

# 第19回パチスロ定例セミナー

## SIRIUSで見る11月市場動向 & 最新台解説

presented by 株式会社メイドインサービス

# **11月市場振り返り～市場動向確認～**

# 新機種導入振り返り

2023/11/6	L 劇場版 魔法少女まどか☆マギカ前後編f	ユニバーサル	25,000	AT	スマスロ
	L とある魔術の禁書目録	藤商事	12,000	AT	スマスロ
	L 大工の源さん 超夢源 PH	三洋	10,000		スマスロ
	L ひぐらしのなく頃に 業	デライト	10,000	A+ART機	スマスロ
	S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-ART	サミー	7,000	A+ART機	6.5
	S デジスロ JAC IN バージョン	ベルコ	受注生産	AT	6.5
2023/11/20	L ケンガンアシュラ	ネット	6,000	AT	スマスロ
	増産 S ゴーゴージャグラー3	北電子	7,000	ノーマル	6号機
2023/12/4	L リングにかけろ	エフ	20,000	AT	スマスロ
	L モンキーターンV	山佐	15,000	AT	スマスロ
	L マジカルハロウィン8	コナミ	8,000	A+ART機	スマスロ
	L 花の慶次 佐渡攻めの章	エキサイト	10,000	AT	スマスロ
	L ラブ嬢3	アムテックス	8,000	AT	スマスロ
	S クランキークレスト	ユニバーサル	5,000	ノーマル	6号機
テスト導入	S 琉神-30 スイカバージョン	オレンジ	不明	AT	6.5
テスト導入	S ニューシオサイ	パイオニア	不明	ノーマル	6号機
	増産 L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	KPE	3,000	A+ART	スマスロ
2023/12/9	S ミクちゃんとイドムのミラクルチャレンジ2-ミクイド2-	ダクセル	調査中	調査中	調査中
2023/12/18	L バジリスク絆2 天膳 BLACK EDITION	ユニバーサル	15,000	AT	スマスロ
	S ドラゴンハナハナ閃光SP	パイオニア	6,000	ノーマル	6号機
	S ファイヤードリフト	ロデオ	7,000	AT	6.5
	増産 S 戦国恋姫	藤商事	200	AT	6.5
	S 沖ドキ!GOLD(-30)	ユニバーサル	4,000	AT	6.5
2024/1/9	S 武装神姫	KPE	4,000	AT	6.5
	L バイオハザードヴィレッジ	エンターライズ	12,000	AT	スマスロ
	L マクロスフロンティア	SANKYO	10,000	AT	スマスロ
	L 吉宗RISING	大都技研	15,000	AT	スマスロ
	L 仮面ライダーUJA	京楽	8,000	AT	スマスロ

## 11月の市場 販売台数

■スマスロ

63,000台

■6.5号機

14,000台

■スマスロ+6.5号機

9月末時点【※MISDによる推測値】 設置比率

約58.1%(+1.6)

## —今後の市場状況【スポットポイント】—

- ▶ 11月新台はスマスロが5機種で63,000台と台数が多く導入された。  
しかしながらメダル機の『Sエウレカセブン』が一番の高稼働で一番販売台数が多い『Lまどマギf』が一番の早い下がり幅であった。
- ▶ 12月にまた大量にスマスロ導入、1月2月の機種も多く控えている為、導入する機種の選定、台数の調整は必須。

# 11月市場振り返り①市場機種シェア

## ＜総合シェア降順＞

緑下線：11月の新台

黄下線：10月の新台

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数	IN枚数			売上額			粗利額				平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇
					平均 (台)	平均 (枚)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	シェア	累積 シェア								
平均					4.5	9,166			24,850				3,483	14.0%		1.4	98.94%	2.71	0.38	981	849	9431	5432
1	2	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	22.6	12,636	11.8%	11.8%	23,543	8.1%	8.1%	4,225	17.9%	10.4%	10.4%	1.8	98.96%	1.86	0.33	805	788	7520	3912
2	1	L 北斗の拳	タイヨーエレクト	AT	20.7	10,642	10.6%	22.3%	34,182	12.5%	20.6%	3,441	10.1%	9.0%	19.4%	1.4	99.38%	3.21	0.32	1306	980	17531	7192
3	3	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	20.6	9,372	9.2%	31.5%	18,868	6.8%	27.4%	2,853	15.1%	7.4%	26.7%	2.0	99.13%	2.01	0.30	740	679	5937	5075
4	4	S 沖ドキ！GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	12.6	11,441	3.5%	35.0%	43,167	4.9%	32.3%	7,192	16.7%	5.8%	32.5%	1.3	97.78%	3.77	0.63	1572	1228	11207	8713
5	5	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	13.3	10,676	6.1%	41.1%	30,436	6.4%	38.7%	1,879	6.2%	2.8%	35.3%	1.6	100.02%	2.85	0.18	1183	939	9719	7150
6	7	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	AT	4.7	16,808	3.0%	44.2%	53,648	3.6%	42.3%	7,946	14.8%	3.8%	39.1%	1.2	98.61%	3.19	0.47	1861	1692	16847	7796
7	6	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	11.7	8,397	3.7%	47.9%	17,486	2.8%	45.1%	3,605	20.6%	4.2%	43.3%	1.4	98.51%	2.08	0.43	642	643	5959	4356
8	10	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	5.9	8,800	2.0%	49.9%	38,894	3.3%	48.4%	7,874	20.2%	4.8%	48.1%	1.1	96.90%	4.42	0.89	1356	1390	18640	8090
9	8	L からくりサーカス	SANKYO	AT	4.7	13,024	2.0%	51.9%	54,797	3.1%	51.5%	8,773	16.0%	3.5%	51.6%	1.1	97.94%	4.21	0.67	1926	1790	18053	8999
10	9	S ゴーゴージャグラー3	北電子	ノーマル	7.4	11,608	3.5%	55.4%	22,200	2.5%	54.0%	4,074	18.4%	3.2%	54.9%	1.7	98.86%	1.91	0.35	778	787	5570	4660
11	新	L とある魔術の禁書目録	JFJ	AT	4.2	20,381	2.3%	57.7%	61,218	2.5%	56.5%	9,991	16.3%	2.9%	57.8%	1.2	98.53%	3.00	0.49	1889	1891	13702	7971
12	新	L 劇場版 魔法少女まどか☆マギカ[前編]メーシー		AT	6.6	11,592	2.1%	59.8%	42,925	2.9%	59.4%	5,829	13.6%	2.8%	60.6%	1.4	98.62%	3.70	0.50	1395	1212	10063	7478
13	13	S ハッピージャグラーVⅢ	北電子	ジャグラー	7.0	8,537	2.4%	62.2%	16,630	1.8%	61.2%	3,002	18.1%	2.3%	62.8%	1.7	98.88%	1.95	0.35	676	621	6261	3625
14	12	L 主役は銭形4	オリンピア	AT	5.3	10,320	1.9%	64.1%	38,955	2.6%	63.8%	3,569	9.2%	1.7%	64.6%	1.2	99.46%	3.77	0.35	1461	1262	16956	7478
15	新	L 大工の源さん 超夢源	サンスリー	AT	5.1	14,295	1.2%	65.3%	58,006	1.7%	65.5%	9,406	16.2%	2.0%	66.6%	1.2	97.75%	4.06	0.66	1813	1714	16127	7575
16	16	S 炎炎ノ消防隊	ジェイビー	AT	4.2	9,471	1.6%	66.8%	27,715	1.7%	67.2%	2,827	10.2%	1.2%	67.8%	1.3	99.38%	2.93	0.30	1064	1040	11731	7639
17	11	L 転生したらスライムだった件	山佐	AT	3.5	12,226	1.3%	68.2%	38,539	1.6%	68.8%	5,305	13.8%	1.5%	69.4%	1.2	98.77%	3.15	0.43	1381	1309	9363	6769
18	新	S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZEF	タイヨーエレクト	A+ART	3.1	21,181	1.7%	69.9%	37,942	1.1%	69.9%	7,356	19.4%	1.6%	70.9%	1.4	98.93%	1.79	0.35	1242	1161	8376	5963
19	18	S キングハナハナ-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	10.5	9,313	1.9%	71.8%	14,951	1.1%	71.1%	2,052	13.7%	1.1%	72.0%	1.9	99.42%	1.61	0.22	827	695	8360	3748
20	23	S グランベルム	セックスクリエイティブ	AT	2.9	14,139	1.1%	72.9%	39,988	1.1%	72.2%	8,885	22.2%	1.8%	73.8%	1.3	97.72%	2.83	0.63	1348	1315	11809	7032
21	21	S 押忍!番長ZERO	パオン・ディービー	AT	5.3	6,463	1.3%	74.2%	17,519	1.3%	73.5%	1,816	10.4%	1.0%	74.8%	1.4	99.45%	2.71	0.28	801	697	9042	5060
22	15	S 傷物語-始マリノ刻-	ロデオ	AT	5.4	5,827	1.1%	75.3%	20,224	1.4%	74.9%	2,082	10.3%	1.1%	75.8%	1.2	99.31%	3.47	0.36	774	668	9622	5425
23	19	L キン肉マン〜7人の悪魔超人編〜	セブンリーグ	AT	3.3	10,499	0.9%	76.2%	47,240	1.5%	76.4%	4,729	10.0%	1.1%	76.9%	1.1	99.15%	4.50	0.45	1833	1681	16977	8709
24	17	L ソードアート・オンライン	大都技研	AT	6.3	7,719	1.3%	77.5%	22,226	1.4%	77.8%	1,946	8.8%	0.9%	77.7%	1.4	99.62%	2.88	0.25	967	765	12159	5207
25	24	S ハナハナホウオウ〜天翔〜-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	9.0	5,921	1.2%	78.7%	10,014	0.7%	78.5%	2,338	23.3%	1.2%	79.0%	1.6	98.56%	1.69	0.39	576	536	5951	3215

