

# 第18回パチスロ定例セミナー

## SIRIUSで見る10月市場動向 &最新台解説

presented by 株式会社メイドインサービス

# 10月市場振り返り～市場動向確認～

# 新機種導入振り返り

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機
2023/10/2	L EVANGELION・未来への創造	フィールズ	20,000	AT	スマスロ
	L 転生したらスライムだった件	山佐	8,000	AT	スマスロ
	S 燃えチバ GNC-30	NET	4,000	AT	6.5
	S スーパーナライジング-30	バイオニア	3,000	AT	6.5
	増産 S 甲鉄城のカバナリ全員集合パネル	サミー	8,000	AT	6.5
	増産 L にやんこ大戦争BIGBANG 新パネル	SUNSUNSUN	500	AT	スマスロ
2023/10/16	増産 L 北斗の拳 ラオウパネル	サミー	5,000	AT	スマスロ
	増産 L 防空少女ラブキューレ2	KPE	500	A+ART	スマスロ
2023/11/6	L 劇場版 魔法少女まどか☆マギカ前後編f	ユニバーサル	25,000	AT	スマスロ
	L とある魔術の禁書目録	藤商事	12,000	AT	スマスロ
	L 大工の源さん 超夢源 PH	三洋	10,000		スマスロ
	L ひぐらしのなく頃に 業	ディライト	10,000	A+ART機	スマスロ
	S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-ART	サミー	7,000	A+ART機	6.5
	S デジスロ JAC IN バージョン	ベルコ	受注生産	AT	6.5
2023/11/20	L ケンガンアシュラ	ネット	6,000	AT	スマスロ
	増産 S ゴーゴージャグラー3	北電子	7,000	ノーマル	6号機
2023/12/4	L リングにかけろ	エフ	20,000	AT	スマスロ
	L モンキーターンV	山佐	15,000	AT	スマスロ
	L マジカルハロウィン8	コナミ	8,000	A+ART機	スマスロ
	L 花の慶次 佐渡攻めの章	エキサイト	10,000	AT	スマスロ
	L ラブ嬢3	アムテックス	8,000	AT	スマスロ
	S クランキークレスト	ユニバーサル	5,000	ノーマル	6号機
テスト導入	S 琉神-30 スイカバージョン	オレンジ	調査中	AT	6.5
2023/12/18	L 仮面ライダーUJA	京楽	8,000	AT	スマスロ
	L バジリスク絆2 天膳 BLACK EDITION	ユニバーサル	15,000	AT	スマスロ
	S ドラゴンハナハナ閃光SP	バイオニア	6,000	ノーマル	6号機
	S ファイヤードリフト	ロデオ	7,000	AT	6.5
2024/1/9	S 武装神姫	KPE	4,000	AT	6.5
	L バイオハザードヴィレッジ	エンターライズ	12,000	AT	スマスロ
	L マクロスフロンティア	SANKYO	10,000	AT	スマスロ
	L 吉宗RISING	大都技研	15,000	AT	スマスロ

■スマスロ

34,000台

■6.5号機

15,000台

■スマスロ+6.5号機

9月末時点【※MISDによる推測値】 設置比率

約57.1%(+0.6)

## —今後の市場状況【スポットポイント】—

▶10月新台は新規スマスロが28,000台+増産分6,000台、メダル機が新規7,000台+増産分8,000台と多く導入があった。

▶今月(11月)もメーカー販売予定で1万台を超える台が多く、11月市場では7.7万台導入という結果となる。今後12月・1月を見ても販売機種数・台数がさらに多くなっている。市場が活性化するのは良いが、ホールの機種選択・運用も難しくなっていく見通しである。

