



第11回 SIRIUS定例セミナー

株式会社メイドインサービス
2023.3.17

SIRIUS定例セミナー

SIRIUSに見る新機種動向 & GW商戦に向けた分析・運用 ポイント解説

presented by 株式会社メイドインサービス

◀◀ スロット市場動向 ▶▶

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機
2023/2/6	S 戦国無双3	山佐	5,000	AT	6.5
	S 緋弾のアリアⅡ	J F J	5,000	AT	6.5
	再販 L 刃牙 強くなりたくば喰らえ!!!	オリンピア	1000~2000	AT	スマスロ
2023/2/20	S 盾の勇者の成り上がり	サミー	7,000	AT	6.5
	S パチスロ 探偵オペラ ミルキィホームズ R 大収穫祭!!!!	カルミナ	4,000	AT	6.5
2023/2/27	増産 L HEY! エリートサラリーマン鏡	大都技研	3,000	AT	スマスロ
2023/3/6	S 戦国コレクション 5	コナミ	7,000	AT	6.5
	S ガンダムユニコーン	ビスティ	15,000	AT	6.5
2023/3/20	S キングハナハナ-30	パイオニア	6,000	ノーマル	6号機
	S パチスロ OVERLORD 絶対支配者光臨Ⅱ	オーイズミ	7,000	AT	6.5
	S スロドル	コナミ	3,000	AT	6.5
2023/4/3	L 北斗の拳	サミー	25,000	AT	スマスロ
	増産 L HEY! エリートサラリーマン鏡	大都技研		AT	スマスロ
2023/4/10	S キングハナハナ-30	パイオニア	分納4,000	ノーマル	6号機
2023/4/17	L ゴブリンスレイヤー	藤商事	10,000	AT	スマスロ
	S アナザーゴッドハーデス	ミズホ	30,000~	AT	6.5
	L 北斗の拳	サミー	分納10,000	AT	スマスロ
2023/5/8	S 炎炎ノ消防隊	SANKYO	15,000	AT	6.5
	L 北斗の拳	サミー	分納10,000	AT	スマスロ
	L 主役は銭形4	平和	15,000~	AT	スマスロ
	マイフラワー-2-30	北電子		AT	6.5
2023/5/22	L ソードアートオンライン	大都技研	15,000~	AT	スマスロ
2023/6/5	S 真天下布武	山佐	4,000	AT	6.5

2月の市場 販売台数

■ スマスロ ■ 6.5号機
5,000台 約21,000台

■ スマスロ+6.5号機

2月末時点【※MISDによる推測値】 設置比率

約38.1%(+2.6)

—今後の市場状況【スポットポイント】—

▶「ゴブリンスレイヤー」など期待度の高い機種があるものの、導入ボリューム的にも4月初めの「北斗の拳」導入時の市場反応/影響が最も大きいと予測する。

人の流動が多い時期なので、いかに顧客候補を増やし、定着してもらうかが重要であり、設置機種や運用設定などで各店舗の特色を出してアピールしていく必要がある。

◀ 最新台実績データ ▶

機種別稼動ランキング

集計期間 23/3/6~3/12

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	05,00010,00015,00020,000
NEW	1	S 戦国コレクション5	K P E	6.5	AT	1.08	20,713	2023/03/06	
NEW	2	S 機動戦士ガンダムユニコーン	S A N K Y O	6.5	AT	2.63	20,451	2023/03/06	
	3	S モンスターハンター:ワールド アイスボーン	エンターライズ	6.5	AT	1.96	17,159	2023/01/30	
	4	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	6.5	AT	6.08	16,822	2022/07/04	
	5	S 沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	6.5	30Φ-AT	3.75	15,569	2022/12/19	
	6	S Wake Up.Girls ! Seven Memories	ネット	6.1	AT	0.09	15,195	2021/05/10	
	7	S 激・壇蜜	ボーダー	6.2	ノーマル	0.08	15,053	2022/02/21	
	8	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	11.79	14,413	2021/12/06	
	9	S 新鬼武者 2	エンターライズ	6.5	AT	1.99	13,918	2022/08/08	
	10	S ディスクアップ2	サミー	6.1	A+AT	1.22	13,854	2022/01/24	
	11	S バイオハザード RE:2	アデリオン	6.5	AT	2.00	13,537	2022/10/03	
	12	L HEY! エリートサラリーマン鏡	パオン・ディーピー	6.5(L)	AT	5.43	13,359	2022/12/05	
	13	S この素晴らしい世界に祝福を!	サミー	6.2	AT	0.49	13,339	2022/04/04	
	14	S ハッピージャグラーV Ⅲ	北電子	6.0	ノーマル	3.24	13,219	2022/10/24	
NEW	15	S 探偵オペラ ミルキィホームズR 大収穫祭!!!!	ネット	6.5	AT	0.70	13,212	2023/02/20	
	16	S PYRAMID EYE	大都技研	6.0	ノーマル	0.05	13,107	2019/10/21	
	17	S とある科学の超電磁砲	藤商事	6.5	AT	1.10	13,093	2022/11/07	
	18	S パーサスリヴァイズ	エレコ	6.1	A+RT	0.91	12,997	2022/01/11	
	19	S ハナハナホウオウ~天翔~-30	パイオニア	6.1	30Φ-ノーマル	2.87	12,831	2022/01/24	
	20	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	1.60	12,591	2021/07/05	

週間データからの下落率 比較

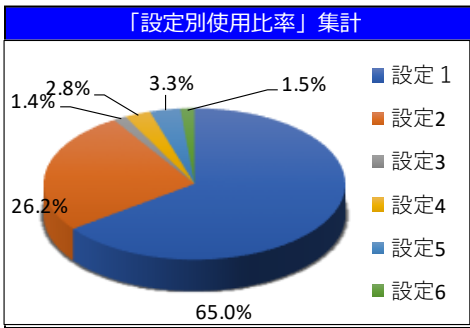
導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2022/7/4	7000	0.52%	S 甲鉄城のカバネリ	17,357	15,700	9.5%	19,314	-23.0%
2022/7/4	10000	2.03%	S 犬夜叉	19,511	18,219	6.6%	18,509	-1.6%
2022/8/8	8000	2.61%	S 新鬼武者 2	22,672	22,672	0.0%	21,623	4.6%
2022/11/21	15000	3.23%	L バキ 強くなりたくば喰らえ!!!	21,506	19,265	10.4%	15,754	18.2%
2022/11/21	12000	4.39%	L 革命期ヴァルグレイヴ	23,784	22,283	6.3%	19,352	13.2%
2022/12/5	30000	6.47%	L HEY！エリートサラリーマン鏡	23,211	21,866	5.8%	18,939	13.4%
2023/1/30	12000	2.13%	S モンスターハンター:ワールド アイスボ	23,785	22,069	7.2%	20,998	4.9%
2023/2/20	7000	3.02%	S 盾の勇者の成り上がり	19,259	15,651	18.7%	12,588	19.6%
2023/2/20	4000	0.47%	S 探偵オペラ ミルキィホームズR 大収	16,248	13,418	17.4%	13,212	1.5%
2023/3/6	15000	4.14%	S 機動戦士ガンダムユニコーン	20,415	-		-	
2023/3/6	7000	1.66%	S 戦国コレクション5	20,713	-		-	
導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/2/20	7000	3.02%	S 盾の勇者の成り上がり	18,293	14,764	19.3%	9,459	35.9%
2023/2/20	4000	0.47%	S 探偵オペラ ミルキィホームズR 大収	13,906	14,201	-2.1%	10,207	28.1%
2023/3/6	15000	4.14%	S 機動戦士ガンダムユニコーン	21,484	17,005	20.9%	-	
2023/3/6	7000	1.66%	S 戦国コレクション5	20,829	16,063	22.9%	-	

S 盾の勇者の成り上がり

集計期間 23/2/20～3/14

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0～5.6枚	
設定1	3.02	円
設定2	2.69	円
設定3	2.12	円
設定4	1.70	円
設定5	0.95	円
設定6	0.49	円
平均	2.67	円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	65.0%	12,401	12,104	97.6%
設定2	26.2%	15,756	15,450	98.1%
設定3	1.4%	18,815	19,015	101.1%
設定4	2.8%	19,473	20,035	102.9%
設定5	3.3%	24,400	26,188	107.3%
設定6	1.5%	26,226	29,485	112.4%
合計		14,155	14,006	98.9%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.110%	-	0.09%	-	-	1.40%	2.99%
-7,000～-6,001	0.176%	-	0.09%	-	0.81%	2.10%	4.48%
-6,000～-5,001	0.441%	0.24%	0.17%	-	0.81%	2.10%	10.45%
-5,000～-4,001	1.080%	0.51%	1.02%	-	3.25%	5.59%	14.93%
-4,000～-3,001	2.998%	1.95%	2.05%	4.84%	4.88%	18.88%	26.87%
-3,000～-2,001	5.290%	4.11%	5.29%	6.45%	9.76%	19.58%	17.91%
-2,000～-1,001	9.059%	7.78%	10.66%	12.90%	16.26%	15.38%	7.46%
-1,000～-1	18.757%	18.90%	18.41%	29.03%	21.14%	16.08%	10.45%
0～1,000	33.480%	37.79%	28.47%	29.03%	25.20%	7.69%	4.48%
1,001～2,000	18.757%	19.54%	20.46%	12.90%	8.94%	8.39%	-
2,001～3,000	7.296%	6.97%	9.21%	3.23%	8.94%	2.10%	-
3,001～4,000	2.094%	1.85%	3.24%	1.61%	-	0.70%	-
4,001～5,000	0.441%	0.37%	0.77%	-	-	-	-
5,001～6,000	0.022%	-	0.09%	-	-	-	-
6,001～7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	37.91%	33.48%	37.77%	53.23%	56.91%	81.12%	95.52%

▶ 設定①コイン単価はほぼ公表値通り

▶ 設定判別が容易な機種の為、偶数設定使用率が高め

▶ 低設定域の出玉訴求は低い値にあるが、高設定域、特に⑥の勝ち率は95%と非常に高く、出玉訴求がしやすい。

3,000枚over

2.69%

5,000枚over

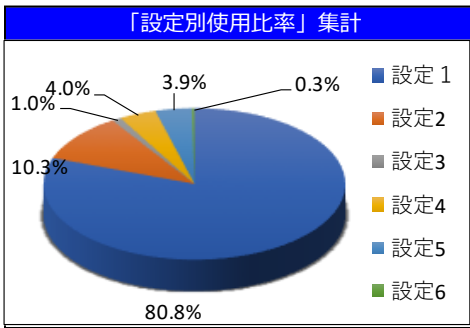
0.24%

S パチスロ 探偵オペラ ミルキィホームズR 大収穫祭!!!!

集計期間 23/2/20～3/14

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0～5.6枚	
設定1	3.32	円
設定2	2.82	円
設定3	2.51	円
設定4	1.76	円
設定5	0.97	円
設定6	0.14	円
平均	3.00	円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	80.8%	11,954	11,699	97.9%
設定2	10.3%	14,924	14,764	98.9%
設定3	1.0%	11,464	11,406	99.5%
設定4	4.0%	17,447	18,305	104.9%
設定5	3.9%	21,460	23,173	108.0%
設定6	0.3%	27,817	30,770	110.6%
合計		12,880	12,765	99.1%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	0.181%	0.11%	-	-	2.33%	-	-
-6,000～-5,001	0.635%	0.34%	0.89%	-	2.33%	4.76%	-
-5,000～-4,001	0.907%	0.45%	0.89%	-	6.98%	4.76%	-
-4,000～-3,001	2.629%	1.57%	2.68%	-	6.98%	16.67%	66.67%
-3,000～-2,001	4.442%	3.36%	5.36%	10.00%	9.30%	16.67%	33.33%
-2,000～-1,001	11.333%	10.86%	16.07%	-	6.98%	16.67%	-
-1,000～-1	20.762%	21.39%	15.18%	30.00%	20.93%	21.43%	-
0～1,000	31.369%	33.03%	26.79%	40.00%	25.58%	14.29%	-
1,001～2,000	19.583%	20.27%	21.43%	20.00%	16.28%	4.76%	-
2,001～3,000	6.528%	7.05%	7.14%	-	2.33%	-	-
3,001～4,000	1.360%	1.23%	3.57%	-	-	-	-
4,001～5,000	0.272%	0.34%	-	-	-	-	-
5,001～6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001～7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	40.89%	38.07%	41.07%	40.00%	55.81%	80.95%	100.00%

