏襲なので大ゴケはなし。
メイン機となる可能性も。

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	4.23 円
設定2	4.24 円
設定3	3.61 円
設定4	3.61 円
設定5	0.99 円
設定6	2.35 円
平均	4.19 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	77.5%	18,464	17,954	97.2%
設定2	18.0%	15,729	15,121	96.1%
設定3	2.2%	17,797	18,126	101.8%
設定4	2.2%	18,288	17,792	97.3%
設定5	0.3%	26,792	29,562	110.3%
設定6	0.2%	25,911	29,595	114.2%
合計		17,983	17,486	97.2%



集計期間 24/11/18～12/11

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.4%	0.3%	0.7%	-	-	-	-
-14,000～-13,001	0.4%	0.5%	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.4%	0.3%	0.7%	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.1%	0.2%	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.4%	0.5%	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.7%	0.6%	0.7%	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.4%	0.5%	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	1.1%	1.1%	1.3%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	2.0%	2.1%	2.0%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	2.6%	3.1%	-	-	-	-	-
-5,000～-4,001	3.7%	4.3%	2.0%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	3.7%	3.4%	2.0%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	3.9%	3.8%	4.0%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	5.7%	4.9%	9.3%	-	-	-	-
-1,000～-1	10.8%	9.6%	13.9%	-	-	-	-
0～1,000	13.6%	13.4%	16.6%	-	-	-	-
1,001～2,000	13.3%	13.4%	11.3%	-	-	-	-
2,001～3,000	14.7%	14.2%	17.9%	-	-	-	-
3,001～4,000	9.1%	9.5%	7.3%	-	-	-	-
4,001～5,000	7.1%	7.6%	6.0%	-	-	-	-
5,001～6,000	3.1%	3.2%	2.6%	-	-	-	-
6,001～7,000	2.2%	2.6%	1.3%	-	-	-	-
7,001～8,000	0.7%	0.8%	0.7%	-	-	-	-
8,001～9,000	0.2%	0.3%	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.2%	35.0%	36.4%	-	-	-	-

3,000
枚over

16.6%

5,000
枚over

9.0%

LUPIN III 大航海者の秘宝

Made IN



メーカー	オリンピア	傾斜	2.7枚/4.7枚
スペック	AT	G数 /50枚	31G
導入日	12月2日		
導入台数	12,000台		
特徴	お馴染みのルパンシリーズ最新作		
セールスポイント	銭形・乙女の良いところどり		
ウイークポイント	良い所テンコ盛りは良くない可能性も		
想定	一般・バラエティ		

導入前 評価

パチンコは苦戦しているけれどスロットは好調な平和系機種。コンテンツも強く、L主役は銭形で好評だったポイントを残し、L戦国乙女での遊びも搭載している事から注目され、初動は良さそう。ただ、高いコイン単価や安定感がなさそうなスペック、ゲームシステムの見せ方が長期稼働のカギを握るわね。

版権力	13	/15	企業力	12	/15	演出	11	/15	スペック	41	/50	付加価値	2	/5	合計	79	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

予測

基本台数は抑えたい！

ルパン三世 大航海者の秘宝

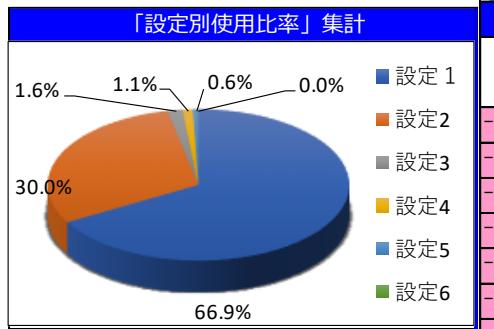
Made IN

集計期間 24/12/2~12/11

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	3.71 円
設定2	3.49 円
設定3	3.50 円
設定4	2.58 円
設定5	2.52 円
設定6	- 円
平均	3.62 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	66.9%	20,212	19,758	97.8%
設定2	30.0%	20,809	20,634	99.2%
設定3	1.6%	23,154	23,554	101.7%
設定4	1.1%	24,773	26,064	105.2%
設定5	0.6%	24,014	25,440	105.9%
設定6	0.0%	-	-	-
合計		20,505	20,176	98.4%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	0.1%	0.2%	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	0.1%	-	0.4%	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.1%	-	0.4%	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.5%	0.4%	0.9%	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.3%	0.2%	0.4%	-	-	-	-
-10,000～-9,001	1.0%	0.8%	0.4%	-	-	-	-
-9,000～-8,001	1.4%	1.8%	0.9%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	2.1%	2.2%	2.2%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.8%	1.2%	3.1%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	2.8%	2.7%	1.7%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	3.0%	2.9%	3.5%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	4.6%	4.9%	4.4%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	5.8%	5.3%	6.6%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	7.9%	7.6%	8.7%	-	-	-	-
-1,000～-1	8.0%	8.0%	8.3%	-	-	-	-
0～1,000	10.7%	10.8%	10.5%	-	-	-	-
1,001～2,000	12.3%	13.1%	10.5%	-	-	-	-
2,001～3,000	10.4%	11.0%	9.6%	-	-	-	-
3,001～4,000	10.5%	10.2%	12.2%	-	-	-	-
4,001～5,000	9.0%	9.2%	7.9%	-	-	-	-
5,001～6,000	4.6%	4.3%	4.8%	-	-	-	-
6,001～7,000	1.4%	1.2%	2.2%	-	-	-	-
7,001～8,000	1.2%	1.6%	0.4%	-	-	-	-
8,001～9,000	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	39.4%	38.2%	41.9%	-	-	-	-

3,000
枚over

17.3%

5,000
枚over

9.4%

L聖戦士ダンバイン

Made IN



メーカー	サミー	傾斜	6.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	31G
導入日	12月2日		
導入台数	15,000台		
特徴	パチンコをスマスロで再現、トリガーアタックは新感覚		
セールスポイント	下位でも約91%の継続期待値		
ウィークポイント	青天井にハマる可能性があるフェラリオボーナス		
想定	一般・バラエティ		

