

第21回パチスロ定例セミナー

SIRIUSで見る1月市場動向 &最新台解説

presented by 株式会社メイドインサービス

1月市場振り返り～市場動向確認～

新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機
2024/1/9	S 武装神姫	KPE	4,000	AT	6.5
	L バイオハザードヴィレッジ	エンターライズ	12,000	AT	スマスロ
	L マクロスフロンティア	SANKYO	10,000	AT	スマスロ
	L 吉宗RISING	大都技研	15,000	AT	スマスロ
	L 仮面ライダーUJA	京楽	8,000	AT	スマスロ
	分納 L バジリスク絆2 天膳 BLACK EDITION	ユニバーサル	5,000	AT	スマスロ
2024/1/22	分納 L バジリスク絆2 天膳 BLACK EDITION	ユニバーサル	5,000	AT	スマスロ
2024/2/5	L ストライクウツチーズ2	三洋	10,000	AT	スマスロ
	L ガールズ＆パンツァー最終章	平和	15,000	AT	スマスロ
	L 冴えない彼女の育てかた	大都技研	5,000	AT	スマスロ
	L ゴジラVSEヴァンゲリオン	ビスティ	10,000	AT	スマスロ
	L コードギアス4 反逆のルルーシュ/復活のルルーシュ	サミー	15,000	AT	スマスロ
	Lスカイラブ-Sky Love-	ネット	6,000	AT	スマスロ
	L GI 優駿倶楽部 黄金	コナミ	6,500	AT	スマスロ
	S ワードオブライツ II -ワードラ2-	エレコ	5,000	A+AT機	6.5
2024/2月予定	増産 L モンキーターンV (初期パネル)	山佐	調査中	AT	スマスロ
2024/3/4	S ガメラ2	サミー	3,000	AT	6.5
	L 南国育ち	平和	8,000	AT	スマスロ
	L キングパルサー	山佐	8,000	AT	スマスロ
	S キングクリエーター-30	北電子	1,000	ノーマル	6号機
	先行導入 L チバリヨ2	ネット	1,000	AT	スマスロ
	増産しきらりーサーカス	SANKYO	2,500	AT	スマスロ
2024/3/18	L 忍魂参-奥義皆伝ノ章-	大都技研	10,000	AT	スマスロ
	S ドラゴンハナハナ 閃光DX 25Φ/30Φ	パイオニア	2,000	ノーマル	6号機
	S 忍者じゅじゅ丸くん	ユニバーサル	4,000	AT	6.5
2024/4/8	L ゴールデンカムイ-GOLDEN KAMUY-	サミー	15,000	AT	スマスロ
	再販 S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-ART	サミー	500	A+ART機	6.5

1月の市場 販売台数

■スマスロ

55,000台

※分納含む

■6.5号機

4,000台

■スマスロ機・旧メダル機 設置比率

1月末時点【※MISDによる推測値】

L機約34.9% S機14.4%

※ジャグラー/6.5号機以外

—今後の市場状況【スポットポイント】—

▶ 1月の導入台数が12月に続いて多かったが、実績をしつかり残せたとは言えず、全体的に下げ市場の中、2月の新台がまた大量に、同日に導入予定の為、2月前半は盛り上がりを見せると想定するが、2月一杯、2月以降もしっかりと貢献出来る機種は一部だけなのは間違いない。動く自信がある機種以外は抜き調整から入る方が無難。

1月市場振り返り①市場機種シェア

＜総合シェア降順＞

緑下線: 1月の新台

黄下線: 12月の新台

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数 平均 (台)	IN枚数			売上額			粗利額			平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇		
						平均 (枚)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	シェア									
平均					4.5	10,070		27,403		3,954	14.4%		1.4	98.89%	2.72	0.39	1052	932	9840	5581			
1	1	S マイジャグラーヴ	北電子	ジャグラ	21.5	13,645	11.0%	11.0%	25,151	7.5%	7.5%	4,369	17.4%	9.0%	9.0%	1.8	99.03%	1.84	0.32	819	816	6693	4550
2	2	L 北斗の拳	タイヨーエレック	AT	21.3	10,937	9.4%	20.4%	34,680	10.9%	18.4%	2,908	8.4%	6.3%	15.3%	1.5	99.64%	3.17	0.27	1368	1001	18784	7192
3	3	S アイムジャグラーレX-TP	北電子	ジャグラ	19.6	10,069	8.6%	29.0%	20,209	6.4%	24.7%	3,121	15.4%	6.8%	22.1%	2.0	99.11%	2.01	0.31	739	710	6873	5854
■ 4	12	L バジリスク～甲賀忍法帖～絆2 天膳B	ミズホ	AT	5.2	16,996	4.2%	33.2%	57,731	5.2%	30.0%	7,436	12.9%	4.7%	26.8%	1.6	99.01%	3.40	0.44	2012	1811	17807	8476
5	4	S 沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	13.3	12,500	3.3%	36.5%	47,007	4.6%	34.6%	8,120	17.3%	5.5%	32.3%	1.3	97.70%	3.76	0.65	1643	1293	13643	9352
6	6	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	6.8	11,391	2.8%	39.3%	48,046	4.3%	38.9%	7,865	16.4%	4.9%	37.2%	1.5	97.85%	4.22	0.69	1680	1725	18777	9352
7	5	S 甲鉄城のカバナリ	サミー	AT	11.4	10,133	4.7%	44.0%	29,390	5.0%	43.9%	1,782	6.1%	2.1%	39.3%	1.5	100.01%	2.90	0.18	1149	935	9694	6274
8	10	S ゴーゴージャグラ-3	北電子	ノーマル	8.0	11,613	3.8%	47.8%	22,668	2.7%	46.6%	4,254	18.8%	3.6%	42.9%	1.8	98.79%	1.95	0.37	753	770	6620	3812
9	9	S ファンキージャグラ-2	北電子	ジャグラ	10.8	9,144	3.6%	51.4%	18,984	2.7%	49.4%	3,843	20.2%	3.8%	46.7%	1.6	98.57%	2.08	0.42	660	668	7149	3842
■ 10	8	L モンキーターンV	山佐	AT	5.0	17,971	2.8%	54.3%	54,031	3.1%	52.5%	7,831	14.5%	3.2%	49.9%	1.3	98.83%	3.01	0.44	1768	1765	15985	7055
11	11	L からくりサーカス	SANKYO	AT	4.8	14,350	2.0%	56.3%	60,019	3.1%	55.6%	12,130	20.2%	4.4%	54.2%	1.3	97.08%	4.18	0.85	1987	1951	18216	9030
■ 12	7	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	AT	5.4	14,893	2.8%	59.1%	45,771	3.2%	58.8%	5,123	11.2%	2.5%	56.7%	1.3	99.27%	3.07	0.34	1798	1559	18206	8320
■ 13	新	L 吉宗RISING	サボハニ	AT	6.3	15,770	1.9%	61.0%	60,395	2.7%	61.5%	11,444	18.9%	3.5%	60.2%	1.4	97.69%	3.83	0.73	1715	1520	15042	8531
■ 14	新	L マクロスフロンティア4	ビスティ	AT	5.1	16,530	1.7%	62.7%	52,274	2.0%	63.5%	10,212	19.5%	2.7%	62.9%	1.4	97.99%	3.16	0.62	1672	1769	17408	7038
15	13	S ハッピージャグラーヴⅢ	北電子	ジャグラ	7.1	9,410	2.4%	65.1%	18,448	1.7%	65.2%	3,342	18.1%	2.2%	65.1%	1.7	98.88%	1.96	0.36	686	663	6146	3421
16	14	L とある魔術の禁書目録	JFJ	AT	4.7	11,930	1.5%	66.7%	36,618	1.7%	66.9%	6,140	16.8%	2.0%	67.1%	1.3	98.36%	3.07	0.51	1307	1322	11896	6509
17	15	L 主役は銭形4	オリンピア	AT	5.0	10,430	1.4%	68.0%	39,279	1.9%	68.8%	4,891	12.5%	1.6%	68.7%	1.1	98.78%	3.77	0.47	1443	1343	15450	7762
■ 18	新	L バイオハザード ヴィレッジ	アデリオン	AT	6.1	14,336	1.6%	69.6%	42,964	1.8%	70.6%	4,630	10.8%	1.3%	70.0%	1.4	99.36%	3.00	0.32	1452	1289	9428	7359
19	18	S 炎炎ノ消防隊	ジェイピー	AT	4.1	10,130	1.5%	71.1%	30,209	1.6%	72.2%	4,058	13.4%	1.5%	71.5%	1.3	98.89%	2.98	0.40	1051	1139	9855	6702
20	22	S キングハナハナ-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	11.3	9,856	1.8%	72.9%	15,825	1.1%	73.3%	2,274	14.4%	1.1%	72.6%	1.9	99.38%	1.61	0.23	838	708	6963	3769
■ 21	16	L ラブ娘3～Wご指名はいかがですか?～アムテックス	AT	3.0	11,298	1.0%	73.9%	35,380	1.1%	74.4%	6,878	19.4%	1.5%	74.1%	1.2	97.94%	3.13	0.61	1126	1207	10942	5688	
22	21	S グランベルム	ゼクロスクリエイティブ	AT	3.5	12,121	1.0%	74.9%	33,656	1.0%	75.4%	6,756	20.1%	1.4%	75.5%	1.4	98.08%	2.78	0.56	1273	1138	10328	5271
23	19	S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZEF	タイヨーエレック	A+ART	3.3	14,662	1.4%	76.3%	27,006	0.9%	76.4%	4,732	17.5%	1.1%	76.7%	1.4	99.03%	1.84	0.32	1091	926	6122	4900
24	23	S 押忍!番長ZERO	バオン・ディーピー	AT	4.9	6,649	1.2%	77.5%	18,544	1.2%	77.6%	2,358	12.7%	1.1%	77.7%	1.3	99.14%	2.79	0.35	810	728	7498	5605
■ 25	20	L マジカルハロウィン8	ファイトクラブ	A+ART	3.3	15,950	1.0%	78.5%	34,522	0.8%	78.4%	9,224	26.7%	1.5%	79.3%	1.4	97.80%	2.16	0.58	998	944	5662	5231

