



第10回 SIRIUS定例セミナー

株式会社メイドインサービス
2023.2.17

SIRIUS定例セミナー

SIRIUSに見る 1月度の市場傾向と解説

presented by 株式会社メイドインサービス

従来サービスとの明確な違い



SIRIUSとは？

業界初！個店にコミットする『店舗診断レポート』

稼動/売上/粗利の3つを主とした実績数値に基づきながら
新たな指標“役割” “仕事率”を用いた集計分析レポートです。

自店データの中に埋もれていた機械の実力を

「主力機種」「設定効果」「適正台数」「新台」

で見える化し、パチスロ営業・運営の改善案を導き出します。

顧客満足とホール収益の両立に向けたエビデンスベースの個店分析・設定運用に有用な新手法

“仕事率”

設置実態と連動した実績分析により、機種評価を適正化

機械評価を**実績と設置実態**を考慮した「仕事率」指標で分析する事により、自店の実績の因果関係を明確化し、自店の**収益バランス改善や顧客ニーズの把握**に役立てられます。

NEW!

“役割”

期待する実績の実現に向けた機種構成・営業配分を適正化

“役割視点”は、**機種の特性と機種に与えた役割が適正に連動しているか**の評価により、**設置機種が最大効果を上げるための情報支援を可能**とします。

NEW!



メイン
そのホールを代表
する機種



一般
主力ではない
複数設置機種



新規導入
新しく入った
新台



バラエティ
常連・固定客向け
機種



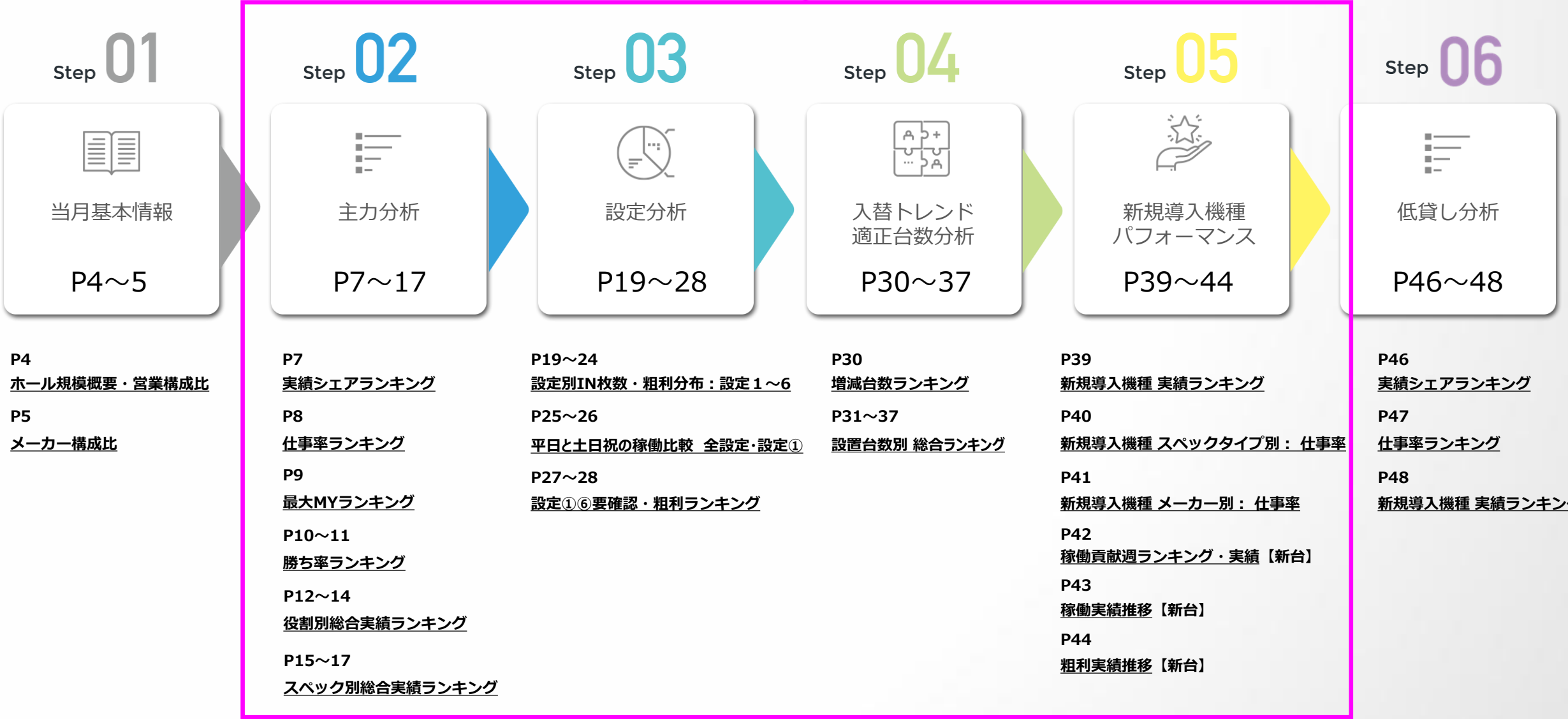
低貸し
一定のニーズが
存在する低レ
ート機種



低貸し
低レート機種
の新規

内容・INDEX

4大テーマ別にStep分け(章組み)
さらに見やすくなりました



レポート種別



SIRIUS『サマリー』“幹部以上の実績確認・社内情報共有向けパート” →エグゼクティブサマリー ※3パート3ページ構成

- ・自店舗月間実績の全国比：各要素の強み・弱み抽出
- ・自店舗内における機種実績確認：店舗特徴の抽出



個店版



SIRIUS『本編』“集計結果・詳細分析パート”

→ホール分析レポート

※5パート35ページ構成

※低貸し分析を入れた場合6パート38ページ構成

- ・店舗設置全機種データの集計・分析
- ・ランキング形式によるカテゴリ別の機種実績一覧
- ・主力機種分析、仕事率分析、設定別効果検証、適正台数考察、MYランキング、新台分析等で構成