導入前評価

30代から40代のパチンコダンバインを知っているユーザーは興味をそぞる台になっている。高継続率が魅力の機種だけど、同社同タイプの幼女戦記が10,000台で7週、同商戦でのライバル機の多さも踏まえて、過度な期待はできないと思うわ。

版権力	7 /15	企業力	12 /15	演出	11 /15	スペック	39 /50	付加価値	5 /5	合計	74 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

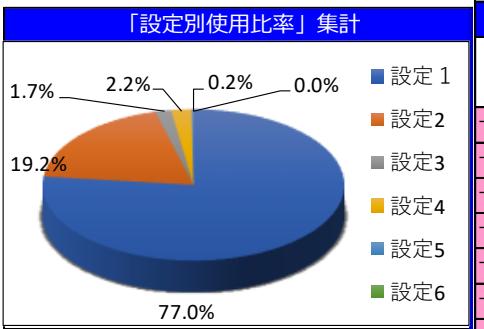
年末年始に向け、基本台数は欲しい

集計期間 24/12/2~12/11

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	3.74 円
設定2	3.70 円
設定3	3.29 円
設定4	2.77 円
設定5	1.48 円
設定6	- 円
平均	3.70 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	77.0%	22,356	21,881	97.9%
設定2	19.2%	20,556	20,010	97.3%
設定3	1.7%	19,365	18,877	97.5%
設定4	2.2%	21,560	23,543	109.2%
設定5	0.2%	29,553	38,287	129.6%
設定6	0.0%	-	-	-
合計		21,954	21,527	98.1%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.2%	0.1%	0.6%	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.5%	0.6%	0.6%	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.5%	0.7%	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.8%	0.6%	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	1.0%	1.1%	0.6%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.5%	1.1%	3.4%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	2.3%	2.1%	1.7%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	3.5%	3.9%	2.2%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	4.4%	4.2%	6.2%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	4.9%	5.0%	3.9%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	8.6%	8.6%	8.4%	-	-	-	-
-1,000～-1	9.2%	9.1%	10.1%	-	-	-	-
0～1,000	14.4%	14.1%	14.6%	-	-	-	-
1,001～2,000	13.6%	13.9%	12.4%	-	-	-	-
2,001～3,000	13.6%	13.9%	12.9%	-	-	-	-
3,001～4,000	9.2%	8.9%	11.2%	-	-	-	-
4,001～5,000	6.3%	6.5%	6.2%	-	-	-	-
5,001～6,000	2.3%	2.1%	3.4%	-	-	-	-
6,001～7,000	1.7%	2.1%	0.6%	-	-	-	-
7,001～8,000	0.8%	0.7%	1.1%	-	-	-	-
8,001～9,000	0.3%	0.4%	-	-	-	-	-
9,001～10,000	0.1%	0.1%	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	37.3%	37.2%	37.6%	-	-	-	-

3,000
枚over

14.5%

5,000
枚over

6.4%



メーカー	コナミアミューズメント	傾斜	2.5枚/4.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	33G
導入日	12月2日		
導入台数	6,000台		
特徴	人気ゲームとのタイアップ		
セールスポイント	桃太郎電鉄のゲーム性で面白い通常時		
ウィークポイント	スペック的に甘めに動く可能性あり		
想定	バラエティ		

導入前 評価

直近のメーカーの状況と版権的に若干多く感じるかもしれないわね。年末年始前の導入を考えたら悪くはないかもしれないけれど設定投入や稼働には期待していくかしら。スペックやりセット恩恵でみると甘めに動く可能性もありそうだからその場合は稼働が多少長持ちするかもしれないわね。

版権力	9 /15	企業力	4 /15	演出	9 /15	スペック	28 /50	付加価値	1 /5	合計	51 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

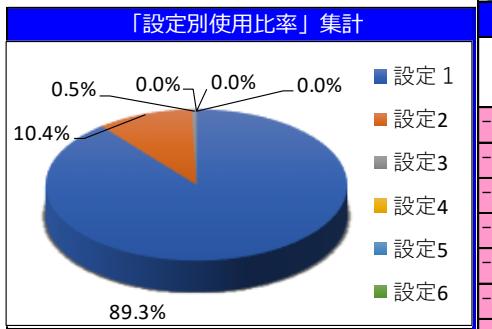
無理に導入する必要なし。
余裕があれば検討を。

集計期間 24/12/2~12/11

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	3.11 円
設定2	2.69 円
設定3	0.91 円
設定4	- 円
設定5	- 円
設定6	- 円
平均	3.05 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	89.3%	20,053	19,529	97.4%
設定2	10.4%	22,005	22,832	103.8%
設定3	0.5%	21,860	26,250	120.1%
設定4	0.0%	-	-	-
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	0.0%	-	-	-
合計		20,263	19,900	98.2%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	0.2%	-	2.1%	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.4%	0.5%	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.9%	0.5%	4.3%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.9%	1.0%	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.8%	1.7%	2.1%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	2.9%	2.7%	4.3%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	2.0%	1.2%	4.3%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	4.6%	4.4%	6.4%	-	-	-	-
-3,000～-2,001	6.4%	5.7%	12.8%	-	-	-	-
-2,000～-1,001	7.0%	6.7%	10.6%	-	-	-	-
-1,000～-1	10.1%	10.9%	4.3%	-	-	-	-
0～1,000	13.9%	14.6%	8.5%	-	-	-	-
1,001～2,000	17.8%	19.0%	8.5%	-	-	-	-
2,001～3,000	12.1%	11.6%	17.0%	-	-	-	-
3,001～4,000	9.5%	9.4%	10.6%	-	-	-	-
4,001～5,000	5.9%	6.2%	4.3%	-	-	-	-
5,001～6,000	2.2%	2.5%	-	-	-	-	-
6,001～7,000	0.9%	1.0%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	0.2%	0.2%	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	37.2%	35.6%	51.1%	-	-	-	-