MYランキング

緑下線：今月の新台

青囲み：市場平均比：150%ライン以上

※最大MYランキング

順位	機種名	メーカー	スペック タイプ	MY		平均 出玉率	平均 コイン 単価
				平均値	中央値		
	全体平均			1152	695	10065	9.0%
1	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	1714	754	19010	18.9%
2	L キン肉マン～7人の悪魔超人編～	セブンリーグ	AT	1987	587	19004	26.1%
3	L 北斗の拳	タイヨーエレック	AT	1354	815	18715	11.3%
4	L からくりサーファス	SANKYO	AT	2055	1067	18104	25.1%
5	L にやんこ大戦争 BIGBANG	京楽産業.	AT	1556	756	17998	14.1%
6	L バジリスク～甲賀忍法帖～絆2 天膳 B	ミズホ	AT	2114	1172	17482	26.2%
7	L ゴブリンスレイヤー	オレンジ	AT	1591	699	16911	15.8%
8	L マクロスフロンティア4	ビスティ	AT	1739	859	16170	19.4%
9	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	AT	1866	1046	15690	21.3%
10	L 主役は錢形4	オリンピア	AT	1592	657	15448	18.7%
11	L バイオハザード:ヴェンデッタ	ロデオ	AT	1113	664	15000	6.5%
12	L 吉宗RISING	サボハニ	AT	1717	1214	14901	15.5%
13	L ケンガンアシュラ	ネット	AT	1319	545	14215	11.9%
14	L 花の慶次～佐渡攻めの章～	EXCITE	AT	1996	880	14056	23.8%
15	L 大工の源さん 超夢源	サンスリー	AT	1166	359	13267	12.2%
16	L モンキーターンV	山佐	AT	1847	1228	13258	21.3%
17	S 沖ドキ！GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	1700	1359	13208	17.2%
18	L 仮面ライダー 7RIDERS	SUN SUN SUN	AT	1891	1152	12803	25.3%
19	L とある魔術の禁書目録	JFJ	AT	1293	596	12795	13.1%
20	L 009 RE:CYBORG	ニューギン	AT	1143	704	11846	7.8%
21	L 防空少女ラブキューレ2～極限の共鳴 K P E	A+ART		1211	557	10847	10.4%
22	L バキ 強くなりたくば喰らえ!!!	オリンピア	AT	1021	298	10706	8.9%
23	L ラブ嬢3～Wご指名はいかがですか?～アムテックス	AT		1183	663	10616	11.1%
24	S グランベルム	ゼクロスクリエイティブ	AT	1197	713	10254	10.3%
25	S 炎炎ノ消防隊	ジェイビー	AT	1132	613	10062	11.3%

1月市場振り返り②シェア構成

- 1月市場 平均稼働 : 10,070枚 (前月比 : +558枚)
- 平均売上 : 27,403円 (前月比 : +1,407円)
- 平均粗利 : 3,954円 (前月比 : +200円)
- 平均粗利率 : 14.4% (前月比 : ±0%)

■ 機種タイプ別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼動シェア	平均粗利	粗利シェア
AT (含む30パイ)	62.8%	1.92%	9,985	60.91%	4,436	67.79%
ART	3.0%	-0.14%	11,539	3.51%	4,466	3.40%
ジャグラー	26.7%	-1.46%	10,674	29.47%	3,629	25.10%
ノーマル (含むRT)	7.5%	-0.32%	8,004	6.11%	1,940	3.71%

■ 射幸強度別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼動シェア	平均粗利	粗利シェア
低射幸タイプ(コ単価~2.49円)	41.6%	-2.23%	10,139	41.61%	3,207	32.97%
中射幸タイプ(コ単価2.5~3.49円)	42.1%	2.09%	10,206	42.11%	3,873	40.02%
高射幸タイプ(コイン単価3.5円~)	16.3%	0.14%	9,574	16.28%	6,342	27.01%