# 10月市場振り返り①市場機種シェア

## ＜総合シェア降順＞

緑下線：10月の新台

黄下線：9月の新台

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数 平均 (台)	IN枚数		売上額		粗利額			平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇			
						平均 (枚)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	シェア	累積 シェア	平均 (円)	粗利率	シェア	累積 シェア								
平均						4.5	9,072	24,962		3,572	14.3%	1.4	98.87%	2.75	0.39	965	843	9573	5273				
1	1	L 北斗の拳	タイヨーエレック	AT	16.6	11,206	11.1%	11.1%	36,425	13.1%	13.1%	4,051	11.1%	10.2%	10.2%	1.4	99.19%	3.25	0.36	1337	1034	18379	6518
2	2	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	22.6	12,786	12.2%	23.3%	23,963	8.3%	21.4%	4,162	17.4%	10.1%	20.3%	1.8	98.99%	1.87	0.33	808	791	6517	5278
3	3	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	18.7	9,418	9.4%	32.8%	19,243	7.0%	28.4%	2,765	14.4%	7.0%	27.3%	2.0	99.19%	2.04	0.29	728	674	8363	3817
4	4	S 沖ドキ！GOLD-30	ミズホ	30Φ-AT	12.1	11,273	3.6%	36.4%	42,885	5.0%	33.5%	7,103	16.6%	5.8%	33.2%	1.3	97.80%	3.80	0.63	1553	1224	11433	8675
5	5	S 甲鉄城のカバナリ	サニー	AT	11.0	11,334	6.5%	42.9%	32,518	6.8%	40.3%	2,061	6.3%	3.0%	36.2%	1.6	99.98%	2.87	0.18	1177	964	9965	6784
6	6	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	10.1	8,623	3.8%	46.7%	18,339	2.9%	43.2%	4,022	21.9%	4.5%	40.7%	1.5	98.33%	2.13	0.47	613	651	6149	3437
7	13	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリンピアエステート	AT	3.3	18,572	2.9%	49.7%	59,858	3.5%	46.7%	10,905	18.2%	4.4%	45.1%	1.2	98.08%	3.22	0.59	1902	1876	18652	8112
8	10	L からくりサーダス	SANKYO	AT	4.8	13,075	2.0%	51.7%	55,955	3.2%	49.9%	10,102	18.1%	4.0%	49.1%	1.2	97.42%	4.28	0.77	1864	1839	17682	9085
9	9	S ゴーゴージャグラー3	北電子	ノーマル	7.7	11,977	3.5%	55.2%	23,510	2.5%	52.4%	4,477	19.0%	3.3%	52.4%	1.7	98.77%	1.96	0.37	788	777	6030	3962
10	7	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	6.4	7,997	1.8%	57.1%	35,703	3.0%	55.4%	7,180	20.1%	4.2%	56.6%	1.1	96.82%	4.46	0.90	1240	1280	18077	7352
11	新	L 転生したらスライムだった件	山佐	AT	4.0	18,878	2.1%	59.1%	59,350	2.4%	57.7%	9,665	16.3%	2.7%	59.3%	1.2	98.45%	3.14	0.51	1721	1872	9689	7138
12	12	L 主役は錢形4	オリンピア	AT	5.8	10,467	2.0%	61.1%	40,429	2.8%	60.5%	4,993	12.4%	2.4%	61.7%	1.1	98.77%	3.86	0.48	1425	1334	15227	7769
13	14	S ハッピージャグラーV III	北電子	ジャグラー	6.3	8,741	2.4%	63.6%	17,203	1.7%	62.3%	3,020	17.6%	2.1%	63.9%	1.7	98.91%	1.97	0.35	675	621	6593	3631
14	新	L EVANGELION 未来への創造	ジェイビー	AT	6.0	9,234	1.5%	65.1%	42,411	2.5%	64.7%	6,192	14.6%	2.5%	66.4%	1.2	97.94%	4.59	0.67	1451	1156	10845	9247
15	8	S 傷物語-始マリノ刻-	ロデオ	AT	5.4	8,490	1.8%	66.9%	28,112	2.2%	67.0%	2,965	10.5%	1.6%	68.0%	1.3	99.29%	3.31	0.35	1019	874	10930	5655
16	17	S 炎炎ノ消防隊	ジェイビー	AT	4.6	9,889	1.6%	68.5%	28,787	1.7%	68.7%	3,507	12.2%	1.5%	69.5%	1.4	99.09%	2.91	0.35	1072	1103	11311	6202
17	15	L ソードアート・オンライン	大都技研	AT	6.7	9,110	1.9%	70.4%	25,779	1.9%	70.6%	2,052	8.0%	1.1%	70.6%	1.4	99.74%	2.83	0.23	1049	848	11015	6266
18	19	S キングハナハナ-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	11.0	8,905	1.9%	72.3%	14,890	1.1%	71.7%	2,502	16.8%	1.3%	71.9%	1.8	99.14%	1.67	0.28	774	692	7582	4326
19	16	L キン肉マン～7人の悪魔超人編～	セブンリーグ	AT	3.0	11,575	1.0%	73.3%	54,531	1.7%	73.5%	7,346	13.5%	1.6%	73.5%	1.1	98.23%	4.71	0.63	1965	1792	15997	7920
20	11	L バイオハザード:ヴェンデッタ	ロデオ	AT	8.2	5,730	1.1%	74.4%	18,454	1.3%	74.7%	3,298	17.9%	1.6%	75.1%	1.2	98.11%	3.22	0.58	777	636	15769	4858
21	20	S 押忍!番長ZERO	バオン・ディービー	AT	5.2	6,483	1.4%	75.8%	17,842	1.4%	76.1%	2,309	12.9%	1.3%	76.4%	1.3	99.10%	2.75	0.36	781	707	8437	6242
22	18	L ゴブリンスレイヤー	オレンジ	AT	4.8	6,092	0.7%	76.5%	26,304	1.2%	77.3%	5,530	21.0%	1.7%	78.1%	1.0	96.62%	4.32	0.91	972	958	17256	7358
23	21	S グランベルム	ゼクスクリエイティブ	AT	3.4	14,022	1.0%	77.5%	40,218	1.0%	78.3%	7,937	19.7%	1.4%	79.5%	1.2	98.00%	2.87	0.57	1385	1276	10044	7681
24	24	S ハナハナホウオウ～天翔～-30	パイオニア	30Φ-ノーマル	9.5	6,082	1.2%	78.7%	10,265	0.7%	79.0%	2,503	24.4%	1.3%	80.7%	1.6	98.47%	1.69	0.41	561	537	5554	3266
25	22	S 新鬼武者2	エンターライズ	AT	4.1	8,275	1.0%	79.7%	24,358	1.1%	80.2%	2,478	10.2%	0.8%	81.5%	1.3	99.44%	2.94	0.30	1118	870	9055	5611

# 10月市場振り返り②シェア構成

- 10月市場 平均稼働 : 9,072枚 (前月比 : -512枚)  
 平均売上 : 24,962円 (前月比 : -1,263円)  
 平均粗利 : 3,572円 (前月比 : -87円)  
 平均粗利率 : 14.3% (前月比 : +0.9%)