全国版



◀ スロット市場動向 ▶

新台導入カレンダー

導入日	機種名	メーカー	予定台数	タイプ	号機
2023/1/10	S モモキュンソード DX	DAXEL	2,000	AT	6.5
	増産 S甲鉄城のカバネリ美馬パネル	サミー	分納5,000	AT	6.5
	L HEY！ エリートサラリーマン鏡	大都技研	分納10,000	AT	スマスロ
2023/1/30	S モンスターハンターワールド：アイスボーン	エンターライズ	12,000	AT	6.5
	増産 S甲鉄城のカバネリ美馬パネル	サミー	分納2,000	AT	6.5
	S 大花満	J P S	1,000	AT	6.5
2023/2/6	S 戦国無双3	山佐	5,000	AT	6.5
	S 緋弾のアリアⅡ	J F J	5,000	AT	6.5
	再販 L 刃牙 強くなりたくば喰らえ!!!	オリンピア	1000~2000	AT	スマスロ
2023/2/20	S 盾の勇者の成り上がり	サミー	7,000	AT	6.5
	S パチスロ 探偵オペラミルキィホームズR 大収穫祭!!!!	カルミナ	4,000	AT	6.5
2023/2/27	増産 L HEY！ エリートサラリーマン鏡	大都技研	3,000	AT	スマスロ
2023/3/6	S戦国コレクション 5	コナミ	7,000	AT	6.5
	S ガンダムユニコーン	ビスティ	15,000	AT	6.5
2023/3/20	S キングハナハナ-30	パイオニア	6,000	ノーマル	6号機
	S パチスロOVERLORD絶対支配者光臨Ⅱ	オーイズミ	7,000	AT	6.5
	Sスロドル	コナミ	3,000	AT	6.5
2023/4/3	L 北斗の拳	サミー	25,000	AT	スマスロ
	増産 L HEY！ エリートサラリーマン鏡	大都技研		AT	スマスロ
2023/4/10	S キングハナハナ-30	パイオニア	分納4,000	ノーマル	6号機
2023/4/17	L ゴブリンスレイヤー	藤商事	10,000	AT	6.5
	S アナザーゴッドハーデス	ミズホ	30,000	AT	スマスロ
	L 北斗の拳	サミー	分納10,000	AT	スマスロ
2023/5/8	S 炎炎ノ消防隊	SANKYO	15,000	AT	6.5
	S 真天下布武	山佐		AT	6.5
	L 北斗の拳	サミー	分納10,000	AT	スマスロ

スマスロ
予定販売台数
約55,000台

GWまでの導入機種も
それなりに出揃ってきた。
特に『L北斗の拳』と
『S アナザーゴッドハーデス』
は非常に強い機種タイトル
で2機種合計の導入ボ
リュームが75,000台
スマスロ初導入時を
大きく上回る

《主力分析》

Step 02 実績シェアランキング



＜総合シェア降順＞

※IN枚数・売上・粗利の各シェアの総合ランキング

実績シェア考察

▶当ランキングは、機種別の営業実績を「実績シェア割合」（全体実績総量における機種別実績割合）で総合評価したものである。

▶赤枠内累積シェアという項目に注目。稼働売上粗利という営業に重要な要素の7割超（79.8%/80.0%/82.1%）をこの25機種に担っており、1月度のホール経営上主力となった機種といえる。

▶上位25機種のシェア平均は前月比2%増と、年末市場は主力機種のホール貢献度が高まる傾向が続いた。

▶今月の新台は機種数が少ない＋シェア台数が多くなかった為、1機種もラインナップしなかった。その中で鮮度が高い（準新台まで）機種の活躍を期待したが、一部の機種は実績を出せず、人気機種との差が広がった。

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数 平均 (台)	IN枚数		売上額		粗利額			平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇
						平均 (枚)	累積 シェア	平均 (円)	累積 シェア	平均 (円)	平均 粗利率	累積 シェア								
		平均			3.8	9,477		24,066		3,543	14.7%		1.4	98.86%	2.54	0.37	931	840	10099	7340
1	1	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	21.1	13,874	13.3%	25,710	9.7%	4,822	18.8%	12.4%	1.8	98.79%	1.85	0.35	869	894	7424	4719
2	2	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	20.9	10,713	11.8%	21,530	9.4%	3,493	16.2%	10.3%	1.9	98.95%	2.01	0.33	773	745	6814	4313
3	4	L HEY! エリートサラリーマン鏡	パオン・ディービー	AT	9.4	15,860	7.1%	43,622	7.7%	4,636	10.6%	5.5%	1.5	99.32%	2.75	0.29	1465	1421	11292	8631
4	3	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	6.8	15,016	4.0%	65,451	6.9%	13,556	20.7%	9.7%	1.3	96.75%	4.36	0.90	1835	2046	18455	9182
5	15	S 沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	AT	10.1	15,305	4.2%	56,058	6.0%	8,913	15.9%	6.5%	1.6	98.04%	3.66	0.58	1823	1519	11781	9063
6	5	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	11.5	10,417	5.3%	20,898	4.2%	4,021	19.2%	5.4%	1.5	98.65%	2.01	0.39	733	753	6111	4331
7	7	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	4.9	18,533	4.8%	49,938	5.1%	5,203	10.4%	3.6%	1.7	99.38%	2.69	0.28	1622	1454	9609	7026
8	6	L パキ 強くなりたくば喰らえ!!!	オリンピア	AT	10.6	9,605	2.4%	34,348	3.4%	6,094	17.7%	4.1%	1.2	97.81%	3.58	0.63	1207	1198	18945	7791
9	9	S 押忍!番長ZERO	パオン・ディービー	AT	8.1	9,073	3.1%	23,981	3.3%	2,584	10.8%	2.4%	1.4	99.35%	2.64	0.28	964	871	8439	5304
10	10	S ハッピージャグラーV III	北電子	ジャグラー	7.0	13,976	3.9%	24,169	2.6%	2,925	12.1%	2.2%	2.0	99.56%	1.73	0.21	959	795	7022	4137
11	13	S ハナハナホウオウ〜天翔〜30	パイオニア	30Φ-ノーマル	14.7	8,815	2.8%	14,027	1.7%	3,242	23.1%	2.7%	1.7	98.66%	1.59	0.37	703	637	5771	4287
12	12	S バイオハザード RE:2	アデリオン	AT	5.3	12,527	2.4%	33,437	2.5%	3,812	11.4%	1.9%	1.4	99.29%	2.67	0.30	1291	1117	9060	5666
13	8	S 幼女戦記	サミー	AT	5.2	9,709	1.8%	29,826	2.2%	4,519	15.2%	2.2%	1.5	98.55%	3.07	0.47	1245	922	9323	4864
14	14	S 新鬼武者2	エンターライズ	AT	3.3	15,901	2.4%	44,670	2.6%	3,683	8.2%	1.5%	1.5	99.67%	2.81	0.23	1624	1317	9429	5993
15	18	S バジリスク〜甲賀忍法帖〜絆2	ミズホ	AT	6.8	6,484	1.7%	15,933	1.6%	2,492	15.6%	1.7%	1.4	98.86%	2.46	0.38	691	581	8429	4012
16	17	S 犬夜叉	クロスアルファ	AT	3.7	8,691	1.1%	33,928	1.7%	4,495	13.2%	1.6%	1.3	98.54%	3.90	0.52	1396	1303	178206	178872
17	16	S 花火絶景	ミズホ	AT	5.1	6,335	1.2%	21,571	1.6%	2,843	13.2%	1.4%	1.2	98.76%	3.41	0.45	801	680	7115	4926
18	19	S とある科学の超電磁砲	藤商事	AT	3.3	12,328	1.2%	37,326	1.4%	3,348	9.0%	0.8%	1.5	99.61%	3.03	0.27	1514	1104	12920	5857
19	24	S 真俺の空	スパイキー	AT	3.5	7,829	0.9%	24,454	1.2%	3,363	13.8%	1.1%	1.3	98.75%	3.12	0.43	897	985	8564	5145
20	20	S アクエリオン ALL STARS	SANKYO	AT	3.2	7,144	0.8%	24,297	1.0%	4,454	18.3%	1.3%	1.3	97.80%	3.40	0.62	899	836	9194	5286
21	26	S ハードボイルド	タイヨーエレクト	AT	3.5	7,616	0.9%	17,454	0.8%	2,076	11.9%	0.7%	1.2	99.30%	2.29	0.27	888	753	8430	4220
22	27	S ベルソナ5	ロデオ	A+AT	3.1	6,679	0.8%	16,819	0.8%	2,501	14.9%	0.8%	1.3	98.93%	2.52	0.37	845	690	15533	17778
23	25	S BIG島唄30	オリンピアエステート	30Φ-AT	7.0	3,295	0.5%	12,113	0.8%	2,197	18.1%	0.9%	1.1	97.51%	3.68	0.67	532	429	7493	5572
24	21	S チバリヨ-30	オーゼキ	30Φ-AT	6.2	5,974	0.7%	20,932	1.0%	2,022	9.7%	0.6%	1.0	99.18%	3.50	0.34	801	948	10233	6214
25	23	S 戦姫絶唱シンフォギア 勇気の歌	SANKYO	AT	3.2	6,116	0.7%	17,786	0.8%	1,661	9.3%	0.5%	1.2	99.35%	2.91	0.27	829	651	13437	15546