粗利について

Made IN

機種名	設置シェア	平均稼働	平均出率	平均設定	平均台売	平均台粗	粗利率	コイン単価	コイン粗利	平均MY	平均M◇	最大MY	最大M◇
L マジカルハロウィン8	0.9%	17,630	98.06%	1.44	37,825	8,970	23.7%	2.15	0.51	981	962	6,370	6,205
S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	0.1%	14,629	98.80%	2.36	23,776	5,613	23.6%	1.63	0.38	677	1,009	5,735	3,409
L ラブ嬢3～Wご指名はいかがですか?～	0.8%	12,831	97.76%	1.18	40,535	8,138	20.1%	3.16	0.63	1,073	998	13,152	6,928
S グランベルム	1.1%	12,638	98.02%	1.32	35,870	6,894	19.2%	2.84	0.55	1,127	1,018	11,702	7,112
L マクロスフロンティア4	0.8%	15,318	98.04%	1.33	48,784	8,813	18.1%	3.18	0.58	1,353	1,282	19,005	6,785
S ゴーゴージャグラ-3	3.6%	11,069	98.80%	1.70	21,960	3,873	17.6%	1.98	0.35	487	553	6,575	4,979
L 仮面ライダー 7RIDERS	0.1%	15,160	97.77%	1.24	53,128	9,300	17.5%	3.50	0.61	1,622	1,142	12,803	7,709
L 革命機ヴァルヴレイヴ	2.5%	10,213	97.39%	1.29	44,552	7,662	17.2%	4.36	0.75	1,291	1,137	19,014	9,490
S 沖ドキ ! GOLD-30	3.5%	11,771	97.49%	1.23	45,448	7,803	17.2%	3.86	0.66	1,435	1,055	13,208	9,275
S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-ART	1.5%	16,752	98.99%	1.33	30,878	5,301	17.2%	1.84	0.32	876	741	8,356	5,909
S マイジャグラ-Ⅴ	11.5%	12,077	98.89%	1.78	23,118	3,963	17.1%	1.91	0.33	502	520	7,478	4,733
L 吉宗RISING	0.9%	14,101	97.87%	1.38	54,366	9,254	17.0%	3.86	0.66	1,493	1,133	17,353	8,440
L からくりサークル	2.1%	14,049	97.55%	1.19	59,548	10,091	16.9%	4.24	0.72	1,714	1,424	19,011	8,969
S クランキークレスト	0.4%	12,793	99.10%	1.11	23,754	3,803	16.0%	1.86	0.30	628	597	5,981	4,621
L モンキーターンV	2.1%	18,823	98.52%	1.26	57,119	8,926	15.6%	3.03	0.47	1,513	1,171	15,899	7,178
L とある魔術の禁書目録	1.8%	14,618	98.49%	1.26	44,824	6,872	15.3%	3.07	0.47	1,379	1,158	14,247	7,970
L 転生したらスライムだった件	0.9%	10,319	98.60%	1.15	32,898	4,504	13.7%	3.19	0.44	1,110	831	11,704	6,383
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	3.1%	15,845	98.79%	1.27	50,303	6,499	12.9%	3.17	0.41	1,492	1,296	19,011	8,181
L バジリスク～甲賀忍法帖～絆2 天膳 BLACK EDITION	2.4%	17,067	98.84%	1.58	58,501	7,489	12.8%	3.43	0.44	1,638	1,195	18,298	8,782
L バイオハザード ヴィレッジ	0.7%	12,756	99.14%	1.28	39,134	4,292	11.0%	3.07	0.34	1,178	995	10,022	7,892
L キン肉マン～7人の悪魔超人編～	0.8%	10,360	98.65%	1.04	47,721	5,170	10.8%	4.61	0.50	1,688	1,274	19,004	8,825
L 主役は錢形4	1.6%	10,353	99.02%	1.12	39,750	4,086	10.3%	3.84	0.39	1,395	1,068	19,004	7,403
L 北斗の拳	9.8%	10,768	99.32%	1.42	35,140	3,353	9.5%	3.26	0.31	1,101	784	19,010	7,164
S 戦国恋姫	0.2%	11,946	99.56%	1.07	22,395	2,082	9.3%	1.87	0.17	804	732	8,139	3,605
S 甲鉄城のカバネリ	5.2%	10,333	99.81%	1.52	30,485	2,022	6.6%	2.95	0.20	950	641	9,657	6,189

粗利について：過去データ

Made IN

機種名	設置シェア	平均稼働	平均出率	平均設定	平均台売	平均台粗	粗利	コイン単価	コイン粗利	平均MY	平均M◇	最大MY	最大M◇
S えとま	0.3%	10,434	97.78%	1.27	23,267	5,900	25.4%	2.23	0.57	608	662	6,716	4,892
S キヤツ・アイ	0.2%	15,009	98.13%	1.39	36,473	7,809	21.4%	2.43	0.52	828	800	6,861	4,679
S ウルトラマンタロウ 暴君SPEC	0.2%	11,328	96.94%	1.24	45,545	9,257	20.3%	4.02	0.82	1,232	1,077	10,216	8,127
S アラジンAクラシック	2.0%	10,244	97.56%	1.30	35,326	6,995	19.8%	3.45	0.68	1,020	744	31,452	24,259
S 十字架5	0.4%	12,297	97.92%	1.23	38,031	6,990	18.4%	3.09	0.57	1,007	912	8,113	7,035
S 超ギラギラ節サマー	0.2%	10,283	96.81%	1.17	46,200	8,231	17.8%	4.49	0.80	996	896	7,638	7,189
S ハイスクールDxD 2 ハーレム王に俺はなる	0.1%	12,068	98.09%	1.13	36,351	6,443	17.7%	3.01	0.53	886	770	7,076	6,264
S STEINS;GATE	0.1%	9,619	97.98%	1.43	32,131	5,517	17.2%	3.34	0.57	914	695	6,965	5,207
S ゼーガペイン2	0.2%	12,692	98.76%	1.63	28,849	4,934	17.1%	2.27	0.39	827	583	6,661	4,914
S この素晴らしい世界に祝福を！	0.5%	16,408	98.49%	1.37	39,448	6,677	16.9%	2.40	0.41	859	831	7,473	5,587
S ドリフターズ	0.2%	10,361	98.35%	1.45	32,394	5,420	16.7%	3.13	0.52	981	475	6,873	5,053
S 沖ドキ！DUO-30	4.3%	9,461	97.96%	1.55	35,284	5,519	15.6%	3.73	0.58	1,045	721	9,990	7,146
S アイムジャグラーEX-TP	12.6%	10,817	98.98%	1.95	21,950	3,356	15.3%	2.03	0.31	462	565	7,020	5,577
S マイジャグラーV	15.6%	13,545	99.07%	1.90	25,038	3,815	15.2%	1.85	0.28	544	534	8,804	4,654
S ファンキージャグラー2	6.0%	11,266	99.06%	1.79	21,650	3,293	15.2%	1.92	0.29	493	490	7,118	4,980
S スーパー海物語INジャパン祭	0.1%	14,280	98.63%	1.24	40,376	5,996	14.9%	2.83	0.42	1,089	749	6,559	4,134
S 押忍!番長ZERO	7.8%	13,630	98.83%	1.50	36,619	5,176	14.1%	2.69	0.38	1,036	946	10,280	7,370
S けものフレンズ	0.1%	10,326	98.71%	1.43	33,264	4,476	13.5%	3.22	0.43	514	584	6,285	4,193
S バーサスリヴァイズ	1.4%	9,223	99.79%	1.12	14,689	1,051	7.2%	1.59	0.11	433	560	5,874	3,746
S バジリスク～甲賀忍法帖～絆2	3.9%	9,141	99.87%	1.62	20,756	1,465	7.1%	2.27	0.16	682	433	12,132	4,032
S BIOHAZARD 7 resident evil	2.1%	9,774	99.92%	1.39	26,667	1,427	5.4%	2.73	0.15	881	639	8,973	5,893
S マッピー	0.7%	16,591	100.39%	1.01	27,012	198	0.7%	1.63	0.01	1,006	703	6,563	4,999
S ディスクアップ2	3.3%	13,568	100.50%	1.04	23,724	-200	-0.8%	1.75	-0.01	908	683	8,036	5,727
S ピンクパンサー-SP	0.1%	17,729	100.69%	1.09	28,255	-659	-2.3%	1.59	-0.04	853	497	4,971	4,588
S いろはに愛姫	0.1%	24,080	102.40%	2.01	27,443	-8,403	-30.6%	1.14	-0.35	1,630	649	6,501	4,912