## ■ 機種タイプ別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼動シェア	平均粗利	粗利シェア
AT（含む30パイ）	64.7%	0.19%	8,840	63.17%	3,894	69.80%
ART	1.0%	0.11%	7,088	0.73%	259	0.07%
ジャグラー	27.0%	-0.19%	10,118	32.21%	3,332	26.61%
ノーマル（含むRT）	7.4%	-0.11%	6,607	3.88%	2,391	3.53%

## ■ 射幸強度別シェア

タイプ	構成比率	前月比	平均稼働	稼動シェア	平均粗利	粗利シェア
低射幸タイプ(コ単価~2.49円)	42.8%	0.07%	9,403	42.84%	2,801	32.70%
中射幸タイプ(コ単価2.5~3.49円)	40.0%	-0.12%	9,165	39.99%	3,351	37.48%
高射幸タイプ(コイン単価3.5円~)	17.2%	0.06%	8,163	17.17%	5,533	29.82%

# 10月市場振り返り③ 10月市場考察

## ①主力分析

- ▷ シェアランキングにおいて、TOP6まで順位に変動なしだが、着実と変化が確認できる。  
9月導入台の『S傷物語』は8位から15位にダウンしたのに対して、『L戦国乙女4』が13位から7位にアップしてTOP10入りした。

## ②新台・準新台/その他

- ▷ 10月の新台は『L転生したらスライムだった件』が11位、『L EVANGELION』が14位。
- ▷ 直近3ヶ月以内に導入された新台のみでの初動でみると『L転生したらスライムだった件』は稼働好調からの4位、『L EVANGELION』は実績は厳しく、なんとか導入ボリュームの多さでシェア総量を稼いで16位という形。

## ③構成・実績バランス

- ▷ 前月(9月)から大きく変化なく、ジャグラーが構成比以上の稼働を、A Tタイプが構成比以上の粗利をマークした。
- ▷ コイン単価で分けた射幸別にみても、前月から大きく変わらず、低射幸帯の機種の粗利シェアは低く、高射幸帯の粗利シェアが高い結果となった。

# ～最新機種分析～

# « 直近1週間 実績データ »

## 【機種別稼働ランキング】

集計期間 2023/11/6~23/11/12

新台 順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	0 5,000 10,000 15,000 20,000
NEW 1	L とある魔術の禁書目録	JFJ	6.5(L)	AT	1.11	22,908	2023/11/06	
NEW 2	S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-ART	タイヨーエレック	6.5	A+ART	0.79	22,634	2023/11/06	
NEW 3	L 大工の源さん 超夢源	サンスリー	6.5(L)	AT	0.86	19,318	2023/11/06	
NEW 4	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	メーシー	6.5(L)	AT	2.06	18,001	2023/11/06	
5	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	オリビアエステート	6.5(L)	AT	1.66	16,101	2023/09/04	
NEW 6	L ひぐらしのなく頃に 業	ディ・ライト	6.5(L)	A+ART	0.04	15,403	2023/11/06	
7	S グランベルム	ゼクロクリエイティブ	6.5	AT	0.68	13,666	2023/09/04	
8	L 転生したらスライムだった件	山佐	6.5(L)	AT	0.96	13,052	2023/10/02	
9	L からくりサーカス	SANKYO	6.5(L)	AT	1.40	12,951	2023/07/03	
10	S 戦国恋姫	藤商事	6.5	AT	0.18	12,732	2023/07/18	
11	S 冲ドキ! GOLD-30	ミズホ	6.5	30Φ-AT	2.87	11,504	2022/12/19	
12	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	9.38	11,357	2021/12/06	
13	L 麻雀格闘倶楽部 覚醒	コナミアミューズメント	6.5(L)	AT	0.31	11,165	2023/09/19	
14	S ディスクアップ2	サミー	6.1	A+AT	0.87	11,104	2022/01/24	
15	L キン肉マン～7人の悪魔超人編～	セブンリーグ	6.5(L)	AT	0.80	10,899	2023/08/07	
16	S ファミスタ回胴版!!	ユニバーサルプロス	6.5	AT	0.42	10,853	2023/09/04	
17	S ゴーゴージャグラー3	北電子	6.5	ノーマル	2.76	10,683	2023/07/03	
18	S 蛇喰夢子という女	ネット	6.5	AT	0.06	10,655	2023/07/03	
19	L 北斗の拳	タイヨーエレック	6.5(L)	AT	9.01	10,472	2023/04/03	
20	L 主役は鎌形4	オリビア	6.5(L)	AT	1.69	10,454	2023/05/08	
21	S 激・壇蜜	ボーダー	6.2	ノーマル	0.02	10,447	2022/02/21	
22	L 戦国コレクション5超極楽LOOP	グレードワン	6.5(L)	AT	0.07	10,367	2023/09/19	
23	S 百花繚乱サムライガールズ	エンターライズ	6.1	AT	0.01	10,354	2021/06/07	
24	S 甲鉄城のカバナリ	サミー	6.5	AT	5.13	10,064	2022/07/04	
25	S キングハナハナ-30	バイオニア	6.5	30Φ-ノーマル	1.77	9,771	2023/03/20	