▶ 設定①コイン単価は発表値よりも高めに推移しており、差枚数が暴れない割に、高い傾向。

▶ 特定客層向けの機種だけに平均稼働は低めだが、使用設定は①以外が2割弱。

▶ 設定⑥は看破が容易な為か、実績稼働も跳ねている。

3,000
枚over

2.46%

5,000
枚over

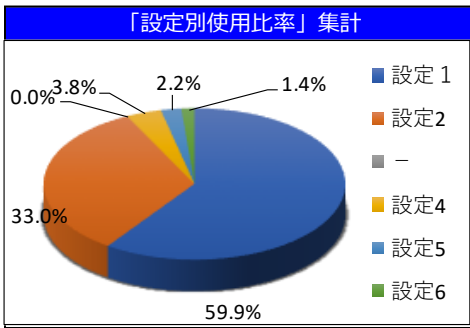
0.45%

S ガンダムユニコーン

集計期間 23/3/6～3/14

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0～5.6枚	
設定1	3.41	円
設定2	3.19	円
-	-	円
設定4	2.40	円
設定5	1.64	円
設定6	1.72	円
平均	3.22	円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	59.9%	19,066	18,607	97.6%
設定2	33.0%	19,778	19,321	97.7%
-	-	-	-	-
設定4	3.8%	20,382	20,850	102.3%
設定5	2.2%	22,571	24,580	108.9%
設定6	1.4%	23,803	25,215	105.9%
合計		19,489	19,144	98.2%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	0.051%	0.08%	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000~-8,001	0.103%	0.08%	0.16%	-	-	-	-
-8,000~-7,001	0.360%	0.17%	0.81%	-	-	-	-
-7,000~-6,001	0.617%	0.34%	0.64%	-	1.43%	5.00%	3.85%
-6,000~-5,001	1.182%	1.01%	0.97%	-	2.86%	7.50%	-
-5,000~-4,001	3.649%	3.28%	3.86%	-	5.71%	5.00%	7.69%
-4,000~-3,001	4.111%	3.70%	3.22%	-	8.57%	17.50%	11.54%
-3,000~-2,001	6.732%	6.64%	5.48%	-	10.00%	15.00%	19.23%
-2,000~-1,001	9.609%	9.42%	9.02%	-	8.57%	17.50%	23.08%
-1,000~-1	12.539%	12.20%	13.69%	-	14.29%	5.00%	7.69%
0~1,000	18.551%	19.85%	16.75%	-	17.14%	15.00%	11.54%
1,001~2,000	17.112%	16.15%	19.16%	-	20.00%	12.50%	11.54%
2,001~3,000	13.207%	14.55%	12.88%	-	5.71%	-	-
3,001~4,000	7.143%	7.82%	6.92%	-	2.86%	-	3.85%
4,001~5,000	3.340%	3.36%	3.86%	-	1.43%	-	-
5,001~6,000	1.233%	0.93%	2.09%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.360%	0.34%	0.32%	-	1.43%	-	-
7,001~8,000	0.103%	0.08%	0.16%	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	38.95%	36.92%	37.84%	-	51.43%	72.50%	73.08%

- ▶ 設定①の使用率が59.9%と①以外の設定使用率が高め。
- ▶ 設定⑥の数値が3%以上低く出ている。
- ▶ 低設定の3,000枚突破率は高いが同様に吸込み率も高い為、暴れやすい傾向。設定使用控えても差玉が見えやすい機種である可能性の獣。

3,000枚over

8.66%

5,000枚over

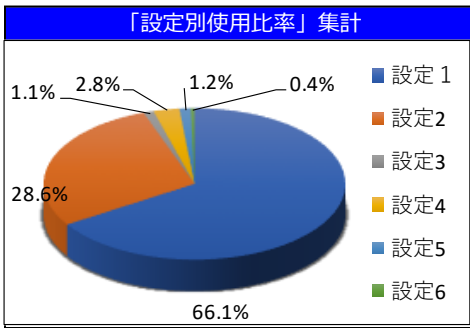
1.68%

S 戦国コレクション 5

集計期間 23/3/6～3/14

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0～5.6枚	
設定1	4.07	円
設定2	3.31	円
設定3	4.32	円
設定4	2.32	円
設定5	1.88	円
設定6	0.61	円
平均	3.75	円

「設定別出玉率」集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	66.1%	18,890	18,478	97.8%
設定2	28.6%	19,520	19,520	100.0%
設定3	1.1%	20,952	19,298	92.1%
設定4	2.8%	20,223	20,464	101.2%
設定5	1.2%	25,606	27,843	108.7%
設定6	0.4%	29,052	32,270	111.1%
合計		19,243	18,999	98.7%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.485%	0.72%	-	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.242%	0.18%	0.44%	-	-	-	-
-7,000～-6,001	1.091%	1.26%	0.88%	-	-	-	-
-6,000～-5,001	2.303%	2.16%	3.08%	-	-	-	-
-5,000～-4,001	3.879%	3.60%	3.52%	-	-	33.33%	33.33%
-4,000～-3,001	4.727%	4.14%	6.17%	-	-	11.11%	33.33%
-3,000～-2,001	7.394%	6.13%	9.25%	-	17.39%	22.22%	-
-2,000～-1,001	10.182%	9.37%	10.13%	12.50%	26.09%	11.11%	33.33%
-1,000～-1	10.182%	9.19%	12.78%	25.00%	8.70%	-	-
0～1,000	18.788%	19.46%	17.18%	25.00%	26.09%	-	-
1,001～2,000	14.303%	14.05%	15.42%	12.50%	8.70%	22.22%	-
2,001～3,000	12.121%	14.05%	8.81%	-	8.70%	-	-
3,001～4,000	6.424%	7.39%	4.85%	-	4.35%	-	-
4,001～5,000	5.333%	5.77%	4.85%	12.50%	-	-	-
5,001～6,000	1.697%	1.80%	1.76%	-	-	-	-
6,001～7,000	0.606%	0.54%	0.88%	-	-	-	-
7,001～8,000	0.121%	0.18%	-	-	-	-	-
8,001～9,000	0.121%	-	-	12.50%	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	40.48%	36.76%	46.26%	37.50%	52.17%	77.78%	100.00%

▶設定①コイン単価は4.07円と高く、
同じ高純増機である『ヴァルブレイブ』
(4.43円)や『緋弾のアリアⅡ』(4.25
円)と同等の数値をマーク。

▶コイン単価同様、設定①の3000枚
以上の吸い込みが、15.6%と上記2機
種と同等レベル。

3,000枚over

12.07%

5,000枚over

4.32%

今回の新機種運用指南

※メイドイン設定師による運用指針

機動戦士ガンダムユニコーン

- ・2週目(今週)以降の稼働実績が少し悪い。
出玉訴求に向かない機種(⑥の出率・勝率が低い)為、低ベースで暴れる可能性の獣を期待するのもありか。

メイン運用

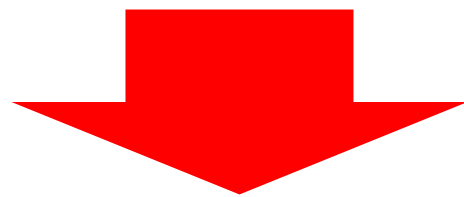
- ・期待感を持てる台数キープ、月間利率12%～15%を維持
高設定は使いやすい為、使えるタイミングでしっかりと使う

一般運用

- ・店舗稼働を基準に8割～9割程度の稼働になるまでは利率25%
を上限に抜き

◀ GW商戦に向けた営業 戦術ポイント解説 ▶

大型タイトル導入・繁忙期到来を見据え
ユーザー要望に合った営業をアピール



選ばれる店舗になっておくこと

市場が活発化する春の繁忙期へ向けて 準備として店舗側で行っておくべき点は2つ！

1.市場トレンドの把握

～どのような機種に力を入れることが効果的なのかを知る～

2.自店戦術の確認

～機種へのテコ入れ策を早期に実施～

◀ 1.主力機種の把握 ▶

Step 02 実績シェアランキング



＜総合シェア降順＞

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

実績シェア考察

▶当ランキングは、機種別の営業実績を「実績シェア割合」（全体実績総量における機種別実績割合）で総合評価したものである。

▶赤枠内累積シェアという項目に注目。稼働売上粗利という営業に重要な要素の8割超（80.0%/80.3%/82.9%）をこの25機種に担っており、2月度のホール経営上主力となった機種といえる。

▶上位25機種のシェア平均は前月比からほぼ変わらず、特にTOP10は1月末にでた『モンハン』以外はほぼ固定。

▶2月の新台は17位『緋弾のアリアII』19位『盾の勇者の成り上がり』23位『戦国無双3』がランクイン。今後の定番機種として定着するのは難しくなった。

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数 平均 (台)	IN枚数			売上額			粗利額				平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇
						平均 (枚)	累積 シェア	累積 シェア	平均 (円)	累積 シェア	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	累積 シェア	累積 シェア								
		平均			3.9	9,581			24,302			3,435	14.1%			1.4	98.93%	2.54	0.36	933	841	8069	5268
1	1	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	22.4	13,827	13.4%	13.4%	25,575	9.8%	9.8%	4,600	18.0%	12.5%	12.5%	1.7	98.88%	1.85	0.33	874	882	6986	4384
2	2	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	20.3	10,785	11.8%	25.2%	21,691	9.3%	19.1%	3,178	14.7%	9.7%	22.2%	1.9	99.10%	2.01	0.29	785	743	6698	4010
3	7	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	7.1	17,561	7.0%	32.2%	47,374	7.5%	26.6%	4,484	9.5%	5.0%	27.2%	1.6	99.51%	2.70	0.26	1554	1397	10411	12383
4	3	L HEY! エリートサラリーマン鏡	パナソニック	AT	14.4	12,279	6.7%	38.9%	34,087	7.3%	33.9%	3,235	9.5%	4.9%	32.1%	1.4	99.44%	2.78	0.26	1189	1154	10790	8009
5	5	S 沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	AT	11.2	14,649	4.3%	43.2%	54,316	6.2%	40.2%	9,193	16.9%	7.5%	39.5%	1.5	97.84%	3.71	0.63	1731	1516	11502	9259
6	4	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	7.0	12,504	3.5%	46.7%	56,638	6.2%	46.4%	11,739	20.7%	9.1%	48.6%	1.2	96.58%	4.53	0.94	1636	1786	18869	8463
7	6	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	11.6	10,560	5.2%	51.9%	21,230	4.1%	50.5%	4,378	20.6%	6.0%	54.7%	1.5	98.50%	2.01	0.41	732	757	5644	4010
8	68	S モンスターハンター:ワールド アイスエンターライズ	AT	AT	4.2	21,158	2.9%	54.8%	55,279	3.0%	53.5%	7,187	13.0%	2.8%	57.4%	1.3	99.10%	2.61	0.34	1649	1536	10076	6528
9	10	S ハッピージャグラーV III	北電子	ジャグラー	7.4	12,544	3.4%	58.2%	23,049	2.5%	56.0%	4,123	17.9%	3.1%	60.6%	1.9	98.98%	1.84	0.33	830	782	7285	4205
10	9	S 押忍! 番長ZERO	パナソニック	AT	7.5	8,771	2.9%	61.1%	22,939	3.0%	58.9%	2,193	9.6%	2.0%	62.6%	1.5	99.51%	2.62	0.25	923	839	8779	5838
11	8	L バキ 強くなりたくば喰らえ!!!	オリンピア	AT	8.7	7,499	1.9%	63.0%	27,124	2.7%	61.6%	4,593	16.9%	3.2%	65.8%	1.2	97.86%	3.62	0.61	1009	959	18805	7068
12	11	S ハナハナホウオウ〜天翔〜30	パイオニア	30Φ-ノーマル	13.5	8,578	2.7%	65.7%	13,681	1.7%	63.3%	2,902	21.2%	2.6%	68.3%	1.7	98.83%	1.59	0.34	693	627	6188	3394
13	12	S バイオハザード RE:2	アデリオン	AT	5.4	11,507	2.2%	67.9%	30,157	2.3%	65.6%	2,816	9.3%	1.5%	69.9%	1.4	99.56%	2.62	0.24	1247	1067	10487	6557
14	14	S 新鬼武者2	エンターライズ	AT	4.3	14,649	2.4%	70.3%	41,035	2.6%	68.3%	2,888	7.0%	1.3%	71.2%	1.5	99.84%	2.80	0.20	1551	1251	9327	6517
15	13	S 幼女戦記	サミー	AT	4.5	7,458	1.2%	71.5%	22,147	1.5%	69.7%	3,224	14.6%	1.5%	72.7%	1.5	98.69%	2.97	0.43	1098	749	10849	11406
16	15	S バジリスく〜甲賀忍法帖〜絆2	ミズホ	AT	6.1	6,482	1.5%	73.0%	15,401	1.4%	71.1%	1,459	9.5%	0.9%	73.6%	1.4	99.62%	2.38	0.23	768	576	8624	3611
17	新	S 緋弾のアリアII	JFJ	AT	3.4	14,729	0.9%	73.9%	56,909	1.3%	72.4%	9,174	16.1%	1.5%	75.1%	1.4	97.90%	3.86	0.62	1443	1451	12084	10203
18	16	S 犬夜叉	クロスアルファ	AT	3.2	7,319	0.8%	74.7%	28,479	1.3%	73.7%	4,202	14.8%	1.3%	76.4%	1.3	98.19%	3.89	0.57	1236	1013	10259	5977
19	新	S 盾の勇者の成り上がり	銀座	AT	5.2	18,042	1.0%	75.7%	48,739	1.0%	74.7%	8,592	17.6%	1.3%	77.7%	1.5	98.43%	2.70	0.48	1313	1290	7824	5194
20	17	S 花火絶景	ミズホ	AT	4.6	5,388	0.9%	76.5%	18,579	1.2%	75.9%	2,222	12.0%	1.0%	78.7%	1.2	98.97%	3.45	0.41	739	610	6013	4674
21	18	S とある科学の超電磁砲	藤商事	AT	3.4	11,152	1.0%	77.6%	32,607	1.2%	77.1%	2,570	7.9%	0.7%	79.4%	1.6	99.79%	2.92	0.23	1338	963	12827	5287
22	20	S アクエリオン ALL STARS	SANKYO	AT	3.3	6,132	0.6%	78.1%	21,358	0.8%	77.9%	4,381	20.5%	1.2%	80.5%	1.3	97.31%	3.48	0.71	791	748	8555	5072
23	新	S 戦国無双3	山佐ネクスト	AT	2.8	16,517	0.8%	78.9%	43,538	0.8%	78.7%	5,989	13.8%	0.8%	81.3%	1.5	99.00%	2.64	0.36	1346	1218	9604	5008
24	24	S チバリヨ-30	オーゼキ	30Φ-AT	6.0	5,645	0.6%	79.5%	19,822	0.9%	79.5%	2,343	11.8%	0.7%	82.0%	1.0	98.74%	3.51	0.42	763	945	9959	6731
25	26	S 沖ドキ! DUO-30	アクロス	30Φ-AT	4.8	6,498	0.5%	80.0%	25,805	0.8%	80.3%	3,989	15.5%	0.9%	82.9%	1.2	97.99%	3.97	0.61	998	702	7336	5067