3,000
枚over

12.3%

5,000
枚over

6.7%

S沖ドキ！ゴージャス(-30)

Made IN



メーカー	ユニバーサル	傾斜	3.5枚
スペック	AT	G数 /50枚	32G
導入日	12月2日		
導入台数	5,000台		
特徴	6.6号機に対応した		
セールスポイント	若干のスペックアップ		
ウィークポイント	有利区間仕様の変更がユーザーの回避材料になるか		
想定	一般		

導入前評価

前作の沖ドキBLACKも好調なので、本機も同等の期待を寄せてても問題ない。懸念としてはメーカーの事情もあり本シリーズ機の販売間隔が短くなっているので、近い時期にL機への移行も想定しておいた方がいい。そうなった場合は本機の稼働は厳しくなる。

版権力	13 /15	企業力	11 /15	演出	9 /15	スペック	33 /50	付加価値	2 /5	合計	68 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

導入のリスクは小さい。
積極的に導入したい！

S沖ドキ！ゴージャス(-30)

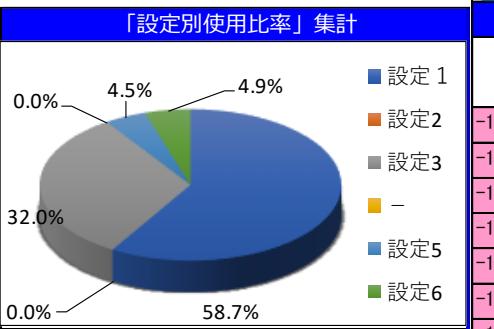
Made IN

集計期間 24/12/2～12/11

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	4.07 円
設定2	- 円
設定3	3.32 円
-	- 円
設定5	3.22 円
設定6	2.70 円
平均	3.74 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	58.7%	17,550	16,658	94.9%
設定2	0.0%	-	-	-
設定3	32.0%	16,451	16,537	100.5%
-	-	-	-	-
設定5	4.5%	17,282	15,861	91.8%
設定6	4.9%	14,763	15,575	105.5%
合計		17,050	16,531	97.0%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	-	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.9%	0.8%	-	-	1.4%	-	-
-8,000～-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000～-5,001	-	-	-	-	-	-	-
-5,000～-4,001	3.6%	2.3%	-	-	5.6%	-	-
-4,000～-3,001	4.0%	3.8%	-	-	5.6%	-	-
-3,000～-2,001	5.8%	5.3%	-	-	8.3%	-	-
-2,000～-1,001	11.1%	9.8%	-	-	11.1%	-	-
-1,000～-1	15.1%	12.1%	-	-	18.1%	-	-
0～1,000	17.8%	16.7%	-	-	19.4%	-	-
1,001～2,000	16.4%	18.2%	-	-	11.1%	-	-
2,001～3,000	9.3%	10.6%	-	-	9.7%	-	-
3,001～4,000	8.4%	11.4%	-	-	4.2%	-	-
4,001～5,000	4.9%	5.3%	-	-	4.2%	-	-
5,001～6,000	1.3%	1.5%	-	-	1.4%	-	-
6,001～7,000	1.3%	2.3%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	39.7%	34.1%	-	-	50.0%	-	-

3,000
枚over

6.8%

5,000
枚over

0.8%

Sウルトラミラクルジャグラー

Made IN



メーカー	北電子	傾斜	
スペック	A	G数 /50枚	42G
導入日	12月2日		
導入台数	10,000台		
特徴	どの層にも人気のあるジャグラー		
セールスポイント	楽曲や演出が豊富		
ウイークポイント	希望台数の導入が難しい		
想定	メイン		

導入前 評価

ある程度の水準で稼働が推移していくのがこのシリーズの特徴だし、初動から極端に動かなくてもそれはこれまでの兄弟機でも一緒だからね。永く、末永くの動きになると思うわ！でも、アイムやマイジャグのような王道ジャグラーではないから、好き嫌いや店舗の扱いによって稼働に多少は影響しそうだけね。

版権力	14	/15	企業力	12	/15	演出	11	/15	スペック	40	/50	付加価値	5	/5	合計	82	/100
	~44pt		見送り	45~54pt		バラエティ	55~64pt		少台数	65~74pt		基本台数					
	75~84pt		多台数	85pt~		買えるだけ買う											

予測

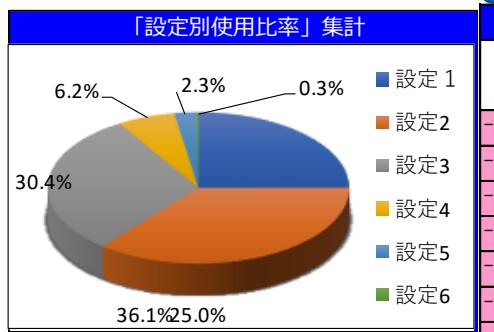
買えるなら買おう！リスクは低め！

集計期間 24/12/2~12/11

下記赤文字の - はサンプル不足のため表示していません

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	2.02 円
設定2	1.89 円
設定3	1.58 円
設定4	1.32 円
設定5	0.92 円
設定6	1.04 円
平均	1.76 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	25.0%	19,380	19,030	98.2%
設定2	36.1%	17,586	17,410	99.0%
設定3	30.4%	20,266	20,347	100.4%
設定4	6.2%	20,668	21,440	103.7%
設定5	2.3%	23,288	24,847	106.7%
設定6	0.3%	24,216	25,993	107.3%
合計		19,181	19,142	99.8%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000～-5,001	0.1%	-	-	-	-	1.9%	-
-5,000～-4,001	-	-	-	-	-	-	-
-4,000～-3,001	1.3%	0.9%	0.3%	1.2%	5.8%	-	-
-3,000～-2,001	4.3%	1.4%	2.6%	5.9%	7.7%	-	-
-2,000～-1,001	12.7%	10.4%	9.9%	16.0%	17.3%	-	-
-1,000～-1	26.3%	20.4%	30.7%	24.2%	36.5%	-	-
0～1,000	35.6%	39.3%	36.6%	35.2%	28.8%	-	-
1,001～2,000	15.1%	19.4%	15.2%	14.8%	1.9%	-	-
2,001～3,000	4.0%	8.1%	3.6%	2.3%	-	-	-
3,001～4,000	0.4%	-	0.7%	0.4%	-	-	-
4,001～5,000	0.1%	-	0.3%	-	-	-	-
5,001～6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001～7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	43.7%	33.2%	43.6%	47.3%	69.2%	-	-