実績データ : SIRIUS WEB 稼働ランキングより

- 1位 : Lとある魔術の禁書目録
- 2位 : Sエウレカセブン TYPE-ART
- 3位 : L大工の源さん 超夢源
- 4位 : L魔法少女まどか☆マギカ-フォルテ-

- ▶ 11月の新台は概ね前評判通りの稼働推移になっている。また最新台でL機を抑えて上位にS機がランクインするのは久しぶり。
- ▶ 稼働が良好の『L戦国乙女4』は新台の影響を受けつつも5位に踏みとどまっている。



機械の実力がしっかり見定め、且つ需要と供給が釣り合う様な導入計画を。新台は導入時のインパクトは高いが、持続性がある機械は少ない為、力の入れ方を間違えないように。

# L 劇場版 魔法少女まどか☆マギカf MADE IN



メーカー	メーシー	傾斜	2.0枚 or 4.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	約33.5G※
導入日	11月6日		
導入台数	25,000台		
特徴	自力感が強いバランススペック		
セールスポイント	TY1000枚		
weak point	弱いツラヌキ要素		
想定	一般		

## 導入前評価

期待される機種ではあるけれど懸念点も多く抱える。遊べるゲーム性がライトユーザーに刺されればいいけど、出玉性能にも期待したいミドルユーザー～ヘビーユーザーには早期に見切られる可能性もありそう。

版権力	13 /15	企業力	10 /15	演出	8 /15	スペック	28 /45	付加価値	1 /10	合計	60 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

飛びつきたい版権だが冷静に判断！

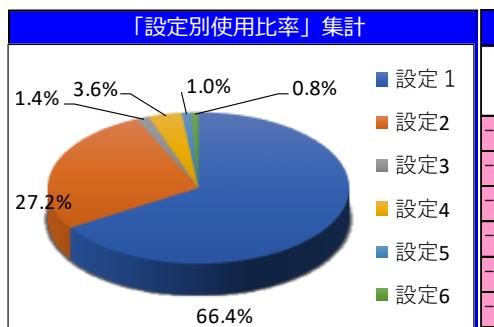
# 劇場版 魔法少女まどか☆マギカf

Made IN

集計期間 23/11/6~11/15

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	3.99 円
設定2	3.56 円
設定3	2.90 円
設定4	2.44 円
設定5	1.49 円
設定6	1.84 円
平均	3.72 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	66.4%	14,645	14,216	97.1%
設定2	27.2%	16,798	16,651	99.1%
設定3	1.4%	16,649	16,717	100.4%
設定4	3.6%	19,286	19,968	103.5%
設定5	1.0%	21,031	23,235	110.5%
設定6	0.8%	22,950	24,532	106.9%
合計		15,539	15,272	98.3%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.036%	-	-	-	-	1.05%	-
-9,000～-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.109%	0.11%	0.14%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	0.326%	0.16%	0.56%	-	1.05%	-	5.26%
-6,000～-5,001	1.087%	0.80%	1.26%	2.86%	2.11%	12.00%	-
-5,000～-4,001	1.848%	1.12%	2.66%	2.86%	4.21%	12.00%	15.79%
-4,000～-3,001	3.623%	2.78%	4.20%	8.57%	8.42%	20.00%	10.53%
-3,000～-2,001	6.196%	5.88%	6.43%	5.71%	8.42%	8.00%	15.79%
-2,000～-1,001	8.768%	7.91%	10.21%	8.57%	13.68%	16.00%	5.26%
-1,000～-1	15.870%	15.50%	16.92%	20.00%	14.74%	12.00%	15.79%
0～1,000	26.449%	29.45%	20.84%	5.71%	25.26%	8.00%	10.53%
1,001～2,000	18.225%	18.44%	18.32%	28.57%	12.63%	8.00%	15.79%
2,001～3,000	9.783%	9.30%	12.03%	11.43%	5.26%	4.00%	-
3,001～4,000	5.181%	5.67%	4.34%	5.71%	3.16%	-	5.26%
4,001～5,000	1.558%	1.76%	1.40%	-	-	-	-
5,001～6,000	0.833%	0.96%	0.70%	-	-	-	-
6,001～7,000	0.109%	0.16%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	37.86%	34.26%	42.38%	48.57%	53.68%	80.00%	68.42%

3,000  
枚over

4.97%

5,000  
枚over

1.07%

# Lとある魔術の禁書目録

Made IN



メーカー	藤商事	傾斜	2.7 or 4.1枚
スペック	AT	G数 /50枚	約34G
導入日	11月6日		
導入台数	12,000台		
特徴	多彩な特化ゾーンと差枚獲得後に70%可能性ある上位AT		
セールスポイント	P/Sで実績がある版権「とある」シリーズ		
ウイークポイント	上位AT込みの出玉性能		
想定	一般・準メイン		

## 導入前 評価

台数がそこそこ出るようだけれど、同時期にまどかの新台が控えているから、店舗の優先度としては少し落ちそう。IP的に初動は問題なさそうだけど、差枚数管理のATに当たりは少ないため、そういう点でもユーザーへの訴求は厳しめ。

版権力	8 /15	企業力	10 /15	演出	9 /15	スペック	30 /45	付加価値	1 /10	合計	58 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