粗利について

Made IN

機種名	設置シェア	平均稼働	平均出率	平均設定	平均台売	平均台粗	粗利	コイン単価	コイン粗利	平均MY	平均M◇	最大MY	最大M◇
S 沖ドキ！GOLD-30	3.5%	11,771	97.49%	1.23	45,448	7,803	17.2%	3.86	0.66	1,435	1,055	13,208	9,275
L 革命機ヴァルヴレイヴ	2.5%	10,213	97.39%	1.29	44,552	7,662	17.2%	4.36	0.75	1,291	1,137	19,014	9,490
L からくりサークス	2.1%	14,049	97.55%	1.19	59,548	10,091	16.9%	4.24	0.72	1,714	1,424	19,011	8,969
S マイジャグラーV	11.5%	12,077	98.89%	1.78	23,118	3,963	17.1%	1.91	0.33	502	520	7,478	4,733
S ゴーゴージャグラー3	3.6%	11,069	98.80%	1.70	21,960	3,873	17.6%	1.98	0.35	487	553	6,575	4,979
L モンキーターンV	2.1%	18,823	98.52%	1.26	57,119	8,926	15.6%	3.03	0.47	1,513	1,171	15,899	7,178
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	3.1%	15,845	98.79%	1.27	50,303	6,499	12.9%	3.17	0.41	1,492	1,296	19,011	8,181
L バジリスク～甲賀忍法帖～絆2 天膳 BLACK EDITION	2.4%	17,067	98.84%	1.58	58,501	7,489	12.8%	3.43	0.44	1,638	1,195	18,298	8,782
L 北斗の拳	9.8%	10,768	99.32%	1.42	35,140	3,353	9.5%	3.26	0.31	1,101	784	19,010	7,164
S 甲鉄城のカバネリ	5.2%	10,333	99.81%	1.52	30,485	2,022	6.6%	2.95	0.20	950	641	9,657	6,189

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼動シェア	平均粗利	粗利シェア
低射幸タイプ(コ単価~2.49円)	41.6%	-2.23%	10,139	41.61%	3,207	32.97%
中射幸タイプ(コ単価2.5~3.49円)	42.1%	2.09%	10,206	42.11%	3,873	40.02%
高射幸タイプ(コイン単価3.5円~)	16.3%	0.14%	9,574	16.28%	6,342	27.01%

バランスを考える

～最新機種分析～

« 直近1週間 実績データ »

【機種別稼働ランキング】

集計期間 2024/2/5~24/2/11



1位 : L コードギアス復活のルルーシュ

2位 : L ゴジラ対エヴァンゲリオン

3位 : ガールズ&パンツァー最終章

4位 : ストライクウイッচീസ2

6位 : G I 優駿倶楽部黄金

8位 : L スカイラブ

11位 : L 泳えない彼女の育てかた

▶ 同時導入の機種数が多く、稼働が分散された傾向が強い。最高稼働のギアスでも21,000枚といまいちな結果。



2月新台に押されつつ、稼働を維持している筆頭が『モンキーターンV』。細かな増台もあり、準メイン機として運用する店舗も増えている。

コードギアス 反逆/復活のルルーシュ

Made IN



メーカー	サミー	傾斜	2.8枚
スペック	AT	G数 /50枚	32.9G
導入日	1月9日		
導入台数	15,000台		
特徴	シリーズ初のAT機		
セールスポイント	爆裂要素も多分に含まれたマイルドスペック		
弱いポイント	傾斜が低い		
想定	メイン・一般		

導入前 評価

疑似ボーナスの当選確率も設定1から良心的な数字となっていて、荒さよりも比較的に遊べるスマスロに仕上がっている印象。ライトユーザーをいかに獲得出来るかが勝負で、トータル的な仕上がりは及第点と言えそう。

版 権 力	8 /15	企 業 力	13 /15	演 出	8 /15	ス ペ ック	29 /45	付 加 価 値	1 /10	合 計	59 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

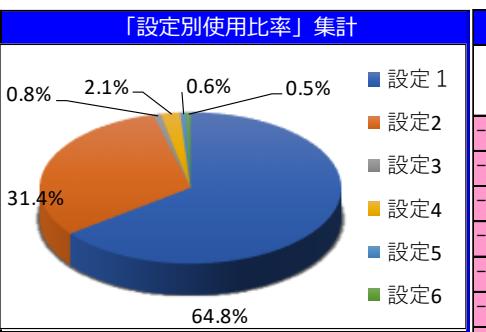
予測

小台数で様子見

集計期間 24/2/5~2/14

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	2.99 円
設定2	2.83 円
設定3	2.21 円
設定4	2.05 円
設定5	0.90 円
設定6	1.07 円
平均	2.89 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	64.8%	20,457	20,147	98.5%
設定2	31.4%	19,957	19,697	98.7%
設定3	0.8%	20,294	21,173	104.3%
設定4	2.1%	19,773	20,619	104.3%
設定5	0.6%	25,856	27,625	106.8%
設定6	0.5%	21,181	26,651	125.8%
合計		20,318	20,098	98.9%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	0.055%	-	0.18%	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.221%	0.25%	-	7.14%	-	-	-
-11,000~-10,001	0.386%	0.34%	0.18%	-	-	-	22.22%
-10,000~-9,001	0.221%	0.25%	0.18%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.606%	0.68%	0.35%	-	2.63%	-	-
-8,000~-7,001	0.882%	1.10%	0.53%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	1.268%	1.02%	1.41%	-	5.26%	10.00%	-
-6,000~-5,001	2.426%	2.21%	2.30%	7.14%	2.63%	-	33.33%
-5,000~-4,001	2.646%	2.04%	3.36%	7.14%	5.26%	-	22.22%
-4,000~-3,001	4.741%	4.59%	4.77%	7.14%	2.63%	20.00%	11.11%
-3,000~-2,001	5.017%	5.01%	4.95%	-	7.89%	10.00%	-
-2,000~-1,001	7.111%	7.05%	6.89%	7.14%	10.53%	20.00%	-
-1,000~-1	11.301%	10.96%	12.01%	-	13.16%	30.00%	-
0~1,000	16.759%	17.08%	16.08%	14.29%	23.68%	-	11.11%
1,001~2,000	18.302%	17.84%	19.43%	35.71%	15.79%	10.00%	-
2,001~3,000	16.042%	16.57%	16.08%	14.29%	7.89%	-	-
3,001~4,000	8.214%	8.92%	7.60%	-	2.63%	-	-
4,001~5,000	2.977%	3.14%	3.00%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.827%	0.93%	0.71%	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	36.88%	35.51%	37.10%	35.71%	50.00%	90.00%	88.89%

3,000
枚over

12.49%

5,000
枚over

5.86%

Lガールズ&パンツァー最終章

Made IN



メーカー	平和	傾斜	4.7枚
スペック	AT	G数 /50枚	30.3G
導入日	2月5日		
導入台数	15,000台		
特徴	シリーズ最高のブチヌキスペック		
セールスポイント	今回は通常時もAT同様自力要素が		
ウィークポイント	純増0枚のSTと勝利後のメインATが間延び		
想定	メイン・一般		

導入前評価

導入台数が多めなので、導入当初の設定には多少期待が出来る。ただ同時期に大量に新機種が出るので、ユーザーは分散しやすい。低設定でも打ちやすい機種だと思うが、大量出玉の獲得が難しい面がある為マイルドスペックの機種がどこまで稼働を伸ばせるかが不安点。

版権力	12	企業力	9	演出	9	スペック	28	付加価値	1	合計	59	/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数					
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う									