# 11月市場振り返り②シェア構成

- 11月市場 平均稼働 : 9,166枚 (前月比 : +94枚)
- 平均売上 : 24,850円 (前月比 : -112円)
- 平均粗利 : 3,483円 (前月比 : -89円)
- 平均粗利率 : 14.0% (前月比 : -0.3%)

## ■ 機種タイプ別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼働シェア	平均粗利	粗利シェア
AT (含む30パイ)	62.4%	-2.27%	8,905	60.05%	3,801	68.00%
ART	2.8%	1.81%	12,743	3.16%	1,898	1.25%
ジャグラー	25.6%	-1.44%	9,925	30.73%	3,286	26.99%
ノーマル (含むRT)	9.3%	1.90%	7,385	6.06%	1,729	3.76%

## ■ 射幸強度別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼働シェア	平均粗利	粗利シェア
低射幸タイプ(コ単価~2.49円)	43.4%	0.53%	9,478	43.37%	2,736	33.24%
中射幸タイプ(コ単価2.5~3.49円)	37.3%	-2.68%	9,131	37.31%	3,260	35.37%
高射幸タイプ(コイン単価3.5円~)	19.3%	2.15%	8,620	19.32%	5,273	31.39%

# 11月市場振り返り③ 11月市場考察

## ①主力分析

- ▷シェアランキングにおいて、『**L北斗の拳**』が首位から陥落。稼働・粗利のシェアで『マイジャグラーV』より低くなった。10位以内機種に変わりはなく、順位の変動ありつつもそのままトップ10となっている。
- ▷『**L革命機ヴァルブレイブ**』はTOP10の常連に復活しつつある。『S沖ドキ！GOLD-30』『Lからくりサーカス』と同様に高射幸機のメイン機として育てていきたい。

## ②新台・準新台/その他

- ▷シェアランキングにおいて11月の新台は7機種中4機種ランクインしたが、いずれもTOP10には入らなかった。
- ▷『**SEウレカセブン**』が稼働トップの実績であったが、売上が上がらず順位はランクインした新台の中で最下位。

## ③構成・実績バランス

- ▷前月(10月)からARTタイプが2倍以上構成比率が増えた。稼働・粗利も数値としては小さいが上昇幅は4倍以上。
- ▷コイン単価で分けた射幸別は前月から中射幸帯が構成比を下げた。また高射幸帯の粗利シェアが前月よりさらに高くなっており、高射幸帯の負担が増えている。



# 中期間～新機種動向～

# 過去3ヵ月新機種 振返り

導入日	導入台数	機種名	9月			10月						11月				
			アウト	売上	粗利(額)	アウト	前月比	売上	前月比	粗利(額)	前月比	アウト	前月比	売上	前月比	
月間平均			9,200	25,481	3,559	9,072	98.6%	24,962	98.0%	3,572	100.4%	9,166	101.0%	24,850	99.6%	
9月4日	10,000	S パチスログランベルム	15,449	47,324	10,912	13,684	88.6%	40,018	84.6%	8,104	74.3%	14,018	102.4%	40,498	101.2%	
	15,000	S 傷物語	16,745	50,897	7,652	8,427	50.3%	28,576	56.1%	3,150	41.2%	5,970	70.8%	21,024	73.6%	
	4,000	S ファミスタ回胴版!!	16,005	33,962	6,532	12,353	77.2%	27,534	81.1%	4,707	72.1%	10,418	84.3%	23,316	84.7%	
	10,000	L 戦国乙女4戦乱に閃く炯眼の軍師	22,338	69,845	8,844	18,806	84.2%	61,145	87.5%	10,842	122.6%	16,986	90.3%	54,770	89.6%	
	10,000	L 009 RE:CYBORG	11,836	40,529	8,301	6,741	57.0%	22,938	56.6%	5,157	62.1%	5,702	84.6%	19,959	87.0%	
9月19日	8,000	L 麻雀格闘倶楽部 覚醒	20,457	50,805	15,446	14,201	69.4%	35,843	70.6%	7,043	45.6%	10,683	75.2%	27,074	75.5%	
	1,000	L 戦国コレクション 5 超極楽LOOP	18,092	60,078	15,347	10,874	60.1%	39,645	66.0%	12,890	84.0%	8,977	82.6%	31,276	78.9%	
10月2日	20,000	L EVANGELION・未来への創造					9,120		42,412		6,027		4,089	44.8%	18,154	42.8%
	8,000	L 転生したらスライムだった件					18,747		59,768		9,984		12,391	66.1%	39,355	65.8%
	4,000	S 燃えチバ GNC-30					10,017		35,422		5,129		7,456	74.4%	27,394	77.3%
11月6日	25,000	L 魔法少女まどか☆マギカ前後編f										11,528		43,371		
	12,000	L とある魔術の禁書目録										20,398		62,202		
	10,000	L 大工の源さん 超夢源 PH										14,279		58,793		
	10,000	L ひぐらしのなく頃に 業										14,452		31,525		
	7,000	S エウレカセブン HI-EVOZERO										20,980		38,095		
11月20日	6,000	L ケンガンアシュラ										15,370		58,815		

出足がよかった機種 … L戦国乙女4 L麻雀格闘倶楽部 覚醒 L転生したらスライムだった件  
Lとある魔術の禁書目録 SEウレカセブン

継続性があった機種 … L戦国乙女4 Sグランベルム Sファミスタ回胴版!!



# ～最新機種分析～

# << 直近1週間 実績データ >>

## 【機種別稼働ランキング】

集計期間 2023/12/11~12/17

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	0	5,000	10,000	15,000	20,000
NEW	1	Lマジカルハロウィン8	ファイトクラブ	6.5(L)	A+ART	0.64	23,480	2023/12/04					
NEW	2	LモンキーターンV	山佐	6.5(L)	AT	1.58	21,350	2023/12/04					
	3	Sエウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-ART	タイヨーエレック	6.5	A+ART	0.94	17,910	2023/11/06					
NEW	4	Lラブ嬢3〜Wご指名はいかがですか?〜	アムテックス	6.5(L)	AT	0.84	17,384	2023/12/04					
	5	L戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	6.5(L)	AT	1.97	17,202	2023/09/04					
NEW	6	Sクランキークレスト	ミズホ	6.5	ノーマル	0.39	16,110	2023/12/04					
	7	Lとある魔術の禁書目録	JFJ	6.5(L)	AT	1.31	15,689	2023/11/06					
	8	Lからくりサーカス	SANKYO	6.5(L)	AT	1.38	14,999	2023/07/03					
NEW	9	L花の慶次〜佐渡攻めの章〜	EXCITE	6.5(L)	AT	0.21	14,856	2023/12/04					
	10	Sグランベルム	ゼクロスクリエイティブ	6.5	AT	0.82	13,405	2023/09/04					
	11	SマイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	9.14	12,604	2021/12/06					
	12	S戦国恋姫	藤商事	6.5	AT	0.17	12,454	2023/07/18					
	13	L乃木坂46	SUN SUN SUN	6.5(L)	AT	0.09	12,243	2023/08/07					
	14	S沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	6.5	30Φ-AT	2.92	11,893	2022/12/19					
	15	L北斗の拳	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	8.63	11,696	2023/04/03					
	16	Sゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	3.22	11,519	2023/07/03					
	17	Lキン肉マン〜7人の悪魔超人編〜	セブンリーグ	6.5(L)	AT	0.72	11,395	2023/08/07					
	18	S甲鉄城のカバネリ	サミー	6.5	AT	4.85	11,381	2022/07/04					
	19	L主役は銭形4	オリンピア	6.5(L)	AT	1.54	11,374	2023/05/08					
	20	L戦国コレクション5超極楽LOOP	グレードワン	6.5(L)	AT	0.04	11,311	2023/09/19					
	21	S激・墮蜜	ボーダー	6.2	ノーマル	0.02	11,141	2022/02/21					
	22	L転生したらスライムだった件	山佐	6.5(L)	AT	0.94	10,923	2023/10/02					
	23	Sディスクアップ2	サミー	6.1	A+AT	0.85	10,920	2022/01/24					
	24	Sモンスターハンター：ワールド	エンターライズ	6.0	AT	0.00	10,828	2020/11/16					
	25	L革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	6.5(L)	AT	2.34	10,688	2022/11/21					