必須な機種ではなさそう。無理は禁物。

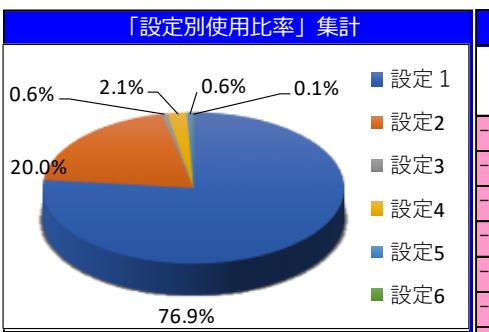
# Lとある魔術の禁書目録

Made IN

集計期間 23/11/6~11/15

「コイン単価」集計	
設定	対象：2円5.0~5.6枚
設定1	3.09 円
設定2	2.79 円
設定3	2.70 円
設定4	1.90 円
設定5	1.84 円
設定6	0.70 円
平均	3.00 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	76.9%	22,378	21,944	98.1%
設定2	20.0%	22,327	22,277	99.8%
設定3	0.6%	19,998	20,570	102.9%
設定4	2.1%	22,276	23,093	103.7%
設定5	0.6%	23,451	25,008	106.6%
設定6	0.1%	24,339	27,974	114.9%
合計		22,360	22,047	98.6%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.067%	-	0.35%	-	-	-	-
-11,000~-10,001	0.200%	0.17%	0.35%	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.466%	0.43%	-	12.50%	3.33%	-	-
-9,000~-8,001	0.399%	0.43%	0.35%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.732%	0.69%	1.04%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	1.864%	1.11%	4.50%	-	3.33%	12.50%	-
-6,000~-5,001	2.330%	2.32%	2.42%	-	3.33%	-	-
-5,000~-4,001	3.529%	3.52%	3.46%	-	3.33%	12.50%	-
-4,000~-3,001	4.128%	4.03%	3.11%	12.50%	10.00%	12.50%	100.00%
-3,000~-2,001	5.060%	4.72%	5.88%	-	10.00%	12.50%	-
-2,000~-1,001	6.525%	6.17%	7.96%	12.50%	6.67%	-	-
-1,000~-1	11.385%	11.58%	11.42%	-	10.00%	-	-
0~1,000	19.241%	20.24%	15.92%	12.50%	16.67%	12.50%	-
1,001~2,000	15.446%	15.09%	15.22%	12.50%	26.67%	37.50%	-
2,001~3,000	12.583%	12.61%	13.15%	25.00%	6.67%	-	-
3,001~4,000	8.322%	8.40%	9.00%	12.50%	-	-	-
4,001~5,000	5.060%	5.57%	3.81%	-	-	-	-
5,001~6,000	2.064%	2.14%	2.08%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.533%	0.69%	-	-	-	-	-
7,001~8,000	0.067%	0.09%	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	36.68%	35.16%	40.83%	37.50%	50.00%	50.00%	100.00%

3,000  
枚over

12.69%

5,000  
枚over

5.15%

# L 大工の源さん 超夢源

Made IN



コンプリート機能搭載機  
©SANYO BUSSAN CO.,LTD. ©SANTHREE CO.,LTD.

## 導入前評価

ボーナスの連荘で、パチンコに似たゲーム性を再現しているが、過去に類似した機種の稼働が今ひとつな点や、同時期に他メーカーの大型コンテンツが2機種発売することも大きな不安要素。一撃性を兼ね備えているとしても過度の期待は禁物。

版権力	10	/15	企業力	9	/15	演出	9	/15	スペック	31	/45	付加価値	2	/10	合計	61	/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数										
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う														

予測

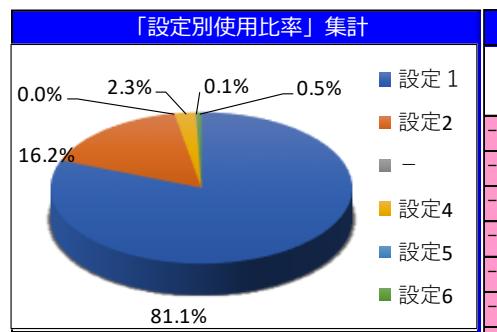
過度の期待は危険。少台数が無難。

メーカー	三洋	傾斜	約2.7枚
スペック	AT	G数 /50枚	約33G
導入日	11月6日		
導入台数	10,000台		
特徴	パチンコのフローを再現		
セールスポイント	ATの平均継続率が96%		
ウイークポイント	超無限RUSHが上位ATに位置付け?		
想定	一般・バラエティ		