1機種が店舗に貢献する為の最低基準としてIN/売上/粗利「各シェア1%」を保持しているかが評価の指標となる

既に20位以下の機種のシェア数はいつ入れ替わったてもおかしくない数値まで落ちている

Step 02 仕事率ランキング

実績シェアと設置シェアの比率

＜総合＞

※稼働・売上・粗利の各仕事率の総合ランキング

1



2



3



緑囲み：今月の新台

黄囲み：先月の新台

順位	前月	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数 平均 (台)	仕事率			平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇
						IN枚数	売上	粗利								
平均					3.7				1.4	98.86%	2.54	0.37	931	840	10099	7340
1	新	S モンスターハンター:ワールド アイス:エンターライズ		AT	5.3	246.8%	243.9%	214.1%	1.9	99.30%	2.51	0.32	1694	1356	6238	5430
2	1	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	6.8	158.4%	272.0%	382.6%	1.3	96.75%	4.36	0.90	1835	2046	18455	9182
3	新	S 王様くんソード	DAXFL	AT	2.6	171.8%	185.0%	254.8%	1.3	98.01%	2.74	0.55	1094	1214	7538	4844
4	3	S 沖ドキ！GOLD-30	ミズホ	AT	10.1	161.5%	232.9%	251.6%	1.6	98.04%	3.66	0.58	1823	1519	11781	9063
5	4	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	4.8	195.6%	207.5%	146.9%	1.7	99.38%	2.69	0.28	1622	1454	9609	7026
6	2	L HEY！エリートサラリーマン鏡	パオン・ディービー	AT	9.4	167.4%	181.3%	130.9%	1.5	99.32%	2.75	0.29	1465	1421	11292	8631
7	5	L パキ 強くなりたくば喰らえ!!!	オリンピア	AT	10.6	101.4%	142.7%	172.0%	1.2	97.81%	3.58	0.63	1207	1198	18945	7791
8	8	S 這いよれ！ニャル子さん	EXCITE	AT	1.8	98.4%	131.1%	199.4%	1.2	97.18%	3.38	0.76	988	1068	7037	5097
9	13	S マイジャグラーV	北電子	ジャグラー	20.3	146.4%	106.8%	136.1%	1.8	98.79%	1.85	0.35	869	894	7424	4719
10	12	S 新鬼武者2	エンターライズ	AT	3.2	167.8%	185.6%	104.0%	1.5	99.67%	2.81	0.23	1624	1317	9429	5993
11	新	S 大花満	IPS	AT	3.0	110.4%	125.5%	118.6%	1.6	98.85%	2.89	0.40	755	795	2717	2275
12	6	S 少女戦記	サミー	AT	5.2	102.4%	123.9%	127.6%	1.5	98.55%	3.07	0.47	1245	922	9323	4864
13	16	S バイオハザード RE:2	アデリオン	AT	5.3	132.2%	138.9%	107.6%	1.4	99.29%	2.67	0.30	1291	1117	9060	5666
14	11	S 犬夜叉	クロスアルファ	AT	3.6	91.7%	141.0%	126.9%	1.3	98.54%	3.90	0.52	1396	1303	178206	178872
15	9	S とある科学の超電磁砲	藤商事	AT	3.3	130.1%	155.1%	94.5%	1.5	99.61%	3.03	0.27	1514	1104	12920	5857
16	27	S ドリフターズ	サミー	AT	1.5	79.9%	95.8%	136.5%	1.3	97.85%	3.05	0.64	866	1168	4084	4526
17	17	S アクエリオン ALL STARS	SANKYO	AT	3.1	75.4%	101.0%	125.7%	1.3	97.80%	3.40	0.62	899	836	9194	5286
18	18	S ファンキージャグラー2	北電子	ジャグラー	11.2	109.9%	86.8%	113.5%	1.5	98.65%	2.01	0.39	733	753	6111	4331
19	15	S 沖ドキ！DUO-30	アクロス	30Φ-AT	5.9	67.6%	108.2%	136.5%	1.1	97.12%	4.06	0.75	973	734	5560	5566
20	19	S アイムジャグラーEX-TP	北電子	ジャグラー	20.7	113.0%	89.5%	98.6%	1.9	98.95%	2.01	0.33	773	745	6814	4313
21	10	S ハッピージャグラーV Ⅲ	北電子	ジャグラー	7.0	147.5%	100.4%	82.6%	2.0	99.56%	1.73	0.21	959	795	7022	4137
22	7	S 真橋の空	スパイキー	AT	3.5	82.6%	101.6%	94.9%	1.3	98.75%	3.12	0.43	897	985	8564	5145
23	24	S 閃乱カグラ BURST UP	オーイズミラボ	AT	2.8	72.8%	89.0%	113.0%	1.2	97.64%	3.10	0.58	812	593	6100	4754
24	20	S 黄門ちゃま喝2	オリンピア	AT	2.1	68.8%	80.3%	114.9%	1.2	97.74%	2.96	0.62	663	669	5348	4407
25	23	S 沖ドキ！DUO	アクロス	AT	5.1	64.4%	89.7%	101.6%	1.6	98.49%	3.54	0.59	829	560	4876	3824

実績シェア考察

▶設置ボリュームに影響を受けにくい評価指標として、「設置シェアに対する実績シェア」で評価したものが「仕事率」ランキングである。「小規模台数でも、見合う以上の実績を出している/ユーザーに支持されている機械」がわかりやすいという点が特徴であり、実績シェア評価と併せて機械評価に運用することで、機械評価の確度が向上する。性質上、新機種の上位ランキング入りも多いので、実績の変化から定番機種への影響性や市場トレンドを考察する。