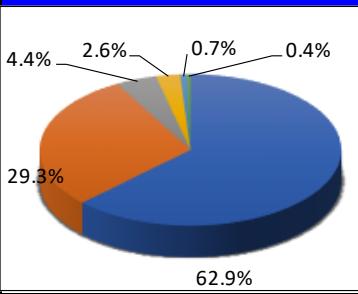
予測

自信がない限りは、少な目の台数が無難。

集計期間 24/2/5~2/14

「コイン単価」集計		「設定別出玉率」集計				「設定別使用比率」集計		設定別差玉出現率							
設定	対象：20円5.0~5.6枚	使用%	平均投入	平均払出	出玉率			差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
設定1	3.20 円	62.9%	19,041	18,612	97.7%			-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
設定2	3.16 円	29.3%	19,141	18,757	98.0%			-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
設定3	2.99 円	4.4%	15,494	15,248	98.4%			-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
設定4	2.17 円	2.6%	19,188	20,127	104.9%			-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
設定5	1.44 円	0.7%	23,335	25,835	110.7%			-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
設定6	1.60 円	0.4%	23,292	24,518	105.3%			-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
平均	3.14 円		18,961	18,612	98.2%			-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
合計								-12,000~-11,001	0.037%	-	0.13%	-	-	-	-

「設定別使用比率」集計



- ▶ 設定①の出玉率は公表値より 0.4 % 低め
- ▶ 勝ち率は設定①で 3 5 % 台と平均上で差枚も平均より高い数値
- ▶ 既に 20,000 枚を割っている稼働

3,000
枚over

9.64%

5,000
枚over

3.29%

設定別差玉出現率

差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.037%	-	0.13%	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.111%	0.12%	-	-	1.47%	-	-
-10,000~-9,001	0.148%	0.18%	0.13%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.406%	0.41%	0.25%	-	1.47%	5.88%	-
-8,000~-7,001	0.739%	0.59%	1.01%	-	2.94%	-	-
-7,000~-6,001	0.849%	0.76%	1.01%	-	1.47%	5.88%	-
-6,000~-5,001	1.366%	1.23%	1.13%	2.52%	4.41%	5.88%	-
-5,000~-4,001	2.290%	2.41%	2.02%	0.84%	2.94%	11.76%	-
-4,000~-3,001	3.951%	3.94%	3.40%	3.36%	8.82%	5.88%	20.00%
-3,000~-2,001	4.062%	3.82%	3.91%	6.72%	5.88%	5.88%	10.00%
-2,000~-1,001	8.715%	8.47%	8.70%	10.08%	5.88%	23.53%	30.00%
-1,000~-1	14.549%	13.58%	15.89%	15.13%	19.12%	23.53%	20.00%
0~1,000	19.793%	20.16%	18.92%	25.21%	16.18%	5.88%	10.00%
1,001~2,000	18.685%	19.17%	18.16%	19.33%	16.18%	5.88%	10.00%
2,001~3,000	13.626%	13.82%	14.38%	10.92%	10.29%	-	-
3,001~4,000	6.536%	6.41%	8.07%	2.52%	1.47%	-	-
4,001~5,000	3.323%	3.94%	2.40%	2.52%	1.47%	-	-
5,001~6,000	0.665%	0.76%	0.50%	0.84%	-	-	-
6,001~7,000	0.111%	0.18%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	0.037%	0.06%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	37.22%	35.51%	37.58%	38.66%	54.41%	88.24%	80.00%

ゴジラvsエヴァンゲリオン

Made IN



メーカー	ビスティ	傾斜	5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	33G
導入日	2月5日		
導入台数	10,000台		
特徴	AT性能と傾斜枚数がマッチした出玉感		
セールスポイント	バイオ・ゴッド・ヴヴヴ・からくりのいいところを詰め込みました		
ウイークポイント	一つの小役に意味を持たせすぎ		
想定	一般・バラエティ		

導入前評価

ゴジラ×エヴァと言う版権からして、期待はできそうね。前回のエヴァはかなり厳しかったけど、それでもこの版権で導入しないという選択は出来ないと思うわ。ゲーム性も悪くないし、“GODエヴァ”以上の稼働は見込めそうかしらね。

版 権 力	13 /15	企 業 力	13 /15	演 出	9 /15	ス ペ ック	32 /45	付 加 価 値	3 /10	合 計	70 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

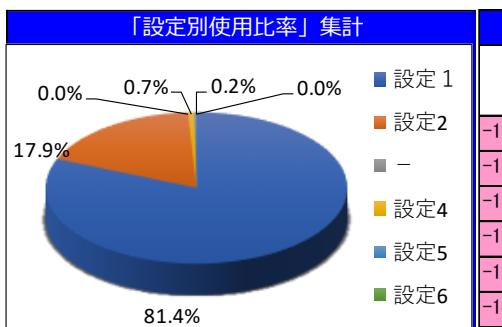
予測

基本台数5~10台は欲しい!!

集計期間 24/2/5~2/14

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.63 円
設定2	3.60 円
-	- 円
設定4	3.61 円
設定5	0.33 円
設定6	- 円
平均	3.62 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	81.4%	20,881	20,402	97.7%
設定2	17.9%	20,289	20,085	99.0%
-	0.0%	-	-	-
設定4	0.7%	21,064	23,305	110.6%
設定5	0.2%	24,399	43,300	177.5%
設定6	0.0%	-	-	-
合計		20,781	20,396	98.1%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	0.134%	-	-	-	-	100.00%	-
-18,000~-17,001	0.268%	0.33%	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.134%	0.16%	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.134%	-	0.75%	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.402%	0.33%	-	-	20.00%	-	-
-13,000~-12,001	0.268%	0.16%	0.75%	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.402%	0.49%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.402%	0.33%	0.75%	-	-	-	-
-10,000~-9,001	1.072%	0.99%	1.50%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	1.877%	1.98%	1.50%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	1.609%	1.48%	2.26%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	1.072%	1.15%	0.75%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	2.413%	2.64%	1.50%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.877%	1.48%	3.76%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	3.083%	2.97%	3.76%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	2.815%	2.47%	4.51%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	5.228%	4.94%	6.77%	-	-	-	-
-1,000~-1	8.713%	9.72%	3.76%	-	20.00%	-	-
0~1,000	12.332%	12.69%	9.77%	-	40.00%	-	-
1,001~2,000	16.890%	15.98%	21.05%	-	20.00%	-	-
2,001~3,000	16.890%	17.30%	15.79%	-	-	-	-
3,001~4,000	11.394%	11.53%	11.28%	-	-	-	-
4,001~5,000	7.641%	7.25%	9.77%	-	-	-	-
5,001~6,000	2.145%	2.64%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	0.670%	0.82%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	0.134%	0.16%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	31.90%	31.63%	32.33%	-	40.00%	100.00%	-

3,000
枚over

14.50%

5,000
枚over

10.05%



メーカー	カルミナ	傾斜	5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	32G
導入日	2月5日		
導入台数	6,000台		
特徴	SNK時代の名機タイトル 特徴的な設定推測要素		
セールスポイント	高純増・高継続率のSTタイプのAT		
ウィークポイント	ボナ確率に対してのAT確率が重くバランスが悪い		
想定	一般・バラエティ		

導入前評価

導入台数が少なめな点と、同時期には大量に新機種が導入されることもあって店舗の優先度はおそらく低め。スカイラブというタイトルにファンはいると思うけれど、ゲーム性がかなり変化しているために受け入れられにくい可能性がある。

版権力	10	/15	企業力	6	/15	演出	6	/15	スペック	28	/45	付加価値	1	/10	合計	51	/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数										
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う														