集計期間 23/11/6~11/15

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	4.14 円
設定2	4.08 円
-	- 円
設定4	2.58 円
設定5	1.02 円
設定6	2.12 円
平均	4.07 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	81.1%	17,222	16,727	97.1%
設定2	16.2%	17,293	16,700	96.6%
-	-	-	-	-
設定4	2.3%	21,270	22,616	106.3%
設定5	0.1%	22,455	29,423	131.0%
設定6	0.5%	25,431	26,594	104.6%
合計		17,367	16,912	97.4%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	0.085%	0.10%	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	0.171%	0.21%	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	0.256%	0.21%	-	-	3.85%	-	-
-11,000～-10,001	0.342%	0.42%	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	0.598%	0.63%	0.55%	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.598%	0.63%	0.55%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	1.453%	1.15%	2.73%	-	3.85%	-	-
-7,000～-6,001	1.282%	1.15%	1.09%	-	3.85%	100.00%	-
-6,000～-5,001	2.222%	2.30%	1.64%	-	3.85%	-	-
-5,000～-4,001	1.624%	1.57%	1.09%	-	7.69%	-	-
-4,000～-3,001	4.359%	3.87%	6.56%	-	3.85%	-	20.00%
-3,000～-2,001	5.812%	6.07%	3.28%	-	11.54%	-	20.00%
-2,000～-1,001	5.812%	5.86%	5.46%	-	7.69%	-	-
-1,000～-1	7.692%	7.33%	9.84%	-	-	-	40.00%
0～1,000	19.145%	19.69%	15.30%	-	26.92%	-	20.00%
1,001～2,000	15.385%	15.71%	14.75%	-	11.54%	-	-
2,001～3,000	13.761%	13.72%	15.30%	-	7.69%	-	-
3,001～4,000	9.573%	9.32%	12.02%	-	3.85%	-	-
4,001～5,000	7.009%	6.81%	8.74%	-	3.85%	-	-
5,001～6,000	2.222%	2.51%	1.09%	-	-	-	-
6,001～7,000	0.513%	0.63%	-	-	-	-	-
7,001～8,000	0.085%	0.10%	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	32.31%	31.52%	32.79%	-	46.15%	100.00%	80.00%

3,000  
枚over

12.25%

5,000  
枚over

6.81%

S

## エウレカセブン TYPE-ART

Made IN

ソ  
シ  
ス  
ト  
ル  
。

導入前  
評価

非常にマイルドな機種。ヒット機種であった初代エウレカを踏襲していく、かつ販売台数がそこまで多くない為、ホールにも受け入れられやすい状況ではあります。ただ、出率の低さやスマスロのような爆発力がない点から稼働面で多少の不安がある。今後のA+ART機種市場拡大の試金石になるか。

版 権 力	9 /15	企 業 力	13 /15	演 出	9 /15	ス ペ ック	18 /45	付 加 価 値	0 /10	合 計	49 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

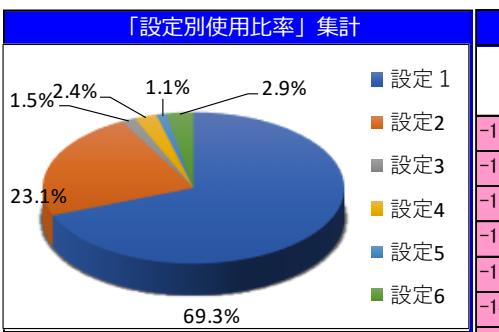
予測

版権に惑わされず冷静に判断！

集計期間 23/11/6~11/15

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0～5.6枚
設定1	1.90 円
設定2	1.71 円
設定3	1.58 円
設定4	1.10 円
設定5	1.06 円
設定6	0.72 円
平均	1.78 円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	69.3%	21,912	21,561	98.4%
設定2	23.1%	21,538	21,334	99.1%
設定3	1.5%	22,489	22,618	100.6%
設定4	2.4%	24,711	25,720	104.1%
設定5	1.1%	25,765	27,437	106.5%
設定6	2.9%	25,786	27,613	107.1%
合計		22,049	21,854	99.1%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.091%	-	0.41%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	0.091%	0.13%	-	-	-	-	-
-6,000～-5,001	0.182%	0.13%	-	-	-	9.09%	-
-5,000～-4,001	1.001%	0.65%	0.41%	-	4.00%	9.09%	10.00%
-4,000～-3,001	3.276%	2.33%	3.27%	6.67%	12.00%	9.09%	16.67%
-3,000～-2,001	5.551%	4.66%	5.71%	13.33%	8.00%	18.18%	16.67%
-2,000～-1,001	11.829%	11.00%	11.02%	13.33%	28.00%	18.18%	23.33%
-1,000～-1	18.744%	18.24%	21.63%	6.67%	16.00%	18.18%	16.67%
0～1,000	25.660%	27.30%	23.27%	33.33%	20.00%	9.09%	10.00%
1,001～2,000	20.928%	22.25%	20.41%	20.00%	8.00%	9.09%	6.67%
2,001～3,000	9.372%	9.57%	11.02%	6.67%	4.00%	-	-
3,001～4,000	2.366%	2.59%	2.45%	-	-	-	-
4,001～5,000	0.819%	1.03%	0.41%	-	-	-	-
5,001～6,000	0.091%	0.13%	-	-	-	-	-
6,001～7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	40.76%	37.13%	42.45%	40.00%	68.00%	81.82%	83.33%

3,000  
枚over

3.23%

5,000  
枚over

0.26%

# L ひぐらしのなく頃に 業

Made IN



メーカー	ディ・ライト	傾斜	約0.9枚
スペック	A+ART	G数 /50枚	約34G
導入日	11/6(一部20日~)		
導入台数	10,000台		
特徴	シリーズ伝統の技術介入		
セールスポイント	6年使える技術介入機		
ウイークポイント	甘く動きやすい技術介入		
想定	バラエティ		

## 導入前 評価

出率が高く、コイン単価が低いから利益はかなり取れなくなりそう。取れすぎても利率が高くなるからユーザからは「勝ちにくい！」のレッテルが貼られる可能性もある。現状のスマスロの「荒い」イメージとは一線を画す点でも注意が必要。

版権力	10	/15	企業力	4	/15	演出	9	/15	スペック	21	/45	付加価値	1	/10	合計	45	/100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数										
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う														

予測

自店に合致するかの予測が重要。  
無理をしての導入必要性は低い!?