▶シェアランキングで入っていなかった1月新台が3機種ランキング。「モンスターハンター：ワールド アイスボーン」は集計データ数が足りないものの、仕事率の平均ではトップとなった。

▶話題の新台がトップになるのは想定内、繁忙期においては新台と定番機の稼働意欲差が縮まった為、先月の新台も比較的上位に残ったと考えられる。

▶来月以降の上位機種傾向を見て注力する機種を選定していきたい。その中で粗利仕事率を重視するべきか。

Step 02 最大MYランキング

<総合>

出玉の中央値が低い機種、また最大値とのギャップ値が高い機種は低実績傾向
例：MY中央値の低さ(平均スコア程度)に対して最大値が高い

青囲み：市場平均比：150%ライン以上

※最大MYランキング

順位	機種名	メーカー	スペック タイプ	MY					平均 出玉率	平均 コイン 単価
				平均値	中央値	最大	3,000枚 突破率	5,000枚 突破率		
全体平均				940	582	7925	5.8%	1.3%	97.71%	2.43
1	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	AT	1920	793	19013	21.7%	11.2%	96.35%	4.41
2	L バキ 強くなりたくば喰らえ!!!	オリンピア	AT	1228	384	18983	12.9%	6.1%	97.25%	3.64
3	S 犬夜叉	クロスアルファ	AT	1350	617	17919	16.5%	4.3%	97.28%	4.06
4	S ベルソナ5	ロデオ	A+AT	814	425	15533	3.8%	0.4%	98.04%	2.52
5	S 戦姫絶唱シンフォギア 勇気之歌	SANKYO	AT	882	576	13407	4.1%	0.8%	98.05%	2.40
6	S ディスクアップ2	サミー	A+AT	1209	938	12057	6.4%	0.8%	100.37%	1.61
7	S とある科学の超電磁砲	藤商事	AT	1406	785	11318	14.3%	4.7%	97.90%	3.48
8	S 沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	AT	1908	1553	11308	21.7%	5.7%	97.24%	3.83
9	L リノヘブン	山佐	AT	804	419	10533	5.7%	1.5%	98.03%	3.76
10	S チバリヨ-30	オーゼキ	30Φ-AT	925	260	10184	8.3%	1.7%	99.12%	3.35
11	L HEY! エリートサラリーマン鏡	パオン・ディービー	AT	1391	961	10110	14.1%	3.4%	97.71%	3.01
12	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	1580	1238	9340	14.9%	2.5%	98.01%	3.01
13	S バイオハザード RE:2	アデリオン	AT	1238	738	9081	12.1%	1.8%	98.20%	2.92
14	S 新鬼武者2	エンターライズ	AT	1604	1205	9026	15.9%	3.1%	98.47%	3.09
15	S 押忍!番長ZERO	パオン・ディービー	AT	988	574	8946	6.6%	0.9%	97.67%	2.39
16	S BOOWY	大一商会	AT	678	185	8767	5.4%	0.7%	96.02%	2.74
17	S うしおととら 雷槍一閃	ディ・ライト	AT	1134	660	8582	9.5%	1.4%	97.72%	1.77
18	S 幼女戦記	サミー	AT	1220	824	8560	9.9%	1.8%	97.30%	3.42
19	S 真俺の空	スパイキー	AT	875	363	8416	7.1%	1.2%	97.48%	3.28
20	S 地獄少女 あとはあなたが決めること	藤商事	AT	1041	608	8394	6.7%	1.2%	99.59%	0.84
21	S ハードボイルド	タイヨーエレック	AT	871	541	8372	4.4%	0.5%	98.93%	2.32
22	S バジリスク〜甲賀忍法帖〜絆2	ミズホ	AT	717	416	8263	1.9%	0.1%	97.06%	1.84
23	S 政宗 戦極	大都技研	AT	1047	514	8251	10.0%	1.6%	96.98%	1.87
24	S Re:ゼロから始める異世界生活	大都技研	AT	742	349	8130	2.7%	0.4%	96.81%	2.40
25	S 戦国乙女 暁の関ヶ原-DARKNESS-	オリンピア	AT	679	368	8067	2.0%	0.1%	96.88%	1.78

MY関連考察

▶主力機種・優秀機種ランキングで上位の機種データから、各項目ごとの市場平均との差異を確認し、現市場で競争力のあるMY関連事項を考察する。

※本考察は時期的なトレンド影響を強く受けるため、指標値は変化していくと考えられる。

▶現市場において高実績機種の共通特徴は以下

- ①“MY平均値”が市場平均の1.5倍(約1,400枚付近)以上
- ②“MY中央値”が市場平均の1.5倍(約873枚)以上
- ③3,000枚突破率が市場平均の1.5倍(約8.7%)以上