3,000
枚over

0.9%

5,000
枚over

0%

まとめ 出玉性能

市場平均	Lモンハン	L犬夜叉2	Lダンバイン	Lルパン	L桃鉄	L沖ドキゴージャス
3,000 枚over	11.7%	12.5%	16.6%	14.5%	17.3%	12.3%
5,000 枚over	4.2%	6.5%	9.0%	6.4%	9.4%	6.7%
MY平 均	1,536枚	3,250枚	3,545枚	3,409枚	3,829枚	1,782枚
MY中 央値	1,074枚	2,519枚	2,877枚	2,754枚	3,307枚	2,601枚
出玉率	98.9%	97.3%	97.2%	97.9%	97.8%	97.4%
コイン単 価	2.89円	3.28円	4.23円	3.74円	3.71円	4.07円
勝ち率	33.5%	35.3%	35.0%	37.2%	38.2%	35.6%
						34.1%

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/9/4	6,000	0.92%	S グランベルム	16,988	15,320	9.8%	15,039	1.8%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%	19,180	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,797	21,120	7.4%	20,162	4.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーター・リザレクション	22,831	21,294	6.7%	19,604	7.9%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,987	20,085	8.6%	19,397	3.4%
2024/11/4	8,000	1.30%	L バンドリ！	19,909	14,858	25.4%	11,446	23.0%
2024/11/4	5,000	0.14%	L 新・必殺仕置人回胴 CRASH SPEC	19,322	17,200	11.0%	12,640	26.5%
2024/11/18	2,000	0.04%	L 超華祭	15,934	15,812	0.8%	8,703	45.0%
2024/11/18	2,500	0.02%	L ダブルアタック2 withOZS-1000&RAPHAEL	14,631	11,095	24.2%	7,139	35.7%
2024/11/18	15,000	1.34%	L モンスター・ハンターライズ	24,268	23,604	2.7%	20,527	13.0%

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

新台 ピンポイントデータ 下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/9/4	10,000	0.88%	S グランベルム	17,091	14,670	14.2%	12,955	11.7%
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,416	20,992	3.5%	18,759	10.2%
2024/6/3	12,000	1.89%	L ToLOVEるダークネス	22,386	21,161	5.5%	18,933	10.5%
2024/7/22	8,000	2.90%	L ゴッドイーター・リザレクション	22,693	21,314	6.1%	17,348	18.6%
2024/9/2	13,000	2.55%	L かぐや様は告らせたい	21,379	17,731	17.1%	15,363	13.4%
導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2024/12/2	15,000	0.61%	L 聖戦士ダンバイン	22,736	19,604	13.8%		
2024/12/2	15,000	0.58%	L 犬夜叉2	19,305	14,992	22.3%		
2024/12/2	12,000	0.53%	L ルパン三世 大航海者の秘宝	22,539	18,863	16.3%		
2024/12/2	6,000	0.29%	L 桃太郎電鉄～パチスロも定番!～	21,135	16,974	19.7%		
2024/12/2	5,000	0.15%	S 沖ドキ！ゴージャス-30	13,722	14,957	-9.0%		
2024/12/2	5,000	0.19%	S 沖ドキ！ゴージャス	12,481	7,945	36.3%		
2024/12/2	10,000	0.59%	S ウルトラミラクルジャグラー	21,646	15,945	26.3%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

～市場短觀予測～

市場短觀予測・実績推移 稼働/粗利

Mode N

全体数値	10月	11月
稼働	9,824枚	9,951枚
粗利	3,723円	3,732円

総合シニアTOP20機種を抜粋

機種名	10月平均値				11月平均値			
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率
S マイジャグラーヴ	12,032	1.8%	3,612	10.9%	12,471	-3.6%	3,913	-8.3%
S アイムジャグラーエクス-TP	9,489	2.8%	3,046	1.0%	9,841	-3.7%	2,831	7.1%
L 北斗の拳	10,340	5.0%	2,385	-5.8%	10,082	2.5%	2,082	12.7%
L Re:ゼロから始める異世界生活 seas	20,673		17,079		12,942	37.4%	8,163	52.2%
L からくりサーカス	11,238	8.0%	6,753	9.8%	11,262	-0.2%	5,816	13.9%
L モンキーターンV	14,081	6.4%	3,557	31.3%	13,243	6.0%	4,057	-14.1%
L かぐや様は告らせたい	17,073	13.8%	11,834	19.5%	15,949	6.6%	11,040	6.7%
S ゴーゴージャグラ-3	10,728	2.1%	3,711	5.5%	11,116	-3.6%	3,361	9.4%
L ゴッドイータリザレクション	14,827	7.5%	4,629	29.4%	13,705	7.6%	4,688	-1.3%
S 沖ドキ！GOLD-30	8,459	3.3%	4,485	-3.2%	8,907	-5.3%	4,768	-6.3%
L ToLOVEるダークネス	13,208	11.5%	5,425	14.8%	11,194	15.2%	5,937	-9.4%
L 革命機ヴァルヴレイヴ	9,934	4.9%	5,293	8.0%	9,917	0.2%	4,995	5.6%
S ファンキージャグラ-2	8,748	3.8%	3,607	-11.9%	9,006	-3.0%	2,976	17.5%
L バンドリ！					13,989		7,679	
L モンスターハンターライズ					23,969		14,944	
S ハッピージャグラ-Ⅲ	8,470	4.5%	3,240	-13.8%	8,759	-3.4%	2,792	13.8%
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	9,069	11.5%	2,801	-2.2%	9,387	-3.5%	3,408	-21.7%
S 沖ドキ！BLACK-30	9,933	4.3%	7,077	-18.5%	10,179	-2.5%	5,618	20.6%
L チバリヨ2	9,813	11.2%	7,162	20.5%	10,053	-2.4%	6,334	11.6%
S 甲鉄城のカバネリ	9,017	0.8%	1,473	34.1%	8,489	5.9%	1,043	29.2%