全てのシェア率で1.0%を切っている機種はいつ入れ替わってもおかしくない

1機種が店舗に貢献する為の最低基準としてIN/売上/粗利「各シェア1%」を保持しているかが評価の指標となる

Step 02 仕事率ランキング

実績シェアと設置シェアの比率

＜総合＞

※稼働・売上・粗利の各仕事率の総合ランキング

緑囲み：今月の新台

黄囲み：先月の新台

1



2



3



実績シェア考察

▶設置ボリュームに影響を受けにくい評価指標として、「設置シェアに対する実績シェア」で評価したものが「仕事率」ランキングである。「小規模台数でも、見合う以上の実績を出している/ユーザーに支持されている機械」がわかりやすいという点が特徴であり、実績シェア評価と併せて機械評価に運用することで、機械評価の確度が向上する。性質上、新機種の上位ランキング入りも多いので、実績の変化から定番機種への影響性や市場トレンドを考察する。

▶『LHEY！エリートサラリーマン鏡』が大幅なランクダウン(6→13)で要注意。台数も多い機種なので、てこ入れは早期に。

▶『Sモモキュンソード』は順当な下がり方か。

▶『SバイオハザードRE:2』も『L鏡』同様大幅ダウンしているが、今月粗利が取れなかった模様。稼働・売上に大きな変化はなかった。

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数	仕事率			平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇
					平均 (台)	IN枚数	売上	粗利								
平均					3.7				1.4	98.93%	2.54	0.36	933	841	8069	5268
1	新	S 緋弾のアリアII	JFJ	AT	3.4	153.7%	234.2%	267.1%	1.4	97.90%	3.86	0.62	1443	1451	12084	10203
2	1	S モンスターハンター:ワールド アイス/エンターライズ		AT	4.2	220.8%	227.5%	209.2%	1.3	99.10%	2.61	0.34	1649	1536	10076	6528
3	2	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	7.0	130.5%	233.1%	341.8%	1.2	96.58%	4.53	0.94	1636	1786	18869	8463
4	新	S 盾の勇者の成り上がり	銀座	AT	5.2	188.3%	200.6%	250.1%	1.5	98.43%	2.70	0.48	1313	1290	7824	5194
5	3	S 沖ドキ！GOLD-30	ミズホ	AT	11.2	152.9%	223.5%	267.6%	1.5	97.84%	3.71	0.63	1731	1516	11502	9259
6	新	S 探偵オペラ ミルキィホームズR 大収穫ネット		AT	3.0	161.0%	194.3%	223.1%	1.2	98.35%	3.06	0.50	1241	1297	6831	4600
7	新	S 戦国無双3	山佐ネクスト	AT	2.8	172.4%	179.2%	174.4%	1.5	99.00%	2.64	0.36	1346	1218	9604	5008
8	5	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	6.7	183.3%	194.9%	130.5%	1.6	99.51%	2.70	0.26	1554	1397	10411	12383
9	9	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	20.6	144.3%	105.2%	133.9%	1.7	98.88%	1.85	0.33	874	882	6986	4384
10	21	S ハッピージャグラーV Ⅲ	北電子	ジャグラー	7.4	130.9%	94.8%	120.0%	1.9	98.98%	1.84	0.33	830	782	7285	4205
11	7	L パキ 強くなりたくば喰らえ!!!	オリンピア	AT	8.7	78.3%	111.6%	133.7%	1.2	97.86%	3.62	0.61	1009	959	18805	7068
12	25	S 吉宗3	サポハニ	AT	1.1	70.9%	108.8%	161.2%	1.1	96.41%	3.89	0.82	939	722	3255	3094
13	6	L HEY！エリートサラリーマン鏡	パオン・ディービー	AT	14.4	128.2%	140.3%	94.2%	1.4	99.44%	2.78	0.26	1189	1154	10790	8009
14	14	S 犬夜叉	クロスアルファ	AT	2.9	76.4%	117.2%	122.3%	1.3	98.19%	3.89	0.57	1236	1013	10259	5977
15	8	S 這いよれ！ニャル子さん	EXCITE	AT	1.7	80.0%	103.0%	117.7%	1.3	98.27%	3.27	0.53	998	809	7065	5036
16	18	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	11.1	110.2%	87.4%	127.5%	1.5	98.50%	2.01	0.41	732	757	5644	4010
17	10	S 新鬼武者2	エンターライズ	AT	4.1	152.9%	168.9%	84.1%	1.5	99.84%	2.80	0.20	1551	1251	9327	6517
18	40	S TIGER & BUNNY SP	山佐ネクスト	AT	1.0	62.2%	99.8%	293.6%	1.0	91.82%	4.07	1.69	734	664	2383	3352
19	4	S モモキュンソード	DAXFI	AT	2.5	117.9%	116.3%	86.7%	1.4	99.31%	2.50	0.26	917	882	6207	4701
20	19	S 沖ドキ！DUO-30	アクロス	30Φ-AT	4.8	67.8%	106.2%	116.1%	1.2	97.99%	3.97	0.61	998	702	7336	5067
21	11	S バイオハザード RE:2	アデリオン	AT	5.4	120.1%	124.1%	82.0%	1.4	99.56%	2.62	0.24	1247	1067	10487	6557
22	20	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	19.4	112.6%	89.3%	92.5%	1.9	99.10%	2.01	0.29	785	743	6698	4010
23	13	S 少女戦記	サミー	AT	4.5	77.8%	91.1%	93.9%	1.5	98.69%	2.97	0.43	1098	749	10849	11406
24	17	S アクエリオン ALL STARS	SANKYO	AT	3.1	64.0%	87.9%	127.6%	1.3	97.31%	3.48	0.71	791	748	8555	5072
25	15	S とある科学の超電磁砲	藤商事	AT	3.4	116.4%	134.2%	74.8%	1.6	99.79%	2.92	0.23	1338	963	12827	5287

Step 02 **スペック別総合実績ランキング**

前頁までの分析を踏まえた上で、同タイプ内で
の実績差を比較・確認

＜AT/A+AT/その他＞

※稼働・売上・粗利の各平均実績の総合ランキング

緑囲み：TOPIX機種（初ランクイン機種）

1



2



3



順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数	IN枚数	売上額	粗利額		平均	平均	平均	平均	平均	平均	最大	最大
					平均 (台)	平均 (枚)	平均 (円)	平均 (円)	平均 粗利率	設定	出玉率	コイン 単価	コイン 粗利	MY	M◇	MY	M◇
同スペック平均					3.3	8,944	26,864	3,508	13.1%	1.3	98.89%	3.00	0.39	1029	905	9157	6127
1	2	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	9.0	12,504	56,638	11,739	20.7%	1.2	96.58%	4.53	0.94	1636	1786	18869	8463
2	新	S 緋弾のアリアII	BFJ	AT	3.4	14,729	56,909	9,174	16.1%	1.4	97.90%	3.86	0.62	1443	1451	12084	10203
3	1	S モンスターハンター:ワールド アイスエンターライズ	AT	AT	4.2	21,158	55,279	7,187	13.0%	1.3	99.10%	2.61	0.34	1649	1536	10076	6528
4	新	S 盾の勇者の成り上がり	銀座	AT	5.2	18,042	48,739	8,592	17.6%	1.5	98.43%	2.70	0.48	1313	1290	7824	5194
5	3	S 沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	AT	11.5	14,649	54,316	9,193	16.9%	1.5	97.84%	3.71	0.63	1731	1516	11502	9259
6	新	S 探偵オペラ ミルキィホームズR 大収穫	ネット	AT	3.0	15,430	47,229	7,662	16.2%	1.2	98.35%	3.06	0.50	1241	1297	6831	4600
7	新	S 戦国無双3	山佐ネクスト	AT	2.8	16,517	43,538	5,989	13.8%	1.5	99.00%	2.64	0.36	1346	1218	9604	5008
8	5	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	9.3	17,561	47,374	4,484	9.5%	1.6	99.51%	2.70	0.26	1554	1397	10411	12383
9	7	L バキ 強くなりたくば喰らえ!!!	オリンピア	AT	11.1	7,499	27,124	4,593	16.9%	1.2	97.86%	3.62	0.61	1009	959	18805	7068
10	21	S 吉宗3	サポハニ	AT	1.0	6,792	26,440	5,536	20.9%	1.1	96.41%	3.89	0.82	939	722	3255	3094
11	13	S 犬夜叉	クロスアルファ	AT	3.3	7,319	28,479	4,202	14.8%	1.3	98.19%	3.89	0.57	1236	1013	10259	5977
12	6	L HEY! エリートサラリーマン鏡	パオン・ディービー	AT	14.7	12,279	34,087	3,235	9.5%	1.4	99.44%	2.78	0.26	1189	1154	10790	8009
13	8	S 這いよれ! ニャル子さん	EXCITE	AT	1.7	7,664	25,028	4,044	16.2%	1.3	98.27%	3.27	0.53	998	809	7065	5036
14	34	S TIGER & BUNNY SP	山佐ネクスト	AT	1.0	5,963	24,260	10,084	41.6%	1.0	91.82%	4.07	1.69	734	664	2383	3352
15	9	S 新鬼武者2	エンターライズ	AT	4.5	14,649	41,035	2,888	7.0%	1.5	99.84%	2.80	0.20	1551	1251	9327	6517
16	17	S 沖ドキ! DUO-30	アクロス	30Φ-AT	5.5	6,498	25,805	3,989	15.5%	1.2	97.99%	3.97	0.61	998	702	7336	5067
17	4	S モモキュンソード	DAXEL	AT	2.5	11,298	28,258	2,978	10.5%	1.4	99.31%	2.50	0.26	917	882	6207	4701
18	11	S バイオハザード RE:2	アデリオン	AT	5.4	11,507	30,157	2,816	9.3%	1.4	99.56%	2.62	0.24	1247	1067	10487	6557
19	16	S アクエリオン ALL STARS	SANKYO	AT	3.3	6,132	21,358	4,381	20.5%	1.3	97.31%	3.48	0.71	791	748	8555	5072
20	10	S 幼女戦記	サミー	AT	4.7	7,458	22,147	3,224	14.6%	1.5	98.69%	2.97	0.43	1098	749	10849	11406
21	14	S とある科学の超電磁砲	藤商事	AT	3.8	11,152	32,607	2,570	7.9%	1.6	99.79%	2.92	0.23	1338	963	12827	5287
22	31	S マクロス デルタ	ジェイビー	AT	2.0	5,924	18,524	3,957	21.4%	1.2	97.57%	3.13	0.67	729	674	5816	3936
23	23	S GI優勝倶楽部3	KPE	AT	1.4	5,561	17,715	4,818	27.2%	1.1	96.21%	3.19	0.87	580	624	4105	4072
24	43	S 十字架5	オーゼキ	AT	1.8	6,495	19,814	2,959	14.9%	1.1	98.39%	3.05	0.46	843	720	6262	4056
25	19	S 閃乱カグラ BURST UP	オーイズミラボ	AT	2.5	6,231	19,689	3,079	15.6%	1.2	98.07%	3.16	0.49	802	534	5102	3722