▶高実績機種は上記の該当事項が多いことから、現行でユーザーに指示されやすい射幸強度の推測に活用できる。

▶上記を裏付けるように1月市場では、準新台も含めて上記に該当した「沖ドキ! GOLD-30」はシェア・仕事率実績も突出した。

Step 02 勝ち率ランキング

ユーザー勝ち率(終日差玉100%以上の割合)が高く、粗利が高くなる機械をチェックする。ユーザー層に左右されにくい実績を求めるには非技術介入機(非特殊機)を。

- 青囲み機種：良 「粗利率」が市場平均に近似(15%以上)かつ「粗利額」がなるべく市場平均以上
- 紫囲み機種：優 上記条件かつ、IN枚数が平均以上

<総合>

※勝ち率ランキング

現在の市場はユーザー勝ち率の高い台が高実績傾向、その中で高い粗利貢献力がある機械を抽出。稼働実績だけに頼らない機械評価軸のひとつ

順位	機種名	メーカー	スペック タイプ	設置台数		IN枚数 平均 (枚)	売上額 平均 (円)	粗利額		平均 設定	平均 出玉率	平均 コイン 単価	平均 コイン 粗利	平均 MY	平均 M◇	最大 MY	最大 M◇
				平均 (台)	勝ち率			平均 (円)	平均 粗利率								
全体平均				3.7	33.1%	8,343	20,456	4,184	20.5%	1.0	97.75%	2.45	0.50	846	839	9265	7255
1	S いろはに愛姫	パオン・ディービー	A+ART	1.2	55.2%	15,436	8,781	-3,051	-34.7%	1.0	102.30%	0.57	-0.20	1423	714	4819	3931
2	S 北斗の拳 天昇	タイヨーエレクト	AT	1.5	45.6%	6,552	6,422	996	15.5%	1.0	99.10%	0.98	0.15	714	527	2871	2959
3	S ディスクアップ2	サミー	A+AT	3.4	45.1%	12,413	19,963	128	0.6%	1.0	100.37%	1.61	0.01	1251	846	6611	5203
4	S マッピー	メーシー	A+AT	1.9	44.6%	10,228	16,577	-580	-3.5%	1.0	100.84%	1.62	-0.06	1081	681	5168	3443
5	S ガメラ	銀座	AT	1.7	44.4%	5,484	11,523	705	6.1%	1.0	99.57%	2.10	0.13	862	713	4192	4517
6	S 天晴！モグモグ風林火山 全国制覇版	ネット	AT	1.2	42.6%	5,154	4,428	503	11.4%	1.0	97.67%	0.86	0.10	762	513	4752	2837
7	S 真・北斗無双	サミー	AT	1.2	42.5%	4,491	4,728	80	1.7%	1.0	99.83%	1.05	0.02	750	423	2422	2448
8	S ヤッターマン 絶対正義	サンスリー	AT	1.3	42.1%	4,873	6,104	-542	-8.9%	1.0	100.08%	1.25	-0.11	540	447	2462	2622
9	S GIフェアリーグランプリ	コナミアミューズメント	AT	1.0	42.1%	6,225	11,543	-2,082	-18.0%	1.0	100.39%	1.85	-0.33	748	647	6831	2807
10	S 黄門ちゃまV 女神盛-MEGAMORI-	オリンピア	AT	1.2	42.0%	4,955	4,056	694	17.1%	1.0	97.93%	0.82	0.14	591	483	2561	3003
11	S 沖ドキ！DUO	アクロス	AT	4.9	42.0%	5,275	19,254	3,958	20.6%	1.0	97.35%	3.65	0.75	787	563	4876	3824
12	S 鬼浜爆走紅蓮隊 激闘謳歌編	ベルコ	AT	1.0	41.8%	6,791	10,181	499	4.9%	1.0	99.70%	1.50	0.07	874	561	5167	2504
13	S ピンクパンサーSP	山佐	A+ART	2.0	41.7%	7,357	11,109	-326	-2.9%	1.0	100.71%	1.51	-0.04	934	536	6132	2977
14	S 沖ドキ！DUO-30	アクロス	30Φ-AT	5.7	41.7%	6,450	26,519	5,257	19.8%	1.0	96.75%	4.11	0.82	962	732	5296	5566
15	S けものフレンズ	ロデオ	AT	1.4	41.4%	5,000	12,038	1,165	9.7%	1.0	98.85%	2.41	0.23	741	682	5442	3584
16	S TIGER & BUNNY SP	山佐ネクスト	AT	1.2	40.6%	6,505	8,928	1,091	12.2%	1.0	100.04%	1.37	0.17	966	565	5051	2872
17	S 沖ドキ！GOLD-30	ミズホ	AT	12.1	40.5%	15,461	59,242	10,407	17.6%	1.0	97.24%	3.83	0.67	1796	1555	11781	9063
18	S 新ハナビ	エレコ	A+RT	4.3	40.3%	9,724	12,602	370	2.9%	1.0	99.99%	1.30	0.04	799	634	5547	3832
19	S 新鬼武者2	エンターライズ	AT	4.1	39.9%	14,842	45,874	6,859	15.0%	1.0	98.47%	3.09	0.46	1464	1344	9068	5955
20	S ひぐらしのなく頃に祭2	オーイズミ	A+ART	2.1	39.5%	7,336	10,960	933	8.5%	1.0	99.27%	1.49	0.13	677	546	4303	3234
21	S 花火絶景	ミズホ	AT	4.6	39.1%	6,646	21,187	3,161	14.9%	1.0	98.29%	3.19	0.48	802	717	7115	4879
22	S 哲也 -天運地力-	大一商会	AT	1.0	38.9%	4,409	6,043	865	14.3%	1.0	99.50%	1.37	0.20	613	414	3074	2253
23	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	AT	6.7	38.5%	17,937	54,061	9,755	18.0%	1.0	98.01%	3.01	0.54	1502	1581	9609	7026
24	S バーサスリヴァイズ	エレコ	A+RT	4.0	38.4%	9,422	14,458	959	6.6%	1.0	99.77%	1.53	0.10	757	615	5105	3799
25	S 鉄拳4アルティメットデビルVer.	山佐	AT	2.3	38.3%	4,960	15,487	2,592	16.7%	1.0	97.20%	3.12	0.52	841	619	7813	6172

◀ 最新台実績データ ▶

機種別稼動ランキング

集計期間 23/2/6~2/12

新台	順位	機種名	メーカー	号機	タイプ	台数 シェア率	平均IN枚数	導入日	
NEW	1	S モンスターハンター:ワールド アイスボーン	エンターライズ	6.5	AT	2.01	22,069	2023/01/30	05000100001500020000
NEW	2	S 戦国無双3	山佐ネクスト	6.5	AT	0.75	20,297	2023/02/06	
NEW	3	S 緋弾のアリアII	JFJ	6.5	AT	0.95	18,699	2023/02/06	
	4	S 甲鉄城のカバネリ	サミー	6.5	AT	5.29	17,858	2022/07/04	
	5	S 新鬼武者 2	エンターライズ	6.5	AT	2.12	15,754	2022/08/08	
	6	S 沖ドキ! GOLD-30	ミズホ	6.5	AT	3.79	15,308	2022/12/19	
	7	L HEY! エリートサラリーマン鏡	パオン・ディービー	6.5(L)	AT	6.28	14,730	2022/12/05	
	8	S マイジャグラーV	北電子	6.1	ノーマル	11.90	14,605	2021/12/06	
	9	S ディスクアップ2	サミー	6.1	A+AT	1.32	14,097	2022/01/24	
	10	S バイオハザード RE:2	アデリオン	6.5	AT	2.19	14,043	2022/10/03	
	11	S モモキュンソード	DAXEL	6.5	AT	0.27	13,897	2023/01/10	
	12	S ハッピージャグラーV Ⅲ	北電子	6.0	ノーマル	3.21	13,696	2022/10/24	
	13	L 革命機ヴァルヴレイヴ	SANKYO	6.5(L)	AT	3.41	13,670	2022/11/21	
	14	S 激・壇蜜	ボーダー	6.2	ノーマル	0.08	13,557	2022/02/21	
	15	S マッピー	メーシー	6.1	A+AT	0.29	12,957	2022/02/21	
	16	S 新ハナビ	エレコ	6.0	A+RT	1.70	12,939	2021/07/05	
	17	S ハナハナホウオウ〜天翔〜-30	パイオニア	6.1	30Φ-ノーマル	2.82	12,918	2022/01/24	
	18	S 押忍!番長ZERO	パオン・ディービー	6.2	AT	3.13	12,769	2022/01/31	
	19	S 劇場版 魔法少女まどか☆マギカ[前編]始まりの物語/[後編]永遠の物語	ミズホ	6.1	AT	0.56	12,638	2021/08/02	
	20	S この素晴らしい世界に祝福を!	サミー	6.2	AT	0.49	12,588	2022/04/04	