# S ケンガンアシュラ

Made IN



メーカー	NET	傾斜	2.5 or 5.0枚
スペック	AT	G数 /50枚	約35.5G
導入日	11月20日		
導入台数	6000台		
特徴	上位ATの上、最上位AT搭載		
セールスポイント	最上位ATの期待枚数3,300枚		
ウイークポイント	版権認知度の低さ		
想定	バラエティ		

## 導入前評価

CZ/チャンスステージからATに入れて、そこから上位ATに入れてさらに最上位ATを目指すゲーム性。他スマスロ機の健闘を見ると本機も最上位ATが売り要素となって流行る可能性はあるのだけど、大ゴケしてもおかしくないシステム。

版 権 力	4 /15	企 業 力	9 /15	演 出	11 /15	ス ペ ック	26 /45	付 加 価 値	3 /10	合 計	53 /100
~44pt	見送り	45~54pt	バラエティ	55~64pt	少台数	65~74pt	基本台数				
75~84pt	多台数	85pt~	買えるだけ買う								

予測

荒い台は流行ってはいるが、リスクもある。  
少台数の導入に留めておくべき。

# 新台 週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2022/7/4	7,000	0.52%	S 甲鉄城のカバネリ	17,357	15,700	9.5%	19,314	-23.0%
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,011	26,023	0.0%	24,404	6.2%
2023/6/5	5,000	1.09%	S コードギアス 反逆のルルーシュ3 C.C.&Kallen ver.	22,683	21,866	3.6%	20,823	4.8%
2023/9/4	10,000	0.88%	S グランベルム	17,093	15,272	10.7%	15,183	0.6%
2023/9/4	10,000	1.71%	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	23,488	23,237	1.1%	22,245	4.3%
導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2022/7/4	7,000	0.52%	S 甲鉄城のカバネリ	16,106	15,020	6.7%	19,454	-29.5%
2023/4/3	25,000	7.42%	L 北斗の拳	26,432	26,127	1.2%	23,212	11.2%
2023/6/5	5,000	1.09%	S コードギアス 反逆のルルーシュ3 C.C.&Kallen ver.	23,315	21,482	7.9%	18,823	12.4%
2023/9/4	10,000	0.88%	S グランベルム	17,091	14,670	14.2%	12,955	11.7%
2023/9/4	10,000	1.71%	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	23,754	22,112	6.9%	21,113	4.5%
導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/11/6	25,000	3.19%	L 劇場版 魔法少女まどか☆マギカ[前編]始まりの物語	17,797	10,066	43.4%		
2023/11/6	12,000	2.22%	L とある魔術の禁書目録	22,829	20,903	8.4%		
2023/11/6	10,000	1.39%	L 大工の源さん 超夢源	18,353	12,384	32.5%		
2023/11/6	7,000	1.55%	S エウレカセブン HI-EVOLUTION ZERO TYPE-	22,973	21,312	7.2%		

# まとめ 出玉性能

集計期間 22/8/1~9/13

	市場平均	Lとある禁書目録	Lまどマギ f	L源さん	Sエウレカ
3,000 枚over	7.70%	12.6%	4.97%	12.2%	3.23%
5,000 枚over	2.30%	5.15%	1.07%	6.81%	0.26%
MY平均	1,056枚	2,182枚	1,658枚	2,436枚	1,391枚
MY中央値	623枚	1,469枚	1,215枚	1,636枚	1,154枚
出玉率	97.7%	98.1%	97.1%	97.1%	98.4%
コイン単価	2.57円	3.09円	3.99円	4.14円	1.90円
勝ち率	33.8%	35.1%	34.2%	31.5%	37.1%

# ～市場短觀予測～

## 市場短觀予測・実績推移 稼働/粗利

# MddE IN

全体数値	9月	10月
稼働	9,584枚	9070枚
粗利	3,501円	3570円

## 総合シェアTOP20機種を抜粋



20%以上 10~19% 5~9% 5%未満 マイナス%

增減傾向審續

增減傾向予測

9月～10月

現在～ 12月

機種名
L 北斗の拳
S マイジャグラーバイ
S アイムジャグラーエクス-TP
S 沖ドキ！GOLD-30
S 甲鉄城のカバネリ
S ファンキージャグラーツー
L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師
L からくりサーダス
S ゴーゴージャグラーワン
L 革命機ヴァルヴレイヴ
L 転生したらスライムだった件
L 主役は錢形四
S ハッピージャグラーバイ
L EVANGELION 未来への創造
S 傷物語 -始マリノ刻-
S 炎炎ノ消防隊
L ソードアート・オンライン
S キングハナハナ-30
L キン肉マン～7人の悪魔超人編～
L バイオハザード：ヴェンデッタ

稼働	粗利
↓	↓
↑	↑
→	↓
↓	↓
→	↓
↓	↑
→	→
↓	↑
↓	↓
↓	↑
↓	↓
→	→
↓	↓
↓	→
↓	↓
↓	↑
↓	↓
↓	↑
↓	↓
↓	↑

稼働	粗利
↖	↖
→	→
→	→
→	→
↗	↖
→	→
↓	↖
↖	↖
→	→
↗	→
↓	↓
↘	↗
→	→
↓	↓
↘	↘
↗	↗
↓	↘
→	→
↗	↗
↘	↗
↗	↗
→	→
↖	↖
↗	↗