1位：Lマジカルハロウィン8

2位：LモンキーターンV

4位：Lラブ嬢3

6位：Sクランキークレスト

9位：L花の慶次

▶『Lマジハロ8』と『LモンキーターンV』の稼働が  
良好で頭一つ抜けている。  
『L花の慶次』は既に15,000枚を割っていて  
『Lリングにかける』に関しては既に圏外。



機械の実力がしっかり見定め、且つ需要と  
供給が釣り合う様な導入計画を。  
新台は導入時のインパクトは高いが、持  
続性がある機械は少ない為、力の入れ方  
を間違えないように。

# L ひぐらしのなく頃に 業

MADE IN



メーカー	ディ・ライト	傾斜	約0.9枚
スペック	A+ART	G数 / 50枚	約34G
導入日	11/6(一部20日～)		
導入台数	10,000台		
特徴	シリーズ伝統の技術介入		
セールスポイント	6年使える技術介入機		
ウィークポイント	甘く動きやすい技術介入		
想定	バラエティ		

## 導入前 評価

出率が高く、コイン単価が低いから利益はかなり取れなくなりそう。取れすぎても利率が高くなるからユーザーからは「勝ちにくい！」のレッテルが貼られる可能性もある。現状のスマスの「荒い」イメージとは一線を画す点でも注意が必要。

版權力	10	/15	企業力	4	/15	演出	9	/15	スペース	21	/45	付加価値	1	/10	合計	45	/100
～44pt	見送り		45～54pt	バラエティ		55～64pt	少台数		65～74pt	基本台数							
75～84pt	多台数		85pt～	買えるだけ買う													

予測

自店に合致するかの予測が重要。  
無理をしての導入必要性は低い!?

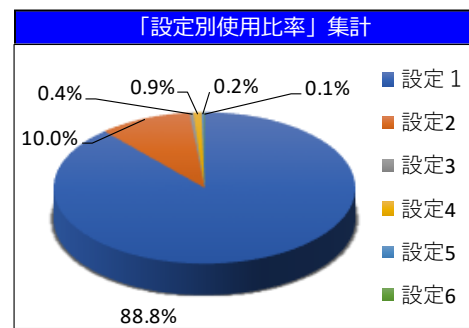
# L ひぐらしのなく頃に 業

Made IN

集計期間 23/11/6~12/20

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0~5.6枚	
設定1	2.31	円
設定2	1.89	円
設定3	1.79	円
設定4	1.34	円
設定5	0.36	円
設定6	0.88	円
平均	2.24	円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	88.8%	10,999	10,759	97.8%
設定2	10.0%	13,425	13,307	99.1%
設定3	0.4%	10,537	10,674	101.3%
設定4	0.9%	15,687	16,418	104.7%
設定5	0.2%	24,623	27,767	112.8%
設定6	0.1%	20,476	20,986	102.5%
合計		11,300	11,086	98.1%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.042%	0.05%	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.042%	-	-	-	5.26%	-	-
-5,000~-4,001	0.167%	0.19%	-	-	-	-	-
-4,000~-3,001	0.875%	0.70%	1.29%	14.29%	-	66.67%	-
-3,000~-2,001	2.499%	2.20%	4.72%	-	5.26%	33.33%	-
-2,000~-1,001	7.913%	7.62%	10.30%	-	15.79%	-	-
-1,000~-1	23.782%	23.67%	23.61%	14.29%	42.11%	-	100.00%
0~1,000	44.981%	45.56%	41.63%	57.14%	26.32%	-	-
1,001~2,000	14.577%	14.78%	13.73%	14.29%	5.26%	-	-
2,001~3,000	4.290%	4.44%	3.43%	-	-	-	-
3,001~4,000	0.708%	0.70%	0.86%	-	-	-	-
4,001~5,000	0.083%	0.05%	0.43%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.042%	0.05%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.32%	34.42%	39.91%	28.57%	68.42%	100.00%	100.00%

- ▶ 設定①の出玉率は市場予測値の近似値
- ▶ コイン単価も概ね公表値通りに収まっている
- ▶ ART機という事で差枚のスケールは比較的小さく、各差枚over率は低いものとなっている

3,000  
枚over

0.94%

5,000  
枚over

0.05%



メーカー	NET	傾斜	2.5 or 5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	約35.5G
導入日	11月20日		
導入台数	6000台		
特徴	上位ATの上、最上位AT搭載		
セールスポイント	最上位ATの期待枚数3,300枚		
ウィークポイント	著作権認知度の低さ		
想定	バラエティ		

## 導入前 評価

CZ/チャンスステージからATに入れて、そこから上位ATに入れてさらに最上位ATを目指すゲーム性。他スマスロ機の健闘を見ると本機も最上位ATが売り要素となって流行る可能性はあるのだけど、大ゴケしてもおかしくないシステム。

版權力	4	/15	企業力	9	/15	演出	11	/15	スペック	26	/45	付加価値	3	/10	合計	53	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt		基本台数						
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

## 予測

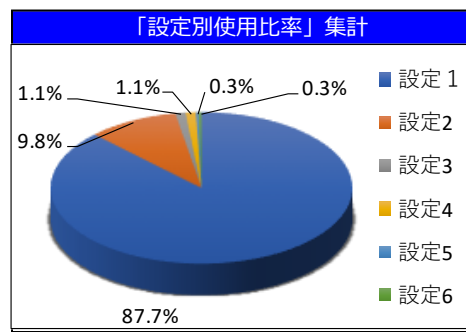
荒い台は流行ってはいるが、リスクもある。  
少台数の導入に留めておくべき。



集計期間 23/11/20~12/20

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.98 円
設定2	3.35 円
設定3	2.73 円
設定4	3.20 円
設定5	3.93 円
設定6	2.73 円
平均	3.87 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	87.7%	10,499	10,241	97.5%
設定2	9.8%	13,216	13,342	101.0%
設定3	1.1%	20,009	20,160	100.8%
設定4	1.1%	10,134	9,537	94.1%
設定5	0.3%	18,087	17,284	95.6%
設定6	0.3%	17,211	17,970	104.4%
合計		10,895	10,677	98.0%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	0.196%	-	2.00%	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.393%	0.22%	2.00%	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.196%	0.22%	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.393%	0.45%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.589%	0.67%	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.982%	0.89%	2.00%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.179%	1.34%	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	3.536%	3.58%	4.00%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	2.358%	2.01%	4.00%	20.00%	-	-	-
-3,000~-2,001	4.519%	4.92%	2.00%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	4.912%	5.15%	2.00%	-	20.00%	-	-
-1,000~-1	11.198%	11.63%	8.00%	-	-	-	100.00%
0~1,000	34.381%	34.23%	34.00%	60.00%	20.00%	100.00%	-
1,001~2,000	16.503%	15.66%	20.00%	20.00%	60.00%	-	-
2,001~3,000	10.413%	10.51%	12.00%	-	-	-	-
3,001~4,000	4.322%	4.03%	8.00%	-	-	-	-
4,001~5,000	2.358%	2.68%	-	-	-	-	-
5,001~6,000	1.179%	1.34%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	0.393%	0.45%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	30.45%	31.10%	26.00%	20.00%	20.00%	0.00%	100.00%

- ▶ 設定①の出玉率は概ね公表値通り、コイン単価も少し高めな程度
- ▶ 勝ち率は平均より低い3 1.1%
- ▶ 3,000枚5,000枚over率は6.5号機平均程度の数値。