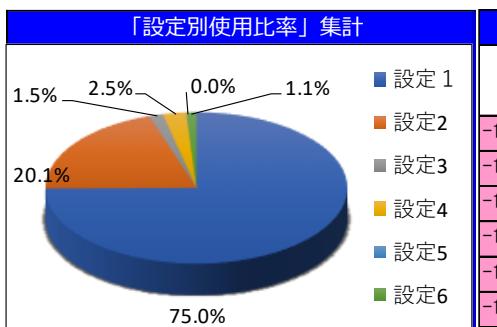
予測

無理は禁物。見送りもあり。

集計期間 24/2/5~2/14

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.41 円
設定2	3.15 円
設定3	3.93 円
設定4	2.81 円
設定5	- 円
設定6	1.79 円
平均	3.31 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	75.0%	12,428	12,322	99.1%
設定2	20.1%	15,535	15,209	97.9%
設定3	1.5%	10,122	10,564	104.4%
設定4	2.5%	17,054	17,523	102.8%
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	1.1%	21,759	24,040	110.5%
合計		13,232	13,129	99.2%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.352%	0.47%	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.056%	0.94%	1.75%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.408%	1.88%	-	-	-	-	-
-4,000~-3,001	3.169%	2.35%	5.26%	-	14.29%	-	-
-3,000~-2,001	7.042%	6.10%	3.51%	25.00%	28.57%	-	66.67%
-2,000~-1,001	12.676%	13.62%	8.77%	25.00%	-	-	33.33%
-1,000~-1	14.789%	16.43%	12.28%	-	-	-	-
0~1,000	25.352%	25.82%	26.32%	25.00%	14.29%	-	-
1,001~2,000	22.183%	19.25%	31.58%	25.00%	42.86%	-	-
2,001~3,000	8.803%	9.39%	8.77%	-	-	-	-
3,001~4,000	1.761%	1.88%	1.75%	-	-	-	-
4,001~5,000	1.408%	1.88%	-	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	40.49%	41.78%	31.58%	50.00%	42.86%	-	100.00%

3,000
枚over

5.63%

5,000
枚over

1.41%

冴えない彼女の育てかた

Made IN



メーカー	大都技研	傾斜	3.5枚
スペック	AT	G数 /50枚	35G
導入日	2月5日		
導入台数	5,000台		
特徴	Aタイプ並みに当たりやすいライトスペック		
セールスポイント	ランクアップ型CZとATが版権とマッチしている		
ウィークポイント	出玉訴求力は低い為、ゲーム性だより		
想定	バラエティ		

導入前 評価

初当たりが軽く出玉が伸びにくいタイプ。遊びやすさが吉と出るか凶と出るか。コンテンツファンは打ち込みやすいスペックだけど、一般・高射幸になれた現ユーザーの取り込みは厳しそうにも感じる。

版権力	5 /15	企業力	10 /15	演出	9 /15	スペック	19 /45	付加価値	4 /10	合計	47 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

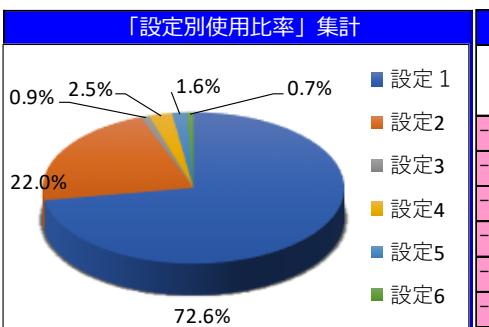
超マイルドなゲーム性かつ版権力で動く可能性もあり。

評価点以上のポテンシャルは秘める。

集計期間 24/2/5~2/14

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	2.97 円
設定2	2.76 円
設定3	2.44 円
設定4	2.04 円
設定5	1.20 円
設定6	0.67 円
平均	2.81 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	72.6%	10,851	10,562	97.3%
設定2	22.0%	11,843	11,424	96.5%
設定3	0.9%	11,406	11,468	100.5%
設定4	2.5%	11,934	12,919	108.3%
設定5	1.6%	22,241	23,139	104.0%
設定6	0.7%	24,518	27,199	110.9%
合計		11,361	11,114	97.8%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.103%	-	0.47%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.206%	-	-	-	-	6.67%	16.67%
-6,000~-5,001	0.309%	-	0.94%	-	4.17%	-	-
-5,000~-4,001	0.619%	0.14%	0.94%	-	4.17%	6.67%	16.67%
-4,000~-3,001	1.959%	1.42%	2.82%	-	4.17%	6.67%	16.67%
-3,000~-2,001	4.124%	4.26%	1.88%	12.50%	20.83%	-	-
-2,000~-1,001	8.763%	8.81%	5.63%	12.50%	20.83%	26.67%	16.67%
-1,000~-1	20.206%	21.02%	18.78%	25.00%	4.17%	26.67%	16.67%
0~1,000	35.567%	37.93%	32.86%	12.50%	25.00%	6.67%	-
1,001~2,000	19.691%	18.89%	22.54%	37.50%	16.67%	13.33%	16.67%
2,001~3,000	5.773%	5.54%	7.98%	-	-	-	-
3,001~4,000	2.371%	1.70%	4.69%	-	-	6.67%	-
4,001~5,000	0.309%	0.28%	0.47%	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	36.29%	35.65%	31.46%	50.00%	58.33%	73.33%	83.33%

3,000
枚over

1.56%

5,000
枚over

0.00%

Lストライクウィッチーズ2

Made IN



メーカー	SANYO	傾斜	0.8/5.0/7.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	36.9G
導入日	2月5日		
導入台数	5,000台		
特徴	1戦勝利毎に枚数が貰える3戦突破型の高純増AT		
セールスポイント	可変型の高純増ATに自力要素があるAT-CZ		
wiークポイント	どの分岐点も期待値50%で最上位ATまでが無理ゲー感を感じる可能性		
想定	バラエティ		

導入前 評価

ボーナスを含めた1つ1つのハードルの突破率が50%程度になっているから、他機種より全体的なキツさが目立つ。
上位ATの期待値も1600枚とそこまで高いものではなく、またそのツラヌキ期待値も50%。突き抜けた出玉訴求は厳しいと感じる。

版 権 力	5 /15	企 業 力	9 /15	演 出	9 /15	ス ペ ック	25 /45	付 加 価 値	6 /10	合 計	54 / 100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	貰えるだけ買う								

予測

バラエティーで十分。

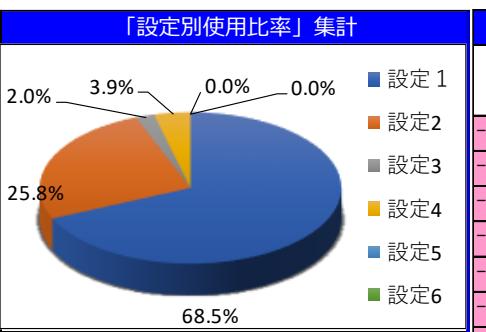
リストライクウィッチーズ2

Made IN

集計期間 24/2/5~2/14

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.43 円
設定2	3.76 円
設定3	3.80 円
設定4	3.55 円
設定5	- 円
設定6	- 円
平均	3.52 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	68.5%	18,902	18,565	98.2%
設定2	25.8%	18,709	17,940	95.9%
設定3	2.0%	13,479	15,060	111.7%
設定4	3.9%	14,454	13,652	94.5%
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	0.0%	-	-	-
合計		18,574	18,145	97.7%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	0.485%	0.71%	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.485%	0.71%	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.485%	0.71%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.971%	-	3.77%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.971%	1.42%	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.942%	2.13%	-	25.00%	-	-	-
-5,000~-4,001	3.883%	4.96%	1.89%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	0.971%	1.42%	-	-	-	-	-
-3,000~-2,001	7.282%	7.09%	5.66%	25.00%	12.50%	-	-
-2,000~-1,001	7.767%	6.38%	9.43%	-	25.00%	-	-
-1,000~-1	10.680%	10.64%	13.21%	-	-	-	-
0~1,000	13.107%	12.06%	16.98%	-	12.50%	-	-
1,001~2,000	16.990%	18.44%	11.32%	50.00%	12.50%	-	-
2,001~3,000	17.476%	18.44%	16.98%	-	12.50%	-	-
3,001~4,000	8.738%	7.09%	11.32%	-	25.00%	-	-
4,001~5,000	4.369%	4.96%	3.77%	-	-	-	-
5,001~6,000	2.427%	1.42%	5.66%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.971%	1.42%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.92%	36.17%	33.96%	50.00%	37.50%	-	-