「2.トレンド性能の分析」

Step 02 最大MYランキング

＜総合＞

出玉の中央値が低い機種、また最大値とのギャップ値が高い機種は低実績傾向
例：MY中央値の低さ(平均スコア程度)に対して最大値が高い

青囲み：市場平均比：150%ライン以上

※最大MYランキング

順位	機種名	メーカー	スペック タイプ	MY					平均 出玉率	平均 コイン 単価
				平均値	中央値	最大	3,000枚 突破率	5,000枚 突破率		
全体平均				934	568	7745	5.9%	1.3%	97.67%	2.46
1	L バキ 強くなりたくば喰らえ!!!	オリンピア	AT	996	279	19003	10.2%	4.8%	97.22%	3.69
2	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	1688	716	18369	18.2%	8.6%	96.04%	4.57
3	S とある科学の超電磁砲	藤商事	AT	1228	681	12782	11.3%	3.3%	97.98%	3.47
4	S 緋弾のアリアII	JFJ	AT	1457	732	11822	17.6%	4.3%	97.05%	4.15
5	S 沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	AT	1820	1459	11443	19.8%	4.7%	97.09%	3.85
6	L HEY! エリートサラリーマン鏡	パオン・ディービー	AT	1105	519	10718	10.3%	2.0%	98.17%	3.01
7	L リノヘブン	山佐	AT	733	374	10528	4.5%	1.5%	97.82%	3.61
8	S 犬夜叉	クロスアルファ	AT	1194	556	10128	12.9%	2.9%	96.91%	3.94
9	S モンスターハンター:ワールド アイス	エンターライズ	AT	1667	1276	10068	17.7%	3.4%	98.49%	2.73
10	S BIOHAZARD 7 resident evil	アデリオン	AT	1000	853	10059	4.5%	0.3%	98.10%	2.18
11	S チバリヨ-30	オーゼキ	30Φ-AT	883	199	9917	7.8%	1.8%	98.66%	3.31
12	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	1494	1080	9817	14.1%	2.7%	98.18%	3.03
13	S FAIRY TAIL2	藤商事	AT	890	479	9217	7.5%	0.9%	97.15%	2.23
14	S 真俺の空	スパイキー	AT	749	225	9215	5.4%	1.2%	96.95%	2.91
15	S Re:ゼロから始める異世界生活	大都技研	AT	826	559	9044	2.7%	0.4%	97.87%	2.26
16	S 幼女戦記	サミー	AT	1025	648	9000	7.5%	1.0%	97.08%	3.24
17	S 新鬼武者2	エンターライズ	AT	1469	1008	8852	14.4%	2.9%	98.39%	3.16
18	S うしおととら 雷槍一閃	ディ・ライト	AT	1144	708	8680	9.9%	2.2%	98.20%	1.59
19	S バイオハザード RE:2	アデリオン	AT	1161	663	8558	10.3%	1.9%	98.09%	2.94
20	S ANEMONE 交響詩篇エウレカセブント	ロデオ	AT	817	567	8500	1.6%	0.4%	98.07%	1.36
21	S 戦国無双3	山佐ネクスト	AT	1425	764	8208	17.4%	2.5%	97.88%	3.01
22	S 押忍! 番長ZERO	パオン・ディービー	AT	948	547	7848	6.2%	1.0%	97.65%	2.24
23	S 這いよれ! ニャル子さん	EXCITE	AT	1040	676	7773	6.4%	0.4%	97.45%	3.17
24	S 戦姫絶唱シンフォギア 勇気之歌	SANKYO	AT	877	600	7539	3.8%	0.4%	97.79%	2.15
25	S 政宗 戦極	大都技研	AT	1027	542	7272	9.0%	1.5%	96.91%	1.57

MY関連考察

▶主力機種・優秀機種ランキングで上位の機種データから、各項目ごとの市場平均との差異を確認し、現市場で競争力のあるMY関連事項を考察する。

※本考察は時期的なトレンド影響を強く受けるため、指標値は変化していくと考えられる。

▶現市場において高実績機種の共通特徴は以下

- ①“MY平均値”が市場平均の1.5倍(約1,400枚付近)以上
- ②“MY中央値”が市場平均の1.5倍(約852枚)以上
- ③3,000枚突破率が市場平均の1.5倍(約8.8%)以上

▶高実績機種は上記の該当事項が多いことから、現行でユーザーに指示されやすい射幸強度の推測に活用できる。

▶バランスタイプのスペックが多いが、その中でも出玉力がある機種が支持されている。

Step 02 勝ち率ランキング

ユーザー勝ち率(終日差玉100%以上の割合)が高く、粗利が高くなる機械をチェックする。ユーザー層に左右されにくい実績を求めるには非技術介入機(非特殊機)を。

- 青囲み機種：良 「粗利率」が市場平均に近似(15%以上)かつ「粗利額」がなるべく市場平均以上
- 紫囲み機種：優 上記条件かつ、IN枚数が平均以上

<総合>

※勝ち率ランキング

現在の市場はユーザー勝ち率の高い台が高実績傾向、その中で高い粗利貢献力がある機械を抽出。稼働実績だけに頼らない機械評価軸のひとつ

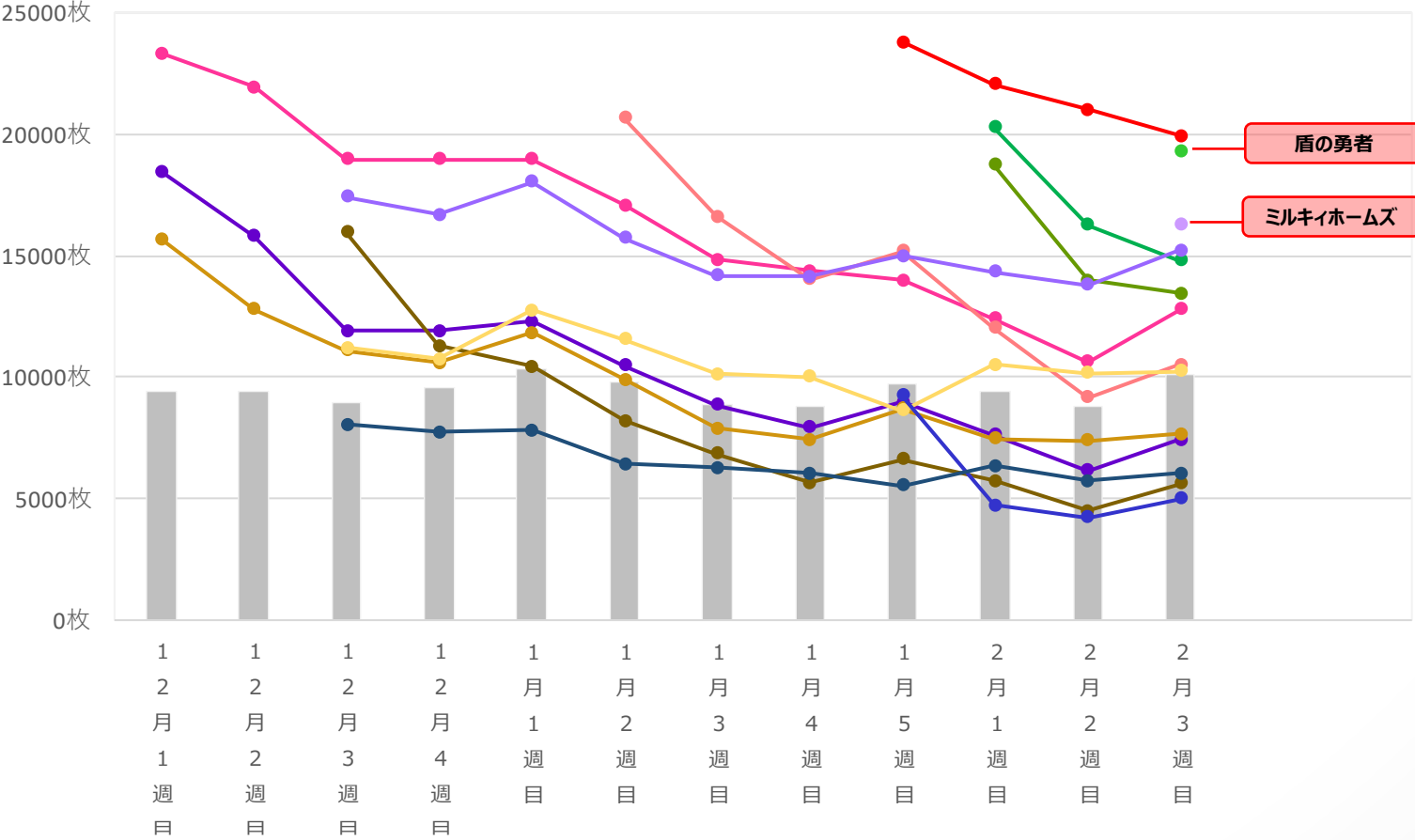
順位	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数		IN枚数 平均 (枚)	売上額 平均 (円)	粗利額		平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇
				平均 (台)	勝ち率			平均 (円)	平均 粗利率								
全体平均				3.9	32.8%	8,362	20,651	4,146	20.1%	1.0	97.75%	2.47	0.50	847	845	7365	5042
1	S いろはに愛姫	パオン・ディービー	A+ART	1.1	50.8%	15,019	5,147	-1,032	-20.1%	1.0	101.63%	0.34	-0.07	1549	797	5529	3554
2	S マッピー	メーシー	A+AT	1.8	44.4%	11,073	17,689	269	1.5%	1.0	100.43%	1.60	0.02	1162	721	6292	4439
3	S ガメラ	銀座	AT	1.8	44.1%	4,727	10,295	770	7.5%	1.0	99.87%	2.18	0.16	840	643	3562	3528
4	S ディスクアップ2	サミー	A+AT	2.6	43.9%	11,922	19,253	119	0.6%	1.0	100.39%	1.61	0.01	1322	871	7280	5367
5	S 沖ドキ! DUO	アクロス	AT	4.7	43.4%	4,615	16,916	2,208	13.1%	1.0	98.65%	3.67	0.48	904	506	4283	4509
6	S 沖ドキ! DUO-30	アクロス	30Φ-AT	5.6	43.0%	6,139	25,342	4,397	17.4%	1.0	97.32%	4.13	0.72	968	682	5965	4782
7	S 零	山佐ネクスト	AT	1.0	41.4%	5,216	8,350	380	4.6%	1.0	99.26%	1.60	0.07	720	558	4148	2451
8	S けものフレンズ	ロデオ	AT	1.5	41.4%	5,094	10,807	1,919	17.8%	1.0	97.68%	2.12	0.38	621	733	4405	4093
9	S 天晴! モグモグ風林火山 全国制覇版	ネット	AT	1.2	41.1%	5,490	4,543	-168	-3.7%	1.0	98.14%	0.83	-0.03	708	545	3004	2661
10	S かまいたちの夜	オーイズミ	A+RT	1.3	41.0%	5,601	2,442	18	0.7%	1.0	98.66%	0.44	0.00	427	395	1582	1705
11	S パーサスリヴァイズ	エレコ	A+RT	3.5	40.6%	10,358	15,569	748	4.8%	1.0	100.05%	1.50	0.07	792	668	5786	3388
12	S 沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	AT	11.7	40.5%	14,652	56,471	10,593	18.8%	1.0	97.09%	3.85	0.72	1718	1558	11502	8985
13	S 主役は銭形3	平和	AT	1.6	40.3%	5,412	11,486	933	8.1%	1.0	98.96%	2.12	0.17	665	592	4798	4257
14	S 大花満	J P S	AT	2.6	40.1%	5,668	16,718	3,084	18.4%	1.0	97.56%	2.95	0.54	560	553	5823	3692
15	S モンスターハンター:ワールド アイスボ	エンターライズ	AT	4.2	40.1%	20,816	56,810	9,300	16.4%	1.0	98.49%	2.73	0.45	1604	1578	10076	6528
16	S ノーゲーム・ノーライフ THE SLOT	北電子	AT	1.6	39.8%	5,083	5,813	1,543	26.5%	1.0	98.47%	1.14	0.30	594	599	5425	2572
17	S ドリフターズ	サミー	AT	1.5	39.8%	7,570	19,935	2,070	10.4%	1.0	99.27%	2.63	0.27	1121	1007	4980	4419
18	S 新ハナビ	エレコ	A+RT	3.8	39.7%	10,125	12,963	219	1.7%	1.0	100.04%	1.28	0.02	827	663	5568	3889
19	S PYRAMID EYE	大都技研	ノーマル	1.5	39.7%	5,612	5,549	451	8.1%	1.0	99.47%	0.99	0.08	392	397	3372	1748
20	S 花火絶景	ミズホ	AT	4.0	39.5%	5,978	17,515	2,443	13.9%	1.0	98.48%	2.93	0.41	753	674	6400	4982
21	S ピンクパンサーSP	山佐	A+ART	1.6	39.4%	6,648	10,318	715	6.9%	1.0	99.87%	1.55	0.11	937	630	4966	3309
22	S ルパン三世	オリンピア	AT	1.1	38.9%	5,784	8,313	798	9.6%	1.0	98.75%	1.44	0.14	786	720	6045	3494
23	S 哲也 -天運地カ-	大一商会	AT	1.0	38.4%	4,874	7,967	1,130	14.2%	1.0	99.12%	1.63	0.23	723	366	3078	2809
24	S スーパー海物語INジャパン祭	サンスリー	AT	1.1	38.3%	8,784	14,261	1,983	13.9%	1.0	98.86%	1.62	0.23	836	768	5397	3698
25	S KING黄門ちゃま	オリンピア	AT	1.1	38.3%	4,170	8,715	1,804	20.7%	1.0	94.83%	2.09	0.43	588	560	3886	2560