增減傾向実績

10月~11月

稼働	粗利
→	↑
→	↓
→	↓
↓	↓
→	↓
↓	↑
↓	↓
→	↓
↓	↑
↑	↑
↓	↑
→	↓
→	↓
→	↑
→	↑
→	↓
→	↓
↓	↓

増減傾向予測

現在～1月

稼働	粗利
→	↑
→	↑
↓	↑
↓	↓
↓	→
↓	↘
↓	→
→	→
↓	→
→	→
↓	↓
↓	↓
↓	↓
↓	↓
→	↓
→	↓
→	→
↓	↓
↓	↓

◎>○>▲>△>×

11/18導入 機種名

	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L モンスターハンターライズ	15,000	24,268	15,381	◎	◎
L ダブルアタック2	2,500	14,631	443	△	×
L 超華祭	2,000	15,934	10,810	△	○

12/2導入 機種名

	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
S 沖ドキ！ゴージャス	2,500	17,621	13,108	▲	◎
L 聖戦士ダンバイン	15,000	22,677	17,345	◎	◎
L ルパン三世 大航海者の秘宝	12,000	21,618	13,597	○	○
L 桃太郎電鉄～パチスロも定番!～	6,000	21,039	10,559	○	○
L 犬夜叉2	15,000	19,102	14,496	▲	◎
S ウルトラミラクルジャグラー	10,000	21,026	2,640	○	△

12/16導入 機種名

	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L スーパービンゴネオ	8,000			△	○
L 一方通行	10,000			○	○
L ダンベル何キロ持てる？	15,000			○	○

1/6導入 機種名

	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L チバリヨ2+	5,000			○	○
L サラリーマン金太郎	5,000			○	△
S スターハナハナ-30	5,000			▲	○

新台寸評

L スーパービンゴネオ

もしかしたら今回は、と思わせて今回も来ない機種筆頭

L 一方通行

同シリーズが平均10週と、同程度の期待感は持って良い

L ダンベル何キロ持てる？

高単価×SANKYOのヒット率は高い

L チバリヨ2+

スパンが早いかつ、前作のスペックダウンは誰打つ？

L サラリーマン金太郎

4号機金太郎に近い打感。中年層は引っ掛かります

S スターハナハナ-30

地域柄が出やすい機種で30Φが強い地域は○

・稼働増・粗利増の月

→稼働増の要因は明確には分からぬが、新台の影響が大きいのではないか。
粗利はほぼ横ばい。12月の粗利月間に向けて悪くない調整と言えよう。

・注目機種

→『Lかぐや様は告らせたい』が前月から1桁の減衰率に留まり下げ止った、
『LToLOVEる』が前月から引き続き2桁の減衰率で平均稼働付近まで
落ちている。

・12月後半～1月前半導入機種

→やはり来週の『Lダンベル何キロ持てる?』が注目になる。内容もさることながら、
SANKYOが出したスロット新規版権×高射幸機のヒット率は傑出。
また1月頭の『Lサラリーマン金太郎』、弊社の分析スタッフでも中高層からは
一定以上の興味度合いが見られました。

～新サービスのご紹介～

最速新台レポート3D[®]

パチスロ 購入選定用
最速機種評価分析サービスのご紹介

株式会社メイドインサービス

MdE IN

“最速新台レポート3D”背景・業務概要



“最速新台レポート3D”はメイドインサービスが毎日の全国市場データ集計と契約ホール様への営業支援業務からの各種分析知見、またメーカー様への開発支援業務を通して培っている最新・高品質の機械評価知見をフル活用し、ホール企業様の“購入判断”に役立てて頂くための機械評価レポートをご提供するサービスです。

機械選定が非常に難しくなっている今、ホール企業様にとってこの機械は“買いなのか・買ひではないのか”
“買うとしたらどの程度が適正なのか”、そうした機械選定時のお悩みをメイドインサービスの上記ノウハウ・統合データ（MISD）から分析・評価し機械購入の適正化・最適化について最大限ご支援いたします。

“最速新台レポート3D”特徴① 類似サービスとの明確な違い：圧倒的なスピード感での納品

3Dとは？＝「3Days」

ご依頼から**3日 !!**で納品

機械情報（スペック・販売価格・販売台数など）が一般公開されてからの評価では、“**案件締切りギリギリ/過ぎている**”というケースが多い昨今。

（弊社運用のパチスロ情報サイト『WEB SIRIUS』も情報公開から5日程度で『導入前新台評価』をアップ。）

メイドインサービスでは、ホール企業様にメーカーより営業があった日（＝営業資料を受け取った日）から**最短3日**で、当該機種の『評価分析レポート』をご納品いたします。

ご納品までの流れ



“最速新台レポート3D”特徴②-1 類似サービスとの明確な違い：徹底的な分析の実施

3Dとは？ =「3-Dimension」

多角的に徹底分析 !!