週間データからの下落率 比較

導入日	販売台数	設置率	機種名	1週目	2週目	下降率	3週目	下降率2
2022/7/4	7000	0.52%	S 甲鉄城のカバネリ	17,357	15,700	9.5%	19,314	-23.0%
2022/7/4	10000	2.03%	S 犬夜叉	19,511	18,219	6.6%	18,509	-1.6%
2022/8/8	8000	2.61%	S 新鬼武者 2	22,672	22,672	0.0%	21,623	4.6%
2022/11/21	15000	3.23%	L バキ 強くなりたくば喰らえ!!!	21,506	19,265	10.4%	15,754	18.2%
2022/11/21	12000	4.39%	L 革命期ヴァルグレイヴ	23,784	22,283	6.3%	19,352	13.2%
2022/12/5	30000	6.47%	L HEY！エリートサラリーマン鏡	23,211	21,866	5.8%	18,939	13.4%
2023/1/10	2000	0.35%	S モモキュンソード	20,056	15,833	21.1%	13,897	12.2%
2023/1/30	12000	2.13%	S モンスターハンター:ワールド アイスボ	23,785	22,069	7.2%		100.0%
2023/2/6	5000	1.10%	S 緋弾のアリアⅡ	18,699		100.0%		
2023/2/6	5000	0.93%	S 戦国無双3	20,297		100.0%		
導入日	販売台数	設置率	機種名	3日目	8日目	下降率	15日目	下降率2
2023/1/10	2000	0.35%	S モモキュンソード	21,193	14,100	33.5%	11,407	19.1%
2023/1/30	12000	2.13%	S モンスターハンター:ワールド アイスボ	24,089	20,133	16.4%	21,041	-4.5%
2023/2/6	5000	1.38%	S 緋弾のアリアⅡ	18,748	14,133	24.6%		100.0%
2023/2/6	5000	1.12%	S 戦国無双3	20,213	17,254	14.6%		100.0%

MHW:IB 比較

稼働開始から14日間

S 新鬼武者 2

「コイン単価」 集計		
設定	対象：20円5.0～5.6枚	
設定1	3.09	円
設定2	2.73	円
設定3	2.56	円
設定4	1.74	円
設定5	1.18	円
設定6	1.09	円
平均	2.87	円

「設定別出玉率」 集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	65.8%	22,077	21,639	98.0%
設定2	25.9%	21,680	21,638	99.8%
設定3	1.7%	21,898	21,635	98.8%
設定4	3.7%	21,119	21,665	102.6%
設定5	1.6%	23,925	26,140	109.3%
設定6	1.6%	23,877	26,492	111.0%
合計		21,993	21,786	99.1%

S MHW:アイスボーン

「コイン単価」 集計		
設定	対象：20円5.0～5.6枚	
設定1	2.70	円
設定2	2.33	円
設定3	2.33	円
設定4	1.61	円
設定5	1.24	円
設定6	0.90	円
平均	2.55	円

「設定別出玉率」 集計				
	使用%	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	71.7%	21,898	21,604	98.7%
設定2	20.5%	23,318	23,314	100.0%
設定3	4.0%	23,364	23,573	100.9%
設定4	1.8%	24,204	25,512	105.4%
設定5	1.3%	25,655	27,583	107.5%
設定6	1.0%	25,144	28,827	114.6%
合計		22,364	22,243	99.5%

- ・ 市場の流れもあるが、MHWIBが設定①の使用率は高め
- ・ 両機種ともに稼働状況は良好なものの、MHWIBの出玉率は若干甘め(抜けにくい)
- ・ 売上もMHWIBの方がたちにくい結果に

MHW:IB 比較

S 新鬼武者 2

S MHW:IB

差数	全設定	設定1	全設定	設定1
-10,000~-9,001	0.054%	-	0.083%	0.06%
-9,000~-8,001	0.054%	0.08%	0.041%	-
-8,000~-7,001	0.272%	0.25%	0.290%	0.17%
-7,000~-6,001	0.762%	0.74%	0.581%	0.35%
-6,000~-5,001	1.850%	1.23%	1.078%	0.92%
-5,000~-4,001	3.047%	2.14%	2.115%	1.62%
-4,000~-3,001	4.189%	3.70%	5.102%	4.05%
-3,000~-2,001	7.508%	7.16%	8.337%	7.69%
-2,000~-1,001	11.970%	10.78%	12.319%	12.20%
-1,000~-1	14.309%	14.16%	14.309%	14.10%
0~1,000	15.506%	16.21%	18.996%	20.52%
1,001~2,000	16.159%	17.12%	16.010%	16.07%
2,001~3,000	11.970%	12.26%	11.696%	12.83%
3,001~4,000	7.182%	8.23%	6.263%	6.18%
4,001~5,000	4.189%	4.94%	2.032%	2.49%
5,001~6,000	0.762%	0.74%	0.622%	0.64%
6,001~7,000	0.218%	0.25%	0.124%	0.12%
7,001~8,000	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	44.02%	40.25%	44.26%	41.16%

稼働開始から14日間

突破率

3000枚突破率 鬼8.15%モンハン7.57%

5000枚突破率 鬼2.30%モンハン1.50%

3000枚/5000枚どちらも鬼武者の方が高い出現率

ボリュームゾーン

0~3000枚の吸い込みはモンハンの方4.5%程高い

勝ち率

1%程度の僅差ではあるが、モンハンの方が高い勝ち率

MHW:IB 比較 設定①

集計期間 当該期導入から2週間

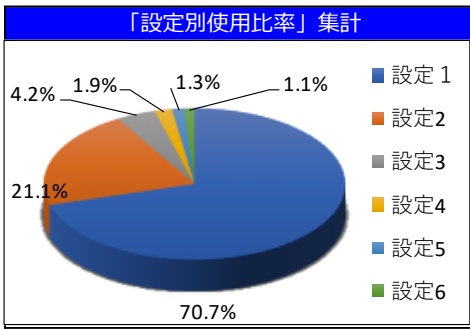
	S MHW アイスボーン	S 新鬼武者 2	L エリートサ ラリーマン鏡	S 甲鉄城の カバネリ	S バイオハ ザードRE:2
3,000 枚over	7.57%	8.15%	8.19%	5.78%	7.47%
3,000 枚吸込	9.42%	14.1%	17.0%	8.97%	8.94%
5,000 枚over	1.50%	2.30%	1.44%	2.67%	1.67%
勝ち率 設定①	41.6%	40.2%	39.3%	35.0%	37.5%

S MHW:アイスボーン

集計期間 23/1/30~2/14

「コイン単価」集計	
設定	対象：20円5.0~5.6枚
設定1	2.70 円
設定2	2.32 円
設定3	2.32 円
設定4	1.61 円
設定5	1.24 円
設定6	0.90 円
平均	2.53 円