◀◀3.運用結果の確認▶▶

Step 05 稼働実績推移 【新台】

新台＝過去3カ月以内に新発売・
初導入が開始された機種
(中古機を含まない)

＜新台平均稼働推移＞ ※各週における1台1日あたりの平均IN枚数
※導入初週の平均稼働の上位15機種を抜粋



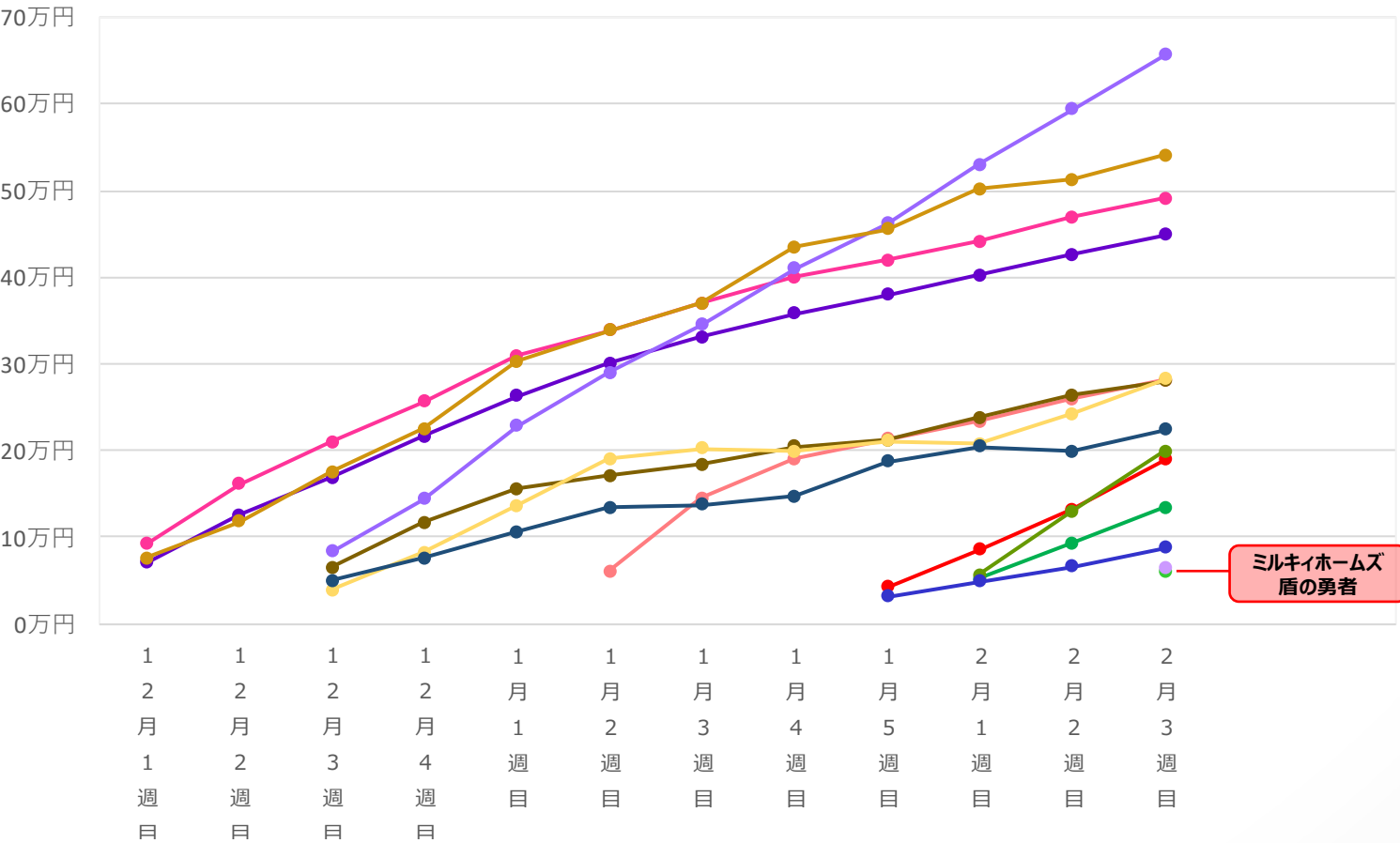
凡例	機種名	導入週
●	S モンスターハンター:ワールド アイスボー	1月5週目
●	L HEY! エリートサラリーマン鏡	12月1週目
●	S モモキュンソード	1月2週目
●	S 戦国無双3	2月1週目
●	S 盾の勇者の成り上がり	2月3週目
●	S 緋弾のアリアⅡ	2月1週目
●	S 少女戦記	12月1週目
●	S 沖ドキ! GOLD-30	12月3週目
●	S 探偵オペラ ミルキィホームズR 大収穫	2月3週目
●	S 真俺の空	12月3週目
●	S 這いよれ! ニャル子さん	12月1週目
●	S 沖ドキ! GOLD	12月3週目
●	S 大花満	1月5週目
●	S もっと! チバリヨ-30	12月3週目
●		
■	全機種平均 (新台以外も含む)	

Step 05

粗利実績推移【新台】

新台＝過去3カ月以内に新発売・
初導入が開始された機種
(中古機を含まない)

＜新台累積粗利推移＞ ※1台あたりの平均粗利額の累積
※導入初週の平均稼働の上位15機種を抜粋



凡例	機種名	導入週
●	S モンスターハンター:ワールド アイスボー	1月5週目
●	L HEY! エリートサラリーマン鏡	12月1週目
●	S モモキュンソード	1月2週目
●	S 戦国無双3	2月1週目
●	S 盾の勇者の成り上がり	2月3週目
●	S 緋弾のアリアⅡ	2月1週目
●	S 少女戦記	12月1週目
●	S 沖ドキ! GOLD-30	12月3週目
●	S 探偵オペラ ミルキィホームズR 大収穫	2月3週目
●	S 真俺の空	12月3週目
●	S 這いよれ! ニャル子さん	12月1週目
●	S 沖ドキ! GOLD	12月3週目
●	S 大花満	1月5週目
●	S もっと! チバリヨ-30	12月3週目
●		

◀◀4.ケース紹介▶▶

店舗全体の日ごとの数値

日付	曜日	台数	交換枚数	コ単	稼働目標	売上目標(全体)	売上目標(台)	粗利目標(全体)	粗利目標(台)	%	玉率(予測)	粗利実績	粗利実績(台)	誤差額	誤差額(台)	イ	
12/1	木	235	5.06	2.35	10,000	5,522,500	23,500	587,500	2,500	10.64%	99.82%	278,503	1,185	-308,997	-1,315		
12/2	金	235	5.06	2.36	7,500	4,159,500	17,700	822,500	3,500	19.77%	98.72%	782,353	3,329	-40,147	-171		
12/3	土	235	5.06	2.39	17,500	9,828,875	41,825	1,880,000	8,000	19.13%	98.79%	761,490	3,240	-1,118,510	-4,760		
12/4	日	235	5.06	2.38	11,000	6,152,300	26,180	1,175,000	5,000	19.10%	98.79%	1,058,474	4,504	-116,526	-496		
12/5	月					店 休											
12/6	火	235	5.06	2.40	14,000	7,896,000	33,600	1,175,000	5,000	14.88%	99.30%	1,499,847	6,382	+324,847	+1,382		
12/7	水	235	5.06	2.44	13,000	7,454,200	31,720	1,057,500	4,500	14.19%	99.37%	2,472,913	10,523	+1,415,413	+6,023		
12/8	木	235	5.06	2.48	8,000	4,662,400	19,840	705,000	3,000	15.12%	99.24%	545,451	2,321	-159,549	-679		
12/9	金	235	5.06	2.48	8,000	4,662,400	19,840	705,000	3,000	15.12%	99.24%	1,509,381	6,423	+804,381	+3,423		
12/10	土	235	5.06	2.50	20,000	11,750,000	50,000	1,057,500	4,500	9.00%	100.01%	156,255	665	-901,245	-3,835		
12/11	日	235	5.06	2.51	15,000	8,847,750	37,650	1,762,500	7,500	19.92%	98.62%	1,958,891	8,336	+196,391	+836		
12/12	月	235	5.06	2.45	7,000	4,030,250	17,150	705,000	3,000	17.49%	98.96%	1,261,626	5,369	+556,626	+2,369		
12/13	火	235	5.06	2.51	8,000	4,718,800	20,080	705,000	3,000	14.94%	99.26%	1,312,631	5,586	+607,631	+2,586		
12/14	水	235	5.06	2.55	7,000	4,194,750	17,850	705,000	3,000	16.81%	99.00%	516,702	2,199	-188,298	-801		
12/15	木	235	5.06	2.56	18,000	10,828,800	46,080	940,000	4,000	8.68%	100.05%	467,497	1,989	-472,503	-2,011		
12/16	金	235	5.06	2.60	7,000	4,227,650	17,990	705,000	3,000	16.68%	99.01%	894,132	3,805	+189,132	+805		
12/17	土	235	5.06	2.58	15,000	9,094,500	38,700	1,762,500	7,500	19.38%	98.66%	977,097	4,158	-785,403	-3,342		
12/18	日	235	5.06	2.57	13,000	7,851,350	33,410	1,527,500	6,500	19.46%	98.65%	734,271	3,125	-793,229	-3,375		
12/19	月					店 休											
12/20	火	235	5.06	2.56	15,000	9,024,000	38,400	1,057,500	4,500	11.72%	99.61%						
12/21	水	235	5.06	2.63	11,000	6,798,550	28,930	940,000	4,000	13.83%	99.31%						
12/22	木	235	5.06	2.66	9,000	5,625,900	23,940	705,000	3,000	12.53%	99.54%						
12/23	金	235	5.06	2.63	6,000	3,722,400	15,840	705,000	3,000	18.94%	98.66%						
12/24	土	235	5.06	2.67	11,000	6,901,950	29,370	1,292,500	5,500	18.73%	98.70%						
12/25	日	235	5.06	2.67	10,000	6,274,500	26,700	1,057,500	4,500	16.85%	98.99%						
12/26	月	235	5.06	2.65	7,000	4,359,250	18,550	705,000	3,000	16.17%	99.04%						
12/27	火	235	5.06	2.65	7,000	4,359,250	18,550	822,500	3,500	18.87%	98.69%						
12/28	水	235	5.06	2.68	8,000	5,038,400	21,440	822,500	3,500	16.32%	99.02%						
12/29	木	235	5.06	2.68	8,000	5,038,400	21,440	1,057,500	4,500	20.99%	98.34%						
12/30	金	235	5.06	2.65	15,000	9,341,250	39,750	1,762,500	7,500	18.87%	98.69%						
12/31	土	235	5.06	2.64	13,280	8,065,200	34,320	1,762,500	7,500	21.85%	98.34%						
合計・平均・実績						11,010	190,431,075	27,943	30,667,500	4,500	16.10%	99.10%					