▶レポート1P目

機械情報

P1

稼働予測

P1

項目評価

P

中古・流通予測

4

“最速新台レポート3D”特徴②-2 類似サービスとの明確な違い：徹底的な分析の実施

►レポート2P目

P2 粗利予測

P2 導入台数目安

P2 市場想定ポジション

P2 総括・結論

新台レポート -New Machine Report-②

LパチスロゴットイーターリザレクションSLED 6.5 号機



山佐ネクスト
セブンリー

導入2ヶ月の平均稼働 → 売上・粗利予測										
条件	使用設定①	出玉率	97.9%	コイン単価	3.50 円	注記：本予測はあくまで日安なので合算等を保証するものではありません。	2ヶ月売上	2ヶ月粗利	平均台相	コイン粗利
新台稼働 交換	2ヶ月売上	2ヶ月粗利	97.9%	コイン単価	3.50 円	注記：本予測はあくまで日安なので合算等を保証するものではありません。	152.8	交換	2ヶ月売上	2ヶ月粗利
							14000	5.5		
							6.0	6.0		
5000 等価 5.5 6.0	¥1,050,000	¥126,000 ¥210,084 ¥279,846	0.42 0.70 0.93	銭	銭	注記：本予測はあくまで日安なので合算等を保証するものではありません。	¥352,800 ¥588,235 ¥783,569	0.42 0.70 0.93	2ヶ月売上	2ヶ月粗利
							17000	5.5		
							6.0	6.0		
8000 等価 5.5 6.0	¥1,680,000	¥201,600 ¥336,134 ¥447,754	0.42 0.70 0.93	銭	銭	注記：本予測はあくまで日安なので合算等を保証するものではありません。	¥428,400 ¥714,286 ¥951,476	0.42 0.70 0.93	2ヶ月売上	2ヶ月粗利
							20000	5.5		
							6.0	6.0		
11000 等価 5.5 6.0	¥2,310,000	¥277,200 ¥462,185 ¥615,661	0.42 0.70 0.93	銭	銭	注記：本予測はあくまで日安なので合算等を保証するものではありません。	¥504,000 ¥840,336 ¥1,119,384	0.42 0.70 0.93	2ヶ月売上	2ヶ月粗利
							11500	5.5		
							14500	6.0		

規制別・稼働別 導入台数目安

直近バチスロ	平均IN枚数	バチスロ予定
4000	5500	10,000台
100	1.6%	2.1% 2.6% 3.1% 3.6% 4.1% 4.6% 5.0% 5.5%
150	1.3%	1.6% 2.0% 2.3% 2.6% 2.9% 3.3% 3.6% 3.9%
200	1.1%	1.4% 1.6% 1.9% 2.1% 2.4% 2.6% 2.8% 3.1%
250	1.1%	1.3% 1.5% 1.7% 1.9% 2.1% 2.3% 2.5% 2.7%
300	1.1%	1.2% 1.4% 1.6% 1.7% 1.9% 2.1% 2.2% 2.4%
350	1.1%	1.3% 1.5% 1.7% 1.9% 2.0% 2.2% 2.4% 2.6%
400	1.1%	1.3% 1.5% 1.6% 1.8% 2.0% 2.1% 2.3% 2.4%
450	1.2%	1.3% 1.4% 1.6% 1.7% 1.9% 2.1% 2.4% 2.6%
500	1.2%	1.3% 1.4% 1.6% 1.7% 1.9% 2.1% 2.4% 2.7%

市場想定ポジション/開通機種・運用考察



- 現在トレンドの高射率機。姫約9枚と短時間勝負も可能な為、夕方競艇にも期待が持てる。
- ATは中属性のある当選時ド派手演出などがあり、リピートしたくなる欲がある。
- 販売予定台数が多くなく、初動に期待が持てる為、中古価格もそれなりに上がる可能性が高い。
- 山佐機種は設定①で多い傾向にある為、高射率機と書えど、粗利を確保しにくい可能性がある。