「設定別出玉率」集計				
	使用率	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	70.7%	22,030	21,728	98.6%
設定2	21.1%	23,362	23,356	100.0%
設定3	4.2%	23,367	23,585	100.9%
設定4	1.9%	24,184	25,560	105.7%
設定5	1.3%	25,655	27,583	107.5%
設定6	1.1%	25,144	28,827	114.6%
合計		22,485	22,368	99.5%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.089%	0.06%	-	-	-	-	4.35%
-9,000~-8,001	0.044%	-	-	-	-	-	4.35%
-8,000~-7,001	0.267%	0.19%	-	1.08%	-	-	8.70%
-7,000~-6,001	0.578%	0.38%	0.42%	1.08%	-	6.90%	8.70%
-6,000~-5,001	1.022%	0.88%	1.06%	-	7.14%	3.45%	-
-5,000~-4,001	2.088%	1.51%	2.55%	6.45%	2.38%	6.90%	8.70%
-4,000~-3,001	5.198%	4.02%	6.79%	4.30%	23.81%	6.90%	21.74%
-3,000~-2,001	8.396%	7.66%	8.92%	11.83%	9.52%	20.69%	17.39%
-2,000~-1,001	12.794%	12.68%	13.38%	9.68%	11.90%	20.69%	13.04%
-1,000~-1	14.038%	13.81%	14.23%	13.98%	21.43%	20.69%	4.35%
0~1,000	18.836%	20.21%	17.41%	15.05%	7.14%	6.90%	4.35%
1,001~2,000	15.726%	16.07%	15.29%	21.51%	7.14%	6.90%	4.35%
2,001~3,000	11.817%	12.99%	10.62%	7.53%	4.76%	-	-
3,001~4,000	6.264%	6.15%	7.43%	6.45%	4.76%	-	-
4,001~5,000	2.088%	2.57%	1.06%	1.08%	-	-	-
5,001~6,000	0.622%	0.69%	0.64%	-	-	-	-
6,001~7,000	0.133%	0.13%	0.21%	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	44.51%	41.18%	47.35%	48.39%	76.19%	86.21%	91.30%

▶コイン単価は2.7円台
出玉率は概ねメーカー発表値通り、⑥は
少し上振れした114.6%という実績
総じて甘い傾向になっている

▶甘い分、設定①の使用比率は多め

▶⑥の勝ち率は現状91.3%と非常に高く、設定①も41.8%と高い

3,000
枚over

7.17%

5,000
枚over

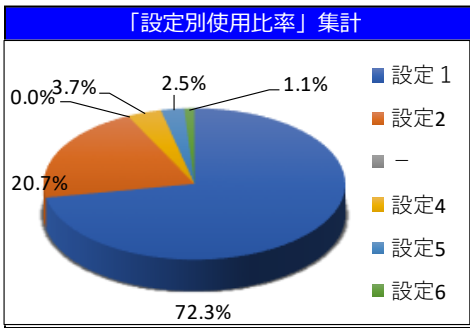
1.51%

S 緋弾のアリア II

集計期間 23/2/6～2/14

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0～5.6枚	
設定1	4.06	円
設定2	3.40	円
-	-	円
設定4	1.92	円
設定5	1.20	円
設定6	0.90	円
平均	3.70	円

「設定別出玉率」集計				
	使用率	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	72.3%	17,002	16,779	98.7%
設定2	20.7%	17,612	17,229	97.8%
-	-	-	-	-
設定4	3.7%	19,583	20,200	103.2%
設定5	2.5%	22,610	23,946	105.9%
設定6	1.1%	21,920	22,976	104.8%
合計		17,410	17,236	99.0%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000～-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000～-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000～-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000～-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000～-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000～-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000～-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000～-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000～-10,001	0.426%	0.58%	-	-	-	-	-
-10,000～-9,001	-	-	-	-	-	-	-
-9,000～-8,001	0.142%	-	0.70%	-	-	-	-
-8,000～-7,001	0.426%	0.58%	-	-	-	-	-
-7,000～-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000～-5,001	2.128%	2.72%	-	-	-	5.88%	-
-5,000～-4,001	2.270%	2.53%	2.11%	-	-	-	-
-4,000～-3,001	3.262%	2.92%	2.82%	-	8.00%	11.76%	-
-3,000～-2,001	7.801%	7.78%	4.93%	-	16.00%	17.65%	14.29%
-2,000～-1,001	8.936%	8.95%	7.04%	-	12.00%	11.76%	28.57%
-1,000～-1	11.489%	8.75%	14.79%	-	28.00%	29.41%	42.86%
0～1,000	21.135%	20.62%	22.54%	-	28.00%	17.65%	14.29%
1,001～2,000	21.560%	20.43%	30.99%	-	8.00%	5.88%	-
2,001～3,000	13.617%	16.15%	9.15%	-	-	-	-
3,001～4,000	5.957%	7.00%	4.23%	-	-	-	-
4,001～5,000	0.709%	0.78%	0.70%	-	-	-	-
5,001～6,000	0.142%	0.19%	-	-	-	-	-
6,001～7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001～8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001～9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001～10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	36.88%	34.82%	32.39%	-	64.00%	76.47%	85.71%

▶コイン単価は現市場でハイクラス
出玉率は奇数設定が暴れている印象+設定②で1%、⑥で5.3%程発表値とズレ

▶万枚も実績としては出ているが・・・役目としては『ヴァルヴレイヴ』などに持っていかれる

▶勝ち率はそこまで高くない①で34%

3,000
枚over

9.34%

5,000
枚over

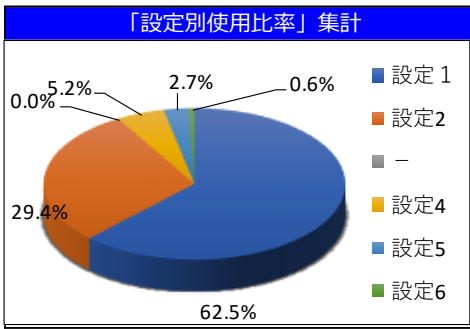
3.89%

S 戦国無双3

集計期間 23/2/6~2/14

「コイン単価」集計		
設定	対象：20円5.0~5.6枚	
設定1	3.02	円
設定2	2.29	円
-	-	円
設定4	1.24	円
設定5	0.99	円
設定6	1.34	円
平均	2.62	円

「設定別出玉率」集計				
	使用率	平均投入	平均払出	出玉率
設定1	62.5%	18,220	17,784	97.6%
設定2	29.4%	19,872	19,704	99.2%
-	-	-	-	-
設定4	5.2%	20,831	21,660	104.0%
設定5	2.7%	24,648	26,207	106.3%
設定6	0.6%	22,495	22,300	99.1%
合計		19,029	18,790	98.7%