日付: 2022年12月25日 更新

シフトレーション日: 2022年12月26日 月

店舗: ティモ店舗D(0314)

営業形態: 20円スロット(0314)

種別	レート	稼働		
		目標	票目標	票実績
店舗合計		-	-	-
スロット	シ小計	-	-	-
パチンコ	シ小計	-	-	-
スロット	20円スロット	11,010	11,348	10,913
パチンコ	4円	18,517	19,087	19,097
	1円	25,000	25,000	24,813

2022年12月

曜日	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
売上	6,000,000	6,000,000	6,000,000	6,000,000	6,000,000
粗利	1,499,847	2,472,913	545,451	1,509,381	1,509,381
利益率	18.7%	29.4%	10.2%	28.8%	28.8%
割戻	8.9	7.8	9.9	7.8	7.8
日付	12日	13日	14日	15日	16日
イベント					
S稼働	6,564	8,135	6,743	17,895	6,931
売上	4,425,500	5,209,000	4,674,500	9,362,000	4,674,500

計算値			
目標稼働	11,010	>>	
目標売上(総額/台当り)	190,431,075 / 27,943	>>	
目標粗利(総額/台当り)	30,667,500 / 4,500	>>	
目標利益率	16.10%		
目標出玉率	99.10%		

月間目標値	
目標稼働	11,000
目標売上	190,468,675
目標粗利	30,667,500
目標利益率	16.10%
目標出玉率	99.09%

日付:	2022年12月25日	更新	種別	レート	稼働				売上				粗利				データ入力	設定計算
シミュレーション日:	2022年12月26日 月				目標	累積目標	累積実績	差	目標	累積目標	累積実績	差	月目標	累積目標	累積実績	差		
店舗:	デモ店舗(0314)		店舗合計		-	-	-	-	501,407,675	407,661,125	401,730,200	-5,930,925	80,167,500	63,565,000	62,762,999	-802,001		
営業形態:	26円ｽﾛｯﾌﾟ(0314)		ｽﾛｯﾌﾟ	ｼｵｼｬ	-	-	-	-	190,431,075	154,229,325	152,975,500	-1,253,825	30,667,500	23,735,000	21,351,117	-2,383,883		
			ﾊﾞﾅｼｮﾝ	ﾌﾟｼｵｼｬ	-	-	-	-	310,976,600	253,431,800	248,754,700	-4,677,100	49,490,000	39,830,000	41,411,882	1,581,882		
			ｽﾛｯﾌﾟ	26円ｽﾛｯﾌﾟ	11,010	11,348	10,913	-435	190,431,075	154,229,325	152,975,500	-1,253,825	30,667,500	23,735,000	21,351,117	-2,383,883	2/27 14:25:08	済
2022年12月			ﾊﾞﾅｼｮﾝ	4円	18,517	19,087	19,097	10	288,495,000	235,599,000	231,175,600	-4,423,400	44,850,000	36,150,000	37,125,456	975,456	1/13 15:14:20	
			ﾊﾞﾅｼｮﾝ	1円	25,000	25,000	24,813	-187	22,481,600	17,832,800	17,579,100	-253,700	4,640,000	3,680,000	4,286,426	606,426	1/13 15:59:09	

曜日	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	土曜日	日曜日	週間予定	週間実績
売上	4,425,500	5,209,000	4,674,500	9,362,000	4,674,500	8,887,000	7,974,000	44,946,100	45,206,500
粗利	1,261,626	1,312,631	516,702	467,497	894,132	977,097	734,271	7,050,000	6,163,956
利益率	28.5%	25.2%	11.1%	5.0%	19.1%	11.0%	9.2%	15.7%	13.6%
客数	7.9	8.2	9.8	10.5	8.9	9.8	10.0	9.27	9.5
日付	12日	13日	14日	15日	16日	17日	18日		
イベント									
稼働	6,564	8,135	6,743	17,895	6,931	15,941	13,430	10,714	10,806
売上	4,425,500	5,209,000	4,674,500	9,362,000	4,674,500	8,887,000	7,974,000	44,946,100	45,206,500
粗利	1,261,626	1,312,631	516,702	467,497	894,132	977,097	734,271	7,050,000	6,163,956
利益率	28.5%	25.2%	11.1%	5.0%	19.1%	11.0%	9.2%	15.7%	13.6%
客数	7.9	8.2	9.8	10.5	8.9	9.8	10.0	9.27	9.5
日付	19日	20日	21日	22日	23日	24日	25日		
イベント	店休								
稼働	14,116	10,371	8,126	5,890	9,455	10,649		10,333	9,768
売上	7,770,500	7,351,500	5,302,500	4,167,000	5,506,500	6,113,000		38,347,300	36,211,000
粗利	195,151	1,249,689	898,542	1,077,964	497,770	244,487		5,757,500	4,163,603
利益率	2.5%	17.0%	16.9%	25.9%	9.0%	4.0%		15.0%	11.5%
客数	10.7	9.1	9.1	8.2	10.0	10.6		9.35	9.7
日付	26日	27日	28日	29日	30日	31日	1日		
イベント									
稼働	7,000	7,000	8,000	8,000	15,000	13,280	-		
売上	4,359,250	4,359,250	5,038,400	5,038,400	9,341,250	8,065,200		36,201,750	
粗利	705,000	822,500	822,500	1,057,500	1,762,500	1,762,500		6,932,500	
利益率	16.2%	18.9%	16.3%	21.0%	18.9%	21.9%		19.1%	
客数	9.2	9.9	9.2	8.7	8.9	8.6		8.89	
曜日集計									
稼働	6,564	11,623	9,746	10,864	6,558	15,445	12,217		
売上	4,425,500	6,993,167	6,014,833	6,410,375	4,754,375	8,175,125	7,441,625		
粗利	1,261,626	1,002,543	1,413,101	547,498	1,065,958	598,153	999,031		
利益率	28.5%	14.3%	20.7%	8.5%	22.4%	7.3%	13.4%		
客数	7.9	9.4	8.7	10.1	8.5	10.2	9.5		

日ごとの設定配分 店舗全体・機種別

検索条件

期間: ☒ 1ヶ月 ☐ 3ヶ月 ☐ 1年 2022/11/25 ~ 2022/12/25

☐ イベント:

☐ 出玉率検索: % ~ %

構成	日付	イベント	平均稼働	売上	粗利	粗利率	S1	S2	S3	S4	S5	S6	計算値	実績値	機種別
○	12/25(日)	ジャグラー	10,649	6,113,000	244,487	4.0%	197	13	19	1	5	0	100.62%		
○	12/24(土)		9,455	5,506,500	497,770	9.0%	201	24	4	0	4	2	99.99%		
○	12/23(金)		5,890	4,167,000	1,077,964	25.9%	217	9	3	0	2	4	97.43%		
○	12/22(木)		8,126	5,302,500	898,542	16.9%	100	95	14	0	20	6	98.88%		
○	12/21(水)		10,371	7,351,500	1,249,689	17.0%	216	8	5	0	2	4	98.78%		
○	12/20(火)	旧イベント日	14,116	7,770,500	195,151	2.5%	159	66	5	2	3	0	100.77%		
	12/19(月)														
	12/18(日)		13,430	7,974,000	734,271	9.2%	140	79	6	0	4	6	99.97%		
	12/17(土)		15,941	8,887,000	977,097	11.0%	136	75	5	0	13	6	99.76%		
	12/16(金)		6,931	4,674,500	894,132	19.1%	235	0	0	0	0	0	97.58%	98.53%	
	12/15(木)	ジャグラー・旧イベント日	17,895	9,362,000	467,497	5.0%	198	17	14	2	4	0	100.45%		
	12/14(水)		6,743	4,674,500	516,702	11.1%	200	29	6	0	0	0	99.69%		
	12/13(火)		8,135	5,209,000	1,312,631	25.2%	163	59	6	0	0	7	97.77%		
	12/12(月)		6,564	4,425,500	1,261,626	28.5%	78	104	7	1	26	19	97.17%		
	12/11(日)		14,256	8,791,000	1,958,891	22.3%	95	83	16	6	27	8	98.24%		
	12/10(土)	旧イベント日	20,076	9,636,500	156,255	1.6%	154	51	6	0	18	6	100.76%		
	12/09(金)		7,061	5,242,000	1,509,381	28.8%	196	30	7	0	2	0	96.84%		
	12/08(木)		8,612	5,328,000	545,451	10.2%	157	61	6	0	7	4	99.83%		
	12/07(水)		12,123	8,418,500	2,472,913	29.4%	202	24	6	1	2	0	96.96%		
	12/06(火)	ジャグラー	12,619	8,000,000	1,499,847	18.7%	171	33	20	3	8	0	98.67%		
	12/05(月)														
	12/04(日)		10,532	6,888,500	1,058,474	15.4%	196	13	19	3	4	0	99.10%		
	12/03(土)		16,308	8,670,500	761,490	8.8%	104	80	16	3	22	10	100.02%		
	12/02(金)		6,349	4,934,000	782,353	15.9%	163	60	8	0	4	0	98.85%		
	12/01(木)		8,822	5,649,000	278,503	4.9%	100	110	11	3	4	7	100.56%		

機種	台数	平均稼働	出玉率	売上	粗利	粗利率	S1	S2	S3	S4	S5	S6	計算値	
S 花火絶景	9	2,967	98.1%	145,000	23,307	16.1%	9	0	0	0	0	0	97.8%	
S アラジンAカラシック	1	3,630	107.5%	17,000	-3,833	-22.5%	1	0	0	0	0	0	96.3%	
S アクエリオン ALL STARS	3	1,760	152.3%	7,000	-53,976	-771.1%	3	0	0	0	0	0	97.2%	
S BIOHAZARD 7 resident evil	5						5	0	0	0	0	0		
S バジリスク〜甲賀忍法帖〜絆2	15	6,114	103.0%	154,000	-39,947	-25.9%	15	0	0	0	0	0	97.4%	
L バキ 強くなりたくば喰らえ!!!	9	14,568	105.8%	414,000	-112,658	-27.2%	9	0	0	0	0	0	99.3%	
S バイオハザード RE:2	5	7,542	102.7%	116,000	-9,571	-8.3%	5	0	0	0	0	0	99.9%	
S BOOWY	2	318	138.5%	2,000	-4,667	-233.4%	2	0	0	0	0	0	97.0%	
S コードギアス 反逆のルルーシュ3	1	15,999	91.1%	63,000	33,798	53.6%	1	0	0	0	0	0	100.2%	
S 黄門ちゃま喝2	1	19,233	84.7%	88,000	66,158	75.2%	1	0	0	0	0	0	97.1%	
S ダンまち外伝ソード・オラトリア	1	10,395	115.0%		-30,883		1	0	0	0	0	0	96.6%	
S ディスカップ2	1	1,520	94.3%	5,000	2,171	43.4%	1	0	0	0	0	0	99.5%	
S エヴァンゲリオンAT777	1	12,951	89.4%	53,000	31,831	60.1%	1	0	0	0	0	0	95.7%	
L HEY! エリートサラリーマン鏡	18	14,637	102.0%	694,000	-41,919	-6.0%	18	0	0	0	0	0	98.0%	
S ファンキージャグラー2	10	17,314	98.9%	298,500	63,718	21.3%	3	0	5	1	1	0	100.4%	
S FAIRY TAIL2	1	3,504	167.2%	4,000	-46,252	-1156.3%	1	0	0	0	0	0	98.2%	
S 北斗の拳 宿命	2	234	65.7%	4,000	3,525	88.1%	2	0	0	0	0	0	96.7%	
S ハードボイルド	5	4,845	101.6%	35,000	-4,489	-12.8%	5	0	0	0	0	0	100.3%	
S ひやらのなく頃に祭2	1	2,511	79.3%	12,000	11,387	94.9%	1	0	0	0	0	0	97.6%	
S 顔文字D	3	7,116	95.6%	60,000	23,953	39.9%	3	0	0	0	0	0	97.6%	
S アイムジャグラーEX-TP	20	15,390	102.8%	465,000	-129,934	-27.9%	0	7	10	0	3	0	99.9%	
S 犬夜叉	6	7,705	79.0%	250,000	214,328	85.7%	6	0	0	0	0	0	97.3%	