3,000枚over

9.40%

5,000枚over

3.80%



# リングにかける

MADE IN



メーカー	エフ	傾斜	0.1枚 or 4.5枚
スペック	AT	G数 /50枚	31.5G
導入日	12月4日		
導入台数	20,000台		
特徴	完走型STと軽いボーナス		
セールスポイント	設定⑥出玉率		
ウィークポイント	設定差がありすぎるST確率		
想定	メイン・一般		

## 導入前 評価

設定⑤でも他機種の設定⑥並みの出玉率がある。また一度STに突入出来れば設定差を覆す爆発力も秘めているから、高稼働も期待できそう。ST確率にかなり設定差があるのでその辺りを誤魔化せば高稼働の維持にも期待が持てるか。

版權力	10	/15	企業力	9	/15	演出	10	/15	スペック	34	/45	付加価値	2	/10	合計	65	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

予測

出玉性能にも期待できるため、  
ある程度の台数で勝負可能。

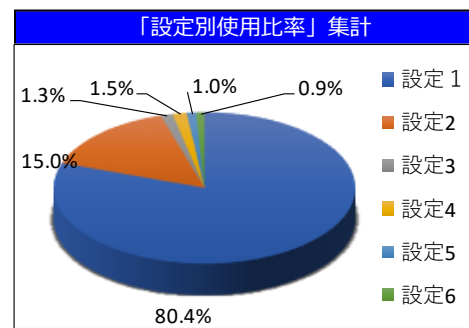
# Lリングにかける

Made IN

集計期間 23/12/4~12/20

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0~5.6枚	
設定1	3.65	円
設定2	3.48	円
設定3	3.01	円
設定4	2.46	円
設定5	1.58	円
設定6	1.04	円
平均	3.52	円

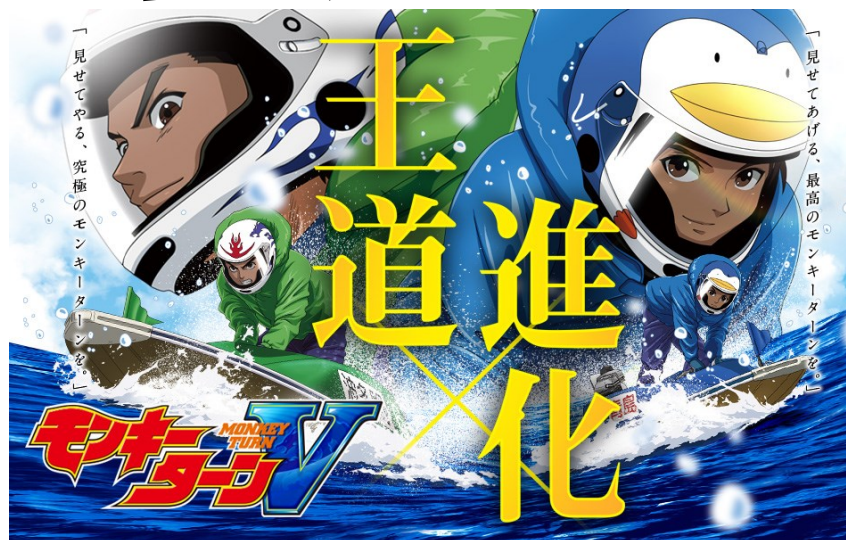
「設定別出玉率」集計				
	使用率	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	80.4%	11,372	11,115	97.7%
設定2	15.0%	13,504	13,090	96.9%
設定3	1.3%	10,178	10,415	102.3%
設定4	1.5%	14,021	14,839	105.8%
設定5	1.0%	19,765	22,302	112.8%
設定6	0.9%	21,762	26,059	119.7%
合計		11,890	11,699	98.4%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.031%	-	-	-	-	-	3.70%
-10,000~-9,001	0.031%	0.04%	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.215%	0.11%	-	-	2.22%	-	11.11%
-8,000~-7,001	0.215%	0.11%	-	-	-	6.67%	7.41%
-7,000~-6,001	0.706%	0.49%	0.22%	-	-	6.67%	25.93%
-6,000~-5,001	0.952%	0.83%	0.65%	-	2.22%	10.00%	7.41%
-5,000~-4,001	2.365%	2.19%	1.94%	2.50%	4.44%	16.67%	7.41%
-4,000~-3,001	3.102%	2.98%	2.16%	7.50%	8.89%	13.33%	3.70%
-3,000~-2,001	5.498%	5.13%	7.54%	5.00%	13.33%	-	-
-2,000~-1,001	7.617%	7.55%	7.76%	10.00%	8.89%	10.00%	3.70%
-1,000~-1	12.899%	12.83%	12.72%	20.00%	15.56%	10.00%	11.11%
0~1,000	33.907%	35.55%	27.59%	45.00%	22.22%	10.00%	11.11%
1,001~2,000	17.660%	17.43%	21.77%	5.00%	13.33%	10.00%	3.70%
2,001~3,000	9.244%	9.25%	10.78%	2.50%	6.67%	3.33%	3.70%
3,001~4,000	3.624%	3.58%	4.31%	2.50%	2.22%	3.33%	-
4,001~5,000	1.474%	1.51%	1.72%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.369%	0.30%	0.86%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.061%	0.08%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	0.031%	0.04%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	33.63%	32.26%	32.97%	45.00%	55.56%	73.33%	81.48%

- ▶ コイン単価は公表値より0.4円程高い。設定①は概ね公表値通り、設定②で出玉率の逆転現象が起きている。
- ▶ 設定⑥出玉率は119%台で安定も、低設定との稼働差が目立つ。
- ▶ 3,000枚5,000枚over率は6.5号機平均以下の数値。

3,000枚over	7.19%	5,000枚over	1.71%
------------	-------	------------	-------



メーカー	山佐	傾斜	2.5 or 4.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	32G
導入日	12月4日		
導入台数	15,000台		
特徴	バランスが良いAT確率と出玉率		
セールスポイント	上位ATとその性能		
ウィークポイント	通常AT性能の弱さ、上位ATの突入確率		
想定	一般		

## 導入前 評価

12月は多数の機種が導入予定の中、本機はおそらく『リングにかけろ』に次ぐ2番手機種となる可能性が高い。ゲーム性から見ても稼働の安定感がありそうなので、現行スラスロ機の差し替えとして期待できそう。懸念は台数面だけど、入れすぎなければおそらく大丈夫。

版 権 力	9	/15	企 業 力	9	/15	演 出	9	/15	ス ペ ッ ク	30	/45	付 加 価 値	1	/10	合 計	58	/100
～44pt		見送り		45～54pt		バラエティ		55～64pt		少台数		65～74pt		基本台数			
75～84pt		多台数		85pt～		買えるだけ買う											

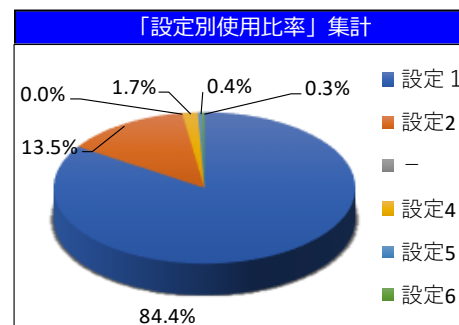
## 予測

割と良さそうだが、導入しすぎに注意。

集計期間 23/12/4~12/20

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0~5.6枚	
設定1	3.10	円
設定2	2.82	円
-	-	円
設定4	2.48	円
設定5	1.19	円
設定6	0.77	円
平均	3.04	円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	84.4%	20,943	20,456	97.7%
設定2	13.5%	21,927	21,821	99.5%
-	-	-	-	-
設定4	1.7%	23,377	23,972	102.5%
設定5	0.4%	25,154	27,345	108.7%
設定6	0.3%	24,386	28,224	115.7%
合計		21,139	20,742	98.1%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	0.030%	-	-	-	-	-	11.11%
-14,000~-13,001	0.030%	0.04%	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.030%	-	-	-	1.92%	-	-
-12,000~-11,001	0.060%	0.04%	0.23%	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.121%	0.07%	0.46%	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.181%	0.14%	0.23%	-	1.92%	-	-
-9,000~-8,001	0.453%	0.39%	0.69%	-	-	9.09%	-
-8,000~-7,001	0.605%	0.46%	0.93%	-	3.85%	9.09%	-
-7,000~-6,001	1.149%	1.14%	1.16%	-	-	-	11.11%
-6,000~-5,001	1.965%	1.85%	2.08%	-	3.85%	-	22.22%
-5,000~-4,001	2.267%	2.00%	3.24%	-	7.69%	-	11.11%
-4,000~-3,001	3.900%	3.60%	5.09%	-	5.77%	27.27%	-
-3,000~-2,001	5.985%	5.67%	7.64%	-	9.62%	9.09%	-
-2,000~-1,001	7.830%	8.13%	6.48%	-	1.92%	9.09%	11.11%
-1,000~-1	11.518%	11.38%	12.73%	-	11.54%	9.09%	-
0~1,000	19.710%	20.40%	17.13%	-	7.69%	9.09%	11.11%
1,001~2,000	15.750%	16.05%	14.35%	-	15.38%	-	11.11%
2,001~3,000	13.392%	13.41%	13.43%	-	13.46%	9.09%	11.11%
3,001~4,000	8.615%	8.84%	6.94%	-	11.54%	9.09%	-
4,001~5,000	4.595%	4.53%	5.32%	-	3.85%	-	-
5,001~6,000	1.391%	1.46%	1.16%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.363%	0.32%	0.69%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.060%	0.07%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	36.12%	34.91%	40.97%	-	48.08%	72.73%	66.67%