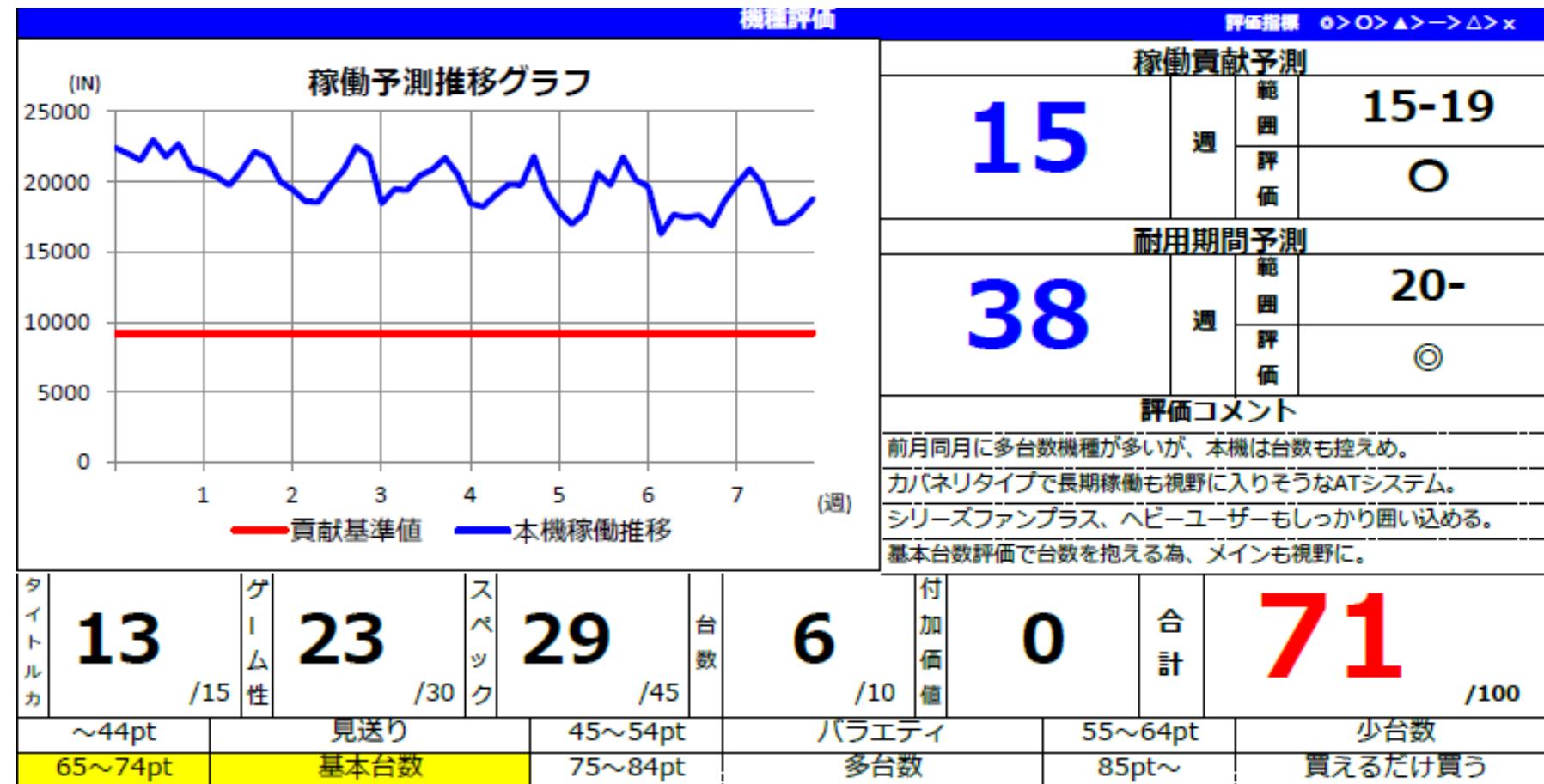
結論

スペックと出玉性能がバランス良く、導入台数は基本台数で検討したい。

基本情報スペック									
	設定	CZ確率	AT確率			出玉率	販売価格 529,000 円		
	①	1/ 392.0	1/ 351.9			97.9%	最安値 389,000 円		
	②	1/ 378.3	1/ 344.5			98.9%	4~7台 △ 40,000		
	③	1/ 359.1	1/ 330.1			101.1%	8~11台 △ 80,000		
	④	1/ 343.4	1/ 317.0			105.6%	12台以上 △ 120,000		
	⑤	1/ 324.3	1/ 302.2			110.0%	特殊値引き △ 20,000		
	⑥	1/ 310.6	1/ 290.3			114.9%			
スペック詳細									
コイン単価	3.50	射幸強度	高射幸	1000円ベース	31.0 G	BNS分類	疑似BNS		
タイプ/純増(枚)	AT	9	枚	CZ契機	① レア役 ② G数				
導入日/開店	2024/7/22	初期G数/AT-TY	25G+a / 544		①② → AT				
販売予定台数	7,000台	管理方式	差枚数+セット+ST方式		→				
本機含む同時期導入機種数/台数	3機種	出玉システム			→				
25,000台	BNS or 特化ゾーン	有	シームレスAT	無	上位AT	有			
救済機能①	1000G+aでアラガミバースト確定。								
救済機能②	漆黒の捕喰者終了後は、天井ゲーム数が600G+aに短縮。								
救済機能③	単発後・上位後は天井ゲーム数が600G+aに短縮。								
変更挙動①	天井ゲーム数が600G+aに短縮。								
ゲーム性・特徴									
特徴	累計38,000台導入された人気シリーズの最新作 / 直AT / ST↔BNSループ								
通常時	規定GやCZからATを目指すフロー、レア役やG数でCZ高確などに移行もある。								
CZ	①10G間にレア役orリプレイでAT抽選 期待値35% ②15G+aにSTと同じ形式でAT抽選 期待度57%								
AT/BNS	STは平均76%ループ、25G間にレア役/リプレイでバトル抽選、バトルは各キャラに設定された弱点役を引ければBNS。								
目玉	上位AT、プレミアムATと上位が2種類あり、プレミアムATは510枚以上を90%ループするという協力なものとなっている。								

P1 機械情報

スペック・販売条件などの基本情報からゲーム性・機種特徴を詳細解説



P1 稼働予測

当該機種の稼働期間を予測評価。加えて営業上の戦力としての耐用期間も考察。

P1 項目評価

タイトル力・ゲーム性・スペック・台数・付加価値を点数化。当該機種の適切な役割を推奨。

中古価格予測（導入1か月後）					
参考機種比較（同ブランド/同連タイプ）					
機種名	導入1か月後価格	導入日	導入台数	レポート制作時点稼働貢献週	
Lキングパレサー	424,000 円	2024/3/4	8,000	10週終了	
Sニューパレサー SP 4 with 太鼓の達人	26,000 円	2024/5/6	4,000	4週終了	
LモンキーターンV	1,091,000 円	2023/12/4	15,000	44週 稼働貢献中	
評価ランク	S：導入1ヶ月後51万円以上の価格に期待	機種考察			
A	A：導入1ヶ月後41～50万円の価格に期待	稼働	良い	普通	悪い
	B：導入1ヶ月後26～40万円の価格予想		一撃性が高く現状のトレンドに合う		
	C：導入1ヶ月後11～25万円の価格予想	販売台数	多い	適切	少ない
	D：導入1ヶ月後10万円以下の価値		高射幸機という点で需要充分		