課題機種種の任意期間における実績確認

機種情報

集計期間

過去1週間

2022年12月19日

~

2022年12月25日

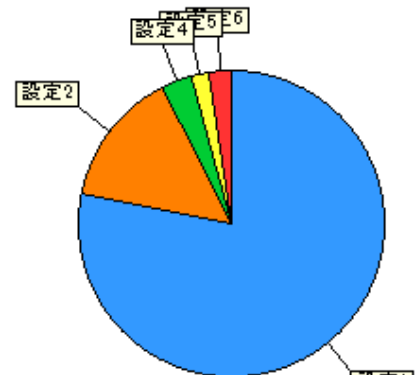
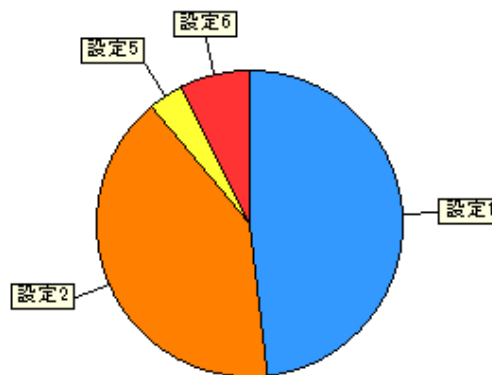
集計

New	No	機種	台数	稼働日数
	32	S 劇場版 魔法少女まどか☆マギカ[新編]叛逆の物語	1	2ヵ月
	33	S 楽園追放	1	2ヵ月
	34	S うしおととら 雷槍一閃	1	2ヵ月
	35	S ピンカパンサーSP	1	2ヵ月
	36	S マッピー	1	2ヵ月
	37	S BIOHAZARD 7 resident evil	5	2ヵ月
	38	S バイオハザード RE:2	5	2ヵ月
	39	S 押忍!番長ZERO	16	2ヵ月
	40	S バジリスク〜甲賀忍法帖〜絆2	15	2ヵ月
	41	S 新鬼武者2	6	2ヵ月
	42	S ペルソナ5	5	2ヵ月
	43	S Re:ゼロから始める異世界生活	4	2ヵ月
	44	S 真俺の空	3	6日
	45	S アクエリオン ALL STARS	3	2ヵ月
	46	S 甲鉄城のカバネリ	4	2ヵ月
	47	S 魔法少女育成計画	1	2ヵ月
	48	S ダンまち外伝ソード・オラトリア	1	2ヵ月
	49	S 劇場版 魔法少女まどか☆マギカ[前編]始まりの物語／[後編]永遠の物語	3	2ヵ月
	50	S 頭文字D	3	2ヵ月
	51	S 鉄拳4アルティメットデビルVer.	2	2ヵ月
	52	S コードギアス 反逆のルルーシュ3	1	2ヵ月
	53	S 幼女戦記	4	20日
	54	S 犬夜叉	6	2ヵ月
	55	S マクロス デルタ	3	2ヵ月
	56	S スーパーリオース	3	2ヵ月
	57	L HEY! エリートサラリーマン鏡	18	20日
	58	L パキ 強くなりたくば喰らえ!!!	9	1ヵ月
	59	L 革命機ヴァルヴレイヴ	15	1ヵ月
	60	L リノヘブン	2	1ヵ月

L HEY! エリートサラリーマン鏡

自店舗				
設定	出玉率	平均IN	回数	台粗利
設定1	101.02%	16,543	52	645
設定2	99.76%	19,787	44	5,851
-	-	-	-	-
設定4	-	-	-	-
設定5	102.29%	19,559	4	-4,120
設定6	110.04%	21,567	8	-40,601
平均	101.30%	18,349	108	-466

全体			
設定	出玉率	平均IN	回数
設定1	97.78%	18,607	1,958
設定2	98.83%	18,621	360
-	-	-	-
設定4	104.17%	21,062	81
設定5	111.12%	23,856	47
設定6	113.51%	23,897	60
平均	98.95%	18,913	2,506



● 自店舗情報

○ 全店舗情報

レポート

課題機種の月間実績一覧

稼働		粗利		日付	機種データ												前日との稼働差	店舗データ					前日との稼働差
ベスト	ワースト	ベスト	ワースト		機種稼働	売上	粗利	粗利率	平均設定	S1	S2	S3	S4	S5	S6	稼働率（月平均）	稼働率（機種-店舗）	店舗稼働	店舗稼働率（当日-月平均）	売上	粗利	粗利率	
③				1月1日	18,031	64,116	14,102	22.0%	1.0	100%						169%	169%	10,682	153%	27,328	4,072	14.9%	
				1月2日	16,366	53,049	12,849	24.2%	1.0	100%						153%	287%	5,712	82%	18,044	6,023	33.4%	-11.5%
		②		1月3日	14,601	41,331	-19,688	-47.6%	1.0	100%						137%	289%	5,053	72%	15,722	1,586	10.1%	62.4%
				1月4日	12,056	39,600	9,442	23.8%	1.0	100%						113%	187%	6,436	92%	21,858	6,905	31.6%	21.1%
		②		1月5日	13,882	48,620	30,633	63.0%	1.0	100%						130%	167%	8,320	119%	21,031	1,378	6.6%	-22.6%
				1月6日	8,669	34,999	2,569	7.3%	2.4	100%						81%	157%	5,518	79%	15,872	829	5.2%	50.8%
①			①	1月7日	25,994	28,610	-39,580	-138.3%	5.2					80%	20%	244%	221%	11,767	168%	27,759	534	1.9%	-50.3%
				1月8日	10,165	30,140	7,323	24.3%	1.0	100%						95%	162%	6,276	90%	20,014	6,967	34.8%	27.3%
				1月9日	9,446	42,718	22,365	52.4%	1.0	100%						89%	149%	6,330	90%	17,904	5,036	28.1%	68.8%
				1月10日	7,973	16,615	-8,139	-49.0%	1.0	100%						75%	136%	5,847	84%	18,214	3,916	21.5%	26.3%
				1月11日	7,968	24,334	13,590	55.8%	1.0	100%						75%	108%	7,387	106%	20,760	4,230	20.4%	-15.0%
		①		1月12日	6,623	32,216	30,891	95.9%	1.0	100%						62%	128%	5,161	74%	18,126	4,872	26.9%	128.0%
	①			1月13日	4,737	19,456	3,208	16.5%	1.0	100%						44%	64%	7,405	106%	22,562	7,563	33.5%	-30.3%
				1月14日	12,657	29,939	-15,014	-50.1%	1.0	100%						119%	205%	6,176	88%	20,693	6,488	31.4%	19.9%
				1月15日	10,989	28,256	2,387	8.4%	1.0	100%						103%	134%	8,208	117%	18,601	2,568	13.8%	-25%
				1月16日	6,630	19,140	11,018	57.6%	1.0	100%						62%	85%	7,795	111%	20,473	277	1.4%	-18.8%
				1月17日	17,673	58,300	3,212	5.5%	1.0		80%		20%			166%	221%	7,991	114%	24,614	5,093	20.7%	-30.9%
	②			1月18日	5,104	18,394	-798	-4.3%	1.0	100%						48%	93%	5,508	79%	15,849	2,713	17.1%	46.1%
	③			1月19日	6,276	21,809	7,585	34.8%	1.0	100%						59%	108%	5,819	83%	16,447	3,823	23.2%	-7.1%
			③	1月20日	8,912	27,452	-19,125	-69.7%	1.0	100%						84%	128%	6,978	100%	20,493	4,451	21.7%	-16.6%
				1月21日	11,135	41,580	-7,641	-18.4%	1.0	100%						104%	128%	8,697	124%	22,940	-966	-4.2%	-19.8%
				1月22日	10,211	31,833	-5,242	-16.5%	1.0	100%						96%	161%	6,361	91%	16,915	765	4.5%	6.2%
				1月23日	7,213	30,915	-6,461	-20.9%	1.0	100%						68%	107%	6,755	97%	18,228	941	5.2%	112.8%
				1月24日	7,602	26,974	-1,350	-5.0%	1.0	100%						71%	126%	6,015	86%	19,233	4,410	22.9%	-8.4%
				1月25日	7,861	25,252	2,713	10.7%	1.0	100%						74%	98%	8,046	115%	19,589	2,065	10.5%	-20.9%
		③		1月26日	7,610	36,539	26,635	72.9%	1.0	100%						71%	100%	7,645	109%	20,999	3,572	17.0%	0.5%
②				1月27日	23,855	38,046	-9,877	-26.0%	1.8	80%				20%		224%	166%	14,375	205%	31,266	-240	-0.8%	-39.5%
				1月28日	11,395	33,961	11,551	34.0%	1.0	100%						107%	210%	5,427	78%	17,186	4,616	26.9%	42.8%
				1月29日	12,363	42,436	12,989	30.6%	1.0	100%						116%	229%	5,406	77%	18,700	5,882	31.5%	5.7%
				1月30日	6,529	24,573	6,680	27.2%	1.0	100%						61%	84%	7,750	111%	22,263	5,421	24.4%	-1.4%
				1月31日	6,823	20,814	-27	-0.1%	1.0	100%						64%	89%	7,682	110%	25,663	11,193	43.6%	-21.7%

店舗情報：約200台 月間平均約7,000枚

対象機種：新鬼武者2 月間平均10,662枚

特徴：イベント日が強く、平日の実績が弱い 稼働ベスト：イベント日と元旦 稼働ワースト：平日

イベント日：7の日(黄色枠) 入替日：1/30(朱枠)
モンスターハンター:ワールド アイスボーン 導入日

各営業日内での属性別に実績を確認してみたところ、以下のような結果になった

	稼働枚数	月間対比
平日稼働（イベント日/入替日除く）	7,592 枚	71.2 %
土日祝日稼働（イベント日/入替日除く）	12,451 枚	116.8 %
イベント日	22,507 枚	211.1 %
イベント日/入替日稼働	18,512 枚	173.6 %
イベント日/入替日の前後日稼働(平日のみ)	6,967 枚	65.3 %

- ・ 土日祝の稼働枚数は対平日実績で1.6倍で問題なし。
- ・ 入替日に稼働上がっておらず平日と変わらない。入替機種以外の期待感がない。
- ・ イベント日は強い(2.9倍)が、**入替日も含めた平日にその稼働が波及されていない。**
何かしらの対策を行う必要がある。