3,000
枚over

12.06%

5,000
枚over

5.67%



メーカー	コナミアミューズメント	傾斜	2.7・5.2枚
スペック	AT	G数 /50枚	35G
導入日	2月5日		
導入台数	6,000台		
特徴	最大16台連動RTCで設定示唆		
セールスポイント	現行機種最高のツラヌキスペック		
ウィークポイント	上位ATに全振り、大きく割をとられている		
想定	バラエティ		

導入前
評価

モチーフやゲーム性から見て、全方向から支持される機種じゃないが固定ファンのいるシリーズ台。
数が多くないのも幸いして最低限の稼働は担保出来そうか。

版 権 力	9 /15	企 業 力	9 /15	演 出	9 /15	ス ペ ック	29 /45	付 加 価 値	0 /10	合 計	56 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

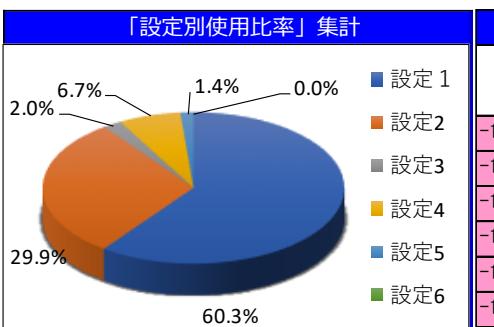
予測

多すぎなければ最低限動きそう！

集計期間 24/2/5~2/14

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.23 円
設定2	2.91 円
設定3	4.88 円
設定4	3.26 円
設定5	2.65 円
設定6	- 円
平均	3.15 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	60.3%	15,437	14,911	96.6%
設定2	29.9%	14,764	14,926	101.1%
設定3	2.0%	9,628	8,774	91.1%
設定4	6.7%	20,047	21,000	104.8%
設定5	1.4%	15,276	17,961	117.6%
設定6	0.0%	-	-	-
合計		15,424	15,237	98.8%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	0.658%	-	-	-	-	10.00%	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.658%	-	2.22%	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.658%	-	2.22%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	1.316%	1.09%	-	-	-	50.00%	-
-7,000~-6,001	1.974%	2.17%	2.22%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.658%	-	2.22%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.974%	2.17%	-	-	10.00%	-	-
-4,000~-3,001	1.316%	1.09%	2.22%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	4.605%	6.52%	2.22%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	3.947%	4.35%	4.44%	-	-	-	-
-1,000~-1	15.789%	17.39%	17.78%	-	-	-	-
0~1,000	23.684%	19.57%	31.11%	33.33%	30.00%	-	-
1,001~2,000	21.053%	22.83%	15.56%	66.67%	10.00%	50.00%	-
2,001~3,000	12.500%	11.96%	13.33%	-	20.00%	-	-
3,001~4,000	6.579%	7.61%	2.22%	-	20.00%	-	-
4,001~5,000	1.316%	1.09%	2.22%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.658%	1.09%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	0.658%	1.09%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	33.55%	34.78%	35.56%	0.00%	20.00%	50.00%	-

3,000
枚over

6.52%

5,000
枚over

3.26%

S ワードオブライツ2

Made IN



メーカー	ユニバーサル	傾斜	0.5枚
スペック	A+AT	G数 /50枚	37G
導入日	2月5日		
導入台数	5,000台		
特徴	CT機の名機をATで再現？した		
セールスポイント	2コマ目押しの技術介入機で出玉率100%over		
ウィークポイント	当時の仕様を解かれている方への違和感・抜けない		
想定	バラエティ		

導入前 評価

アステカと共に多くのファンを虜にしたワードオブライツの後継機という事で昔からのファンが打ちに来てくれたら嬉しいが。類似機種は少なく、ディスクアップ2の対抗馬として一定の需要はありそうか。

版 権 力	5 /15	企 業 力	9 /15	演 出	9 /15	ス ペ ック	25 /45	付 加 価 値	6 /10	合 計	54 / 100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

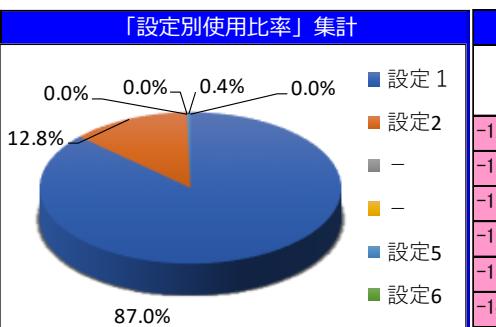
予測

バラエティーで十分。

集計期間 24/2/5~2/14

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	2.09 円
設定2	1.86 円
-	- 円
-	- 円
設定5	0.88 円
設定6	- 円
平均	2.06 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	87.0%	14,885	14,692	98.7%
設定2	12.8%	14,042	13,801	98.3%
-	0.0%	-	-	-
-	0.0%	-	-	-
設定5	0.4%	17,356	18,820	108.4%
設定6	0.0%	-	-	-
合計		14,786	14,593	98.7%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	-	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.334%	0.38%	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	0.334%	0.19%	1.32%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	1.669%	1.73%	1.32%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	5.843%	6.14%	3.95%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	10.851%	10.94%	7.89%	-	-	100.00%	-
-1,000~-1	19.533%	18.62%	26.32%	-	-	-	-
0~1,000	32.554%	33.59%	26.32%	-	-	-	-
1,001~2,000	19.699%	19.39%	22.37%	-	-	-	-
2,001~3,000	8.013%	7.68%	10.53%	-	-	-	-
3,001~4,000	1.169%	1.34%	-	-	-	-	-
4,001~5,000	-	-	-	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	38.56%	38.00%	40.79%	-	-	100.00%	-

3,000
枚over

2.30%

5,000
枚over

0.38%

新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2024/2/5	15,000	2.86%	L コードギアス 反逆のルルーシュ/復活のルルーシュ	21,765	18,017	17.2%		
2024/2/5	6,000	0.19%	L G I 優駿倶楽部黄金	16,525	12,704	23.1%		
2024/2/5	15,000	4.10%	L ガールズ&パンツァー 最終章	20,903	14,412	31.1%		
2024/2/5	10,000	1.12%	L ゴジラ対エヴァンゲリオン	20,943	20,514	2.0%		
2024/2/5	5,000	0.91%	L 泳えない彼女の育てかた	12,861	6,067	52.8%		
2024/2/5	6,000	0.31%	L Sky Love	15,301	7,453	51.3%		
2024/2/5	5,000	0.30%	L ストライクウィッচーズ2	19,827	14,992	24.4%		
2024/2/5	5,000	0.66%	S ワードオブライツII	15,434	11,413	26.1%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向
 3週目では **15%**までが良い数値