設定別差玉出現率							
差数	全設定	設定1	設定2	-	設定4	設定5	設定6
-19,000~-18,001	-	-	-	-	-	-	-
-18,000~-17,001	-	-	-	-	-	-	-
-17,000~-16,001	-	-	-	-	-	-	-
-16,000~-15,001	-	-	-	-	-	-	-
-15,000~-14,001	-	-	-	-	-	-	-
-14,000~-13,001	-	-	-	-	-	-	-
-13,000~-12,001	-	-	-	-	-	-	-
-12,000~-11,001	-	-	-	-	-	-	-
-11,000~-10,001	-	-	-	-	-	-	-
-10,000~-9,001	0.182%	-	-	-	-	7.14%	-
-9,000~-8,001	-	-	-	-	-	-	-
-8,000~-7,001	-	-	-	-	-	-	-
-7,000~-6,001	-	-	-	-	-	-	-
-6,000~-5,001	0.545%	-	1.27%	-	3.57%	-	-
-5,000~-4,001	1.636%	1.44%	1.90%	-	3.57%	-	-
-4,000~-3,001	5.636%	6.34%	2.53%	-	14.29%	7.14%	-
-3,000~-2,001	7.818%	5.76%	10.76%	-	10.71%	21.43%	-
-2,000~-1,001	9.636%	8.93%	10.76%	-	7.14%	14.29%	33.33%
-1,000~-1	13.636%	12.97%	12.03%	-	21.43%	35.71%	-
0~1,000	20.727%	20.17%	24.05%	-	17.86%	-	33.33%
1,001~2,000	20.364%	21.90%	18.35%	-	17.86%	7.14%	33.33%
2,001~3,000	15.091%	16.71%	14.56%	-	3.57%	7.14%	-
3,001~4,000	4.364%	5.19%	3.80%	-	-	-	-
4,001~5,000	0.364%	0.58%	-	-	-	-	-
5,001~6,000	-	-	-	-	-	-	-
6,001~7,000	-	-	-	-	-	-	-
7,001~8,000	-	-	-	-	-	-	-
8,001~9,000	-	-	-	-	-	-	-
9,001~10,000	-	-	-	-	-	-	-
勝率(客側のプラス)	39.09%	35.45%	39.24%	-	60.71%	85.71%	33.33%

▶コイン単価は平均より少し高い約3円
①と⑥が公表値より抜けていて、①は0.6%ほど、⑥は試行回数の少なさでしょうが、10%以上下回っております

▶偶数示唆が既に多く発表されている為、②の比率は多め

▶勝ち率も平均より少し高めの35%台

3,000枚over

7.78%

5,000枚over

0.00%

《 まとめ 》

①市場動向

- ・GW前の機種構成、L機北斗・6.5号機ハーデスが本命
- ・既に鏡を含めたL機は稼働ランクが中位～下位 一気に多台数導入は危険信号か

②主力分析

- ・総合シェアランキングでは1月の新台は機種数が少ない+シェア台数が多くなかった為、1機種もラインナップしなかった。その分、堅調な既存機種がしっかりと実績を残していた。
- ・12月新台の『ニャル子』『少女戦記』は稼働が厳しくなってきた為バラエティ運用を視野に『沖ドキ！GOLD』はMY中央値・勝ち率の高さからメイン運用で台数確保

③最新機種分析

- ・『モンスターハンター:ワールド アイスボーン』は稼働貢献はあるが、粗利貢献が厳しそう
- ・2/6週の『緋弾のアリアⅡ』『戦国無双3』は小粒評価 そうそうに粗利重視の一般運用を

今後の運用ポイント

モンスターハンター:ワールド アイスボーン

- ・設定推測が確定しているものが少ない
ただでさえ甘いので設定配分的には低設定中心になるが
一部の高設定でユーザーに効果的に出玉を訴求し、モンハンを
(設定が入る) **メイン機種**として早期に認識させる

メイン機種全体

- ・バランススペックが多く、利益重視の営業が難しい状況であるが上記手法で期待感のあるホールとしての印象を醸成したい



本命機の実績を左右する

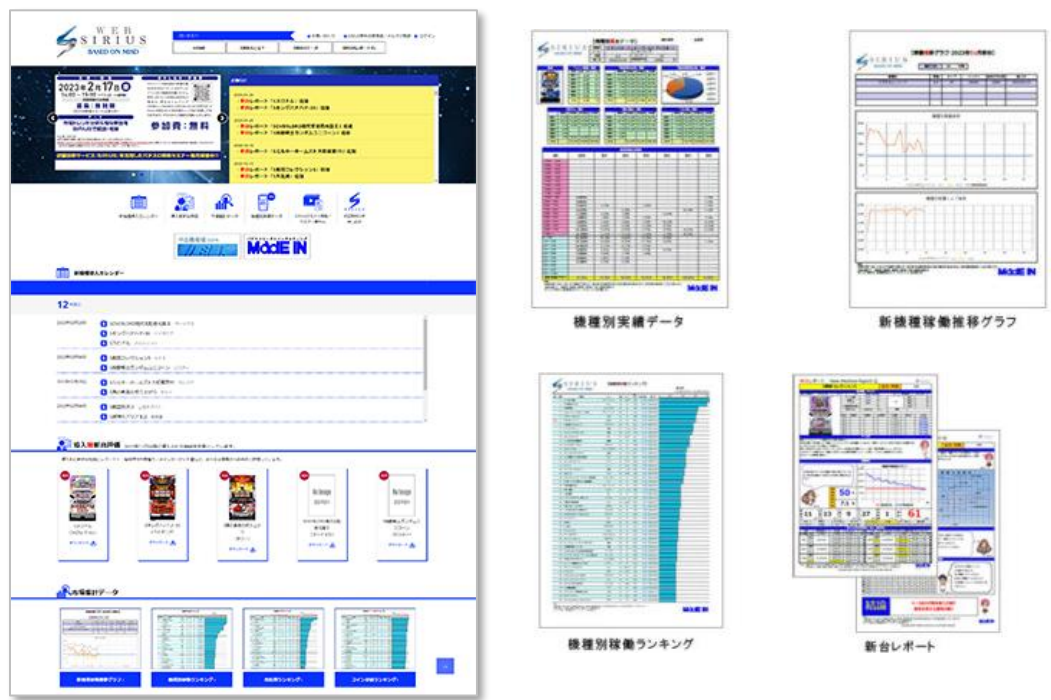
徹底した自店分析

6.5号機・スマスロの特徴と実績から
自店に合った差別化を構築して
業績向上!!

パチスロ情報サイト リニューアル



WEBSIRIUSでは
・導入前新台評価レポート
・日別機械実績データ ほか
SIRIUSレポートにない
タイムリーなパチスロ情報をお届け!!



	無料会員	有料会員
新機種導入カレンダー	●	●
導入前新台評価	—	●
市場集計データ	●	●
機種別実績データ	—	●
月間レポート配信（全国）	—	●
無料版レポート配信（全国）	●	●
SIRIUSセミナー視聴	—	●
SIRIUSセミナー資料ダウンロード	—	●

弊社ホームページより、ご登録お待ちしております。



次回セミナー

2023年3月17日14:00～
第11回定例セミナー

★SIRIUS無料会員のご登録をさせていただきます

最後までご清聴ありがとうございました。

【問い合わせ先】

TEL : 042-351-3411 営業部まで

Mail : info@madein-service.co.jp