- ▶ 設定①の出玉率・コイン単価は共に概ね公表値通り。
- ▶ 3,000枚5,000枚over率は平均以上、万枚overもしっかり出ていることからコイン単価3円ながらもL機として出玉力は及第点か。
- ▶ 勝ち率は34.9%と概ね平均値の値

3,000枚over

9.74%

5,000枚over

4.14%



# Lマジカルハロウィン8

MADE IN



メーカー	コナミアミューズメント	傾斜	1.0枚
スペック	A+ART	G数 /50枚	34G
導入日	12月4日		
導入台数	8,000台		
特徴	『マジカルハロウィン5』を再現&強化		
セールスポイント	軽い初当たり・演出の作り込み		
ウィークポイント	低い純増枚数・複雑なART		
想定	一般・バラエティ		

## 導入前 評価

台数的に丁度良く、期待通りの動きはしそう。前作『マジハロTOT』は演出がほぼ焼き直したけど、今作は全て新規で書き下ろした点は評価。出率的には辛さが強く出て市場で支持されなかった為、今作も出玉率で不安が残る。その点をファンがどう受け取るかで長生きするかも!?

版 権 力	9	/15	企 業 力	9	/15	演 出	11	/15	ス ペ ッ ク	24	/45	付 加 価 値	3	/10	合 計	56	/100
～44pt	見送り		45～54pt	バラエティ		55～64pt	少台数		65～74pt	基本台数							
75～84pt	多台数		85pt～	買えるだけ買う													

予測

必須ではないが、あったら助かるかも!?

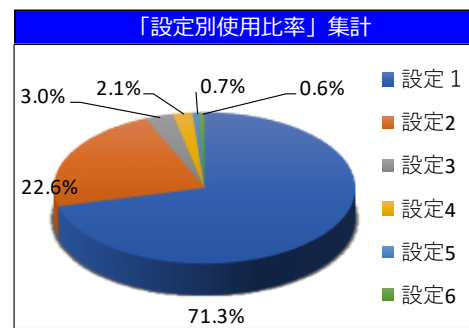
# マジカルハロウィン8

Made IN

集計期間 23/12/4~12/20

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	2.16 円
設定2	2.03 円
設定3	1.73 円
設定4	0.97 円
設定5	0.80 円
設定6	0.61 円
平均	2.08 円

「設定別出玉率」集計				
	使用率	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	71.3%	23,406	22,825	97.5%
設定2	22.6%	22,311	21,898	98.1%
設定3	3.0%	22,728	22,434	98.7%
設定4	2.1%	25,273	27,039	107.0%
設定5	0.7%	23,360	24,862	106.4%
設定6	0.6%	25,040	27,019	107.9%
合計		23,186	22,728	98.0%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	-	-	-	-	-	-	-
-5,000~-4,001	0.221%	0.10%	-	-	3.70%	11.11%	-
-4,000~-3,001	1.253%	0.71%	1.02%	-	18.52%	11.11%	14.29%
-3,000~-2,001	3.685%	2.24%	5.10%	7.89%	22.22%	11.11%	42.86%
-2,000~-1,001	9.580%	8.76%	9.52%	15.79%	22.22%	22.22%	28.57%
-1,000~-1	19.971%	20.16%	20.07%	10.53%	25.93%	22.22%	14.29%
0~1,000	31.024%	32.28%	29.93%	34.21%	3.70%	22.22%	-
1,001~2,000	19.971%	20.47%	21.09%	18.42%	3.70%	-	-
2,001~3,000	10.022%	10.49%	9.52%	13.16%	-	-	-
3,001~4,000	3.390%	3.77%	3.06%	-	-	-	-
4,001~5,000	0.442%	0.51%	0.34%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.442%	0.51%	0.34%	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	34.71%	31.98%	35.71%	34.21%	92.59%	77.78%	100.00%

- ▶まだ高稼働をキープし客滞在率高い為か、コイン単価は総じて低い数値。出玉率は大きなブレなく稼働においても全体的に高稼働。
- ▶勝ち率は平均より少し低い3 1.9%
- ▶出玉スケールはA T機と比べてしまうと非常に小さい。

3,000 枚over	0.81%	5,000 枚over	0.00%
----------------	-------	----------------	-------



# L 花の慶次 佐渡攻めの章

Mode IN



メーカー	EXCITE	傾斜	2.6枚
スペック	AT	G数 /50枚	33.5G
導入日	12月4日		
導入台数	10,000台		
特徴	万枚突破率が現行最高峰		
セールスポイント	G数で上位ATに移行する		
ウィークポイント	通常ATの性能		
想定	一般・バラエティ		

## 導入前 評価

振り分け1 : 1 : 1と言えば聞こえはいいが66%はAT非突入のボーナス。ATゲーム数が増えれば増えるほど出玉性能が増すということは単発が多い可能性が高いか。

版 権 力	8	/15	企 業 力	4	/15	演 出	6	/15	ス ペ ッ ク	32	/45	付 加 価 値	3	/10	合 計	53	/100	
～44pt		見送り			45～54pt		バラエティ			55～64pt		少台数			65～74pt		基本台数	

予測

無理して買う必要はなさそう。

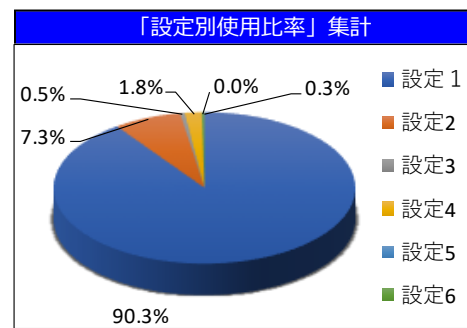
# L 花の慶次 佐渡攻めの章

Made IN

集計期間 23/12/4~12/20

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.89 円
設定2	3.77 円
設定3	2.50 円
設定4	2.81 円
設定5	- 円
設定6	6.04 円
平均	3.85 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	90.3%	15,268	14,625	95.8%
設定2	7.3%	15,378	15,287	99.4%
設定3	0.5%	18,764	19,926	106.2%
設定4	1.8%	13,017	12,694	97.5%
設定5	0.0%	-	-	-
設定6	0.3%	5,130	4,254	82.9%
合計		15,229	14,640	96.1%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	0.231%	0.25%	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	0.463%	0.25%	3.45%	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.463%	0.51%	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.694%	0.76%	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	1.157%	1.27%	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	1.157%	1.27%	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	2.083%	1.78%	6.90%	-	-	-	-
-6,000~-5,001	1.389%	1.27%	3.45%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.389%	1.27%	3.45%	-	-	-	-
-4,000~-3,001	3.704%	3.31%	3.45%	50.00%	14.29%	-	-
-3,000~-2,001	5.324%	4.58%	10.34%	-	28.57%	-	-
-2,000~-1,001	4.398%	4.58%	3.45%	-	-	-	-
-1,000~-1	6.481%	6.62%	6.90%	-	-	-	-
0~1,000	19.907%	21.12%	6.90%	-	-	-	100.00%
1,001~2,000	16.435%	16.54%	10.34%	50.00%	28.57%	-	-
2,001~3,000	12.963%	13.23%	10.34%	-	14.29%	-	-
3,001~4,000	10.185%	9.92%	17.24%	-	-	-	-
4,001~5,000	5.787%	5.60%	6.90%	-	14.29%	-	-
5,001~6,000	5.324%	5.34%	6.90%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.463%	0.51%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	28.94%	27.74%	41.38%	50.00%	42.86%	-	0.00%