P ① 中古・流通予測

類似機種・同メーカー機種と比較。導入1ヶ月後の中古価格を推測・考察。

導入2カ月の平均稼働 → 売上・粗利予測													
条件		使用設定①	出玉率	97.9%	コイン単価	3.50	円	注意：本予測はあくまで目安なので金額等を保証するものではありません。					
新台稼働	交換	2カ月売上	2カ月粗利	平均台粗	コイン粗利	152.8	交換	2カ月売上	2カ月粗利	平均台粗	コイン粗利		
5000	等価	¥1,050,000	¥126,000	¥2,100	0.42	銭	14000	等価	¥2,940,000	¥352,800	¥5,880	0.42	銭
	5.5		¥210,084	¥3,501	0.70	銭		5.5		¥588,235	¥9,804	0.70	銭
	6.0		¥279,846	¥4,664	0.93	銭		6.0		¥783,569	¥13,059	0.93	銭
8000	等価	¥1,680,000	¥201,600	¥3,360	0.42	銭	17000	等価	¥3,570,000	¥428,400	¥7,140	0.42	銭
	5.5		¥336,134	¥5,602	0.70	銭		5.5		¥714,286	¥11,905	0.70	銭
	6.0		¥447,754	¥7,463	0.93	銭		6.0		¥951,476	¥15,858	0.93	銭
11000	等価	¥2,310,000	¥277,200	¥4,620	0.42	銭	20000	等価	¥4,200,000	¥504,000	¥8,400	0.42	銭
	5.5		¥462,185	¥7,703	0.70	銭		5.5		¥840,336	¥14,006	0.70	銭
	6.0		¥615,661	¥10,261	0.93	銭		6.0		¥1,119,384	¥18,656	0.93	銭

P2 粗利予測

導入後2カ月想定。新台時の稼働枚数6段階/交換率3段階から確認可能。

設定①の出玉率とコイン単価を基に売上と粗利を予測。

規模別・稼働別 導入台数目安										同時期導入予定他機種		
		自店パチスロ 平均IN枚数								パチスロ予定		
		4000	5500	7000	8500	10000	11500	13000	14500	16000	S ミスター・ジャグラ	10,000台
パチスロ設置台数	100	2.5%	3.3%	4.0%	4.8%	5.6%	6.3%	7.1%	7.8%	8.6%	L ゾンビランドサガ	5,000台
	150	2.0%	2.5%	3.0%	3.5%	4.0%	4.6%	5.1%	5.6%	6.1%	L 賞金首Angel	3,000台
	200	1.8%	2.2%	2.5%	2.9%	3.3%	3.7%	4.0%	4.4%	4.8%		
	250	1.7%	2.0%	2.3%	2.6%	2.9%	3.2%	3.5%	3.8%	4.1%		
	300	1.7%	1.9%	2.2%	2.4%	2.7%	3.0%	3.2%	3.5%	3.7%	パチスロ3機種	18,000台
	350	1.7%	2.0%	2.3%	2.6%	2.9%	3.2%	3.5%	3.8%	4.0%	パチンコ予定	
	400	1.8%	2.0%	2.3%	2.5%	2.8%	3.0%	3.3%	3.5%	3.8%	PAこの素晴らしい世界に祝福を！ 他0機種	800台
	450	1.8%	2.0%	2.2%	2.5%	2.7%	3.0%	3.3%	3.7%	4.0%	全体(パチスロ+パチンコ)予定	
	500	1.8%	2.0%	2.2%	2.4%	2.6%	2.9%	3.2%	3.7%	4.3%	4機種	18,800台

P2 導入台数目安

推奨設置比率を自店パチスロ設置台数(9段階)と平均IN枚数(9段階)から確認可能。

パチスロ同時期販売機種(競合)について、機種と別台数を抽出。

**P2**

市場想定ポジション

稼働×導入台数によるマッピング設定から、本機と競合機種を市場ポジション比較。本機のメインターゲット予測と合わせて市場競争力を分析、導入考察と運用を指南。

総合

- ・現在トレンドの高射幸機。傾斜9枚と短時間勝負も可能な為、夕方稼働にも期待が持てる。
- ・ATは中毒性のある当選時のド派手演出などがあり、リピートしたくなる欲がある。
- ・販売予定台数が多くなく、初動に期待が持てる為、中古価格もそれなりに上がる可能性が高い。
- ・山佐機種は設定①で甘い傾向にある為、高射幸機と言えど、粗利を確保しにくい可能性がある。

結論

スペックと出玉性能がバランス良く、導入台数は基本台数で検討したい。

P2 総括・結論

1P目の「機械情報」から2P目の「市場想定ポジション」までを総括。
本機の特徴点・留意すべき事項の振り返り確認後、購入結論。

ご利用料金

 3Dとは？=「3month Discount」

初回3か月大幅お値引き !! (40%OFF)

Price

※法人様契約のみ

【ご利用料金一覧】

~5店舗

¥ 50,000/月額 → ¥ 30,000/月額
(初回3か月間お値引き適用)

~10店舗

~15店舗

~20店舗

ASK

詳細お問い合わせ下さい

※評価機種数に上限はありません。

※販売台数等の変更に伴う再評価についても、上記料金にて対応いたします。

Service



最速新台レポート3D/1機種毎

※新台は無制限、中古機は月間3機種まで



Privilege (特典)

WEB SIRIUS 1アカウント



> MSIDをデイリーで集計しているパチスロ総合情報サイト

導入前新台評価/市場集計データ/機種別実績データ/
セミナー動画・資料 など

※市場集計データ :

新機種稼働数位/稼働ランキング/台粗利ランキング/コイン単価ランキング



	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	—	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	—	●
月間レポート配信（全国）	—	●
無料版レポート配信（全国）	●	●
SIRIUSセミナー視聴	—	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	—	●

※付与した1アカウント以外にグループ店舗様等へのアカウント付与をご希望の場合は、
別途『WEB SIRIUS』法人契約をお申込み下さい。



次回セミナー

1/17 14時～

最後までご清聴ありがとうございました。

★SIRIUS無料会員のご登録をさせて頂きます。

【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】

TEL : 042-351-3411

Mail : info@madein-service.co.jp

**(株)メイドインサービス
事業戦略部セールスプロモーショングループ まで**