同一の悩みを持った同一規模の店舗の施策結果になります。

稼働		粗利		日付	機種データ													前日との稼働差	店舗データ					前日との稼働差
ベスト	ワースト	ベスト	ワースト		機種稼働	売上	粗利	粗利率	平均設定	S1	S2	S3	S4	S5	S6	稼働率（月平均）	稼働率（機種-店舗）		店舗稼働	店舗稼働率（当日-月平均）	売上	粗利	粗利率	
				2月1日	4,330	12,909	7,000	54.2%	1.0	100%						54%	82%		5,251	74%	14,168	1,963	13.9%	
				2月2日	5,060	15,548	3,984	25.6%	1.0	100%						63%	117%	17%	4,317	61%	14,221	3,703	26.0%	21.6%
				2月3日	5,599	16,805	4,382	26.1%	1.0	100%						69%	100%	11%	5,627	79%	15,154	2,015	13.3%	-23.3%
				2月4日	6,408	21,777	6,400	29.4%	1.0	100%						79%	114%	14%	5,598	79%	18,126	4,147	22.9%	0.5%
				2月5日	7,232	175,475	10,712	61.0%	1.0	100%						90%	81%	13%	8,912	125%	20,180	6	0.0%	-37.2%
				2月6日	12,365	30,926	-4,423	-14.3%	3.0		71%			19%	10%	153%	219%	71%	5,642	79%	15,043	2,181	14.5%	58.0%
①			②	2月7日	18,530	35,927	-8,703	-24.2%	2.3		86%		14%			230%	180%	50%	10,307	145%	20,937	-3,238	-15.5%	-45.3%
			③	2月8日	8,564	19,702	-4,556	-23.1%	1.0	100%						106%	215%	-53.8%	3,983	56%	11,916	1,952	16.4%	158.8%
				2月9日	4,620	13,057	2,309	17.7%	1.0	100%						57%	94%	-46.1%	4,925	69%	13,746	2,953	21.5%	-19.1%
	①			2月10日	3,383	12,879	4,888	38.0%	1.0	100%						42%	67%	-26.8%	5,051	71%	14,976	3,324	22.2%	-2.5%
				2月11日	8,031	20,501	7,817	38.1%	1.0	100%						100%	122%	137.4%	6,586	93%	15,507	4,213	27.2%	-23.3%
				2月12日	8,582	26,275	7,157	27.2%	1.0	100%						106%	173%	6.9%	4,958	70%	14,933	3,324	22.3%	32.8%
				2月13日	4,985	18,103	4,458	24.6%	1.0	100%						62%	115%	-41.9%	4,316	61%	11,429	492	4.3%	14.9%
				2月14日	5,356	24,929	13,441	53.9%	1.0	100%						66%	137%	7.4%	3,912	55%	14,244	5,919	41.6%	10.3%
				2月15日	4,078	14,398	5,446	37.8%	1.0	100%						51%	41%	-24%	9,990	141%	25,096	5,047	20.1%	-61%
				2月16日	7,223	16,038	-2,959	-18.5%	1.0	100%						90%	122%	77.1%	5,928	83%	13,833	4,629	33.5%	68.5%
②				2月17日	18,197	44,439	4,688	10.5%	2.8	52%			19%	24%	5%	226%	161%	151.9%	11,269	159%	26,157	2,492	9.5%	-47.4%
			①	2月18日	11,832	25,248	-10,232	-40.5%	1.6	86%				10%	5%	147%	166%	-35.0%	7,149	101%	15,247	5,043	33.1%	57.6%
		③		2月19日	8,035	19,497	11,902	61.0%	1.0	100%						100%	92%	-32.1%	8,758	123%	15,946	3,920	24.6%	-18.4%
				2月20日	8,576	25,218	2,563	10.2%	2.0		100%					106%	120%	6.7%	7,119	100%	14,501	3,417	23.6%	23.0%
				2月21日	6,764	19,534	4,166	21.3%	3.0		71%			19%	10%	84%	88%	-21.1%	7,673	108%	14,764	1,564	10.6%	-7.2%
				2月22日	4,212	13,385	-590	-4.4%	1.0	100%						52%	70%	-37.7%	6,059	85%	13,390	2,860	21.4%	26.6%
	②			2月23日	3,721	14,167	5,377	38.0%	1.0	100%						46%	47%	-11.7%	7,881	111%	16,536	5,035	30.4%	-23.1%
	③			2月24日	3,988	14,483	3,566	24.6%	1.0	100%						49%	64%	7.2%	6,263	88%	13,172	1,777	13.5%	25.8%
		①		2月25日	8,675	26,746	17,373	65.0%	1.0	100%						108%	75%	117.5%	11,612	164%	21,933	4,373	19.9%	-46.1%
				2月26日	13,428	43,131	-1,990	-4.6%	3.0		71%			19%	10%	167%	182%	54.8%	7,385	104%	16,430	3,090	18.8%	57.2%
③		②		2月27日	16,439	33,961	14,184	41.8%	2.3		86%		14%			204%	112%	22.4%	14,697	207%	24,263	2,617	10.8%	-49.7%
				2月28日	7,541	29,851	8,541	28.6%	1.5	52%	48%					94%	98%	-54.1%	7,671	108%	14,971	3,373	22.5%	91.6%

店舗情報：約280台 月間平均約6,500枚

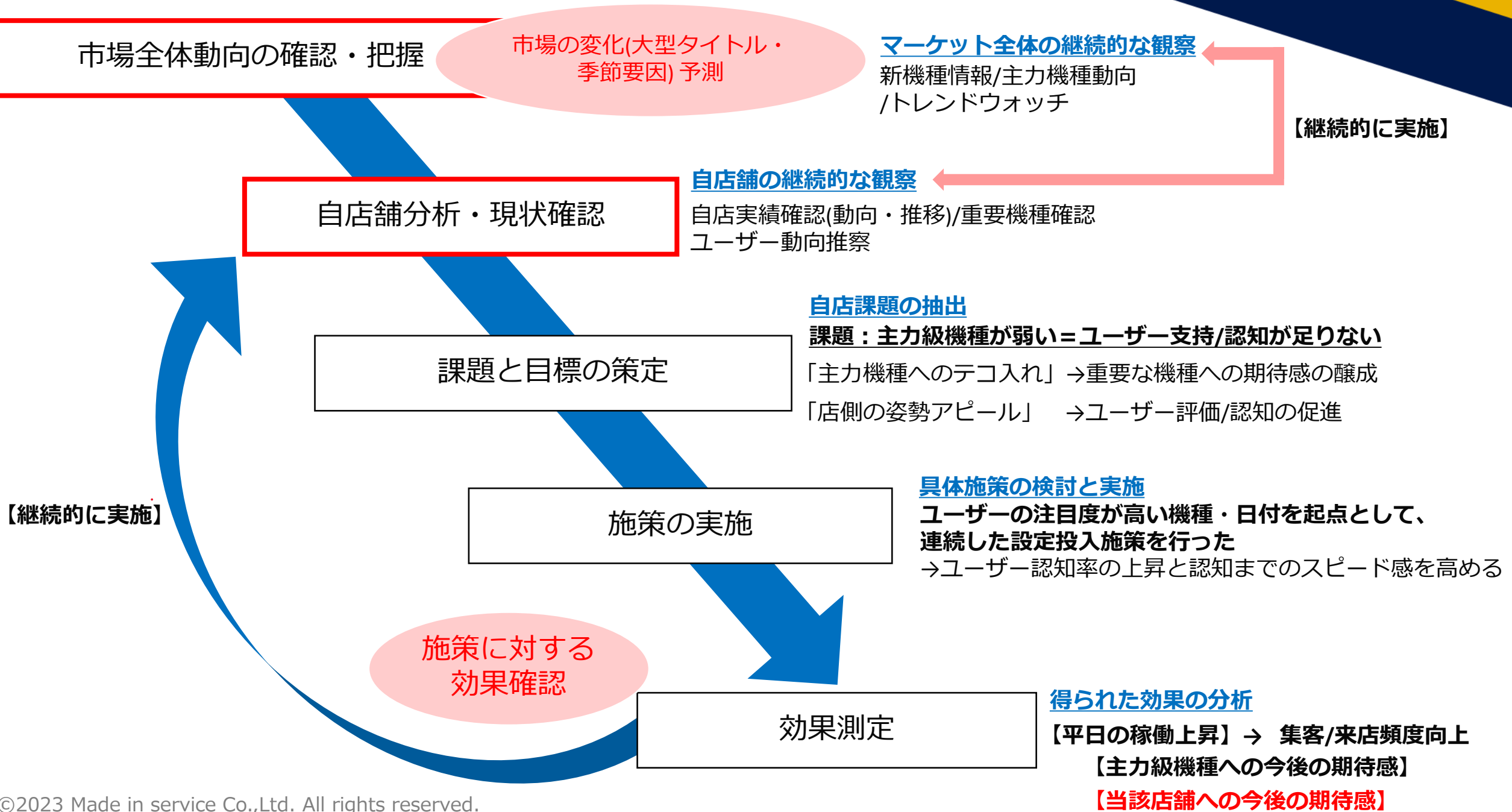
対象機種：HEY！エリートサラリーマン鏡 月間平均8,060枚 月間粗利率 14.9% （前月比▲3.2）

施策：入替日/イベント日の前後日に設定を投入 店内外において告知宣伝を効果的に実施

イベント前後・入替日に施策を行った結果、以下のようになった

機種平均稼働	今月		前月	
	稼働枚数	月間対比	稼働枚数	月間対比
平日稼働（イベント日/入替日除く）	5,811	87.9%	6,651	73.1%
土日祝日稼働（イベント日/入替日除く）	7,827	82.4%	9,541	106.1%
イベント日/入替日稼働	15,435	191.4%	18,915	210.1%
イベント日/入替日の前後日稼働	9,469	136.3%	11,154	123.9%
イベント日/入替日の前後日稼働（平日のみ）	8,491	128.0%	6,354	70.2%

入替日/イベント日前後の稼働が上昇したことにより、平日全体の稼働が底上げされた。
『HEY！エリートサラリーマン鏡』自体、MISDにおける1月→2月の下落幅が約22%だった事を顧みると、
本店舗において一定の**デコ入れ効果**があったといえる。



徹底した自店分析

6.5号機・スマスロの特徴と実績から
自店に合った差別化を構築して
業績向上!!

《徹底した自店分析/データ集計に取り組むにあたって》

▶自店舗データ分析サービス◀

▶クラウド型シミュレーションソフト◀

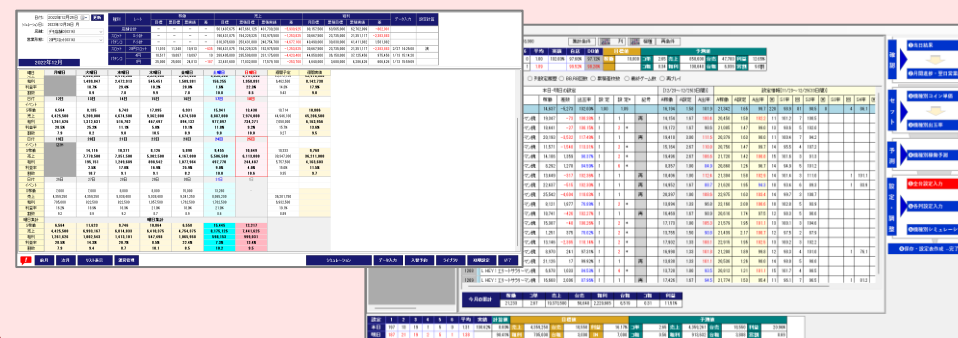


自店データの中に埋もれていた機械の実力を
「主力機種」「設定効果」「適正台数」「新台」の
4つのテーマで見える化し、パチスロ営業・運営の
改善案を導き出すレポートサービス。



Mode Master Pro

パチスロ運用における“設定調整業務の効率化”と
“機種別実績データ集計/管理ソフト”の決定版。



どちらも無料分析・お試し導入することが可能です!!

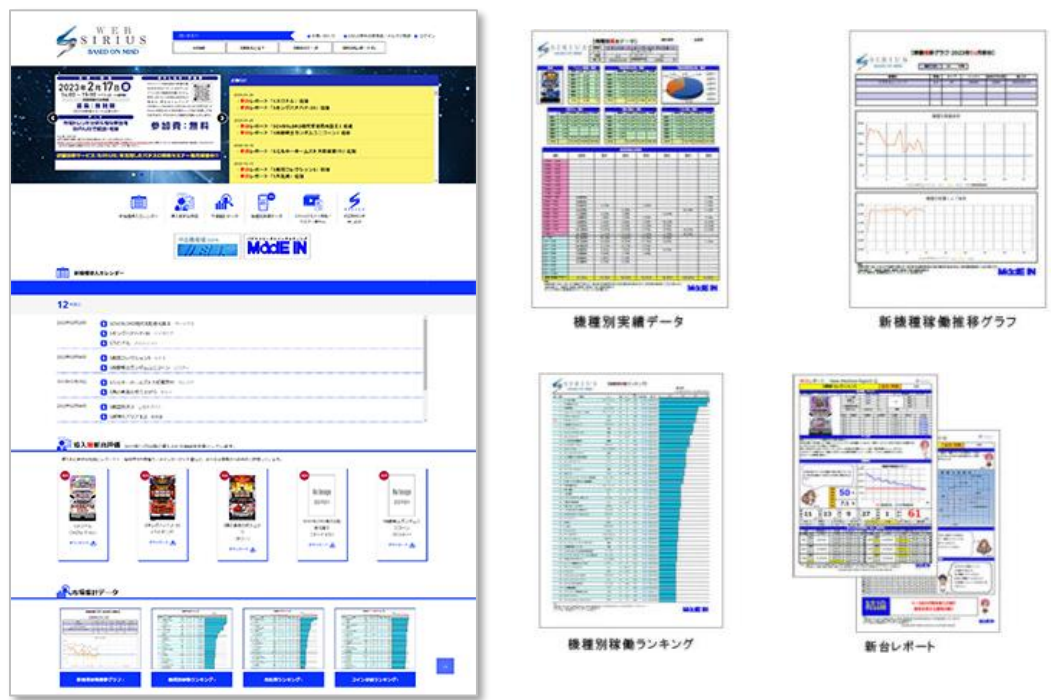
パチスロ情報サイト リニューアル



『WEB SIRIUS』では

- ・導入前新台評価レポート
- ・日別機械実績データ ほか

SIRIUSレポートにない
タイムリーなパチスロ情報をお届け!!



	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	—	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	—	●
月間レポート配信（全国）	—	●
無料版レポート配信（全国）	●	●
SIRIUSセミナー視聴	—	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	—	●

弊社ホームページより、ご登録お待ちしております。



次回セミナー

2023年4月14日14:00～
第12回定例セミナー

★SIRIUS無料会員のご登録をさせていただきます

最後までご清聴ありがとうございました。

【問い合わせ先】

TEL : 042-351-3411 営業部まで

Mail : info@madein-service.co.jp