- ▶ 設定①の出玉率は95%台と下振れ
- ▶ 勝ち率は平均を大きく下回る27%台
- ▶ 3,000枚5,000枚over率は高いもののすごく高いとまではいかない値。

3,000枚over	11.96%	5,000枚over	7.38%
------------	--------	------------	-------



メーカー	アムテックス	傾斜	2.7枚
スペック	AT	G数 /50枚	32G
導入日	12月4日		
導入台数	8,000台		
特徴	超長期運用された初代ラブ嬢のリメイク		
セールスポイント	5号機を再現したゲーム性でバランスが良い		
ウィークポイント	強力なキャストなし		
想定	バラエティ		

## 導入前 評価

コイン単価を見る限りは遊べる部類のスマスロっぽいけど、どうかしらね？機種自体は一定の客層からの支持はあるので最低限の稼働はしそう。但し、多台数での運用は限界がありそうだから、過去の実績も踏まえたら少台数気味での導入がメインになりそうね。

版權力	9	/15	企業力	9	/15	演出	9	/15	スペース	29	/45	付加価値	0	/10	合計	56	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													

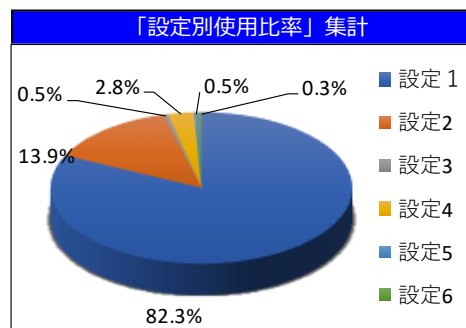
## 予測

少台数ならあっても良い！

集計期間 23/12/4~12/20

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0~5.6枚	
設定1	3.18 円	
設定2	3.18 円	
設定3	3.16 円	
設定4	1.78 円	
設定5	1.84 円	
設定6	2.02 円	
平均	3.13 円	

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	82.3%	17,411	16,897	97.0%
設定2	13.9%	17,254	16,738	97.0%
設定3	0.5%	15,213	14,051	92.4%
設定4	2.8%	20,540	21,385	104.1%
設定5	0.5%	20,585	21,787	105.8%
設定6	0.3%	22,297	22,976	103.0%
合計		17,492	17,023	97.3%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.229%	0.21%	0.43%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.514%	0.55%	-	-	-	14.29%	-
-6,000~-5,001	0.914%	0.96%	0.87%	-	-	-	-
-5,000~-4,001	1.543%	1.45%	0.87%	-	6.52%	14.29%	-
-4,000~-3,001	3.486%	3.44%	3.03%	-	8.70%	-	-
-3,000~-2,001	6.343%	6.26%	5.63%	-	15.22%	-	-
-2,000~-1,001	8.514%	7.64%	12.55%	12.50%	13.04%	-	40.00%
-1,000~-1	12.857%	12.59%	13.42%	-	17.39%	14.29%	40.00%
0~1,000	24.743%	25.53%	19.48%	37.50%	21.74%	42.86%	20.00%
1,001~2,000	18.057%	18.17%	18.61%	12.50%	15.22%	14.29%	-
2,001~3,000	12.743%	12.80%	14.72%	25.00%	2.17%	-	-
3,001~4,000	6.457%	6.54%	7.36%	12.50%	-	-	-
4,001~5,000	2.800%	2.96%	2.60%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.629%	0.69%	0.43%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.171%	0.21%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	34.40%	33.10%	36.80%	12.50%	60.87%	42.86%	80.00%

▶ 設定①の出玉率/コイン単価は概ね公表値通りだが、それ以外で全体的に出玉率が下振れした数値。

▶ 勝ち率は平均値

▶ 各over率は平均値より低く、出玉訴求以外での稼働形成がされている。

3,000 枚over	6.61%	5,000 枚over	1.72%
----------------	-------	----------------	-------



# S クランキークレスト

Mode IN



メーカー	ミズホ		
スペック	ノーマル	G数 /50枚	39.4G
導入日	12月4日		
導入台数	5000台		
特徴	技術介入Aタイプの最高峰		
セールスポイント	リーチ目総数とマニア向け補助機能		
ウィークポイント	特定層にしか刺さらない狭いターゲット		
想定	バラエティ		

## 導入前 評価

スペックは前作より劣るけど、ゲーム性やシステムでファンを獲得する可能性は少なくないわ。多台数入れる必要性はないけど細く長くバラエティで活躍してくれそうね。

版權力	6	/15	企業力	10	/15	演出	9	/15	スペック	16	/45	付加価値	4	/10	合計	45	/100
~44pt	見送り				45~54pt	バラエティ				55~64pt	少台数				65~74pt	基本台数	
75~84pt	多台数				85pt~	買えるだけ買う											

予測

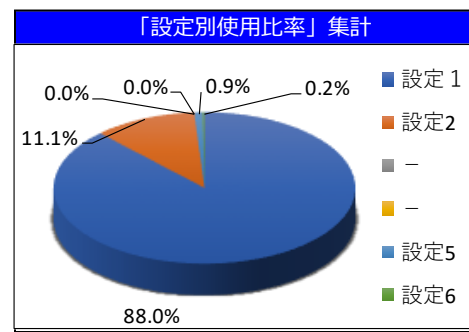
バラエティに1台あったら十分。

# S クランキークレスト

集計期間 23/12/4~12/20

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0～5.6枚	
設定1	1.84	円
設定2	1.67	円
-	-	円
-	-	円
設定5	0.69	円
設定6	0.71	円
平均	1.81	円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	88.0%	15,939	15,758	98.9%
設定2	11.1%	16,710	16,737	100.2%
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-
設定5	0.9%	19,741	21,443	108.6%
設定6	0.2%	18,404	20,422	111.0%
合計		16,061	15,923	99.1%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	-	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.122%	-	-	-	-	14.29%	-
-5,000~-4,001	-	-	-	-	-	-	-
-4,000~-3,001	1.220%	1.24%	-	-	-	14.29%	-
-3,000~-2,001	4.024%	3.99%	3.49%	-	-	-	100.00%
-2,000~-1,001	11.951%	11.43%	16.28%	-	-	14.29%	-
-1,000~-1	23.780%	22.73%	30.23%	-	-	57.14%	-
0~1,000	34.024%	34.44%	33.72%	-	-	-	-
1,001~2,000	19.268%	20.52%	10.47%	-	-	-	-
2,001~3,000	5.122%	5.10%	5.81%	-	-	-	-
3,001~4,000	0.366%	0.41%	-	-	-	-	-
4,001~5,000	0.122%	0.14%	-	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	41.10%	39.39%	50.00%	-	-	100.00%	100.00%

- ▶ 設定①の出玉率は市場予測値とほぼ近似値。コイン単価は非常に低く 1 円台で、公表値より 0.4 円低い。
- ▶ 勝ち率は高く 40%に近い数値。
- ▶ 各over率は平均の遥か下。ノーマル機なので当たり前だが、大量差枚は非常に難しい

3,000  
枚over

1.24%

5,000  
枚over

0.00%





メーカー	エレコ	傾斜	2.9枚
スペック	AT	G数 /50枚	31.7G
導入日	12月18日		
導入台数	20,000台		
特徴	ツラヌキ要素アリのスマスロ版バジリスク絆2		
セールスポイント	現行最高峰のカatalogスペック		
ウィークポイント	演出の焼き直し・宿怨ループによる出玉の分散		
想定	メイン		

## 導入前 評価

4年近い沈黙を破って登場したバジリスクシリーズの最新作、高設定域の出玉率も非常に高く、スペック的にも評価が出来る仕上がりね。トータル的に見てもスマスロの主力を担える可能性がある機種と言えるわね。

版權力	13	/15	企業力	10	/15	演出	11	/15	スペース	32	/45	付加価値	1	/10	合計	67	/100
~44pt	見送り				45~54pt	バラエティ				55~64pt	少台数				65~74pt	基本台数	
75~84pt	多台数				85pt~	買えるだけ買う											