まとめ 出玉性能

集計期間 23/1/1~24/2/14

Made IN

市場平均	Lギアス	Lガルパン	Lゴジエヴァ	L冴えカノ	Lスカイラブ	LstW2	LG 1
3,000 枚over	9.0%	12.5%	9.64%	14.5%	1.56%	5.63%	12.1%
5,000 枚over	2.80%	5.86%	3.29%	10.1%	0.00%	1.41%	5.67%
MY平均	1,052枚	2,019枚	1,789枚	2,394枚	1,034枚	1,658枚	2,258枚
MY中央値	932枚	1,175枚	1,342枚	1,222枚	661枚	1,209枚	1,307枚
出玉率	98.8%	97.7%	97.7%	97.7%	97.3%	99.1%	98.2%
コイン単 価	2.72円	2.99円	3.20円	3.63円	2.97円	3.41円	3.43円
勝ち率	33.7%	35.5%	35.5%	31.6%	35.6%	41.8%	36.2%
							34.8%

～市場短觀予測～

市場短觀予測・実績推移 稼働/粗利

ModE IN

総合シェアTOP20機種を抜粋

全体数値	12月	1月
稼働	9,512枚	10,070枚
粗利	3,754円	3,954円

↓ ↓ ↘ → ↑

20%以上 10~19% 5~9% 5%未満 マイナス%

12月平均値					1月平均値			
機種名	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率
S マイジャグラーV	12,872	-1.9%	4,145	1.9%	13,645	-6.0%	4,369	-5.4%
L 北斗の拳	10,871	-2.2%	3,183	7.5%	10,937	-0.6%	2,908	8.6%
S アイムジャグラーEX-TP	9,338	0.4%	3,106	-8.9%	10,069	-7.8%	3,121	-0.5%
L バジリスク絆2 天膳	23,244		12,410		16,996	26.9%	7,436	40.1%
S 沖ドキ！GOLD-30	11,624	-1.6%	7,529	-4.7%	12,500	-7.5%	8,120	-7.8%
L 革命機ヴァルヴレイヴ	10,006	-13.7%	7,322	7.0%	11,391	-13.8%	7,865	-7.4%
S 甲鉄城のカバネリ	10,278	3.7%	1,755	6.6%	10,133	1.4%	1,782	-1.5%
S ゴーゴージャグラー3	11,316	2.5%	3,899	4.3%	11,613	-2.6%	4,254	-9.1%
S ファンキージャグラー2	8,331	0.8%	3,452	4.2%	9,144	-9.8%	3,843	-11.3%
L モンキーターンV	20,153		10,797		17,971	10.8%	7,831	27.5%
L からくりサーダス	13,789	-5.9%	9,095	-3.7%	14,350	-4.1%	12,130	-33.4%
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	15,991	4.9%	6,568	17.3%	14,893	6.9%	5,123	22.0%
L 吉宗RISING					15,770		11,444	
L マクロスフロンティア4					16,530		10,212	
S ハッピージャグラーV Ⅲ	8,548	-0.1%	3,191	-6.3%	9,410	-10.1%	3,342	-4.7%
L とある魔術の禁書目録	14,193	30.4%	6,053	39.4%	11,930	15.9%	6,140	-1.4%
L 主役は錢形4	10,619	-2.9%	4,548	-27.4%	10,430	1.8%	4,891	-7.5%
L バイオハザード ヴィレッジ					14,336		4,630	
S 炎炎ノ消防隊	9,042	4.5%	3,837	-35.7%	10,130	-12.0%	4,058	-5.8%
S キングハナハナ-30	9,474	-1.7%	2,058	-0.3%	9,856	-4.0%	2,274	-10.5%

增減傾向実績 vs 増減傾向予測

12月～1月

増減傾向予測

現在～3月

稼働	粗利
↖	→
↖	↖
↖	↗
↓	↓
↘	↖
→	↖
→	→
↖	→
↖	→
↖	↖
→	↖
↘	↖
↓	↘
↓	↘
↖	→
↘	↖
↖	→
↓	↓
↖	↘

◎>○>▲>△>×

2/5導入 機種名

	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L 涙えない彼女の育てかた	5,000	12,833	8,717	◎	▲
L ゴジラ対エヴァンゲリオン	10,000	20,594	8,680	△	○
L G I 優駿俱楽部黄金	6,000	16,401	8,594	▲	○
L コードギアス 反逆のルルーシュ/復活	15,000	21,305	8,591	○	▲
L ガールズ＆パンツァー 最終章	15,000	20,197	11,707	◎	△
L Sky Love	6,000	14,583	7,195	▲	▲
L ストライクウィッchez2	10,000	20,108	8,165	▲	○
S ワードオブライツII	4,000	15,797	5,905	△	×

3/4導入 機種名

	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
S ガメラ2	3,000	-	-	▲	△
L キングパルサー	8,000	-	-	○	▲
L 南国育ち	8,000	-	-	○	○
L チバリヨ2	1,000	-	-	△	○
S キングクリエーター30	1,000	-	-	△	△

3/18導入 機種名

	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L 忍魂3	10,000	-	-	◎	▲
S 忍者じやじや丸	4,000	-	-	△	○
S ドラゴンハナハナ 閃光DX		-	-	△	△
L ドラゴンハナハナ 閃光JP	2,000	-	-	▲	△

新台寸評

S ガメラ2

バラエティ・甘い出玉率と稼働は良い可能性大

L キングパルサー

液晶ナシはウケない 高年齢層に刺さる可能性はある

L 南国育ち

沖ドキユーザーの牌は取れないか

S キングクリエーター30

30Φ市場ではハナハナの市場を崩せない。

L 忍魂参～奥義皆伝ノ章～

固定ファンはいるが、スペック等不安点も多数

S 忍者じやじや丸くん

なぜこのゲーム性でじやじや丸くんなのか ダメであろう

L/S ドラゴンハナハナ 閃光

設置場所に迷うか、既存の30Φがある店舗は不要

・稼働は下がる事なく維持出来た、2月以降は段々と下降

→市場が上昇傾向に伴い上位機種でもしっかりと維持、上昇が見られた。
特需がなくなり、これからグッと稼働が落ち始める為、維持・下げ止まりに
注力してGW前まで我慢が続くはず

・2月導入機種

→一気に8機種導入で各機種に高い訴求力が見られなく分散した稼働。
それなりに良い機種と悪い機種にしっかりと2分されたが、導入台数が少なく
判断が着かない機種もあった

・3月導入機種

→世論通りであれば『Lキングパルサー』『L忍魂参』の2機種に期待
前者は年代別で大きく意見が別れる

～ご案内～

パチスロ運用の

効率化&省力化時代のベストソリューションサービス

▶自店舗データ分析レポートサービス◀

SIRIUS

- 市場トレンドと自店状況の把握
- エビデンスに基づいた営業判断の実現



▶クラウド型ミュレーションソフト◀

Mode Master Pro

- 確かな性能と操作・実用性
- 社内情報共有と堅牢なセキュリティ



無料分析・お試し導入可能!!

▶パチスロ情報サイト◀



WEB
SIRIUS
BASED ON MISD



『WEB SIRIUS』では
 •導入前新台評価レポート
 •日別機械実績データ ほか
 SIRIUSレポートにない
 タイムリーなパチスロ情報をお届け!!

	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	-	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	-	●
月間レポート配信 (全国)	-	●
無料版レポート配信 (全国)	●	●
SIRIUSセミナー視聴	-	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	-	●

弊社ホームページより、
 ご登録お待ちしております。

SIRIUS/MMPご契約で無料!



【設定調整アウトソーシングサービス】

30年以上のホール運用実績
貴社戦略にマッチした運用・収益を実現



次回セミナー

2024年3月15日14:00～
第21回
パチスロ定例セミナー

最後までご清聴ありがとうございました。

★SIRIUS無料会員のご登録をさせて頂きます。

【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】

TEL : 042-351-3411

Mail : info@madein-service.co.jp

**(株)メイドインサービス
事業戦略部セールスプロモーショングループ まで**