# 市場短観予測・最新台

Made IN

## 新台機種

### 導入後実績値(初週)

### 導入～1ヶ月傾向予測

11/6導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L 魔法少女まどか☆マギカ前後編f	25,000	18,001	9,171	▲	▲
L とある魔術の禁書目録	12,000	22,908	9,835	○	▲
L 大工の源さん 超夢源	10,000	19,318	14,304	△	○
L ひぐらしのなく頃に 業	10,000	15,403	-6,895	△	×
S エウレカセブン HI-EVO	7,000	22,634	6,982	○	△
Sデジスロ JAC IN バージョン	受注生産	-	-		

## 11/20 導入 機種名

ケンガンアシュラ	6,000	-	-	△	○
----------	-------	---	---	---	---

12/4導入 機種名	台数	IN枚数	粗利額	稼動（初動）	粗利（初動）
L リングにかけろ	20,000	-	-	○	△
L モンキーターンV	15,000	-	-	▲	△
L マジカルハロウィン8	8,000	-	-	○	▲
L 花の慶次 佐渡攻めの章	10,000	-	-	△	○
L ラブ嬢3	8,000	-	-	○	○
S クランキークレスト	5,000	-	-	▲	△

## 12/18導入 機種名

L 仮面ライダーUJA	8,000	-	-	▲	○
L バジリスク絆2 天膳 BLACK EDIT	15,000	-	-	○	○
S ドラゴンハナハナ閃光SP	6,000	-	-	▲	○
S ファイヤードリフト	7,000	-	-	△	△

○>○>▲>△>×

## 市場への影響度：11/20導入機種

- 11/20導入は1機種(厳密には2機種)。
- 『Lケンガンアシュラ』は競合が無い為、影響度でいったら2週間後までの中継ぎにはなるが、それ以降は厳しいはずだ。

## 市場への影響度：今後の導入機種

- スロット全体で考えても12月は供給過多が起こると想定する為、導入台数の多い機種は早期に戦力外となる危険性を孕む。12/4導入では『Lリングにかけろ』・『LモンキーターンV』を目玉と考えているが、どちらも台数の懸念が大きい。機械自体に別格の面白さがあれば話は別だが、現在の『L戦国乙女4』や『L転生したらスライムだった件』と同様、良い機械ではあるが台数不安を払拭するほどかは未知数。当面の間は主力機とされる『L北斗の拳』、『S甲鉄城のカバネリ』、『ジャグラーシリーズ』への投資は継続される見通し。

## ・『北斗の拳』のシェア率が徐々に低下

→一時期はシェア15%overの数値を出していたが徐々に低下しており、2位の『マイジャグラーヴ』と同等の数値まで下がってきている。

## ・『ジャグラーシリーズ』は堅調を維持している

→他機種の減衰幅が多い中、少ない減衰率で稼働をキープしている。

## ・11月導入機種

→『Lとある魔術の禁書目録』が初動一番好調も、今後の減衰は早いと推測。それ以外の機種も、全体的に厳しい推移が予測される。

唯一『SエウレカセブンHI-EVO』は現状の台数であれば中長期の稼働貢献を狙えそうな印象が持てる。

## ・12月初旬導入機種

→メインとして『Lリングにかけろ』『LモンキーターンV』  
脇を固める機種として『マジカルハロウィン8』『Lラブ嬢3』に期待。

# ～ご案内～

パチスロ運用の  
効率化＆省力化時代のベストソリューションサービス

▶自店舗データ分析レポートサービス◀

**SIRIUS**

- 市場トレンドと自店状況の把握
- エビデンスに基づいた営業判断の実現



▶クラウド型ミュレーショントリト◀

**Mode Master Pro**

- 確かな性能と操作・実用性
- 社内情報共有と堅牢なセキュリティ



**Mode Master Pro**

**無料分析・お試し導入可能!!**

# パチスロ情報サイト



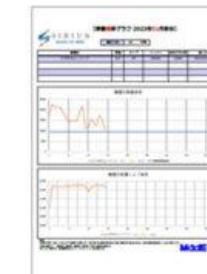
# WEB SIRIUS

---

BASED ON MISD



機種別実績データ



新機種導入推移グラフ



機種別稼働ランキン



新台レポート

『WEB SIRIUS』では  
・導入前新台評価レポート  
・日別機械実績データ ほか  
SIRIUSレポートにない  
タイムリーなパチスロ情報を届け!!

	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	-	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	-	●
月間レポート配信（全国）	-	●
無料版レポート配信（全国）	●	●
SIRIUSセミナー視聴	-	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	-	●

**弊社ホームページより、  
ご登録お待ちしております。**

# SIRIUS/MMPご契約で無料！



【設定調整アウトソーシングサービス】

30年以上のホール運用実績  
貴社戦略にマッチした運用・収益を実現



**最後までご清聴ありがとうございました。**

★SIRIUS無料会員のご登録をさせて頂きます。

**【セミナー内容・各種サービスのお問い合わせ】**

**TEL : 042-351-3411**

**Mail : info@madein-service.co.jp**

**(株)メイドインサービス**

**事業戦略部セールスプロモーショングループ** まで

## 次回セミナー

2023年12月22日14:00～

**第19回**

**パチスロ定例セミナー**