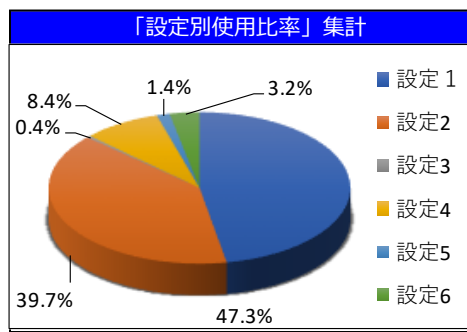
## 予測

それなりの台数で勝負したいが無理は禁物！

集計期間 23/12/18~12/20

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	3.60 円
設定2	3.40 円
設定3	4.87 円
設定4	2.57 円
設定5	0.99 円
設定6	1.42 円
平均	3.31 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	47.3%	22,368	21,595	96.5%
設定2	39.7%	23,392	23,213	99.2%
設定3	0.4%	20,634	17,168	83.2%
設定4	8.4%	24,937	25,860	103.7%
設定5	1.4%	27,494	28,177	102.5%
設定6	3.2%	27,347	31,896	116.6%
合計		23,204	22,984	99.1%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	0.146%	-	-	-	-	-	5.26%
-17,000~-16,001	0.146%	-	-	-	1.96%	-	-
-16,000~-15,001	0.146%	-	-	-	-	-	5.26%
-15,000~-14,001	0.146%	0.28%	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.293%	0.28%	-	-	1.96%	-	-
-11,000~-10,001	0.146%	-	-	-	-	-	5.26%
-10,000~-9,001	0.293%	-	0.82%	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.439%	0.28%	0.41%	-	-	-	5.26%
-8,000~-7,001	1.171%	0.56%	1.65%	-	1.96%	-	5.26%
-7,000~-6,001	2.050%	1.39%	2.06%	-	3.92%	-	10.53%
-6,000~-5,001	2.635%	1.67%	3.70%	-	5.88%	-	-
-5,000~-4,001	3.075%	2.22%	4.12%	-	1.96%	-	10.53%
-4,000~-3,001	5.857%	4.17%	7.82%	-	5.88%	25.00%	5.26%
-3,000~-2,001	5.564%	3.61%	7.41%	-	7.84%	12.50%	10.53%
-2,000~-1,001	6.442%	6.11%	5.35%	-	9.80%	12.50%	15.79%
-1,000~-1	6.881%	7.50%	5.35%	-	11.76%	-	5.26%
0~1,000	22.108%	31.39%	12.35%	-	9.80%	25.00%	5.26%
1,001~2,000	11.713%	8.33%	17.28%	-	13.73%	12.50%	-
2,001~3,000	11.274%	11.11%	11.93%	50.00%	11.76%	12.50%	-
3,001~4,000	7.906%	8.33%	8.23%	-	5.88%	-	5.26%
4,001~5,000	6.149%	6.11%	7.00%	50.00%	3.92%	-	-
5,001~6,000	3.953%	4.44%	3.70%	-	1.96%	-	5.26%
6,001~7,000	1.318%	1.94%	0.82%	-	-	-	-
7,001~8,000	0.146%	0.28%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	35.43%	28.06%	38.68%	0.00%	52.94%	50.00%	84.21%

- ▶ 設定①の出玉率は96%台と下ブレも、稼働は入っている
- ▶ 勝ち率も平均を大きく下回る28%台
- ▶ 各over率は平均値より上回りスマスロらしさが見える数値

3,000枚over

10.83%

5,000枚over

4.44%



メーカー	ロデオ	傾斜	4.7or6.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	33.1G
導入日	12月18日		
導入台数	6,000台		
特徴	実績があるサミークラシックシリーズ		
セールスポイント	ボーナスストックをATで再現		
ウィークポイント	IP認知度の低さ・(リメイク故の)液晶演出の単調さ		
想定	一般・バラエティ		

## 導入前 評価

導入時期が12月で、他社からも強い機種が導入される時期と考えると少し版權的には弱いかもね。ボーナスタイプのような作りも今は少しニーズとズレている事もあるし、どれくらい過去のファンを掘り起こせるかが勝負ね。

版權力	5	/15	企業力	13	/15	演出	4	/15	スペック	28	/45	付加価値	1	/10	合計	51	/100
~44pt	見送り		45~54pt	バラエティ		55~64pt	少台数		65~74pt	基本台数							
75~84pt	多台数		85pt~	買えるだけ買う													
予測				2~3台orバラエティ													

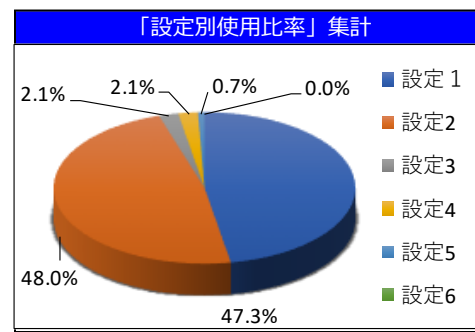
# S ファイヤードリフト

Mode IN

集計期間 23/12/18~12/20

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0~5.6枚	
設定1	2.78	円
設定2	2.84	円
設定3	4.17	円
設定4	1.72	円
設定5	0.24	円
設定6	-	円
平均	2.78	円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	47.3%	16,834	16,513	98.1%
設定2	48.0%	16,473	16,279	98.8%
設定3	2.1%	12,997	11,194	86.1%
設定4	2.1%	21,282	23,746	111.6%
設定5	0.7%	25,140	26,351	104.8%
設定6	0.0%	-	-	-
合計		16,730	16,507	98.7%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.613%	-	1.41%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.613%	-	-	-	33.33%	-	-
-5,000~-4,001	4.294%	3.53%	4.23%	-	33.33%	-	-
-4,000~-3,001	4.908%	3.53%	7.04%	-	-	-	-
-3,000~-2,001	2.454%	-	5.63%	-	-	-	-
-2,000~-1,001	9.202%	11.76%	5.63%	-	-	100.00%	-
-1,000~-1	14.110%	17.65%	11.27%	-	-	-	-
0~1,000	28.221%	34.12%	22.54%	33.33%	-	-	-
1,001~2,000	17.791%	12.94%	23.94%	33.33%	-	-	-
2,001~3,000	11.656%	10.59%	11.27%	33.33%	33.33%	-	-
3,001~4,000	4.294%	3.53%	5.63%	-	-	-	-
4,001~5,000	1.227%	1.18%	1.41%	-	-	-	-
5,001~6,000	0.613%	1.18%	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	36.20%	36.47%	35.21%	0.00%	66.67%	100.00%	-

- ▶ 設定①の出玉率は公表値少し甘く推移も稼働的には全体的に今一つ
- ▶ 勝ち率も平均値より3%程高めの数値
- ▶ 3,000枚5,000枚over率は6.5号機平均以下の数値。

3,000枚over

7.06%

5,000枚over

0.00%

# 新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/11/20	6,000	0.18%	L ケンガンアシュラ	17,942	11,867	33.9%	7,620	35.8%
2023/12/4	20,000	1.98%	L リングにかけろ1V	15,043	10,501	30.2%		
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%		
2023/12/4	8,000	1.32%	L マジカルハロウィン8	24,323	23,480	3.5%		
2023/12/4	8,000	1.32%	L ラブ嬢3～Wご指名はいかがですか?～	19,355	17,384	10.2%		
2023/12/4	10,000	0.28%	L 花の慶次～佐渡攻めの章～	17,614	14,856	15.7%		
2023/12/4	5,000	0.57%	S クランキークレスト	17,573	16,110	8.3%		
2023/12/4		0.02%	S ニューシオサイ	8,699	7,663	11.9%		

初週からの下落率に関しては概ね **10%**以内であれば良い傾向  
3週目では **15%**までが良い数値



# 新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/11/20	6,000	0.18%	L ケンガンアシュラ	17,942	11,867	33.9%	7,620	35.8%
2023/12/4	20,000	1.98%	L リングにかけろ1V	15,043	10,501	30.2%		
2023/12/4	15,000	2.90%	L モンキーターンV	22,122	21,350	3.5%		
2023/12/4	8,000	1.32%	L マジカルハロウィン8	24,323	23,480	3.5%		
2023/12/4	8,000	1.32%	L ラブ嬢3～Wご指名はいかがですか?～	19,355	17,384	10.2%		
2023/12/4	10,000	0.28%	L 花の慶次～佐渡攻めの章～	17,614	14,856	15.7%		
2023/12/4	5,000	0.57%	S クランキークレスト	17,573	16,110	8.3%		
2023/12/4		0.02%	S ニューシオサイ	8,699	7,663	11.9%		
導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/12/18	15,000	4.69%	L バジリスク～甲賀忍法帖～絆2 天膳 BLACK EDI	23,359				
2023/12/18	6,000	0.19%	S ドラゴンハナハナ～閃光～-30	19,548				
2023/12/18	7,000	0.77%	S ファイヤードリフト	15,244				

初週からの下落率に関しては概ね10%以内であれば良い傾向  
3週目では15%までが良い数値



# まとめ 出玉性能

集計期間 23/12/4~12/20

Made IN

	市場平均	Lリンかけ	Lモンキー	Lマジハロ8	L花の慶次	Lラブ嬢	Lバジリスク
3,000枚over	7.80%	7.19%	9.74%	0.81%	11.9%	6.61%	10.8%
5,000枚over	2.40%	1.71%	4.14%	0.00%	7.38%	1.72%	4.44%
MY平均	1,065枚	1,676枚	2,173枚	1,352枚	3,166枚	1,689枚	2,591枚
MY中央値	632枚	1,003枚	1,517枚	1,165枚	2,458枚	1,186枚	1,824枚
出玉率	98.9%	97.7%	97.7%	97.5%	95.8%	97.0%	96.5%
コイン単価	2.71円	3.65円	3.10円	2.16円	3.89円	3.18円	3.60円
勝ち率	33.6%	32.2%	34.9%	31.9%	27.7%	33.1%	28.0%

# ～市場短観予測～

# 市場短観予測・実績推移 稼働/粗利

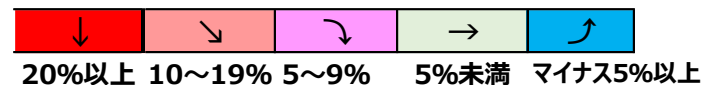
総合シェアTOP20機種を抜粋

全体数値	10月	11月
稼働	9,070枚	9,160枚
粗利	3,570円	3,483円

稼働降順

↓	↘	↷	→	↗
20%以上	10~19%	5~9%	5%未満	マイナス5%以上
増減傾向予測				

機種名	10月平均値				11月平均値				現在~1月	
	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	IN枚数	減衰率	粗利額	減衰率	稼働	粗利
S マイジャグラーV	12,786	-2.3%	4,162	-7.5%	12,636	1.2%	4,225	-1.5%	→	↗
L 北斗の拳	11,206	13.3%	4,051	15.9%	10,642	5.0%	3,441	15.1%	↷	↷
S アイムジャグラーEX-TP	9,418	0.3%	2,765	11.5%	9,372	0.5%	2,853	-3.2%	→	↗
S 沖ドキ! GOLD-30	11,273	8.3%	7,103	8.1%	11,441	-1.5%	7,192	-1.3%	→	↗
S 甲鉄城のカバネリ	11,334	8.4%	2,061	25.3%	10,676	5.8%	1,879	8.8%	↘	↷
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	18,572	18.2%	10,905	-24.0%	16,808	9.5%	7,946	27.1%	↷	↷
S ファンキージャグラー2	8,623	1.5%	4,022	-23.5%	8,397	2.6%	3,605	10.4%	→	↘
L 革命機ヴァルヴレイヴ	7,997	10.3%	7,180	7.8%	8,800	-10.0%	7,874	-9.7%	↘	↘
L からくりサーカス	13,075	5.2%	10,102	4.5%	13,024	0.4%	8,773	13.2%	↷	↗
S ゴーゴージャグラー3	11,977	7.4%	4,477	-11.7%	11,608	3.1%	4,074	9.0%	→	↗
L とある魔術の禁書目録					20,381		9,991		↓	↘
L 劇場版 魔法少女まどか☆マギカ					11,592		5,829		↓	↷
S ハッピージャグラーV Ⅲ	8,741	2.8%	3,020	0.8%	8,537	2.3%	3,002	0.6%	→	→
L 主役は銭形4	10,467	14.6%	4,993	-41.2%	10,320	1.4%	3,569	28.5%	↷	↓
L 大工の源さん 超夢源					14,295		9,406		↓	↘
S 炎炎ノ消防隊	9,889	9.7%	3,507	3.7%	9,471	4.2%	2,827	19.4%	↷	↷
L 転生したらスライムだった件	18,878		9,665		12,226	35.2%	5,305	45.1%	↘	↷
S エウレカセブン HI-EVO					21,181		7,356		↘	↘
S キングハナハナ-30	8,905	5.7%	2,502	-9.4%	9,313	-4.6%	2,052	18.0%	→	↘
S グランベルム	14,022	11.2%	7,937	22.6%	14,139	-0.8%	8,885	-11.9%	↷	↷



12/4導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L リングにかけろ	20,000	12,700	7,000	↓	↘
L モンキーターンV	15,000	21,500	11,300	↘	↘
L マジカルハロウィン8	8,000	23,500	12,100	↘	↘
L 花の慶次 佐渡攻めの章	10,000	15,700	15,600	↘	↘
L ラブ嬢3	8,000	18,100	13,100	↘	↘
S クランキークレスト	5,000	16,500	4,800	↘	→

## 12/18導入 機種名

L バジリスク絆2 天膳 BLACK EDIT	15,000	23,200	9,600	↘	↘
S ファイヤードリフト	7,000	16,800	7,700	↓	↓

## 1/9導入 機種名

S 武装神姫	4,000	—	—	×	○
L バイオハザード ヴィレッジ	12,000	—	—	○	△
L 吉宗RISING	15,000	—	—	△	△
L マクロスフロンティア	10,000	—	—	○	○
L パチスロ仮面ライダー7RIDERS	8,000	—	—	×	▲

◎ > ○ > ▲ > △ > ×

## 新台寸評

S 武神神姫

きびしい

L バイオハザード ヴィレッジ

アデリオン×バイオ＝ハズレなしたが。。

L 吉宗RISING

差枚数管理。。

L マクロスフロンティア

SANKYOブランドで期待

L パチスロ仮面ライダー

きびしいが、京楽産業は初動良い結果あり

## ・全体的に減衰率が低め

→トップ機種の中で大きな減衰をみせたのが、10月新台の『**L転生したらスライムだった件**』のみで、それ以外では1桁以下の減衰率にとどまっている

## ・稼働・粗利上昇を見せた機種

→『**沖ドキ！GOLD-30**』『**革命機ヴァルヴレイヴ**』『**Sグランベルム**』  
『**L革命機ヴァルヴレイヴ**』は平均値割っているが一番の上昇値だった

## ・12月導入機種

→稼働面で残るのは『**Lマジカルハロウィン8**』『**LモンキーターンV**』、粗利面での重宝機種として『**L花の慶次～佐渡攻めの章～**』『**Lバジリスク絆2天膳**』

## ・1月初旬導入機種

→『**Lバイオハザードヴィレッジ**』『**Lマクロスフロンティア**』に期待

～ご案内～



パチスロ運用の

## 効率化&省力化時代のベストソリューションサービス

▶ 自店舗データ分析レポートサービス ◀

### SIRIUS

- 市場トレンドと自店状況の把握
- エビデンスに基づいた営業判断の実現



▶ クラウド型シミュレーションソフト ◀

### Mode Master Pro

- 確かな性能と操作・実用性
- 社内情報共有と堅牢なセキュリティ



圧倒的なコストと  
高い実用性

## 無料分析・お試し導入可能!!

# ▶パチスロ情報サイト◀



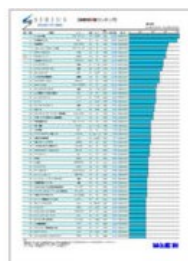
『WEB SIRIUS』では  
 ・導入前新台評価レポート  
 ・日別機械実績データ ほか  
 SIRIUSレポートにない  
 タイムリーなパチスロ情報をお届け!!



機種別実績データ



新機種稼働推移グラフ



機種別稼働ランキング



新台レポート

	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	—	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	—	●
月間レポート配信（全国）	—	●
無料版レポート配信（全国）	●	●
SIRIUSセミナー視聴	—	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	—	●

弊社ホームページより、  
 ご登録お待ちしております。

**SIRIUS/MMPご契約で無料!**



**【設定調整アウトソーシングサービス】**

**30年以上のホール運用実績  
貴社戦略にマッチした運用・収益を実現**



最後までご清聴ありがとうございました。

★SIRIUS無料会員のご登録をさせていただきます。

【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】

TEL : 042-351-3411

Mail : [info@madein-service.co.jp](mailto:info@madein-service.co.jp)

(株)メイドインサービス

事業戦略部セールスプロモーショングループ まで

次回セミナー

2024年1月19日14:00～

**第20回**

**パチスロ定例セミナー**